

1. Asegúrate de abrir y leer los recursos de texto que se encuentran en la sección “Para saber más”:

- Sánchez, V. (2020). *Listado de etiquetas HTML*. Recuperado de <https://carontestudio.com/blog/listado-de-etiquetas-html/>
- Sánchez, V. (2021). *ATRIBUTOS HTML*. Recuperado de <https://carontestudio.com/blog/atributos-html/>
- García, I. (2022). *Listado de propiedades CSS*. Recuperado de <https://carontestudio.com/blog/listado-de-propiedades-css/>

2. Mira el siguiente curso práctico sobre Markdown, con el cual podrás afinar tus habilidades en el lenguaje de marcado:

- Fazt Code. (2019, 5 de noviembre). *Markdown, Curso Práctico para principiantes y desarrolladores* [Archivo de video]. Recuperado de <https://www.youtube.com/watch?v=oxaH9CFpeEE>

3. Accede a tu cuenta de GitHub, y crea un nuevo repositorio de tipo público titulado “cheadsheets”, marca la casilla de “Add a README file”, y da click en “Create repository”.

4. Copia el enlace de tu repositorio.

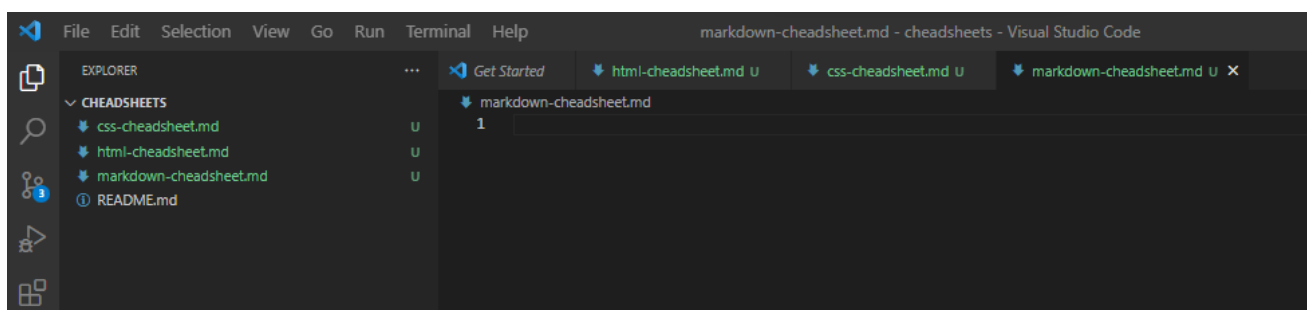
5. Abre tu consola de Git, y clona el repositorio recién creado:

```
C:\Users\rmonr\proyectos>git clone https://github.com/RicardoMonroy/cheadsheets.git
Cloning into 'cheadsheets' ...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (3/3), done.
```

6. Accede a la carpeta, y abre Visual Studio Code (o abre Visual Estudio Code e importa la carpeta).

7. Crea tres archivos nuevos dentro del proyecto:

- Markdown-cheadsheet.md
- Html-cheadsheet.md
- Css-cheadsheet.md



8. No subas los cambios a tu repositorio, pues en la actividad guiada trabajarás en esos tres archivos.

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACIÓN SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educativo y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.