**Ejercicio de Java con Patrón Builder**

Se te pide implementar una aplicación en Java para gestionar productos utilizando el patrón Builder. Cada producto tiene los siguientes atributos:

* Nombre (obligatorio, no puede estar vacío).
* Tipo.
* Precio (debe ser mayor que cero).
* Cantidad en stock (debe ser mayor que cero).

Debes seguir las siguientes instrucciones:

1. Crea la clase Producto con los atributos mencionados, además de un Builder interno estático.
2. Implementa el patrón Builder en la clase Producto para construir objetos Producto de manera flexible.
3. Asegúrate de que las validaciones necesarias se realicen dentro del Builder para garantizar que los productos se construyan correctamente.
4. Si alguna validación falla, lanza una excepción adecuada.
5. Escribe una clase ProductoBuilderException que extienda RuntimeException para manejar excepciones específicas del Builder.
6. Escribe un programa principal (Main) que demuestre la creación de varios productos, algunos con datos válidos y otros con datos inválidos, y maneje las excepciones correctamente.

Recuerda que el objetivo principal es practicar la implementación del patrón Builder y el manejo de excepciones en Java.