

Matriz de Riscos: Grupo° 5

Integrantes:

018915 Paulo Vinícius de Medeiros	Gerente	Documentador.
022002 Gabriel Batista Macedo		Desenvolvedor
021211 Jehu M. da Silva Neto		Executor de Testes
022404 Victor Pazeanotti Tavares da Silva		Projetista
018872 Ricardo Silva de Andrade		Analista de Solução Técnica
019446 Mateus Oliveira Temoteo		Analista de Requisitos

Análise de riscos do projeto Banca do Zé realizada com base nos conhecimentos obtidos no último semestre utilizando a técnica de análise quantitativa de riscos e trabalhando com o cálculo do VME (Valor monetário esperado).

A Análise Qualitativa de Riscos faz a priorização dos riscos para análise ou ação adicional através de avaliação e combinação de sua probabilidade de ocorrência e impacto.

ID	Causa	Risco	Efeito	Resposta	P	I	VME
1	Falha humana	O programador poderar errar na digitação e sem perceber fazer varias linhas de codigo e só percebera quando fizer o testa	Atraso na finalização do código	Fazer um pequeno teste antes de um teste mais exigente	5	1	5
2	Queda de energia	Sem energia elétrica os computadores dos programadores desligaram e os processos não salvos poderam	Perda de trabalhos não salvos	Utilizar um nobreak	3	3	9
3	Demissão de um funcionario	Sem funcionarios não terá continuidade no processo	Atraso na entrega do produto	Utilizar programador reserva	7	3	21
4	Pedido do cliente de acrescentar mais algumas informações	O cliente pede para o gerente acrescentar mais algumas funções novas com isso o gerente terá que fazer alteração no escopo aumentando o custo e o tempo do projeto	Aumento do custo e tempo do projeto	Fazer o minimo de alteração pedido	9	5	45
5	Corte de gasto devido a crise	Com a crise a corte de gastos em cima do projeto fazendo com que a qualidade dele fique inferior a esperada	Entrega de um projeto com menor qualidade e com um custo maior	Diminuir a qualidade do projeto	1	7	7
6	Pressão para a entrega antecipada do projeto do prazo estipulado	Descide adiantar a entrega do projeto fazendo com que os funcionarios trabalhem com uma pressão maior fazendo com que o projeto seja entre	Entrega de projeto com um baixa qualidade	Diminuir a qualidade do projeto focando só na entrega	1	9	9

7	Mudanças frequentes do escopo	Com a alta mudança do escopo o projeto atraza cada vez mais com isso aumentando o custo	Projeto entregue com prazo atrasado e com custo maior	limitar a quantidade de coisas que o cliente pode alterar	5	9	45
8	Mudanças de leis	Com a mudança de leis o projeto tem que ser corrigido e provavelmente alterado	Atraso na entrega do projeto	Revisar todo o projeto e fazer as devidas mudanças	3	7	21
9	Falha de comunicação entre programador e gerente	Devido a falta de comunicação com o gerente e seus programadores o projeto não fica como o gerente queira e nem o cliente	Atraso no projeto e com erros (bugs)	Exercer maior comunicação entre os programadores	3	9	27
10	Falta de entrosamento da equipe	Devido a falta de entrosamento da equipe podem ocorrer erros em código ocorrendo no atraso do projeto	Atraso na entrega e maior custo	O gerente propor atividades que aumentaria a comunicação entre os	3	9	27
11	Bugs não detectados até a implementação	Terá que ser feita uma revisão geral no projeto atrasando na entrega do mesmo	Atraso na entrega do projeto	Fazer testes mais completos	3	9	27
12	Demora na contratação de funcionários específicos	A falta de ao iniciar o projeto pode por conta de não ter um profissional para uma atividade específica	Demora na inicialização do projeto	Contratar ou terceirizar o projeto	5	7	35
13	Alteração no projeto sem o consentimento do gerente do projeto	O cliente pede para um programador fazer uma alteração e o programador faz sem que o gerente saiba	Mudança de escopo	Exigir que os funcionários se comuniquem	1	7	7
14	Ganho inesperado	O ganho poderá ser maior que o esperado pelo sistema	Maior lucro a banca		5	5	25

Tabela de referência de parâmetros:

Habilidade	Muito alta 71%-100%	9	9	27	45	63	81
	Alta 51%-70%	7	7	21	35	49	63
	média 31%-50%	5	5	15	25	35	45
	Baixa 11%-30%	3	3	9	15	21	27
	Muito baixa 1%-10%	1	1	3	5	7	9
			1	3	5	7	9
			Muito baixo	Baixo	Médio	Alto	Muito alto
			Impacto				

