

Herzlich willkommen **zum Informatik-Studium**



Vorlesung **Programmierung** WS 2019/20

Vorlesung "Programmierung"

Inhalt der Vorlesung

- Was ist ein Programm?
- Was sind grundlegende Programmierkonzepte?
- Wie konstruiert (entwickelt) man ein Programm?
- Welche Programmier-Paradigmen gibt es?

Verwendete Programmiersprachen:

- eine imperative und objektorientierte Programmiersprache (Java)
- eine funktionale Programmiersprache (*Haskell*)
- eine logische Programmiersprache (*Prolog*)

Die nötigen Tools können im RWTHmoodle Lernraum heruntergeladen werden.

Termine

Vorlesung

Dienstag: 08:30 - 10:00 Aula 1 Beginn: 8. Oktober

Donnerstag: 12:30 - 14:00 Aula 1 Beginn: 10. Oktober

Globalübung

Montag: 12:30 - 14:00 Aula 1 Beginn: 14. Oktober

Vorlesung statt Übung am 14. Oktober

Tutorium (Gruppenübung): 25 Gruppen

Donnerstag: Beginn: 17. Oktober

Freitag: Beginn: 18. Oktober

verschiedene Zeiten und Räume

Wer macht was?

Vorlesung

- Prof. Dr. J. Giesl
- Raum: E1 4212

Tutorium

- 25 studentische Hilfskräfte als Tutoren
- Tutoraufgaben



Globalübung

- M. Hark, D. CloerkesS. Dollase
- Lösungen der Übungsblätter

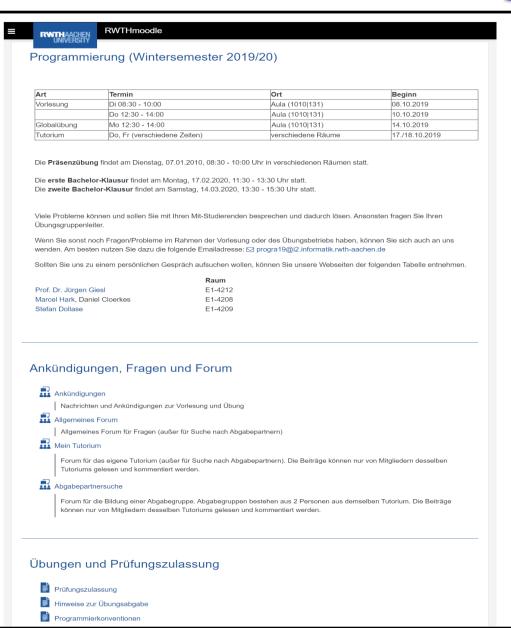
E1-4208

E1-4209

Unterlagen und Diskussion zur Vorlesung

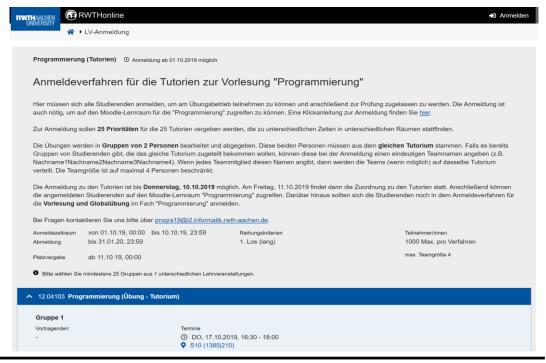
RWTHmoodle Lernraum

- Neuigkeiten
- Folien
- Übungsblätter
- Lösungen
- Software
- Forum für Diskussion und Fragen



Anmeldung zu den Tutorien

- über RWTHonline, 2 Anmeldungen
 - zu Vorlesung und Globalübung
 - zu Tutorien (dadurch erhält man Zugang zum RWTHmoodle Lernraum)
- **■** bis *Donnerstag 10.10.19*
- **25 Prioritäten** für die 25 Tutoriums-Gruppen
- Übungen werden in Gruppen von 2 Personen aus dem gleichen Tutorium bearbeitet und abgegeben.
- Bis zu 4 Personen können gemeinsamen *Teamnamen* angeben und erhalten das gleiche Tutorium.



Prüfung am 17. 2. 2020!



- Die Bachelor-Prüfungsordnung (BPO) regelt, welche Prüfungen Sie ablegen müssen.
- Zulassung für diese Prüfung:

Erfolgreiche Teilnahme an den Übungen zur "Programmierung"

Diese Prüfungszulassung sollten Sie in dieser Veranstaltung erwerben!

- Anmeldung (RWTHonline)7. 10, 2019 bis 15, 1, 2020
- Wiederholungstermin: 14. 3. 2020

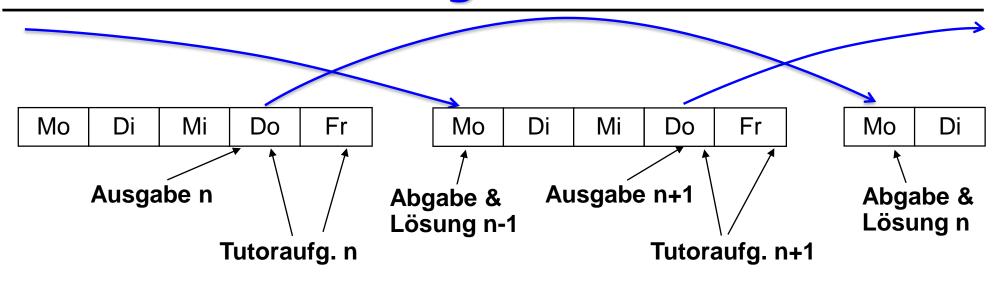
Bedingungen für die Prüfungszulassung

Voraussetzungen für die Prüfungszulassung

- mindestens 22 der 33 Missionen im Serious Game "Codescape"
- x % der erzielbaren Punkte im ersten Teil (bis Weihnachten) der Übungsblätter mit x ≥ 50
- y % der erzielbaren Punkte im zweiten Teil (nach Weihnachten) der Übungsblätter mit y ≥ 50
- z % der Punkte in der Präsenzübung (am 7. Januar 2020) mit
 - **z≥50** oder
 - $z \ge 33$ und $z + y \ge 100$
- Präsenzübung (7. Januar 2020)
 - Klausuratmosphäre
 - Bis dahin behandelter Inhalt relevant
 - Teil der Prüfungszulassung



Übungsbetrieb



Ausgabe der Übungsblätter

Donnerstag (nur im Internet)

Abgabe der Übungen

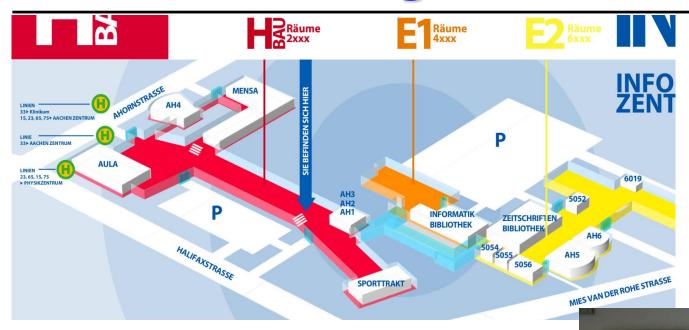
- Bis Montag 12:00 Uhr in Holzkästen im Informatik-Gebäude oder in den Tutorien
- Programmieraufgaben müssen auch über RWTHmoodle hochgeladen werden

■ 1. Übungsblatt: Ausgabe: Dienstag, 15. Oktober Abgabe: Montag, 28. Oktober

Aber:

Manchmal Aus- und Abgabe an anderen Wochentagen wegen Feiertag etc.

Abgabekästen



Gliederung

- Teil I: Einleitung und Grundbegriffe
 - 1. Organisatorisches
 - 2. Grundlagen von Programmiersprachen

- Teil II: Imperative und objektorientierte Programmierung
 - 1. Grundelemente der Programmierung
 - 2. Objekte, Klassen und Methoden
 - 3. Rekursion und dynamische Datenstrukturen
 - 4. Erweiterung von Klassen und fortgeschrittene Konzepte

- Teil III: Funktionale Programmierung
- Teil IV: Logische Programmierung