

# Bootcamp Java Developer

Fase 2 - Java Web Developer  
Módulo 15

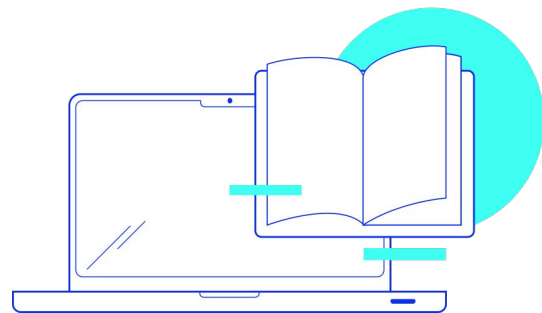
- **Bootstrap:** *framework* de código abierto para el desarrollo Front-end y aplicaciones web. Permite trabajar con grillas, componentes pre armados y elementos que incorporan JavaScript de manera sencilla. Diseñado para permitir el desarrollo responsive de sitios *mobile-first*.
- **Bootstrap CDN:** red pública de distribución de contenido a la que se deben vincular las páginas hechas con Bootstrap. Ayuda a mejorar el tiempo de renderizado y la velocidad de carga del sitio web.
- **Breakpoints:** los "puntos de interrupción" son *widths* personalizables que determinan cómo se comportará el *layout* en distintos dispositivos o tamaños de pantalla. No son privativos u originarios de Bootstrap, sino que el *framework* los toma para utilizar conceptos generales de maquetación responsiva.
- **Contenedor:** elemento de diseño más básico en Bootstrap. Se utilizan para contener, rellenar y (a veces) centrar el contenido dentro de ellos. Se pueden anidar.

- **.container:** esta clase indica el trabajo con un contenedor centrado.
- **.container-fluid:** un contenedor fluido es aquel con un *width* al 100%.
- **.col :** clase que permite trabajar de manera automática con el ancho disponible. Es decir, toma el espacio que haya o que quede. Indica en cuántas columnas se dividirá la fila.
- **Clase:** Construcción que permite crear tipos de datos propios (no primitivos) mediante la combinación de variables de otros tipos, atributos, métodos y eventos. Se puede ver como una plantilla que define los datos y el comportamiento del tipo personalizado.
- **Dropdown (desplegable):** Forma especial para un botón. Se utiliza para mostrar una lista de enlaces que el usuario puede elegir.
- **Flexbox (Módulo de caja flexible):** método que ayuda a distribuir el espacio entre los elementos de una interfaz y mejora las capacidades de alineación.
- **Framework:** entorno que ofrece una base de conceptos, prácticas para enfocar problemáticas comunes.



- **Grid system:** sistema de grilla que utiliza contenedores, filas y columnas para diseñar y alinear contenido. Es totalmente responsive porque está construido con *flexbox*.
- **Gutters:** relleno entre columnas en el sistema de grilla de Bootstrap. Se utilizan para espaciar y alinear el contenido de manera responsiva.
- **jQuery:** librería de JavaScript desarrollada por John Resig, en 2006, para añadir una capa de interacción AJAX a una página. Permite controlar eventos, crear animaciones y efectos para enriquecer la experiencia de usuario.
- **Método:** función asociada a una clase que se ejecuta luego de la recepción de un “mensaje”. Puede modificar una propiedad de un objeto o generar un evento.
- **Navbar:** barra de navegación.
- **Padding:** utilidad para generar espacio entre contenido y contenedor.
- **Row:** clase que permite utilizar una fila, que en sí contiene la propiedad *display* con el valor *flex*, para poder encolumnar los elementos anidados.

- **Responsive:** diseño adaptable a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.
- **Scroll:** desplazamiento 2D que puede realizar el contenido de una página web al arrastrar la barra derecha de navegación o mover la rueda del mouse.
- **Viewport:** área visible para el usuario de un sitio web. Varía según el dispositivo.



**Ahora sí,  
¡Comencemos!**

