

Bootcamp Java Developer

Fase 2 - Java Web Developer Módulo 15



Grillas

Grillas en Bootstrap

Al momento de trabajar con grillas es importante recordar que si bien se han trabajado con variantes, en la actualidad el sistema más utilizado es el de 12 columnas.

Flex

En este sentido, Bootstrap utiliza el sistema mencionado anteriormente, y trabaja a su vez a partir de la versión 4, con **flex**. Recordemos que es un **valor de display**. Su trabajo viene acompañado con dos propiedades (entre otras tantas) que son complementarias y permiten **alinear el contenido**.





En este ejemplo, **flex** permite encolumnar elementos; **justify-content** trabaja con la alineación horizontal y mientras, **align-items** trabaja con la alineación vertical:

```
#contenedor { display: flex; justify-content: center; align-items: center;}
```

Sin embargo, podemos también invertir la dirección del **flex**. De esta manera, entonces podemos apilar los elementos cambiando la dirección con la propiedad llamada **flex-direction**:

```
#contenedor { flex-direction: column; display:flex; justify-content: center; align-items:
center;}
```

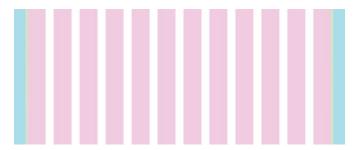


Clases utilizadas en la grilla

En Bootstrap, entender estos conceptos es fundamental para poder avanzar. Básicamente porque este framework trabaja con las mismas propiedades, pero a través de **clases**.

El sistema de 12 columnas debe entender como parte de los *breakpoints*, que son los mismos que utilizamos en el maquetado responsive, más allá de usar o no Bootstrap.

Puntualmente, para entender las clases usadas en nuestra grilla, veamos la imagen de la derecha.



Debemos siempre primero entender el **sistema de grilla en nuestro propio diseño**, por ejemplo:







En general, como ya hemos mencionado, es importante **entender este sistema de grillas** en todos los diseños (breakpoints) que hayamos realizado. A partir de eso, debemos también **aprender a utilizar las clases** correspondientes.

Las clases que detallaremos en las pantallas siguientes son:

- col.
- row.





Clase col

Esta clase nos **permite trabajar de manera automática con el ancho disponible**. Es decir, toma el espacio que haya o que quede.

En el ejemplo de la derecha, cada .col toma cuatro columnas, dado que el espacio total está solo dividido en tres partes:

```
<div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col">
        Columna que ocupa 4
      </div>
      <div class="col">
        Columna que ocupa 4
      </div>
      <div class="col">
        Columna que ocupa 4
      </div>
    </div>
  </div>
```



Clase row

Vemos también la importancia de .row que permite utilizar una fila, que en sí contiene la propiedad display con el valor flex, para poder encolumnar los elementos anidados.

La clase .col (entre otras derivadas que más adelante veremos) permite indicar en cuántas columnas se dividirá la fila.

En el ejemplo de la derecha, hemos elegido que específicamente una columna tome el ancho de cinco, y el resto se adapte automáticamente al espacio restante.

```
<div class="container">
    <div class="row">
     <div class="col-5">
        Columna que ocupa 5
     </div>
     <div class="col">
       Columna que ocupa el espacio restante
     </div>
      <div class="col">
       Columna que ocupa el espacio restante
     </div>
    </div>
 </div>
```



Cada breakpoint tiene su clase específica

En los diferentes diseños de nuestro prototipo, encontramos que podemos utilizarlos para marcar cortes diferentes, donde en un tamaño la misma columna, ocupa más espacio que en un tamaño mayor o menor. De esta forma indicamos en cada contexto, cuánto será el espacio tomado por cada columna.

En el ejemplo de la pantalla siguiente, veremos cómo efectivamente la misma columna varía, según el tamaño del dispositivo de origen.





```
<div class="container">
    <div class="row">
     <div class="col-6 col-sm-10 col-md-2 col-lg-11">
       Columna que ocupa espacio variado según el tamaño de pantalla
     </div>
     <div class="col">
       Columna que ocupa el espacio restante
     </div>
     <div class="col">
       Columna que ocupa el espacio restante
     </div>
    </div>
  </div>
```



Cada breakpoint indicado toma todo tamaño mayor a ese breakpoint, salvo que se indique lo contrario. En el ejemplo anterior, todo tamaño mayor que el breakpoint 1g, generará que la

primera columna se extienda, o tome 11 columnas dentro de las 12. Por esa razón, el resultado es que al no haber espacio, la columna restante caerá a una segunda fila:

Columna que ocupa espacio variado según el tamaño de pantalla

Columna que ocupa el espacio restante

Columna que ocupa el espacio restante



Distribución vertical en grillas

Podemos trabajar con las **mismas propiedades que tenemos en css de flex**, desde Bootstrap.

Por ejemplo, para alinear verticalmente un contenido, se trabaja como vemos en la imagen de la derecha. Se puede trabajar con valores similares a los conocidos.





Align-items

Más allá del valor de la fila o del contenedor general, podemos hacer que **una columna específica tenga otro valor**, al igual que sucede cuando trabajamos de forma directa desde nuestra hoja de estilo.

En este caso, la clase será **align-self...** y el valor que le corresponda, como vemos en la imagen siguiente:



Distribución horizontal en grillas

Podemos trabajar con las **mismas propiedades que tenemos en css de flex**, desde Bootstrap.

Por ejemplo, para alinear horizontalmente un contenido, se trabaja como vemos en la imagen de la derecha. Se puede trabajar con valores similares a los conocidos.



Justify-content

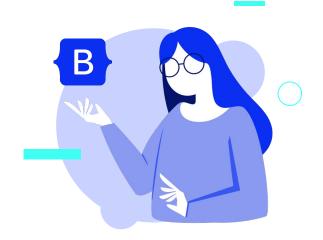
Podemos trabajar como hacemos con margin: auto en las reglas, desde nuestra hoja de estilo, implementar una clase similar para manejar individualmente un elemento.

Por ejemplo, orientándose a un lado específico. En la imagen, los elementos están orientados hacia el centro, pero el último se orienta hacia la derecha (end) porque tiene **ms-auto**:



Gutters

También se puede trabajar con *gutters*o espacios. Es importante aclarar que esto
muchas veces, tiene como consecuencia que
los elementos "se caen" o sobrepasan a sus
contenedores. Por eso, en el ejemplo de la
próxima pantalla, vemos cómo se utiliza px
(representa ps y pe conjuntamente) para poder
de esa manera, resolver ese inconveniente.





Ejemplo (código y resultado):

Contenido Contenido



¡Sigamos trabajando!