

Bootcamp Java Developer

Fase 2 - Java Web Developer
Módulo 19



Eventos

Evento

Se llama **evento** a un **acontecimiento importante** en una aplicación.

- **Acontecimiento**

Cualquier **cambio de estado** de la aplicación: un botón pasa al estado de clickeado, una página pasa al estado de carga completa.

- **Importante**

Es importante si **cumple una función** en la aplicación.



Partes del manejo de eventos:

- **Event**

Representa un evento en la aplicación.

- **Event Listener**

Es una función asociada a un evento. Al dispararse un evento, se disparan todos los *Event Listeners* asociados.

- **Event Target**

Es el lugar en donde ocurre el evento. Es la entidad encargada de disparar el evento y registrar los *Event Listeners*.

Atributos HTML On

Son atributos estándar HTML para el registro de eventos.

Sirven para asociar la ejecución de una función a un evento que ocurra en la página (como el click de un botón o la escritura de un campo de texto).



OnClick

```
1 // Evento onclick
2
3 <button onclick="ClickBoton()">Clickeame</button>
4
5 function ClickBoton() {
6     alert('Hiciste Click en el botón')
7 }
```

OnInput

```
3 // Si se pasa como argumento la palabra reservada 'event'
4 // JavaScript obtendrá información sobre el evento que está ocurriendo
5 <input oninput="CambioNombre(event)" />
6
7 function ClickBoton(event) {
8     // Ahora el primer argumento contiene información
9     // sobre el evento que se disparó (entre ellos, el target)
10    const input = event.target;
11    const valor = input.value;
12    console.log(valor);
13 }
```

OnChange

```
3 // El evento oninput sirve para todo dispositivo de
4 // entrada de datos por teclado. Para el resto, como
5 // select, casillas de check o verificación, se usa onchange
6 <select onchange="ElegirMoneda(event)">
7   <option value="">Seleccione una moneda</option>
8   <option value="ARS">AR$</option>
9   <option value="MXN">MX$</option>
10  <option value="USD">USD</option>
11 </select>
12
13 function ElegirMoneda(event) {
14   const input = event.target;
15   const valor = input.value;
16   console.log(valor);
17 }
18
```

Eventos en JavaScript

El **DOM de JavaScript** es un mapeo de todos los **atributos HTML como objetos JavaScript**. De esta forma, contamos con todos los atributos HTML para asignarlos de forma programada con JavaScript.

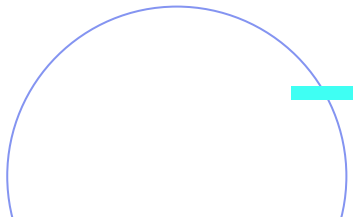
Entre estos atributos están los **manejadores de eventos**, que empiezan con el prefijo **on**.

Asignar los **on**, mediante el DOM, sirve para separar mejor el código. Pero sobre todo para **asignar eventos de forma programada**, como veremos a continuación.

En el ejemplo del siguiente slide, se elige al botón mediante el DOM.

El comportamiento del botón al hacer click no será siempre el mismo.

Dependerá de la elección del idioma a través de los botones de radio.





```
1 // HTML
2 <div>
3   <h2>Seleccione su idioma</h2>
4   ES: <input type="radio" id="ES" value="ES" name="lang" />
5   EN: <input type="radio" id="EN" value="EN" name="lang" />
6   <button onclick="AsignarIdioma()">1) Asignar idioma</button>
7   <button id="boton">2) Mostrar Mensaje</button>
8 </div>
9
10 // JS
11 const clickES = () => alert('Hola mundo');
12 const clickEN = () => alert('Hello World');
13
14 function AsignarIdioma()
15 {
16   const radioES = document.getElementById('ES');
17   const radioEN = document.getElementById('EN');
18   const boton = document.getElementById('boton');
19
20   if (radioES.checked)
21     boton.onclick = clickES;
22   else if (radioEN.checked)
23     boton.onclick = clickEN;
24 }
```

**¡Sigamos
trabajando!**