



Universidad de Guadalajara
Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías
División de Electrónica y Computación
Departamento de Ciencias Computacionales
Ingeniería en Computación



ASIGNATURA:

Seminario de Solución de Problemas
de Ingeniería de Software I

SECCIÓN: D01 **CLAVE:** I5899

Práctica 6:
Casos de uso

NOMBRE: TAMAYO ÁVILA CÉSAR TONATIUH

CÓDIGO: 207422083

CARRERA: Ingeniería en Computación

PROFESOR: KARLA ÁVILA CÁRDENAS

FECHA: 17/10/2021

ÍNDICE

Introducción	2
Desarrollo	3
Actores del sistema	3
Diagramas de casos de uso	3
Especificación de casos de uso	6
Conclusión	11
Referencias	11

Introducción

En el presente se describen los casos de uso que se identificaron con base en los requerimientos funcionales de la aplicación que se está realizando. Un caso de uso describe una serie de acciones o interacciones que se pueden realizar en el sistema para llevar a cabo cierto propósito.

Se incluye primeramente la descripción de los actores del sistema, que son las entidades que estarán interactuando en él en cada una de las rutas o tareas que se requiera hacer. Enseguida, se presentan los diagramas de casos de uso; en los que podemos observar figuras que simulan a los actores, líneas con flecha para el seguimiento de las acciones, líneas punteadas para el caso de dependencias de acciones (include), o relaciones de tipo “extend”.

Después, se incluye la especificación de cada caso de uso, en los que vemos a detalle sus condiciones, sus escenarios principales y alternativos, así como las relaciones con otros casos de uso de pudiera tener.

En esta parte del proyecto nos encontramos con la definición clara de lo que queremos que haga el sistema; más en concreto, lo que queremos que el usuario o diferentes actores puedan hacer en la aplicación.

Por lo tanto, es importante tener en cuenta que esta práctica servirá de referencia para futuras revisiones a la hora de que surjan dudas de cómo debe ser el comportamiento de la aplicación.

Desarrollo

Actores del sistema

Los actores del sistema son aquellas personas/entidades que estarán interactuando con nuestra aplicación, en ésta en particular sólo se denotan dos:

Administrador

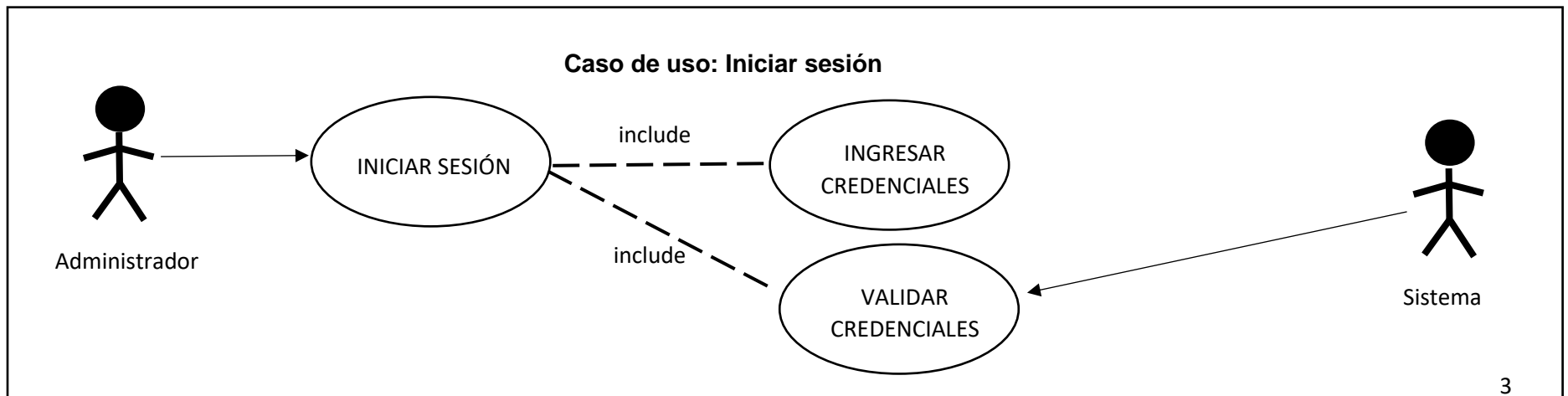
Es el encargado del restaurante o la persona a cargo de los pedidos de éste, es el usuario principal y único que interactuará con el sistema.

Sistema

Es la aplicación como tal, que en algunos casos debemos especificar que entrará en acción para poder realizar ciertas tareas, como lo es la validación de datos.

Diagramas de casos de uso

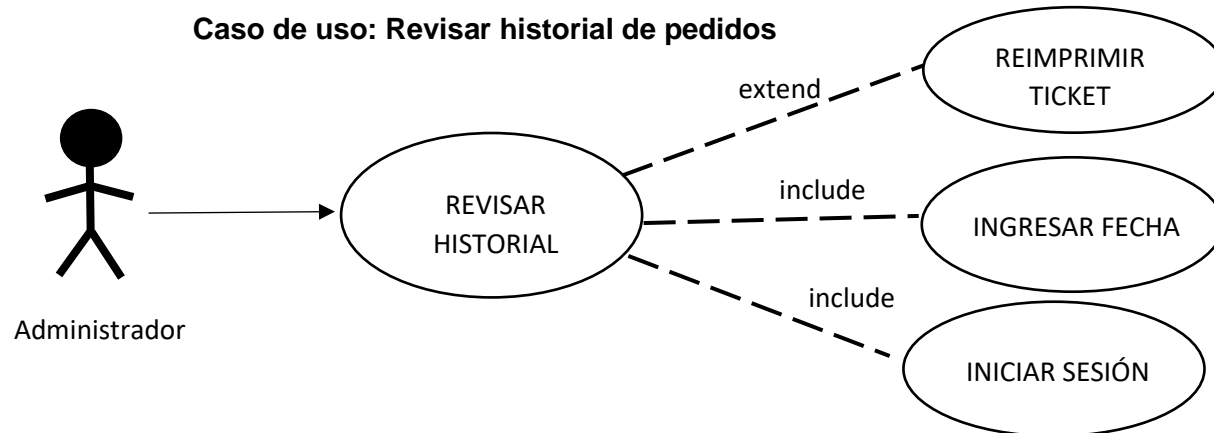
A continuación, se presentan los diagramas para cada caso de uso, que coinciden con los módulos que se propusieron en prácticas anteriores. Después, se ahondará más en cada uno en la sección de especificaciones.



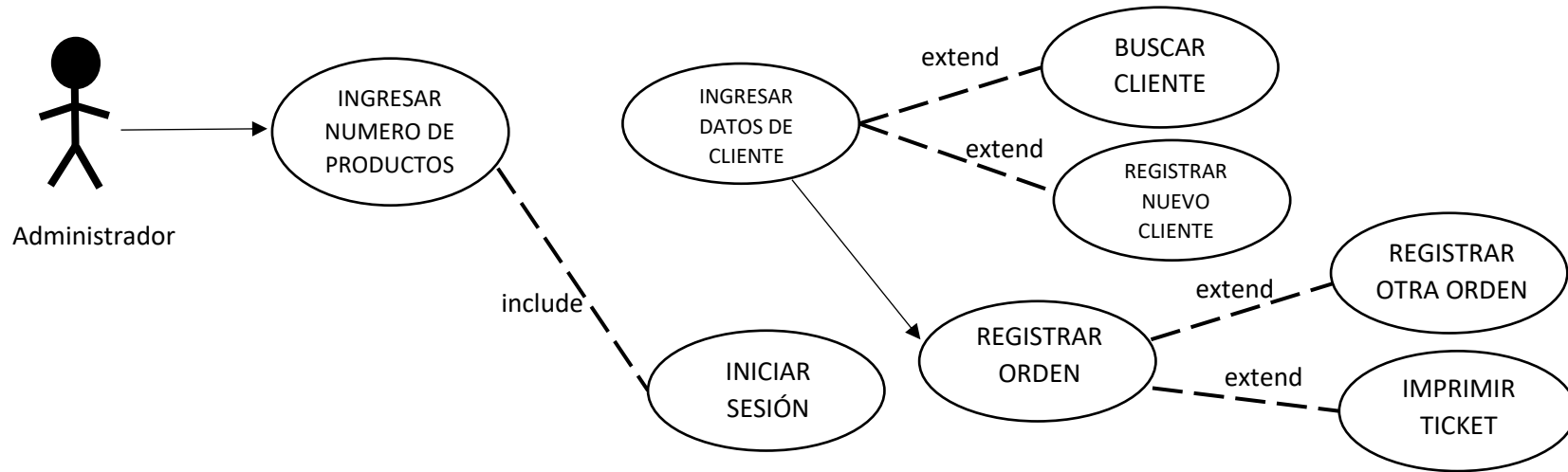
Caso de uso: Registrar producto



Caso de uso: Revisar historial de pedidos



Caso de uso: Registrar pedido



Caso de uso: Registrar nuevo cliente



Especificación de casos de uso

En esta sección se detalla cada uno de los casos de uso, desde sus actores hasta sus posibles escenarios.

Nombre	Iniciar sesión
Actores	Administrador (usuario), Sistema
Extensiones	
Precondiciones	El administrador debe ingresar a la url de la aplicación El usuario deberá estar previamente registrado en el sistema (desde base de datos)
Postcondición	Se termina el flujo cuando se logran ver todas las opciones posibles de la aplicación
Escenario principal	<ol style="list-style-type: none">1. El administrador ingresa credenciales (correo y contraseña).2. El sistema valida que estas credenciales sean correctas.3. Se carga en la vista de la aplicación, la página principal (órdenes).
Escenarios alternativos	<ol style="list-style-type: none">1. El administrador ingresa credenciales (correo y contraseña).2. El sistema devuelve que las credenciales son incorrectas.3. Se carga una notificación diciendo que la contraseña y/o el usuario son incorrectos.

Nombre	Registrar producto
Actores	Administrador (usuario)
Extensiones	
Precondiciones	El administrador debe haber iniciado sesión
Postcondición	Se termina el flujo cuando se logra cargar un nuevo producto a la lista de éstos
Escenario principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario presiona el botón de registrar nuevo producto. 2. El usuario llena el formulario con los datos del producto. 3. El usuario sube la imagen/foto del producto. 4. El usuario presiona el botón de registrar y el producto se carga a la base de datos. 5. Se actualiza la lista de productos.
Escenarios alternativos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario presiona el botón de registrar nuevo producto. 2. El usuario llena el formulario con los datos del producto. 3. No se cargan correctamente los datos. 4. Se muestran textos de ayuda para ingresar correctamente los productos. 5. El usuario sube la imagen/foto del producto. 6. El usuario presiona el botón de registrar y el producto se carga a la base de datos. 7. Se actualiza la lista de productos.

Nombre	Revisar historial de pedidos	
Actores	Administrador (usuario)	
Extensiones	Reimprimir ticket	
Precondiciones	El administrador debe haber iniciado sesión	
Postcondición	Se termina el flujo cuando se logra ver el historial del día seleccionado	
Escenario principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario hace click en la opción de ver historial 2. El usuario ingresa la fecha deseada 3. El usuario observa los datos del historial de pedidos 	
Escenarios alternativos	Primer: <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario hace click en la opción de ver historial 2. El sistema precarga la fecha actual 3. El usuario observa los datos del historial de pedidos 	Segundo: <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario hace click en la opción de ver historial 2. El usuario ingresa la fecha deseada 3. El usuario observa los datos del historial de pedidos 4. El usuario solicita reimprimir uno de los pedidos

Nombre	Registrar pedido	
Actores	Administrador (usuario)	
Extensiones	Buscar cliente, registrar nuevo cliente, registrar otra orden, imprimir ticket	
Precondiciones	El administrador debe haber iniciado sesión	
Postcondición	Se termina el flujo cuando se imprime el ticket de un pedido, cerrando éste	
Escenario principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario hace click en el botón de nuevo pedido 2. El usuario selecciona e ingresa el número de productos deseados 3. El usuario ingresa los datos de cliente (registra nuevo) 4. El usuario registra la orden 5. El usuario imprime el ticket 	
Escenarios alternativos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario hace click en el botón de nuevo pedido 2. El usuario selecciona e ingresa el número de productos deseados 3. El usuario busca el cliente entre los registrados con su teléfono 4. El usuario registra la orden 5. El usuario imprime el ticket 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario hace click en el botón de nuevo pedido El usuario selecciona e ingresa el número de productos deseados 2. El usuario ingresa el cliente 3. El usuario registra la orden 4. El usuario registra más órdenes 5. El usuario imprime el ticket

Nombre	Registrar nuevo cliente
Actores	Administrador (usuario), Sistema
Extensiones	
Precondiciones	El administrador debe haber iniciado sesión
Postcondición	Se termina el flujo cuando se registra en la BD al nuevo cliente
Escenario principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa los datos de cliente 2. El sistema valida que el cliente no exista 3. Se registra el cliente en la BD (se muestra en la lista de clientes)
Escenarios alternativos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa los datos de cliente 2. El cliente ya existe 3. El cliente no se agrega, sólo se muestra en la búsqueda de clientes

Conclusión

Esta sexta práctica ayudó a establecer de manera clara las diferentes rutas o recorridos que tendrá el usuario final a la hora de usar nuestro programa; ya que incluso tenemos diagramas que apoyan en el sentido visual a comprender cómo es que se debe comportar.

Además, creo que me van a ser muy útiles a futuro para cuando llegue a la parte de codificación y tenga dudas en cómo debe ser la experiencia de usuario.

Referencias

Caso de Uso: Diagrama y Especificación.

https://www.youtube.com/watch?v=F_dnNCzmRZU

Tutorial sobre Casos de Uso y UML desde cero

<https://www.youtube.com/watch?v=fJa3cshrFWs>