

Fundamentos de Desarrollo Web

Sesión sincrónica 1

Introducción al desarrollo web



Bienvenida y actividad de bienestar

Duración: 10 minutos.

Realiza la siguiente actividad de bienestar:

Nombre de la práctica	Un momento para respirar.
Descripción de la práctica	Aprender a respirar por la nariz y a tranquilizar tu mente.
Palabras clave	Fortalezas de carácter, autorregulación.
Instrucciones para el aprendedor	<p>La autorregulación, también percibida como control, es una fortaleza de carácter muy importante dentro de la psicología positiva. Este concepto implica regular lo que uno siente y hace, ser disciplinado, así como mantener un control sobre los apetitos y, especialmente, sobre las emociones.</p> <p>En la actualidad vivimos situaciones muy estresantes que provocan que nuestra reacción instintiva y natural ante ellas sea estallar en ira. Pero, las consecuencias de este comportamiento no sólo se quedan en nosotros, sino que también pueden llegar a afectar a terceros.</p> <p>A continuación, se presenta un ejercicio que te ayudará a cultivar la fortaleza de autorregulación:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Toma dos minutos de tu tiempo, siéntate en un lugar cómodo, donde no haya mucho ruido que te pueda distraer.2. Escucha música de relajación (crea tu propio ambiente de meditación).3. Comienza a respirar y exhalar por nariz.4. Trata de que tu respiración y exhalación duren el mismo tiempo.

Bienvenida y actividad de bienestar

5. Fija tu mente en tu respiración, es decir, en cómo entra y sale el aire de tu cuerpo durante dos minutos. Te recomendamos que, si durante este periodo algún pensamiento llega a tu mente, lo dejes pasar para regresar a la concentración en tu respiración.

Al finalizar los dos minutos sentirás paz en tu ser. Comienza a hacer este ejercicio de respiración y meditación todos los días, en donde poco a poco aumentes los minutos de este.

Fuente

Conferencia Rosalinda Ballesteros.

Bienvenida y actividad de bienestar

Bienvenido a la actividad guiada 1. Durante esta actividad pondremos en práctica nuestros conocimientos para afinar nuestras habilidades en el uso de Git y GitHub, por lo que es recomendable realizar todos los puntos estipulados en el prework, así como haber leído el tema 1.

Ahora, responde las siguientes preguntas:

- ¿Tienes una cuenta en GitHub? ¿Cuentas con el Git instalado en tu computadora?
- ¿Comprendes los conceptos básicos como el git push o el git pull?
- ¿Le has perdido el miedo a la consola de comandos?

Este último punto es muy importante, ya que como desarrollador usarás la consola de comandos diariamente, puesto que es una herramienta exageradamente útil y poderosa. Por ende, es recomendable que hagas las paces con la consola y la aprendas a utilizar adecuadamente.

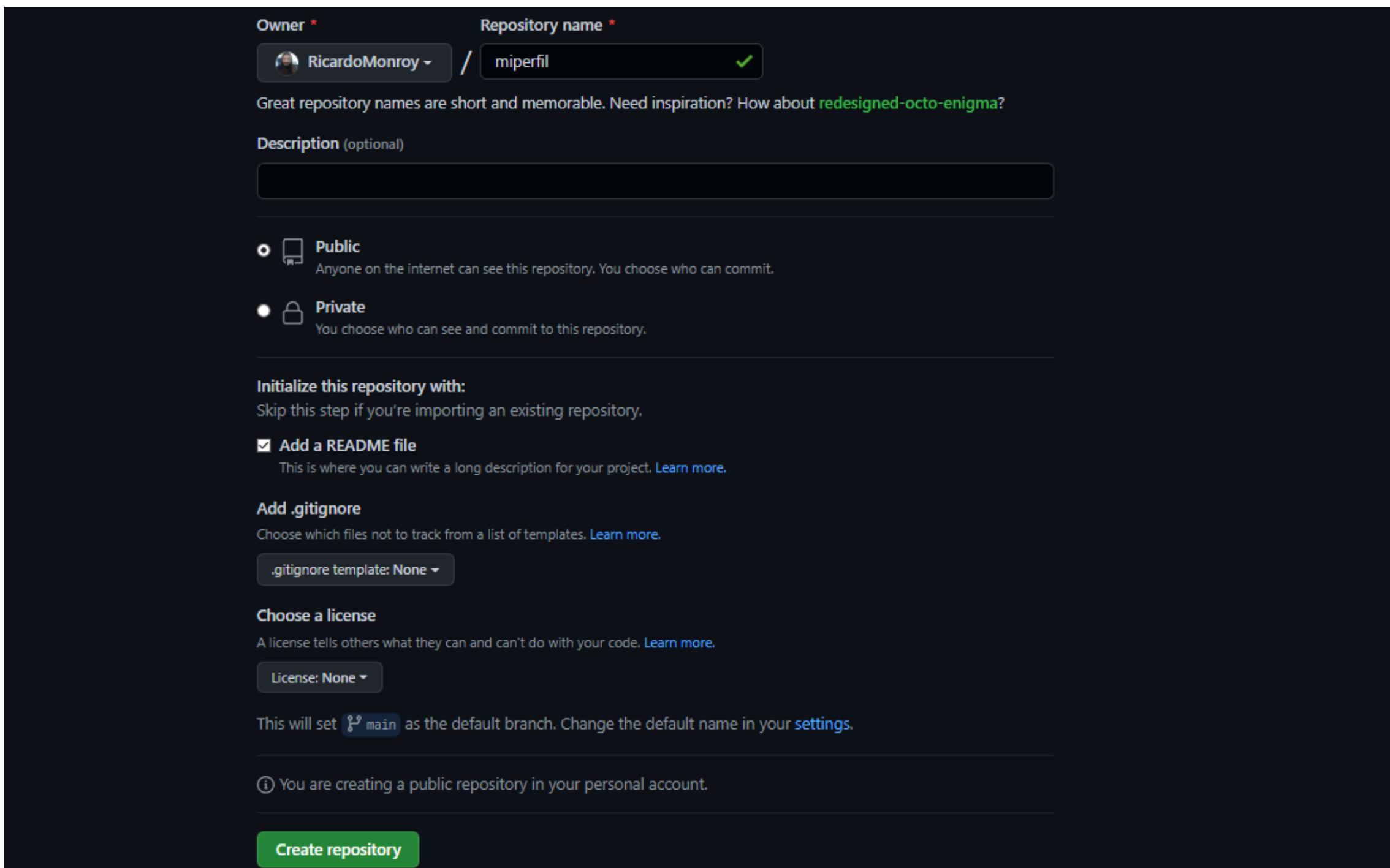
Actividad guiada - Parte 1

Duración: 70 minutos.

Para la primera parte, además de afinar nuestras habilidades con Git y GitHub, vamos a aprender y practicar el lenguaje de etiquetado Markdown, el cual será muy útil para la realización de la documentación de cada proyecto que realicemos. Para ello, realiza lo siguiente:

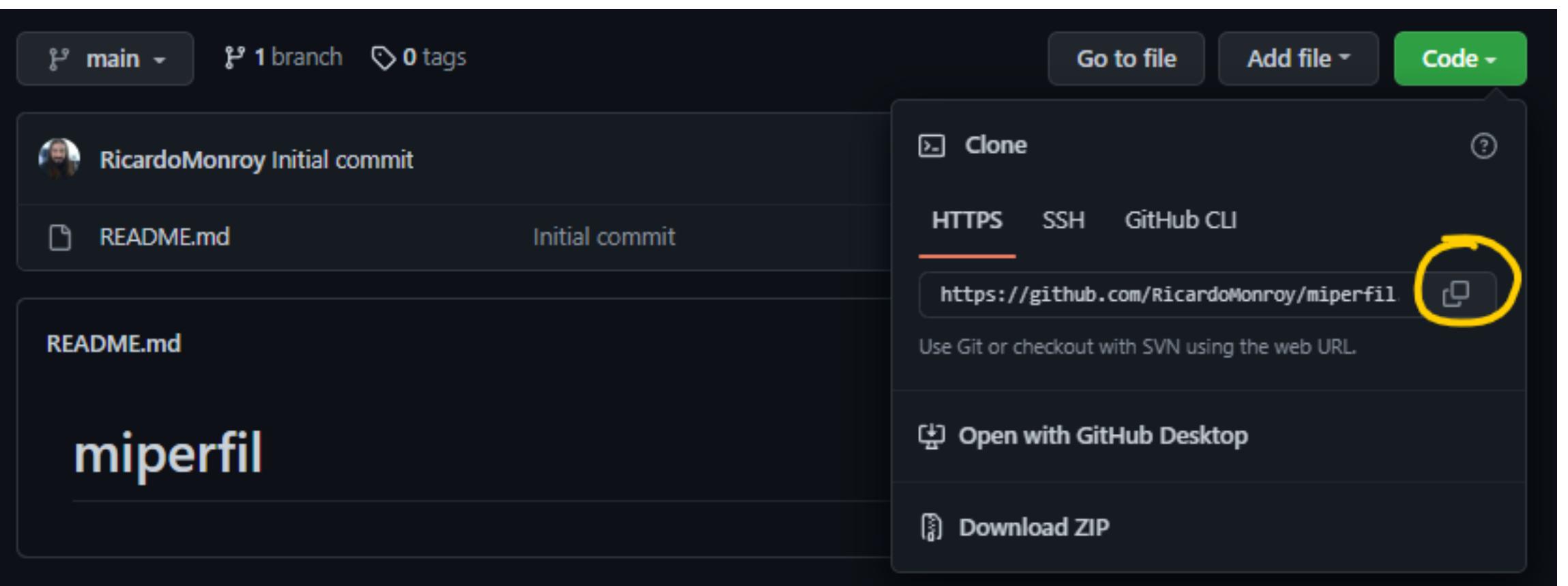
Parte 1. Creación de un repositorio (10 minutos)

1. Accede a GitHub e inicia sesión con tu cuenta (esta actividad se realizó en el prework).
2. Crea un nuevo repositorio llamado miperfil de tipo público, selecciona la opción Add README file y da clic en el botón Create Repository.



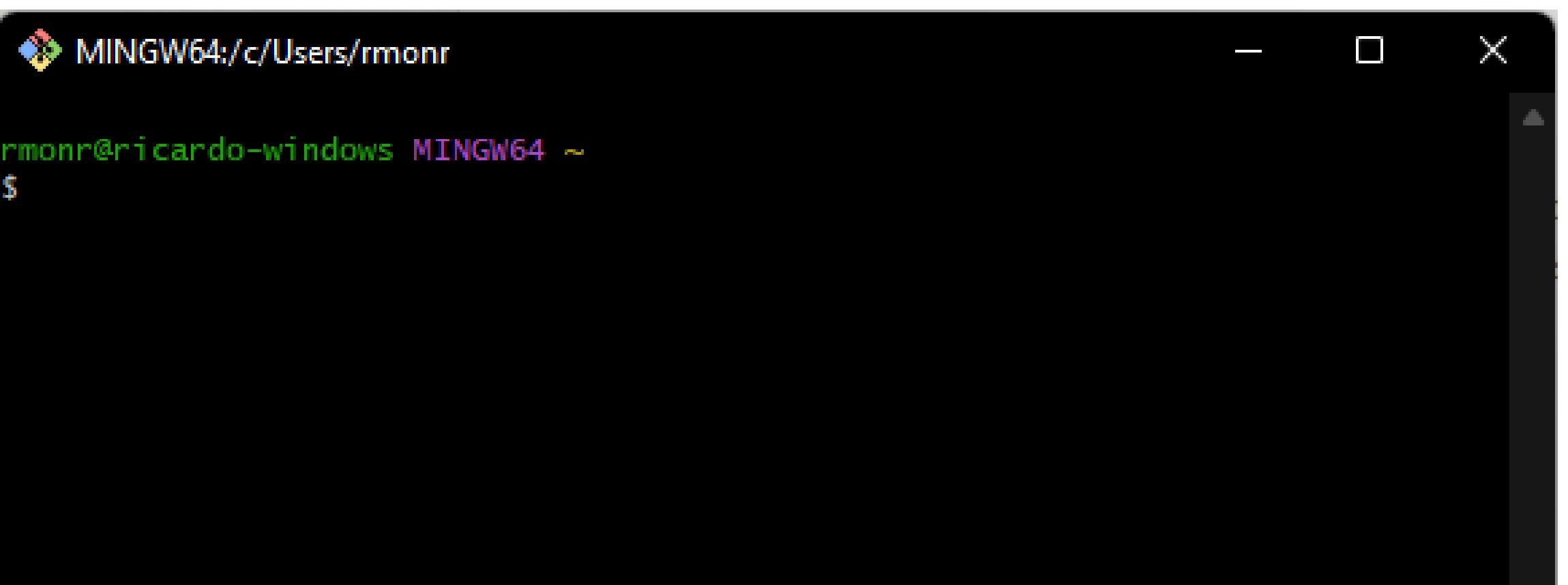
Actividad guiada - Parte 1

3. Al tener creado el repositorio, copia el URL para posteriormente clonarlo de forma local.



Parte 2. Clonación de forma local (10 minutos)

1. Abre la terminal de Git o el programa Git CMD que instalaste en el prework.



Actividad guiada - Parte 1

2. Por default, la carpeta que abre es el directorio del usuario. Por tanto, crea una carpeta nueva para los proyectos:
 > mkdir proyectos
3. Accede a la carpeta que creaste:
 > cd proyectos
4. Dentro de la carpeta, clona el repositorio miperfil (asegúrate de colocar el URL que le corresponde a tu repositorio).
 > git clone https://github.com/<>tu_username<>/miperfil.git
5. Accede a la carpeta del repositorio recién clonado:
 > cd miperfil
6. Abre el editor Visual Studio Code:
 > Code .

Nota: Si no se tiene configurada una variable de entorno de VSCode, el comando “code .” en muchas ocasiones no funcionará para abrir el directorio. Si es el caso, abre de forma convencional el VSCode y arrastra la carpeta o ábrela desde el menú File.

Parte 3. Modificación del README.md (40 minutos)

Dentro del archivo README.md, realiza lo siguiente (asegurándote de hacer uso del formato Markdown):

1. Coloca un título con un saludo y tu nombre.
2. Crea una tabla con dos columnas. En la primera columna especifica los lenguajes de programación que se verán durante el curso (HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap). En la segunda columna asigna una calificación de acuerdo con las habilidades que crees que posees de cada lenguaje (en escala del 1 al 10).
3. Crea un título que contenga un texto, haciendo referencia a una sección informativa.
4. Crea un párrafo con una breve descripción de ti. El texto debe tener un hipervínculo a una URL a tu página web, blog o red social que gustes compartir, o bien, a tu dirección de correo electrónico.
5. Crea una sección para que enlistes algunos de tus intereses en forma de lista desordenada.
6. Crea una lista ordenada con tus cinco comidas favoritas.
7. Inserta una imagen (puedes utilizar una imagen cualquiera de un proveedor externo, por ejemplo, <https://giphy.com>).

Actividad guiada - Parte 1

El resultado debe verse similar a esto:

Preview README.md X

👉 Hola, mi nombre es Ricardo Monroy

Lenguaje	Habilidad
HTML	10/10
CSS	9.5/10
JavaScript	9/10
Bootstrap	9.2/10

👤 Info

Hola, soy el diseñador de este curso, además son profesor en la Universidad Tecmilenio, puedes visitar la página oficial en: [tecmilenio.mx](#). Si gustan ponerse en contacto, pueden escribirme un correo a rmonroy@tecmilenio.mx

Algunos de mis intereses:

- Motocicletas
- Dormir
- Programar
- Dar clases.

Mi top 5 de comida:

1. Barbacoa
2. Birria
3. Pasta
4. Mole
5. Tacos



Actividad guiada - Parte 1

Parte 4. Haciendo pull al repositorio (10 minutos)

1. En tu consola Git CMD, verifica el estatus del proyecto (no olvides guardar los cambios en tu archivo).

```
> git status
```

```
C:\Users\rmonr\proyectos\miperfil>git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
    (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
      modified:   README.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

C:\Users\rmonr\proyectos\miperfil>
```

2. Añade el archivo al stage.

```
> git add .
```

3. Añade un commit con información relevante y descriptiva sobre los cambios que realizaste en el archivo.

```
> git commit -m "Modificación del archivo README"
```

```
C:\Users\rmonr\proyectos\miperfil>git commit -m "Modificación del archivo README"
[main c242e8a] Modificación del archivo README
  1 file changed, 27 insertions(+), 1 deletion(-)

C:\Users\rmonr\proyectos\miperfil>
```

Actividad guiada - Parte 1

4. Realiza un push a tu rama main de tu repositorio en GitHub.

> git push origin main

```
C:\Users\rmonr\proyectos\miperfil>git push origin main
info: please complete authentication in your browser...
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 718 bytes | 359.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/RicardoMonroy/miperfil.git
  c5bbc71..c242e8a  main -> main

C:\Users\rmonr\proyectos\miperfil>
```

5. Accede por medio de tu navegador web a tu repositorio y mira los cambios.

6. Comparte con tu instructor la URL de tu perfil.

Consideraciones:

- Considera que no es una buena práctica trabajar en la rama main, pero, para el objetivo de la actividad, no se trabajarán con ramas (a menos que el profesor lo indique).
- Llena tu archivo README.md con la mayor cantidad de información posible.
- Puedes utilizar la consola Git CMD o la consola del editor VSCode.

La propuesta de solución se encuentra en el siguiente archivo de texto: Actividad1-pt1.5. txt

Receso

Duración: 10 minutos.

Actividad guiada - Parte 2

Duración: 70 minutos.

El archivo README.md es el archivo en donde se pretende contener la información o documentación sobre el repositorio que alberga el proyecto. Por tanto, en el caso del proyecto creado en la parte 1 de la actividad guiada, se pretende tener un perfil de usuario, por lo que, en la segunda parte de la actividad, le realizaremos las modificaciones necesarias para convertir el archivo en un Curriculum Vitae. Realiza lo siguiente:

Parte 1. Creación de CV (60 minutos)

1. Abre en VSCode el archivo README.md del proyecto miperfil.
2. Modifícalo para que contenga toda la información importante de un CV.
 - a. Nombre.
 - b. Grado académico.
 - c. Enlaces a redes sociales o portafolios de trabajos.
 - d. Experiencia profesional.
 - e. Voluntariado (si aplica).
 - f. Conferencias públicas (si aplica).
 - g. Certificaciones (si aplica).
 - h. Lenguajes.
 - i. Educación.
 - j. Información adicional.

Actividad guiada - Parte 2

3. La solución debe basarse en el siguiente template propuesto:

The screenshot shows a dark-themed GitHub-style README.md template. At the top, there's a header section with a preview icon, the file name "Preview README.md", and a close button. Below the header, the name "Ricardo Monroy" is displayed in a large, bold font. Underneath the name, there are two lines of smaller text: "Desarrollador de Software y Profesor de Cátedra" and "Email / Website / LinkedIn / GitHub / Twitter / DEV". A section titled "Experiencia" follows, featuring a small user icon and the text "Programador Web @ TecMilenio (Ago 2021 - Present)" and "Programación de interfaces de cursos que ofrece la universidad." It includes a bulleted list: "• Más de 70 cursos actualizados.", "• Más de 15 cursos creados.", and "• Technologies used: HTML, CSS, JavaScript.". Another section titled "Voluntariado" has a red star icon. Below it is a section titled "Conferencias Públicas" with a microphone icon, listing "Charla sobre pensamiento computacional @ Cetis 105. Santa María Magdalena, Qro. (Ago 2020)" and "Conferencia Magistral sobre pensamiento computacional.". A "Certificaciones" section follows, showing icons for a trophy and a book, and listing "Six Sigma Yellow Belt @ SigmaPro Inc. (2014)", "Yellow Belt @ SigmaPro Inc. (2017)", "Liderazgo Estratégico @ Universidad Tecmilenio (2015)", and "Microsoft Office 2013 @ Certipoint (2017)". The "Lenguajes" section features a speech bubble icon and lists "mx Español: Nativo" and "us Inglés: B1". Finally, the "Educación" section has a graduation cap icon and lists "TecMilenio Campus Querétaro Ingeniería Industrial y de Sistemas" and "Tecmilenio - Querétaro, México. (2012 - Jun 2015)".

Actividad guiada - Parte 2

Parte 2. Push a repositorio (10 minutos)

1. Guarda los cambios en tu documento.
2. Añade el archivo al stage.
3. Añade un commit descriptivo.
4. Realiza un push a tu repositorio.

Solución: El link que contiene la solución (en su forma básica) se encuentra en el siguiente link:

<https://github.com/RicardoMonroy/miperfil>

Consideraciones:

- Llena el documento con toda la información posible.
- Al terminar, comparte la URL con tu instructor.

Cierre

Duración: 10 minutos.

Markdown es un lenguaje de etiquetado que está diseñado para adaptarse y ser flexible. Se utiliza en general para todo tipo de publicaciones, por lo que es un estándar para mostrar información sobre los desarrollos almacenados en repositorios.

Asimismo, su uso debe ser obligatorio en todo proyecto serio, considerando mostrar la mayor cantidad de información posible. A saber, su uso, al igual que el de un software de control de versiones, es parte del día a día del desarrollador.

La obra presentada es propiedad de ENSEÑANZA E INVESTIGACIÓN SUPERIOR A.C. (UNIVERSIDAD TECMILENIO), protegida por la Ley Federal de Derecho de Autor; la alteración o deformación de una obra, así como su reproducción, exhibición o ejecución pública sin el consentimiento de su autor y titular de los derechos correspondientes es constitutivo de un delito tipificado en la Ley Federal de Derechos de Autor, así como en las Leyes Internacionales de Derecho de Autor.

El uso de imágenes, fragmentos de videos, fragmentos de eventos culturales, programas y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, es exclusivamente para fines educativos e informativos, y cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por UNIVERSIDAD TECMILENIO.

Queda prohibido copiar, reproducir, distribuir, publicar, transmitir, difundir, o en cualquier modo explotar cualquier parte de esta obra sin la autorización previa por escrito de UNIVERSIDAD TECMILENIO. Sin embargo, usted podrá bajar material a su computadora personal para uso exclusivamente personal o educacional y no comercial limitado a una copia por página. No se podrá remover o alterar de la copia ninguna leyenda de Derechos de Autor o la que manifieste la autoría del material.