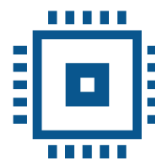




Universitatea *Transilvania* din Brașov  
Facultatea de Inginerie Electrică și Știința  
Calculatoarelor  
Departamentul Automatică și Tehnologia  
Informației



# TEMĂ POO

Uleanu Dragoș  
Florin  
*Gr. 4LF302, TI II*

**BRAȘOV, 2022**



## Cuprins

1. Titlul proiectului .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.1. Enunț .....	2
1.2. Rezolvare proiect.....	2
1.3. Rezultate .....	5

## 1. Interfață Grafică cu Utilizatorul și Conectare la baza de Date SQL – „El D.J.”

### 1.1. Enunț

Să se realizeze o interfață grafică winform, în Visual Studio, la care să se adauge o bază de date.

### 1.2. Rezolvare proiect

Codul programului se va introduce utilizând formatul de mai jos (copy+paste din IDE-ul folosit – tema standard – *light*). Pe prima linie a tabelului va fi notat numele fișierului, iar în a doua linie – conținutul acestuia. Corpul de literă folosit trebuie să fie *Courier New* de dimensiunea 10p. În cazul în care programul conține mai multe fișiere, atunci se va multiplica exemplul pentru fiecare fișier.

#### WinForm El D.J.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.Data.OleDb;
using System.Data.SqlClient;
using System.Diagnostics;

namespace WindowsFormsApp1
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void Afisare_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            Lista.Items.Clear();
            using (var db = new PROIECTEntities())
            {
                if (checkBox1.Checked && !checkBox2.Checked)
                {
                    var melodii = db.melodies.ToList();

                    foreach (var x in melodii)
                    {
                        Lista.Items.Add(x.Nume_Melodie);
                    }
                }
                else if (!checkBox1.Checked && checkBox2.Checked)
                {
                    var artisti = db.melodies.GroupBy(a => new
```

```
        {
            name1 = a.Nume_Artist1
        }).Select(g => g.FirstOrDefault()).ToList();

        foreach (var x in artisti)
        {
            Lista.Items.Add(x.Nume_Artist1);
        }
    }

}

private void checkBox1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
}

private void checkBox2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
}

private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
{
}

private void Lista_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    var melodie_selectata = new melodie();
    var nume = Lista.GetItemText(Lista.SelectedItem);
    using (var db = new PROIECTEntities())
    {
        if (checkBox1.Checked && !checkBox2.Checked)
        {
            melodie_selectata = db.melodies.Where(x => x.Nume_Melodie ==
nume).FirstOrDefault();
            label1.Text = melodie_selectata.Gen;
            label2.Text = melodie_selectata.Nume_Artist2;
            label3.Text = melodie_selectata.Nume_Artist1;
            label4.Text = melodie_selectata.Nume_Melodie;
            linkLabel1.Text = melodie_selectata.Link;
        }
        else if (!checkBox1.Checked && checkBox2.Checked)
        {
            Form2 form2 = new Form2(nume);

            Hide();
            form2.ShowDialog();
        }
    }
}

private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
}
```

```
    }

    private void label2_Click(object sender, EventArgs e)
    {

    }

    private void linkLabel1_LinkClicked(object sender,
LinkLabelLinkClickedEventArgs e)
    {
        Process.Start(linkLabel1.Text);
    }
}

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Diagnostics;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApp1
{
    public partial class Form2 : Form
    {
        public Form2(string nume)
        {
            InitializeComponent();
            using (var database = new PROIECTEntities())
            {
                var melodii = database.melodies.Where(x => x.Nume_Artist1 ==
nume).ToList();
                foreach (var x in melodii)
                {
                    Lista2.Items.Add(x.Link);
                }
            }
        }

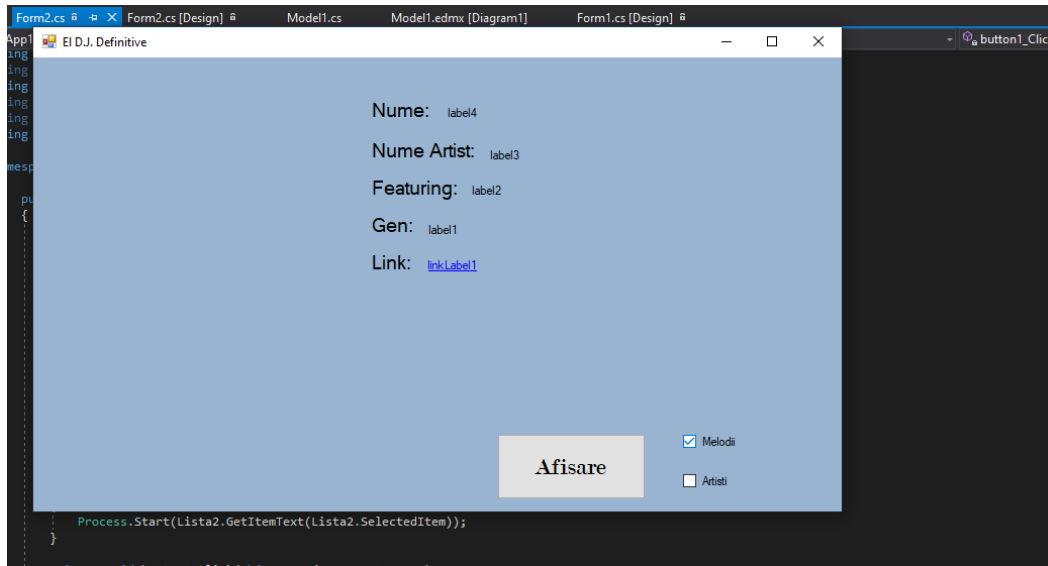
        private void Lista2_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
        {
            Process.Start(Lista2.GetItemText(Lista2.SelectedItem));
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            Form1 form1 = new Form1();

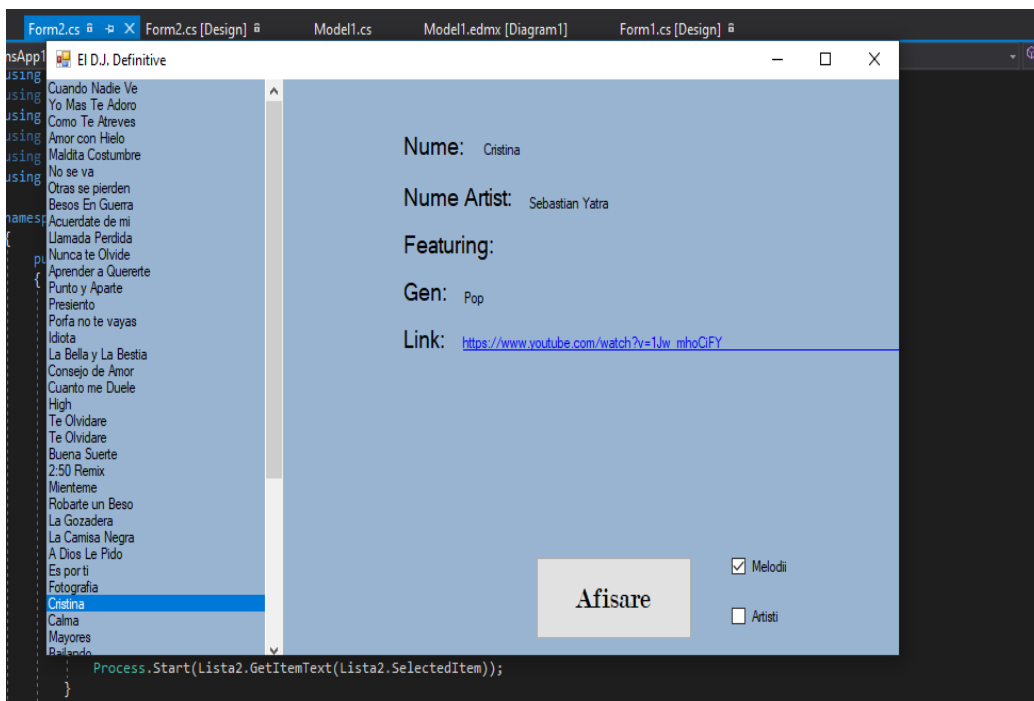
            this.Dispose();
            form1.ShowDialog();
        }
    }
}
```

```
}
```

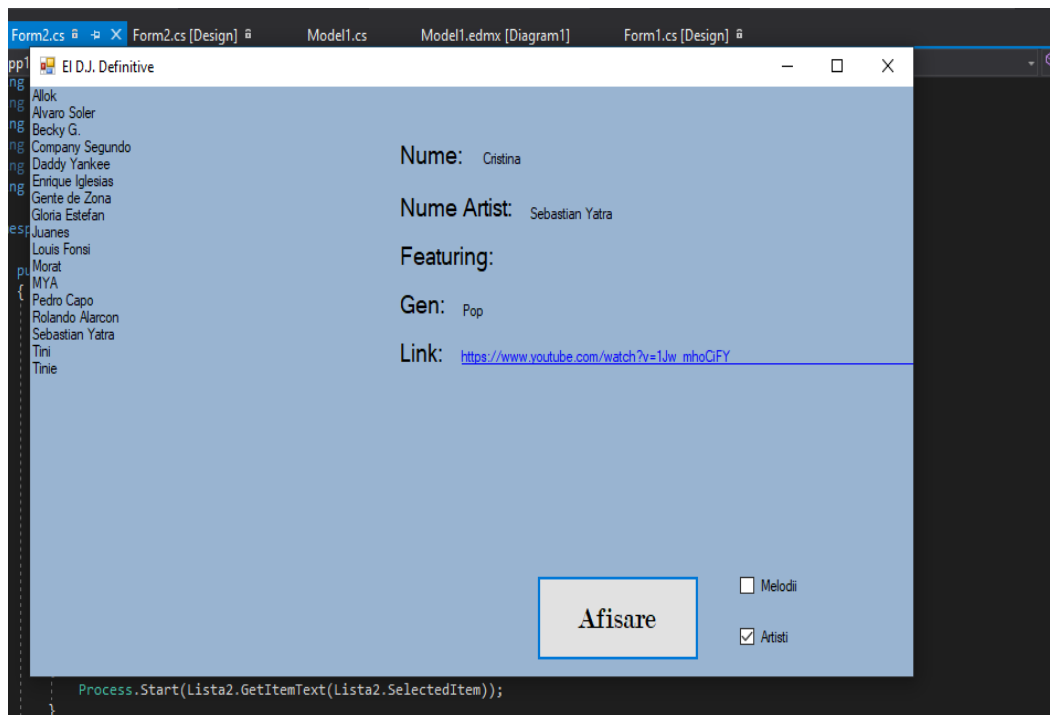
### 1.3. Rezultate



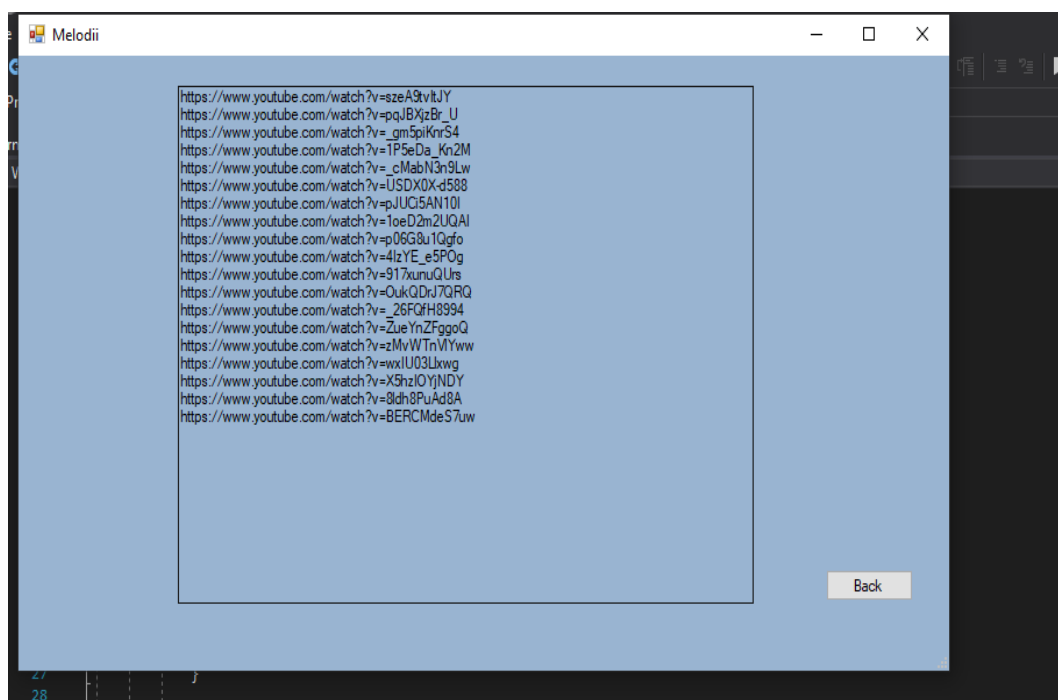
#### Meniul Principal



Selectarea unei melodii din listbox si schimbarea label-urilor cu informatiile din baza de date



Schimbarea informatiilor din Listbox cand checkbox-ul artisti este apasat.



În urma apăsării butonului Afișare apar într-un form nou linkuri catre toate melodiile din baza de date ale artistului selectat