

Nombre: Jesús Alejandro Valencia Valadez		Matrícula: 3013480
<ul style="list-style-type: none">Nombre del curso: producción de diseño Interactivo	Nombre del profesor: Manuel Alejandro García Andrade	
Módulo: 1	Actividad: Actividad 4	
Fecha: 16/09/23		

Actividad 4 parte 1

En esta ocasión TÚ ERES LA PERSONA. Basado en los 3 pasos para obtener información de este e imaginando un problema que presentes y puedas solucionar:

1. Realiza tus propias preguntas abiertas y respóndelas.

¿Cuáles son tus gustos?

-La computación, la música, aprender

¿Qué buscas?

-Quiero darme a conocer y demostrar mis conocimientos para que alguna empresa pueda interesarse en mis servicios o algún proyecto me busque.

¿Qué problemas has tenido?

-La falta de conocimiento al no saber cómo demostrar mi conocimiento y falta de experiencia.

¿Haz pensado en soluciones?

-Si, eh investigado algunas soluciones para esto y eh encontrado cosas como GitHub para mis proyectos y LinkedIn para darme a conocer, pero me gustaría tener un sitio personal para poder demostrar de una mejor manera.

2. Profundiza en tu persona y responde el uso que daría a tu producto, a la manera en que este ayudaría a solucionar un problema, o la forma en que le gustaría interactuar con él

-El plan sería que la persona que interactúe con la página pueda ver de forma práctica algunos de los proyectos que se desarrollaron y entrar de ahí a GitHub para ver el cómo se desarrolló y así poder demostrar mi experiencia y habilidad, también está sirviendo como un currículum.

3. Diseña preguntas que te ayuden a saber qué te molesta, profundiza en tus respuestas

¿Qué te molesta?

-Esperar, no tener un orden, no es precisamente que me moleste, pero prefiero tener todo de alguna manera unido para poder organizar mejor todo en mi vida profesional.

¿Y esto le podría dar solución?

-Considero que si al tener lo como núcleo dando de ahí a conocer todos mis proyectos o trabajos que llevo a práctica con una descripción de lo que se hizo.

4. Elabora soluciones técnicas y viables para ello (de manera teórica).

Se podría hacer una página en la que sirva para subir las muestras de las páginas y a su vez poder acceder a los repositorios de GitHub y ver como se trabajó, así mismo poder conectar fácil con un contacto por si le interesa algún trabajo.

Actividad 4 parte 2

- En la actividad anterior desarrollaste una persona para un proyecto que te gustaría emprender, tomando como base esa información realiza lo siguiente:

1. De acuerdo con el proyecto que te gustaría desarrollar:

- a. Escribe un texto en el que expliques cuál es la finalidad del proyecto que te gustaría desarrollar. Retoma la información que generaste en la actividad pasada.

Quiero desarrollar una página web que sirva como portafolio donde almacene proyectos relevantes y así mismo sirva como fuente de contacto.

b. Crea el guion de una entrevista que te ayudará a identificar las necesidades del usuario a quien va dirigido el producto. Incluye al menos 15 preguntas abiertas y 5 cerradas.

¿Qué tipo de computación te gusta más? ¿Programación, diseño, análisis, etc.? (

Me gusta el diseño y programación

¿Qué te motiva a aprender cosas nuevas? ¿Qué fuentes de información utilizas?

Seguir produciendo expandir mis gustos y conocer nuevas cosas de manera autónoma usualmente busco cosas practicas por lo que uso YouTube muchas veces como medio de aprendizaje o el internet en general.

¿Qué tipo de empresa o proyecto te gustaría trabajar? ¿Qué sector o industria te interesa más?

Me gustaría poder trabajar de freelancer de manera remota

¿Qué habilidades o conocimientos crees que te hacen destacar como profesional?

Los lenguajes que conozco, conocimientos prácticos y teóricos

¿Tienes algún portafolio o currículum que quieras compartir en tu sitio?

Si tengo proyectos que me gustaría subir ahí del cómo voy desarrollando cada uno

¿Qué tipo de diseño te gusta para tu sitio? ¿Minimalista, moderno, colorido, etc.?

Pensé en algo similar a el como se ve el código en visual studio y siento que puede ser buena idea ese estilo

¿Qué secciones o páginas quieres tener en tu sitio? ¿Inicio, sobre mí, proyectos, contacto, etc.?

De mí, una donde enseñe los proyectos, contacto, lenguajes.

¿Qué tipo de contenido quieres mostrar en cada sección o página? ¿Texto, imágenes, videos, etc.?

Principalmente una demostración en la misma página de mis conocimientos

¿Cómo quieres que sea la navegación de tu sitio? ¿Con un menú superior, lateral, desplegable, etc.?

Con un menú lateral

¿Tienes algún ejemplo de otro sitio que te guste o te inspire para el tuyo?

Solo algunos portafolios que vi en internet

¿Qué nombre quieres ponerle a tu sitio? ¿Tienes algún dominio o subdominio en mente?

Aun no lo se

¿Qué objetivo tienes con tu sitio? ¿Conseguir un empleo, mostrar tu trabajo, crear una comunidad, etc.?

Dar a conocer mi trabajo para lograr conocer un trabajo

¿Cómo vas a promocionar tu sitio? ¿A través de redes sociales, correo electrónico, boca a boca, etc.?

En redes sociales

¿Qué tipo de feedback o interacción quieres recibir de los visitantes de tu sitio? ¿Comentarios, valoraciones, suscripciones, etc.?

Comentarios sobre el como trabajo y un buzón de sugerencias

¿Estás dispuesto a pagar por un servicio de hosting o prefieres una opción gratuita?

De momento una versión gratuita

¿Tienes algún conocimiento previo sobre cómo crear un sitio web?

Si tengo experiencia, pero quiero este proyecto para poder crecer mas

¿Qué nivel de personalización quieres tener en tu sitio? ¿Quieres poder cambiar todo lo que quieras o prefieres seguir una plantilla predefinida?

Pienso guiarme, pero hacer mi propio diseño

- c. Diseña una encuesta que te ayude a identificar las necesidades del usuario. Puedes reutilizar algunas de las preguntas del guion de entrevista, sólo considera las implicaciones que tendrá esto cuando lo apliques.**

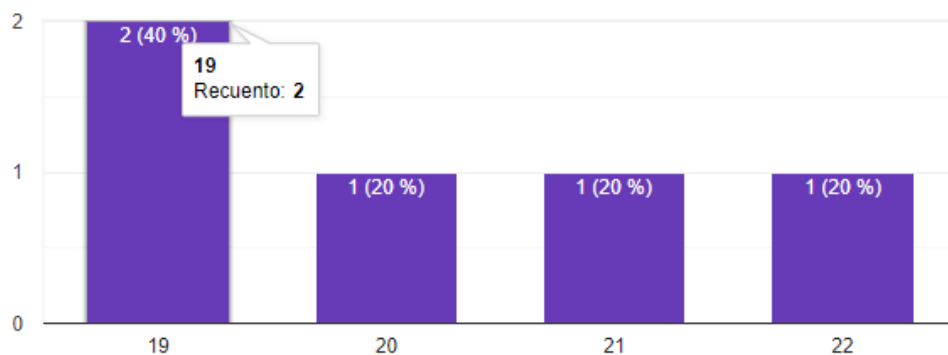
2. Después de diseñar ambos instrumentos, aplícalos como se detalla enseguida:

- a. Entrevista a una persona que esté en el grupo de los usuarios. Graba la entrevista y transcribe los resultados.**
- b. Aplica la encuesta a 5 personas, puede ser de manera digital. Transcribe los resultados en un documento.**

Que edad tienes?

 Copiar

5 respuestas



Cuál es la mejor opción para demostrar tus conocimientos?

5 respuestas

Prácticas

expresarlo de forma oral

De manera practica

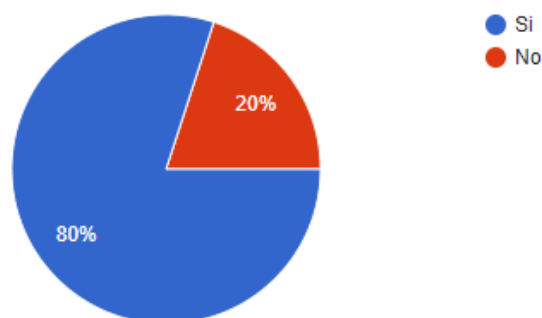
Examen

Mi curriculum

Tienes un portafolio en donde tengas proyectos?

 Copiar

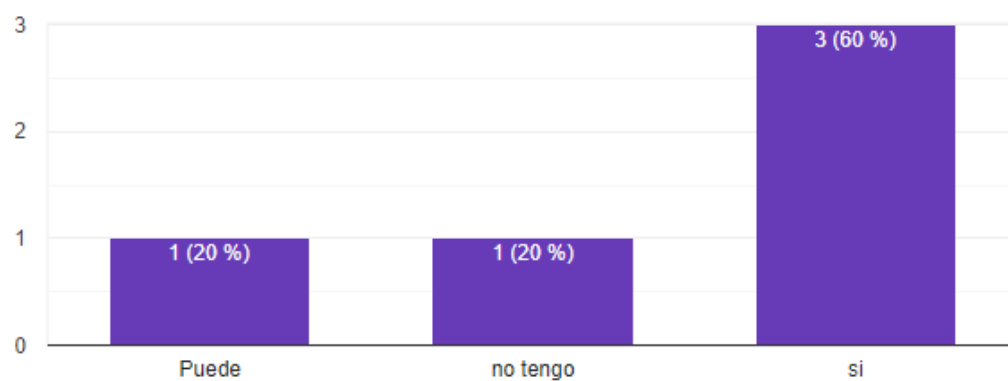
5 respuestas



Si si te ah servido para dar a conocer tus conocimientos?

 Copiar

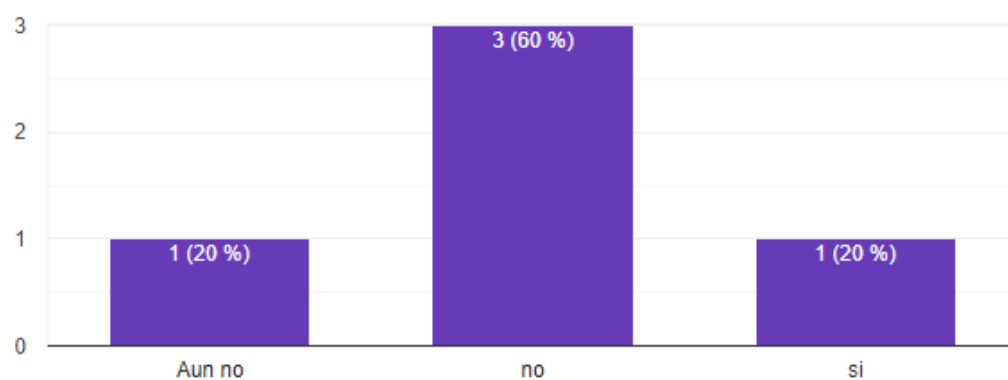
5 respuestas



Te ayudo a tener trabajo?

 Copiar

5 respuestas



3. Analiza los resultados, realiza una historia que englobe sintéticamente qué es lo que necesita el usuario, qué le gusta, cuáles características apreciaría en tu producto.

Jean quería conseguir trabajo, pero no sabía una manera optima de demostrar sus habilidades, así que decidió entrar a paginas de empleabilidad pero sentía que no podía demostrar el conocimiento de una forma práctica, así que decidió crear una página web para ahí almacenar sus proyectos y poderlos enseñar de una manera mas fácil.

4. Agrega conclusiones.

Como conclusión quiero poner que gracias a las preguntas y principalmente a la investigación o recursos utilizados en esta actividad pude crear de mejor manera algo que quiero teniendo buena retro alimentación basándome en la información obtenida.

Con esto me entusiasmo y animo a mejorar el como quiero que termine este proyecto a pesar de solo estar en la parte teórica esto me anima a verlo de una mejor manera o en caso de aplicarlo algún cliente a mejorar mis preguntas para que este y yo nos entendamos en lo que se quiere lograr.