

Proef Opdracht (RPG) Actioncamera



Games zoals Fire Emblem hebben een speciale Action Scene om het gevecht van dichtbij te laten zien. Dit brengt meer spanning in het spel en geeft de mogelijkheid voor mooie animaties.

Opdracht:

Maak een Action Scene die het gevecht van dichtbij laat zien met behulp van de camera en transitie in animatie.

Wat wordt er verwacht? :

- Het systeem moet makkelijk te hergebruiken zijn.
- Het scherm moet geanimeerd overgang/"verschijnen en verdwijnen".
- Het scherm moet de actie/ animaties laten zien en interactief blijven
- de spelers kunnen blijven aanvallen en verdedigen

Deze opdracht moet in Unity gemaakt zijn

De opdracht moet woensdag 16 oktober ingeleverd worden.