

Bootcamp Java Developer

Fase 2 - Java Web Developer
Módulo 19



Location

Location

El objeto **location** es un objeto de **solo lectura** que contiene información acerca de la ubicación HTTP actual de la página. Esto es, acerca de la ruta actual.

Sirve para obtener la ruta actual (aquellos escrito en la barra de búsqueda) y diseñar una interfaz que reaccione en base a ello.



location.hash

Obtiene el hash de la URL (aquello que empieza por '#...'):

```
console.log(location.hash)
```



Casos de Uso

- Obtener el Hash.
- Asignar estilos al elemento cuyo **ID** sea el descrito por el **hash**.



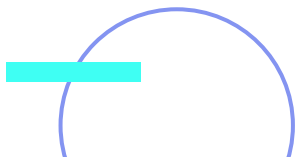
location.search

Obtiene los parámetros por query de la URL. Los parámetros por query serán aquellos escritos luego del símbolo '?'. Los vamos a usar para pasar parámetros a cada página:

```
console.log(location.search)
```

Si bien son un texto formateado, JavaScript cuenta con la interfaz **URLSearchParams** que permite obtener esos parámetros como una colección, facilitando su acceso.

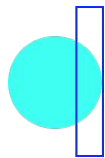
```
// Si la url es /?q=Hola  
const params = new  
URLSearchParams(location.search)  
console.log(params.get('q')); // Retorna Hola
```



location.pathname

Obtiene la ruta actual. Sirve al router ya que es la ruta la que define la página a mostrarse:

```
console.log(location.pathname)
```



**¡Sigamos
trabajando!**