

## Historia de la IA

La inteligencia artificial (IA) tiene su acta de nacimiento oficial en el verano de 1956, en una reunión de dos meses en el Dartmouth College, en Hanover, estado de New Hampshire. El director del Departamento de Matemáticas de esa institución John McCarthy, convocó un conjunto de especialistas, entre ellos Claude Shannon, el padre de la teoría matemática de la información, a crear un campo de investigación, la IA, que debía trabajar sobre siete ejes: Computadoras automáticas; Programación de computadoras para que usen un lenguaje; redes neurales; teoría del tamaño de un cálculo; aceleramiento [self-improvement] de una máquina; métodos mecánicos para formar abstracciones; y relación entre azar y creatividad.

Durante los años 60 del siglo pasado la IA fue una prioridad para las agencias de Defensa y seguridad de los Estados Unidos y Gran Bretaña, especialmente, donde había surgido y se había desarrollado la Cybernetics. El Perceptron es uno de los antecedentes de los algoritmos diseñados para aprendizaje supervisado, que hoy se conoce como machine learning. Entre 1964 y 1966 el equipo de Joseph Weizenbaum del (MIT) puso a punto un bot conversacional llamado Eliza, que es el antecedente directo de las sistemas de procesamiento de lenguaje natural bajo modelo de diálogo como el actual Chat GPT.

En la década de 1980, y hasta la constitución de internet en su variante comercial hacia mediados de los años 90, las computadoras evolucionaron en miniaturización de componentes, velocidad de procesamiento y capacidad de almacenamiento, pero no se tradujo en cambios significativos en el campo de la IA. La arquitectura radial de redes de internet permitió que muchas computadoras pasaran a compartir datos, y a partir de las mejoras en los protocolos de comunicación entre ellas y en los sistemas comunes de codificación, a iniciar procesamiento de manera conjunta.



A Puntos de los años 2000 Comenzo el Proceso que desemboca en los desafíos y Preocupaciones actuales respecto de los dominios donde la IA "reemplazá" a los seres humanos y Cuales serian las consecuencias económicas, sociales, Políticas + ética. En el campo específico de la IA, la mayor Velocidad de procesamiento y ~~económica~~ acceso a grandes volúmenes de Datos crea la posibilidad de elaborar modelos pre-entrenados [Pre-trained Models]. Como el actual chat GPT en sus diferentes variantes, este es, un modelo o red de modelos que son automáticamente entrenados por grupos de Datos para resolver determinados Problemas; Una fuente de auto-programación de los modelos ~~de~~ Computacionales.

Esta Transformación de la IA vino de la mano de la reestructuración de los datos de Internet, de manera que esos modelos Pre-entrenados comenzaran a ser alimentados constantemente y de manera automática por grandes volúmenes de Datos (Big data). Y este, a su vez, Potenció a las Estrategias de Software, que comenzaron a encontrar en los datos y la automatización de los Procesos algorítmicos la clave para un nuevo modelo de negocios. Este caso emblemático es Google que ofrece una gran cantidad de Datos y de Productos digitalizados de la cultura (videos, música, imágenes) a cambio de controlar el entorno de los intercambios producidos en Internet a través del sistema Android, para capturar cada vez mas Datos.