

## 4.5. Алгоритм обмена ключа Диффи-Хеллмана

Цель алгоритма состоит в том, чтобы два участника могли безопасно обменяться ключом, который в дальнейшем может использоваться в каком-либо алгоритме симметричного шифрования. Сам *алгоритм Диффи-Хеллмана* может применяться только для обмена ключами.

Алгоритм основан на трудности вычислений *дискретных логарифмов*. *Дискретный логарифм* определяется следующим образом. Вводится понятие *примитивного корня простого числа Q* как числа, чьи степени создают все целые от 1 до  $Q - 1$ . Это означает, что если  $A$  является *примитивным корнем простого числа Q*, тогда числа

$$A \bmod Q, A^2 \bmod Q, \dots, A^{Q-1} \bmod Q$$

являются различными и состоят из целых от 1 до  $Q - 1$  с некоторыми перестановками. В этом случае для любого целого  $Y < Q$  и *примитивного корня A* простого числа  $Q$  можно найти единственную экспоненту  $X$ , такую, что

$$Y = A^X \bmod Q, \text{ где } 0 \leq X \leq (Q - 1)$$

Экспонента  $X$  называется *дискретным логарифмом*, или индексом  $Y$ , по основанию  $A \bmod Q$ . Это обозначается как

$$\text{ind}_{A, Q}(Y).$$

Теперь опишем алгоритм обмена ключей *Диффи-Хеллмана*.

**Общеизвестные элементы.**  $Q$ : простое число;  $A$ :  $A < Q$  и  $A$  является примитивным корнем  $Q$ .

**Создание пары ключей пользователем I.** Выбор случайного числа  $X_i$  (*закрытый ключ*),  $X_i < Q$ . Вычисление числа  $Y_i$  (*открытый ключ*)  $Y_i = A^{X_i} \bmod Q$ .

**Создание *открытого* ключа пользователем J.** Выбор случайного числа  $X_j$  (*закрытый ключ*)  $X_j < Q$ . Вычисление случайного числа  $Y_j$  (*открытый ключ*)  $Y_j = A^{X_j} \bmod Q$ .

**Создание общего секретного ключа пользователем I.**  $K = (Y_j)^{X_i} \bmod Q$ .

**Создание общего секретного ключа пользователем J.**  $K = (Y_i)^{X_j} \bmod Q$ .

Предполагается, что существуют два известных всем числа: простое число  $Q$  и целое  $A$ , которое является *примитивным корнем Q*. Теперь предположим, что пользователи I и J хотят обменяться ключом для алгоритма симметричного шифрования. Пользователь I выбирает случайное число  $X_i < Q$  и вычисляет  $Y_i = A^{X_i} \bmod Q$ . Аналогично пользователь J независимо выбирает случайное целое число  $X_j < Q$  и вычисляет  $Y_j = A^{X_j} \bmod Q$ . Каждая сторона держит значение  $X$  в секрете и делает значение  $Y$  доступным для другой стороны. Теперь пользователь I вычисляет ключ как  $K = (Y_j)^{X_i} \bmod Q$ , и пользователь J вычисляет ключ как  $K = (Y_i)^{X_j} \bmod Q$ . В результате оба получают одно и то же значение:

$$K = (Y_j)^{X_i} \bmod Q = (A^{X_j} \bmod Q)^{X_i} \bmod Q = (A^{X_j})^{X_i} \bmod Q = A^{X_j X_i} \bmod Q \\ = (A^{X_j})^{X_i} \bmod Q = (A^{X_i} \bmod Q)^{X_j} \bmod Q = (Y_i)^{X_j} \bmod Q$$

Таким образом, две стороны обменялись секретным ключом. Так как  $X_i$  и  $X_j$  являются закрытыми, противник может получить только следующие значения:  $Q$ ,  $A$ ,  $Y_i$  и  $Y_j$ . Для вычисления ключа атакующий должен взломать *дискретный логарифм*, т.е. вычислить

$$X_j = \text{ind}_{a, q}(Y_j)$$

Следует заметить, что данный алгоритм уязвим для атак типа "man-in-the-middle".