

Appointr

Appointments made easy

Spis treści

Wprowadzenie	1
Strona techniczna	1
Instrukcja obsługi.....	2
Testowanie	5
Zasługi indywidualne	6

Wprowadzenie

Celem aplikacji projektowej jest umożliwienie lekarzom sprawnego zarządzania pacjentami, których mają pod opieką, oraz wizytami, które planują. Aplikacja umożliwia dodawanie, edytowanie oraz usuwanie pacjentów oraz wizyt z bazy danych.

Strona techniczna

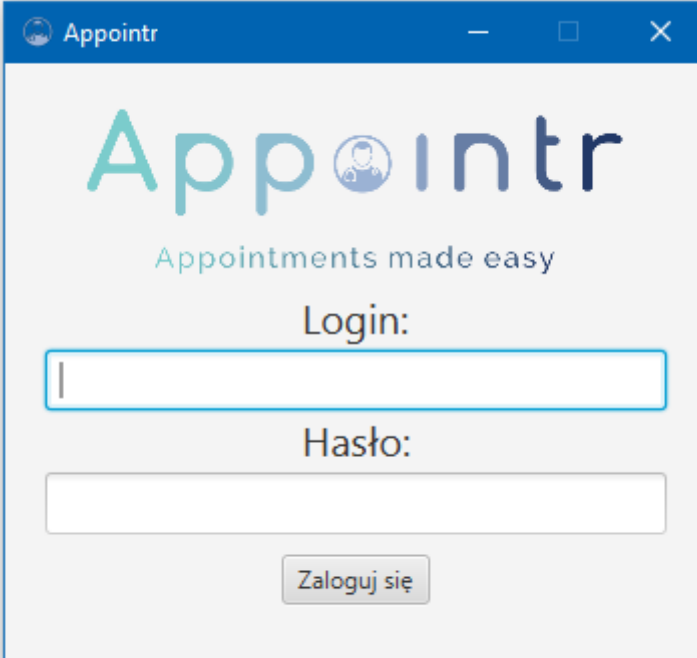
Projekt został wykonany w języku programowania Java w środowiskach IntelliJ IDEA i Visual Studio Code. Do stworzenia interfejsu graficznego wykorzystana została biblioteka JavaFX oraz program SceneBuilder do jego zaprojektowania. W aktualnej wersji aplikacja zawiera 21 klas oraz 11 plików FXML odpowiadających oknom interfejsu. Stworzone klasy to:

- App – główna klasa odpowiadająca za uruchamianie aplikacji i (obecnie nieużywany) interfejs konsolowy
- Appointment – klasa obsługująca obiekty wizyty
- Person – klasa będąca bazą dla klas odnoszących się do ludzi

- Patient – klasa dziedzicząca po Person, obsługuje obiekty pacjentów
- Doctor - klasa dziedzicząca po Person, obsługuje obiekty lekarzy
- Klasy [...]Controller – klasy obsługujące dane okna interfejsu graficznego
- Populate – klasa służąca do tworzenia testowej grupy ludzi do używania w programie
- AppointmentTableRow – klasa służąca do wypełniania tabeli wizyt w interfejsie graficznym
- PatientTableRow – klasa służąca do wypełniania tabeli pacjentów w interfejsie graficznym
- DoctorTableRow – klasa służąca do wypełniania tabeli lekarzy w interfejsie graficznym (funkcjonalność tylko dla administratora)

Instrukcja obsługi

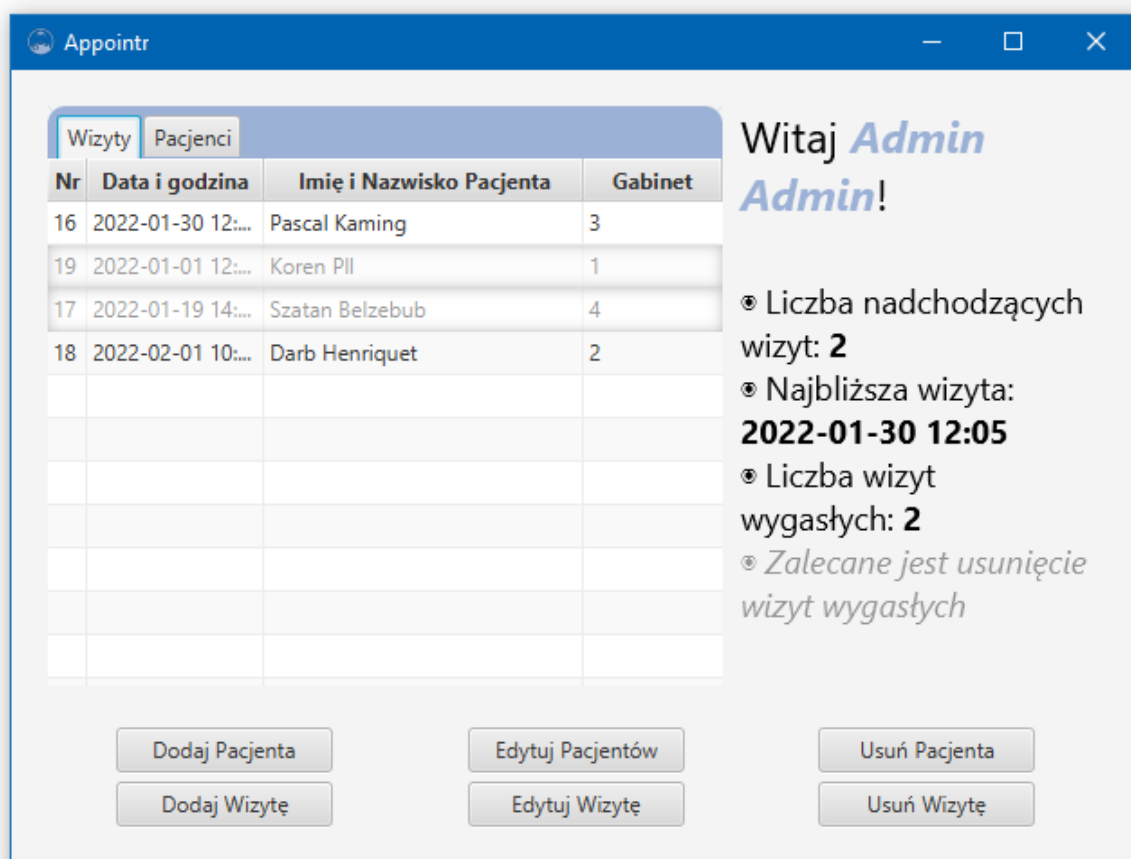
Aby rozpocząć korzystanie z aplikacji należy zalogować się używając loginu i hasła przypisanego do danego lekarza. Login i hasło należy wprowadzić do odpowiadających im pól, a następnie nacisnąć przycisk „Zaloguj się”.



The screenshot shows a window titled "Appointr" with a blue header bar. Inside the window, the logo "Appointr" is displayed in a light blue font, with a small icon of a person in a medical coat replacing the letter 'o'. Below the logo, the text "Appointments made easy" is written in a smaller, lighter blue font. The login section consists of two text input fields. The first field is labeled "Login:" and the second is labeled "Hasło:". Below these fields is a button with the text "Zaloguj się".

Po zalogowaniu się do systemu, dyspozycyjny staje się panel główny zawierający główne funkcjonalności oprogramowania. Tabela wyświetla wizyty, które są przypisane do zalogowanego doktora. Te z wizyt, które są w kolorze

jasno szarym uznawane są za wygasłe, gdyż ich termin zapisany w bazie danych się przedawnił. W zakładce „Pacjenci” znajdują się kluczowe informacje dotyczące pacjentów wpisanych do bazy danych. Klikanie na nagłówki kolumn pozwala na sortowanie wierszy po zawartości danych kolumn. Przyciski umieszczone na dole okna pozwalają na dodawanie, edytowanie i usuwanie poszczególnych pacjentów oraz wizyt.



Aby dodać pacjenta należy kliknąć przycisk „Dodaj pacjenta”, wypełnić pojawiający się kwestionariusz oraz zatwierdzić przyciskiem „Dodaj”. Akcję tą można anulować odpowiednim przyciskiem. W analogiczny sposób można postąpić w przypadku dodawania wizyty.

Add patient

Nowy pacjent

PESEL Płeć

Imię Nazwisko

Data urodzenia

Krótki opis

Wpisz tu wszelkie dodatkowe informacje dotyczące pacjenta

Dodaj Anuluj

Add appoin...

Wizytujący pacjent

Data wizyty

Godzina wizyty

Gabinet

Dodaj Anuluj

W celu edycji pacjentów i wizyt należy najpierw wybrać pacjenta, który będzie edytowany z listy, nacisnąć przycisk „OK”, a następnie przystąpić do edycji w pojawiającym się kolejnym oknie. Analogicznie należy postąpić w przypadku edycji wizyt.

Edit ...

Edytuj pacjenta

Wybierz pacjenta do edycji

1 Koren PII; nisl aenean lectu...

OK Anuluj

Edit patient

Edytuj pacjenta

PESEL Płeć

Imię Nazwisko

Data urodzenia

Krótki opis

nisl aenean lectus pellentesque

Zapisz Anuluj

Edytuj wizytę

Wybierz wizytę do edycji

OK Anuluj

Wizytujący pacjent

1 Koren Pasd; nisl aenean lectus pell...

Data wizyty

01.01.2022

Godzina wizyty

12:00

Gabinet

1

Zapisz Anuluj

Usuwanie wizyt odbywa się poprzez wybór pacjenta lub wizyty z listy i naciśnięcie przycisku „Usuń”.

Usuń pacjenta

Wybierz pacjenta do usunięcia

Usuń Anuluj

Usuń wizytę

Wybierz wizytę do usunięcia

Usuń Anuluj

Testowanie

Testowanie odbywało się poprzez wykonywanie czynności w programie i porównywaniu ich z efektami, które były oczekiwane w bazie danych oraz poprzez kontrolę zachowania interfejsu graficznego. Kod był również na bieżąco sprawdzany przez wszystkich uczestników projektu w ramach krzyżowej weryfikacji, aby uniknąć potencjalnych błędów i niedociągnięć.

Zasługi indywidualne

Bartłomiej Dudek:

- Stworzenie repozytorium
- Stworzenie koncepcji interfejsu graficznego
- Utworzenie klas Doctor, Patient, Appointment
- Dodanie do projektu bibliotek do obsługi plików FXML
- Stworzenie konsolowego interfejsu
- Stworzenie elementów interfejsu graficznego służących do dodawania, edytowania, usuwania wizyt i pacjentów oraz ekranu głównego
- Dodanie obsługi wyżej wymienionych elementów do aplikacji
- Ustawienie przekazywania danych pomiędzy wszystkimi elementami interfejsu graficznego
- Dodanie połączenia z bazą danych do niektórych elementów interfejsu graficznego
- Stworzenie dokumentacji

Jakub Marcowski:

- Stworzenie pierwszej wersji projektu, która umożliwiła wszystkim członkom zespołu sprawniejsze wdrożenie się w system plików oraz technologie użyte w aplikacji
- 2 (zaraz to ogarnę ale już puszczę commit)
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- Zaprojektowanie (konceptyjne) modelu relacyjnej bazy danych użytej w projekcie
- Redakcja README.md oraz dokumentów i obrazów zawartych w repozytorium
- Zredagowanie dokumentacji

Jakub Niezabitowski:

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

[Jan Rusak:](#)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10