|  |
| --- |
| **Instituto Nacional de Aprendizaje**  Centro de Formación Profesional de Cartago  Núcleo de Industria Gráfica Subsector: Creación Multimedia  Programa: Diseño y Desarrollo Web  Módulo: Sistema de control y revisión de versiones  Docente: Priscila Ortiz Flores |
| **Fecha de práctica: 17** de junio del 2022 |
| **Fecha de entrega: 20** de junio del 2022 |
| **Objetivo:** Aplicar los comandos necesarios para el control de versiones en el árbol de movimientos en un proyecto administrado por la herramienta GIT. |
| **Valor: 45%** |
| **Porcentaje Obtenido: %** |



**INSTRUCCIONES GENERALES**

Siga las instrucciones detenidamente, digite el comando empleado según se le solicite.

1. Cree una carpeta con el nombre proyecto-final en el escritorio
2. Copie y pegue el contenido de la carpeta capturelife en proyecto-final
3. Cree un proyecto git en dicha carpeta
4. Agregue los archivos al stage y realice el primer commit con el mensaje “Sitio web original”.

1. Agregue solamente la carpeta images a la carpeta proyecto-final, que está en la carpeta recursos, y seguidamente agregue al *stage* solamente la carpeta mediante el comando.

1. Realice un commit con el mensaje “Se agregaron las imágenes al proyecto”.
2. Cree un archivo llamado README.md, y digite en él:

#Notas

Proyecto realizado para la empresa capturelife. Proyecto de un sitio web para fotógrafos.

1. Agregue al stage el archivo y realice un commit con el mensaje “Archivo README.md creado”.

1. Realice un log para visualizar los commits.

1. Agregue el código que se encuentra en el bloc de notas de la carpeta recursos llamado: menu, dentro de todas las páginas del sitio web en la sección señalada entre comentarios como

<!- - menu -- > <!- - /menu - - >

1. Agregue el código del menú, verifique que se pueda visualizar en todas las páginas del sitio web.
2. Verifique el estado del proyecto, agregue al stage los cambios y realice un commit con el siguiente mensaje (tal como está): “Se agregó el menú en…”
3. Utilice el comando apropiado para corregir el mensaje anterior, con el siguiente mensaje “Se agregó el menú en todas las páginas del sitio”.

1. Agregar la carpeta webfonts dentro de la carpeta assets
2. Comprobar su estado
3. Agregar el formulario de contacto que se encuentra en el bloc de notas llamado **form** dentro de la carpeta recursos, en la página contact.html en la sección comentada:

<!-- contact --><!-- /contact -->

1. Aplicar un comando que permita agregar al stage y un commit a la vez con el siguiente mensaje: “Formulario de contacto listo”.

1. Aplicar un comando para eliminar el último commit pero no el código.

1. Realizar una modificación al formulario de contacto cambiar el color el botón “SEND MESSAGE” por #df2b2b.
2. Agregar al stage el cambio y aplicar un commit con el mensaje del “Formulario de contacto listo”.
3. Aplicar un comando para eliminar todos los cambios desde el código hasta los commits a partir del segundo commit es decir “Se agregaron las imágenes al proyecto”.
4. Verificar para ver si se aplicó correctamente los cambios.
5. Recuperar el proyecto hasta el último commit, es decir: “Formulario de contacto listo”.
6. Crear una rama llamada skin-lightblue.
7. Moverse a la rama skin-lightblue.
8. Modificar los colores del sitio web en la rama skin-lightblue, en las siguientes secciones:

1. Botones de toda la página con el color **#58c3bb**, ejemplo:



1. **Border bottom de títulos** con el color **#58c3bb**, ejemplo:



1. Iconos de toda la página con el color **#58c3bb** ejemplo:



\*En resumen reemplazar este color #f56a6a por **#58c3bb**

1. Guardar cambios, guardarlos a los stage y agregar el siguiente mensaje en el commit “Ajuste de color para el sitio”.
2. Combinar la rama skin-lightblue con la master
3. Eliminar la rama skin-lightblue.
4. Crear la rama llamada widgets-menu y moverse a ella a la vez.

**Agregar los widgets en todas las páginas**

1. Dentro de la rama widgets-menu agregar el código que está en el bloc de notas widget-search, dentro de los comentarios

<! - - widget-search - - > <! - - /widget-search - - >

1. Agregar el cambio al stage y realizar un commit con el siguiente mensaje “Se agregó el widget de búsqueda”.
2. Dentro de la rama widgets-menu agregar el código que está en el bloc de notas widget-minipost, dentro de los comentarios

<! - - widget-minipost - - > <! - - /widget-minipost - - >

1. Agregar el cambio al stage y realizar un commit con el siguiente mensaje “Se agregó el widget de minipost”.

1. Salirse de la rama e ir a la rama master

1. En la rama master unir los cambios de widgets-menu

1. Agregar el código que está en el bloc de notas stash, dentro de la página gallery.html en la línea de comentarios

<! - - Section Stash - - > <! - - /Fin Section Stash - - >

1. Guardar en el stash
2. Realizar un cambio en contact.html, agregando un campo de texto llamado, last name
3. Agregar al stage y realizar un commit con el mensaje “Se agrega campo de texto de emergencia en el formulario”.
4. Recuperar el cambio en el stash
5. Borrar todos los cambios del stash

1. Agregar al stage y realizar un commit con el mensaje “Se agrega sección de galería”.

1. Eliminar la rama widgets-menu
2. Aplicar una versión 1.0 en este último commit, mas el mensaje “Version 1.0”
3. Crear un **alias** para el comando que funciona para crear una rama y moverse a la vez

**GIT HUB**

1. Crear un repositorio con el nombre proyecto-final en GITHUB

1. Subir todo el proyecto a GIT HUB

1. Generar un cambio desde GIT HUB, en el index.html, en lugar del texto “Hi, I’m Editorial by HTML5 UP” a “Capture Life”, genere un mensaje “Se realizó un cambio desde Github”
2. Bajar esos cambios a GIT en el repositorio local

**Fin del proyecto.**

Para la entrega de este proyecto, copiar y pegar todo el **GIT REFLOG** en un bloque de notas, además copiar y pegar en el mismo bloque de notas el enlace de su repositorio github. El bloque de notas se guardará como **nombreapellido.txt** en la carpeta de entregas usual.

**Evaluación**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Items a evaluar** | **45** | **Puntos obtenidos** |
|  | | |
| Crea una carpeta con el nombre proyecto-final en el escritorio | 1 |  |
| Copia y pega el contenido de la carpeta capturelife en proyecto-final | 1 |  |
| Crea un proyecto git en dicha carpeta | 1 |  |
| Agrega los archivos al stage y realiza el primer commit con el mensaje “Sitio web original”. | 1 |  |
| Agrega solamente la carpeta images a la carpeta proyecto-final, que está en la carpeta recursos, y seguidamente agregue al stage solamente la carpeta mediante el comando. | 1 |  |
| Realice un commit con el mensaje “Se agregaron las imágenes al proyecto”. | 1 |  |
| Cree un archivo llamado README.md con la informacion solicitada | 1 |  |
| Agrega al stage el archivo y realice un commit con el mensaje “Archivo README.md creado”. | 1 |  |
| Realiza un log para visualizar los commits. | 1 |  |
| Agrega el código que se encuentra en el bloc de notas de la carpeta recursos llamado: menu, dentro de todas las páginas del sitio web en la sección señalada | 3 |  |
| Verifica el estado del proyecto, agrega al stage los cambios y realice un commit con el siguiente mensaje (tal como está): “Se agregó el menú en…” | 1 |  |
| Utiliza el comando apropiado para corregir el mensaje anterior, con el siguiente mensaje “Se agregó el menú en todas las páginas del sitio”. | 1 |  |
| Agrega el formulario de contacto que se encuentra en el bloc de notas llamado form dentro de la carpeta recursos, en la página contact.html en la sección comentada: | 1 |  |
| Aplica un comando que permita agregar al stage y un commit a la vez con el siguiente mensaje: “Formulario de contacto listo”. | 1 |  |
| Aplica un comando para eliminar el último commit pero no el código. | 1 |  |
| Realiza una modificación al formulario de contacto cambiar el color el botón “SEND MESSAGE” por #df2b2b. | 1 |  |
| Agrega al stage el cambio y aplicar un commit con el mensaje del “Formulario de contacto listo”. | 1 |  |
| Aplica un comando para eliminar todos los cambios desde el código hasta los commits a partir del segundo commit es decir “Se agregaron las imágenes al proyecto”. | 1 |  |
| Recupera el proyecto hasta el último commit, es decir: “Formulario de contacto listo”. | 1 |  |
| Crea una rama llamada skin-lightblue. | 1 |  |
| Se mueve a la rama skin-lightblue. | 1 |  |
| Modifica los colores del sitio web en la rama skin-lightblue, en las siguientes secciones: | 1 |  |
| Guarda cambios, guardarlos a los stage y agregar el siguiente mensaje en el commit “Ajuste de color para el sitio”. | 1 |  |
| Combina la rama skin-lightblue con la master | 1 |  |
| Elimina la rama skin-lightblue | 1 |  |
| Dentro de la rama widgets-menu agrega el código que está en el bloc de notas widget-search, dentro de la sección señalada | 1 |  |
| Agrega el cambio al stage y realiza un commit con el siguiente mensaje “Se agregó el widget de búsqueda”. | 1 |  |
| Dentro de la rama widgets-menu agrega el código que está en el bloc de notas widget-minipost, dentro de los comentarios | 1 |  |
| Agrega el cambio al stage y realizar un commit con el siguiente mensaje “Se agregó el widget de minipost”. | 1 |  |
| En la rama master une los cambios de widgets-menu | 1 |  |
| Agrega el código que está en el bloc de notas stash, dentro de la página gallery.html en la línea de comentarios señalado | 1 |  |
| Guardar en el stash | 1 |  |
| Realiza un cambio en contact.html, agregando un campo de texto llamado, **last name** | 1 |  |
| Agrega al stage y realiza un commit con el mensaje “Se agrega campo de texto de emergencia en el formulario”. | 1 |  |
| Recupera el cambio en el stash | 1 |  |
| Borra todos los cambios del stash | 1 |  |
| Agrega al stage y realiza un commit con el mensaje “Se agrega sección de galería”. | 1 |  |
| Elimina la rama widgets-menu | 1 |  |
| Aplica una versión 1.0 en este último commit, más el mensaje “Version 1.0” | 1 |  |
| Crea un alias para el comando que funciona para crear una rama y moverse a la vez | 1 |  |
| Crear un repositorio con el nombre proyecto-final en GITHUB | 1 |  |
| Subir todo el proyecto a GIT HUB | 1 |  |
| Generar un cambio desde GIT HUB, en el index.html, en lugar del texto “Hi, I’m Editorial by HTML5 UP” a “Capture Life”, genere un mensaje “Se realizó un cambio desde Github” | 1 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Total** | |  |
| **Observaciones generales** |  | |

*"* Divide el problema y vencerás*".*