



UNIVERSITATEA POLITEHNICA TIMIȘOARA

Facultatea de Electronică, Telecomunicații și
Tehnologii Informaționale Timișoara



PROIECT DE DIPLOMĂ

POSIBILITĂȚI DE UTILIZARE A ASISTENȚILOR DE VORBIRE PE SISTEMUL RASPBERRY PI

Conducător științific:

Profesor dr. ing. Mischie Septimiu

Absolvent:

Popescu Dragoș

Timișoara
2018

Sinteza lucrării

Lucrarea de diplomă este dezvoltată în cadrul Departamentului de Electronică Aplicată al Universității Politehnica din Timișoara. Lucrarea va constitui rezultatul efortului depus pe parcursul mai multor luni, în perioada octombrie 2017 - iunie 2018.

Această lucrare se încadrează într-o tematică de interes pentru domeniul recunoașterii vocale și al asistenților vocali din momentul actual. Scopul lucrării este studierea și portarea asistenților vocali Amazon Alexa și Google Assistant pe Raspberry Pi, în vederea controlului unor dispozitive hardware, cu ajutorul comenziilor vocale.

Capitolul 1 face o introducere a lucrării și a sistemul Raspberry Pi .

Capitolul 2 face o introducere despre asistenții vocali disponibili pe piață.

Capitolul 3 prezintă pașii necesari instalării Amazon Alexa pe sistemul Raspberry Pi.

Capitolul 4 prezintă pașii necesari instalării Google Assistant pe sistemul Raspberry Pi.

Capitolul 5 prezintă shield-ul Voice Hat folosit la Raspberry Pi pentru a facilita folosirea Google Assistant pe Raspberry Pi.

Capitolul 6 prezintă implementarea algoritmului pentru controlul unor dispozitive hardware cu ajutorul comenziilor vocale și rezultatele obținute cu acesta.

Capitolul 7 prezintă concluziile de rigoare, extrase în urma rezultatelor obținute prin implementarea algoritmului, dar și referințele bibliografice.

Cuprins

SINTEZA LUCRĂRII.....	2
CAP. 1: INTRODUCERE	4
1.1 Raspberry Pi prezentare generala.....	5
1.2 Raspberry Pi 2 Model B vs. Raspberry Pi 3 Model B	6
1.3 Hardware.....	8
1.4 Porturile USB.....	9
1.5 Portul HDMI	9
1.6 Portul Ethernet	9
1.7 Software	9
CAP.2: Asistenți vocali	10
2.1 Google Assistant:	14
2.2 Siri:	15
2.3 Bixby:	17
2.4 Amazon Alexa:	19
CAP.3 Instalarea Amazon Alexa pe sistemul Raspberry Pi.	20
CAP.4 Instalarea Google Assistant pe Raspberry Pi.	27
CAP.5 Google AIY Voice Kit	54
CAP.6 Implementarea algoritmilor pentru controlul unor dispozitive hardware	58
CAP.7 Concluzii și referințe	64

CAP. 1: INTRODUCERE:

Am ales această lucrare deoarece mi-a permis studiul unui domeniu relativ nou și de actualitate ,care nu a fost îndelung studiat ,cel puțin în țara noastră și anume asistenții vocali și recunoașterea vocală .

Am dorit să îmbin recunoașterea vocală cu controlul unor echipamente hardware (În speță un kit de robot).dar și să evidențiez posibilitatea utilizării lor pe o platformă Raspberry Pi datorită costului redus pe care il are un Raspberry Pi față de orice device cu asistenți vocali disponibil pe piață în acest moment .



Domeniul roboticii a fost încă de la începuturi și este și în ziua de astăzi unul dintre cele mai interesante direcții de specializare pentru un electronist, dar totodată este și unul dintre cele mai complexe deoarece se află la intersecția mai multor științe de sine stătătoare precum mecanica, electronica, știința calculatoarelor, chimia prin știință materialelor, fizica și lista se lungește pe zi ce trece! Condițiile care au dus la apariția roboților sunt economice, de mediu, iar tehnologia din ziua de azi împinge robotica și spre domeniul mircotehnologiei și nanotehnologiei [10].

Divertismentul este și el un domeniu ce dă naștere unor roboți, existând ligi de lupte între roboți incluzând famoșii sumo-boți, ligi de fotbal pentru roboți iar în următorii ani se va lansa și competiția de mașini electrice autonome de curse, în mărime naturală, Roborace[11].

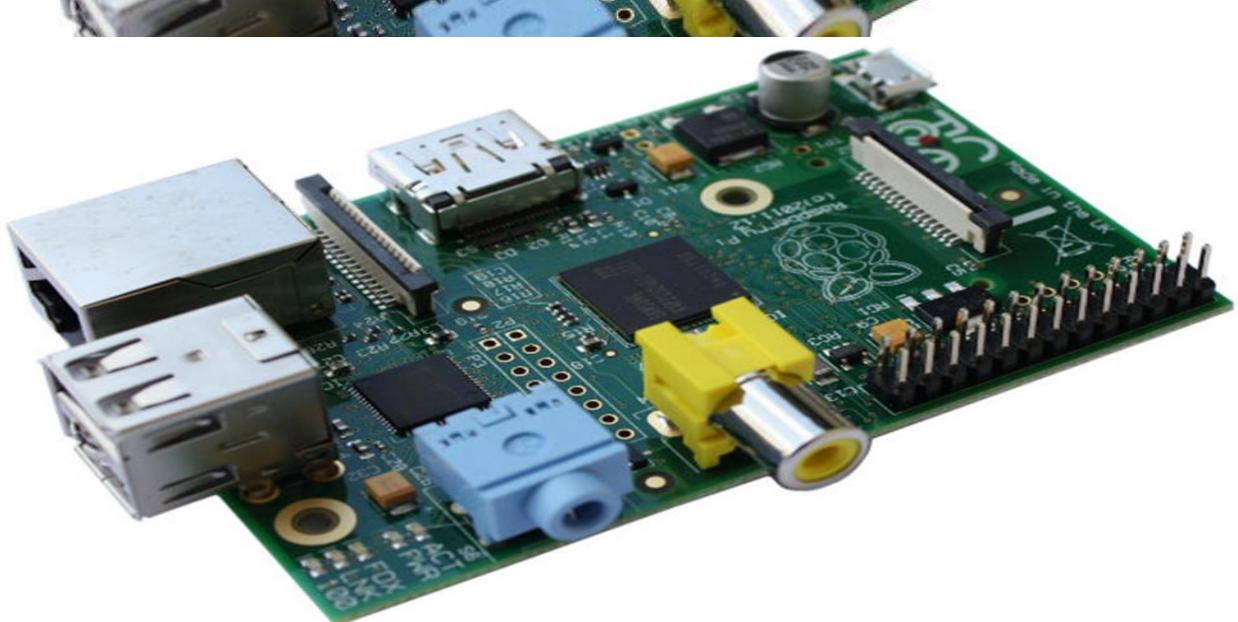
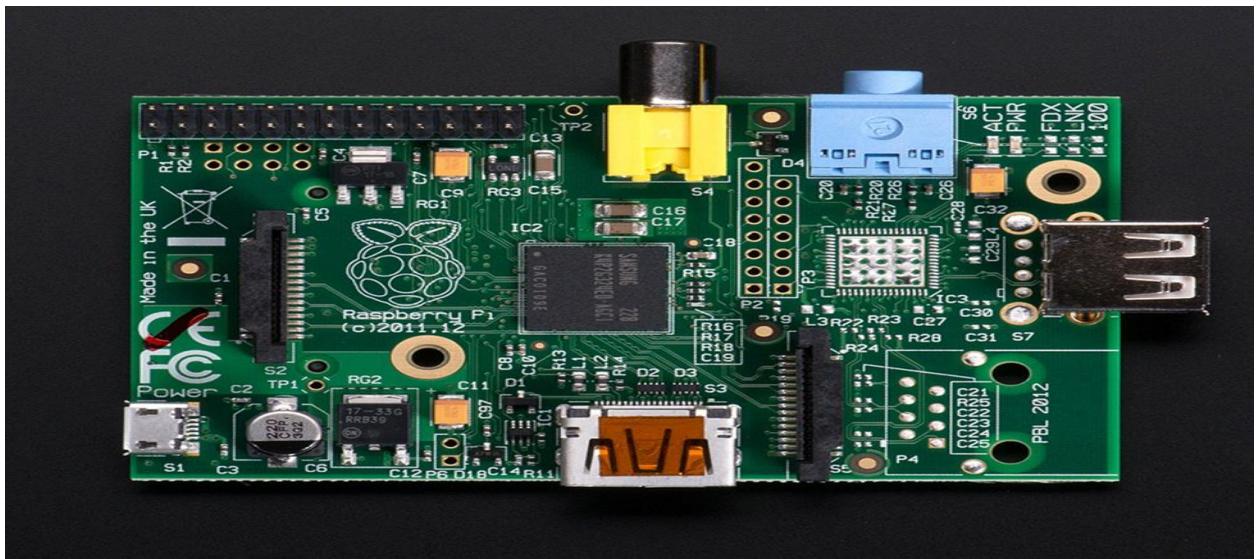


1.1. Raspberry Pi prezentare generală

Raspberry Pi este un computer de mărimea unui card de credit, dezvoltat în Marea Britanie de către Raspberry Pi Foundation, cu scopul de a promova invățarea noțiunilor de bază din domeniul informaticii în școli.

Caracteristicile sale și platforma open source, bazată pe Linux, îl fac versatil, potrivit pentru aplicații obișnuite, precum home entertainment, navigare internet, vizionare multi-media, light gaming, dar este cel mai folosit în aplicații de dezvoltare, precum automatizari, robotica, etc.

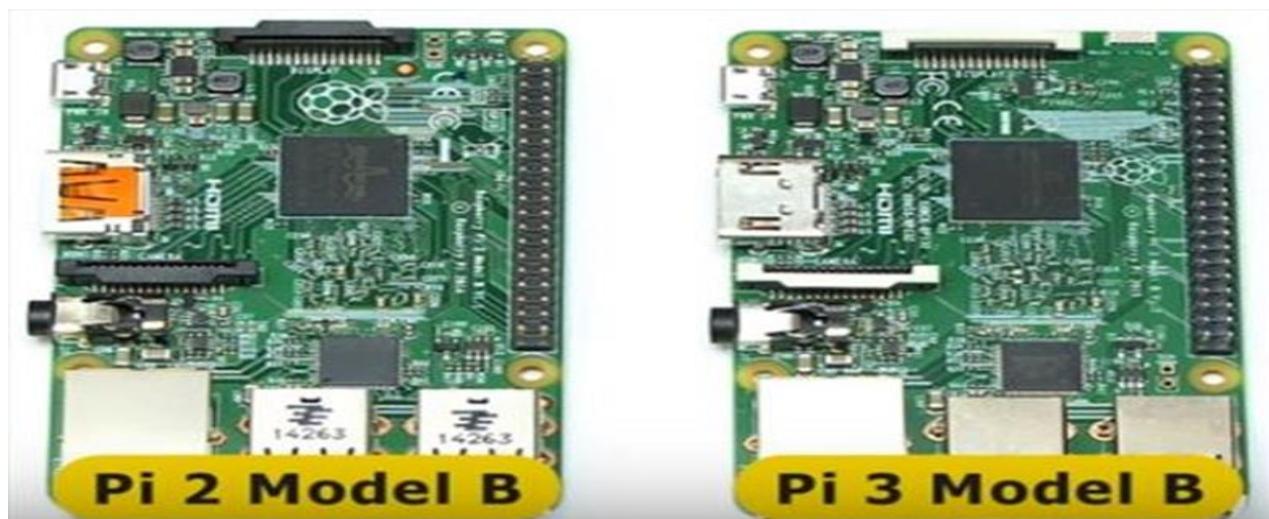
Raspberry Pi a fost creat în 2012, primele modele lansate fiind: Model A, cu un procesor de 700MHz, 256 Mb memorie RAM, un singur port USB, 26 pini hardware, acesta neprezentând un port Ethernet și Model B, cu un procesor de 700MHz, 512 Mb memorie RAM, 2 porturi USB, 26 de pini hardware și port Ethernet.



De-a lungul timpului, au fost lansate mai multe modele imbunătățite de Raspberry: Raspberry Pi Model A+, Raspberry Pi 2 model B, Raspberry Pi 3 model B. Raspberry permite conectarea la un monitor, tastatură și mouse, putând să fie programat astfel utilizând diverse limbaje de programare cum ar fi: Python, Scratch sau C/C++. Acesta este capabil să se comporte precum un computer normal, având avantajul unui preț de achiziție mult mai scăzut față de un computer, dar și avantajul portabilității.

În proiectul meu am folosit Raspberry Pi 3 Model B.

1.2 Raspberry Pi 2 Model B vs. Raspberry Pi 3 Model B :



Raspberry Pi 2 Model B are urmatoarele caracteristici:

- 1 GB memorie RAM
- procesor quadcore de 900 MHZ
- 4 porturi USB
- 1 port Ethernet
- 1 port HDMI
- mufa jack 3.5 mm
- 40 pini GPIO
- Sistem de operare Raspbian Linux 8

Raspberry Pi 3 Model B a fost lansat ulterior și prezintă câteva îmbunătățiri ale caracteristicilor față de versiunea 2:

- 1 GB memorie RAM
- procesor quadcore de 1.2 GHZ
- 4 porturi USB
- 1 port Ethernet
- 1 port HDMI
- mufa jack 3.5 mm
- 40 pini GPIO
- Sistem de operare Raspbian Linux 9
- Permite conectivitate Bluetooth și WI-FI.

Se observă din caracteristicile de mai sus că Raspberry Pi 3 are o viteza a procesorului mai mare și permite conectivitate Bluetooth și WI-FI.

1.3 Hardware

1.3.1 Pini GPIO

Aceștia sunt pini de intrare/iesire (GPIO-General Purpose Input/Output), care pot fi controlați cu ajutorului software-ului. Putem conecta la ei diferite periferice (ex. Led-uri, Senzori, Motoare DC-DC), pe care le putem controla prin aplicații software. Pinii GPIO pot să fie folosiți și ca pini de comunicare prin diferite interfețe: SPI,I2C,UART. De asemenea, ei permit accesul la tensiuni de 3.3V și 5V și la GND.

Configurația pinilor pentru Raspberry PI 3 este prezentată în Fig.2.3.1 de mai jos:

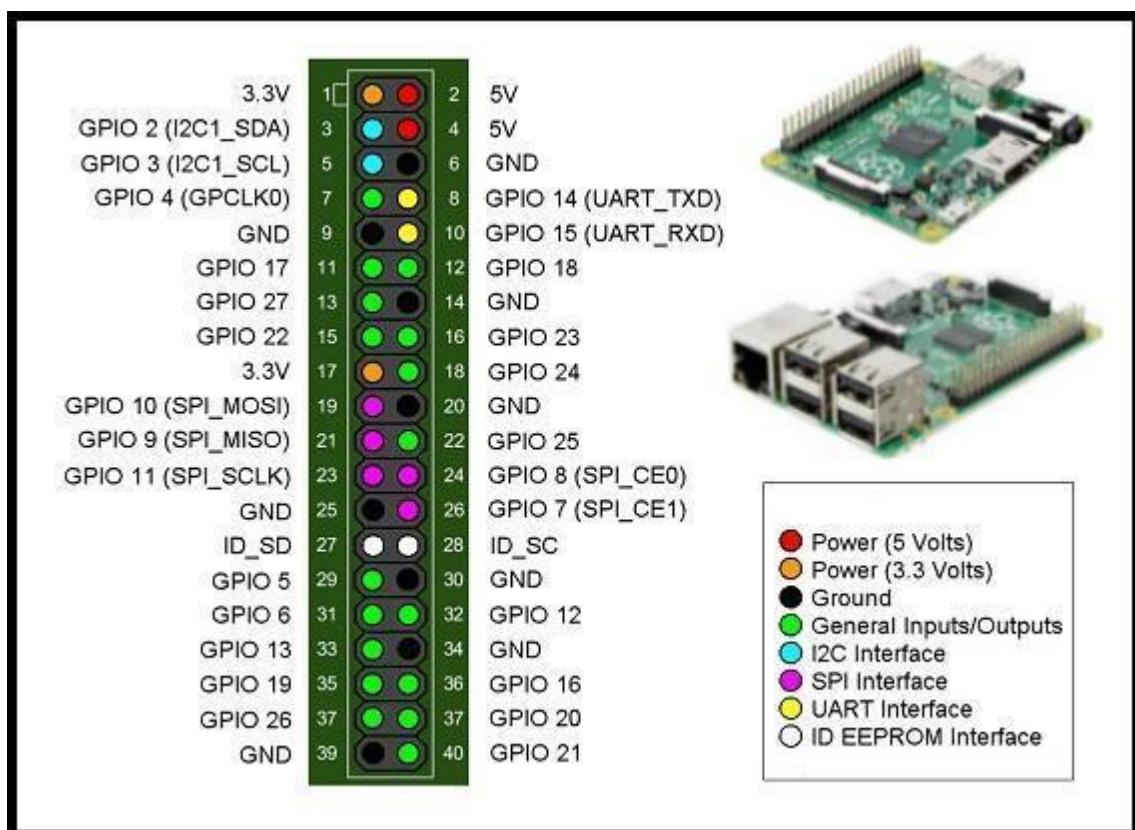


Fig 2.3.1

Primii 26 de pini sunt pinii pe care îi regasim și la Raspberry Pi 1.

1.4 Porturile USB

Raspberry Pi este echipat cu porturi USB care permit conexiunea prin USB a diferitor periferice. În acest proiect am folosit aceste porturi pentru a conecta tastatura, mouse-ul și microfonul .

1.5 Portul HDMI

Raspberry Pi prezintă un port HDMI prin care este posibilă conectarea la ecranului unui PC, TV. Deoarece monitorul folosit nu prezintă o ieșire HDMI, a fost necesară folosirea unui adaptor de la HDMI la DVI, corespunzător cu ieșirea monitorului .

1.6 Portul Ethernet

Conecțarea la rețea locală a device-ului Raspberry Pi a fost făcută prin intermediul WI-FI-ului disponibil pe Raspberry Pi 3, dar se putea utiliza și cablul de internet, care trebuia conectat la portul Ethernet de pe Raspberry.

Prin intermediul WI-FI-ului, am realizat conexiunea între Router și Raspberry, atribuindu-se o adresă IP pentru Raspberry PI, de forma 192.168.1.yyy.

Pentru a afla adresa IP, în terminalul Raspberry trebuie să tastăm urmatoarea comandă:

- Ifconfig

1.7 Software

Raspberry Pi are ca sistem de operare o distribuție de Linux, denumită Raspbian.

Linux reprezintă o familie de sisteme de operare de tip Unix, care folosesc Nucleul Linux (kernel).

Acesta poate fi instalat pe o varietate largă de Hardware: telefoane mobile, tablete, console video.

Raspbian este un sistem de operare gratuit, bazat pe Debian și optimizat pentru hardware-ul Raspberry Pi, dezvoltat de o echipă de programatori, pasionați de proiectul Raspberry Pi al Raspberry Foundation , care vine cu peste 40000 de pachete preinstalate.

Pentru a putea vedea exact sistemul de operare care rulează pe Raspberry-ul nostru, în terminal trebuie să tastăm urmatoarea comandă:

-cat/etc/os-release

CAP.2: Asistenți vocali

Contextul apariției:

Vorbirea este un mijloc versatil de comunicare. Ea transmite mesaje lingvistice (de exemplu, Mesaj și limbă), vorbitor (de exemplu, caracteristicile emoționale, regionale și fiziologice ale aparatului vocal) și mediul înconjurător (de exemplu, unde a fost produs discursul și transmise). Chiar dacă astfel de informații sunt codificate într-o formă complexă, oamenii pot descifra relativ majoritatea.

Această abilitate umană a inspirat cercetătorii să elaboreze sisteme care să le imite o astfel de abilitate. De la fonetician la ingineri, cercetătorii au lucrat la mai multe fronturi pentru a decoda majoritatea informațiilor din semnalul de vorbire. Unele fronturi includ sarcini cum ar fi identificarea difuzoarelor prin voce, detectarea limba vorbită, transcrierea discursului, traducerea discursului și înțelegerea vorbire.

Printre toate sarcinile de vorbire, recunoașterea automată a vorbirii (ASR) a fost în centrul atenției pentru mulți cercetători de mai multe decenii. În această sarcină, mesajul lingvistic este informația de interes. Aplicațiile de recunoaștere a vorbirii variază de la dictarea unui text la generarea de subtitrări în timp real pentru o emisiune de televiziune.

În ciuda capacitații umane, cercetătorii au aflat că extragerea informațiilor din discurs nu este un proces simplu. Variabilitatea în vorbire datorită limbajului lingvistic, factori fiziologici și de mediu îi provoacă pe cercetători să extragă fiabil informațiile relevante din semnalul de vorbire. În ciuda tuturor provocărilor, cercetătorii au făcut progrese semnificative în tehnologie, astfel încât este posibil să se dezvolte aplicații cu funcție de vorbire.

Problema recunoașterii vorbirii poate fi descrisă ca o funcție, care definește a cartografierea de la dovezile acustice la o singură sau la o succesiune de cuvinte. Fie $X = (x_1, x_2, x_3, \dots, x_t)$ reprezentă dovezile acustice, care sunt generate în timp (indicate de indicele t) dintr-un semnal de vorbire dat și aparțin setului complet de acustice secvențe, χ . Fie $W = (w_1, w_2, w_3, \dots, w_n)$ o secvență de cuvinte n , fiecare aparținând unui set fix și cunoscut de cuvinte posibile, ω . Există două cadre pentru a descrie funcția de recunoaștere a vorbirii: şablon și statistică.

În cadrul statistic, recunoașterea selectează secvența de cuvinte care este mai probabil să fie produsă, având în vedere dovezile acustice observate. Lăsați $P(W|X)$ denotă probabilitatea ca vorbele W să fie rostite, având în vedere că dovezile acustice X erau observate. Recunoașterea trebuie să selecteze succesiunea cuvintelor W satisfăcătoare.

$$\tilde{W} = \operatorname{argmax}_{W \in \omega} P(W|X).$$

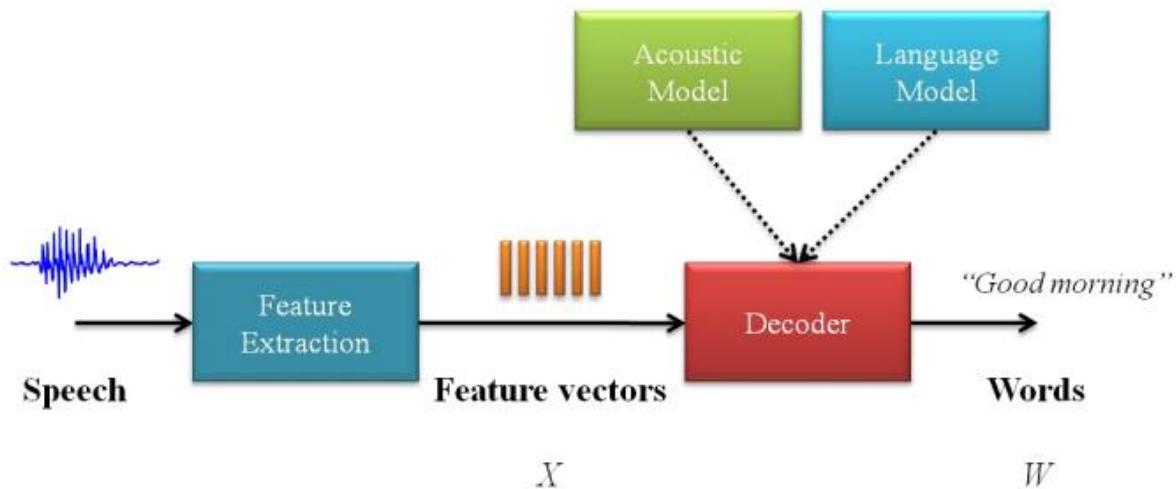
Cu toate acestea, deoarece $P(W|X)$ este dificil de modelat direct, regula Bayes ne permite să rescriem o astfel de probabilitate

$$P(W|X) = \frac{P(W)P(X|W)}{P(X)}$$

unde $P(W)$ este probabilitatea ca să se rostească secvența de cuvinte W , $P(X|W)$ este probabilitatea de a observa probele acustice X atunci când vorbitorul pronunță W , și $P(X)$ este probabilitatea ca dovezile acustice X să fie observate. Termenul $P(X)$ poate fi abandonată deoarece este o constantă sub operația max. Apoi, recunoașterea ar trebui să selectezi secvența de cuvinte W care maximizează produsul $P(W)P(X|W)$, adică,

$$\tilde{W} = \operatorname{argmax}_{W \in \omega} P(W)P(X|W). \quad (1)$$

Cele mai reușite sisteme de recunoaștere a vorbirii se bazează pe cadrul statistic descrise în secțiunea anterioară. Ecuația (1) stabilește componentele unui discurs recognizer. Probabilitatea anterioară $P(W)$ este determinată de un model de limbă, iar probabilitatea $P(X|W)$ este determinată de un set de modele acustice, iar procesul de căutarea peste toate secvențele posibile ale cuvintelor W care maximizează produsul realizat de decodor. Figura prezintă componentele principale ale unui sistem ASR.



Cadrul statistic pentru recunoașterea vorbirii aduce patru probleme care trebuie să fie adresat:

1. Problema de procesare acustică, adică a decide ce date X vor fi acustice estimat. Scopul este de a găsi o reprezentare care reduce complexitatea modelului (dimensionalitate scăzută), păstrând în același timp informațiile lingvistice (discriminabilitatea) în ciuda efectelor vorbitorului, ale canalului sau ale caracteristicilor de mediu (robustete). În general, forma de undă de vorbire este transformată într-o secvență de acustice, iar acest proces este denumit în mod obișnuit caracteristică extracție.
2. Problema modelării acustice, adică să decidă cum ar trebui să fie $P(X|W)$ calculat. Astfel, sunt necesare mai multe modele acustice pentru a caracteriza modul în care vorbitorii pronunță cuvintele lui W dând dovezile acustice X . Acoustic modelele sunt foarte dependente de tipul aplicației (de exemplu, vorbire fluentă, dictare, comenzi). În general, mai multe constrângeri sunt făcute astfel încât acustica modelele sunt fezabile din punct de vedere computațional.
3. Problema de modelare a limbajului, adică să decidă cum să se calculeze a priori probabilitate $P(W)$ pentru o secvență de cuvinte. Cel mai popular model se bazează pe Presupunerea Markoviană că un cuvânt în propoziție este condiționat doar de precedentul N-1 cuvinte.
4. Problema căutării, și anume, pentru a găsi cea mai bună transcriere de cuvinte W pentru acustică dovezile X , având în vedere modelele acustice și lingvistice. Deoarece nu este practic căutarea exhaustivă a unei posibile secvențe de cuvinte, au existat unele metode dezvoltat pentru a reduce cerințele de calcul.

Începând din 2017, capacitatele și utilizarea asistenților virtuali se extind rapid, introducând noi produse pe piață. Un sondaj online din mai 2017 a constatat că cele mai utilizate pe scară largă în SUA sunt Siri (34%), Asistent Google (19%), Amazon Alexa (6%) și Microsoft Cortana (4%). Apple și Google au baze mari instalate de utilizatori pe smartphone-uri. Microsoft are o bază mare instalată de computere personale bazate pe Windows, smartphone-uri și difuzoare inteligente. Alexa are o bază de instalare mare pentru difuzoare inteligente.

Primul instrument activat pentru recunoașterea vocală digitală a fost IBM Shoebox, prezentat publicului larg în timpul săptămânii mondiale din Seattle, în 1962, după lansarea sa inițială pe piață în 1961. Acest computer timpuriu să dezvoltat cu aproape 20 de ani înainte de introducerea primului computer personal IBM în 1981 a reușit să recunoască 16 cuvinte vorbite și cifrele 0 la 9. Următoarea etapă în dezvoltarea tehnologiei de recunoaștere a vocii a fost realizată în anii 1970 la Universitatea Carnegie Mellon din Pittsburgh, Pennsylvania, cu sprijinul substanțial al Departamentului Statelor Unite ale Americii Apărare și agenția sa DARPA. Instrumentul lor "Harpy" a stăpânit aproximativ 1000 de cuvinte, vocabularul unui copil de trei ani. Aproximativ zece ani mai târziu, același grup de oameni de știință a dezvoltat un sistem care ar putea analiza nu numai cuvintele individuale, ci și secvențe întregi de cuvinte activate de un model Markov ascuns. Astfel, cei mai vechi asistenți virtuali, care aplicau software-ul de recunoaștere a vorbirii, au fost programele automate de dictatură și de asistență medicală. În anii 1990 tehnologia de recunoaștere a vorbirii digitale a devenit o caracteristică a calculatorului personal cu Microsoft, IBM, Philips și Lernout & Hauspie care luptă pentru clienți. Mult mai târziu, lansarea pe piață a primului smartphone IBM Simon în 1994 a pus bazele asistenților virtuali inteligenți aşa cum îi cunoaștem astăzi. Primul asistent virtual digital instalat pe un smartphone a fost Siri, care a fost introdus ca o caracteristică a iPhone 4S pe 4 octombrie 2011. Apple Inc. a dezvoltat Siri ca urmare a achiziției din 2010 a companiei Siri Inc., un spin-off al SRI International, un institut de cercetare finanțat de DARPA și Departamentul Apărării al Statelor Unite

Iată și principalele „asistențe vocale inteligente” pe care le putem folosi la ora actuală:

- Pe Android: Google Assistant
- Pe iOS: Siri
- Pe Samsung Galaxy S8: Bixby
- Amazon Alexa

2.1 Google Assistant:

Asistentul Google este un asistent virtual dezvoltat de Google, care este disponibil în primul rând pe dispozitive mobile și smart home. Spre deosebire de Google Now, Asistentul Google se poate angaja în conversații în ambele sensuri.

Asistentul a debutat inițial în mai 2016, ca parte a aplicației de mesagerie Google Allo și vorbitorului vocal activat Google Home. După o perioadă de exclusivitate pe smartphone-urile Pixel și Pixel XL, a început să fie instalată pe alte dispozitive Android în februarie 2017, inclusiv smartphone-uri terțe și Android Wear, și a fost lansată ca aplicație independentă în sistemul de operare iOS în luna mai. Alături de anunțul unui kit de dezvoltare software în aprilie 2017, Asistentul a fost și extins în continuare pentru a sprijini o mare varietate de dispozitive, inclusiv mașini și aparate electrocasnice inteligente. Funcționalitatea Asistentului poate fi îmbunătățită și de dezvoltatorii terți.

Utilizatorii interacționează în primul rând cu Asistentul Google prin voce naturală, deși este acceptată și tastatura. În aceeași natură și în același mod ca Google Now, Asistentul poate căuta pe Internet, programa evenimente și alarme, poate ajusta setările hardware pe dispozitivul utilizatorului și poate afișa informații din contul Google al utilizatorului. Google a anunțat, de asemenea, că Asistentul va putea să identifice obiecte și să adune informații vizuale prin camera aparatului și să sprijine achiziționarea de produse și trimiterea de bani, precum și identificarea melodior.

La CES 2018, au fost anunțate primele display-uri inteligente cu funcții auxiliare (difuzoare inteligente cu ecrane video), cu o lansare planificată pentru mijlocul anului 2018.



2.2 Siri:

Siri (pronunțat / siəri / SEER-ee) este o parte asistentă virtuală a sistemelor de operare iOS, watchOS, macOS și tvOS ale Apple Inc. Asistentul utilizează interogări vocale și o interfață utilizator în limbaj natural pentru a răspunde la întrebări, a face recomandări și a efectua acțiuni prin delegarea cererilor la un set de servicii Internet. Software-ul se adaptează utilizatorilor la utilizările lingvistice individuale, căutări și preferințe, cu utilizare continuă. Rezultatele returnate sunt individualizate.

Siri este un spin-off de la un proiect inițial dezvoltat de către SRI International Center Intelligence Artificial. Motorul său de recunoaștere vocală a fost furnizat de Nuance Communications, iar tehnologia Siri utilizează tehnologii avansate de învățare a mașinilor pentru a funcționa. Actorii ei originali americanii, britanici și australieni au înregistrat vocea lor în jurul anului 2005, fără să știe despre eventuala utilizare a înregistrărilor în Siri. Asistentul vocal a fost lansat ca o aplicație pentru iOS în februarie 2010 și a fost achiziționat de Apple două luni mai târziu. Siri a fost apoi integrat în iPhone 4S la lansarea sa în octombrie 2011. În acel moment, aplicația separată a fost, de asemenea, eliminată din iOS App Store. Siri a devenit o parte integrantă a produselor Apple, după ce a fost adaptată în alte dispozitive hardware de-a lungul anilor, inclusiv modele iPhone mai noi, iPad, iPod Touch, Mac, AirPods, Apple TV și HomePod.

Siri acceptă o gamă largă de comenzi pentru utilizatori, inclusiv efectuarea de acțiuni telefonice, verificarea informațiilor de bază, planificarea evenimentelor și a mementourilor, gestionarea setărilor dispozitivelor, căutarea pe Internet, navigarea pe zone, găsirea informațiilor despre divertisment și posibilitatea de a se angaja cu aplicațiile integrate iOS. Odată cu lansarea iOS 10 în 2016, Apple a deschis accesul limitat la terțe părți la Siri, inclusiv aplicațiile de mesagerie terță parte, precum și plățile, aplicațiile de partajare a apelurilor și apelurile Internet. Odată cu lansarea iOS 11, Apple a actualizat vocea lui Siri pentru mai multe voci clare, umană, sprijină întrebările de urmărire și traducerea de limbi străine și acțiuni terțe suplimentare.

Descărcarea originală a lui Siri pe iPhone 4S în 2011 a primit recenzii mixte. Acesta a primit o laudă pentru recunoașterea vocală și cunoașterea contextuală a informațiilor despre utilizatori, inclusiv pentru întâlnirile din calendar, însă a fost criticat pentru necesitatea unor comenzi rigide de utilizator și lipsa de flexibilitate.

A fost, de asemenea, criticat pentru lipsa de informații despre anumite locuri din apropiere și pentru incapacitatea sa de a înțelege anumite accente britanice. În 2016 și 2017, o serie de rapoarte mass-media au indicat că Siri lipsește inovației, în special împotriva noilor asistenți vocali concurenți din alte companii de tehnologie. Rapoartele au vizat un set limitat de caracteristici ale lui Siri, recunoașterea vocii "proaste" și integrarea serviciilor nedezvoltate ca provocând probleme Apple în domeniul inteligenței artificiale și serviciilor bazate pe cloud; baza pentru reclamațiile care se pare că se datorează dezvoltării înăbușite, cauzată de prioritizarea de către Apple a confidențialității utilizatorilor și a luptelor de putere a executivului în cadrul companiei.



2.3 Bixby:

Bixby este un asistent virtual dezvoltat de Samsung Electronics.

În 20 martie 2017, Samsung a anunțat asistența digitală cu voce numită "Bixby". Bixby a fost introdus alături de Samsung Galaxy S8 și S8 + în cadrul evenimentului Samsung Galaxy Unpacked 2017, care a avut loc pe 29 martie 2017. Samsung a dezvăluit oficial Bixby cu o săptămână înainte de lansare, dar a făcut prima apariție doar în timpul evenimentului. Bixby poate fi, de asemenea, blocat pe dispozitivele Galaxy mai vechi care rulează Android Nougat.

Bixby reprezintă un reboot major pentru S Voice, aplicația de asistență vocală Samsung introdusă în 2012 cu Galaxy S III.

În mai 2017, Samsung a anunțat că Bixby va veni pe linia sa de frigidere Family Hub 2.0, devenind primul produs care nu include mobilul care să includă asistentul virtual.

În octombrie 2017, Samsung a anunțat lansarea lui Bixby 2.0 în cadrul conferinței sale anuale de dezvoltare din San Francisco. Noua versiune va fi lansată pe linia de produse conectate de companie, inclusiv smartphone-uri, televizoare și frigidere. În plus, terților li se va permite să dezvolte aplicații pentru Bixby utilizând Kitul de dezvoltare Samsung.

Bixby Voice

Cu Bixby Voice, utilizatorul poate declansa Bixby apăsând lung butonul Bixby situat sub tastatura de volum. Cu un timp înainte de lansarea telefonului, butonul Bixby a fost reprogramabil și poate fi setat să deschidă alte aplicații sau asistenți, cum ar fi Google Assistant. Aproape de lansarea telefonului, această abilitate a fost eliminată cu o actualizare de firmware, dar poate fi remapată folosind aplicații terțe.

Bixby Vision

Bixby Vision este încorporată în aplicația camerei și poate "vedea" ceea ce se poate vedea, deoarece este în esență o cameră de realitate augmentată, care poate identifica obiecte în timp real, le poate căuta pe diverse servicii și le oferă utilizatorului posibilitatea de a le cumpăra, dacă acestea sunt disponibile. Bixby este de asemenea capabil să traducă text, să citească coduri QR și să recunoască repere.

Bixby Home

Bixby Home poate fi găsit prin deplasarea spre dreapta pe ecranul de întâmpinare sau prin apăsarea scurtă a butonului Bixby. Este o listă verticală a informațiilor pe care Bixby le poate interacționa, de exemplu, cu vremea, cu activitățile de fitness și cu butoanele pentru controlul gadget-urilor inteligente de acasă.

Bixby acceptă mai multe limbi, inclusiv engleză, coreeană și chineză. De asemenea, acceptă căutarea contextuală și căutarea vizuală.



2.4 Amazon Alexa:

Alexa este un asistent virtual dezvoltat de Amazon, utilizat pentru prima oară în Amazon Echo și difuzoarele inteligente Amazon Echo Dot dezvoltate de Amazon Lab126. Este capabil să interacționeze cu vocea, să redea muzică, să facă liste de lucru, să stabilească alarme, să facă streaming podcast-uri, să cânte audiobook-uri și să ofere informații despre vreme, trafic, sport și alte informații în timp real, cum ar fi știrile. Alexa poate controla, de asemenea, mai multe dispozitive inteligente, utilizându-se ca sistem de automatizare a locuinței. Utilizatorii pot extinde capacitatea Alexa instalând "abilități" (funcționalități suplimentare dezvoltate de furnizori terți, în alte setări mai des numite aplicații) cum ar fi programe meteo și caracteristici audio.

Majoritatea dispozitivelor cu Alexa permit utilizatorilor să activeze dispozitivul folosind un cuvânt de avertizare (cum ar fi Echo); alte dispozitive (cum ar fi aplicația mobilă Amazon pe iOS sau Android) solicită utilizatorului să apese un buton pentru a activa modul de ascultare al lui Alexa. În prezent, interacțiunea și comunicarea cu Alexa sunt disponibile numai în engleză, germană și japoneză. În noiembrie 2017, Alexa a devenit disponibilă pe piața canadiană numai în limba engleză.

În septembrie 2017, Amazon avea mai mult de 5.000 de angajați care lucrau pe Alexa și pe produse conexe.

În noiembrie 2014, Amazon a anunțat Alexa alături de Echo. Alexa a fost inspirată de sistemul de voce și de conversație la bordul companiei Starship Enterprise în seriale și filme de știință science fiction, începând cu Star Trek: Seria originală și Star Trek: The Next Generation.

Numele Alexa a fost ales din cauza faptului că are o consonanță tare cu X și, prin urmare, ar putea fi recunoscut cu o mai mare precizie. Numele este, de asemenea, susținut că amintește de Biblioteca din Alexandria, care este de asemenea folosită de Amazon Alexa Internet din același motiv. În iunie 2015, Amazon a anunțat Alexa Fund, un program care va investi în companii care fac abilități și tehnologii de control vocal. Fondurile în valoare de 100 de milioane de dolari au fost investite în companii precum Ecobee, Chef de Orange, Alarmă Scout, Garageio, Toymail, MARA și Mojio. În 2016, Premiul Alexa a fost anunțat pentru avansarea tehnologiei.

În ianuarie 2017, prima conferință Alexa a avut loc la Nashville, Tennessee, o adunare independentă a comunității mondiale de dezvoltatori și entuziaști Alexa. Urmărirea a fost anunțată, pentru a fi notată de către liderul original al produsului Amazon Alexa / Connected Home, Ahmed Bouzid. [14]

În cadrul conferinței Amazon Web Services Re: Invent din Las Vegas, Amazon a anunțat Alexa pentru afaceri și capacitatea dezvoltatorilor de aplicații de a-și plăti add-on-uri pentru abilitățile lor.

În mai 2018, Amazon a anunțat că Alexa va fi inclusă în toate cele 35.000 de case noi Lennar Corporation construite în acest an.



CAP.3 Instalarea Amazon Alexa pe sistemul Raspberry Pi.

Pentru a folosi Amazon Alexa pe Raspberry Pi avem nevoie de următoarele componente:

- Un Raspberry Pi 3
- Un cablu MicroUSB pentru alimentare
- Un card de memorie MicroSD de minim 8GB
- Un microfon pe USB
- Boxe sau căști conectate pe jack-ul de 3.5mm
- O tastatură și un mouse pentru a putea controla sistemul Raspberry Pi

În continuare voi prezenta pașii necesari instalării de Amazon Alexa.

Pasul 1: Ne creăm cont pentru dezvoltator pe site-ul Amazon și executăm următoarele:

- Ne logăm în contul creat pentru dezvoltator pe site-ul Amazon
- Facem click pe tab-ul Alexa
- Facem click pe înregistrarea unui tip de produs și alegem dispozitivul
- Vom denumi tipul produsului și numele cu care acesta va apărea mai departe
- Apăsăm pe next
- În ecranul cu securitatea profilului facem click pe creează un profil nou
- Sub tabul general, următorul lângă Numele Profilului de Securitate, vom da numele profilului nostru. Vom face același lucru și pentru descriere, după care apasăm next
- Ne vom nota Product ID, Client ID și Client Secret pe care site-ul ni le generează
- Apăsăm tabul de setări web, apoi click pe butonul de edit lângă bara de dropdown a profilului
- Lângă Allowed Origins, facem click pe "Add Another" și tastăm: <https://localhost:3000>
- Lângă Allowed Return URLs, facem click pe "Add Another" și tastăm : <https://localhost:3000/authresponse>
- Tabul de Device Details este următorul. Nu prea contează ce introducem aici, alegem o categorie, scriem o descriere, alegem un interval de timp și introducem 0 pe formularul de lângă dispozitivele pe care intenționăm să le utilizam, după care facem click pe următorul.
- În final, putem alege să adaugam Amazon Music, dar vom selecta "No" pentru ca acesta nu funcționează pe Raspberry Pi, după care facem click pe save.

The screenshot shows the 'Create a new Device Type' page in the Amazon Developer Console. At the top, there's a navigation bar with links for 'Dashboard', 'APPS & SERVICES', 'ALEXA' (which is highlighted), 'REPORTING', 'SUPPORT', 'DOCUMENTATION', and 'SETTINGS'. On the right side of the header, it says 'THORIN KLOSOWSKI – REPUBLIC OF THORONIA', 'SIGN OUT', and 'ENGLISH'. Below the header, there's a 'Back to the list' link and a 'Create a new Device Type' button. A 'Fields required' note is present. The main form has several sections:

- Device Type Info**: Contains a checked checkbox.
- Security Profile**: Contains a checked checkbox.
- Device Details**: Contains a checked checkbox.
- Amazon Music**: Contains a checked checkbox.

Below these, there are tabs for 'General', 'Web Settings' (which is selected), 'Android/Kindle Settings', and 'iOS Settings'. Under 'Web Settings', there are two sections:

- Allowed Origins**: Shows 'https://localhost:3000' in the input field with a 'Add Another' link below it.
- Allowed Return URLs**: Shows 'https://localhost:3000/authresponse' in the input field with a 'Add Another' link below it.

At the bottom of the page, a message says 'Successfully created security profile.' and there's a 'Next' button.

Pasul 2 : Clonarea și instalarea Alexa

```
GNU nano 2.2.6          File: automated_install.sh

#!/bin/bash

#-----
# Paste from developer.amazon.com below
#-----

# This is the name given to your device or mobile app in the Amazon developer portal. To look this up, navigate to https://developer.amazon.com/scratchpad#/device
ProductID=YOUR_PRODUCT_ID_HERE ←

# Retrieve your client ID from the web settings tab within the developer console: https://developer.amazon.com/scratchpad#/settings
ClientID=YOUR_CLIENT_ID_HERE ←

# Retrieve your client secret from the web settings tab within the developer console: https://developer.amazon.com/scratchpad#/settings
ClientSecret=YOUR_CLIENT_SECRET_HERE ←

#-----
# No need to change anything below this...
#-----


#-----#
# Pre-populated for testing. Feel free to change.
#-----


# Your Country. Must be 2 characters!
Country="US"
```

Conectați-vă totul la Raspberry Pi și porniți-l. Va trebui să fiți în interfața grafică de utilizator pentru că, în cele din urmă, utilizați un browser web pentru a vă autentifica dispozitivul.

- Deschidem Terminalul de la Raspberry și tastăm: cd Desktop după care apăsăm enter.
- Apoi tastăm git clone <https://github.com/alexa/alexa-avs-sample-app.git> după care apăsăm enter.
- Imediat ce clonarea s-a încheiat, tastăm : cd ~/Desktop/alexav-avs-sample-app și apăsăm enter.
- Tastăm nano automated_install.sh și apăsăm enter.
- Această comandă va deschide editorul de text. Aici, va trebui să introduceți ID-ul Produsului(Product Id), ClientID(Client ID) și Client Secret pe care le-am notat la pasul unu. Utilizați tastele săgeți pentru a naviga la fiecare intrare. Introduceți fiecare detaliu după semnul =, după cum se menționează în imaginea de mai sus. Când ati terminat, atingeți CTRL + X pentru a salva și a ieși
- După ce am salvat, ne întoarcem înapoi la linia de comanda din terminal. Vom rula script-ul de instalare prin tastarea comenzii cd ~/Desktop/alexav-avs-sample-app urmat de apăsarea tastei enter, după care tastăm . automated_install.sh și apăsăm din nou tasta enter.
- Când vi se solicită, apăsați pe Y pentru diferite întrebări și răspundeți după cum doriți pentru restul. Acest lucru va configura Raspberry Pi-ul dumneavoastră. și instalarea câtorva software-uri suplimentare. Acest lucru poate dura până la 30 de minute, aşa că lăsați-l să facă acest lucru.

Odată ce termină, este timpul să începeți serviciul Alexa.

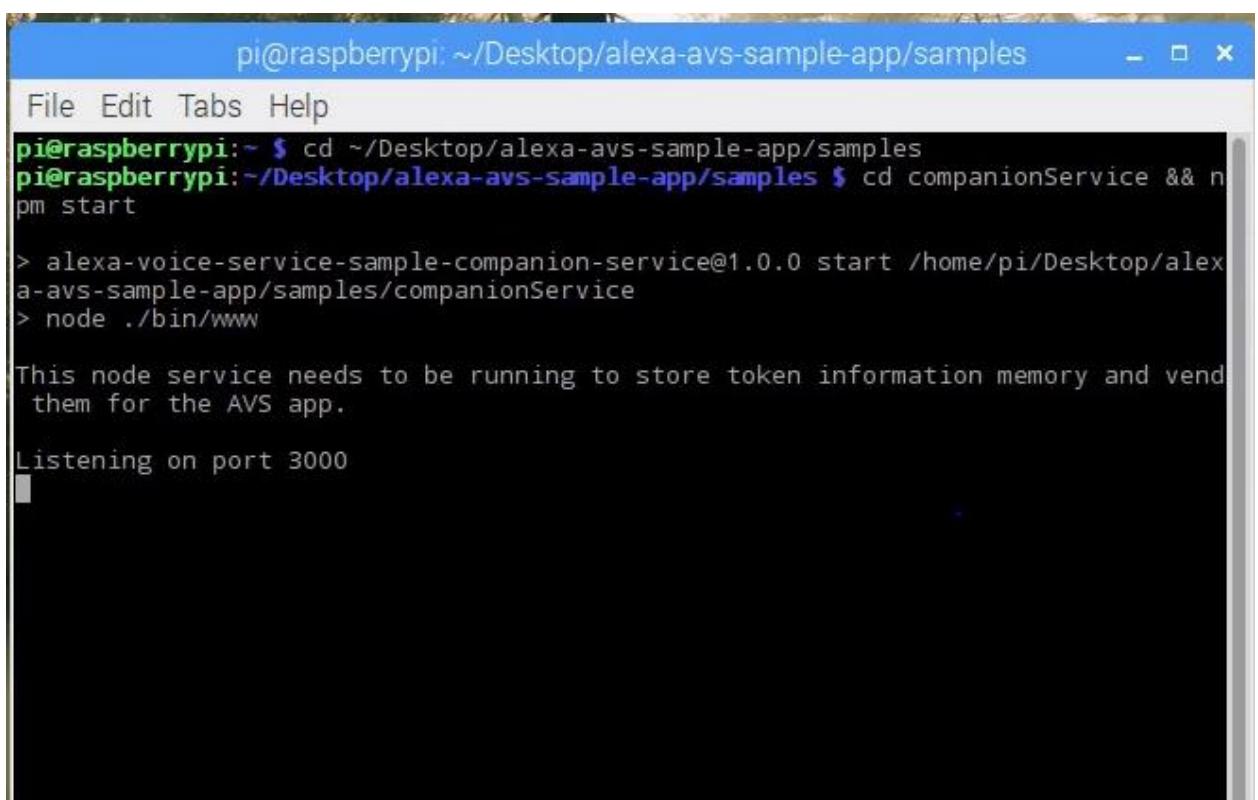
Pasul 3: Rularea Alexa Web Service

Apoi, vom executa trei seturi de comenzi simultan în trei ferestre Terminal diferite. Vom crea o nouă fereastră Terminal pentru fiecare din următorii pași. Nu vom închide ferestrele deschise înapoi! Vom avea nevoie să facem pași, trei (acesta), patru și cinci de fiecare dată când reporniți Raspberry Pi.

Primul pe care îl veți începe este Alexa Web Service:

- 1.Vom scrie cd ~/Desktop/alex-a-vs-sample-app/samples si vom apăsa enter.
- 2.Vom scrie cd companionService && npm start si vom apăsa enter.

Aceiași pași pornesc Companion Service și deschid un port de comunicație cu Amazon. Lăsați fereastra deschisă.



The screenshot shows a terminal window titled "pi@raspberrypi: ~/Desktop/alex-a-vs-sample-app/samples". The window contains the following text:

```
File Edit Tabs Help
pi@raspberrypi:~ $ cd ~/Desktop/alex-a-vs-sample-app/samples
pi@raspberrypi:~/Desktop/alex-a-vs-sample-app/samples $ cd companionService && n
pm start
> alexa-voice-service-sample-companion-service@1.0.0 start /home/pi/Desktop/alex
a-vs-sample-app/samples/companionService
> node ./bin/www

This node service needs to be running to store token information memory and vend
them for the AVS app.

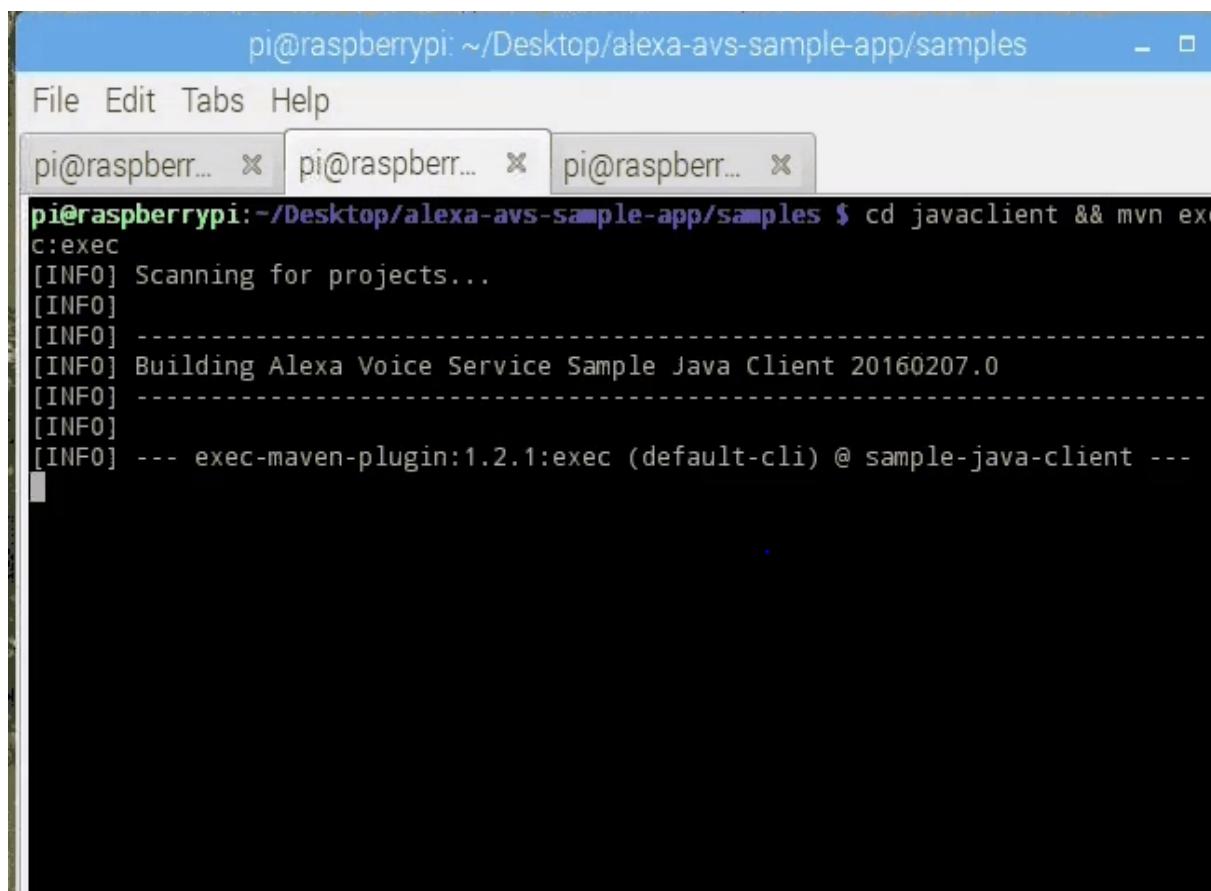
Listening on port 3000
```

Pasul 4: Rulăm Sample App și ne confirmăm contul.

Deschidem a doua fereastră Terminal (File > New Window). Acest pas următor rulează o aplicație Java și lansează un browser web care înregistrează fișierele Echo cu ajutorul serviciului web Alexa(Alexa Web Service).

- În nouă fereastră terminal deschisă tastăm cd ~/Desktop/alex-avs-sample-app/samples și apăsăm enter.
- Tastăm cd javaclient && mvn exec:exec și apasăm enter.
- Va apărea o fereastră care vă cere să vă autentificați dispozitivul. Facem clic pe Da. Aceasta deschide o fereastră de browser. Un al doilea pop-up va apărea în aplicația Java cerând să faceți clic pe Ok. Nu faceți clic pe acesta încă.
- Ne logam cu contul de Amazon creat anterior în fereastra browser-ului.
- Vom vedea ecranul pentru autentificare pentru dispozitivul nostrum . Facem click pe OK .Browser-ul va afișa acum “device tokens ready”.
- Acum putem să facem pe click pe OK în pop-up-ul din aplicația Java.

Acum, Raspberry Pi are jetoanele necesare pentru a comunica cu serverul Amazon. Lăsați această fereastră Terminal deschisă.



A screenshot of a terminal window titled "pi@raspberrypi: ~/Desktop/alex-avs-sample-app/samples". The window has three tabs at the top, all labeled "pi@raspberrypi". The main pane shows the command "cd javaclient && mvn exec:exec" being run, followed by Maven build logs:

```
pi@raspberrypi:~/Desktop/alex-avs-sample-app/samples $ cd javaclient && mvn exec:exec
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] Building Alexa Voice Service Sample Java Client 20160207.0
[INFO] -----
[INFO] --- exec-maven-plugin:1.2.1:exec (default-cli) @ sample-java-client ---
```

Amazon.co.uk Sign In - Chromium

Amazon.co.uk Sign In

https://www.amazon.com/ap/signin?_encoding=UTF8&openid.mode=checkid_setup&openid.

amazon

Sign in to PiLexa using your Amazon account

E-mail or mobile number:

What is your password?

Keep me signed in. Details

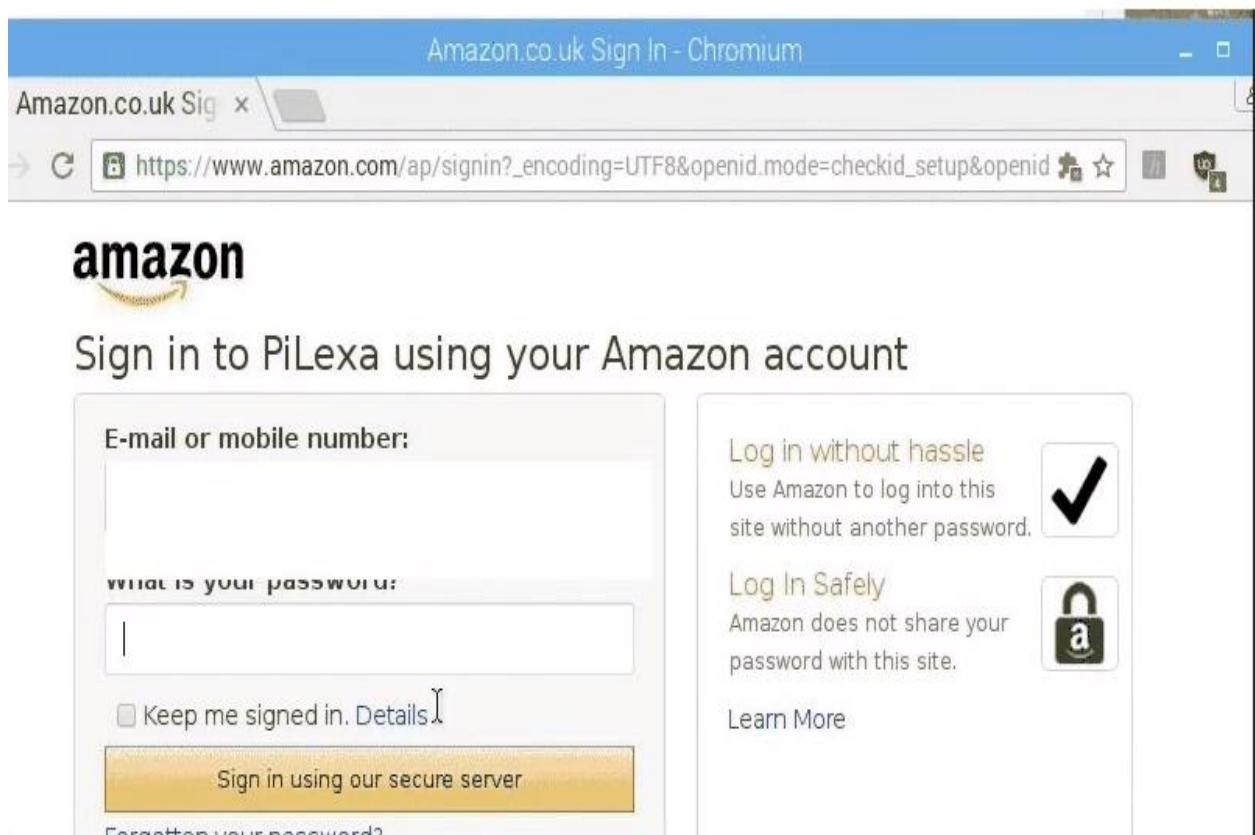
Sign in using our secure server

Log in without hassle
Use Amazon to log into this site without another password.

Log In Safely
Amazon does not share your password with this site.

Learn More

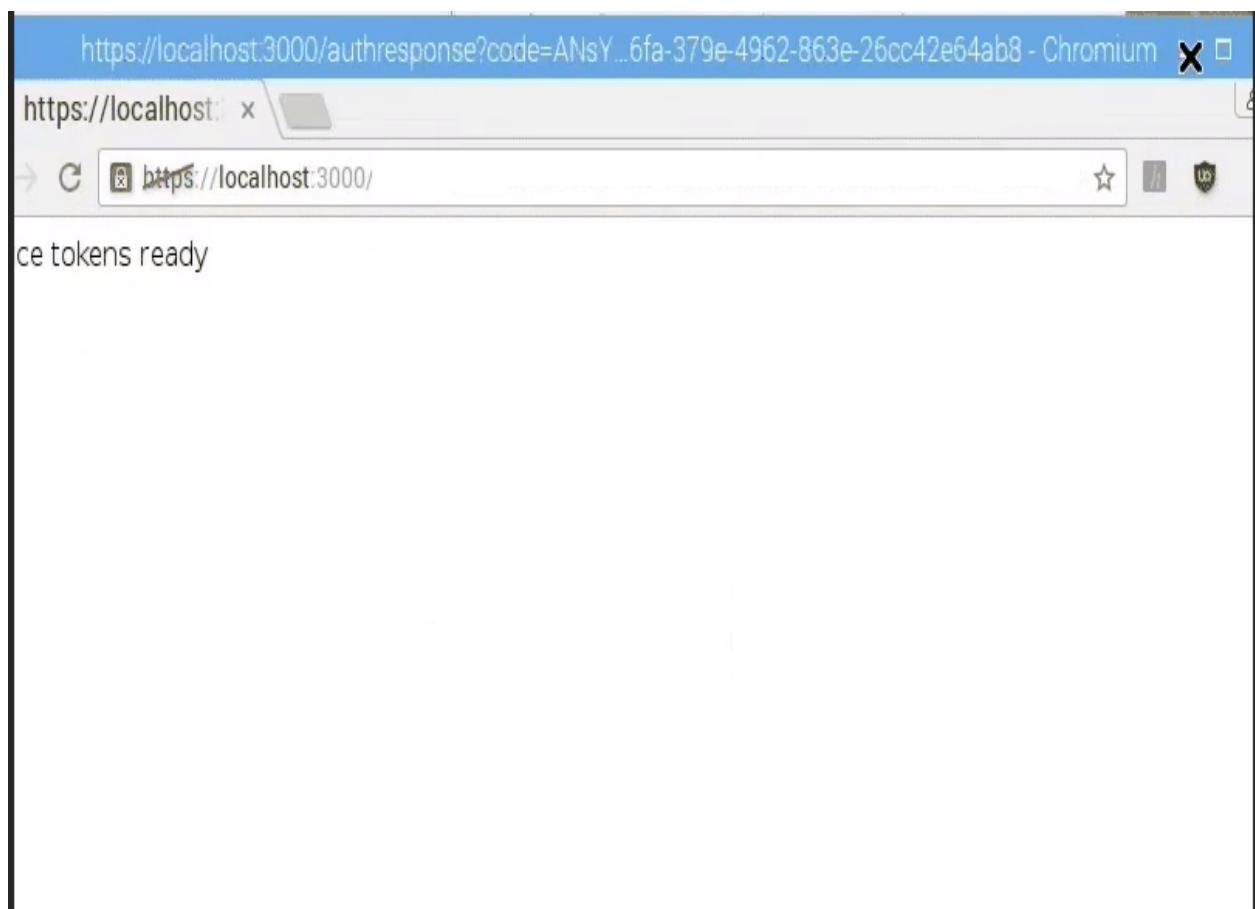
Forgotten your password?



https://localhost:3000/authresponse?code=ANsY...6fa-379e-4962-863e-26cc42e64ab8 - Chromium

https://localhost:3000/

ce tokens ready



Pasul 5 : Poniți Wake Word Engine

În cele din urmă, deschideți a treia fereastră Terminal (File > New Window). Aici, veți începe Wake Word Engine. Acest lucru face ca tu să poți spune "Alexa" pentru ca Raspberry Pi să înceapă să asculte. Aveți două opțiuni pentru software-ul word Wake, Sensory și KITT.AI. Ambele sunt gratuite, dar Sensory expiră după 90 de zile, deci să folosim KITT în schimb:

- Scriem în terminalul deschis cd ~/Desktop/alexa-avs-sample-app/samples și apoi apăsăm enter.
- Scriem cd wakeWordAgent/src && ./wakeWordAgent -e kitt_ai.

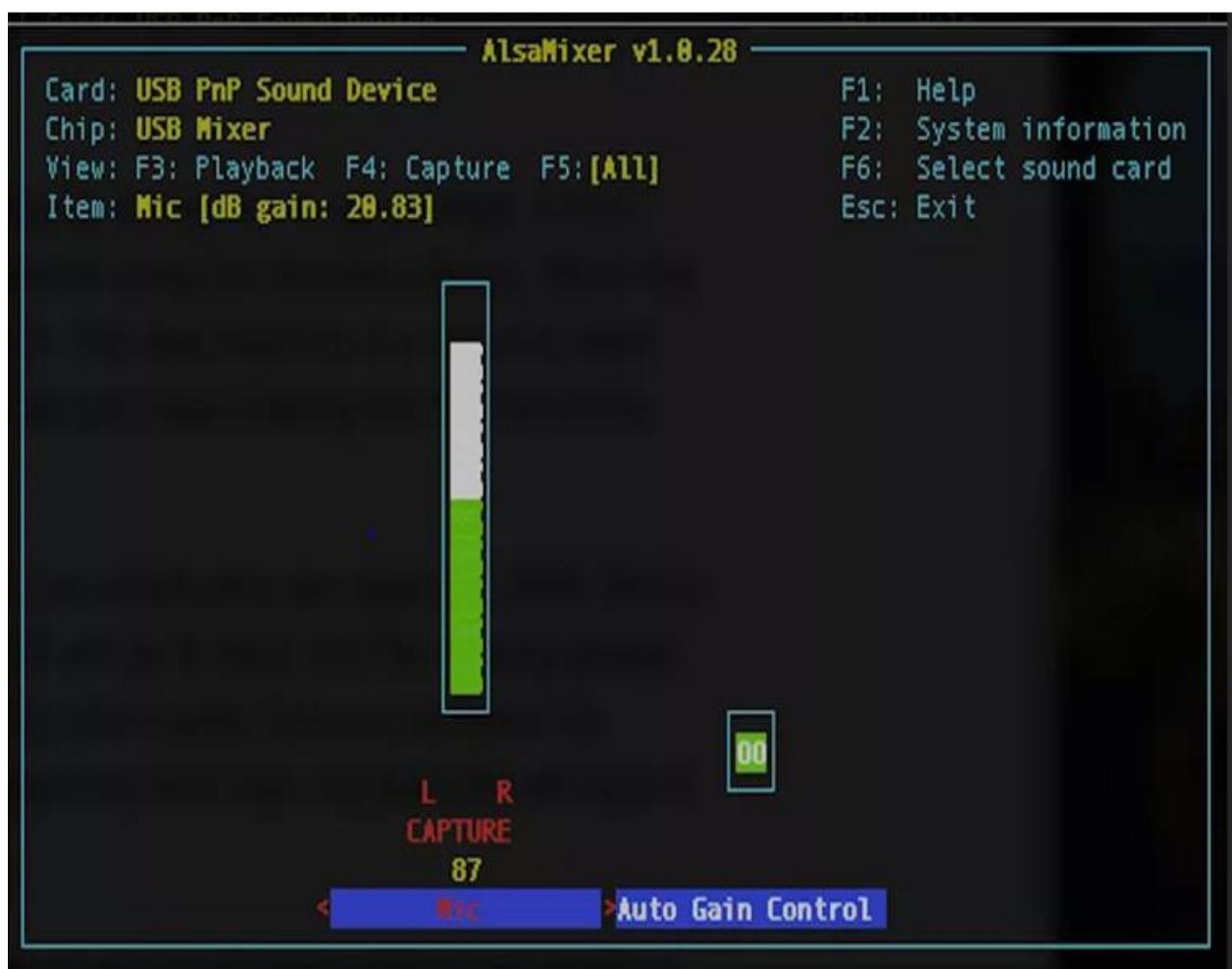
Asta e, DIY Echo care rulează acum. Mergeți și încercați să-i spuneți "Alexa". Ar trebui să auziți un bip indicând că asculta. Când auziți acel beep, adresați-i o întrebare cum ar fi "What's the weather" ?

```
Alexa Voice Serv...e-v20160207.0 - □ x
Device: RaspberryPi DSN: 1xxxxxxxxxx
Bearer Token:
pi@raspberrypi: ~/Desktop/alexav- sample-app/samples - □ x
File Edit Tabs Help
pi@raspberrypi: ~/Desktop/alexav- sample-app/samples$ cd ~/Desktop/
alexav- sample-app/samples
pi@raspberrypi: ~/Desktop/alexav- sample-app/samples$ cd wakeWordAgent/src
```

Pasul 6 : Imbunătățirea microfonului și asigurarea faptului că Echo întelege ce ai spus
În cele din urmă, în funcție de calitatea microfonului, este posibil să observați că are probleme în a vă auzi. În loc să tipați "Alexa" din toți plămanii, să mergem la linia de comandă pentru ultima oară.

- În linia de comandă tastăm alsamixer și apăsan enter.
- Apăsam F6 și selectăm un USB diferit. Vom folosi săgețile tastaturii pentru a selecta microfonul
- Din nou folosim săgețile pentru a crește volumul de captură
- Când ajungem la un nivel al volumului satisfăcător apăsam exit și ieșim
- Tastăm sudo alsactl store și apasăm enter pentru ca setările sa devină permanente.

Acum, ar trebui să puteți să declanșați Echo-ul DIY, vorbind cu el ca un om normal, în loc să strigeți. De asemenea, puteți modifica volumul implicit aici dacă dorîți.



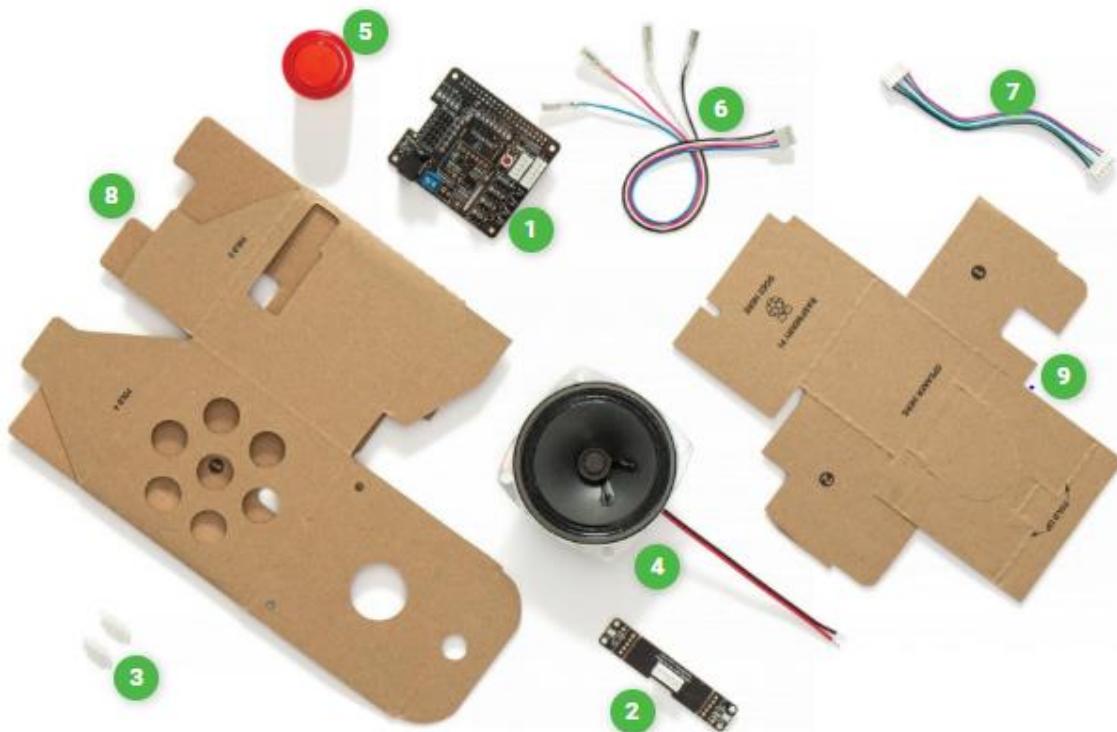
CAP.4 Instalarea Google Assistant pe Raspberry Pi.

I) Privire de ansamblu:

Acest proiect demonstrează cum să obțineți o recunoaștere naturală a limbajului și să îl conectați la Asistentul Google, utilizând kitul de voce AIY Projects. Împreună cu tot ceea ce Asistentul Google are deja, vă puteți adăuga propriile dvs. întrebări și perechi de răspunsuri. Toate într-un cub de carton mic, ușor de utilizat, alimentat de Raspberry Pi. De asemenea, puteți integra Asistentul Google în propriul hardware, urmând ghidurile oficiale SDK Google Assistant .

II) Lista de materiale.

Deschideți cutia și verificați dacă aveți toate componentele necesare în kit. De asemenea, veți avea nevoie de câteva instrumente pentru asamblare.



1. Placă de accesoriu Voice HAT (x 1)
2. Placă de microfon Voice HAT (x 1)
3. Distanțiere de plastic (x 2)
4. 3.5 "difuzor (cabluri atașate) (x 1)
5. Buton în stil arcade (x 1)
6. Cablu de buton cu 4 fire (x 1)
7. Cablu mamă cu 5 fire pentru placă (x 1)
8. Cutie de carton externă (x 1)
9. Cadru de carton intern (x 1)

NU ESTE INCLUS:

Raspberry Pi 3 (× 1)

Card SD (× 1)

Dimensiune "00" Șurubelniță Phillips (× 1)

Scotch bandă (× 1)

III) Ghidul de asamblare :

1) Scrieți imaginea pentru Voice Kit pe un card SD:

Va trebui să descărcați imaginea SD de voce folosind un alt PC. Ambii pasi următori pot dura câteva minute până când PC-ul va termina treaba, aşa că în timp ce aşteptați, începeți să "Asamblați hardware-ul" în pasul următor.

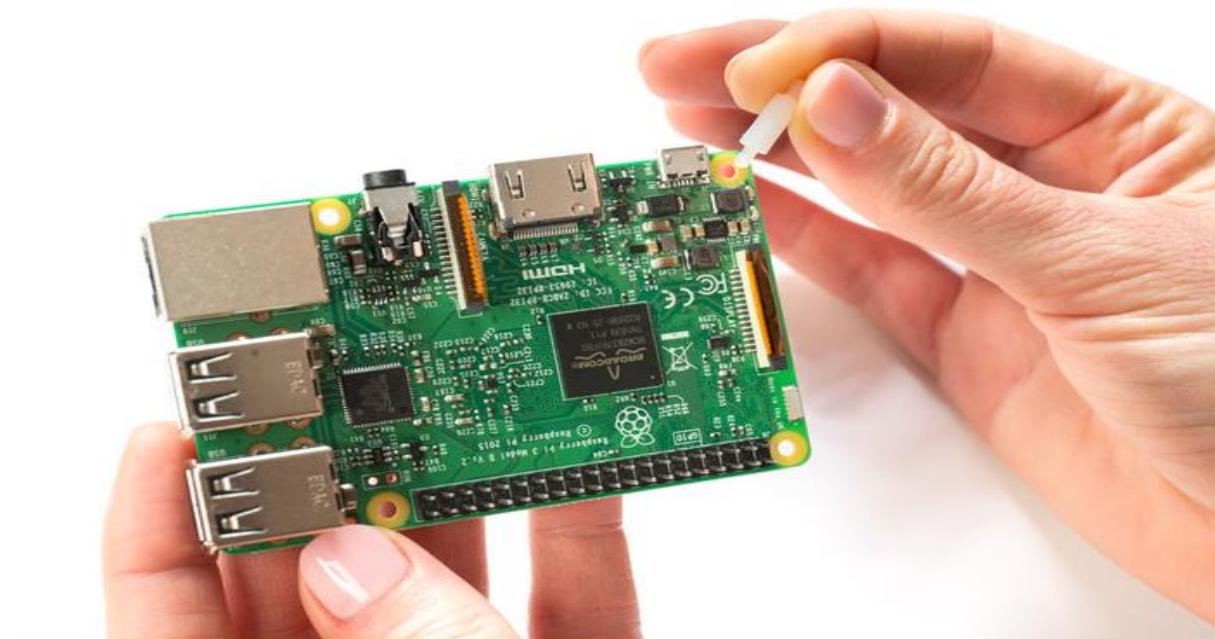
a. Get the [Voice Kit SD image](#)

b. Write the image to an SD card using a card writing utility ([Etcher.io](#) is a popular tool for this)

2) Asamblarea Hardware :

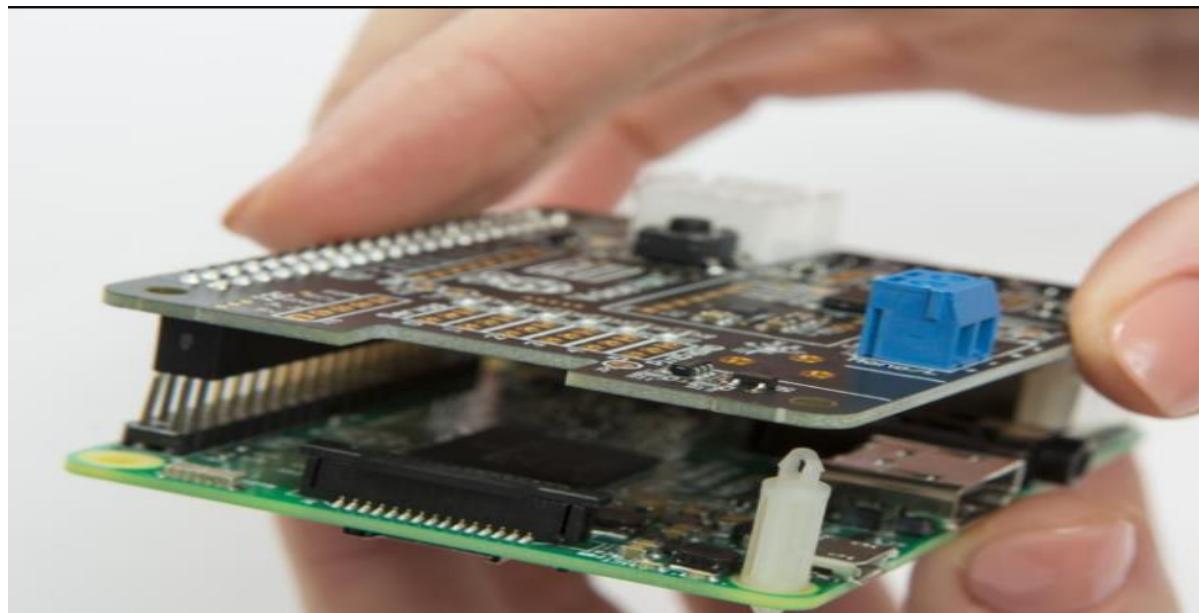
i.

Găsiți Raspberry Pi 3 și cele două dispozitive din plastic care au fost livrate împreună cu trusa. Introduceți dispozitivele de fixare în cele două găuri galbene, vizavi de antetul cutiei cu 40 de pini de pe Zmeura Pi 3. Ar trebui să se fixeze în poziție.

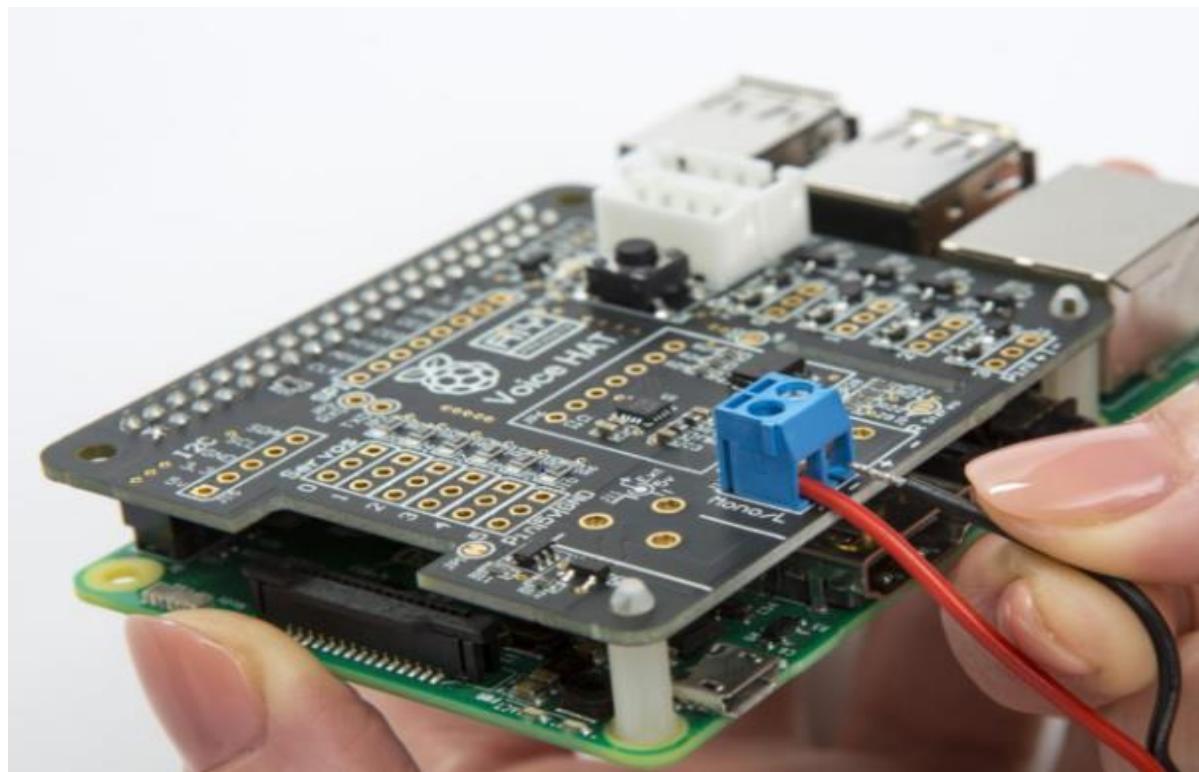


ii.

Luați-vă placa de accesorii HAT Voice și atașați-o la pinii GPIO ai Raspberry Pi 3. Apăsați ușor pentru a vă asigura că pinii sunt securizați. Pe de altă parte, apăsați în jos pentru a fixa distanțierele în poziție.

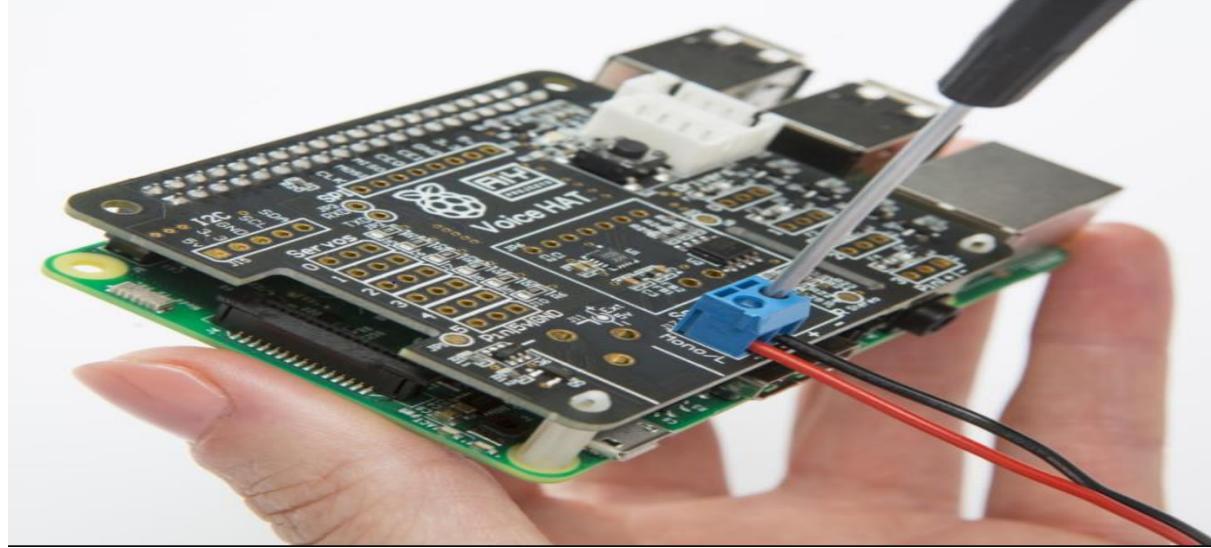


iii. Găsiți difuzorul cu firele roșu și negru atașate. Introduceți capătul firului roșu al difuzorului în borna "+" de pe conectorul cu șurub albastru al Voice HAT-ului. Faceți același lucru pentru capătul firului negru în terminalul "-". În acest moment, ei ar trebui să stea acolo nesecurizați.



iv.

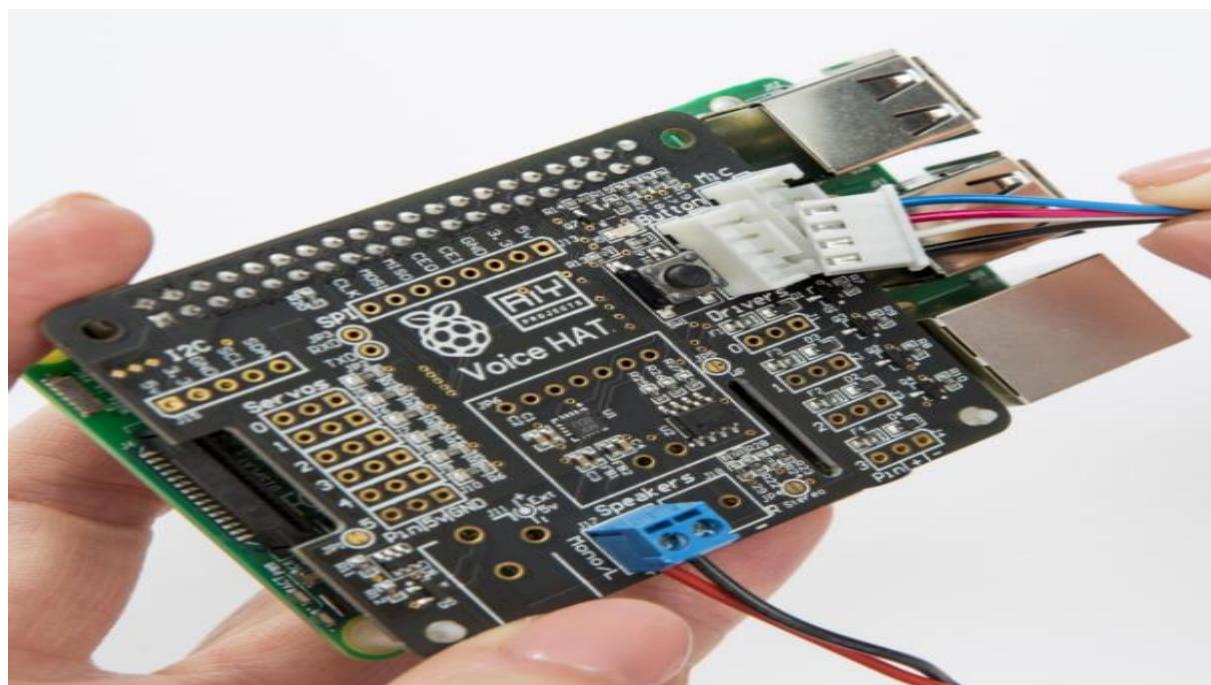
Acum înșurubați firele cu o șurubelniță Phillips "00". Trageți ușor firele pentru a vă asigura că sunt sigure..



v.

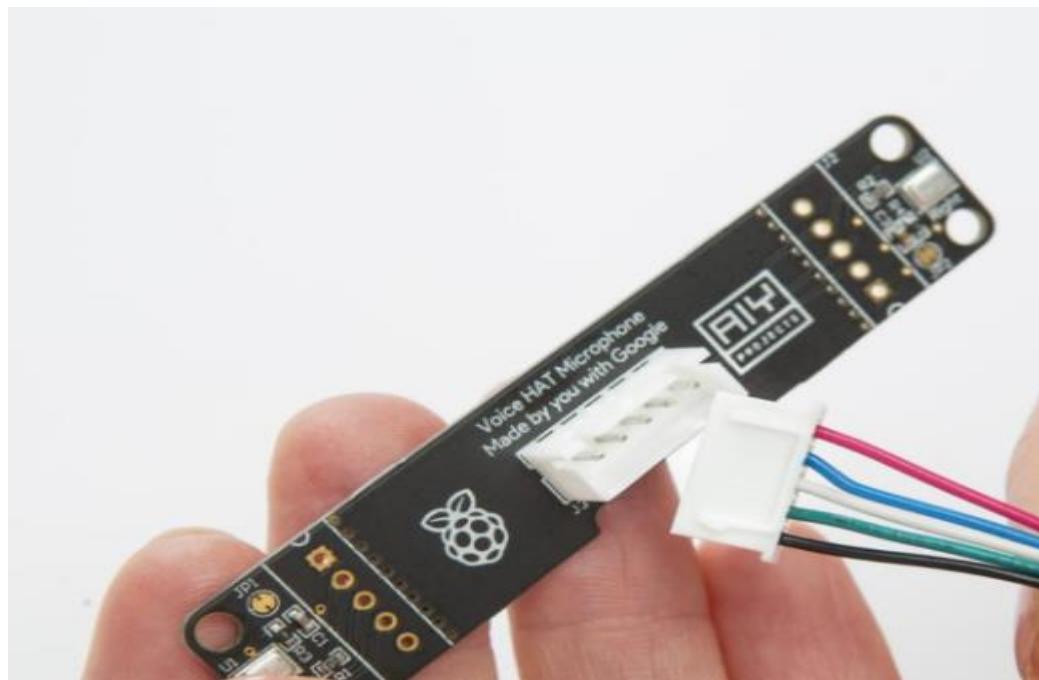
Găsiți cablul de buton cu 4 fire: are un conector alb pe un capăt și patru fire separate, cu contacte metalice pe cealaltă. Introduceți mufa în conectorul alb, numit "Buton" de pe placă

Găsiți cablul de buton cu 4 fire: are un conector alb pe un capăt și patru fire separate, cu contacte metalice pe cealaltă. Introduceți mufa în conectorul alb, numit "Buton" de pe placă Voice HAT.



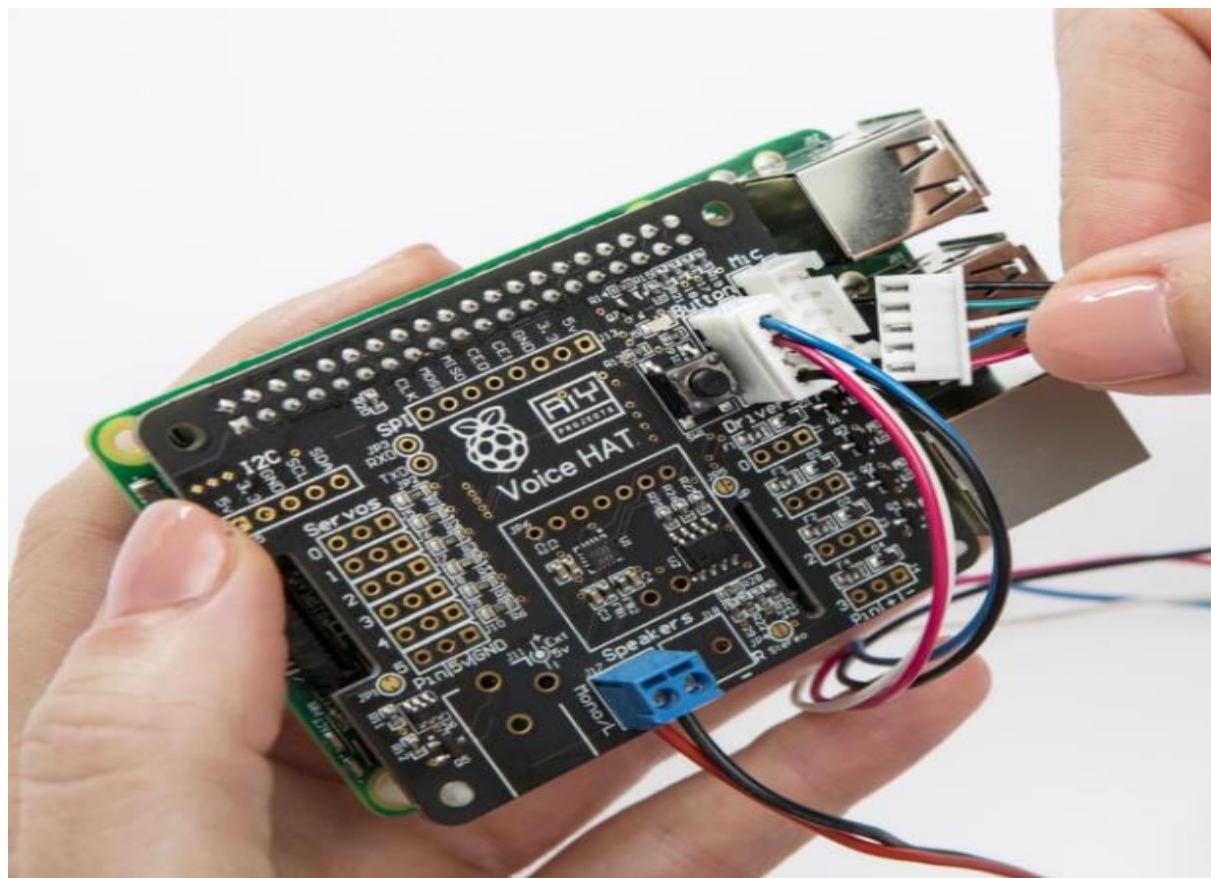
vi.

Găsiți placa de Microfon Voice HAT și cablu mamă cu 5 fire pentru placă din setul dvs. (ilustrat). Introduceți mufa cu 5 fire în placa de Microfon.



vii.

Asamblați imaginea hardware 7 Conectați placa Microfon la placa Voice Hat folosind conectorul alb, denumit "Mic".



3. Asamblarea cutiei :

- a. Acum să construim cutia. Găsiți o bucată de carton mai mare cu o grămadă de găuri pe o parte (ilustrat). Îndoiti-o de-a lungul găurelor, apoi găsiți partea cu patru clapete și pliați-l pe cel marcat cu FOLD 1.



- b.

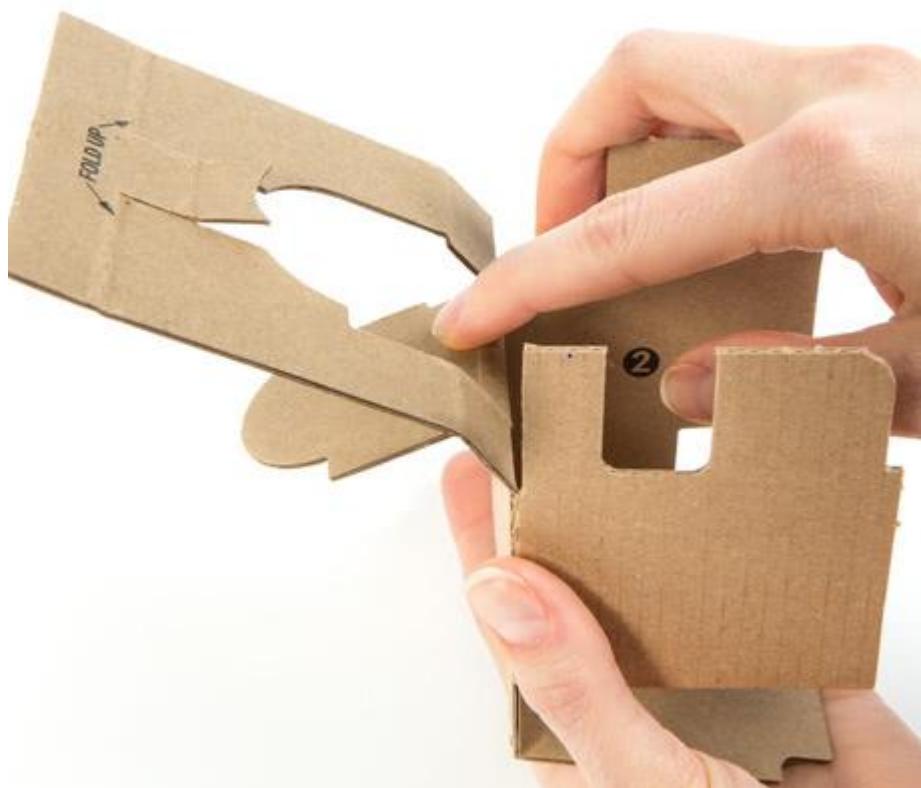
Faceți același lucru și pentru celelalte clapete, prințând FOLD 4 dedesupră pentru al fixa. Ușor! Acum puneți-o deoparte.



- c. Găsiți cealaltă bucătă de carton care a venit cu kitul dvs. (în imagine). Aceasta va construi cadrul interior pentru a ține hardware-ul. Rabatați clapetele etichetate 1 și 2 de-a lungul marginilor.

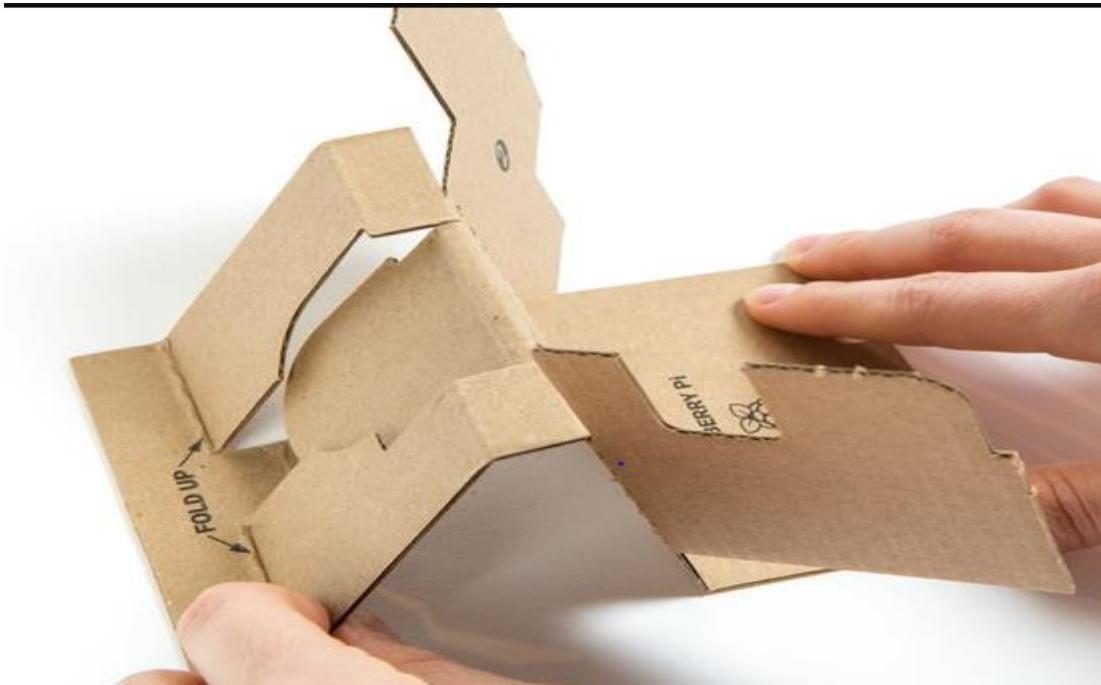


- d. Clapeta deasupra pliurilor 1 și 2 are o decupare în formă de U. Împinge afară.



e.

Apoi, pliați restul clapetei spre exterior. Rabatați secțiunea etichetă FOLD UP, astfel încât să se potrivească cu suprafața pe care lucrăți. Există o mică crestătură care se îndoiește în spatele clapei în formă de U pentru a menține în poziție.



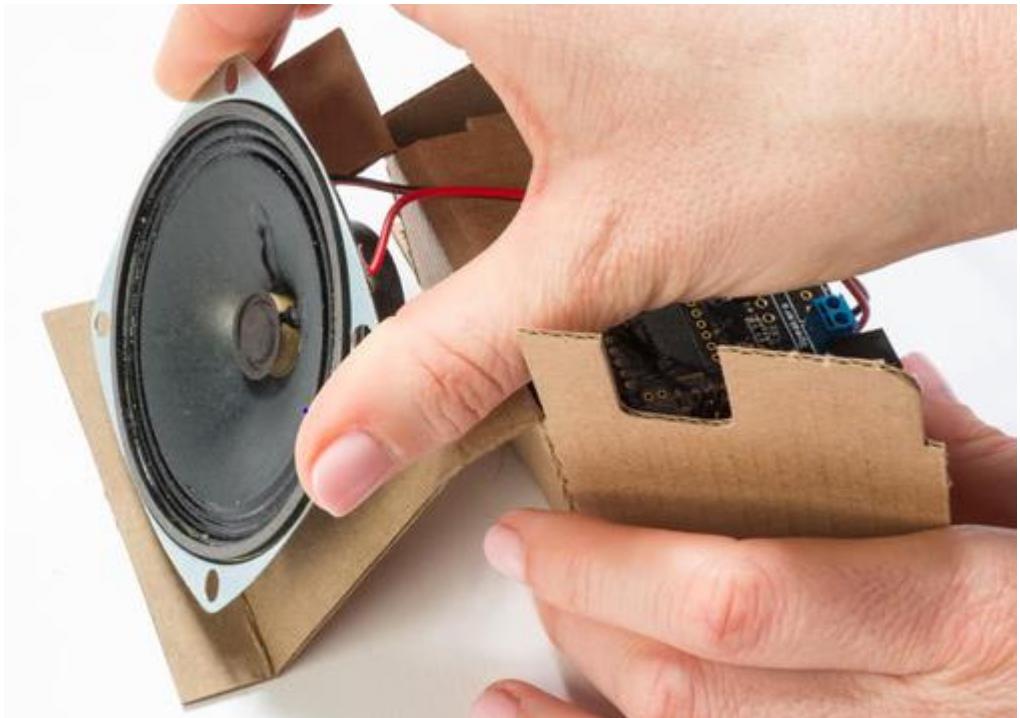
f.

Clapeta în formă de U trebuie să se întindă cu fața laterală a cutiei. În acest moment, cartonul ar putea să nu-și păstreze forma. Nu vă faceți griji: se va întâlni odată ce se află în cutie.

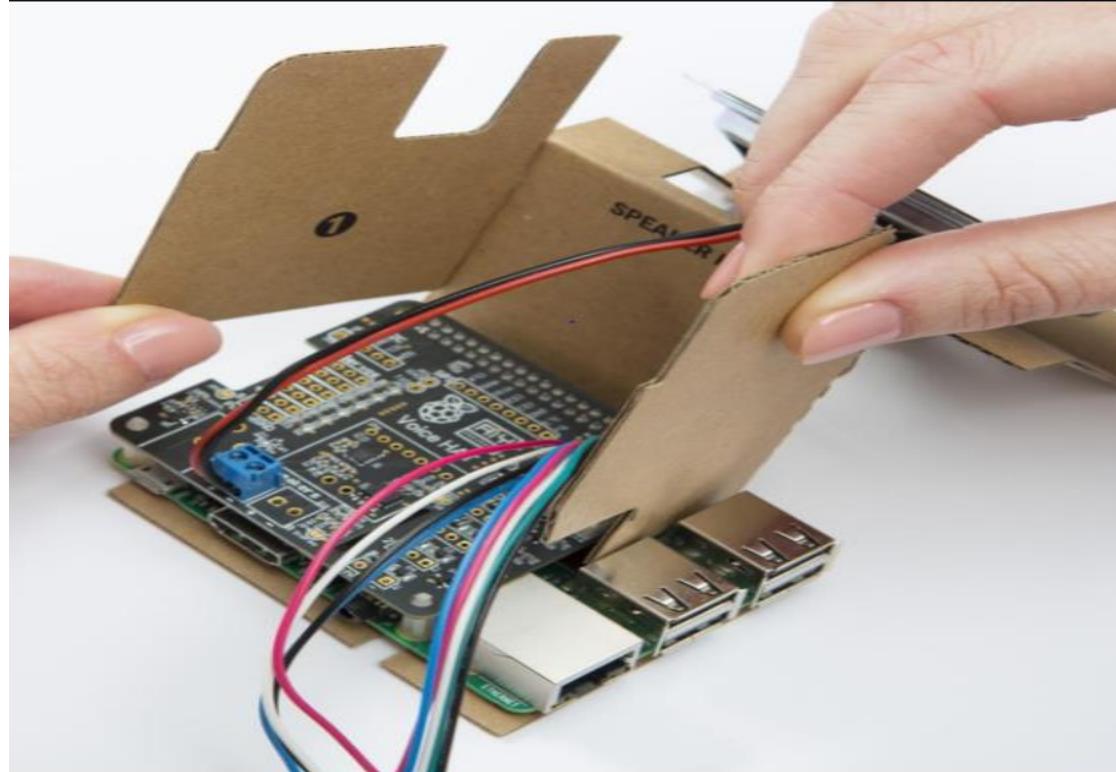


g.

Găsiți difuzorul dvs. (care este acum atașat la Rasina dvs. Pi 3). Glisați difuzorul în buzunarul în formă de U de pe cadrul cartonului.

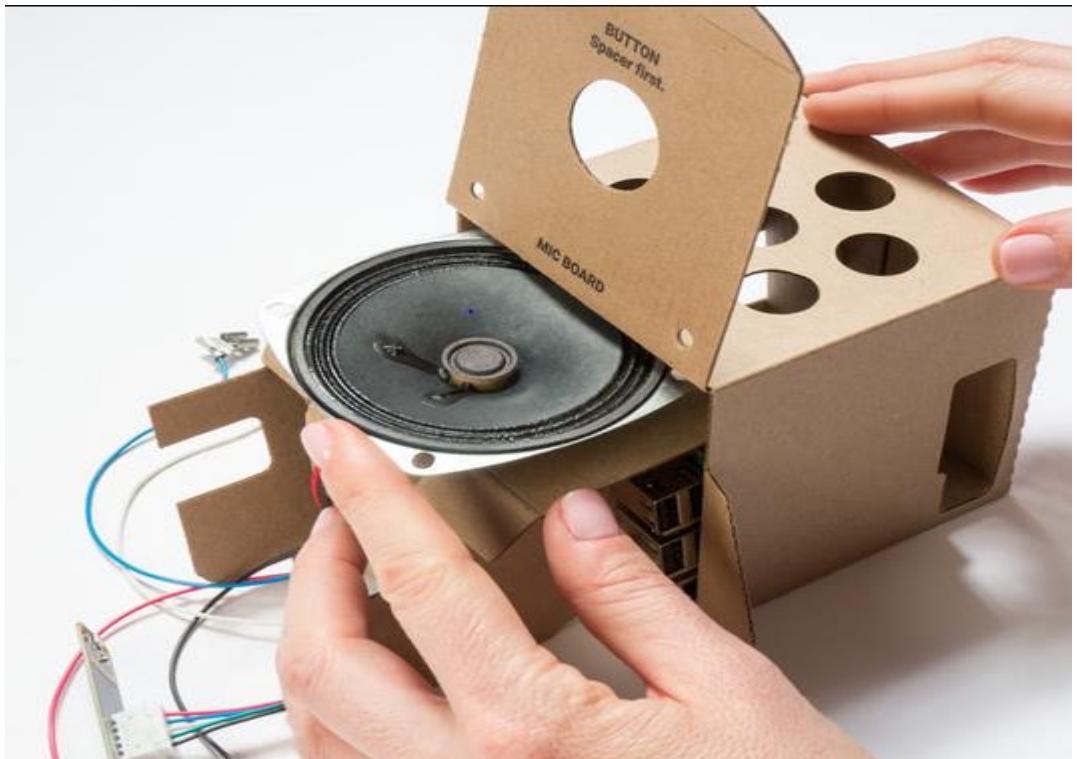


h. Rotiți cadrul cartonului în jurul acestuia. Luați hardware-ul Pi + Voice HAT și glisați-l în partea de jos a cadrului sub clapele 1 + 2 (imaginea). Porturile USB de pe Pi trebuie expuse din cadrul cartonului.

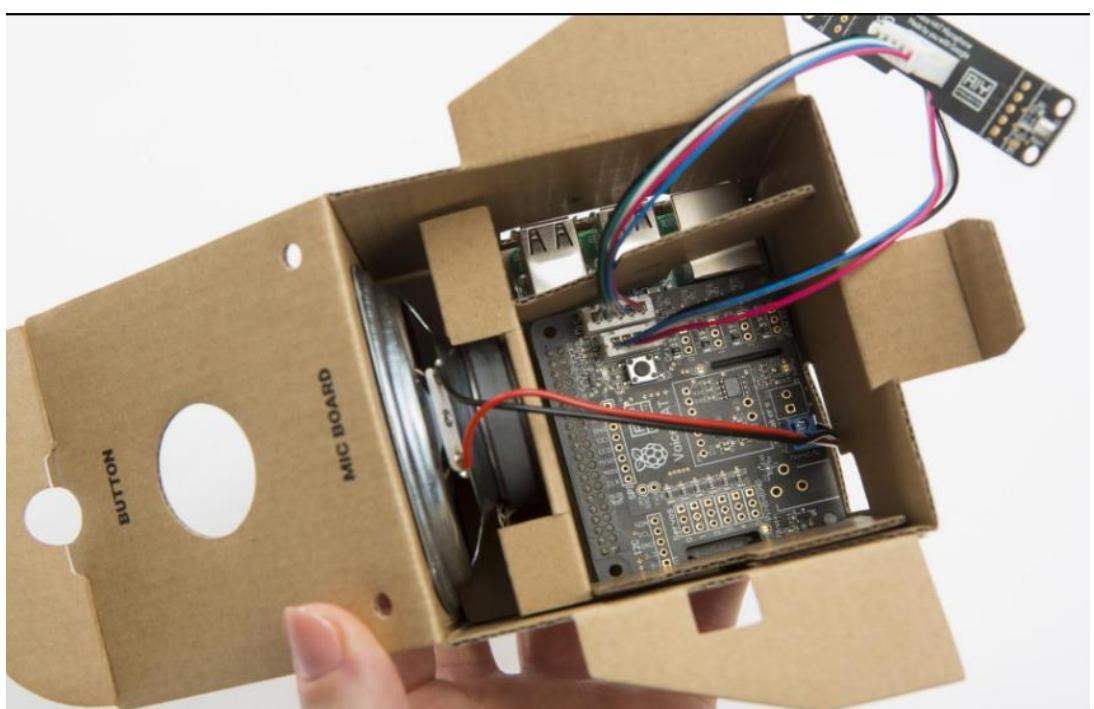


4.Să asamblam totul împreună

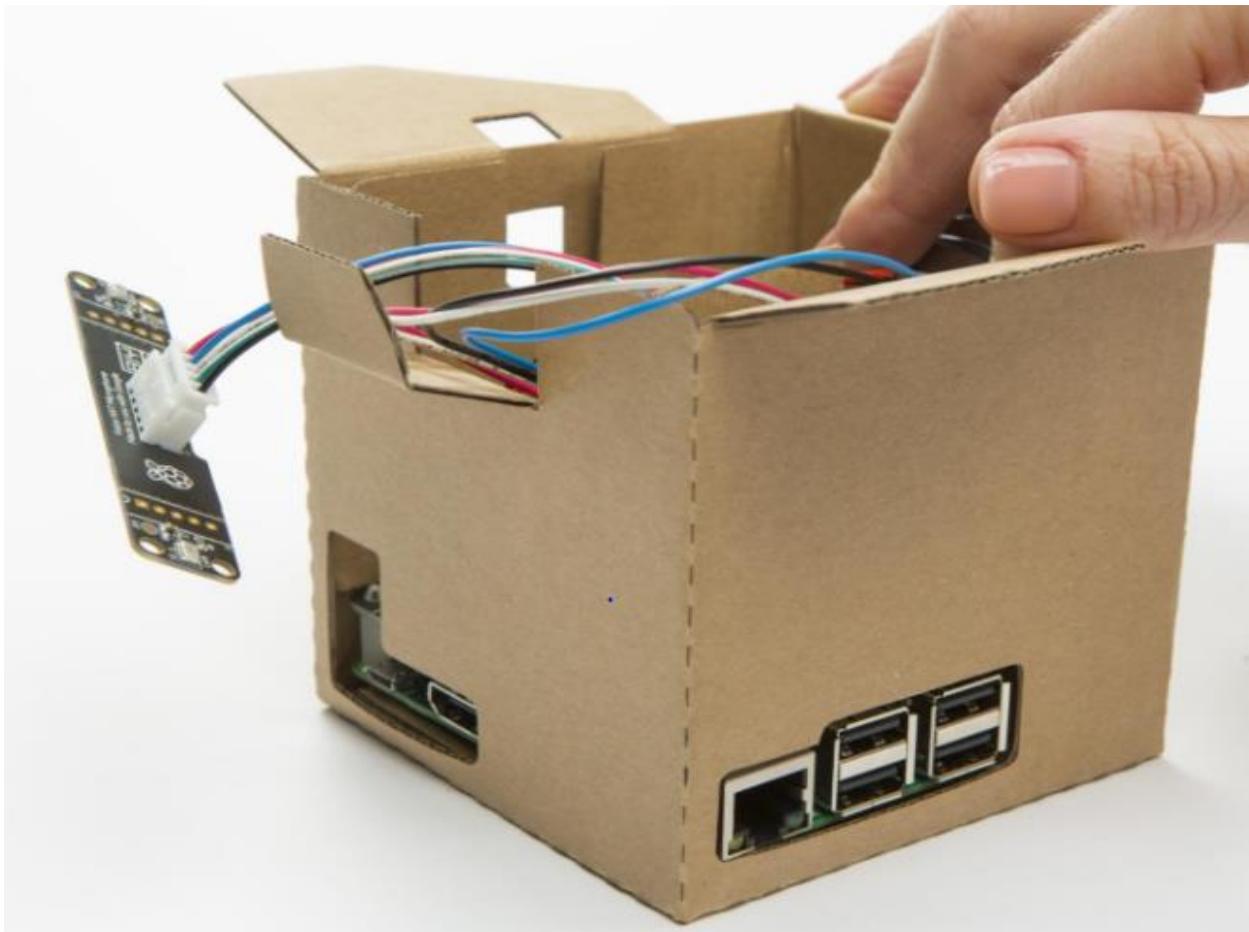
- Să le punem împreună!Luați cutia de carton pe care ați asamblat-o mai devreme și găsiți partea cu cele șapte găuri pentru boxe.Glisăți rama de carton + hardware în cutie de carton, asigurându-vă că difuzorul este aliniat cu partea cutiei cu orificiile difuzeoarelor.



➤ Odată ce este înăuntru, Pi ar trebui să stea pe fundul casetei. Asigurați-vă că firele sunt încă conectate.



➤ Verificați dacă porturile dvs. sunt aliniate cu orificiile cutiei de carton.

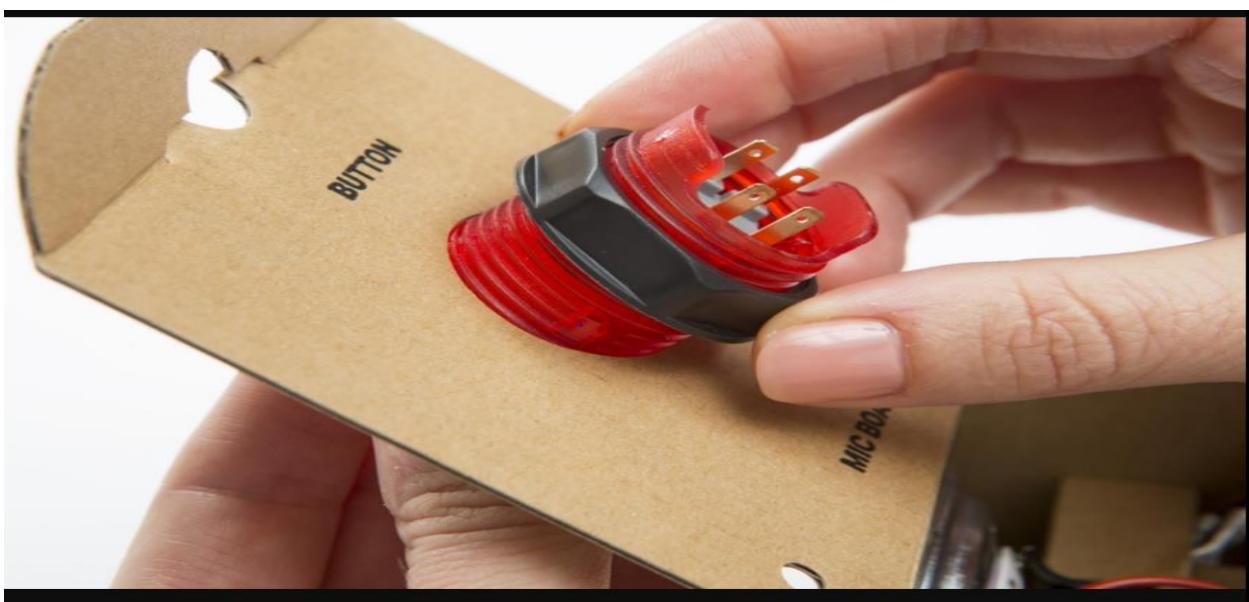


➤

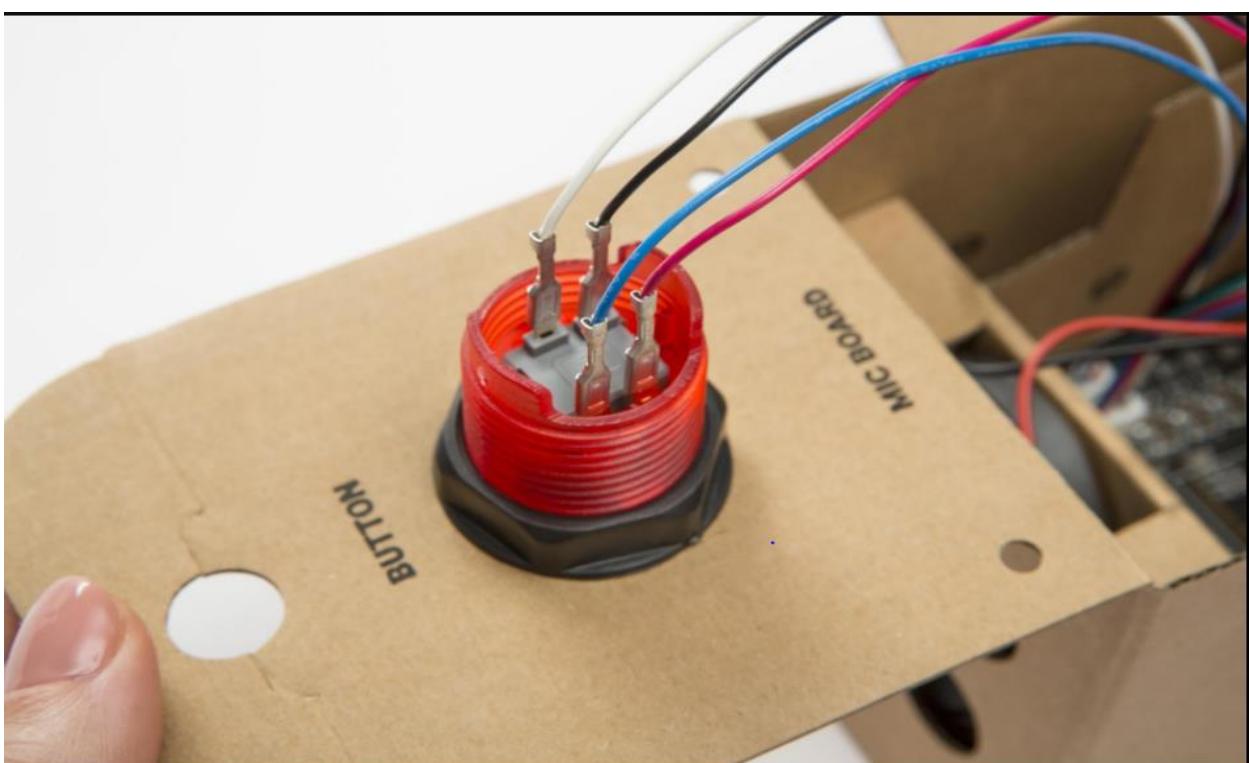
Găsiți butonul arcade și puneți-l în partea superioară a cutiei de carton.



➤ Pe partea opusă, însurubați șaiba pentru a fixa butonul în poziție.



➤ Acum hai să închidem butonul. Găsiți cele patru fire colorate cu contacte metalice conectate la placa Voice HAT. Conectați firele în pozițiile indicate de imagine. Verificați următorul pas pentru o altă vizualizare. Important: Poziția culorii firelor contează! Verificați următorul pas pentru a vă asigura că firele sunt poziționate corect.



➤ Iată o altă opțiune pentru a vă asigura că firele sunt conectate corect.

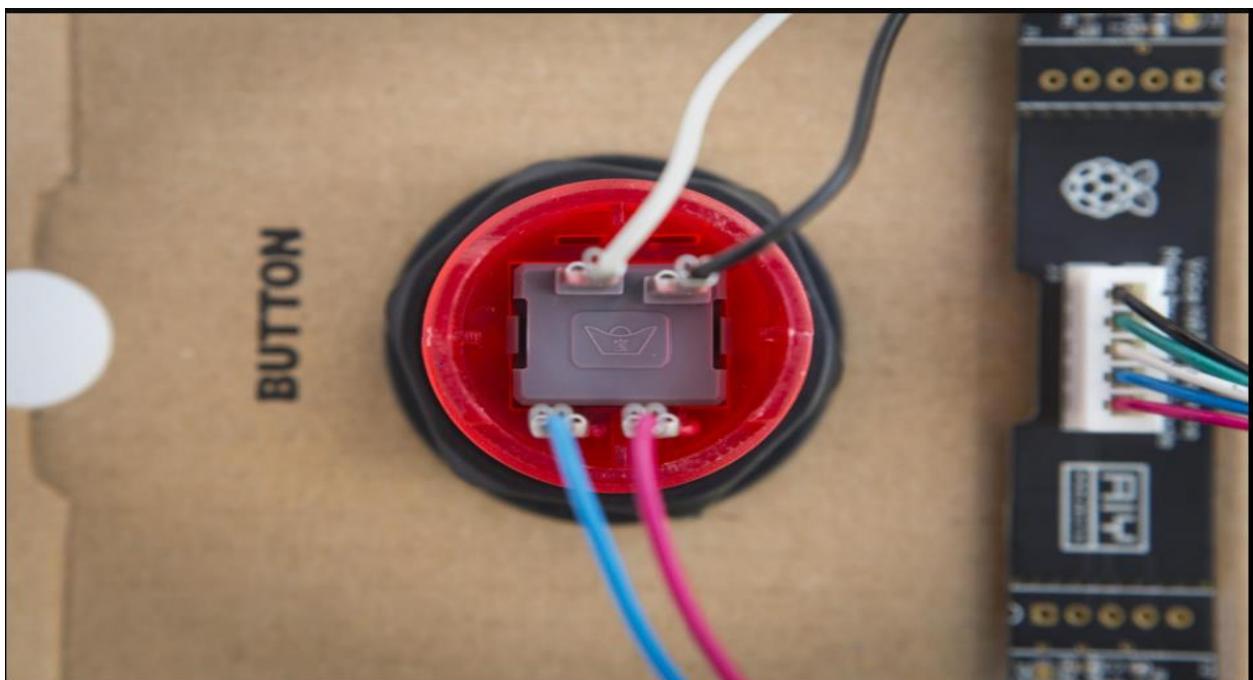
Privind la sigla de coroană mică (baza coroanei orientate spre dvs.), firele ar trebui conectate în aceste locații:

Albastru: din stânga jos

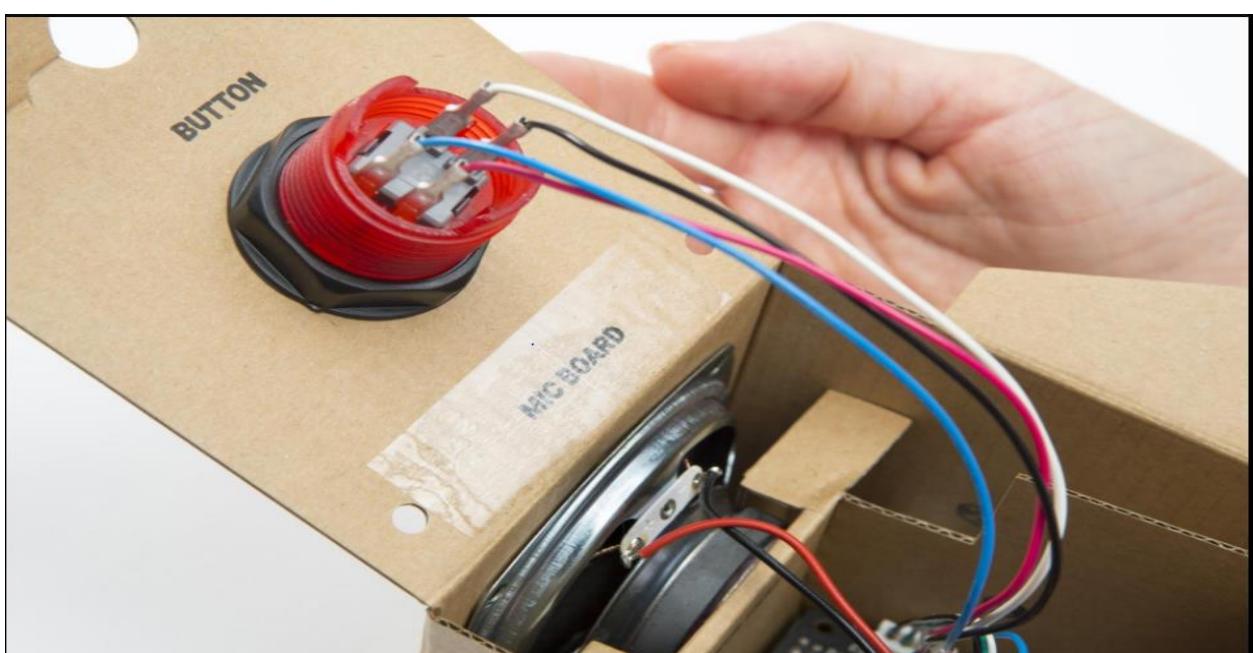
Roșu: în partea dreaptă jos

Negru: sus dreapta

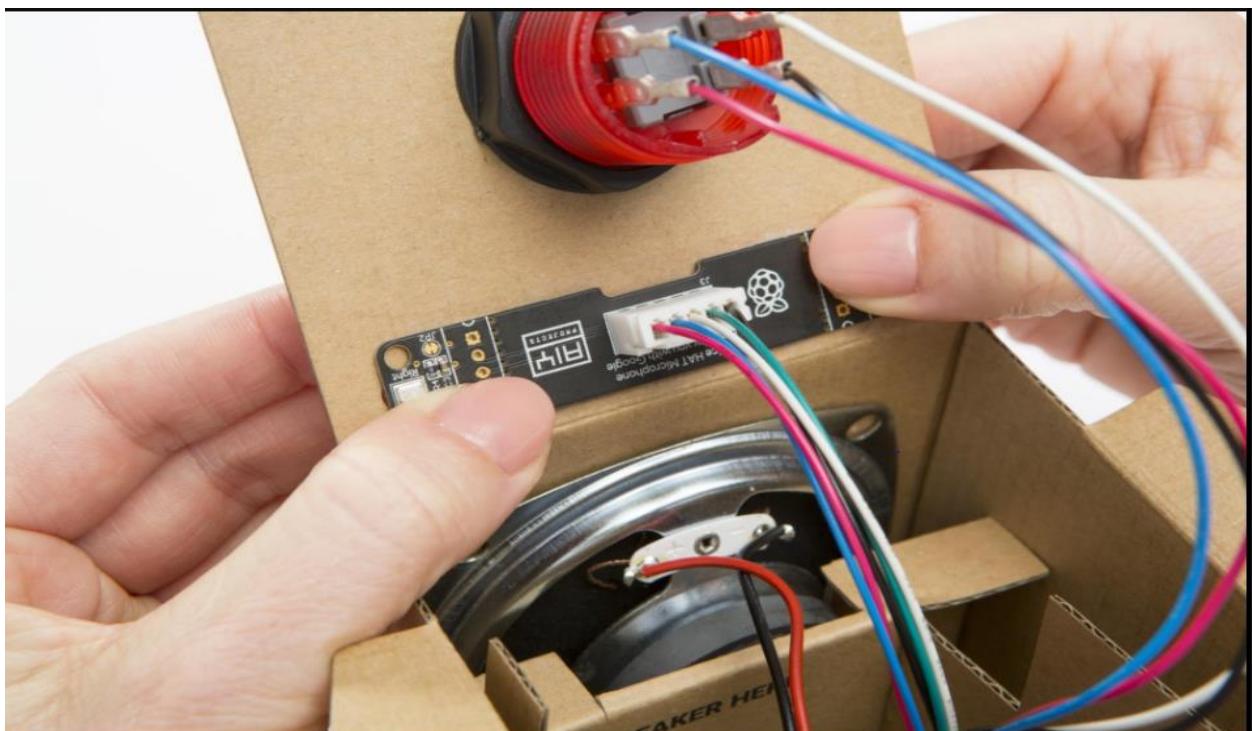
Alb: partea stângă sus



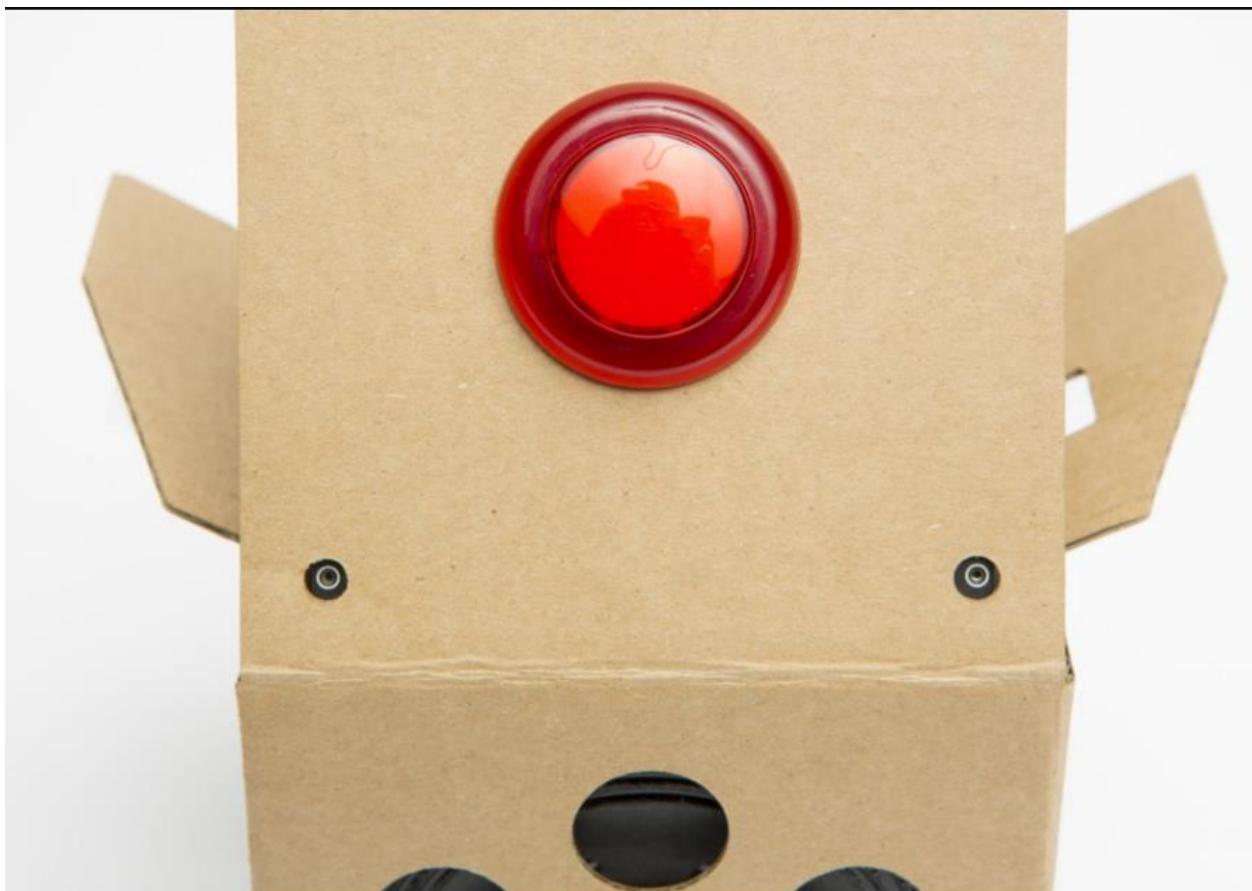
➤ Următorul pas este atașarea plăcii microfonului la carton. Folosim aici banda cu două fețe, dar scotch-ul tău de tip standard funcționează prea bine.



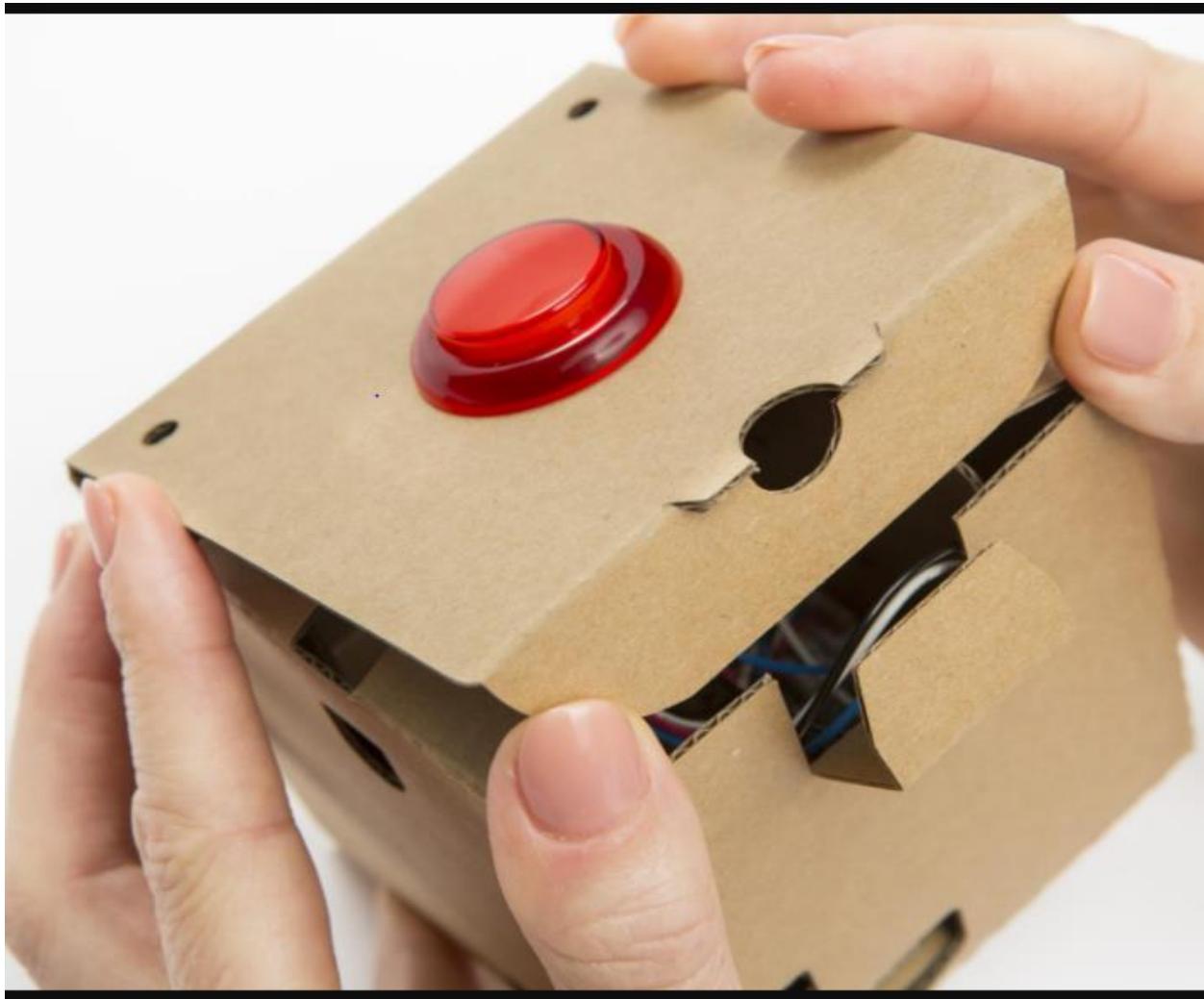
- Aliniați bordul microfonului, astfel încât microfoanele (casetele albe de pe capete) se așează aliniate cu orificiile de carton pentru o capacitate maximă de ascultare.



- Dați-i o rotire și verificați dacă microfoanele dvs. sunt aliniate corect.



➤ Foarte bine! E timpul să închidem.



5. CONECTAREA ȘI PORNIREA DISPOZITIVULUI

5.1. CONECTEAZĂ PERIFERIILE



Acum, când cutia este asamblată, conectați perifericele la:

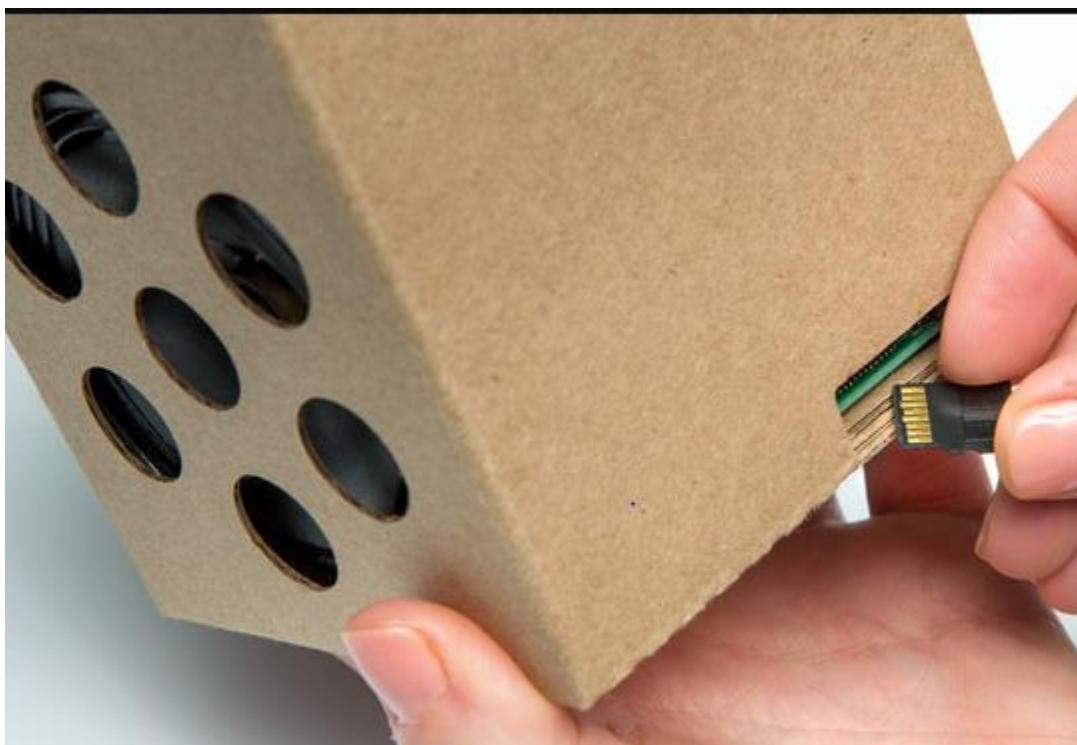
1 tastatură USB

2 mouse USB

3 monitor HDMI

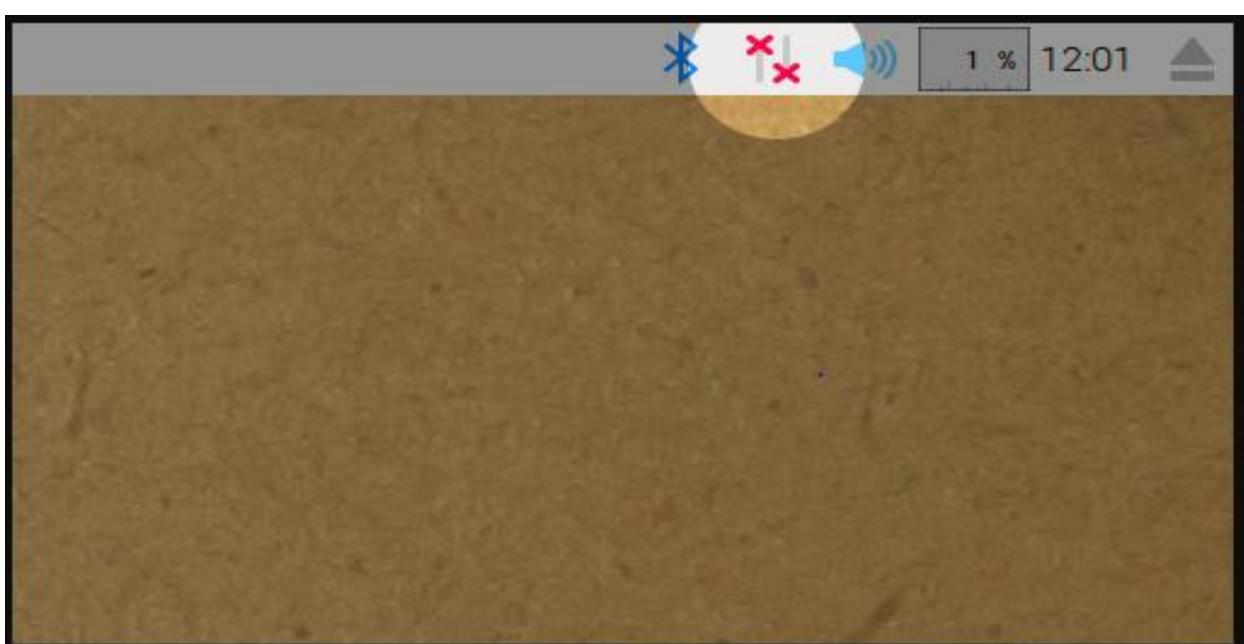
5.2. Porniți dispozitivul:

Introduceți cardul SD (cel cu imaginea SD de pe dispozitivul de voce) în slotul de pe partea inferioară a placii Raspberry Pi. Slotul cardului SD trebuie să fie accesibil printr-o decupare furnizată în formularul de carton extern. Cu cardul SD la locul lui și perifericele conectate, conectați alimentarea electrică, iar Raspberry Pi va începe să se încarce. Dacă nu vedeți nimic pe monitor sau vedeți "Eroare de sintaxă Openbox", verificați ghidul de depanare din anexă.



5.3. CONECTAREA LA INTERNET:

Faceți clic pe pictograma de rețea din colțul din dreapta sus al desktopului Raspberry Pi. Alegeti punctul de acces WiFi preferat.



6.Verificarea funcționalității:

După ce a fost lansat, LED-ul roșu de pe Raspberry Pi lângă conectorul de alimentare trebuie să fie aprins. Dacă nu, verificați ghidul de depanare.

6.1. VERIFICAREA AUDIO

1) Acest script verifică faptul că componentele de intrare și ieșire audio de pe placa de accesoriu HAT funcționează corect. Faceți dublu clic pe pictograma Check Audio de pe desktop. Când faceți clic pe script, acesta va rula prin fiecare pas enumerat mai jos. Notă: unii dintre pași necesită introducere vocală, ceea ce vi se va solicita, aşa că urmăriți îndeaproape!



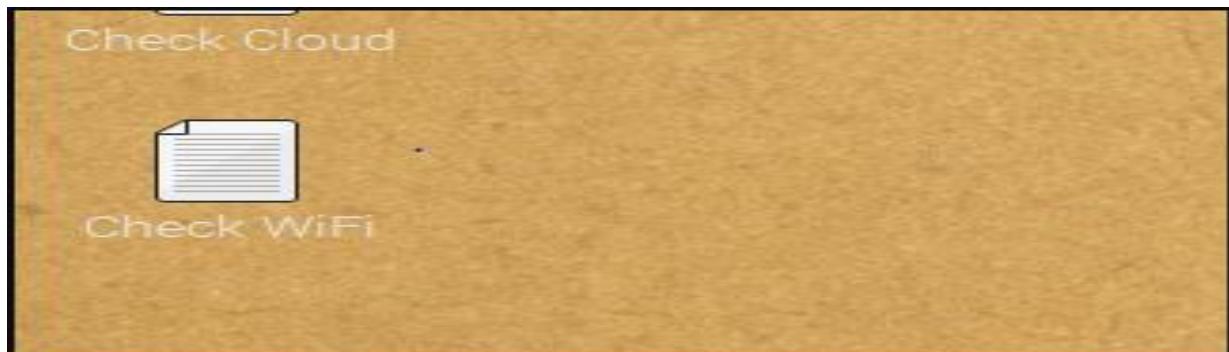
2) Urmați împreună cu scriptul și dacă totul funcționează corect, veți vedea un mesaj care spune că sunetul pare să funcționeze

Dacă vedeți un mesaj de eroare, urmați detaliile mesajului pentru a rezolva problema și încercați din nou.

6.2. VERIFICARE WIFI

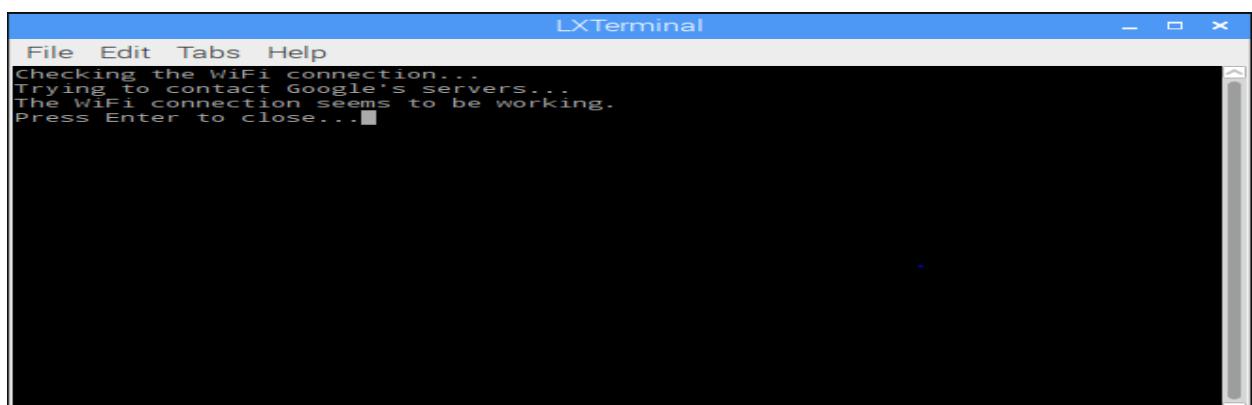
3)

Acest script verifică dacă WiFi-ul dvs. este configurat și funcționează corect pe placa Raspberry Pi. Faceți dublu clic pe pictograma Check Wi-Fi de pe desktop. Când faceți dublu clic pe script, va verifica dacă Raspberry Pi este conectat la internet prin WiFi.



4)

Dacă totul funcționează corect, veți vedea un mesaj care spune că conexiunea WiFi pare să funcționeze. Dacă vedeați o eroare, dați clic pe pictograma de rețea din dreapta sus și verificați că sunteți conectat (ă) la un punct de acces valabil.



7)ANEXA:

Ghidul de depanare:

- A. Un LED roșu pe rasetă Pi lângă conectorul de alimentare trebuie să se aprindă. Dacă nu, deconectați alimentarea, deconectați conectorul de la microfon și reporniți alimentarea. Dacă se aprinde după pornire fără microfon, atunci placă de microfon poate fi defectă.
- B. Lampa din buton nu se aprinde până când nu executați o demonstrație, aşa că nu vă faceți griji că este oprit. (Aceasta este diferită de AIY Essentials Guide, care descrie o versiune software mai veche.)
- C. Dacă nu vedeați nimic pe monitor, asigurați-vă că cablurile HDMI și cablurile de alimentare sunt complet introduse în Raspberry Pi.
- D. Dacă vedeați "Eroare de sintaxă Openbox", va trebui să rescrieți imaginea pe cardul SD și să încercați din nou să porniți dispozitivul.

IV) Ghidul Utilizatorului

1. SETAREA DISPOZITIVULUI DUMNEAVOASTRĂ.

1.1. CONECTAREA PLATFORMEI GOOGLE CLOUD

Pentru a încerca API-ul Google Assistant, trebuie să vă conectați mai întâi la Google Cloud Platform (GCP) și apoi să activați API-ul.

Conectați-vă la GCP :

1) Folosind dispozitivul dvs. de recunoaștere a vocii, deschideți un browser de internet și mergeți la Consola cloud.



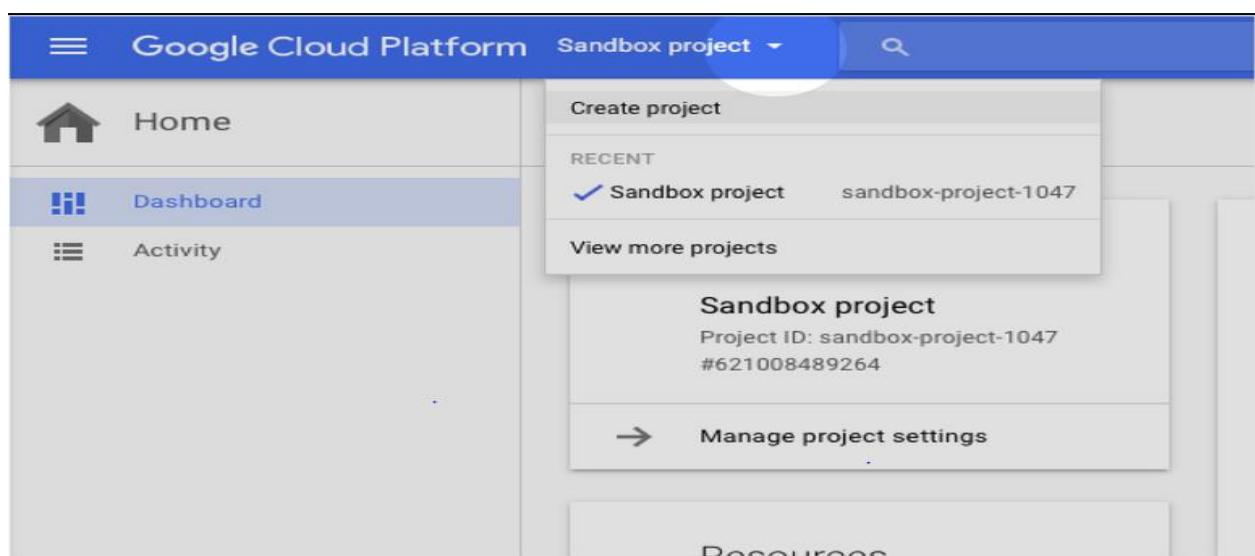
NU AU FOST UTILIZAT PLATFORMA GOOGLE CLOUD NICIODATA :

Utilizați contul dvs. Google pentru a vă conecta. Dacă nu aveți unul, va trebui să creați unul.
Încercarea API-ului Google Assistant este gratuită pentru uz personal.

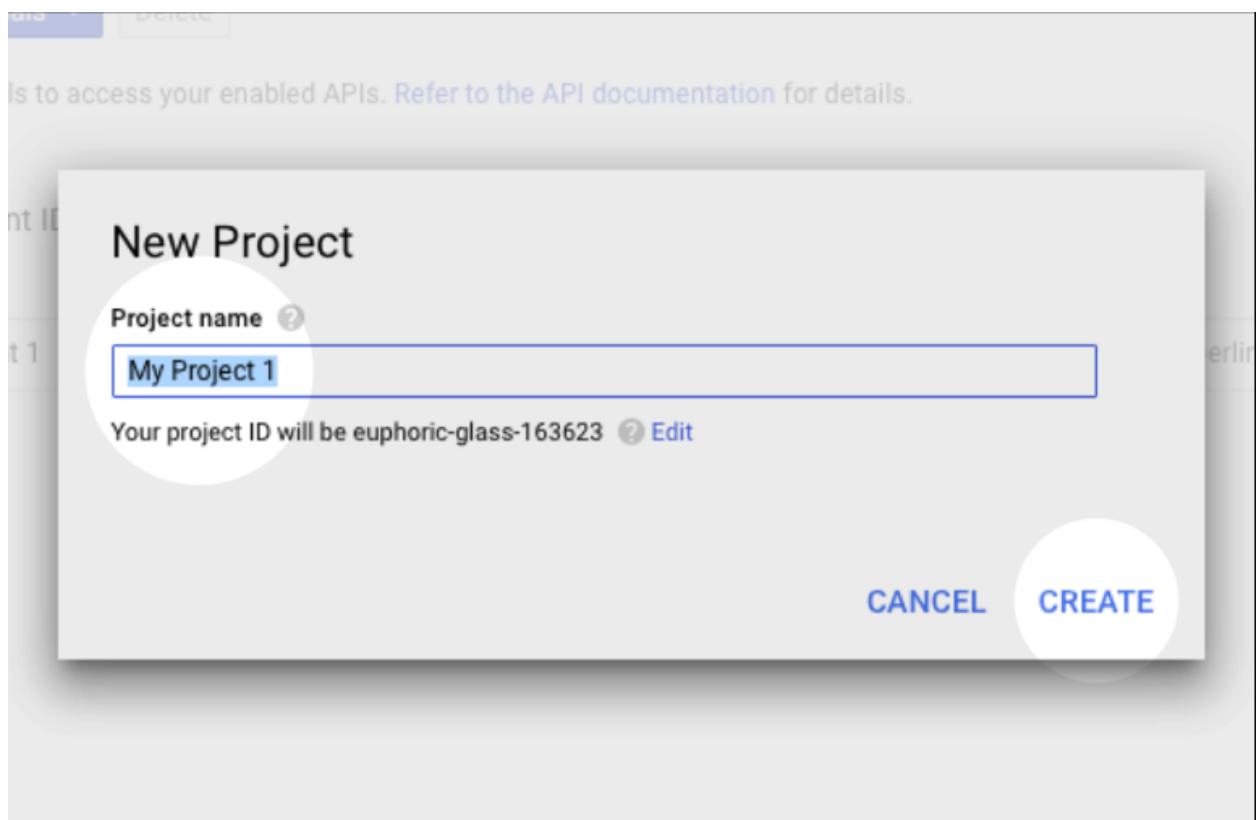
Creați un proiect:

GCP utilizează proiectele pentru a organiza lucrurile. Creați unul pentru caseta de recunoaștere vocală.

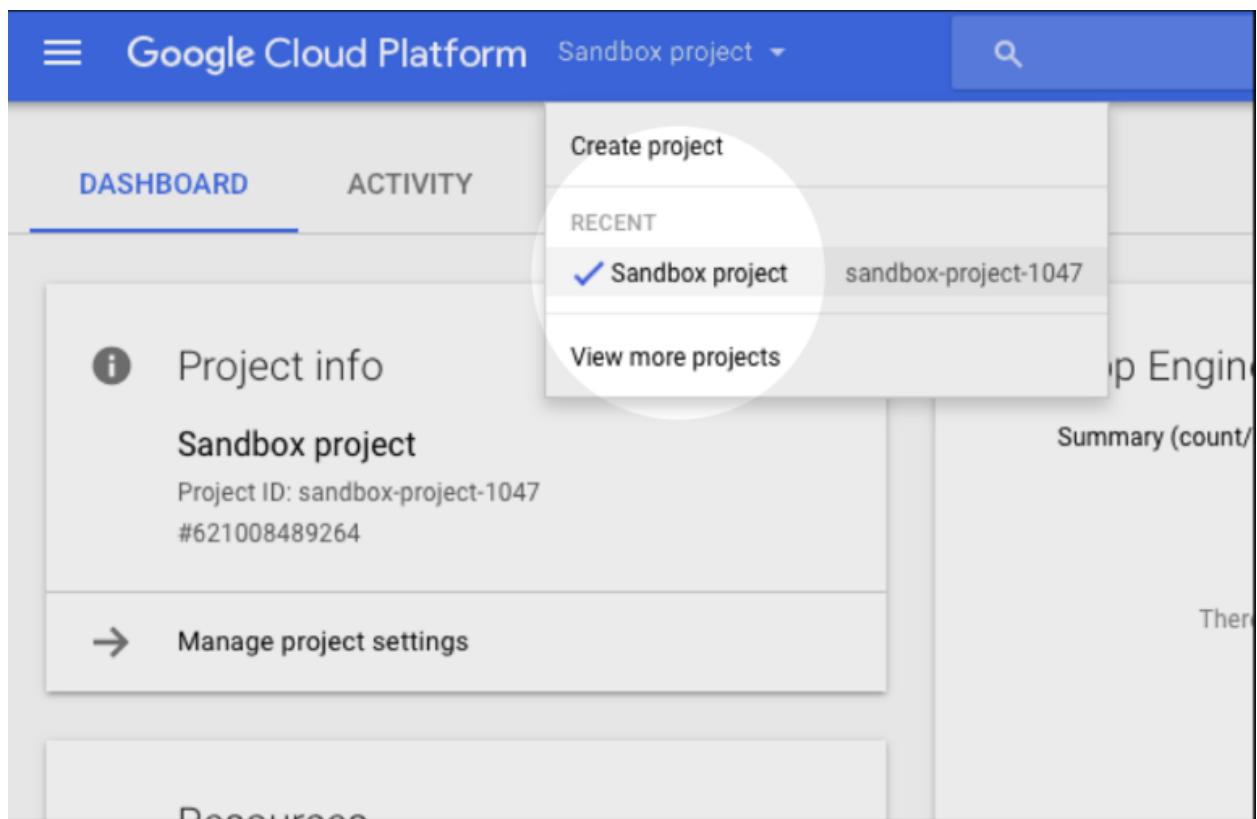
2) În Consola cloud, faceți clic pe butonul vertical din dreapta paginii "Google Cloud Platform"



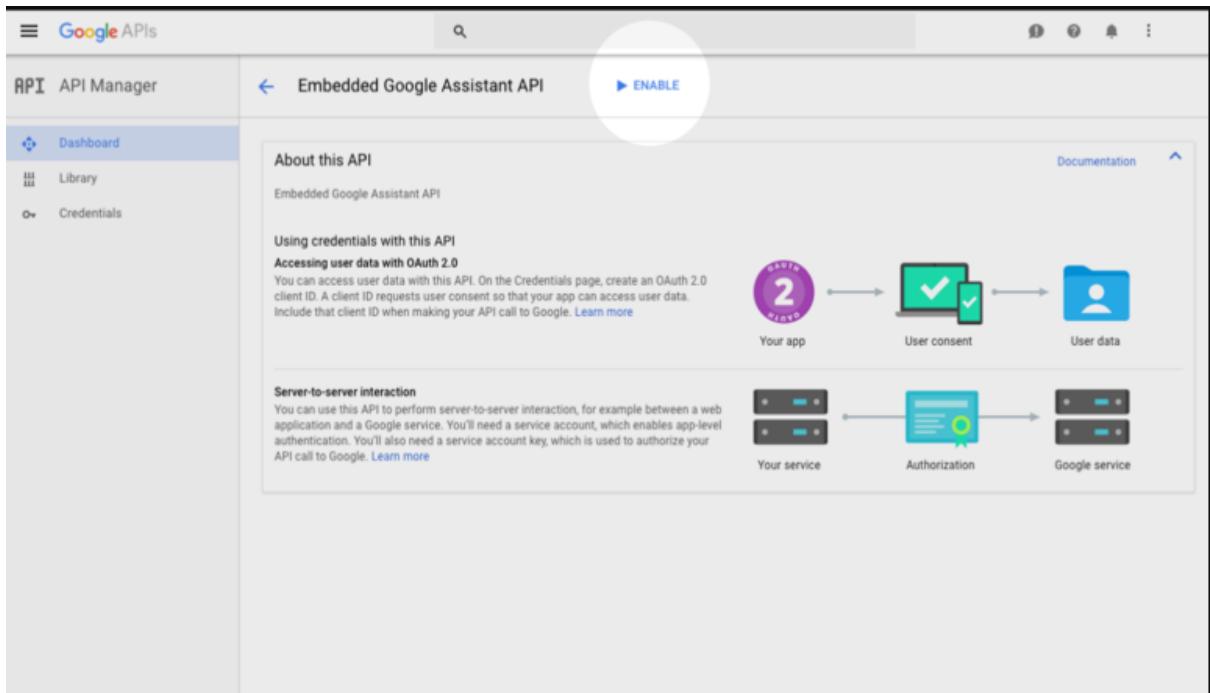
- 3) Din meniul derulant, faceți clic pe Create Project.
- 4) Introduceți un nume pentru proiect.



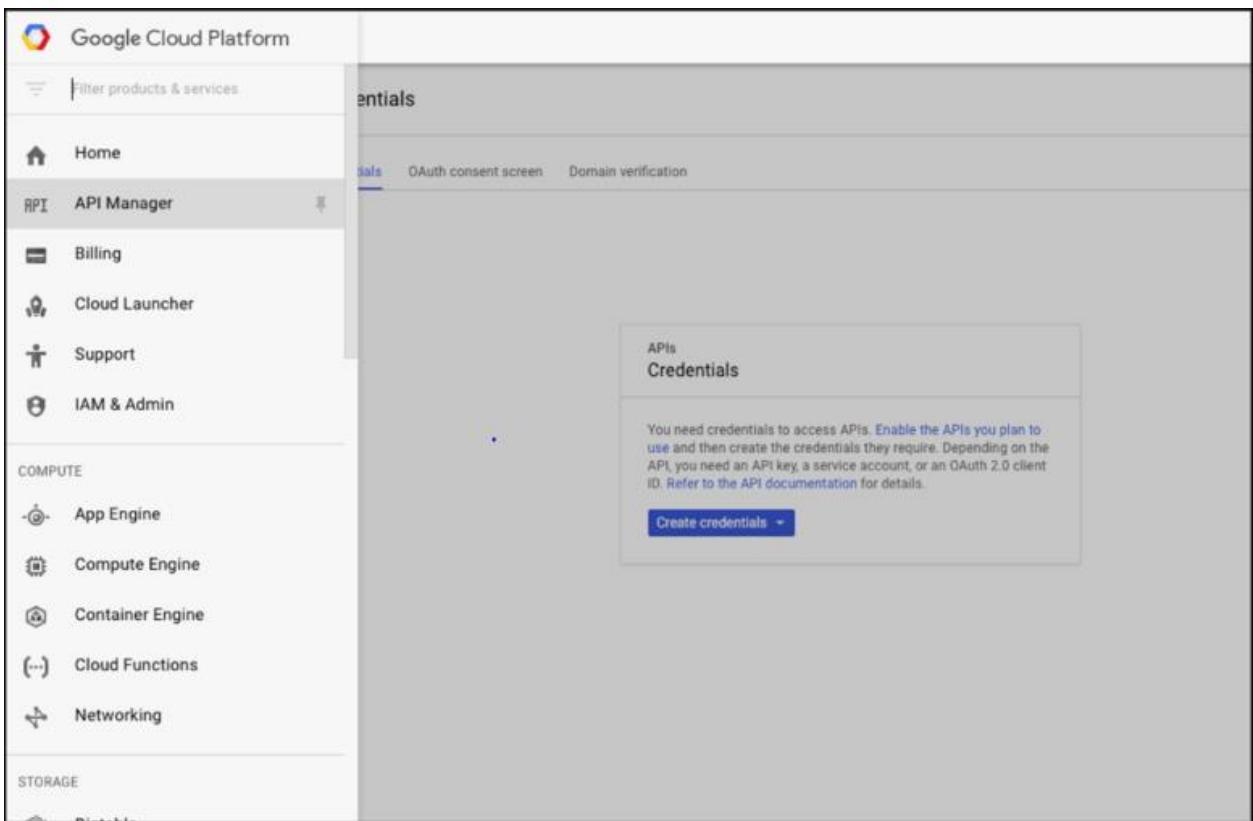
- 5) După crearea proiectului, asigurați-vă că meniul derulant are noul nume de proiect afișat



- 6) În Consola cloud, activați "API-ul Google Assistant".

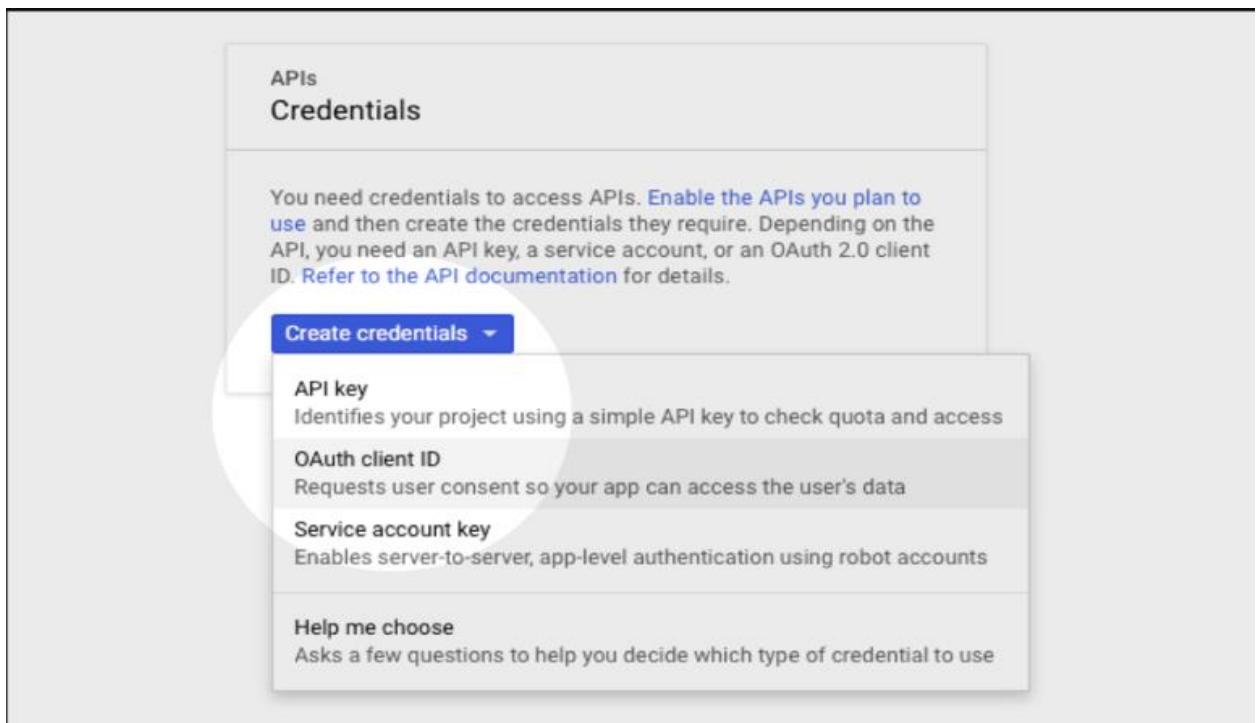


- 7) În Consola cloud, creați un client OAuth 2.0 accesând APIs & Services> Credentials

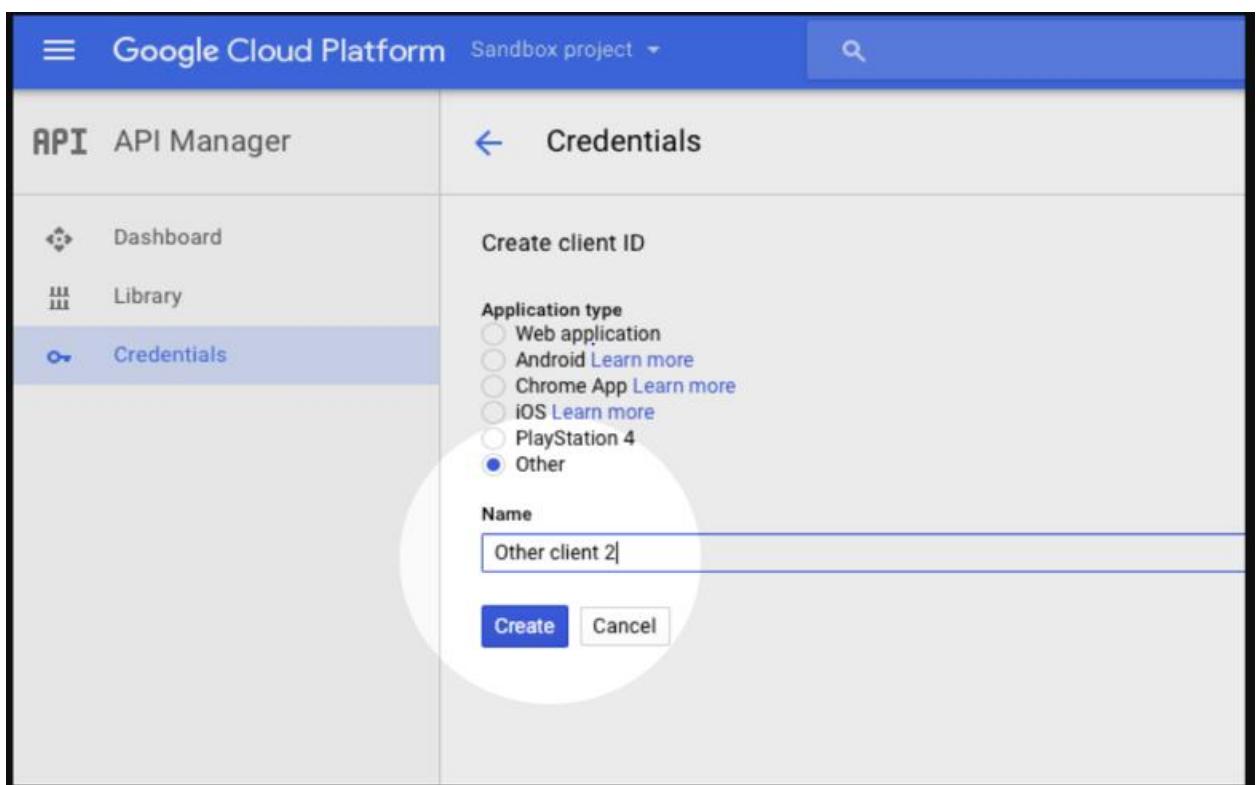


- 8) Faceți clic pe Creați acreditări și selectați ID client OAuth

Dacă aceasta este prima dată când creați un ID de client, va trebui să configurați ecranul de consimțământ făcând clic pe Configurați ecranul de consimțământ. Va trebui să denumiți aplicația (acest nume va apărea în etapa de autorizare).

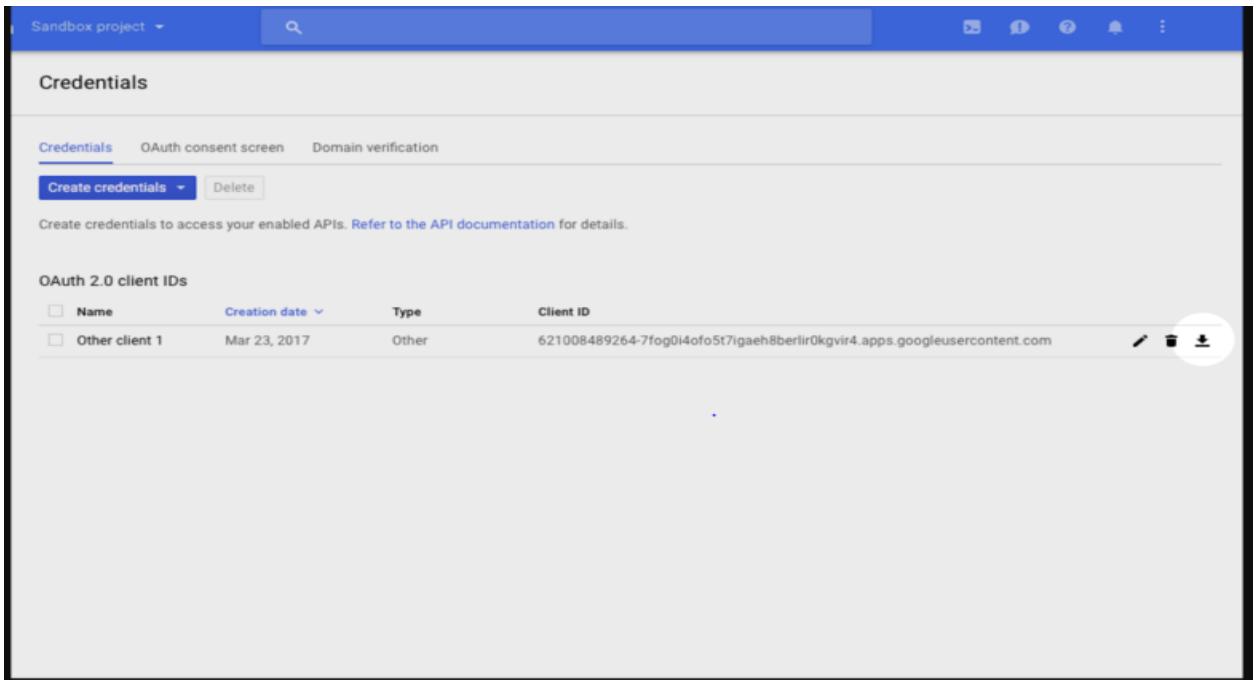


9) Selectați Altele, introduceți un nume pentru a vă ajuta să vă amintiți acreditările, apoi faceți clic pe Creați.

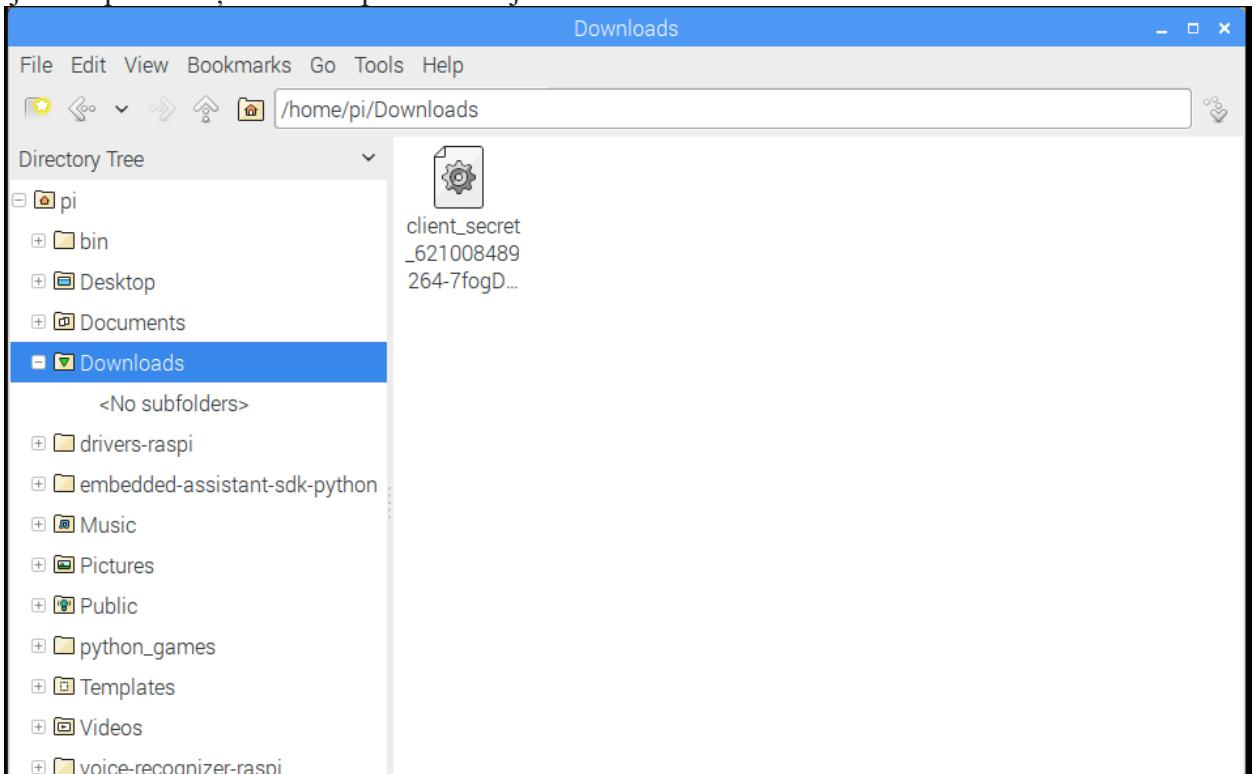


10) Va apărea o fereastră de dialog. Faceți clic pe OK. În lista de acreditare, găsiți-vă noile acreditări și faceți clic pe pictograma de descărcare (pictograma Descărcare) din partea dreaptă.

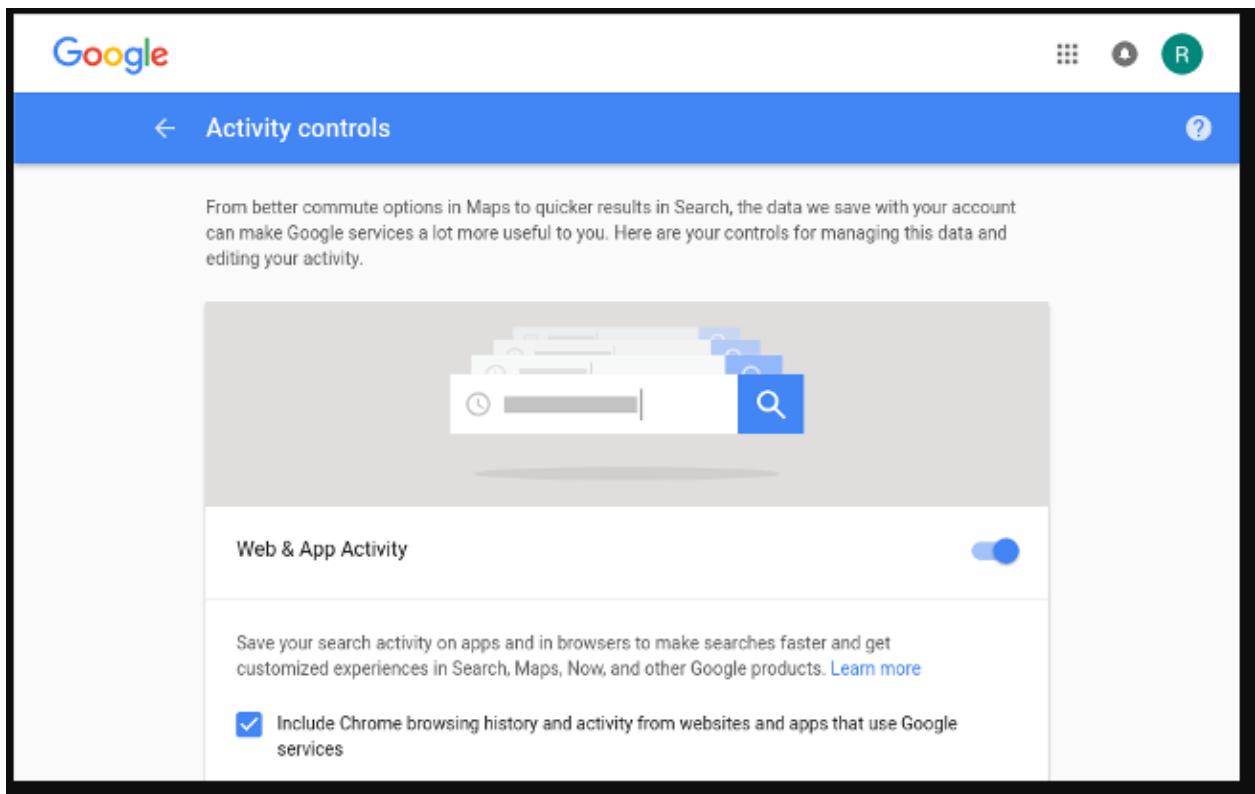
Notă: dacă nu veți pictograma de descărcare, încercați să extindeți lățimea ferestrei browserului sau să micșorați.



11) Găsiți fișierul JSON pe care tocmai l-ați descărcat (client_secrets_XXXX.json) și redenumi-l la asistent.json. Apoi treceți la /home/pi/asistent.json



12) Accesați panoul de control al activității. Asigurați-vă că vă conectați cu același cont Google ca înainte. Activați următoarele: Activitatea web și a aplicațiilor Informație despre dispozitiv Activitatea voce și audio



13)

Sunteți gata să îl porniți: urmați instrucțiunile de pornire manuală din secțiunea Utilizarea dispozitivului de mai jos .

14)Puteți, de asemenea, SSH de pe alt computer. Va trebui să utilizați ssh -X pentru a gestiona autentificarea prin browser atunci când porniți exemplul pentru prima dată.

Autorizați accesul la API-ul Google Assistant, când vi se solicită acest lucru

15)Asigurați-vă că urmați instrucțiunile de pornire manuală prima dată - dacă executați ca serviciu, nu vi se va solicita autorizație. Încercați un exemplu de interogare precum "câte uncii în 2 cupe" sau "ce este în calendarul meu?" - și asistentul ar trebui să răspundă!

16)Dacă recunoașterea vocii nu răspunde la apăsările sau interogările dvs., este posibil să fie necesar să reporniți. Dacă răspunsul este De fapt, există câteva setări de bază care au nevoie mai întâi de permisiunea dvs., efectuați din nou pasul 7, utilizându-vă același cont pe care l-ați utilizat pentru etapa de autorizare.

2)Folosirea device-ului:

Oferim trei aplicații demo care prezintă recunoașterea vocală și Asistentul Google cu diferite capabilități. Acestea pot fi folosite ca şablonane pentru a crea propriile aplicații.

Când rulează o aplicație demo, LED-ul din interiorul butonului arcade și LED-ul din centrul Hat Voice vor emite pulsuri la fiecare câteva secunde. Dacă nu vedeți pulsul LED, verificați ghidul de depanare.

DEMO APP	DESCRIPTION	RASPBERRY PI SUPPORTED
assistant_library_demo.py	Showcases the Google Assistant Library and hotword detection ("Okay, Google").	2b, 3b
assistant_grpc_demo.py	Showcases the Google gRPC APIs and button trigger.	2b, 3b, Zero W
cloudspeech_demo.py	Showcases the Google Cloud Speech APIs, button trigger, and custom voice commands.	2b, 3b, Zero W

2.1 PORNEȘTE ASSISTANT LIBRARY DEMO APP

Pentru ca dispozitivul să înceapă să acționeze în calitate de asistent Google, la fel ca Google Home, porniți aplicația demo de asistare a bibliotecii făcând dublu clic pe "Start terminal dev" pe Desktop și introducând:

```
src / exemple / voce / assistant_library_demo.py
```

Aplicația bibliotecă asistentă are încorporat detecția cuvintelor cheie. Pentru a începe o conversație cu Asistentul Google, spuneți "Bine, Google" sau "Hei Google". Când ati terminat, apăsați Ctrl-C pentru a termina aplicația.

2.2 PORNEȘTE ASSISTANT GRPC DEMO APP

Faceți dublu clic pe "Start dev terminal" de pe desktop și introduceți:

```
src / exemple / voce / assistant_grpc_demo.py
```

Spre deosebire de demo-ul asistent al bibliotecii, această demonstrație nu acceptă detectarea cuvintelor cheie.

Pentru a solicita o întrebare din partea Asistentului Google, apăsați butonul arcade și vorbiți. Când ați terminat, fie apăsați butonul arcade și spuneți "la revedere", fie pur și simplu apăsați pe Ctrl-C pentru a termina aplicația.

2.3 PORNEȘTE CLOUD SPEECH DEMO APP

Demo-ul vorbesc în cloud utilizează API-urile Google Cloud Speech. Dacă nu aveți nevoie de conversațiile oferite de Asistentul Google, acest lucru este util pentru crearea unei aplicații proprii pentru recunoașterea comenziilor vocale. Detaliile sunt descrise în Ghidul Makerului.

2.4 STATUSUL LED-ULUI ÎN FUNCȚIE DE COD

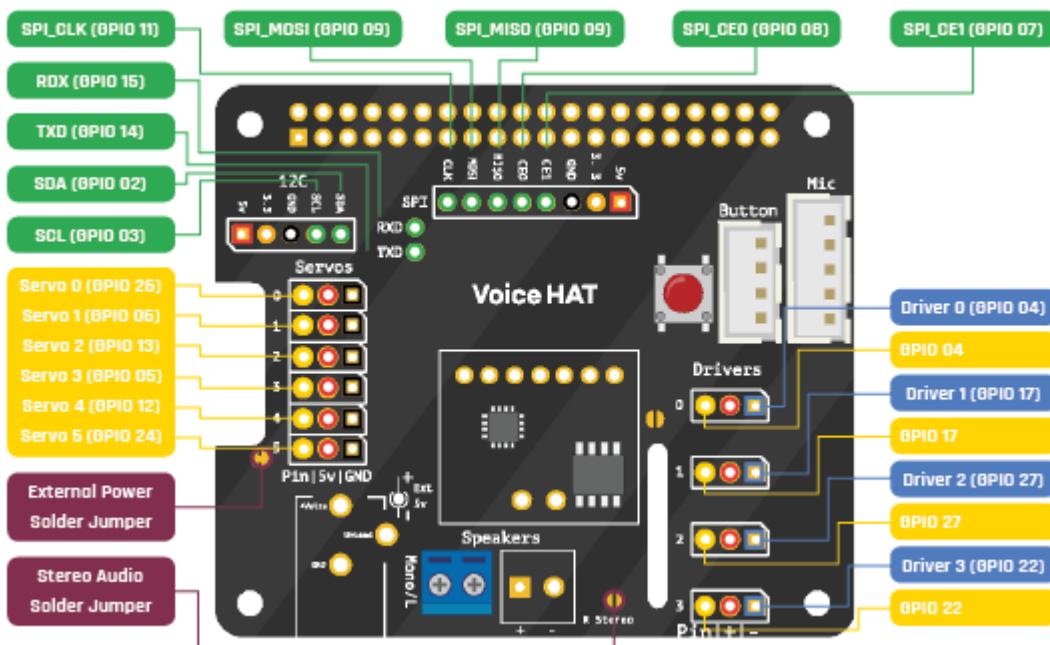
Cutia dumneavoastră are o serie de răspunsuri pe care le afișează prin LED-ul strălucitor din interiorul butonului arcade montat pe partea superioară a dispozitivului.

LED SIGNAL	DESCRIPTION
Blink (every few seconds)	The device is ready to be used
On	The device is listening
Pulse	The device is thinking or responding
3 blinks → pause	There's an error

CAP.5 Google AIY Voice Kit

Termenul "AIY" este un "tip" de acronim pentru "Artificial Intelligent Do It Yourself", o inițiativă a companiei Google de a oferi medii de dezvoltare cu costuri reduse pentru a experimenta tehnologii de inteligență artificială de vârf.

Cu Voice Kit Google a făcut posibil ca experimenterii să adauge cu ușurință recunoașterea vocii și feedback-ul vocal la proiectele lor.



Componenta hardware principală din setul AIY Voice Google este AIY Voice HAT. Ca orice alt HAT, aceasta este o placă care se atașează la Raspberry Pi prin GPIO cu 40 de pini.

HAT este locul în care veți fi atașați dispozitive externe pe care le puteți controla apoi cu vocea dvs. Ca atare, poate fi mai ușor să lucrați dacă eliminați întreaga combinație de Raspberry Pi și HAT din limita închisorii de carton. Aceasta va face cablarea mult mai ușoară.

În cazul meu m-am dus la extreme aici. Nu numai că am eliminat plăcile de zmeură Pi, HAT, microfon și butonul din cutia de carton, și am montat totul pe o placă de experimentator personalizată, cu propriul meu design. Am jucat cu HAT cu un "Pi Cobbler", un dispozitiv care vă permite să scoateți toate cele 40 de pini ai GPIO într-un panou de lipit fără sudură. Acest lucru îmi va oferi o multitudine de flexibilități în proiectarea proiectelor personalizate cu voce controlată, precum și în experimente cu raspberry Pi în general.

Deoarece HAT este componenta hardware principală din kitul AIY Voice Kit, ar trebui să ne uităm mai atent la acesta. În multe privințe, AIY Voice HAT este într-adevăr o placă de sunet fantezie. Este nevoie de intrare de pe placa de microfon și digitalizează-o pentru a trimite până la Google Cloud. Nu recunoaște sau interpretează vocea de la sine. Când răspunsul este returnat de Google, AIY Voice HAT ia răspunsul respectiv și îl convertește în sunet. Amplificatorul audio incorporat este utilizat pentru a conduce difuzorul. AIY Voice HAT este de fapt capabil de ieșire stereo, dar în mod implicit acționează doar difuzorul stâng în modul monofonic. AIY Voice HAT are, de asemenea, conexiuni la Raspberry Pi GPIO expuse pe un număr de știfturi pentru confort în atașarea dispozitivelor externe. Să ne uităm la aceștia acum.

În plus față de conectorul cu 40 de pini Raspberry Pi GPIO, Google AIY Voice HAT are următoarele conexiuni:

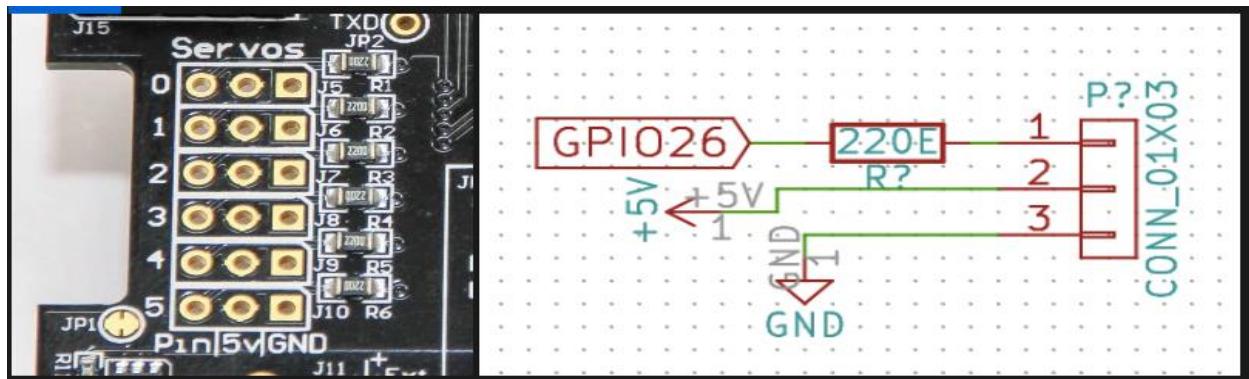
1. Microfon - Un conector cu 5 pini pentru a ataşa placa microfonului stereo.
2. Buton de apăsare - Un conector cu 4 pini pentru butonul cu LED integrat.
3. Ieșiri (4) - Fiecare dintre acestea este o conexiune cu 3 pini.
4. Un pin trece la masă, unul merge direct la un pin GPIO iar celălalt este același ieșire GPIO cu un tranzistor șofer pentru manipularea a până la 500 ma de curent.
5. Mono / Stereo Jumper - Scurtarea va permite canalul audio drept pentru ieșirea stereo.
6. Al doilea difuzor - o conexiune pentru difuzorul din dreapta când funcționează în modul stereo.
7. Alimentare externă - Conexiuni pentru o sursă de alimentare externă, utilizată atunci când conduceți dispozitive cu curent înalt care ar fi prea impozabile pe sursa de alimentare cu 5 volți de la Raspberry Pi.
8. Alimentator extern de alimentare - Acest tampon trebuie tăiat (rupt) pentru a utiliza sursa externă de alimentare.
9. Servo Motoare (6) - Fiecare dintre aceste conexiuni cu 3 pini poate fi utilizată pentru a conduce un servomotor. Ele pot fi, de asemenea, folosite pentru a acționa LED-urile și alte dispozitive cu curent redus.
10. Receptorul I2C - o conexiune la magistrala Raspberry Pi I2C pentru atașarea dispozitivelor externe I2C.
11. Serial RX & TX - O conexiune la seria Raspberry Pi seria recepționează și transmite liniile.
12. SPI Bus - O conexiune la magistrala Spin Spi SPI pentru conectarea perifericelor SPI.

AIY Voice HAT nu vine cu știfturi lipite pentru aceste conexiuni, ci doar găuri goale pe placa de circuite imprimante. Poți să lipiți știfturile în găuri aşa cum le cereți, să le lipiți în toate (ceea ce am făcut) sau doar să le lipiți direct în ele.

Servomotoare

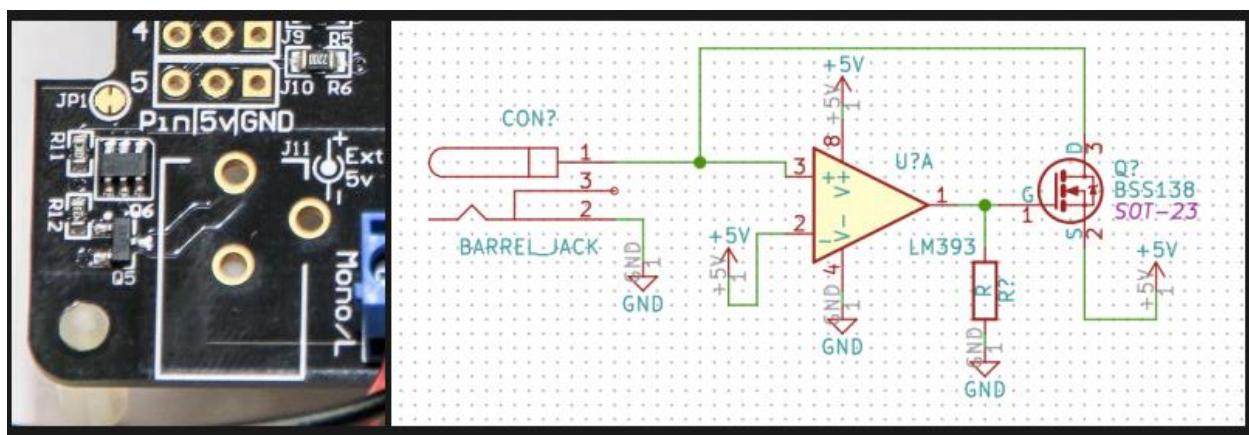
Începând din partea stângă, există 6 seturi de anteturi cu 3 pini care sunt etichetate ca "Servos".

Servomotorul dorit a fost posibil prin utilizarea modulului PWM de la rastelul Pi 3. Fiecare set are un pin GPIO, conexiune 5V și GND. Pinul GPIO nu se conectează direct la antetul Raspberry Pi 3, ci mai degrabă prin rezistoare de limitare a curentului de 220Ohm (etichetate R1-R6).



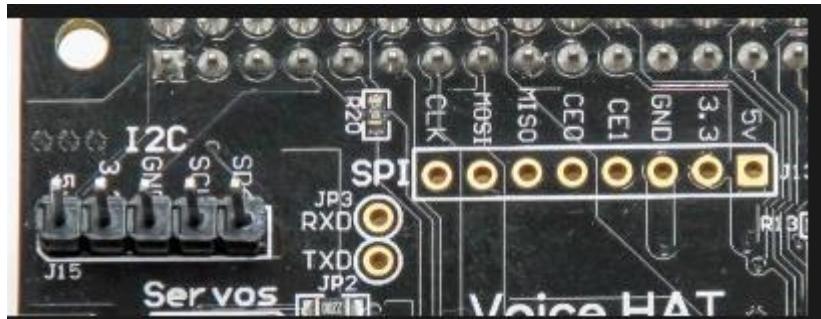
Sursa de Alimentare

La sud de acestea sunt dispozitive etichetate Q5 și Q6 pe care le presupun că fac parte dintr-un circuit de selecție a sursei de alimentare. Lucrul este simplu, unde Q5 se aprinde numai când tensiunea de intrare este mai mare decât 5 V de la portul USB. Un simplu comparator ar trebui să facă acest lucru folosind LM393 pentru referință.



Interfețe de comunicare

La nord de "Servo" este J15 etichetat I2C care se conectează direct la antetul Raspberry Pi 3. Asta inseamnă ca acestea nu ar trebui să fie conectate la nimic cu 5V pull-up-uri. Acestea nu sunt utilizate pe placă. Chiar lângă acesta se află plăcuțele SPI și cele cu 2 pini UART.



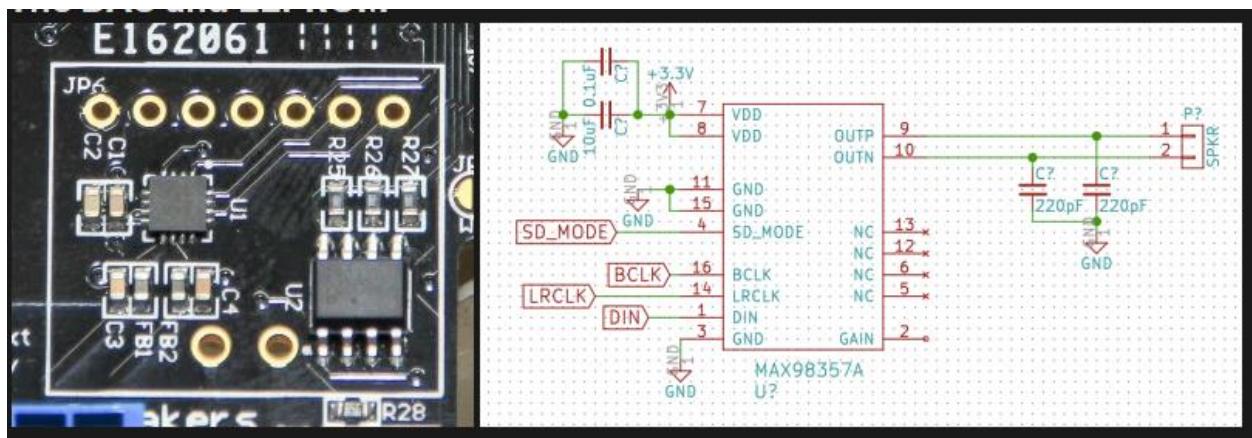
DAC și EEPROM

Puțin mai mic și ajungem la circuitul cutie cu un QFN cu 16 pini marcat cu "AKK BDQ". Acesta este Maxim MAX98357A , care este un DAC I2S cu un amplificator de clasa D. Acesta conduce difuzorul direct cu toate acestea, deoarece există doar o ieșire, acesta poate fi mono sau combinat stereo.

Lucrul interesant este prezența JP6, care pare să aibă toate conexiunile I2S de la Maxim MAX98357A și alte câteva linii selectate. Combinat cu cele două intrări care se conectează la cea de-a doua ieșire a difuzeorilor, ar putea fi posibil să se potrivească o altă placă de bord Maxim MAX35357A de sus pentru a obține sunet stereo.

Alături de DAC este un SSOP cu 8 pini, care este un eEPROM I2C 24C32 (PDF) I2C. Nu este conectat la antetul I2C despre care am vorbit mai devreme, ci mai degrabă la pini 27 și 28 din antetul Raspberry Pi 3.

EEPROM-ul deține informațiile producătorului de bord, configurarea GPIO și un lucru numit "device tree"- în esență, o descriere a hardware-ului atașat, care permite Linuxului să încarce automat driverele necesare.



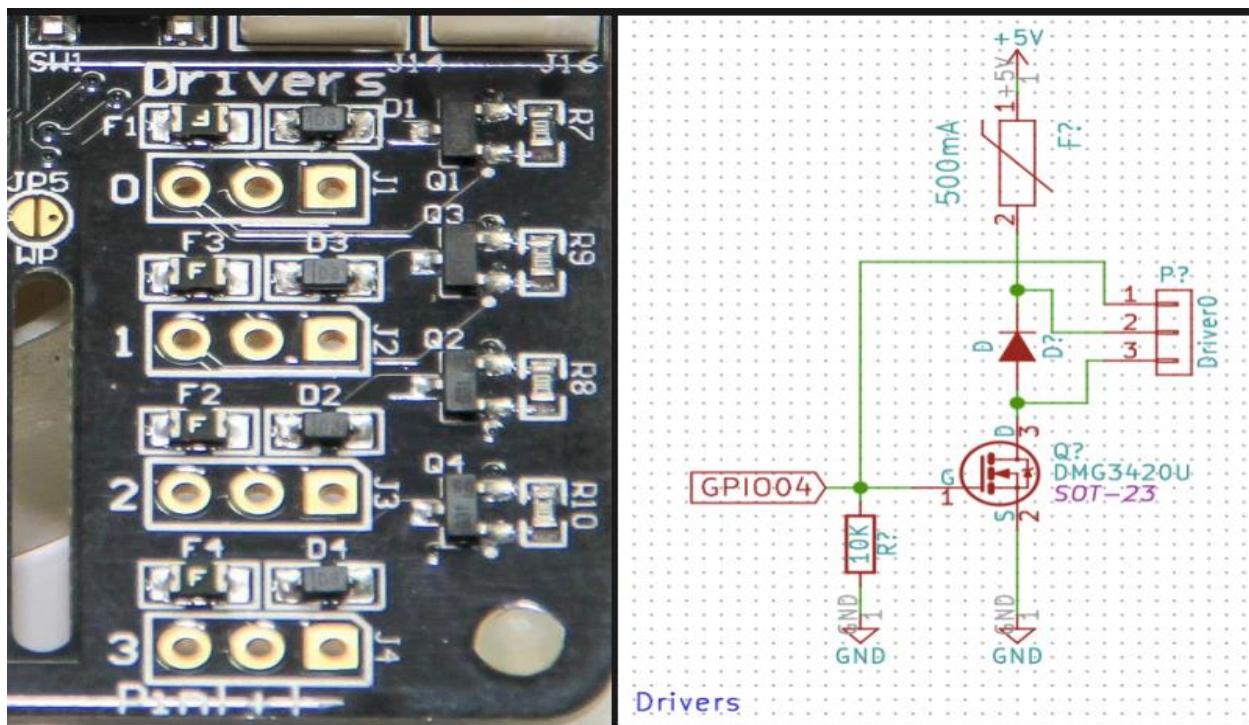
Drive

Mergând spre dreapta, găsim 4 titluri marcate "Drive". Acestea sunt circuite MOSFET pentru controlul încărcărilor, cum ar fi releele.

MOSFET-urile pot transporta încărcături de până la 500 mA fiecare, datorită unui poliswitch, dar GPIO-urile sunt disponibile și pentru utilizare directă. Încărcăturile care trebuie conduse trebuie să

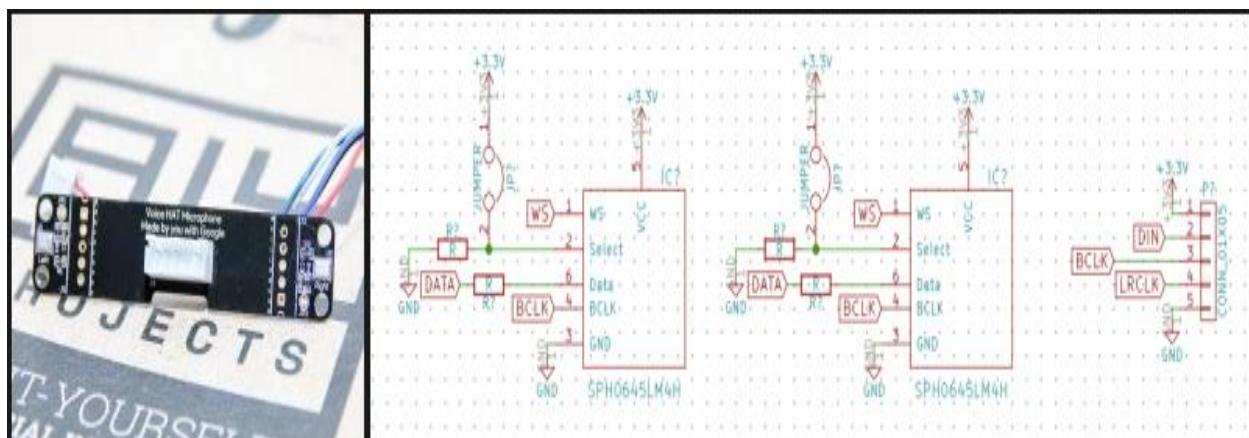
fie conectate între pinii marcat cu "+" și "-". Pin-ul din stânga este un acces direct la pinii antetului GPIO de la Raspberry Pi 3, iar schema reflectă același lucru.

Utilizați aceste pentru a conecta LED-uri sau dispozitive similare pentru a indica funcționarea releeelor sau a încărcăturilor.



Conecțori microfon și buton

Lucruri mai interesante se întâmplă în partea dreaptă dreaptă, cu un buton și două conectori JST. Conectorul cu 4 pini este destinat butonului care se află pe partea superioară a carcasei asamblate. Butonul mic, montat pe PCB, este conectat în paralel cu comutatorul extern și poate fi utilizat în locul său în timpul configurației și testării. JST cu 5 pini este pentru conectorul microfonului și are toate pinii I2S.



CAP.6 Implementarea algoritmilor pentru controlul unor dispozitive hardware

În urma instalării de Amazon Alexa și Google Assistant pe Raspberry Pi, acesta poate recunoaște cuvintele pe care le aude și poate să realizeze căutări pe internet oferind răspunsuri la întrebări sau poate să programeze un timer sau poate să oprească Raspberry Pi. Ambii asistenți vocali necesită un declanșator pentru a începe ascultare. La Amazon Alexa vom folosi cuvântul “Alexa”, iar la Google Assistant vom folosi “Ok Google”.

Google Assistant aduce împreună cu instalarea mai multe script-uri pe care le putem folosi în vederea reconoșterii vocale, precum și în vedere răspunsului la cuvintele recunoscute:

- ✓ `assistant_grpc_demo.py` : care așteaptă apăsarea butonului pe care Voice Kit-ul Google îl oferă pentru a începe recunoașterea. După apăsare el doar execută anumite comenzi specificate de utilizator, nerăspunzând la întrebări specifice.

`if` text:

```
if text == 'goodbye':  
    status_ui.status('stopping')  
    print('Bye!')  
    break
```

- ✓ `assistant_library_demo.py` : care așteaptă rostirea cuvintelor “Ok Google” pentru a începe recunoașterea. După ce am spus “Ok Google” asistentul așteaptă de la noi să îi adresăm o întrebare sau să îi oferim o sarcină de îndeplinit de exemplu: “Who is the president of Romania”/“Set a timer for 5 minutes”. Răspunsul la întrebări fiind cautat în baza de date de care Google dispune și la care Google Assistant are acces.

```
def process_event(event):  
    status_ui = aiy.voicehat.get_status_ui()  
    if event.type == EventType.ON_START_FINISHED:  
        status_ui.status('ready')  
        if sys.stdout.isatty():  
            print('Say "OK, Google" then speak, or press Ctrl+C to quit...')
```

- ✓ **assistant_library_with_local_commands_demo.py** : care așteaptă rostirea cuvintelor “Ok Google” pentru a începe recunoașterea.După recunoaștere el doar execută anumite comenzi specificate de utilizator ,nerăspunzând la întrebări specifice.

```

if text == 'power off':
    assistant.stop_conversation()
    power_off_pi()
elif text == 'reboot':
    assistant.stop_conversation()
    reboot_pi()
elif text == 'ip address':
    assistant.stop_conversation()
    say_ip()

```

- ✓ **cloudspeech_demo.py**: care așteaptă apăsarea butonului pe care Voice Kit-ul Google îl oferă pentru a începe recunoașterea . După apăsare el doar execută anumite comenzi specificate de utilizator ,nerăspunzând la întrebări specifice fiind oferit de google în vederea utilizării la aplicații de control a unor echipamente hardware, dar folosirea lui gratuită este limitată la doar 60 de minute pe luna, depășirea acestui prag fiind taxată cu 0.006\$ pentru 15 secunde.

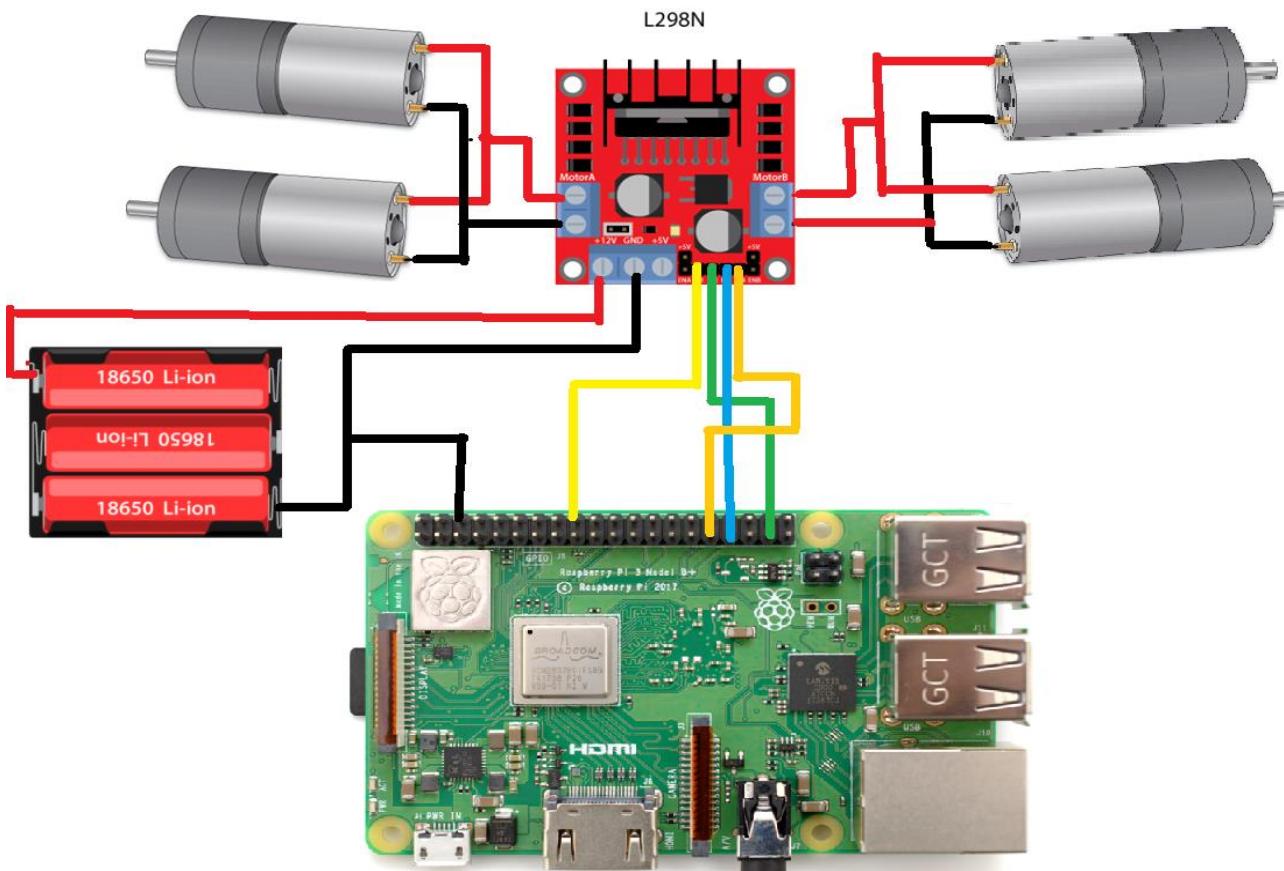
```

if text is None:
    print('Sorry, I did not hear you.')
else:
    print('You said "', text, '"')
    if 'turn on the light' in text:
        led.set_state(aiy.voicehat.LED.ON)
    elif 'turn off the light' in text:
        led.set_state(aiy.voicehat.LED.OFF)
    elif 'blink' in text:
        led.set_state(aiy.voicehat.LED.BLINK)
    elif 'goodbye' in text:
        os._exit(0)

```

Am ales să creez două scripturi care au la bază recunoașterea folosită în `assistant_grpc_demo.py` și `assistant_library_with_local_commands_demo.py` deoarece aceast tip de recunoaștere nu are un timp limitat de folosire ,după expirarea caruia să apară taxe suplimentare și pentru faptul că sunt puse în evidență cele două metode de recunoaștere și anume apăsarea butonului sau rostirea cuvintelor “Ok Google” pentru a declanșa recunoașterea. Am folosit recunoașterea prin apăsarea butonului pentru a controla aprinderea și stingerea unui LED prin rostirea (LED ON și LED OFF). Recunoașterea prin rostirea “Ok Google” pentru a controla un kit de robot cu patru motoare prin rostirea comenziilor (Forward,Backward,Left și Right).

Kit-ul de robot este controlat cu ajutor unei punți H L298N care este alimentată de o baterie de 12V ,iar de la intrările punții IN1,IN2,IN3,IN4 sunt controlați cu pinii de la Raspberry Pi disponibili după aplicarea VOICE HAT-ULUI și anume GPIO (24,26,13,6). Când rostim cuvântului “Forward” mașina trebuie să se deplaseze în față ,când rostим “Backward” mașina trebuie să se deplaseze în spate și la fel pentru stânga și dreapta folosind cuvintele “Left” și “Right”.



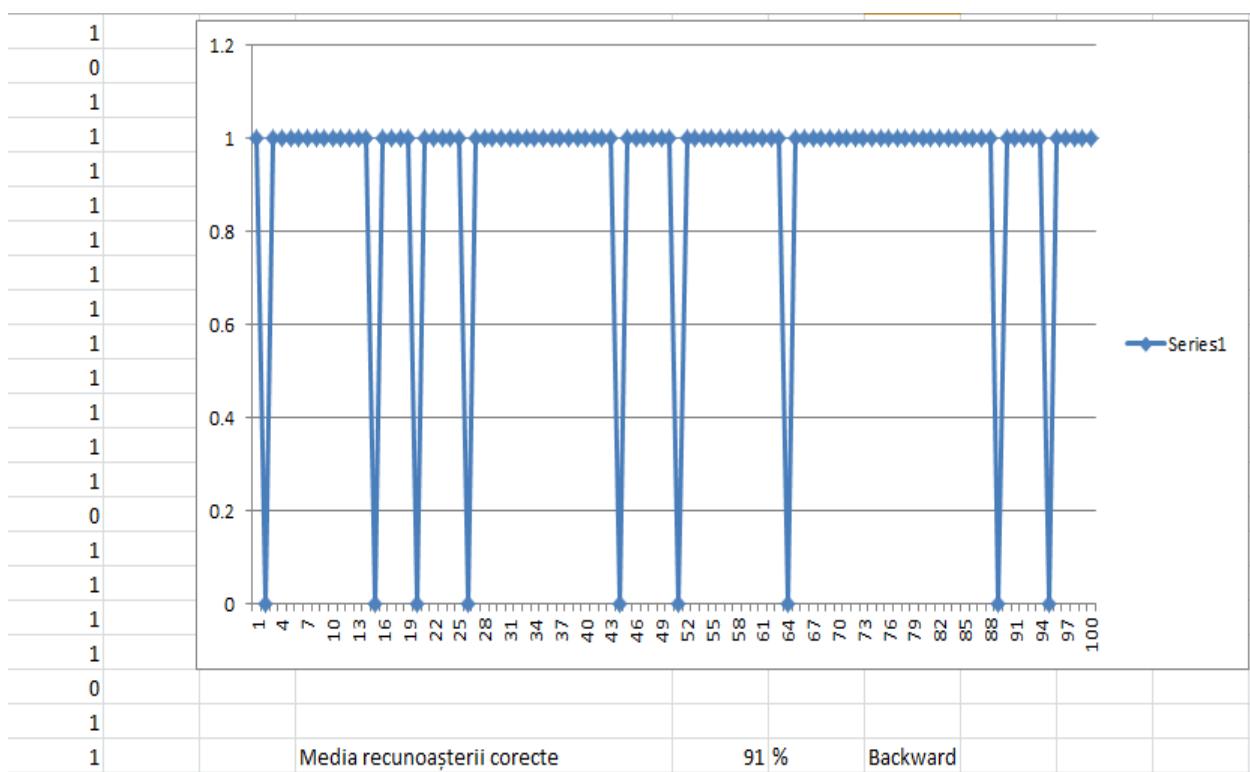
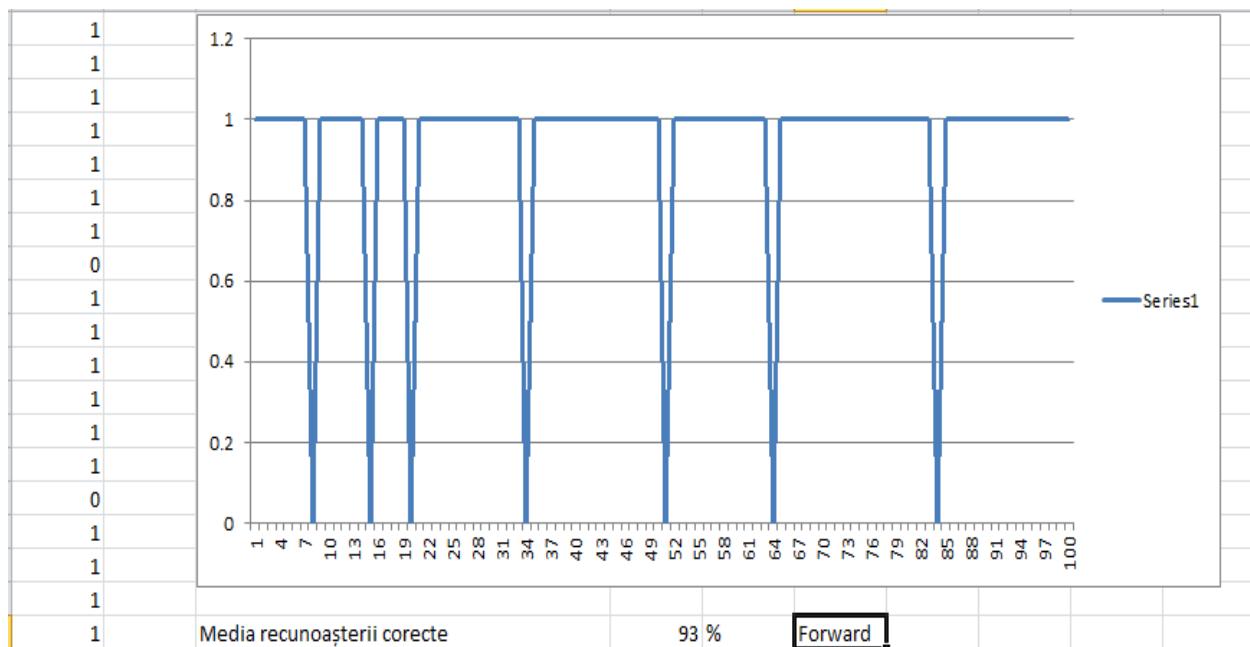
Exemplu de funcție pentru direcția înainte :

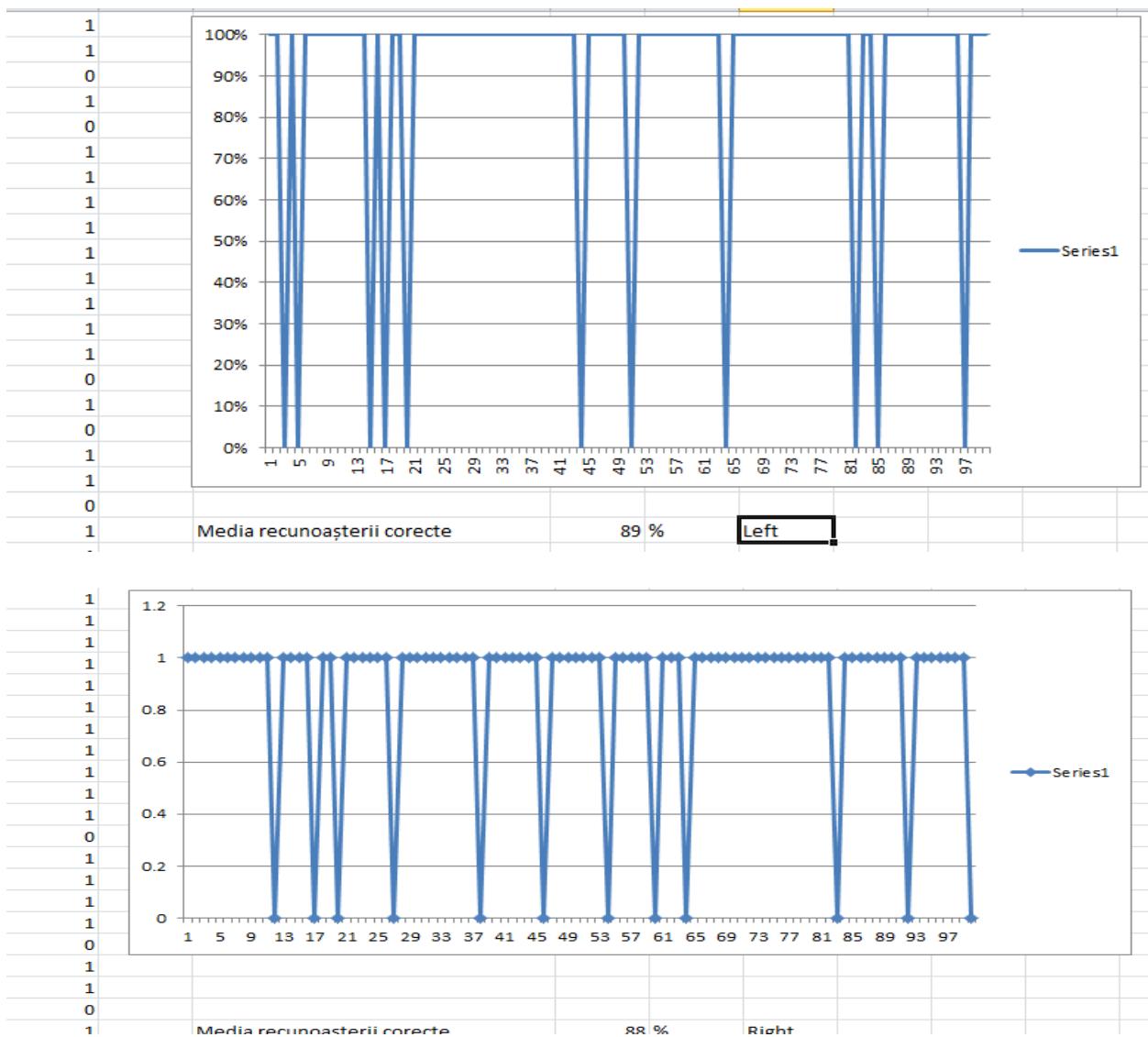
```

PWM_FORWARD_LEFT_PIN = 24 # IN1 - Forward Drive
PWM_REVERSE_LEFT_PIN = 26 # IN2 - Reverse Drive
PWM_FORWARD_RIGHT_PIN = 13 # IN1 - Forward Drive
PWM_REVERSE_RIGHT_PIN = 6 # IN2 - Reverse Drive
forwardLeft = PWMOutputDevice(PWM_FORWARD_LEFT_PIN, True, 0, 1000)
reverseLeft = PWMOutputDevice(PWM_REVERSE_LEFT_PIN, True, 0, 1000)
forwardRight = PWMOutputDevice(PWM_FORWARD_RIGHT_PIN, True, 0, 1000)
reverseRight = PWMOutputDevice(PWM_REVERSE_RIGHT_PIN, True, 0, 1000)
frequency = 250
def go_forward():
    forwardLeft.value = 1.0
    reverseLeft.value = 0
    forwardRight.value = 1.0
    reverseRight.value = 0
    time.sleep(4)
    forwardLeft.value = 0
    reverseLeft.value = 0
    forwardRight.value = 0
    reverseRight.value = 0

```

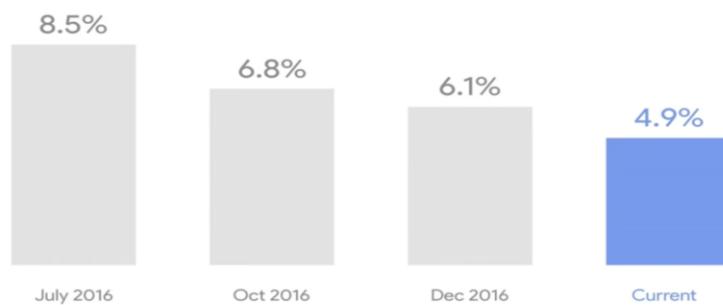
Din punct de vedere al acurateței recunoașterii cuvintelor am efectuat niște teste de recunoaștere pentru rostirea fiecărei din cele patru comenzi necesare pentru controlul mașinii. Acestea sunt următoarele:





Speech Recognition

Word Error Rate



US English only.

La I / O 2017, Sundar Pichai a remarcat că calculatoarele se îmbunătățesc din ce în ce mai mult în înțelegerea introducerii vocii, iar Google a obținut "progrese semnificative" în recunoașterea vorbirii. De fapt, sistemele Google de învățare a mașinilor sunt acum aproape la egalitate cu oamenii.

Conform Raportului Anual de Tendințe în Internet al lui Mary Meeker, recunoașterea vocală în sprijinul mașinilor Google - începând din mai 2017 - a obținut o rată de precizie de 95% pentru limba engleză. Această rată actuală este, de asemenea, pragul pentru precizia umană.

Cuantificarea progresului Google, acuratețea sa îmbunătățit cu aproape 20% începând cu 2013.

Această realizare este destul de remarcabilă și se aliniază cu Pichai, menționând că "ratele de eroare continuă să se îmbunătățească chiar și în medii zgombotoase".

Eforturile Google în AI ajută la aceste îmbunătățiri. De exemplu, o tehnică deep learning, cunoscută sub numele de formare a rețelelor neuronale, a permis companiei să lanseze Google Home cu numai două microfoane, dar să obțină aceeași calitate ca și opt.

De asemenea, este responsabilă de funcții recente, cum ar fi suportul pentru mai mulți utilizatori, care poate recunoaște până la șase utilizatori diferiți și poate oferi rezultate asistent personalizate.

Rezultatele obținute în urma testării au fost de 93%, 91%, 89%, 88%, destul de apropiate de datele oferite de google în rapoartele prezentate mai sus.

Din punct de vedere al distanței maxime până la care se poate face o recunoaștere corectă depinde destul de mult de mediul în care se face testarea .

Într-o camera de cămin de 4mX3m am obținut o recunoaștere corectă de la o distanță maxima de 1.8m-2m .

În aer liber rezultatele au fost puțin mai scăzute ,ajungând până la 1.5m-1.8m.

CAP.7 Concluzii și referințe

7.1. Concluzii:

Acest proiect a atins toate punctele propuse și poate constitui baza unui proiect mai mare ce include și elemente avansate de inteligență artificială pentru a face această temă și mai complexă.

Domeniul recunoașterii vocale bazat pe inteligență artificială și algoritmi de deep learning este unul destul de nou, rezultatele semnificative au venit spre sfârșitul anului 2016, dar care merită cu siguranță studiat mult mai profund în viitor, având exemple precum (Siri, Google Assistant și Amazon Alexa).

Potențialele de automatizare oferite de domeniul recunoașterii vocale sunt foarte multe și diverse, putând să fie de ajutor mai ales pentru oamenii cu probleme de vedere sau probleme locomotorii în vederea ușurării vieții acestora, dar și pentru oamenii normali care își pot face viață mai ușoară și mai rapidă, câștigând mult timp.

Performanțele robotului realizat și a asistenților utilizați sunt foarte dependente de locul unde se află, pentru o recunoaștere cât mai corectă a comenzi, dar și de vocea celui care îl controlează, desigur și de distanța de la care este controlat, aceasta fiind limitată în jurul unei distanțe maxime de aproximativ 2 metri.

Folosirea platformei Raspberry Pi pentru îmbunătățirea acestui proiect în viitor este esențială, menținând un cost redus și permitând folosire unei multitudini de limbi de programare și având o viteză de execuție foarte bună.

De asemenea oferă avantajul rulării unor distribuții de Linux ca sistem de operare, lucru foarte important având în vedere apropierea acestui sistem de operare de platforme pe Android sau iOS.

Dacă problemele de recunoaștere și de distanță vor fi soluționate, iar inteligența artificială va beneficia de aceeași dezvoltare fulminantă ca în ultimii ani, eu cred că putem deveni martori la o schimbare radicală a lumii în care trăim acum din toate punctele de vedere.

7.2. Referințe bibliografice :

[1]Revista MagPi din martie 2017 paginile 42-47 pentru Amazon

Alexa:<https://www.raspberrypi.org/magpi-issues/MagPi55.pdf>

[2]Revista MagPi din mai 2017 paginile 15-31 pentru Google Assistant:

<https://www.raspberrypi.org/magpi-issues/MagPi57.pdf>

[3]Revista MagPi din iunie 2017 paginile 66-73 pentru Google Assistant:

<https://www.raspberrypi.org/magpi-issues/MagPi58.pdf>

[4]Pentru Google Assistant : <https://aiyprojects.withgoogle.com/voice>

[5]Pentru Amazon Alexa:<https://lifehacker.com/how-to-build-your-own-amazon-echo-with-a-raspberry-pi-1787726931>

[6]Pentru Bixby : [https://en.wikipedia.org/wiki/Bixby_\(virtual_assistant\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Bixby_(virtual_assistant))

[7]Pentru Siri : <https://en.wikipedia.org/wiki/Siri>

[8]Pentru Google Assistant : https://en.wikipedia.org/wiki/Google_Assistant

[9]Pentru Amazon Alexa : https://en.wikipedia.org/wiki/Amazon_Alexa

[10] Ivan Bogdanov, Conducerea Robotilor , Editura Orizonturi Universitare, ISBN 978-973-638419-6

[11] Roborace.com