# Strukturelle Induktion über den Aufbau regulärer Ausdrücke

 $\Sigma$  ein Alphabet. Betrachte reguläre Ausdrücke über  $\Sigma$ . Eine *Eigenschaft regulärer Ausdrücke*  $\mathcal{P}$  ist eine Menge regulärer Ausdrücke.

#### Theorem

#### Falls

- $\emptyset$ ,  $\epsilon \in \mathcal{P}$ .
- $a \in \mathcal{P}$  für alle  $a \in \Sigma$ ,
- r + s, rs,  $r^* \in \mathcal{P}$  für  $r, s \in \mathcal{P}$

dann enthält  $\mathcal{P}$  alle regulären Ausdrücke über  $\Sigma$ .





# Einige algebraische Gesetze

#### Theorem

Es seien  $A, B, C \subseteq \Sigma^*$ .

$$(A^*)^* = A^*$$

$$A(B \cup C) = AB \cup AC$$

**1** 
$$A^+ \cup \{\epsilon\} = A^*$$



### Reguläre Ausdrücke in UNIX

- | statt +
- a\* statt a\*
- a+ statt a<sup>+</sup>
- . ein Zeichen
- Anfang einer Zeile
- \$ Ende einer Zeile
- Viele Erweiterungen!

#### Beispiele:



### Reguläre Sprachen

#### Definition

Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  ist *regulär*, falls es einen regulären Ausdruck r über  $\Sigma$  gibt mit L = L(r).

Die Klasse der regulären Sprachen besteht aus allen regulären Sprachen über allen Alphabeten.

Fragen:

Wieviele reguläre Sprachen gibt es über einem festen Alphabet? Wieviele Sprachen gibt es insgesamt über einem festen Alphabet? Antwort:

Es gibt nur abzählbar viele reguläre Sprachen, da es nur abzählbar viele reguläre Ausdrücke gibt.

Es gibt aber überabzählbar viele Sprachen bei festem Alphabet.

Die "meisten" Sprachen sind also nicht regulär.



# Abschlußeigenschafter regulärer Sprachen

#### Theorem

Falls A und B reguläre Sprachen sind, dann auch

- $\bullet$   $A \cup B$
- 4B
- A\*
- $\bullet$   $A^+$
- **5** h(A) falls  $A \subseteq \Sigma^*$  und  $h \colon \Sigma^* \to \Gamma^*$  ein Homomorphismus

Was ist mit  $A \cap B$ ?



#### Beweis.

 $r_A$  und  $r_B$  seien reguläre Ausdrücke für A und B.

- $\bullet$   $r_A r_B$  ist r. A. für AB
- $\circ$   $r_A^*$  ist r. A. für  $A^*$
- $\circ$   $r_A r_A^*$  ist r. A. für  $A^+$
- Strukturelle Induktion:

• 
$$r_A = \emptyset \rightarrow f(r_A) = \emptyset$$

• 
$$r_A = \epsilon \rightarrow f(r_A) = \epsilon$$

• 
$$r_A = a \rightarrow f(r_A) = h(a)$$

• 
$$r_A = r_1 r_2 \rightarrow f(r_A) = f(r_1) f(r_2)$$

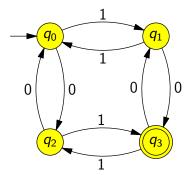
• 
$$r_A = r_1 + r_2 \rightarrow f(r_A) = f(r_1) + f(r_2)$$

• 
$$r_A = r_1^* \to f(r_A) = f(r_1)^*$$



Endliche Automaten

### Deterministische endliche Automaten



DFA: Modell für Spracherkennung





### Formale Definition eines DFAs

#### Definition

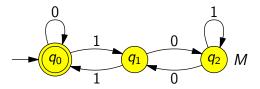
Ein deterministischer endlicher Automat (DFA) ist ein 5-Tupel  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  mit

- Σ, dem Eingabealphabet,
- Q, der endlichen Menge der Zustände,
- $\delta \colon Q \times \Sigma \to Q$ , der Übergangsfunktion,
- $q_0 \in Q$ , dem *Anfangszustand* und
- $F \subseteq Q$ , der Menge der *Endzustände*.





### Beispiel



$$M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$$
 wobei

- $Q = \{q_0, q_1, q_2\}$
- $\Sigma = \{0, 1\}$
- $egin{aligned} egin{aligned} \delta\colon Q imes \Sigma &
  ightarrow Q,\ (q_0,0) \mapsto q_0,\ (q_0,1) \mapsto q_1,\ (q_1,0) \mapsto q_2,\ (q_1,1) \mapsto q_0,\ (q_2,0) \mapsto q_1,\ (q_2,1) \mapsto q_2 \end{aligned}$

• 
$$F = \{q_0\}$$



# Die Sprache eines DFA

#### Definition

Es sei  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  ein DFA.

Erweitere  $\delta \colon Q \times \Sigma \to Q$  auf  $\hat{\delta} \colon Q \times \Sigma^* \to Q$ :

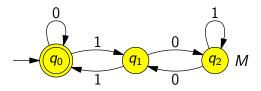
$$\hat{\delta}(q,\epsilon) = q$$

$$\hat{\delta}(q, wa) = \delta(\hat{\delta}(q, w), a)$$
 für  $a \in \Sigma$ ,  $w \in \Sigma^*$ .

Definiere die Sprache von M, in Zeichen L(M) als

$$L(M) = \{ w \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(q_0, w) \in F \}.$$



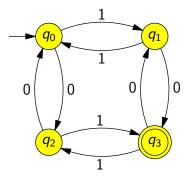


Wird das Wort 010 akzeptiert?

$$\hat{\delta}(q_0, 010) = \delta(\hat{\delta}(q_0, 01), 0) 
= \delta(\delta(\delta(q_0, 0), 1), 0) 
= \delta(\delta(q_0, 1), 0) 
= \delta(q_1, 0) = q_2$$

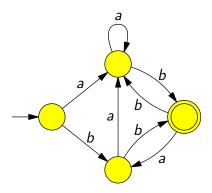
Nein, denn  $\hat{\delta}(q_0, 010) \notin F$ 





Anschaulich: Welche Sprache wird akzeptiert?





Als regulärer Ausdruck: Welche Sprache wird akzeptiert?





$$M = (Q, \Sigma, \delta, q_1, F) \text{ mit } Q = \{q_1, \cdots, q_n\}.$$

Konstruiere einen regulären Ausdruck, der L(M) erzeugt.

Definiere  $L_{ij}^k \subseteq \Sigma^*$  für  $1 \le i, j \le n$ ,  $0 \le k \le n$ :

$$L_{ij}^{0} := \begin{cases} \{ a \in \Sigma \mid \delta(q_{i}, a) = q_{j} \} & \text{falls } i \neq j, \\ \{ a \in \Sigma \mid \delta(q_{i}, a) = q_{i} \} \cup \{ \epsilon \} & \text{falls } i = j \end{cases}$$

$$L_{ij}^{k} := L_{ij}^{k-1} \cup L_{ik}^{k-1} (L_{kk}^{k-1})^{*} L_{kj}^{k-1} \text{ für } k > 0$$

Spätere Behauptung:

$$L(M) = \bigcup_{q_i \in F} L_{1j}^n$$



# DFAs erkennen reguläre Sprachen

#### **Theorem**

 $M \ ein \ DFA \Rightarrow L(M) \ regulär$ 

#### **Beweis**

Idee:  $w \in L^k_{ij}$  genau dann wenn

- ②  $\hat{\delta}(q_i, u) = q_m \text{ mit } m \leq k \text{ für alle } u \sqsubseteq w, u \neq \epsilon, u \neq w$   $(u \sqsubseteq v \text{ gdw. } ux = v \text{ für ein } x)$

#### Anschaulich:

- ① w bringt M von  $q_i$  nach  $q_j$ .
- ② Dazwischen durchläuft M nur Zustände aus  $\{q_1, \ldots, q_k\}$ .

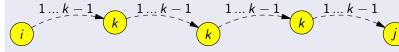


Endliche Automaten

#### Beweis.

$$L_{ij}^{0} := \begin{cases} \{ a \in \Sigma \mid \delta(q_i, a) = q_j \} & \text{falls } i \neq j, \\ \{ a \in \Sigma \mid \delta(q_i, a) = q_i \} \cup \{ \epsilon \} & \text{falls } i = j, \end{cases}$$

$$L_{ij}^{k} := L_{ij}^{k-1} \cup L_{ik}^{k-1} (L_{kk}^{k-1})^* L_{kj}^{k-1} \text{ für } k > 0$$



Korrektheit: Induktion über k.

Es ist leicht reguläre Ausdrücke für  $L_{ii}^k$  zu finden.

Regulärer Ausdruck für 
$$L(M) = \bigcup_{q_i \in F} L_{1j}^n$$
.

# Der Komplementärautomat

#### Theorem

Es sei  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  ein DFA. Dann ist  $\Sigma^* - L(M)$  regulär.

 $\Sigma^*$  – L ist das Komplement von L.

#### Beweis.

$$M':=(Q,\Sigma,\delta,q_0,Q-F).$$

Es gilt 
$$L(M') = \Sigma^* - L(M)$$
:

$$\hat{\delta}(q_0, w) \in F \Leftrightarrow \hat{\delta}(q_0, w) \notin Q - F$$





### Der Produktautomat

#### Definition

Es seien  $M' = (\Sigma, Q', \delta', q'_0, F')$  und  $M'' = (\Sigma, Q'', \delta'', q''_0, F'')$  zwei DFAs.

Wir definieren den *Produktautomaten*  $M = M' \times M''$ :

$$M = (\Sigma, Q' \times Q'', \delta, (q'_0, q''_0), F' \times F'')$$
  
mit  $\delta((q, p), a) = (\delta'(q, a), \delta''(p, a)).$ 



#### Theorem

Wenn M' und M'' DFAs sind und  $M = M' \times M''$ , dann  $L(M) = L(M') \cap L(M'')$ .

#### Beweis.

$$\hat{\delta}((q_0',q_0''),w)=(\hat{\delta}'(q_0',w),\hat{\delta}''(q_0'',w))$$
 (Induktion über  $|w|$ ) und damit

$$w \in L(M) \Leftrightarrow \hat{\delta}((q'_0, q''_0), w) \in F' \times F''$$

$$\Leftrightarrow (\hat{\delta}'(q'_0, w), \hat{\delta}''(q''_0, w)) \in F' \times F''$$

$$\Leftrightarrow \hat{\delta}'(q'_0, w) \in F' \text{ und } \hat{\delta}''(q''_0, w) \in F''$$

$$\Leftrightarrow w \in L(M') \text{ und } w \in L(M'').$$

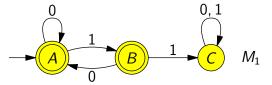
Daher ist  $L(M) = L(M') \cap L(M'')$ .



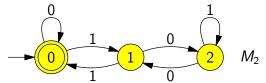
### Beispiel

Konstruiere DFA für Sprache aller w mit:

**1** Es kommt 11 nicht als Unterwort in w vor.



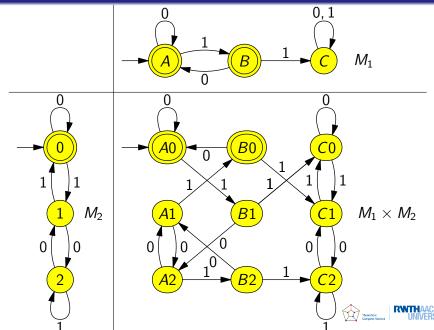
② Als Binärzahl ist w durch drei teilbar.



Konstruiere  $M_1 \times M_2$ !



Reguläre Sprachen
Endliche Automaten



#### Einige Vorteile endlicher deterministischer Automaten:

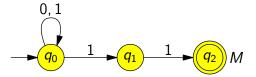
- durch Computer *schnell* simulierbar
- wenig Speicher benötigt: Tabelle für  $\delta$  (read-only), aktueller Zustand
- Eingabe kann vergessen werden, nur von links nach rechts lesen
- Sie können schön visualisiert werden
- Sie k\u00f6nnen automatisch generiert werden (z.B. lex, egrep)





Nichtdeterministische endliche Automaten

### Nichtdeterministische endliche Automaten (NFAs)



Dies ist kein DFA!

- 1 Zwei Transitionen mit 1 aus  $q_0$
- 2 Keine Transition mit 0 aus  $q_1$

Welche Sprache soll *M* erkennen?





Nichtdeterministische endliche Automaten

# Nichtdeterministische endliche Automaten (NFAs)

#### Definition

Ein NFA ist ein 5-Tupel  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  mit

- Q Menge der Zustände
- Σ Eingabealphabet
- $\delta \colon Q \times \Sigma \to 2^Q$  Übergangsfunktion
- $q_0 \in Q$  Startzustand
- $F \subseteq Q$  Endzustände





#### Definition

Sei  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  ein NFA.

 $\hat{\delta}\colon Q imes \Sigma^* o 2^Q$  definiert durch

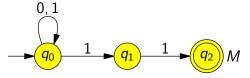
- $\hat{\delta}(q,\epsilon) = \{q\}$
- $\hat{\delta}(q, wa) = \{p \mid \text{es gibt } r \in \hat{\delta}(q, w) \text{ und } p \in \delta(r, a)\}$

$$L(M) := \{ w \in \Sigma^* \mid \hat{\delta}(q_0, w) \cap F \neq \emptyset \}$$



Nichtdeterministische endliche Automaten

### **Beispiel**



- $\delta(q_0,0) = \{q_0\}$
- $\delta(q_0,1) = \{q_0,q_1\}$
- $\hat{\delta}(q_0, 010110101101) = \{q_0, q_1\}$
- $\hat{\delta}(q_0, 11111) = \{q_0, q_1, q_2\}$

$$L(M) = (0+1)*11$$





Die Potenzmengenkonstruktion

### Der Potenzautomat

#### Definition

Sei M ein NFA,  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ 

Der zugehörige Potenzautomat M' ist so aufgebaut:

- $M' = (2^Q, \Sigma, \delta', \{q_0\}, F')$  mit
- $\delta': 2^Q \times \Sigma \to 2^Q, (S, a) \mapsto \bigcup_{q \in S} \delta(q, a)$
- $F' = \{S \subseteq Q \mid S \cap F \neq \emptyset\}$

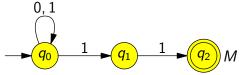
Der Potenzautomat ist ein DFA!



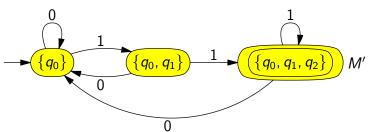


Die Potenzmengenkonstruktion

### Beispiel



Der Potenzautomat hat die Zustände  $\emptyset$ ,  $\{q_0\}$ ,  $\{q_1\}$ ,  $\{q_2\}$ ,  $\{q_0, q_1\}$ ,  $\{q_0, q_2\}$ ,  $\{q_1, q_2\}$  und  $\{q_0, q_1, q_2\}$  und sieht so aus:



Nichterreichbare Zustände weggelassen!



#### **Theorem**

Zu jedem NFA M gibt es einen DFA M' mit L(M) = L(M')

#### Beweis.

L(M) = L(M') für den Potenzautomaten M':

- $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$
- $M' = (2^Q, \Sigma, \delta', \{q_0\}, F')$  mit
- $\delta': 2^Q \times \Sigma \to 2^Q, (S, a) \mapsto \bigcup_{q \in S} \delta(q, a)$
- $F' = \{S \subseteq Q \mid S \cap F \neq \emptyset\}$

Induktion über |w|:  $\hat{\delta}'(\{q_0\}, w) = \hat{\delta}(q_0, w)$ 

Daher:

$$\hat{\delta}'(\{q_0\}, w) \in F' \iff \hat{\delta}(q_0, w) \cap F \neq \emptyset$$



Die Potenzmengenkonstruktion

# Vergleich: DFA und NFA

#### Vorteile eines DFA:

Effizient simulierbar

#### Vorteile eines NFA:

- Oft kleiner als DFA
- Einfacher zu entwerfen
- Halbwegs effizient simulierbar



