


Bootcamp Java Developer

Fase 2 - Java Web Developer
Módulo 12



- **Atributos:** son información adicional de los elementos de HTML. Por ejemplo, el destino de un vínculo en el caso de los `<a> ` o el valor de la ruta de los elementos ``.
 - **Backend:** es la parte del desarrollo relacionada con la base de datos y el servidor. Entre otros lenguajes de programación, pueden utilizarse PHP, NodeJS, MySQL, y MongoDB.
 - **Background (fondo):** las propiedades CSS de `background` (fondo) se utilizan para aplicar efectos al fondo de algunos elementos.
 - **Cajas flexibles (*Flexbox*):** es un modelo que permite dividir el espacio de la ventana en filas y columnas para implementar el diseño de una página web.
 - **CSS (*Cascade Style Sheet*, Hojas de estilo en cascada):** lenguaje declarativo que sirve para determinar el aspecto de los elementos de una página web. Utiliza declaraciones de estilo CSS que contienen propiedades y valores. Usualmente, afecta a elementos HTML.
- 

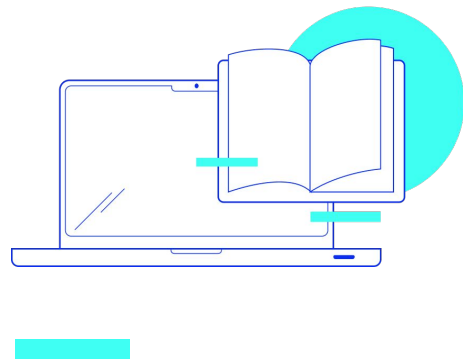
- **Elemento:** una pieza de código en HTML que define un contenido específico, como texto, medios, y otros. Generalmente, está formado por una etiqueta de apertura y una de cierre, y puede incluir atributos.
- **Front End:** es la parte del desarrollo que interactúa con el usuario. Entre los lenguajes utilizados, encontramos, por ejemplo, JavaScript, HTML y CSS.
- **Fuente:** en inglés *font*, es un conjunto de letras, signos y otras marcas, que siguen la línea de un mismo diseño. Contienen información vectorizada de tamaño, forma, interletraje y otros.
- **HTML (*HyperText Markup Language*):** lenguaje que se basa en marcas o *tags* para definir la estructura del contenido de un sitio web. Consiste en una serie de elementos que encierran las diferentes partes del contenido y hacen que estas partes se vean o comporten de una determinada manera. La estructura HTML es el esqueleto del sitio.
- **JavaScript:** es un lenguaje de programación cuyo nombre oficial es ECMAScript. Otorga dinamismo interpretado por el navegador a los elementos previamente estructurados de HTML.

- **Maquetación web:** consiste en tomar el diseño de una web (los archivos que genera el diseñador, *wireframes*, y otros) y convertirlo en un conjunto de archivos HTML, CSS y JS que puedan ser interpretados por los navegadores.
- **Maquetador:** en el desarrollo, es quien arma o diagrama el front de un desarrollo a través de HTML y CSS.
- **Newsletter:** información que se envía a través del correo electrónico, en forma periódica, a suscriptores cuyos datos se encuentran en una base de datos.
- **Obsoleto:** en inglés *deprecated*, es el término utilizado para designar a aquellos elementos, atributos o cualquier otra parte de un lenguaje o código que haya dejado de utilizarse en versiones actuales del mismo. Por ejemplo, el atributo `align`:

```
<p align="center"> Párrafo </p>.
```
- **Propiedad:** identifica qué característica afectará una declaración CSS. Contiene valores cuya función es indicar qué estilo se debe usar, por ejemplo, color, tipografía, ancho, alto, entre otras. El par propiedad/valor se denomina *regla* o *declaración*.

- **Pseudo clases:** es una palabra clave que se agrega a los selectores y produce un estado o efecto especial en un elemento determinado.
- **Pseudo elementos:** se agregan a los selectores pero, a diferencia de las pseudo clases, no generan un estado especial sino que, permiten añadir estilos a una parte concreta del documento.
- **Selector:** indica a qué contenido HTML particular se le aplicarán las declaraciones contenidas en la regla de la que forma parte.
- **Stylesheet (hoja de estilos):** archivo que contiene el código CSS asociado a una página.
- **Tag:** código asociado con un elemento. Consiste en el nombre del elemento encerrado en los símbolos mayor y menor, por ejemplo: `<p>`, `<body>`, y otros.
- **Transformaciones CSS:** permiten cambiar la posición del contenido. Para implementarlas, se utilizan propiedades que sirven para aplicar transformaciones lineales a elementos HTML.
- **Transpilar:** generar un código de determinado lenguaje en otro código de otro lenguaje que está en el mismo nivel de abstracción.

- **Valor:** configuración especificada para una propiedad CSS, en una declaración. Cada propiedad tiene su propio conjunto de valores válidos asociados. Los valores pueden ser numéricos, medidas, colores, u otras.
- **Viewport:** es el área visible de la página en la ventana del navegador. Las dimensiones de la ventana gráfica varían según los diferentes tamaños de pantalla.
- **W3C:** el Consorcio WWW, en inglés *World Wide Web Consortium*, es un consorcio internacional que genera recomendaciones y estándares que aseguran el crecimiento de la *World Wide Web* a largo plazo.



**Ahora sí,
¡comencemos!**

