

Fundamentos de Desarrollo Web

Sesión sincrónica 3

# Lenguajes de etiquetado



# Bienvenida y actividad de bienestar

**Duración: 10 minutos.**

Realiza la siguiente actividad de bienestar:

|   |   |
|---|---|
| <b>Nombre de la práctica</b>            | Fomentando la atención plena.   |
| <b>Descripción de la práctica</b>       | En esta práctica podrás analizar las estrategias que seguiste para afrontar problemáticas y cómo aprendiste de tales sucesos.   |
| <b>Palabras clave</b>                   | <b>Resiliencia.</b>   |
| <b>Instrucciones para el aprendedor</b> | <p>Todos hemos pasado por situaciones complejas, no solo en lo laboral, sino también en el ámbito familiar y personal. La manera en que enfrentamos dichos obstáculos es muy diferente, algunas personas continúan con su vida sin problema alguno, a otras tantas se les complica esa transición, también hay quienes no pueden sobreponerse a las experiencias difíciles.</p> <p>La resiliencia es la capacidad de reponerse tras la adversidad, de recuperarse después de vivir experiencias difíciles, dolorosas o traumáticas. Para algunos la resiliencia implica no solo salir adelante después de una situación muy dura, sino incluso crecer o ser mejor a raíz de esta experiencia. (Tarragona, 2012)</p> <p>La siguiente práctica te ayudará a fomentar esta importante cualidad:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Crea una tabla con tres columnas y cinco filas.</li> <li>2. En la primera columna escribe un evento difícil o desagradable al que te hayas enfrentado en tu vida.</li> <li>3. En la segunda columna menciona cuáles son tus creencias sobre esa adversidad.</li> <li>4. En la tercera columna describe las consecuencias que tiene esa creencia.</li> <li>5. Cuando termines, lee toda la tabla y reflexiona sobre cómo te ha cambiado cada evento y cómo lo enfrentaste.</li> <li>6. Al final, escribe cómo enfrentarías cada evento hoy en día.</li> </ol> |

# Bienvenida y actividad de bienestar

## *Fuente*

- Metodología ABC.
- Fundamentos de psicología positiva.

## Bienvenida y actividad de bienestar

Bienvenido a la actividad guiada 3. Durante esta actividad trabajaremos desarrollando nuestras habilidades en lenguajes de etiquetado.

Ya conocemos el lenguaje Markdown, el cual estaremos utilizando a la par de otros lenguajes, ya que estaremos generando documentación constante. A saber, Markdown hoy en día es un estándar para ello.

Por consiguiente, durante la actividad crearemos documentos llamados cheatsheets (hoja de trucos) que nos ayudarán como apoyo para futuras consultas. Recuerda que seguir los puntos del prework es de suma importancia, ya que de ahí obtendremos las bases que necesitamos para realizar la actividad.

- ¿Comprendiste la sintaxis de HTML y CSS?
- ¿Identificas para qué sirve cada etiqueta y regla?
- ¿Ya sabes consultar la documentación de un lenguaje de programación o de etiquetado?

# Actividad guiada - Parte 1

**Markdown Duración: 70 minutos.**

Abre el archivo Markdown-cheatsheet.md que creaste en tu prework y realiza lo siguiente en lenguaje Markdown:

1. Coloca el siguiente título: Mi Hoja de Trucos de Markdown

```
# Mi Hoja de Trucos de Markdown
```

2. Crea una sección de encabezados, haciendo referencia a cómo se crearán los encabezados

```
# Encabezado 1  
## Encabezado 2  
### Encabezado 3  
#### Encabezado 4  
##### Encabezado 5
```

3. Crea una sección en donde expliques todo sobre los estilos de texto.

```
...  
Bold  
**El rápido zorro marrón salta sobre el perro perezoso.**  
__El rápido zorro marrón salta sobre el perro perezoso.__  
<strong>El rápido zorro marrón salta sobre el perro perezoso..</strong>  
Italic  
*El rápido zorro marrón salta sobre el perro perezoso.*  
_El rápido zorro marrón salta sobre el perro perezoso._  
<em>El rápido zorro marrón salta sobre el perro perezoso.</em>  
Bold y Italic  
** __El rápido zorro marrón salta sobre el perro perezoso. __**  
<strong><em>El rápido zorro marrón salta sobre el perro perezoso.</em></strong>  
...
```

## Actividad guiada - Parte 1

4. Continúa añadiendo elementos a tu cheatsheet, asegurándote de que pondrás todos los elementos con los que se puede trabajar en Markdown. Entre ellos se encuentran los siguientes:

- a) Formatos en el texto.
- b) Alineaciones.
- c) Resaltado de sintaxis.
- d) Tablas.
- e) Links o hipervínculos.
- f) Imágenes.
- g) Listas.
- h) Líneas horizontales.

5. Añade todo tipo de información extra que consideres útil para tu documento, por ejemplo, información sobre expresiones matemáticas o símbolos.

6. Sube tus cambios a tu repositorio en GitHub.

- a) Guarda tu archivo.
- b) Añade tu archivo al stage.
- c) Describe los cambios en un commit.
- d) Sube los cambios.

# Actividad guiada - Parte 1

Consideraciones:

- Invierte todo el tiempo posible dentro de la actividad para construir un archivo rico en opciones. Recuerda que este archivo será tu material de referencia para el futuro.
- Conforme aprendas nuevas cosas, actualiza tu archivo.
- Considera que dentro del archivo habrá que mostrar cómo desarrollar la sintaxis y cómo se verá. Por ejemplo:

The screenshot shows a dark-themed code editor or terminal window. At the top, the word "Encabezados" is displayed. Below it is a table of contents with five levels of headings, each preceded by a specific number of hash symbols (# for level 1, ## for level 2, etc.). The main content area contains two sections: "Encabezado 1" and "Encabezado 2". Under "Encabezado 1", there are four nested sections labeled "Encabezado 3", "Encabezado 4", and "Encabezado 5".

| # Encabezado 1     |
|--------------------|
| ## Encabezado 2    |
| ### Encabezado 3   |
| #### Encabezado 4  |
| ##### Encabezado 5 |

**Encabezado 1**

Encabezado 2

Encabezado 3

Encabezado 4

Encabezado 5

Solución propuesta:

Visita el siguiente sitio para visualizar la propuesta de solución:

<https://github.com/RicardoMonroy/cheadsheets/blob/main/markdown-cheatsheet.md>

## Receso

Duración: 10 minutos.

# Actividad guiada - Parte 2

**HTML Duración: 35 minutos.**

Abre el archivo Html-cheatsheet.md que creaste en tu prework y realiza lo siguiente en lenguaje Markdown:

1. Coloca un título llamado Mi Hoja de Trucos de HTML
2. Crea cada sección del documento, asegurándote de colocar las secciones que te sean de utilidad. Por ejemplo:
  - A. Estructura de un documento HTML.

```
```html
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Title</title>
  </head>
  <body>
    <!-- content here -->
  </body>
</html>
```
```

- B. Componentes del header.
- C. Componentes del body.
  - (i) Etiquetas de texto.

# Actividad guiada - Parte 2

## 1. Encabezados.

```
```html
<h1>Main heading</h1>
<!-- etc -->
<h6>Level-6 heading</h6>
...`
```

## 2. Párrafos.

```
```html
<p>Paragraph.<br/>
Other line.</p>
<p>Other paragraph.</p>
<hr/>
<p>See the line above.</p>
...`
```

(ii) Etiquetas para gestión de contenidos.

(iii) Listas.

(iv) Tablas.

(v) Formularios.

3. Continúa enriqueciendo tu hoja de trucos con toda la información que te sea relevante.

4. Guarda los cambios y súbelos a tu repositorio en GitHub.

# Actividad guiada - Parte 3

## CSS Duración: 35 minutos.

Abre el archivo Css-cheatsheet.md que creaste en tu prework y realiza lo siguiente en lenguaje Markdown:

1. Coloca un título llamado Mi Hoja de Trucos de HTML
2. Crea cada sección del documento, asegurándote de colocar secciones que te sean de utilidad. Por ejemplo:
  - a) Sintaxis.
  - b) Selectores.
  - c) Reglas.
3. Continúa enriqueciendo tu hoja de trucos con toda la información que te sea relevante.
4. Guarda los cambios y súbelos a tu repositorio en GitHub.

Consideraciones:

- Considera los documentos como una guía de referencia a futuro.
- Sé tan específico como quieras. Recuerda que las hojas de trucos son una especie de acordeones.
- Considera utilizar todo en idioma inglés. Sin embargo, si necesitas comentarios muy específicos, puedes colocarlos en español.
- Puedes ligar las hojas en tu README.md por medio de un hipervínculo para su fácil acceso.

Propuestas de soluciones:

Visita los siguientes sitios para visualizar la propuesta de solución:

<https://github.com/RicardoMonroy/cheatsheets/blob/main/html-cheatsheet.md>  
<https://github.com/RicardoMonroy/cheatsheets/blob/main/css-cheatsheet.md>

# Cierre

## Duración: 10 minutos.

La documentación es algo que debe existir en todo proyecto, por lo que durante esta práctica desarrollaste tu propia documentación sobre las reglas de los dos lenguajes que utilizarás durante este curso y durante tu vida como desarrollador web.

Considera que, cada que aprendas algo nuevo sobre ambos lenguajes, documentos y pongas en práctica lo aprendido, así como también considerar la creación un documento con ejemplos de uso y pequeños snippets con fragmentos de código.

Recuerda que un programador que documenta y comenta su código tiene infinitas ventajas respecto a un programador que no lo hace.

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACIÓN SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.