# tema 2

#### **Ex1**:

One time pad este o tehnica de criptare care nu poate fi crackuita, dar este nevoie de o cheie pe care sa o aiba doar cele 2 capete care comunica, cheie care nu poate mai fi mai scurta decat mesajul trimis. In aceasta tehnica, este folosita o cheie random secreta. Fiecare bit din mesaj este combinat cu bitul din cheie, iar mai apoi este impartit la 26.

Mesajul nu poate fi decriptat daca sunt respectate urmatoarele reguli:

- 1. Cheia trebuie sa fie cel putin la fel de lunga ca mesajul
- 2. Cheia trebuie sa fie random (distribuita uniform si independent de textul clar)

Exemplu: hardware random number generator (genereaza nr random prin proces fizic)

- 3. Cheia are folosinta unica.
- 4. Cheia trebuie tinuta secret.

**A)** Cum un mesaj este in Base64 si unul in hex le vom aduce la aceeasi forma transformand si primul mesaj intr-unul hexazecimal:

o9/khC3Pf3/9CyNCbdzHPy5oorccEawZSFt3mgCicRnihDSM8Obhlp3vviAVuBbiOtCSz6husBWqhfF0Q/8EZ+6iI9KygD3hAfFgnzyv9w==

va deveni

a3dfe4842dcf7f7ffd0b23426ddcc73f2e68a2b71c11ac19485b779a00a27119e284348cf0e6e196 9defbe2015b816e23ad092cfa86eb015aa85f17443ff0467eea223d2b2803de101f1609f3caff7 Apoi vom face xor in textul criptat modificat si cheie si obtinem:

4f6e652054696d6520506164206573746520756e2073697374656d20646520637269707461726 520706572666563742073696775722064616361206573746520666f6c6f73697420636f7265637 42e

lar rezultatul obtinut il convertim in ASCII si obtinem mesajul clar:

One Time Pad este un sistem de criptare perfect sigur daca este folosit corect.

**b**) Avem mesajul criptat, mesajul clar si trebuie sa aflam cheia. Pentru a obtine cheia, transformam atat mesajul criptat, cat si mesajul clar in binar, iar apoi aplicam operatia de XOR.

o9/khC3Pf3/9CyNCbdzHPy5oorccEawZSFt3mgCicRnihDSM8Obhlp3vviAVuBbiOtCSz6husBWqh fF0Q/8EZ+6iI9KygD3hAfFgnzyv9w== va deveni 

# lar Orice text clar poate obtinut dintr-un text criptat cu OTP dar cu alta cheie.. va deveni

A39096ed4eaa5f0b987357620eb0a64d0e18cdd668748c762a2f1ef475d6517d8bea40fedd938f b6e98ac65435db648b4aa4f3bb880dc535e5d1a154279e76478dd703b3def45cc1629905f65981 d9

C) Cu cat refolosim mai mult cheia, cu atat cineva rau intentionat are sanse mai mari sa o afle, iar mai apoi sa puna mana si pe toate mesajele criptate cu acea cheie.

#### EX2.

# Metoda substitutiei:

#### Cifrul Vigenère

Metoda poate fi considerata o generalizare a cifrului lui Cezar; in loc sa deplaseze intotdeauna litera pentru a fi criptata de acelasi numar de locuri, este mutata de un numar variabil, dar repetat de locuri, determinat pe baza unui cuvant cheie, care sa fie convenit intre expeditor si destinatar si sa fie scris in mod repetat sub mesaj, caracter cu caracter

```
Exemplu:
```

Plain text: STUDENT

Cheie: DRAGOS; CIPHER: vkujsfw

L = lungimea cifrului – numarul de elemente ale setului (26)

a = numarul literei cuvantului (0-25)

b = numarul literei cheii (0-25)

c = numarul litere textului criptat (0-25)

Pentru a cripta:  $n = a + b \pmod{26}$ ; Pentru a decripta:  $n = c - b \pmod{26}$ 

Prima litera:

A[S] = 18

B[D] = 3

 $N = 21 \mod 26 = 21$ 

 $F(21) = V \Rightarrow c[0] = V$ 

Decriptare: c[0] = V;  $A[v] = 21 = > 21 - 3 \mod 26 = 18 = > prima litera = A[18] = S$ 

Criptanaliza Vigenère: Slabiciunea Vigenère consta în a fi, de fapt, un set de n cifrari Cezar, unde n este lungimea cheii; daca criptanalistul poate determina lungimea cheii (în cazul nostru, n) decriptarea devine foarte simpla. Pentru a face acest lucru, metodele statistice pot fi folosite pentru a gasi n, și ulterior se aplica analiza de frecventa pentru fiecare alfabet cifrat. Adica, daca avem cheia VIERME, este suficient sa analizam frecventele pentru toate literele criptate de V, apoi pentru cele criptate de I etc. Prin urmare, primul, al saselea, al unsprezecelea etc. litera va avea același alfabet cifrat. Cea mai complicata parte este, prin urmare, sa aflati lungimea cheii de criptare, chiar daca nu este imposibil. De fapt, în textul cifrat, daca cheia utilizată este scurta, vor exista probabil serii de litere repetate. Aceste serii de litere, daca sunt suficient de lungi (5-6 caractere), vor fi generate probabil din acelasi cuvant simplu. Apoi va fi suficient sa calculati distanta dintre un cuvant si altul si lungimea repetarii pentru a reveni la lungimea n a tastei. Facand acest lucru, este posibil sa înțelegeti care litere utilizeaza primul alfabet

cifrat, care al doilea și asa mai departe, continuand apoi cu analiza frecventelor pentru fiecare alfabet.

### **METODA TRANSPOZITIEI:**

### Cifrul rutei:

Cifrul rutei presupune scrierea textului in clar intr-o matrice de dimensiuni date, si folosirea unei chei ce ne spune in ce ordine trebuie transpus textul.

De exemplu: cuvant in clar: WE ARE DISCOVERED FLEE AT ONCE

MATRICE:

W R I O R F E O E E E S V E L A N J A D C E D E T C X

Key:

In spirala, in sensul acelor de ceasornic, incepand din dreapta-sus

Avem textul cifrat: EJXCTEDEC DAEWRIORF EONALEVSE

Metode de spargere:

O ruta aleasa prost ar putea lasa cuvinte in clar, sau bucati, sau chiar cuvinte intoarse.

Daca nu se descopera astfel de slabiciuni se pot incerca urmatoarele metode, metode generale pentru textele cifrate prin transpozitie:

Se poate folosi numarul frecventei, metoda anagramei: gasirea in textul cifrat a unei anagrame, iar mai apoi rezolvarea acesteia, gasind astfel patternuri pentru transpozitie.

Transpozitiile mai simple sunt vulnerabile la 'incercari', deoarce o cheie gresita, dar apropiata de cheia corecta, va descifra o parte din text, dand astfel indicii despre cheia corecta.

#### Ex 3:

Cum avem un sistem de subtitutie monoalfabetic stim ca o litera va fi inlocuita de aceeasi litera in textul criptat de cate ori apare. Cautam cele mai frecvente 5 litere in acesta si gasim pe J, E, G, M si W. In engleza cele mai frecvente sunt E, T, A, O si I.

Inlocuim in primul cuvant si am obtine TNHFE, nu e satisfactor. Mai facem o permutare si avem E, A, T, O si I si obtinem in primul cuvant ANHFE si in al doilea AIK. Incercam sa obtinem

in al doilea cuvant AND pentru asta am ajunge la permutarea E, A, T, O, N, urmand sa mai potrivim ulterior cateva litere si obtinem textul decriptat:

ALICE AND BOB ARE THE WORLDS MOST FAMOUS CRYPTOGRAPHIC COUPLE. SINCE THEIR INVENTION IN 1978, THEY HAVE AT ONCE BEEN CALLED INSEPARABLE, AND HAVE BEEN THE SUBJECT OF NUMEROUS DIVORCES, TRAVELS, AND TORMENTS. IN THE ENSUING YEARS, OTHER CHARACTERS HAVE JOINED THEIR CRYPTOGRAPHIC FAMILY. THERES EVE, THE PASSIVE AND SUBMISSIVE EAVESDROPPER, MALLORY THE MALICIOUS ATTACKER, AND TRENT, TRUSTED BY ALL, JUST TO NAME A FEW. WHILE ALICE, BOB, AND THEIR EXTENDED FAMILY WERE ORIGINALLY USED TO EXPLAIN HOW PUBLIC KEY CRYPTOGRAPHY WORKS, THEY HAVE SINCE BECOME WIDELY USED ACROSS OTHER SCIENCE AND ENGINEERING DOMAINS. THEIR INFLUENCE CONTINUES TO GROW OUTSIDE OF ACADEMIA AS WELL: ALICE AND BOB ARE NOW A PART OF GEEK LORE, AND SUBJECT TO NARRATIVES AND VISUAL DEPICTIONS THAT COMBINE PEDAGOGY WITH IN-JOKES, OFTEN REFLECTING OF THE SEXIST AND HETERONORMATIVE ENVIRONMENTS IN WHICH THEY WERE BORN AND CONTINUE TO BE USED. MORE THAN JUST THE WORLDS MOST FAMOUS CRYPTOGRAPHIC COUPLE, ALICE AND BOB HAVE BECOME AN ARCHETYPE OF DIGITAL EXCHANGE, AND A LENS THROUGH WHICH TO VIEW BROADER DIGITAL CULTURE. Q.DUPONT AND A.CATTAPAN CRYPTOCOUPLE.

EY/	•
$L\Lambda$	•

Voi folosi urmatoarea carte:



Cu ziua 23: Rotoarele V I IV cu pozitiile 22 17 21 si literele de inceput HHZ,

Litere corelate: aw bi ce fh gs kq lr nu pt vy

Text clar: dragos

Cifrat: FPTED V

Decriptare:

FPTED V => dragos

Pasi:

Keyboard Input: F
Rotors Position: HHA
Plugboard Encryption: H
Wheel 3 Encryption: B
Wheel 2 Encryption: V
Reflector Encryption: W
Wheel 1 Encryption: T
Wheel 2 Encryption: K
Wheel 3 Encryption: D

Plugboard Encryption: D Output (Lampboard): D

-----

Keyboard Input: P
Rotors Position: HHB
Plugboard Encryption: T
Wheel 3 Encryption: X
Wheel 2 Encryption: H
Wheel 1 Encryption: X
Reflector Encryption: J
Wheel 1 Encryption: O
Wheel 2 Encryption: M
Wheel 3 Encryption: L
Plugboard Encryption: R
Output (Lampboard): R

-----

Keyboard Input: T Rotors Position: HHC Plugboard Encryption: P Wheel 3 Encryption: E Wheel 2 Encryption: R Wheel 1 Encryption: F Reflector Encryption: S Wheel 1 Encryption: L Wheel 2 Encryption: H Wheel 3 Encryption: W Plugboard Encryption: A Output (Lampboard): A

-----

Keyboard Input: E
Rotors Position: HHD
Plugboard Encryption: C
Wheel 3 Encryption: Z
Wheel 2 Encryption: G
Wheel 1 Encryption: A
Reflector Encryption: Y
Wheel 1 Encryption: N
Wheel 2 Encryption: J
Wheel 3 Encryption: S
Plugboard Encryption: G
Output (Lampboard): G

-----

Keyboard Input: D
Rotors Position: HHE
Plugboard Encryption: D
Wheel 3 Encryption: X
Wheel 2 Encryption: H
Wheel 1 Encryption: X
Reflector Encryption: J
Wheel 1 Encryption: O
Wheel 2 Encryption: M
Wheel 3 Encryption: O
Plugboard Encryption: O
Output (Lampboard): O

-----

Keyboard Input: V
Rotors Position: HHF
Plugboard Encryption: Y
Wheel 3 Encryption: F
Wheel 2 Encryption: K
Wheel 1 Encryption: T
Reflector Encryption: Z
Wheel 1 Encryption: C
Wheel 2 Encryption: U
Wheel 3 Encryption: G
Plugboard Encryption: S
Output (Lampboard): S

Am folosit masina de la https://www.101computing.net/enigma-machine-emulator/

Un text criptat care nu ar putea fi numele meu:

FVNED M (CRIPTAT) = DLWGOG (TEXT CLAR)

Intrucat rotoarele isi misca pozitia dupa fiecare input, in functie de litera, am folosit F ca litera de inceput pentru a pastra D ul din nume, intrucat L ul este legat la R, am folosit criptarea lui, iar mai apoi W este legat la A, deci in loc sa criptam A vom cripta W.