## Kolokviumi i dytë në Bazat e Programimit

Emri dhe mbiemri:	ID/Indeksi:	

- (2p) Çfarë shfaqet në ekran kur të ekzekutohet kodi në vijim?

```
#include <iostream>
using namespace std;
int p = 2;
int prodhimi(int n) {
    for(int i = 0; i <= n; i++) {
        p *= i;
    }
    return p;
}
int main() {
    cout << prodhimi(3) << endl;
    cout << prodhimi(2) << endl;
    return 0;
}</pre>
```

- **(2p)** Të deklarohet matrica katrore e rendit 6 x 6. Vlerat e anëtarëve të matricës të lexohen nga tastiera dhe në fund të njehsohet shuma e anëtarëve të cilët gjenden nën diagonale si dhe kolona dhe rreshti i të cilëve është numër çift.
- (3p) Të shkruhet funksioni i mbingarkuar pow(int x) dhe pow(int x, int k) për llogaritjen e vlerave sipas formulave:

$$pow(x) = x^2$$

$$pow(x,k) = x^k$$

- (2p) Të shkruhet funksioni inline min(a, b) i cili gjen vlerën minimale nga dy numrat e dhënë.
- (3p) Të shkruhet kodi që krijon matricën  $A_{5x6}$  duke e mbushur me anëtarë sipas mostrës në vijim. Implementimi të bëhet përmes unazave.

$$A_{4x5} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \end{pmatrix}$$

- (2p) Të shkruhet funksioni indexOfMax i cili gjen indeksin e anëtarit më të madh brenda një vargu.
- (3p) Është dhënë grupi/numërimi (enum)  $veprimi = \{Mbledhja, Zbritja, Shumezimi, Pjestimi\}$ . Të deklarohet ky numërim në kod dhe të shkruhet funksioni  $llogaritja(int\ a, int\ b, veprimi\ v)$ , i cili llogarit rezultatin e a dhe b varësisht nga veprimi i caktuar.

- (2p) Të shkruhet programi që plotëson këto kërkesa:
- a) Të deklarohet struktura *Studenti* = (id, emri, mbiemri, drejtimi).
- b) Të shkruhet funksioni **Studenti lexo()** i cili lexon të dhënat e studentit nga tastiera.
- c) Në funksionin **main** të thirret funksioni lexo dhe të printohet të dhënat e lexuara nga tastiera.
- (2p) Çfarë shfaqet në ekran kur të ekzekutohet kodi në vijim?

```
#include <iostream>
using namespace std;
#define PARE 1
#define DYTE 2
void funksioni() {
       int i = 3;
       while(i <= DYTE + 2) {</pre>
          cout << "Ekzekutimi " << i << endl;</pre>
          i++;
       }
}
void funksioni(int k) {
       while(k > 0) {
          cout << "Ekzekutimi " << k << endl;</pre>
          k--;
       }
}
int main() {
  int vlera = 1;
  switch(vlera){
    case PARE: funksioni(); break;
    case DYTE: funksioni(DYTE + 2); break;
    default: funksioni(DYTE); break;
  return 0;
```

- (4p) Të shkruhet programi që i plotëson këto kërkesa:
- a) Të deklarohet struktura vetura = (marka, vitiProdhimit, kilometrat)
- b) Të deklarohet funksioni vjetërsia, i cili kalkulon vitet për të cilat vetura është në përdorim.
- c) Në funksionin **main** të deklarohet një variabël e këtij tipit dhe të inicializohet me të dhënat sipas dëshirës. Pastaj të thirret funksioni **vjetërsia** dhe të printohet rezultati i kthyer.