Ejercicio Pila

1. La clase PilaArray **tiene un parámetro Integer.**
2. Esta clase tiene como atributos un array del tipo Integer y un entero que sirve de contador de objetos. El constructor recibe por parámetro el tamaño máximo de la pila. **El método estaVacia() comprueba si el contador es 0.**
3. **El método aniadir()** recibe por parámetro un objeto de tipo **Integer**, comprueba que hay espacio libre y, si es así, lo añade en la celda que indica el contador. Posteriormente incrementa el valor del contador. Si se ha añadido, devuelve *true*. Si no se ha podido añadir, devuelve false.
4. **primero():** si está vacía, lanza NoExisteElemento. Si no está vacía, devuelve el elemento que está en el contador. El método se declara de tipo **Integer**, ya que los objetos que va a devolver son del tipo parámetro.
5. **extraer():** si está vacía, lanza NoExisteElemento. Si no está vacía, decrementa el contador y devuelve el elemento que está en la celda indicada por el contador después de decrementarse. Extraer  se declara también  de tipo **Integer**.
6. Se sobreescribe el método**toString()**