



Demo

hashCode()

Regresa un valor entero: **int**

Siempre que se sobrescribe **equals()** tambien se debe sobrescribir **hashCode()**

Dentro del mismo programa el resultado de **hashCode()** no debe cambiar.

Si **equals()** regresa **true** con los objetos que compara, llamar **hashCode()** **DEBE** regresar el mismo resultado en ambos objetos.

Es decir si Equals() regresar true, hashCode() DEBE regresar true.

Si **equals()** regresa **false** con los objetos que compara, llamar **hashCode()** **PODRÍA** regresar el mismo resultado en ambos objetos.

Es decir si Equals() regresa false, hashCode() PODRÍA regresar true

3 Reglas: