ТЗ

Попробуй разбери (Try to sort it out)

Игра делится на уровни, каждый из уровней представляет собой задачу по распределению учеников на учебные места. Персонаж может передвигать учеников вверх, вниз, вправо и влево, тем самым он передвигается на место студента, ход возможен в том случае, если двигаемый герой может стать на поле, на которое его двигают. Игрок может двигать, только одного студента за ход. Ученики подразделяются на различные классы: обычный, физик, математик, информатик, биолог, химик, двоечник. Обычный может быть распределен в любую свободную аудиторию, предметники, только в классы соответствующее их профилю. Двоечник может быть отправлен домой или оставлен в коридоре. Уровень считается пройденным, если все ученики находятся на учебных местах.

Цель игры: развить у игрока осознания последствий его действий и просчет своих ходов наперед.

Команда разработчиков

* Программирование и геймдизайн – Кузнецов Сергей
* Графика и звуки – Евдокимов Арсений
* Создание уровней – Башкинцева Валерия