**SYLLABUS PROJET**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom du projet :** | **Projet annuel AL** |
| *Matière(s) liée(s) au projet* | ***Conduite de Projet et méthodes agiles***  ***Génie Logiciel***  ***Langages de Programmation (C, C++, Java, PHP, C# et autres)***  ***Bases de Données et outils de persistance (NoSQL/Flux)***  ***Algorithmique et Algorithmique avancée, Design Patterns, UML 2***  ***Tests (unitaires, intégration, validation)*** |
| *Année et spécialisation(s) :* | ***5 AL*** |
| *Ecole (ESGI ou PPA) :* | ***ESGI-PPA*** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Enseignant : | Frédéric Sananes | Mail de l’enseignant : | [sananes@esgi.fr](mailto:sananes@esgi.fr) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Type de projet : | Projet annuel | Projet de synthèse | Semaine projet |
| *Cocher la case* | X |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Type de sujet : | Sujet imposé | Sujet à faire valider | Sujet fourni par entreprise |
| *Cocher la case* |  |  | X |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre d’étudiants par groupe : | dépend du projet | Règles pour la constitution des groupes | Groupes Libres | Charge de travail estimée de chaque étudiant : | moins de 100 |

**Objectif du projet (à la fin du projet, les étudiants sauront réaliser un…)**

|  |
| --- |
| Mise en pratique de toutes les compétences acquises à l'école, dans l'objectif de réalisation d'un projet professionnel proposé par une entreprise partenaire de l'école ou lié à une création d'entreprise (sur justification écrite du projet) |

**Objectifs pédagogiques complémentaires**

|  |
| --- |
|  |

**Ouvrages de Référence (livres, articles, revues, sites Web)**

|  |
| --- |
|  |

**Outils informatiques à installer**

|  |  |
| --- | --- |
| Dépend de l'entreprise |  |

**Sujet détaillé (à fournir éventuellement pièce jointe)**

|  |
| --- |
| Dépend de l'entreprise |

**Livrables et étapes de Suivi**

|  |  |
| --- | --- |
| Description de l’étape de suivi | Livrable(s) à valider |
| 1 – Présentation  semaine du 21 octobre 2013 | Explication des règles du projet  Choix d'un sujet dans l'ensemble proposé (de préférence) ou présentation d'un sujet lié à un projet de création d'entreprise (à justifier), constitution groupe, choix d'un responsable de groupe  **A faire** : prendre contact avec l'entreprise et rédiger un cahier des charges à lui faire valider avant le 18 décembre (en voir la forme avec les contacts)  Fixation d'un calendrier de RV (à fournir à l'école) |
| 2 – Validation  semaine du 2 décembre 2013 | Finalisation/validation cahier des charges fourni à l'entreprise  Mise en place d'un calendrier de travail (diagramme de Gantt)  Création d'un dépôt sur Github (et m'en donner les accès)  Justification du modèle de gestion de projet retenu (cycle en V, méthode agile); le DEBF doit être validé par l'entreprise.  **A faire** : m'envoyer tous les mois un compte-rendu du travail réalisé |
| 3 –Conception et réalisation  semaine du 1 avril 2014 | Présentation et justification de l'architecture logicielle retenue (choix de serveurs, de système, de type d'application – lourde, légère, riche, mobile, WEB-, choix des langages) en accord avec le client (qui devra l'avoir validé)  Présentation des documents de structurations (use case avec tableaux descriptifs, séquence, diagramme classes, MCD si nécessaire …, diagramme de séquence et d'activité), politique de tests choisis (définition des principaux tests unitaires par exemple)  Si application mobile, fournir le story-board et IHM et montrer les premières vues  Premiers lots programmés à montrer  Objectif : 50% du projet doit être réalisé. |

|  |  |
| --- | --- |
| Démonstration  semaine du 5 mai 2014 | Démonstration du produit (85% du projet doit être réalisé) |
| Rendu final | Rendu logiciel (le produit doit normalement être en production)  Présentation du compte-rendu des tests (intégration/validation)  Réalisation d'un dossier d'utilisation en ligne et papier, synthèse imprimée de tous les documents techniques à laisser au client; pour l'école, évaluation par les étudiants du travail effectué et des conditions de réalisation (retour sur expérience)  Intégrer pour l'école dans le dossier un exemple d'un ou deux algorithmes intéressants programmés  Rendu logiciel  NB : le dossier complet fourni doit être de qualité professionnelle et fourni en deux exemplaires |

**Soutenance**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Durée par groupe (questions réponses comprises) |  | | |
| Type de soutenance : | Présentation / PowerPoint | Démonstration | Autre |
| *Cocher la(les) case(s)* | 5 minutes pour présentation projet | 15 à 20 minutes de démonstration  suivies de 5 à 10 minutes de questions |  |
| Audience : | A huis clos | Devant la promotion | Publique |
| *Cocher la case* |  |  | X  avec client |

**Régles générales :**

* ***Conventions de codage***

Tous les programmes construits devront respecter des conventions de codage identiques, conventions qu'il faudra fournir lors de la deuxième réunion. Comme il est ici question de travail professionnel, le code produit devra être livré sans trace d'assertions ou d'outils de débogage, et impérativement **commenté**.

* ***Versioning***

Un dépôt Github est demandé.

* ***Authoring***

Dans le but de pouvoir clairement **identifier le travail de chacun** au sein du groupe de projet, tout fichier programmé devra comporter le nom du développeur au début du fichier source, ainsi que son numéro de version. De plus, est demandé dans le document final, un compte-rendu **précis** sur le travail effectué par chacun. En cas de doute lors de la soutenance ou de travail jugé insuffisant, la note sera systématiquement inférieure à 10.