

Разработка игры "Длинные нарды"

Индивидуальный проект, посвященный созданию приложения "Длинные нарды". Рассмотрим этапы разработки, от выбора инструментов до реализации нейросети. Игра будет доступна в двух режимах: с другом и против AI.

 по dram00nn_nn nn

Актуальность и цели

1 Популярность игры

Нарды – игра с многовековой историей. Она остается популярной благодаря простым правилам.

2 Удобство приложения

Приложение решает проблему поиска партнера. Играть можно в любое время и в любом месте.

3 Режимы игры

Предусмотрены два режима: игра с другом и против нейросети.

Задачи проекта

1

Выбор инструментов

Определить набор инструментов для разработки игры и нейросети.

2

Изучение модулей

Изучить необходимые модули выбранного языка программирования.

3

Разработка интерфейса

Создать графический интерфейс и реализовать игровой процесс.

4

Разработка AI

Разработать нейронную сеть на основе дерева принятия решений.

5

Тестирование

Проверить работоспособность и исправить найденные ошибки.

Ход работы

Выбор инструментов

Определение оптимального набора инструментов для разработки.

Разработка интерфейса

Реализация удобного и интуитивно понятного интерфейса.

Итоги и результаты

PyQt5

Изучен модуль PyQt5 для разработки интерфейса.

Python

Подробно изучен язык программирования Python.

Интерфейс

Разработан интерфейс с двумя режимами игры.

Дерево решений

Изучено устройство дерева принятия решений для AI.