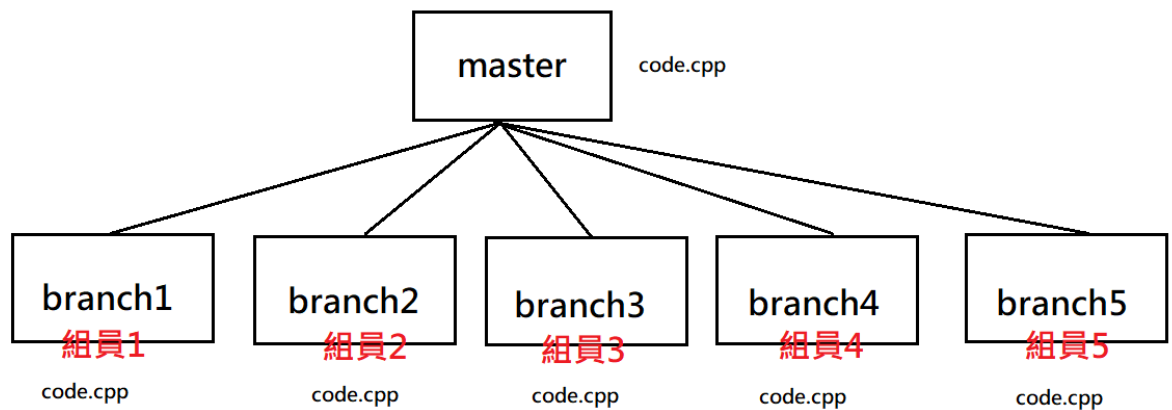


一、如果只有自己要寫程式。。。。

Commit(像是遊戲中的存檔點)

==> 達成版本控制 (記得寫註解)

二、如果還有別人要一起寫。。。。



Pull: 從網路上下載檔案
Push: 上傳檔案到網路上
Merge: 合併 branch 的檔案到 master

情況一、我是組員 1，我想看看組員 2 的進度

A：先在 branch1 按 push，再切換到 branch2 按 pull，接著打開 code.cpp

情況二、我是組員 1，我想把大家的程式碼合起來

A：先在 branch1 按 push，再切換到 master 按 merge，然後處理 conflict(通常有)

註：不過其實只要各位在自己的 branch 有完成任何進度，都應該要 push(上傳檔案到網路上)，這樣別人(1)切換到你的 branch 才會看到你最新的進度(2)切換到 master 後才能 merge 到所有人最新的進度。