

# Bootcamp Java Developer

**Fase 2 - Java Web Developer** Módulo 18



## **HTML DOM**



#### Introducción

¿Qué es HTML? El lenguaje más usado para la construcción de páginas web. La sigla HTML significa Hyper Text Markup Language (lenguaje de marcas de hipertexto). No es un lenguaje de programación, sino de marcas con sentido a las que llamamos: etiquetas.

Las etiquetas le indican al navegador qué es lo que debe mostrar en pantalla.

### **Analizar código HTML**

Una gran forma de aprender este lenguaje es leer código escrito por otros. El código HTML de un sitio web es público y se puede acceder a él de esta manera:

- Hacer clic derecho sobre una página web de tu interés.
- Seleccionar la opción «Ver código fuente» en el navegador. Ahí se puede ver realmente la información que está recibiendo el navegador web y cómo la está interpretando.

Otras formas de acceder al código fuente son:

- en Internet Explorer, simplemente hay que desplegar el menú «Ver» y luego elegir «Código fuente»;
- en Chrome y Firefox presionar Ctrl+U.

De esta forma, se abrirá una pestaña con el código fuente de la página que se esté viendo en ese momento en el navegador.



## HTML DOM: document.getElementById()

Para poder hacer más interesante una aplicación es necesario **acceder a elementos del HTML** y mostrar la información.

Se puede hacer con JavaScript. Los elementos del HTML se definen como objetos, y cada uno posee métodos y propiedades.

En este caso accedemos al elemento a través del **id**, que es un atributo que trabajamos desde el HTML.

Por ejemplo, generamos un **enunciado** en el HTML:

<h1> Mi enunciado </h1>



Luego, para acceder a éste, se debe trabajar con un **id**:



Este código mostrará el texto en una alerta:

Para que esto funcione correctamente, el código debe estar vinculado debajo del enunciado, ya que es necesario que éste se cargue para luego acceder a él. De otra forma, se accede a un elemento que no está en nuestro HTML. En la imagen de la derecha se puede observar correctamente:

```
var enunciado = document.getElementById('titulo');
alert(enunciado)
```



#### HTML DOM: innerHTML()

Para avanzar en output, el método **innerHTML()** provee la posibilidad de **acceder a la información de un elemento o modificar su contenido.** Si continuamos el caso anterior:

```
var enunciado = document.getElementById('titulo');
console.log(enunciado.innerHTML);
```

El resultado será:

Esta página dice
Mi enunciado

Aceptar



Para **modificar el valor** de texto:

```
var enunciado = document.getElementById('titulo');
enunciado.innerHTML = "Aca hay un nuevo contenido"
```

De esta forma podemos acceder a un elemento en el HTML DOM, modificar su contenido u obtenerlo. Otra manera de hacerlo, también muy simple, es a través de document.querySelector(), que permite acceder tanto a un elemento por su tipo como por su class o id.

```
var enunciado = document.querySelector('h1');
enunciado.innerHTML = "Aca hay un nuevo contenido"
```



En el caso anterior, tenemos estas tres posibilidades ciertas:

```
var enunciado = document.querySelector('h1');
var enunciado = document.querySelector('#titulo');
var enunciado = document.getElementById('titulo');
```



#### Revisión

- Repasar el concepto de *objeto* en JavaScript.
- Implementar documentGetElementById() para acceder al DOM.
- Avanzar con el output a través de innerHTML().
- Trabajar en el **Proyecto Integrador.**
- Realizar las preguntas necesarias al/la docente antes de continuar.





¡Sigamos trabajando!