

Bootcamp Java Developer

Fase 2 - Java Web Developer
Módulo 12



¡Empecemos a trabajar!

Declaración de tipo de documento

A diferencia de las versiones anteriores de *HTML* donde existe más de un tipo de **doctype**, *HTML5* cuenta con **un solo tipo de doctype**, que podemos ver a continuación:

- `<!DOCTYPE HTML>`
- `<!doctype html>`
- `<!doctype HTML>`

Las tres variantes anteriores son correctas, ya que en la versión 5 **las etiquetas no son case sensitive**, es decir que pueden estar tanto en mayúsculas como minúsculas.

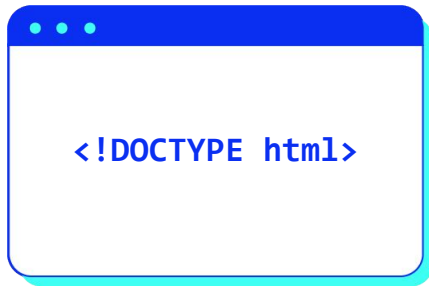


¿Para qué se utiliza la etiqueta *DOCTYPE*?

Un ***DTD (Document Type Definition)*** es un documento que recoge el conjunto de **normas y restricciones** que deben cumplir los documentos de un determinado tipo.

Si por ejemplo se define un *DTD* para los documentos relacionados con libros, se puede fijar como norma que cada libro tenga un título y solo uno, que tenga uno o más autores o que la información sobre el número de páginas pueda ser opcional.

Sigamos ahora trabajando con el resto de los elementos de nuestro documento.



¿Qué es un editor de texto?

Los editores son **programas que permiten editar o crear un texto sin formato**. Son especialmente útiles para programar ya que el código fuente de los programas está hecho en texto plano.

Nota: Cualquier editor, incluso el *Notepad* que viene en *Windows* o bien un bloc de notas de *Mac*, nos sirve para trabajar.

Si bien existen muchos tipos de editores, los que más vas a utilizar seguramente sean:

- [Brackets](#)
- [Sublime Text](#)
- [Atom](#)
- [Visual Studio Code](#)



Editores online

¿Qué quiere decir *online*? Que **no los tenés que descargar**, los usás siempre que tengas conexión a internet. Algunos editores online son:

- [Plunker](#)
- [CodePen](#)



Cualquier editor que uses va a estar bien, siempre que te sea cómodo para trabajar.

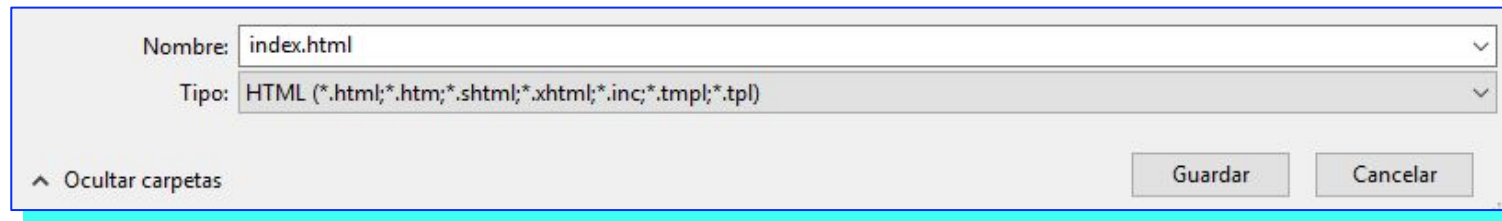
Lo importante ahora es **guardarlo como HTML**. Para eso, vas a ir a la opción *guardar* de tu editor y lo harás con la **extensión .html**

Guardar archivos

Lo hacemos **siempre dentro de una carpeta**. El contenido de esta carpeta es lo que luego se subirá al servidor.

En todos los editores encontramos la opción de **Guardar**, y ahí podemos ponerle nombre a nuestro archivo.


En *Windows* este sería el ejemplo:



Nombres de archivos

Nuestro primer archivo se llamará ***index***, es así porque es el archivo que levanta el servidor **cuando entramos al nombre de dominio**.

Por ejemplo, si yo escribo en la barra de dirección:

 educacionit.com

Lo que voy a ver es el *index* de Educación IT.

En este caso, tuve que haber generado un dominio con ese nombre. **Los nombres de dominio son únicos** y pueden tener diversas extensiones.

A través de la página www.nic.ar se puede tramitar un dominio regional.

Los nombres de archivos deben respetar las siguientes **reglas de nomenclatura**:

- No usar **puntos**. Los puntos son **solo para separar el nombre de la extensión**.
- No usar **tildes o acentos**.
- No usar **caracteres extraños**. Por ejemplo: tilde, @, ñ, etc.
- No usar **espacios para separar las palabras**.
- Se puede usar el - (**guión**) o _ (**guión bajo**).
- Usa **nombres cortos y referenciales**.

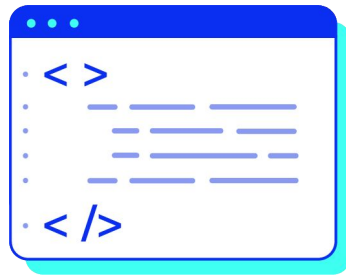


Características básicas del lenguaje

HTML trabaja con *etiquetas*. La etiqueta de **apertura** `< >` marca el **comienzo de una instrucción** y, lógicamente, la etiqueta de **cierre** `< />` marca el **fin de la misma**.

Las etiquetas que tienen apertura y cierre, **encierran contenidos**, como se ve en la figura.

La principal ventaja de los lenguajes de etiquetas es que son **muy sencillos de leer y escribir para personas y sistemas electrónicos**.



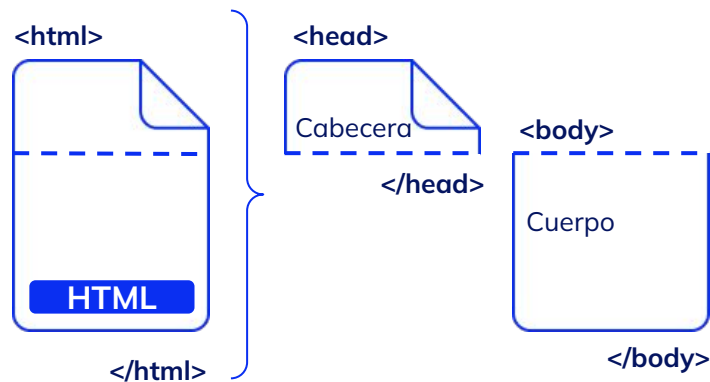
Estructura básica de un documento

Todo documento HTML se divide en dos partes: el **encabezado** y el **cuerpo**.

El **encabezado** o **head**, contiene información sobre el propio documento HTML.

Los contenidos indicados en la cabecera no son visibles para el usuario, con la excepción de la etiqueta `<title>`.

Estructura básica de un html



Etiqueta *title*

- Se utiliza para indicar el **título del documento** y los **navegadores lo visualizan en la parte superior izquierda de la ventana** de este.
- En los navegadores modernos también se muestra como **nombre de la solapa**.
- Es una etiqueta con **apertura y cierre**, que siempre se encuentra en el **head**.

Veamos un ejemplo:

```
<head>  
    <title> Título de la página </title>  
</head>
```

Etiqueta *body*

Marca el cuerpo del documento HTML. **El cuerpo encierra todos los contenidos que se muestran al usuario** (párrafos de texto, imágenes, tablas).

La cantidad y selección de etiquetas contenidas en dentro del **<body>** depende de la información y el diseño de la página web.

Nota: En general, el **<body>** de un documento contiene **cientos de etiquetas HTML**, mientras que el **<head>** no contiene más que unas pocas.

Estructura general

Para poder entender mejor el marco general, veremos que todas las etiquetas antes mencionadas se verán de la siguiente forma:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>

</head>
<body>

</body>
</html>
```

Navegadores

Son programas que permiten **interpretar mi HTML**. Existen múltiples tipos de navegadores, por ejemplo:

- [Google Chrome](#)
- [Mozilla Firefox](#)
- [Opera](#)



Ver mi HTML en el navegador

Lo primero que puedo hacer, es hacerle doble *clic* al archivo, luego de **guardarlo en el editor de texto** con el cual estoy trabajando.

En ese caso, siempre se abrirá el navegador que **tenemos configurado como predeterminado**. Por ejemplo, si mi navegador predeterminado es Opera, ahí es donde se abrirá mi archivo HTML.

Otra cosa que también puedo hacer, es **copiar y pegar la ruta del archivo** en la *barra de dirección* de mi navegador.



C:\Users\usuario\Desktop\ejemplo.html

Meta: *charset* y atributo *lang*

Los **atributos** brindan **información adicional sobre las etiquetas**. Veamos algunos ejemplos:

Este elemento tiene un atributo que es **charset**, cuyo valor nos dice **la codificación en la cual estará escrito nuestro documento HTML**.

El elemento **meta** con atributo **charset** en un documento HTML está destinado a indicar **la codificación de caracteres utilizada**.

El atributo **lang** encontrado en la etiqueta HTML define **el idioma del contenido de un elemento**.

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<html lang="es">
```

Meta: *viewport*

Si bien durante esta introducción a HTML no se trabajará de forma avanzada con CSS, es importante entender que el **meta viewport** permite detectar el tamaño de pantalla desde el cual se visualiza nuestra interfaz, para así poder tomar las órdenes que le enviaremos desde CSS y, de ese modo, realizar una interfaz correctamente responsiva.

Por eso, desde el inicio debemos asegurarnos que este **meta** se encuentre presente.

viewport, entonces, hace referencia al área visible de nuestra interfaz.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

Visual Studio Code

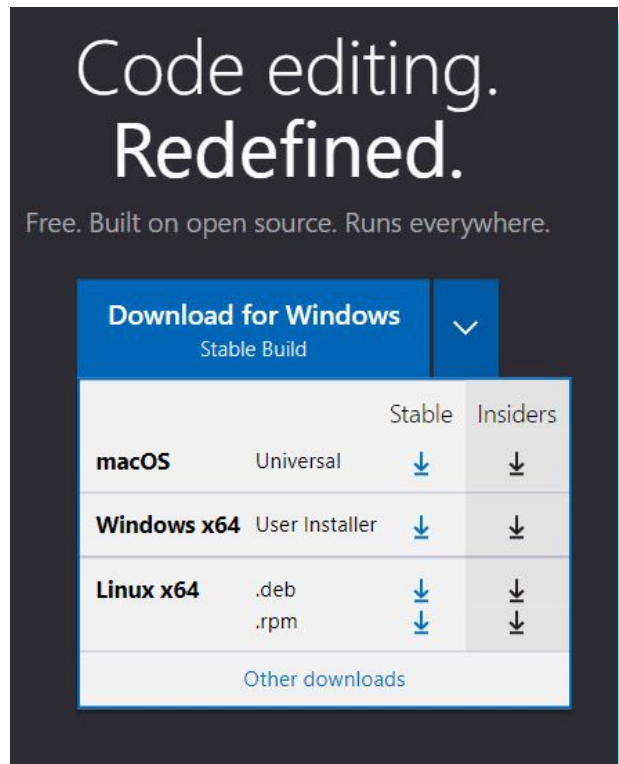
Visual Studio Code

Durante este curso trabajaremos con **Visual Studio Code**. Para poder descargar este editor, debemos ir a la página oficial: [Visual Studio Code](https://code.visualstudio.com/)

Al elegir la opción deseada, debemos tener en cuenta **con qué sistema operativo trabajamos**.

En caso de tener *Windows*, la opción será la que vemos en la imagen de la derecha.

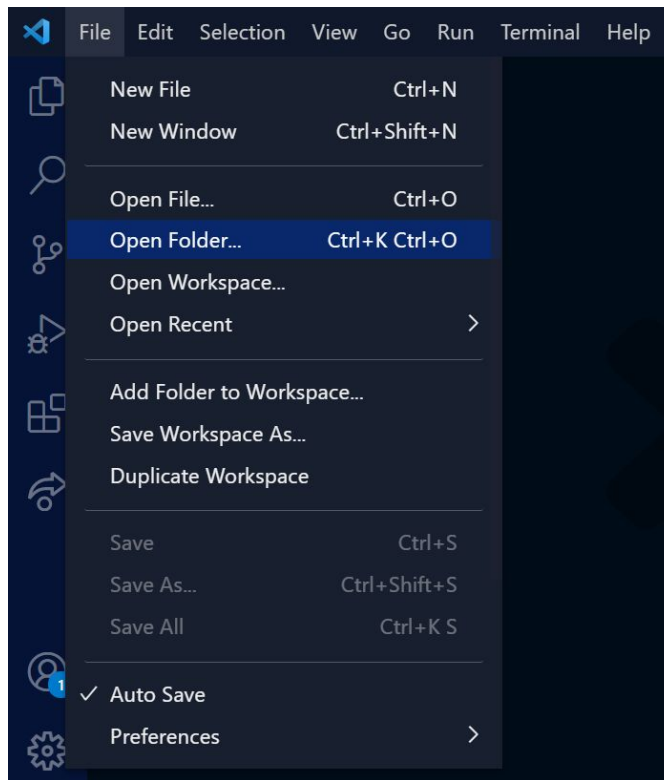
Por otro lado, para empezar a trabajar siempre lo haremos con [nuestra vista carpeta](#) (también podemos elegir trabajar con un *workspace* o área de trabajo).



La **vista carpeta** se iniciará a través de la opción *Open folder*.

De esta forma, podemos crear, por ejemplo, en nuestro escritorio (o en el espacio de nuestro disco local que deseemos) una carpeta para empezar a trabajar.

Así vamos a crear nuestro primer archivo. Haremos clic en el icono de *nuevo archivo* y lo nombraremos **index.html**

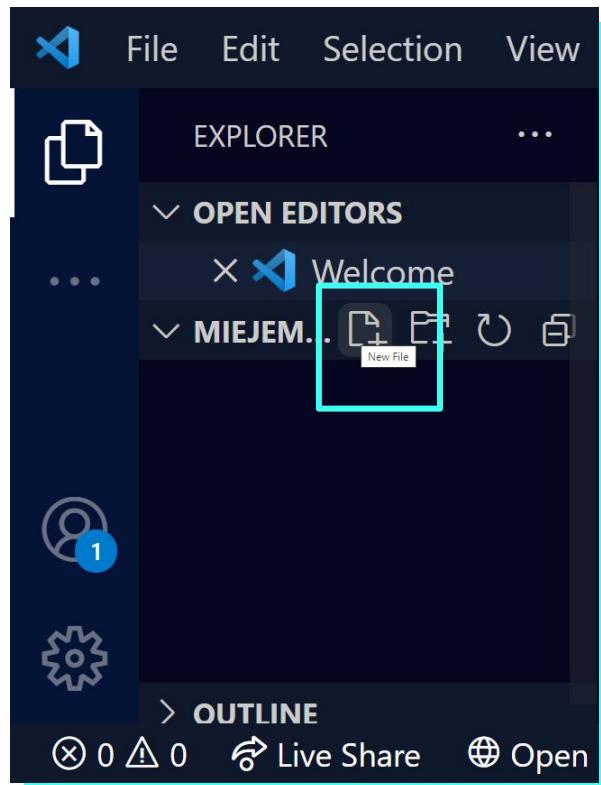


El ícono de *nuevo archivo* es el que representa una hoja con un “+”. Al momento de hacer clic, podremos nombrar el archivo.

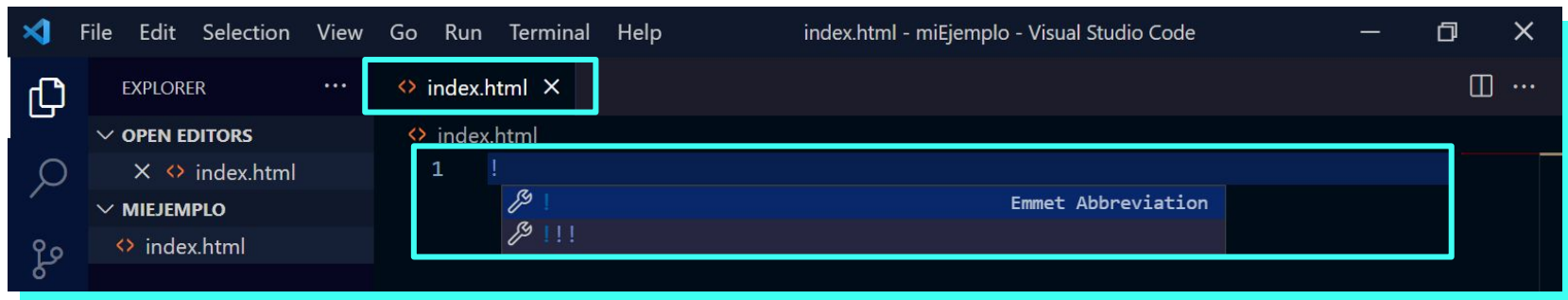
Si este es el primer archivo de nuestro sitio será *index.html*, si fuese otro archivo, por ejemplo, *contacto.html* o *servicios.html*, lo haremos según corresponda.

De esta manera, empezaremos a trabajar utilizando una **extensión llamada EMMET**, que **simplificará la creación de nuestra estructura**.

Con el “!” haremos que, al presionar sobre la llave inglesa, se cree de forma sencilla nuestro esqueleto básico para empezar a trabajar.



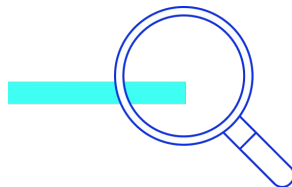
Al escribir en nuestro *index.html* el “!” se nos presentará la siguiente imagen:



Debemos presionar en la primera opción y **se generará automáticamente nuestra estructura básica** para empezar a trabajar.

Revisión

- Investigar en la siguiente página relacionada con **lang** y **charset** [Language Subtag Registry - IANA](#)
- **Crear un documento de HTML** en su editor de preferencia.
- Generar **la estructura básica del documento**.
- Escribir un **title** para su sitio web y **revisar si aparece en la pestaña del navegador**.



**¡Sigamos
trabajando!**