КР_1_МатМод ИМИТАЦИЯ СЛУЧАЙНЫХ СОБЫТИЙ

Имитация случайного события

Пусть некоторое событие А происходит с вероятностью P_A . Требуется воспроизвести факт наступления события А. Поставим в соответствие событию А событие В, состоящее в том, что x меньше либо равно P_A , где х здесь и в дальнейшем — случайное число (СЧ) с равномерным на интервале (0,1) законом распределения. Вычислим вероятность события В:

$$P(B) = \int_{0}^{P} 1 dy = P_A$$

Таким образом, события A и B являются равновероятными. Отсюда следует процедура имитации факта появления события A. Она сводится к проверке неравенства X_A меньше, либо равно P, а алгоритм заключается в следующем:

- 1. С помощью датчика случайных чисел (СЧ) получают СЧ Х;
- 2. Проверяют выполнение неравенства X меньше, либо равно P_{A} ;
- 3. Если оно выполняется, то событие A произошло, если нет то произошло \overline{A}

Имитация сложного события

Имитация сложного события, состоящего, например, из двух независимых элементарных событий A и B, заключается в проверке неравенств:

$$x_1 \le P_A \\ x_2 \le P_A$$

где P_A и P_B – вероятности событий A и B, а x_1 и x_2 – CЧ с равномерным законом распределения.

В зависимости от исхода проверки неравенств (аналогично алгоритму 4.2.1.) делается вывод какой из вариантов:

AB, $A\overline{B}$, $\overline{A}B$, $\overline{A}\overline{B}$ имеет место.

Имитация сложного события, состоящего из зависимых событий.

В случае, когда сложное событие состоит из элементарных зависимых событий А и В имитация сложного события производится с помощью проверки следующих неравенств:

$$\begin{array}{c|c} x_1 \leq P_A \\ x_2 \leq P_{B/A} \end{array} \qquad \begin{array}{c} x_1 > P_A \\ x_2 \leq P_{B/\overline{A}} \end{array} \qquad \begin{array}{c} x_1 \leq P_A \\ x_2 > P_{B/\overline{A}} \end{array} \qquad \begin{array}{c} x_1 > P_A \\ x_2 > P_{B/\overline{A}} \end{array}$$

В зависимости от того, какая из этих четырех систем неравенств выполняется, делается вывод о том, какой из этих четырех возможных исходов AB, $A\overline{B}$, \overline{AB} , \overline{AB} имеет место.

В качестве исходных данных задаются P_{A} , P_{B} и условная вероятность $P_{B/A}$, вероятность $P_{B/\overline{A}}$ может быть вычислена. По формуле полной вероятности:

$$P(A) = P(A/B) \cdot P(B) + P(A/\overline{B}) \cdot P(\overline{B})$$

где

 $P(\overline{B}) = 1 - P(B)$, отсюда легко выразить $P(A/\overline{B})$

Имитация событий, составляющих полную группу

Пусть событие A_i (i=1,n) составляют полную группу, тогда их вероятности P_i , таковы что:

$$\sum_{i=1}^{n} P_i = 1$$

Имитация факта появления одного из событий A_i (i=1,n) сводится к проверке следующих неравенств:

$$\sum_{i=0}^{K-1} P_i \le x < \sum_{i=0}^{K} P_i, \qquad K = \overline{1, n}, \qquad P_0 = 0$$

Выполнение К-го неравенства эквивалентно выполнению события A_K . Описанный алгоритм называют иногда алгоритмом "розыгрыша по жребию". Его можно интерпретировать как установление номера К-го отрезка длинной P_K , на который пало СЧ x, при условии разбиения отрезка единичной длины на отрезки с длинами $P_1, P_2, ... P_n$ (рис 4.3.)

ЗАДАНИЕ

Написать программы, реализующие рассмотренные методы имитации случайных событий.

Провести статистические исследования полученных результатов..

Проверить гипотезы о соответствии полученных результатов требуемым.