

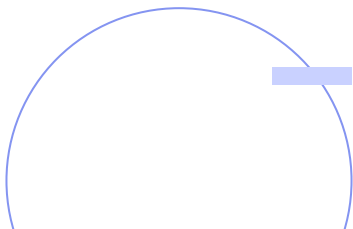
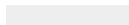
Bootcamp Java Developer

Fase 2 - Java Web Developer
Módulo 15

Espacios en Bootstrap

Introducción a espacios

Como ocurre en nuestro maquetado, siempre es necesaria la utilización de espacios o, en otros términos, **márgenes y padding**.



```
<div class="row p-2">

  <div class="col-md-2" >
    <h2>1</h2>
  </div>

  <div class="col-md-4 " >
    <h2>3</h2>
  </div>

</div>
```

Introducción a márgenes y paddings

En Bootstrap encontramos **clases** para **márgenes (m)** y **paddings (p)**.

Siguiendo la lógica general:

- agregamos un **valor numérico del 1 al 5** para indicar que todos los lados son **iguales**,
- o un **valor numérico precedido del lado que corresponda (s, e, t, b)** para especificar el **lado** que tendrá o no margin o padding.



Márgenes

Profundicemos en el tema para comprenderlo mejor. Con **m** señalamos que estamos modificando el **margin**, pero podemos indicar el lado con las referencias en la tabla a la derecha:

```
<div class="row p-2">
  <div class="col-md-2 mt-3" >
    <h2>1</h2>
  </div>

  <div class="col-md-4 me-4 " >
    <h2>3</h2>
  </div>
```

Código	Significado
t	top
b	bottom
s	left
e	right
x	left y right conjuntamente
y	top y bottom conjuntamente

Padding

Con **p** marcamos que estamos trabajando un **padding**, pero podemos especificar el lado, de igual modo que con los márgenes.

```
<div class="row px-auto">  
  
  <div class="col-md-2 pt-4" >  
    <h2>1</h2>  
  </div>  
  
  <div class="col-md-4 px-2" >  
    <h2>3</h2>  
  </div>  
  
</div>
```

Código	Significado
t	top
b	bottom
s	left
e	right
x	left y right conjuntamente
y	top y bottom conjuntamente

Ejemplo

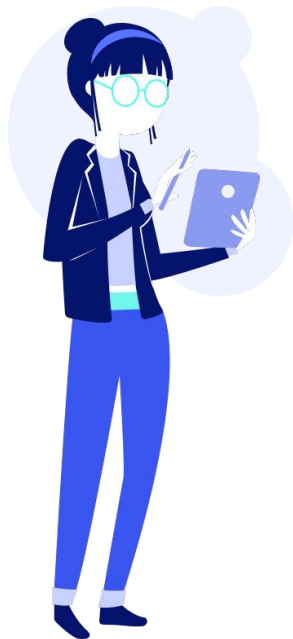
En el ejemplo debajo, vemos dos **h2** que en el primer caso, tiene un **padding** general de **2** y un margen izquierdo de **5**. Luego el segundo elemento posee un padding derecho de **3** y un margen superior de **2**.

```
<main class="container">
  <h2 class="p-2 ms-5 text-primary">texto</h2>
  <h2 class="pe-3 mt-2 text-success">texto</h2>
</main>
```

El **rango de 1 a 5** es fijado por la siguiente referencia de Bootstrap Sass. Vemos como nuevamente se utiliza el sistema de operación matemática (utilizado con **calc()** o **clamp()** si este es realizado manualmente):

```
$spacer: 1rem;  
$spacers: (  
  0: 0,  
  1: $spacer * .25,  
  2: $spacer * .5,  
  3: $spacer,  
  4: $spacer * 1.5,  
  5: $spacer * 3,  
);
```





Nota: Para conocer más sobre elementos y utilidades adicionales, recomendamos visitar la sección [Utilidades](#) de la página oficial de Bootstrap.

Utilities

API

Background

Borders

Colors

Display

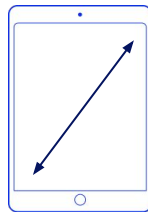
Viewports

Utilidades para viewports

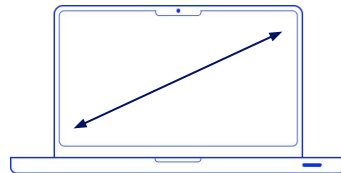
A todos los elementos aprendidos anteriormente, debemos sumarle el hecho de que cada dato o concepto se puede implementar en una **medida de pantalla o viewport específico**.

Por ejemplo, como en el código debajo, donde cambiamos el valor del margen dependiendo si es una pantalla **sm** o **md**:

```
<div class="col-md-4 px-md-2 px-sm-5" >  
  <h2>3</h2>  
</div>
```



Pantalla sm



Pantalla md

**¡Sigamos
trabajando!**