

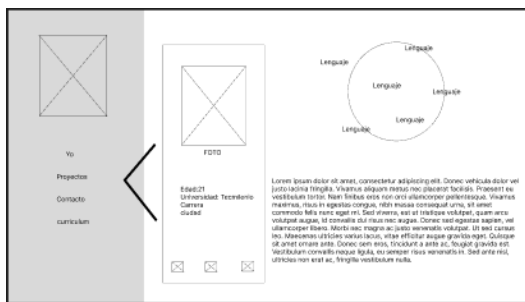
<b>Nombre:</b> Jesus Alejandro Valencia Valadez			<b>Matrícula:</b> 3013480	
<ul style="list-style-type: none"><li><b>Nombre del curso:</b> producción de Diseño Interactivo</li></ul>			<b>Nombre del profesor:</b> Manuel Alejandro García Andrade	
<b>Módulo:</b> 1			<b>Actividad:</b> Actividad 5	
<b>Fecha:</b> 18/09/23				

## Actividad 5 parte 1

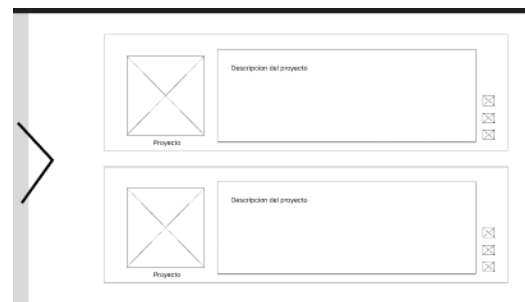
1. Elige la plataforma en donde desarrollarás el wireframing de tu producto digital.

Use Figma

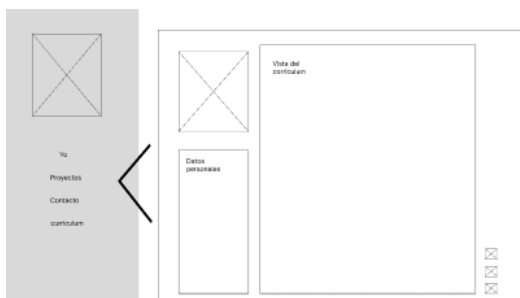
2. Basado en el concepto de storyboard, desarrolla el tuyo en base a la funcionalidad de tu proyecto final, en la resolución que prefieras. Recuerda que debes agregar descripciones y mostrar la interacción esperada.



Entras a la pagina inicial y lees información de el



Te parece interesante y decides ir a ver sus proyectos



Decide revisar tu curriculum ya que esta interesado en ti



Al final decide ir a tu pagina de contacto para enviarte una propuesta

## Actividad 5 parte 2

1. Basados en sus storyboards, elegir una resolución y en FIGMA comenzar el proceso de maquetado y prototipado.  
-Se eligió 1920 x 1080

2. Se espera que haya una reacción de cada elemento de su home.

En mi grupo ya esta actualizado

