Prof. Dr. J. Giesl

S. Dollase, M. Hark, D. Cloerkes

## Aufgabe 2 (Collections):

(1+2+5+6+1+3+1+3 = 22 Punkte)

Auch in dieser Aufgabe geht es um die Implementierung von Datenstrukturen für Mengen.

Die Lösung dieser Aufgabe muss in VPL hochgeladen werden. Beachten Sie dazu die entsprechenden allgemeinen Hinweise auf dem Titelblatt.

Um Ihre Implementierung selbst zu testen, können sie in der Klasse MyMutableSet oder MyImmutableSet eine main-Methode schreiben und diese unter *Debuggen* mit run MyMutableSet bzw. run MyImmutableSet ausführen.

- a) Implementieren Sie eine nicht-abstrakte Klasse mySets.MySetElement (d.h., die Klasse mit Namen MySetElement soll sich im Paket mySets befinden). Diese soll einen Eintrag in einer Menge repräsentieren, die als einfach verkettete Liste implementiert ist. Zu diesem Zweck soll sie einen Typparameter T haben, der dem Typ der in der Menge gespeicherten Elemente entspricht. Außerdem soll sie über ein Attribut next vom Typ MySetElement<T> und ein Attribut value vom Typ T verfügen. Schreiben Sie auch einen geeigneten Konstruktor für die Klasse. Die Klasse MySetElement soll nur innerhalb des Pakets mySets sichtbar sein.
- b) Implementieren Sie eine nicht-abstrakte Klasse mySets.MySetIterator, die das Interface Iterator aus dem Paket java.util implementiert. Sie soll einen Typparameter T haben, der dem Typ der Elemente entspricht, über die iteriert wird. Außerdem soll sie über ein Attribut current vom Typ MySetElement<T> verfügen, dessen initialer Wert dem Konstruktor als einziges Argument übergeben wird. Die Methode hasNext soll true zurückgeben, wenn current nicht null ist. Die Methode next soll das in current gespeicherte Objekt vom Typ T zurückliefern und current auf das nächste MySetElement setzen, wenn current nicht null ist. Es soll eine java.util.NoSuchElementException geworfen werden, falls current == null gilt. Die Methode remove (die in der Java-API als optional gekennzeichnet ist) soll eine java.lang.UnsupportedOperationException werfen. Die Methode forEachRemaining brauchen Sie nicht zu implementieren. Die Klasse MySetIterator soll nur innerhalb des Pakets mySets sichtbar sein.
- c) Implementieren Sie eine abstrakte Klasse mySets.MyAbstractSet, die eine Menge repräsentiert und einen Typparameter T hat, der dem Typ der in der Menge gespeicherten Elemente entspricht. Außerdem soll MyAbstractSet das Interface java.lang.Iterable implementieren. Die Methode iterator soll dabei eine geeignete Instanz von MySetIterator zurückliefern, die anderen Methoden aus Iterable müssen Sie nicht überschreiben. Darüber hinaus soll MyAbstractSet alle Methoden des Interfaces java.util.Set mit Ausnahme von
  - allen Methoden, die bereits in java.lang.Object implementiert sind,
  - allen Methoden, die eine Default-Implementierung haben,
  - allen statischen Methoden und
  - allen Methoden, die in der zugehörigen Dokumentation<sup>1</sup> als optional gekennzeichnet sind

auf sinnvolle Art und Weise implementieren. Für die beiden toArray-Methoden können Sie konkrete Implementierungen angeben, die nur eine java.lang.UnsupportedOperationException werfen.

Die Klasse MyAbstractSet soll eine Menge als einfach verkettete Liste von MySetElements implementieren. Zu diesem Zweck soll sie über ein Attribut head vom Typ MySetElement<T> verfügen, dessen initialer Wert dem Konstruktor als einziges Argument übergeben wird. Die Klasse MyAbstractSet soll nur innerhalb des Pakets mySets sichtbar sein.

d) Implementieren Sie eine nicht-abstrakte Klasse mySets.MyMutableSet, die von MyAbstractSet erbt. Diese soll das Interface java.util.Set implementieren. Folglich müssen nun alle optionalen Methoden des Interfaces java.util.Set implementiert werden, da diese von MyAbstractSet nicht zur Verfügung gestellt werden. Die optionale Methode retainAll dürfen Sie mit einer Methode überschreiben, die nur eine java.lang.UnsupportedOperationException wirft. Da Instanzen von MyMutableSet Mengen

https://docs.oracle.com/en/java/javase/13/docs/api/java.base/java/util/Set.html



repräsentieren, müssen alle Methoden, die Elemente in die Menge einfügen, sicherstellen, dass die zugrunde liegende Liste duplikatfrei bleibt. Dabei werden zwei Objekte x und y als "gleich" betrachtet, falls x.equals(y) den Wert true zurückliefert. Falls ein Element in ein MyMutableSet eingefügt werden soll, das bereits enthalten ist, soll die Liste unverändert bleiben. Der einzige Konstruktor der Klasse MyMutableSet nimmt keine Argumente entgegen und ruft den (einzigen) Konstruktor der Oberklasse MyAbstractSet mit dem Argument null auf. Die Klasse MyMutableSet soll öffentlich sichtbar sein.

- e) Entwerfen Sie ein Interface mySets. MyMinimalSet. Implementierungen dieses Interfaces sollen unveränderliche Mengen repräsentieren. Das Interface soll die folgende Funktionalität zur Verfügung stellen:
  - Es soll einen Typparameter T haben, der dem Typ der gespeicherten Elemente entspricht.
  - Es soll eine Methode anbieten, um zu überprüfen, ob ein gegebenes Element Teil der Menge ist.
  - Es soll eine Methode void addAllTo(Collection<T> col) zur Verfügung stellen, die alle Elemente des MyMinimalSets zu der als Argument übergebenen Collection hinzufügt.
  - Es soll das Interface java.lang.Iterable erweitern.

Das Interface MyMinimalSet soll öffentlich sichtbar sein.

- f) Implementieren Sie eine nicht-abstrakte Klasse mySets.MyImmutableSet, die von MyAbstractSet erbt und das Interface MyMinimalSet implementiert. Diese soll einen Typparameter T haben, der dem Typ der gespeicherten Elemente entspricht. Ihr einziger Konstruktor nimmt den initialen Wert für das Attribut head der Oberklasse MyAbstractSet als Argument entgegen und ruft den (einzigen) Konstruktor von MyAbstractSet entsprechend auf. Die Klasse MyImmutableSet soll nur innerhalb des Pakets mySets sichtbar sein.
- g) Implementieren Sie in der Klasse MyMutableSet eine öffentliche Methode freezeAndClear() mit dem Rückgabetyp MyMinimalSet<T>. Diese soll eine Instanz von MyImmutableSet zurückliefern, die die gleiche Menge repräsentiert wie this. Außerdem soll sie das Attribut this.head auf null setzen. Das heißt, die Methode freezeAndClear erstellt aus einem MyMutableSet ein MyImmutableSet, leert die ursprüngliche Menge und liefert das neu erstellte MyImmutableSet zurück.
- h) Wie Sie bereits in den vorherigen Teilaufgaben gesehen haben, sind alle Methoden, die Elemente zu Collections hinzufügen, als optional gekennzeichnet. Tatsächlich gibt es in der Java-Standardbibliothek einige Collections, die das Hinzufügen von Elementen nicht unterstützen. Diese Collections werfen typischerweise eine java.lang.UnsupportedOperationException, wenn eine nicht unterstützte Methode aufgerufen wird. Dies kann dazu führen, dass die Methode addAllTo der Klasse MyImmutableSet mit einer UnsupportedOperationException scheitert. Wir wollen dieses Problem nun explizit machen, indem die Methode addAllTo ggf. anstelle einer UnsupportedOperationException, welche eine RuntimeException ist, eine normale Exception wirft, die in der Methodensignatur deklariert werden muss. Implementieren Sie dazu eine nicht-abstrakte Klasse mySets.UnmodifiableCollectionException als Unterklasse von java.lang.Exception. Ändern Sie die Signatur von MyMinimalSet.addAllTo so, dass eine UnmodifiableCollectionException geworfen werden darf. Fangen Sie in der Methode addAllTo der Klasse MyImmutableSet evtl. auftretende UnsupportedOperationExceptions und werfen Sie stattdessen eine UnmodifiableCollectionException.

## Hinweise:

- Beachten Sie, dass das Paket mySets ausschließlich dazu dient, die in der Aufgabenstellung beschriebenen Implementierungen von Mengen zur Verfügung zu stellen. Diese sind eng miteinander verknüpft (z.B. verwenden sowohl MyMutableSet als auch MyImmutableSet die Klasse MySetElement). Daher bietet es sich in dieser Aufgabe an, nicht alle Attribute als private zu deklarieren. Dies erhöht die Lesbarkeit des Codes, da direkt auf die entsprechenden Attribute zugegriffen werden kann. Dabei ist es kein Verstoß gegen das Prinzip der Datenkapselung, solange es Klassen außerhalb des Pakets mySets nicht möglich ist, auf nicht-private Attribute zuzugreifen.
- Collection<?> in der Signatur der Methoden removeAll und retainAll steht für eine Collection beliebiger Elemente, d.h., removeAll kann z.B. mit einer Collection<Integer>, aber auch mit einer Collection<String> als Argument aufgerufen werden.



• Collection<? extends E> in der Signatur der Methode addAll steht für eine Collection von Elementen eines beliebigen Subtyps von E. Wenn F ein Subtyp von E ist, kann addAll also sowohl mit einer Collection<E> als auch mit einer Collection<F> als Argument aufgerufen werden.