

## **1 Présentation du projet**

Présentation du projet et du cadre de son développement

## **2 Travail fourni pour la première soutenance**

Enumeration des tâches effectuées jusqu'ici

## **3 Conception des assets graphiques**

Gaspard - Présentation du processus d'animation du personnage joueur

## **4 Implémentations sur Unity**

Ruben - Démonstration des implémentations d'actions du joueur sur Unity.

## **5 VFX et assets**

Ethan - VFX, netcode et assets

## **6 IA et génération procédurale**

Alexandre - Algorithmes de génération procédurale et objectifs d'implémentation, intelligence artificielle

## **7 Notre site web**

Alexandre - Démonstration du site web en construction pour le projet

## **8 Travail à fournir pour la deuxième soutenance**

Enumeration des tâches à effectuer pour la deuxième soutenance

## **9 Conclusion**