

5.2. Простые хэш-функции

Все *хэш-функции* выполняются следующим образом. Входное значение (сообщение, файл и т.п.) рассматривается как последовательность n -битных блоков. Входное значение обрабатывается последовательно блок за блоком, и создается m -битное значение *хэш-кода*.

Одним из простейших примеров *хэш-функции* является побитный XOR каждого блока:

$$C_i = b_{i1} \oplus b_{i2} \oplus \dots \oplus b_{ik}$$

Где

C_i - i -ый бит *хэш-кода*,

$1 \leq i \leq n$.

k - число n -битных блоков
входа.

b_{ij} - i -ый бит в j -ом блоке.

\oplus - операция XOR.

В результате получается *хэш-код* длины n , известный как продольный избыточный контроль. Это эффективно при случайных сбоях для проверки целостности данных.

Часто при использовании подобного продольного избыточного контроля для каждого блока выполняется однобитный циклический сдвиг после вычисления *хэш-кода*. Это можно описать следующим образом.

- Установить n -битный *хэш-код* в ноль.
- Для каждого n -битного блока данных выполнить следующие операции:
 - сдвинуть циклически текущий *хэш-код* влево на один бит;
 - выполнить операцию XOR для очередного блока и *хэш-кода*.

Это даст эффект "случайности" входа и уничтожит любую регулярность, которая присутствует во входных значениях.

Хотя второй вариант считается более предпочтительным для обеспечения целостности данных и предохранения от случайных сбоев, он не может использоваться для обнаружения преднамеренных модификаций передаваемых сообщений. Зная сообщение, атакующий легко может создать новое сообщение, которое имеет тот же самый *хэш-код*. Для этого следует подготовить альтернативное сообщение и затем присоединить n -битный блок, который является *хэш-кодом* нового сообщения, и блок, который является *хэш-кодом* старого сообщения.

Хотя простого XOR или ротационного XOR (RXOR) недостаточно, если целостность обеспечивается только зашифрованным *хэш-кодом*, а само сообщение не шифруется, подобная простая функция может использоваться, когда все сообщение и присоединенный к нему *хэш-код* шифруются. Но и в этом случае следует помнить о том, что подобная *хэш-функция* не может проследить за тем, чтобы при передаче последовательность блоков не изменилась. Это происходит в силу того, что данная *хэш-функция*

определяется следующим образом: для сообщения, состоящего из последовательности 64-битных блоков X_1, X_2, \dots, X_N , определяется *хэш-код* C как поблочный XOR всех блоков, который присоединяется в качестве последнего блока:

$$C = X_{N+1} = X_1 \oplus X_2 \oplus \dots \oplus X_N$$

Затем все сообщение шифруется, включая *хэш-код*, в режиме СВС для создания зашифрованных блоков Y_1, Y_2, \dots, Y_{N+1} . По определению СВС имеем:

$$X_1 = IV \oplus D_K [Y_1]$$

$$X_i = Y_{i-1} \oplus D_K [Y_i]$$

$$X_{N+1} = Y_N \oplus D_K [Y_{N+1}]$$

Но X_{N+1} является *хэш-кодом*:

$$X_{N+1} = X_1 \oplus X_2 \oplus \dots \oplus X_N = (IV \oplus D_K [Y_1]) \oplus (Y_1 \oplus D_K [Y_2]) \oplus \dots \oplus (Y_{N-1} \oplus D_K [Y_N])$$

Так как сомножители в предыдущем равенстве могут вычисляться в любом порядке, следовательно, *хэш-код* не будет изменен, если зашифрованные блоки будут переставлены.