Ejercicios javascript

1. Crear una función js que permita contabilizar la cantidad de clicks que se realiza sobre un button.
2. Crear una función js que realice la validación de los inputs “nombre”, “email” sobre un html.
3. Dado un html, modificar el texto de un párrafo (<p>) con el ingresado por teclado y validarlo que no esté vacio.
4. Sumar dos números ingresados a través de un control input text y mostrar el resultado:
   1. En la consola.
   2. En en párrafo (<p>) con la leyenda: “El resultado de la suma es: 999”
5. Cambiar el tamaño de letra de un párrafo (<p>) con estilo inline style="font-size: 16px;" a “20px”.
6. Cambiar una imagen insertada en un html al hacer click en en un botón mediante el evento “onclick”, permitiendo ingresar al usuario la leyenda del atributo “alt” del tag “img”.
7. Mostrar la fecha y la hora actual al cargar la página, en un párrafo “<p>” de html. Nota: definir evento onload del tag “body”.
   1. Mostrar la fecha y hora utilizando el formato: **dd/mm/yy – hh:mm:ss**.
8. Cambiar el color del texto a rojo, al pasar el mouse sobre un elemento <p>
9. Crear un reloj digital que se actualice cada segundo. Nota: utilizar la función “setInterval”.
10. Crear un función js que realice la validación de un input text password mostrado el mensaje correspondiente mediante un párrafo (<p>). Debe validar lo siguiente:
    1. Sea mayor a 8 caracteres.
    2. Contenga al menos dos números.