

Bootcamp Java Developer

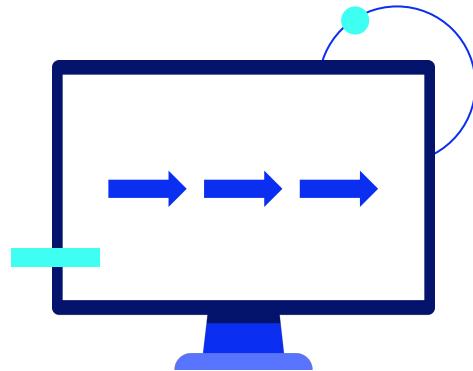
Fase 2 - Java Web Developer
Módulo 19

Pipeline

Encadenamiento de promesas

Como vimos, una promesa representa una tarea asincrónica. Ahora bien, cuando **encadenamos muchas tareas para lograr una gestión concreta tenemos un proceso asincrónico.**

Hasta ahora, vimos cómo crear una tarea. Ahora vamos a estudiar cómo encadenar tareas para generar un proceso.



Arquitectura en Pipeline

La arquitectura basada en filtros (en pipeline) consiste en **ir transformando un flujo de datos en un proceso comprendido por varias fases secuenciales**, siendo la entrada de cada una la salida de la anterior.



¿Para qué sirve esta arquitectura?

- Programación mucho más declarativa.
- Dividimos un proceso en operadores reutilizables.
- Código mucho más testeable al poder intercambiar operadores de un proceso.



Casos de uso:

- Generación de reportes complejos.
- Procesamientos intercambiables.
- División de la interfaz de un proceso.



Una división en Pipeline

```
1  const obtenerNumeros = () => ({
2    n1: Number(prompt('Ingrese el primer numero')),
3    n2: Number(prompt('Ingrese el segundo número'))
4  })
5
6  const verificarSegundoNumero = (nums) =>
7  {
8    if(nums.n2 == 0)
9      throw new Error('Division por cero');
10
11    return nums;
12  }
13
14  const dividir = (nums) =>  nums.n1 / nums.n2;
15
16  const mostrarPorConsola = (data) => console.log('Division: ', data);
17
18
19  let resultado = obtenerNumeros();
20  resultado = verificarSegundoNumero(resultado);
21  resultado = dividir(resultado);
22  resultado = mostrarPorConsola(resultado);
```

Como podemos examinar, no hay nuevo código. Se trata de una forma de organizar los conocimientos actuales.

Para implementar una arquitectura en **pipeline** tenemos **dos partes**:

- Por un lado los **operadores** o **stages**. Para que sean encadenables todas las funciones que actúen como stage deben tener la misma entrada y el mismo retorno.
- Por otro lado, la **tubería** o **pipeline** propiamente dicha. En este caso es un *pipeline* escrito a mano en las líneas 19 a 22. Sin embargo, podemos escribir una función que reciba un array de stages y devuelva el resultado.



Función pipe()

En este caso, creamos una función sencilla que pasa el resultado inicial por una serie de etapas. **Cada etapa tiene la misma firma (mismas entradas y mismo retorno).** Por eso puede ser encadenable.



```
1  const pipe = (inicial, stages) => stages.reduce((resultado, stage) => stage(resultado), inicial);
2
3  const resultado = pipe(obtenerNumeros(), [
4    verificarSegundoNumero,
5    dividir,
6    mostrarPorConsola
7  ]);
```


Encadenamiento de promesas

La **API Promise** nos facilita el encadenamiento de tareas asincrónicas a través del **.then()**.

La clave para el encadenamiento es que una función reciba y emita siempre el mismo tipo de dato que todas las demás.

Ahora bien, podemos utilizar el tipo **Promise** como ese tipo de dato común a todos los pasos asincrónicos.



```
1  const obtenerNumeros = () => new Promise((res) => res({
2    n1: Number(prompt('Ingrese el primer numero')),
3    n2: Number(prompt('Ingrese el segundo número'))
4  }));
5
6  const verificarSegundoNumero = (nums) => new Promise((res, rej) =>
7  {
8    if(nums.n2 == 0) {
9      rej('Division por cero');
10     return;
11   }
12
13   res(nums);
14   return nums;
15 })
16
17 const dividir = (nums) => new Promise((res) => res(nums.n1 / nums.n2));
18
19 const mostrarPorConsola = (data) => console.log('Division: ', data);
20
```

¿Cómo se usa esto?

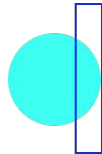
Ejecutamos la primera función y asignamos su `.then()`. Si este `.then()` devuelve una promesa, se puede escribir otro `.then()` seguido que tomará el resultado de la última promesa.

Si el proceso se ejecuta normalmente se ejecutará cada promesa y se pasará el valor a través de toda la tubería. Si hay algún error salta directamente al `.catch()` y termina.

Si bien este ejemplo es con procesos comunes, **tiene sentido aplicar este encadenamiento de promesas cuando tratemos con operaciones asíncronas como consultas a API complejas.**

Ejemplo

```
1  obtenerNumeros()  
2      .then(verificarSegundoNumero)  
3      .then(dividir)  
4      .then(mostrarPorConsola)  
5      .catch((err) => console.log(err))
```



**¡Sigamos
trabajando!**