

# Bootcamp Java Developer

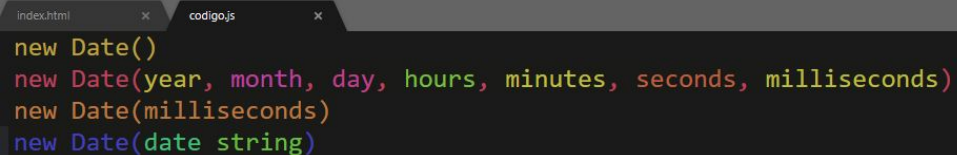
Fase 2 - Java Web Developer  
Módulo 17

# Objeto fecha

# Objeto fecha


El **objeto fecha** se crea a partir del constructor `new Date()`.

Si, por ejemplo:



```
index.html x  codigo.js x
new Date()
new Date(year, month, day, hours, minutes, seconds, milliseconds)
new Date(milliseconds)
new Date(date string)
```

Lo más interesante es que podemos obtener datos del **objeto fecha**, como se muestra a la derecha:



<code>getFullYear()</code>	Obtiene el año (yyyy)
<code>getMonth()</code>	Obtiene el mes del año (0-11)
<code>getDate()</code>	Obtiene el día del año (1-31)
<code>getHours()</code>	Obtiene las horas (0-23)
<code>getMinutes()</code>	Obtiene los minutos (0-59)
<code>getSeconds()</code>	Obtiene los segundos (0-59)
<code>getDay()</code>	Obtiene el día de la semana (0-6)

Si se deseara saber el día de la semana, pero de una forma que el usuario entienda de qué se trata y no meramente con números, se podría utilizar un **switch**, que es una estructura ideal para estas **múltiples condiciones**.

Por esa razón, dependiendo de qué necesitemos obtener del objeto **fecha** se trabajará con Switch. Por ejemplo, con el **objeto fecha** obtendré el día con el método **getDay()** como se ve en el ejemplo de la derecha.

```
index.html x  codigo.js x
var fecha = new Date()
var dia = fecha.getDay()
```



Para trabajar en **Switch** con lo visto anteriormente, el proceso será el siguiente:



```
1  var fecha = new Date();
2  var dia = fecha.getDay();
3  var msj = '';
4
5  switch (dia) {
6      case 0:
7          msj = 'Domingo'
8          break;
9      case 1:
10         msj = 'Lunes'
11         break;
12     case 2:
13         msj = 'Martes'
14         break;
15     case 3:
16         msj = 'Miércoles'
17         break;
18     case 4:
19         msj = 'Jueves'
20         break;
21     case 5:
22         msj = 'Viernes'
23         break;
24     case 6:
25         msj = 'Sábado'
26         break;
27     default:
28         break;
29 }
30
31 console.log(mensaje);
```

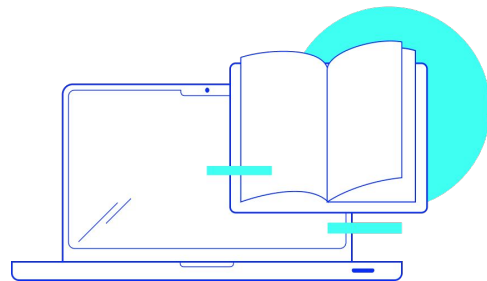
Claro que quizás estamos trabajando **demasiadas alternativas**, por lo tanto, podríamos **resumirlas** de la siguiente forma:



```
1  var fecha = new Date();
2  var dia = fecha.getDay();
3  var msj = '';
4
5  switch (dia) {
6      case 0:
7          msj = 'Domingo'
8          break;
9      case 1:
10     case 2:
11     case 3:
12         msj = 'Falta para el viernes'
13         break;
14     case 4:
15         msj = 'Jueves'
16         break;
17     case 5:
18         msj = 'Viernes'
19         break;
20     case 6:
21         msj = 'Sábado'
22         break;
23     default:
24         break;
25 }
26
27 console.log(mensaje);
```

# Revisión

- Repasar el concepto de **objeto en JavaScript**.
- Implementar **Switch** con las diferentes posibilidades del **objeto fecha**.
- Combinar los diferentes tipos de operadores **lógicos y relacionales**.



**¡Sigamos  
trabajando!**