

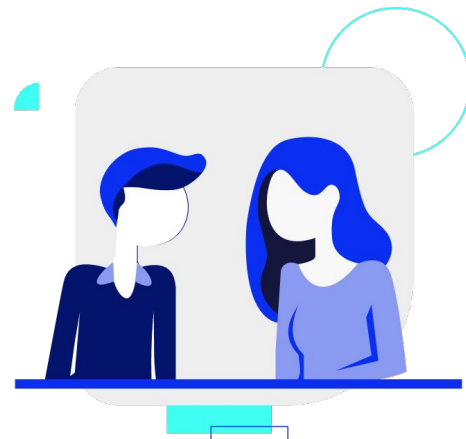
# Bootcamp Java Developer

Fase 2 - Java Web Developer  
Módulo 17

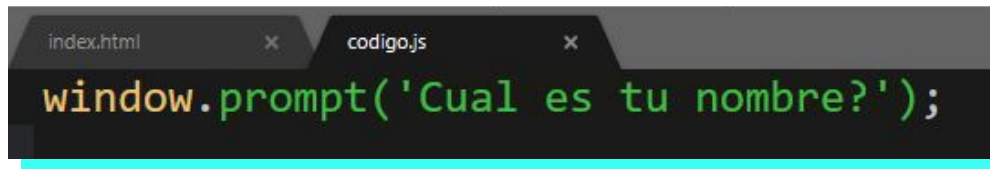
# Ventanas

# Ventana Prompt

**Las ventanas de usuario**, como la ventana de alerta, que hemos visto anteriormente, permiten mostrar información, pedir un dato o confirmar una decisión para ejecutar luego una serie de pasos.

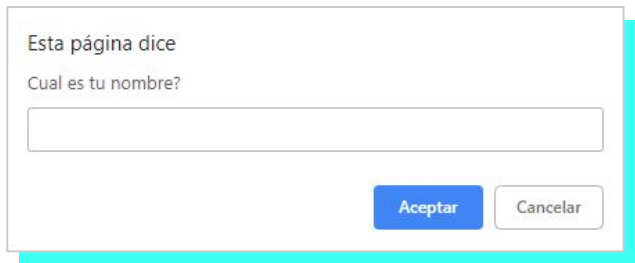


La **ventana prompt** permite ingresar datos, por ejemplo en nuestro código haremos lo siguiente:



```
index.html x  codigo.js x  
window.prompt('Cual es tu nombre?');
```

El resultado será el que se muestra debajo:



Esta página dice

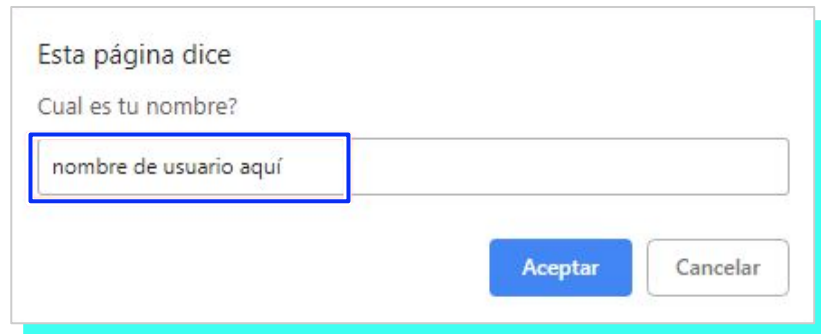
Cual es tu nombre?

Aceptar Cancelar

Si queremos **agregar un valor predeterminado**, podremos hacerlo de la siguiente forma:

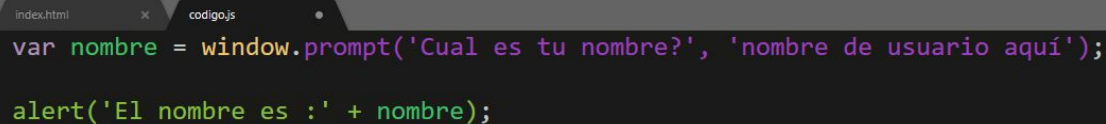
```
index.html x código.js  
window.prompt('Cual es tu nombre?', 'nombre de usuario aquí');
```

El resultado será:



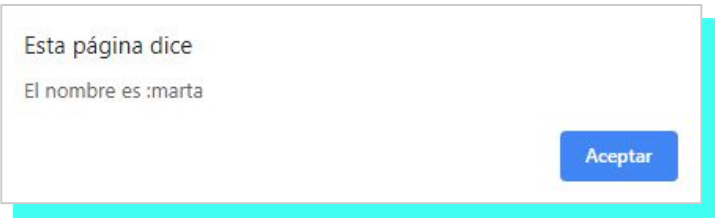
A screenshot of a web browser window showing a JavaScript prompt dialog. The dialog has a title bar that says "Esta página dice". Below the title bar, the text "Cual es tu nombre?" is displayed. A text input field contains the default value "nombre de usuario aquí", which is highlighted with a blue border. At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "Aceptar" (Accept) and "Cancelar" (Cancel).

La información obtenida se puede mostrar, por ejemplo, utilizando variables:



```
index.html x código.js
var nombre = window.prompt('Cual es tu nombre?', 'nombre de usuario aquí');
alert('El nombre es :' + nombre);
```

El resultado en el navegador será el siguiente:



Esta página dice  
El nombre es :marta

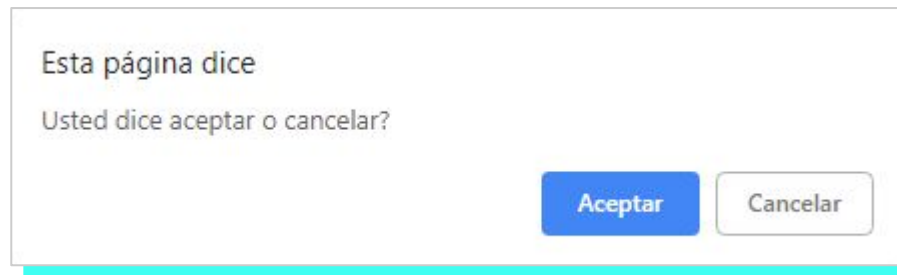
Aceptar

## Ventana Confirmación

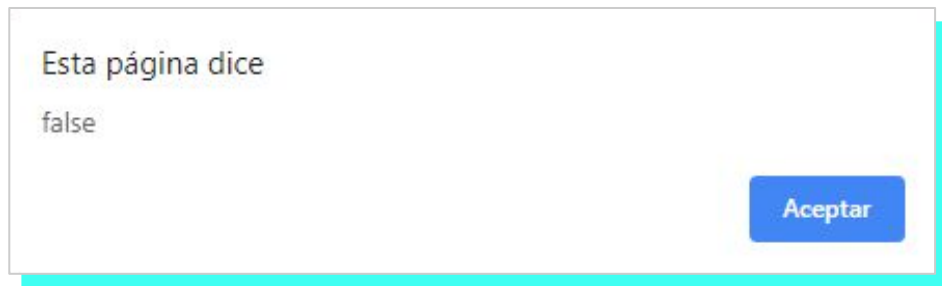
La ventana de confirmación almacena un valor ***boolean true/false***.

```
index.html x código.js  
var confirmacion = window.confirm('Usted dice aceptar o cancelar?');
```

El resultado en el navegador será el siguiente:



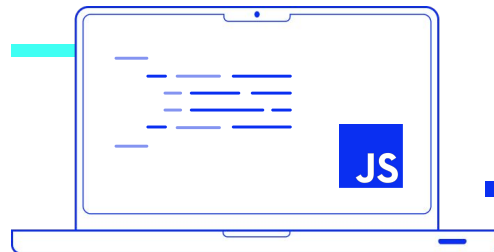
En este caso mostraremos el resultado de la variable **confirmación**, si el usuario cancela, se verá en el navegador de la siguiente manera:





# Revisión

- Repasar los conceptos **básicos de JS**.
- Investigar sobre los **diferentes tipos Ventanas**.
- Combinar **variables, operadores y ventanas**.
- Aplicar todas las propiedades en el **proyecto integrador**.



**¡Sigamos  
trabajando!**