

Bootcamp Java Developer

Fase 2 - Java Web Developer Módulo 15



Utilidades generales



Elementos Bootstrap

En Bootstrap podemos encontrar clases generales muy útiles al momento de trabajar en nuestra interfaz.

Sombras

El trabajo con sombras se torna sencillo implementando las siguientes clases:





La sombra originalmente tendrá una dimensión determinada y un color (negro), que puede modificarse desde un Sass propio que sobreescriba el original.

Por ejemplo, en el caso de la imagen de abajo, modificando su color por otro:

```
$box-shadow: 0 .5rem 1rem rgba(var(--#{$prefix}body-color-rgb), .15);
$box-shadow-sm: 0 .125rem .25rem rgba(var(--#{$prefix}body-color-rgb), .075);
$box-shadow-lg: 0 1rem 3rem rgba(var(--#{$prefix}body-color-rgb), .175);
$box-shadow-inset: inset 0 1px 2px rgba(var(--#{$prefix}body-color-rgb), .075);
```



Color

En Bootstrap, como vimos en el ejemplo anterior, contamos con **clases asociadas a colores**. Si buscamos en el Sass notaremos a qué color específico corresponde cada clase.

En el ejemplo que se muestra a la derecha, generamos un html con las siguientes clases:

```
<main class="container">
 Texto primary
 Texto secondary
 Texto success
 Texto danger
 Texto warning
 Texto info
 Texto light
 Texto dark
 Texto body
 Texto muted
 Texto white
 Texto black-50
 Texto white-50
</main>
```



En el ejemplo a continuación, vemos una clase llamada **bg-color** para indicar el color de fondo de un elemento y **text-color** para indicar el color específico:

texto

texto



Bordes

En el trabajo de maquetación, muchas veces los bordes son elementos que pueden trabajarse desde Boostrap, dado que al ser tan simples, el framework nos brinda un opción rápida al momento de elegir maquetar a mano, o con clases.

También, los bordes tienen posibilidad de trabajo conjunto con el esquema de color mencionado. Veamos un ejemplo en la próxima pantalla.



texto

texto



Imágenes responsivas

Las imágenes en Bootstrap, si bien tienen muchas posibilidades, inicialmente poseen algunas clases muy útiles.

Por ejemplo, la clase **img-fluid** permite que la imagen tenga un max-width: 100% y un height en auto para que quede proporcional mientras se adapta al contenedor.

Por otro lado, la clase **img-thumbnail** añade un borde de 1px blanco con efecto *polaroid*. Por otro lado, si añadimos rounded, tendrá sus esquinas redondeadas.

Rounded

Polaroid



¡Sigamos trabajando!