## **Progressive Web Apps**

# 순수 자바스크립트로 PWA만들기

## [학습목표]

- 01. PWA(프로그레시브 웹 앱)
- 02. PWA 필수 요소와 주요 기능
- 03. 매니페스트 작성하기
- 04. 서비스 워커 작성하기
- 05. 메인 화면 작성하고 실행하기
- 06. 서비스워커 동작 확인 및 삭제

### 배경

- **2015년** 구글 크롬 엔지니어인 **알렉스 러셀(Alex Russell)**이 고안한 개념
- '웹 VS 앱'이라는 진부한 싸움은 이제 그만! → 웹에서 출발해 앱으로 가는 여정에서 출발지와 도착지는 명확



"미래의 웹 기술! 프로그레시브 웹앱"

### 특징

- **웹의 장점**은 그대로 유지하면서 네이티브 앱의 강점으로 무장
- 네이티브 앱의 강력한 기능성과 웹의 뛰어난 접근성을 모두
- 갖춘 가장 이상적인 형태의 웹앱이라는 평가

### "네이티브 앱은 기기에 최적화된 기능을 구현하다."

구분	장점	단점
개발	• 스마트폰에 최적화된 기능을 구현할 수 있다	<ul><li>개발 난이도가 높고 시간이 오래 걸린다</li><li>같은 서비스를 운영체제별로 만들어야 한다</li></ul>
배포	• 전 세계를 시장으로 삼을 수 있다	<ul><li>업데이트가 생기면 다시 설치해야 한다</li><li>앱 시장이 포화 상태여서 선택 받기가 어렵다</li></ul>
사용	<ul> <li>홈 화면에서 아이콘을 눌러 손쉽게 접속한다</li> <li>알림을 통해 재방문을 유도할 수 있다</li> </ul>	• 기기의 용량을 많이 차지한다

### "모바일 웹앱은 비용이 저렴하고 업데이트하기 쉽다."

구분	장점	단점
개발	<ul><li>이미 익숙한 웹 기술을 그대로 이용할 수 있다</li><li>개발 시간을 단축할 수 있다</li></ul>	<ul><li>모든 하드웨어의 기능을 사용할 수 없다</li><li>네이티브 앱과 같은 푸시 알림 기능을 사용할수 없다</li></ul>
배포	• 웹 브라우저만 있으면 어디든 배포할 수 있다	• 앱 스토어, 플레이 스토어를 이용할 수 없다
사용	• 실시간으로 유지·보수 할 수 있다	<ul> <li>네이티브 앱과 같은 빠르고 풍부한 사용자 경험에 제약이 있다</li> <li>인터넷 접속이 끊어지면 사용할 수 없다</li> </ul>

### "하이브리드 앱은 네이티브 앱과 웹앱의 강점을 합치다."

구분	장점	단점
개발	<ul> <li>기존에 사용하던 웹 개발 기술을 모든 운영체제에서 그대로 사용할 수 있다</li> <li>같은 코드를 모바일 운영체제 별로 다르게 패키징할 수 있다</li> </ul>	• 하드웨어 기능을 사용할 수 있으나 연결해주는 플러그인에 의존해야 하므로 제약이 있을 수 있다
배포	• 네이티브 앱처럼 앱 스토어, 플레이 스토어에 배포할 수 있다	<ul> <li>네이티브 앱의 배포와 같으므로 업데이트가 생기면 다시 내려 받아야 한다</li> <li>앱 시장이 포화 상태여서 선택 받기가 어렵다</li> </ul>
사용	• 네이티브 앱과 유사한 사용자 경험을 제공한다	• 네이티브 앱과 같은 성능을 내는 데는 한계가 있다

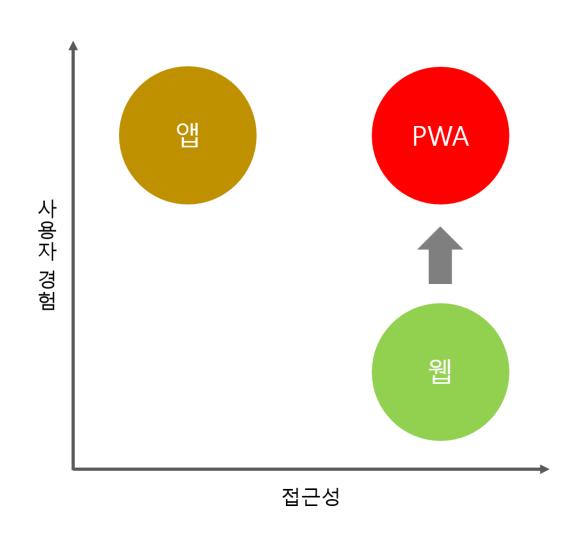
### "프로그래시브 웹 앱 = 네이티브 앱 + 모바일 웹앱 + 하이브리드앱

구분	장점	단점
개발	<ul> <li>이미 익숙한 웹 기술을 그대로 이용할 수 있다.</li> <li>개발 시간을 단축할 수 있다.</li> <li>푸시 알림, 오프라인 캐시, HTTPS를 사용할 수 있다.</li> </ul>	• 하드웨어 사용은 웹 API를 통하므로 웹표준을 지원하는 브라우저가 반드시 필요하다.
배포	<ul> <li>웹 브라우저만 있으면 어디든 배포할 수 있다.</li> <li>'홈 화면 설치' 기능을 통해 OS 응용프로그램 으로 설치할 수 있다.</li> <li>실시간으로 유지, 보수할 수 있다.</li> </ul>	• 앱 스토어, 플레이 스토어를 이용할 수 없다. 하지만 코르도바를 사용하면 동일한 코드베이 스로 배포할 수 있다.
사용	• 빠른 실행속도로 네이티브 앱과 유사한 사용자 경험을 제공한다.	• 안드로이드, 윈도우 OS는 PWA의 모든 기능을 사용할 수 있으나 현재 iOS의 경우는 일부만 사용할 수 있다.



강점 (네이티브 앱 + 모바일 웹앱 + 하이브리드앱 ) → 프로그레시브 웹앱

본질은 웹이지만 앱처럼 쓸 수 있어야 한다 → 네이티브 앱과 똑같은 사용자 경험을 제공하는 것이 궁극적인 목표 → 앱을 향해 조금씩 앞으로 나아가야(progressive) 한다는 철학



## 02. PWA 필수 요소와 주요 기능

### PWA 필수 요소

- 1) 서비스 워커
- 2) 웹앱 매니페스트
- 3) 3) HTTPS

## 주요 기능(네이티브 앱과 같은 경험)

- 4) 푸시 알림
- 5) 홈 화면에 추가(A2HS, Add To Home Screen)
- 6) 웹 API



## 02-1. PWA 필수 요소

- 1. 서비스 워커
  - 웹 브라우저 내에 있음
  - 웹 페이지와 분리
  - 항상 실행되고 있는 백그라운드 프로그램

- 캐시 관리

웹 브라우저



## 02-1. PWA 필수 요소

### 2. 웹앱 매니페스트

- 앱 소개 정보
- 앱 기본 설정
- JSON 파일 형식
- A2HS (Add to Home Screen)

```
"name": "안녕하세요! PWA by JS",
"short_name": "PWA by JS",
"description": "PWA start program",
"scope": ".",
"start_url": "./",
"display": "fullscreen",
"orientation": "portrait",
"theme_color": "#ffffff",
"background_color": "#ffffff",
"icons": [ {
     "src": "images/icons/512x512.png",
     "sizes": "512x512",
     "type": "image/png"
}]
                                                                     안녕하세요! PWA by JS
```

## 02-1. PWA 필수 요소

- 3. 보안을 강화한 'HTTPS'
  - 암호화와 인증을 거쳐 보안을 강화한 웹 통신 규약
  - 반응속도가 http보다 빠름 (http://www.httpvshttps.com)

HTTP vs HTTPS

- PWA는 로컬에서도 동작 가능



## 03. 실습

### 순수 자바스크립트로 PWA를 개발

→ PWA 기본 원리 익히기

[실습 1] 프로젝트 폴더 설정

[실습 2] 매니페스트 작성

[실습 3] 서비스 워커

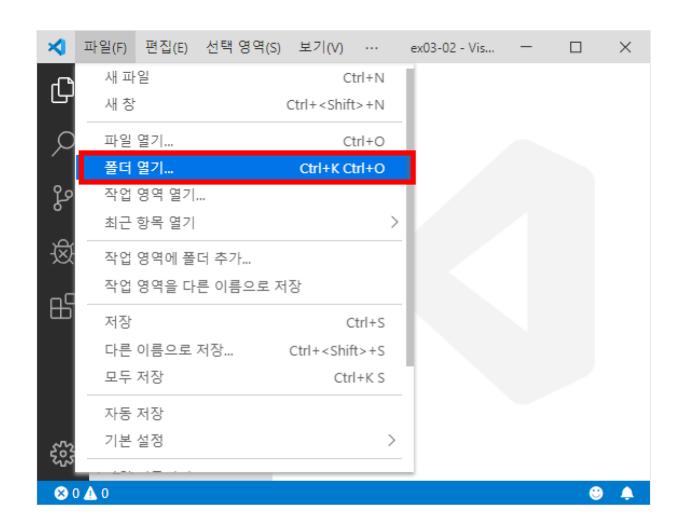
[실습 4] index 문서 작성

[실습 5] 콘솔 메시지, 캐시 동작 확인

[실습 6] 서비스 워커 삭제하고 프로그램 종료

## [실습 1] 프로젝트 폴더 설정

- 1. 프로젝트 폴더 설정
  - 프로젝트에 사용할 폴더 생성
  - VSCode에서 폴더 선택



## [실습 2] 매니페스트 작성 (manifest.json)

#### 2. 매니페스트 준비

- 파일 〉 새 파일(새 텍스트 파일)
- root 디렉토리에 "manifest.json"으로 저장

```
01: {
02: "name": "안녕하세요! PWA by JS",
03: "short_name": "PWA by JS",
04: "description": "PWA start program",
05: "scope": ".",
06: "start_url": "./",
     "display": "fullscreen",
08: "orientation": "portrait",
09: "theme_color": "#ffffff",
     "background_color": "#ffffff",
11: "icons": Γ
12:
13:
         "src": "images/icons/android-chrome-512x512.png",
         "sizes": "512x512",
14:
         "type": "image/png"
15:
16:
17: ]
18: }
```

## [실습 2] 매니페스트 작성 (manifest.json)

```
"name": "Hello, PWA",
"short name" : "PWA",
"description": "start for PWA",
"scope" : ".",
"start_url" : "./",
"display": "fullscreen",
"orientation": "portrait",
"theme_color": "#ffffff",
"background_color" : "#ffffff",
"icons" : [
```

## [실습 2] 매니페스트 작성 (manifest.json)

## ① 기본 정보 작성

#### name

- 첫 화면(스플래시 스크린)에 출력될 이름
- 옴니(다운로드)버튼에도 출력
- 홈 화면 아이콘

### short\_name

- 주로 모바일에서 사용
- 설치 배너에 출력

### description

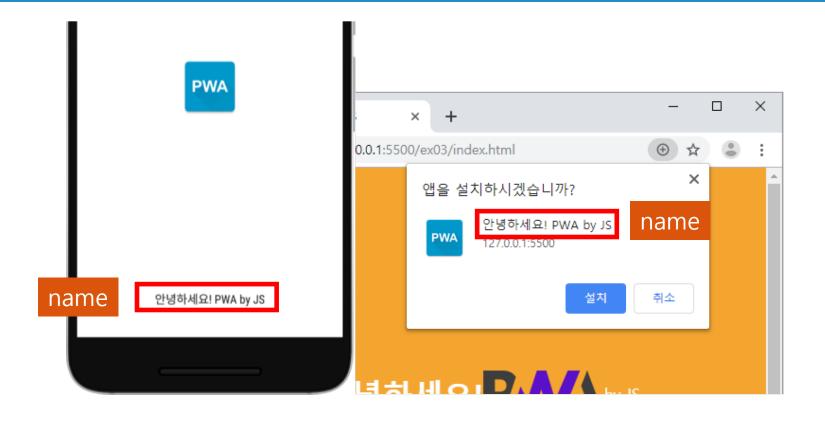
• 웹 크롤러(검색엔진)이 정보 가져갈 때 사용

## ① 기본 정보 작성

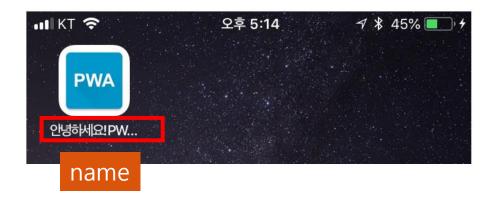
"name" : "Hello, PWA",

"short\_name" : "PWA",

"description" : "start for PWA",



# ① 기본 정보 작성





short-name

## ② 시작 URL 설정

## 스코프(scope)

- 매니페스트에 정의된 내용이 적용될 수 있는 파일들의 경로 범위를 지정
- 웹앱이 어느 폴더에 있는지 지정
- ".": 현재 폴더에 있는 모든 파일

### start\_url

- 프로그램을 실행하면 시작될 URL을 루트 경로(./)로 설정
- index.html 파일이 있는 폴더 지정

```
"scope" : ".",

"start_url" : "./",
```

## ③ display : 화면 표시 방법 설정

### fullscreen

- 기기의 최대 화면
- 운영체제가 fullscreen을 지원하지 않으면 standalone으로 적용

"display" : "fullscreen",

### standalone

- 브라우저의 주소표시줄, 상태표시줄 제거하여 일반 앱처럼 표시
- 가장 보편적으로 사용

# ③ display : 화면 표시 방법 설정

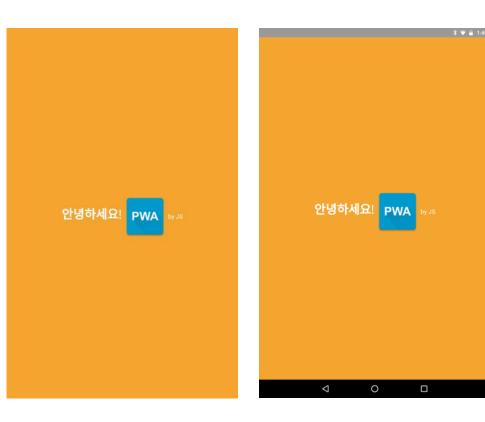
### minimal-ui

- 상단에 주소 표시줄 추가
- 운영체제가 minimal-ui를 지원하지 않으면 standalone으로 적용

#### browser

• 웹 브라우저와 동일한 모습으로 실행

# ③ display : 화면 표시 방법 설정







Fullscreen standalone minimal-ui browser

# ④ orientation : 화면 실행 방향 설정

### portrait

• 세로로 화면 실행

## landscape

• 가로로 화면 실행

"orientation" : "portrait",

## ④ orientation : 화면 실행 방향 설정





portrait

landscape

## ⑤ 테마와 배경 화면 색상 설정

### theme\_color

• 앱 테마 색상

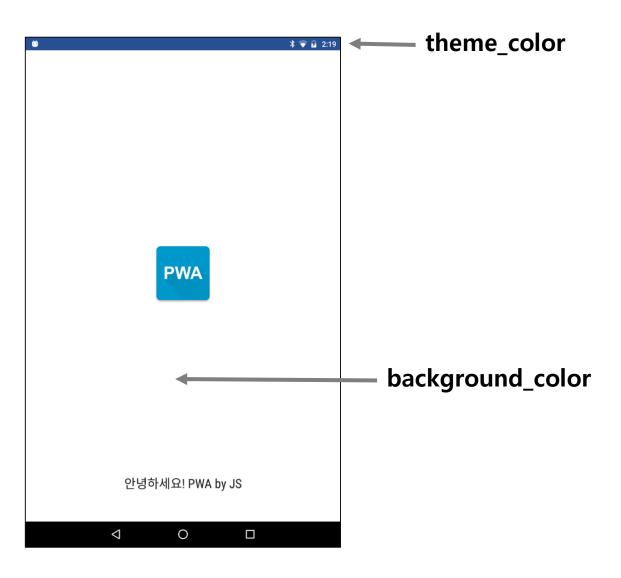
## background\_color

• 앱 화면 배경 색

```
"theme_color" : "#ffffff",

"background_color" : "#ffffff",
```

## ⑤ 테마와 배경 화면 색상 설정



## ⑥ 스플래시 스크린 설정

#### Src

• 이미지의 절대 주소 또는 상대 주소

#### sizes

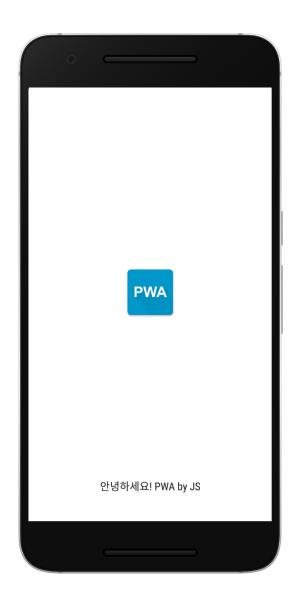
• 이미지의 픽셀 크기

### type

• 이미지의 파일 유형

## ⑥ 스플래시 스크린 설정

```
"icons" : [
      "src": "images/icons/android-chrome-192x192.png",
      "sizes": "192x192",
      "type": "image/png"
      "src": "images/icons/android-chrome-512x512.png",
      "sizes": "512x512",
      "type" : "image/png"
```



## ⑦ 바로가기 설정

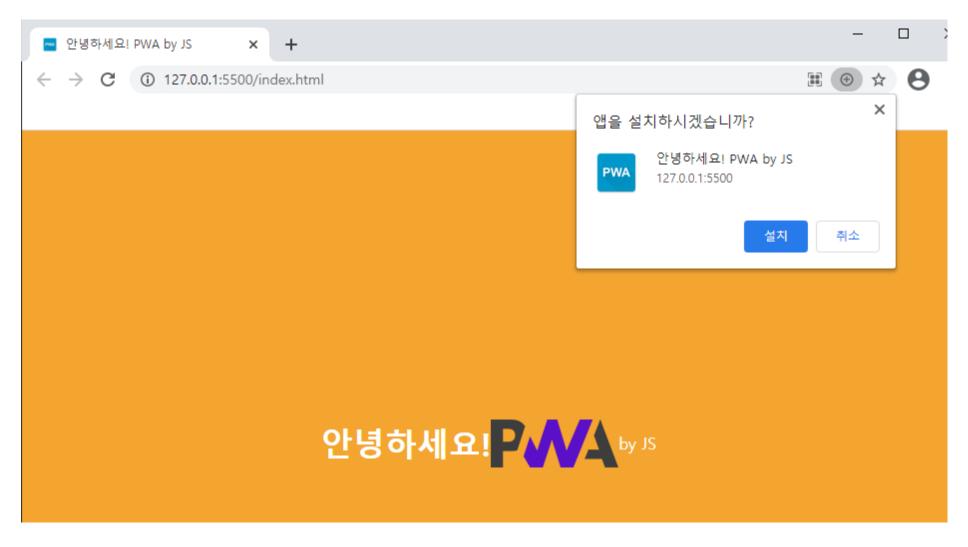
#### shortcuts

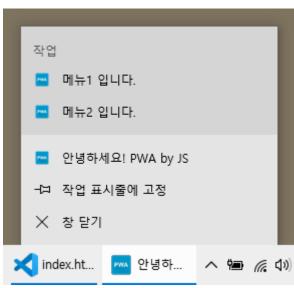
- MS 제품군 OS 아래쪽 아이콘 > 마우스 오른쪽 > 메뉴들 중 상단 메뉴 ex) 새창
- name: 마우스 오른쪽 클릭 시 출력될 이름
- short\_name : 모바일에서 앱 설치 후 클릭했을 때 출력
- Index.html 실행 > 옴니버튼 > 다운로드 실행 > 운영체제 하단 설치된 파일에서 마우스 오른쪽 > 이름에 작성된 내용과 아이콘 확인

## ⑦ 바로가기 설정

```
"shortcuts": [
   "name": "첫 번째 메뉴",
   "short_name": "MENU 1",
   "description": "첫 번째 메뉴입니다.",
   "url": "./",
   "icons": [{ "src": "images/icons/*.png", "sizes": "192x192" }]
   "name": "두 번째 메뉴",
   "short_name": "MENU 2",
   "description": "두 번째 메뉴입니다.",
   "url": "./",
   "icons": [{ "src": "images/icons/*.png", "sizes": "192x192" }]
```

# ⑦ 바로가기 설정

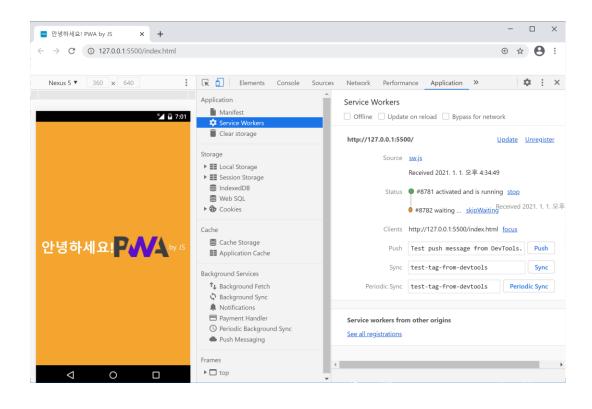


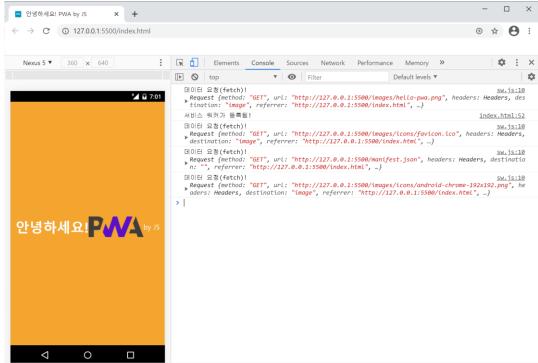


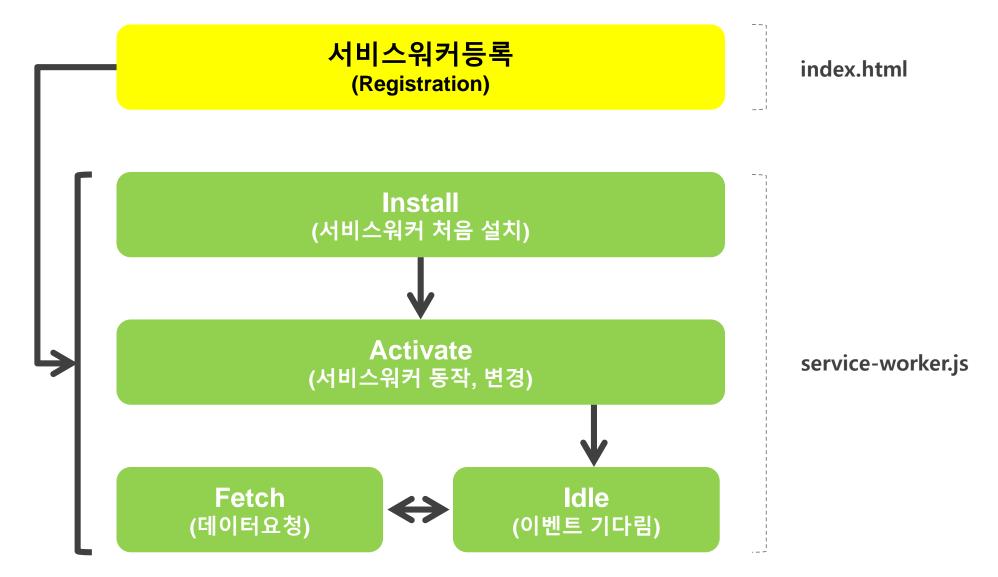
# 03-2. 매니페스트 작성

\* 보편적으로 사용되므로 주로 템플릿 사용하여 작성함

## 03-3. 서비스 워커





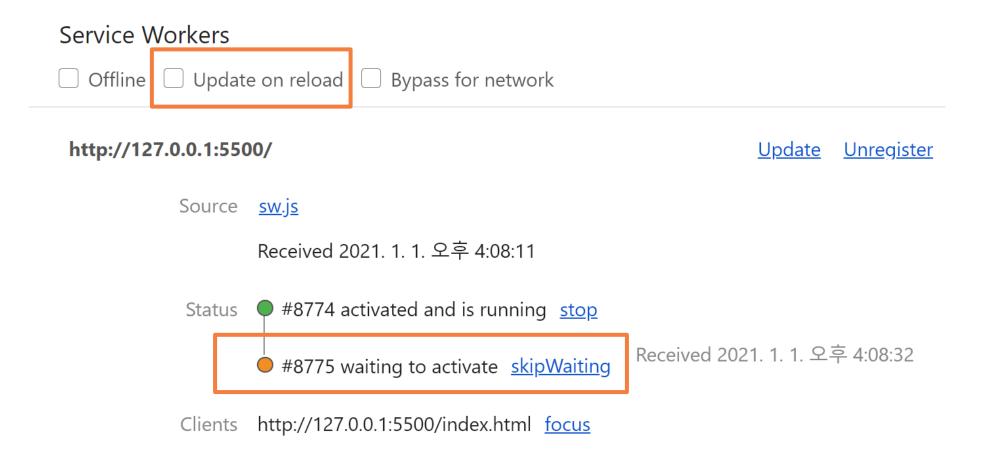


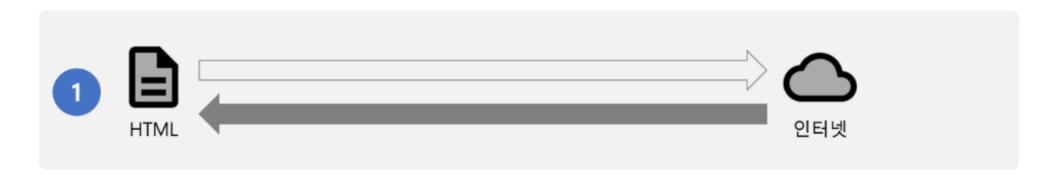
```
self.addEventListener("install", pEvent => {
  console.log("서비스 워커 실치 완료!");
});
```

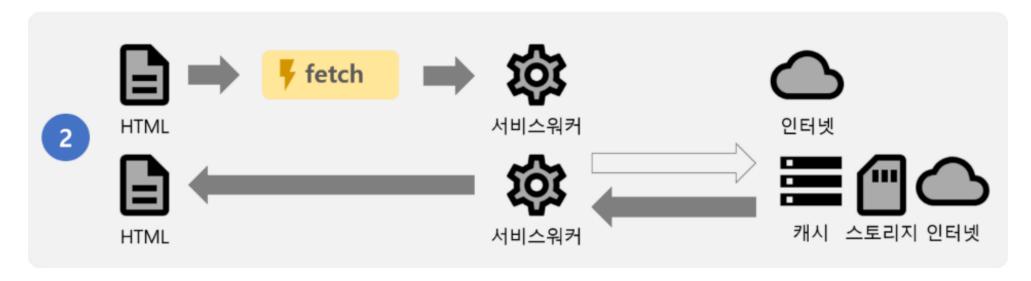
```
서비스 워커가 등록됨!
서비스워커 설치(install)함!
```

```
self.addEventListener('activate', pEvent => {
  console.log('서비스워커 동작 시작!');
});
```

```
서비스 워커가 등록됨!서비스워커 설치(install)함!서비스워커 동작(activate) 시작됨!> |
```







```
self.addEventListener('fetch', pEvent => {
  console.log("데이터 요청(fetch)!", pEvent)
});
```

```
데이터 요청(fetch)!
                                                                                                              sw.js:10
FetchEvent {isTrusted: true, request: Request, clientId: "ad42098c-0a65-4971-a702-dd456701cfbe", resultingClientId:
   ', isReload: false, …} 🗊
   bubbles: false
   cancelBubble: false
   cancelable: true
   clientId: "ad42098c-0a65-4971-a702-dd456701cfbe"
   composed: false
  ▶ currentTarget: ServiceWorkerGlobalScope {clients: Clients, registration: ServiceWorkerRegistration, serviceWorker...
   defaultPrevented: false
   eventPhase: 0
  ▶ handled: Promise {<fulfilled>: undefined}
   isReload: false
   isTrusted: true
  ▶ path: []
  ▶ preloadResponse: Promise {<fulfilled>: undefined}
 ▶ request: Request {method: "GET", url: "http://127.0.0.1:5500/images/hello-pwa.png", headers: Headers, destination...
   resultingClientId: ""
   returnValue: true
  ▶ srcElement: ServiceWorkerGlobalScope {clients: Clients, registration: ServiceWorkerRegistration, serviceWorker: S...
```

```
self.addEventListener('fetch', pEvent => {
  console.log("데이터 요청(fetch)!", pEvent.request)
});
```

>

```
데이터 요청(fetch)!
                                                                                                                                <u>sw.js:10</u>
Request {method: "GET", url: "http://127.0.0.1:5500/images/hello-pwa.png", headers: Headers, destination: "image", ref
 errer: "http://127.0.0.1:5500/index.html", ...}
서비스 워커가 등록됨!
                                                                                                                          index.html:52
데이터 요청(fetch)!
                                                                                                                                sw.js:10
Request {method: "GET", url: "http://127.0.0.1:5500/images/icons/favicon.ico", headers: Headers, destination: "image", referrer: "http://127.0.0.1:5500/index.html", ...}
데이터 요청(fetch)!
                                                                                                                                sw.js:10
Request {method: "GET", url: "http://127.0.0.1:5500/manifest.json", headers: Headers, destination: "", referrer: "htt
 p://127.0.0.1:5500/index.html", ...}
데이터 요청(fetch)!
                                                                                                                                sw.js:10
Request {method: "GET", url: "http://127.0.0.1:5500/images/icons/android-chrome-192x192.png", headers: Headers, destin ation: "image", referrer: "http://127.0.0.1:5500/index.html", ...}
```

#### 1. 서비스워커 작성

- 파일 〉 새 파일(새 텍스트 파일)
- root 디렉토리에 "service\_worker.js"로 저장

```
// 서비스워커 실행 & 캐시파일 저장
self.addEventListener("install", pEvent => {
  console.log("서비스 워커 실치 완료!");
   pEvent.waitUntil(
     caches.open(sCacheName)
     .then(pCache => {
        console.log("캐시에 파일 저장 완료!");
        return pCache.addAll(aFilesToCache);
```

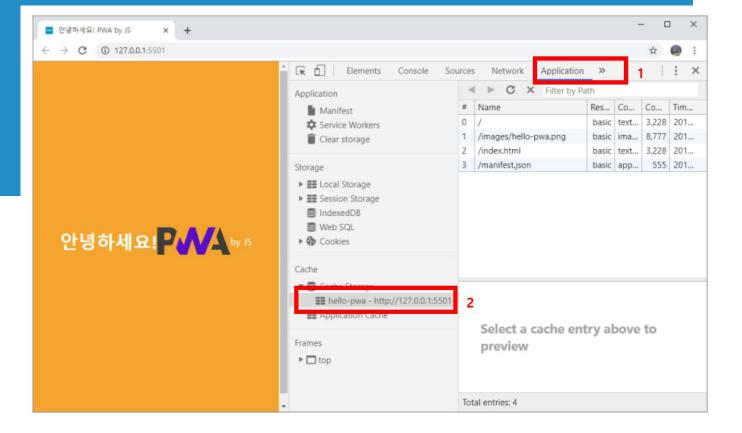
```
// 고유 번호 할당받은 서비스 워커 동작 시작
self.addEventListener('activate', pEvent => {
console.log('서비스워커 동작 시작됨!');
});
```

```
// 고유 번호를 할당 받은 서비스워커 작동
self.addEventListener('fetch', pEvent => {
   pEvent.respondWith(
     caches.match(pEvent.request)
     .then(response => {
        if(!response){
           console.log("네트워크로 데이터 요청!", pEvent.request)
           return fetch(pEvent.request)
        console.log("캐시에서 데이터 요청!", pEvent.request)
        return response;
     }).catch(err => console.log(err))
```

# ① 캐시 제목과 파일 설정

const sCacheName = "hello-pwa"; // 캐시 제목 const aFilesToCache = [ // 캐시할 파일 지정

```
'./',
'./index.html',
'./manifest.json',
'./images/hello-pwa.png'
```

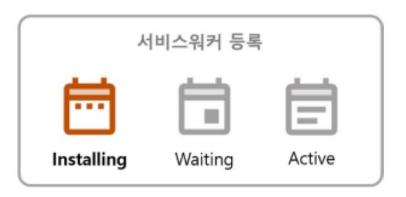


#### ② 서비스 워커 설치 및 캐시 파일 저장 - install 이벤트

```
// 서비스워커 실행 & 캐시파일 저장
self.addEventListener("install", pEvent => {
  console.log("서비스 워커 실치 완료!");
   pEvent.waitUntil(
     caches.open(sCacheName)
     .then(pCache => {
        console.log("캐시에 파일 저장 완료!");
        return pCache.addAll(aFilesToCache);
```

### ② 서비스 워커 설치 및 캐시 파일 저장 - install 이벤트

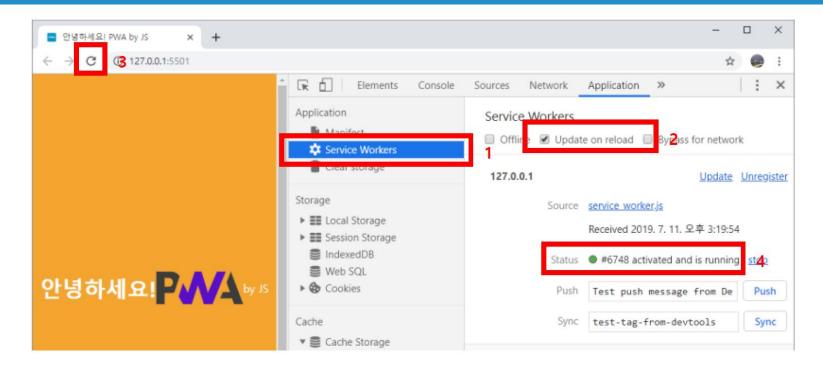




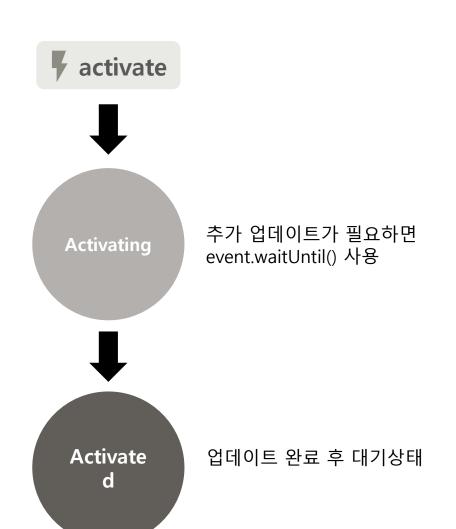


### ③ 서비스 워커 업데이트 - activate 이벤트

```
// 고유 번호 할당받은 서비스 워커 동작 시작 self.addEventListener('activate', pEvent => { console.log('서비스워커 동작 시작됨!'); });
```



## ③ 서비스 워커 업데이트 - activate 이벤트



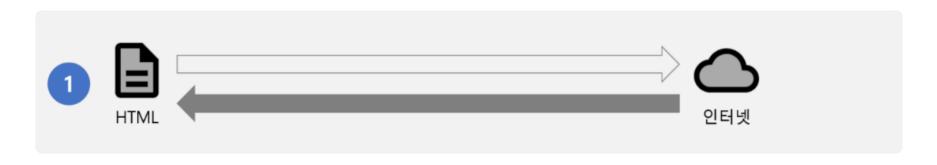


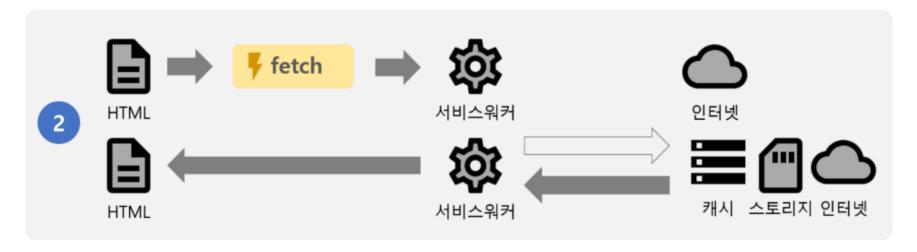


### ④ 오프라인 전환 시 동작 - fetch 이벤트

```
// 고유 번호를 할당 받은 서비스워커 작동
self.addEventListener('fetch', pEvent => {
   pEvent.respondWith(
     caches.match(pEvent.request)
     .then(response => {
        if(!response){
           console.log("네트워크로 데이터 요청!", pEvent.request)
           return fetch(pEvent.request)
        console.log("캐시에서 데이터 요청!", pEvent.request)
        return response;
     }).catch(err => console.log(err))
```

# ④ 오프라인 전환 시 동작 - fetch 이벤트





## 서비스 워커의 주요 이벤트 복습하기

#### install

- 서비스워커가 처음 설치될 때 실행
- 캐시 파일 저장

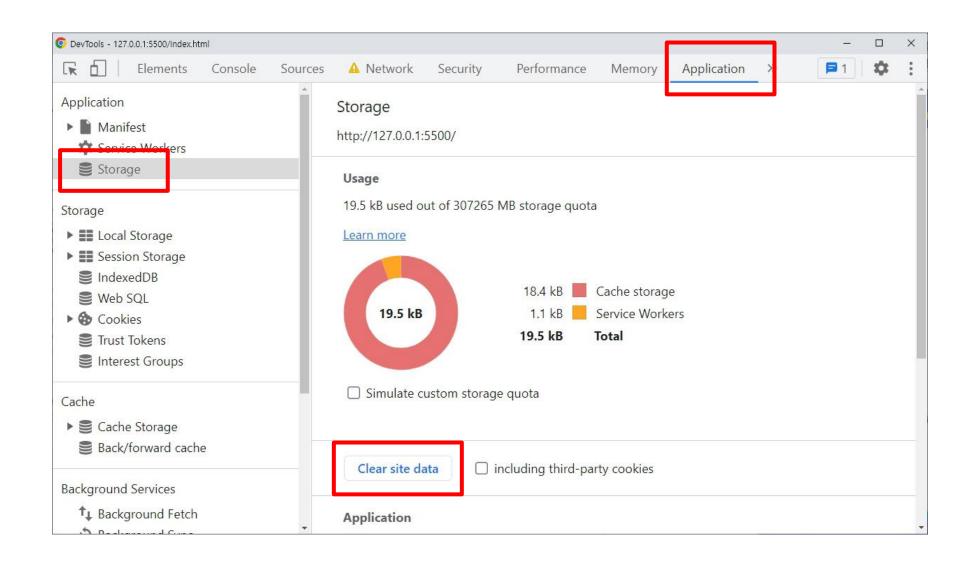
#### activate

- 서비스워커 설치 완료 시 실행
- 서비스워커의 업데이트 담당
- 기존 캐시 제거

#### fetch

- 서비스워커 실행 시 작업할 내용 작성
- 브라우저가 서버에 HTTP 요청 시 오프라인 상태면 캐시 파일 읽기

# 서비스 워커 & 캐시 데이터 삭제



```
<!DOCTYPE html>
<!-- 언어를 한글로 설정 -->
<html lang="ko">
<head>
 <meta charset="utf-8">
 <!-- 매니페스트 연결, 테마색상 변경 -->
 <link rel="manifest" href="manifest.json">
 <meta name="theme-color" content="#ffffff">
```

```
<!-- 뷰포트, 파비콘 설정-->
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
 <link rel="shortcut icon" href="images/icons/favicon.ico">
 <link rel="icon" type="image/png" sizes="16x16" href="images/icons/favicon-</pre>
16x16.png">
 <link rel="icon" type="image/png" sizes="32x32" href="images/icons/favicon-</pre>
32x32.png">
 <title>PWA by JS</title>
```

```
<style>
  html,
  body {
    height: 100%; /* html, body 높이를 100%로 고정 */
    background-color: #F3A530;
    color: #ffffff;
}
```

```
<br/>
<body>
<br/>
<div class="container">
<br/>
<h1>Hello, PWA!</h1>
<img src="./images/hello-pwa.png" alt="">
by Javascript
</div>
```

```
<!-- 서비스 워커 등록 -->
 <script>
  if ('serviceWorker' in navigator) {
    navigator.serviceWorker
     .register('./service_worker.js')
     .then(function () {
       console.log('서비스 워커가 등록됨!');
 </script>
</body>
</html>
```

## ① 언어 설정

#### 언어를 미리 설정하지 않을 경우

- PWA를 실행할 때마다 '다른 언어로 번역하시겠습니까?'라는 질문을 받음
- 사용자 경험 크게 감소

```
<!DOCTYPE html>
<!-- 언어를 한글로 설정 --->
<html lang="ko">
```

## ② 매니페스트 파일 연결

매니페스트 파일 연결

k rel="manifest" href="manifest.json">

상태 표시줄을 흰색으로 설정

<meta name="theme-color" content="#ffffff">

# ③ 뷰포트 설정

#### width=device-width

• 기기의 해상도로 width 자동 설정

#### initial-scale=1

• 처음 보여지는 크기를 width의 100%로 설정

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

### ④ 파비콘 설정



```
<link rel="shortcut icon" href="images/icons/favicon.ico">
        link rel="icon" type="image/png" sizes="16x16"
href="images/icons/favicon-16x16.png">
        link rel="icon" type="image/png" sizes="32x32"
href="images/icons/favicon-32x32.png">
```

# ⑤ 스타일 작성

앱에 적용될 디자인 작성

```
<style>
  html, body {

}
  .container {

}
</style>
```

### ⑤ 스타일 작성 - 플렉스 박스 설정

#### 플렉스 박스

- 모바일 기기의 크기를 자동으로 고려하여 최적의 레이아웃을 배치 가능
- html, body의 높이를 반드시 100%로 고정

```
html, body {
   height: 100%; /* html, body 모두 높이를 100%로 고정 */
   background-color: #F3A530;
   color: #ffffff;
}
```

## ⑤ 스타일 작성 - 화면 요소 배치



```
.container {height: 100%;/* 높이를 100%로 고정 */display: flex;/* 컨테이너를 flexbox 로 변경 */justify-content: center;/* 가운데 정렬 */align-items: center;/* 중간 정렬 */
```

## ⑥ 내용 요소 작성

#### 화면에 출력될 내용 작성

```
<div class="container">
     <h1>Hello, PWA!</h1>
     <img src="./images/hello-pwa.png" alt="">
     by Javascript
</div>
```

## ⑦ 서비스 워커 등록

서비스워커를 등록하기 위한 스크립트 작성

```
<!-- 서비스 워커 등록 -->
<script>
  if ('serviceWorker' in navigator) {
      navigator.serviceWorker
         .register('./service_worker.js')
         .then(function () {
            console.log('서비스 워커가 등록됨!');
</script>
```

## ⑦ 서비스 워커 등록

#### navigator.serviceWorker

- ServiceWorkerContainer라는 읽기 전용의 객체가 반환
- 이 객체 안에 있는 register() 메서드를 이용해 모바일 브라우저가 서비스 워커를 지원하는지 확인한 후 서비스 워커를 등록

#### register() 메서드

• 서비스 워커(service\_worker.js)를 index.html 파일에 등록

#### then() 메서드

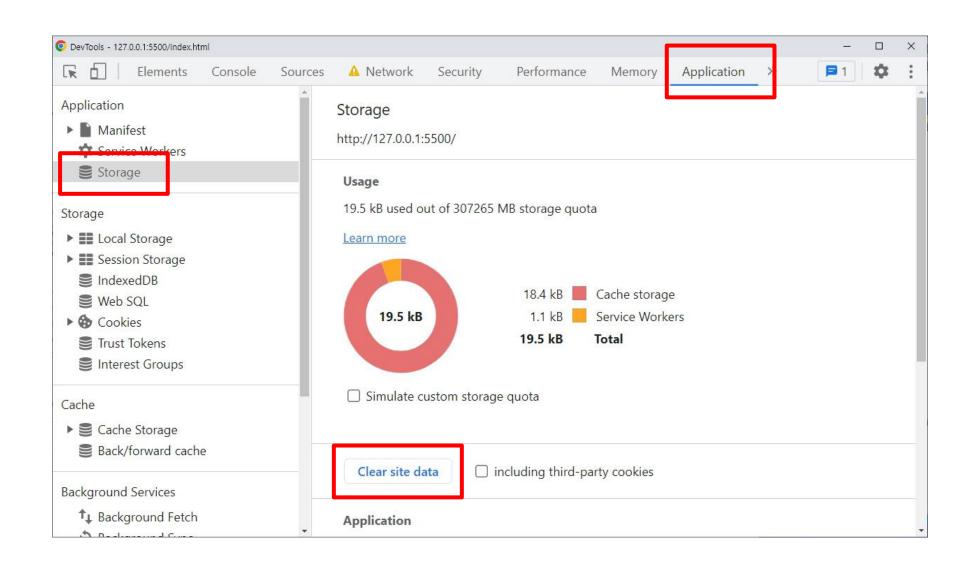
- register() 메서드의 실행이 성공하면 실행
- register() 메서드가 실행되면 콘솔에 성공 메시지를 출력

### [실습 5] 콘솔 메시지, 캐시 동작 확인

#### 콘솔 메시지, 캐시 동작 확인

- index.html 을 Go Live로 실행
- 개발자 도구 실행
- Application 탭에서 서비스워커 동작 확인
- Network 탭을 온라인 상태에서 캐시된 파일 확인 & 브라우저 파비콘 확인
- Network 탭을 오프라인으로 변경 후 새로 고침
- Network 탭에서 캐시된 파일 확인 & 브라우저 파비콘 확인

### [실습 6] 서비스 워커 삭제하고 프로그램 종료



#### 콘솔 메시지, 캐시 동작 확인

- index.html 을 Go Live로 실행
- 개발자 도구 실행
- Application 탭에서 캐시 내용 확인
- 서비스워커 파일 수정(내용 임의)
- 페이지 새로고침 후 개발자 도구 Application 탭에서 변경된 내용 확인
- 캐시 삭제 후 새로고침하여 확인

```
const sCacheName = "hello-pwa-v2"; // 캐시 제목
const aFilesToCache = [ // 캐시할 파일 지정
  './index.html',
  './manifest.json',
  './images/hello-pwa.png',
  './images/hello-pwa.png', // 파비콘 이미지 캐시
  './images/icons/android-chrome-192x192.png', // 아이콘 이미지 캐시
```

