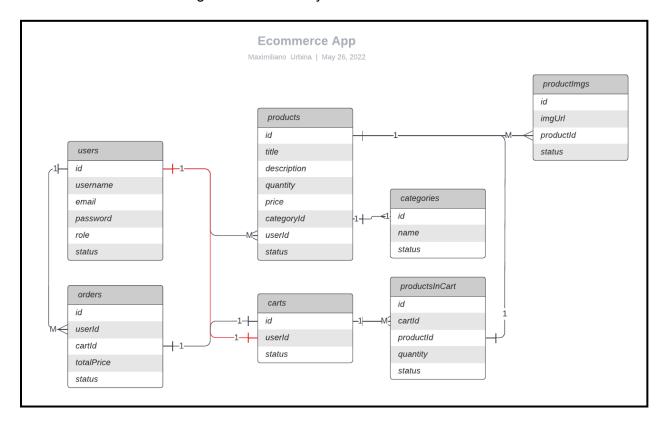
Requerimientos para proyecto final: Ecommerce

Se deben considerar los siguientes modelos y sus relaciones:



Se deben considerar los siguientes endpoints:

/api/v1/users				
HTTP Verb	Route	Description		
POST	/	Crear usuario (enviar username, email, y password por req.body)		
POST	/login	Iniciar sesión (enviar email y password por req.body)		
GET	/me	Obtener los productos que el usuario ha creado		
PATCH	/:id	Actualizar perfil de usuario (solo username y email)		
DELETE	/:id	Deshabilitar cuenta de usuario		
GET	/orders	Obtener todas las compras hechas por el usuario		
GET	/orders/:id	Obtener detalles de una sola orden dado un ID		

 Todas las rutas, excepto para crear usuario e iniciar sesión, se deben proteger por un medio de autentificación, es decir, por JWT.

- Se debe usar express-validator para el endpoint de crear usuarios.
- El endpoint /me, debe buscar los productos del usuario en sesión (del token que se envió), extraer el id del token y usarlo para buscar dichos productos.
- Los métodos PATCH y DELETE deben estar protegidos para que únicamente el dueño de la cuenta a modificar pueda realizar dichas acciones.
- Para los endpoints /orders, se debe incluir el carrito al que pertenece la compra y los productos que se compraron (status 'purchased')

/api/v1/products				
HTTP Verb	Route	Description		
POST	/	Crear un producto (enviar title, description, price (INT), y quantity por req.body, adjuntar el userld de la sesión)		
GET	/	Obtener todos los productos disponibles		
GET	/:id	Obtener producto por id		
PATCH	/:id	Actualizar producto (title, description, price, quantity)		
		SOLO EL USUARIO QUIEN CREO EL PRODUCTO		
DELETE	/:id	Deshabilitar producto. SOLO EL USUARIO QUIEN CREO		
		EL PRODUCTO		
GET	/categories	Obtener todas las categorías activas		
POST	/categories	Agregar una nueva categoria		
PATCH	/categories/:id	Actualizar el nombre de la categoría		

- Todas las rutas deben estar protegidas por un método de autentificación.
- NOTA: Se deben crear primero las categorías de los productos antes de crear los productos, ya que nuestro modelo *Product* depende de un *categoryld*
- El endpoint para crear productos, debe estar protegido con express-validator.
- Los métodos PATCH y DELETE deben estar protegidos para que únicamente el dueño del producto a modificar pueda realizar dichas acciones.

/api/v1/cart				
HTTP Verb	Route	Description		
POST	/add-product	Agregar un producto al carrito del usuario (enviar productId y quantity por req.body)		
PATCH	/update-cart	Actualizar algún producto del carrito (incrementar o decrementar cantidad { productId, newQty })		

DELETE	/:productId	Remover producto del carrito
POST	/purchase	Realizar compra de todos los productos en el carrito con
		status active

- Todas las rutas deben estar protegidas por un método de autentificación.
- Para el endpoint /add-product se debe agregar el producto seleccionado al carrito:
 - Se debe buscar si el usuario tiene un carrito en status active, en caso de que no, crear uno.
 - Validar que el producto a agregar no exceda la cantidad disponible de dicho producto (si el producto tiene 5 items, el usuario no puede poner 6 items en el carrito)
 - Validar si el producto ya existe en el carrito
 - Si existe, mandar error al usuario de que este producto ya fue a agregado
 - Si el producto ya se encuentra, pero con status removed, modificar el status a active y su respectiva cantidad
- Para el endpoint /update-cart, se debe buscar el carrito del usuario usando los datos de su token.
 - Validar que el producto a agregar no exceda la cantidad disponible de dicho producto (si el producto tiene 5 items, el usuario no puede poner 6 items en el carrito)
 - Si el usuario envía como newQty 0, marcar el producto con status removed, si dicho producto lo vuelve a agregar, modificar status a active.
- Para el endpoint **DELETE**, se debe realizar lo siguiente:
 - Buscar el producto a remover dentro del carrito (buscar el producto en el modelo ProductInCart)
 - Actualizar la cantidad de ese producto a 0 y marcar su status a removed
- Para el endpoint /purchase, se debe realizar lo siguiente:
 - Buscar el carrito del usuario con status active, e incluir todos los productos del carrito con status active
 - Recorrer la lista de productos en el carrito
 - Restar la cantidad seleccionada al producto seleccionado (si el producto tiene 6 items y tenemos 3 en el carrito, hacemos la resta y el resultado la actualizamos en el producto dado su id)

- Calcular el precio total de todo el carrito, recuerda multiplicar la cantidad por el precio del producto en donde sea necesario. (este sera usado para el modelo *orders*)
- Marcar los productos del carrito con status purchased
- o Marcar el carrito con status *purchased*
- o Crear registro en el modelo *orders*