### UT3 Guiones de servidor PHP

Desarrollo en entorno servidor

- Un formulario permite al usuario introducir datos para enviar al servidor que, a su vez, puede trasladarlos a una base de datos para consultar, modificar, ...
- Un formulario es un punto débil en un sitio web y presenta vulnerabilidades ya que:
  - a) un usuario puede incluir cualquier código HTML, desde código inocuo (unas simples etiquetas de marcado en negrita) hasta código malicioso (sofisticados script Javascript que efectúan acciones peligrosas \*) - falta de seguridad
  - b) un usuario puede introducir datos erróneos, no se ajustan a determinados requerimientos (una edad con valor negativo, un email con caracteres incorrectos, una nota con caracteres alfabéticos y no numéricos) datos no válidos

- Un formulario es, por tanto, una fuente de amenazas de seguridad y de datos erróneos
- Tipos de ataques maliciosos
  - robo y destrucción de datos
  - redireccionar usuarios a otras páginas
  - insertar links a otros sitios web
  - spam
  - cuando se insertan datos para interactuar con un BD se puede inyectar SQL

Cross-Site Scripting (XSS)- una amenaza de seguridad que se basa en explotar vulnerabilidades de un sitio para inyectar HTML/JavaScript no deseado.

http://es.wikipedia.org/wiki/Cross-site\_scripting https://www.youtube.com/watch?v=PNjrbA-8Rj8 Busca otros ejemplos http://pressroom.hostalia.com/white-papers/ataque-cross-site-scripting

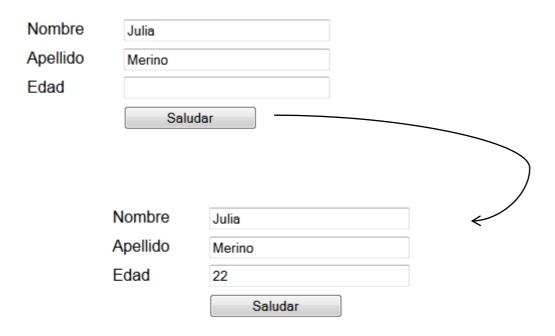
Inyección SQL (SQL inyection) - método de infiltración de código intruso dentro del código SQL programado, a fin de alterar el funcionamiento normal del programa

http://php.net/manual/es/security.database.sql-injection.php

- Hay que minimizar estos riesgos, por lo tanto se debe:
  - saneando los datos
  - validando los datos
- Sanear los datos
  - filtrando todas las entradas recibidas
    - con htmlspecialchars()
    - strip\_tags()
    - str\_replace()
    - eliminaremos también los espacios en blanco a ambos lados de un string recibido

- Validar los datos
  - comprobar tipos de datos (if (!is\_numeric()) ...)
  - longitud de las cadenas (strlen() )
  - evitar campos vacíos (if (empty(..)))
  - formato de los datos (nº teléfono correcto, email correcto, ...)
  - valores lógicamente correctos (edad no negativa, sueldo no negativo, ...)
  - además de funciones PHP para validaciones complejas se utilizan expresiones regulares

### **Ejercicios de PHP**



Los datos de los campos correctos se mantienen en el formulario

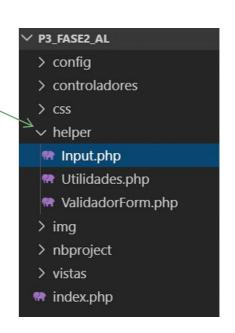
El programa los reescribe

Bienvenido/a Julia Merino, tienes 22 años

Se crea un carpeta **helper** donde iremos incluyendo las clases con los métodos que nos permitirán realizar la validación, saneamiento, filtración de los datos.

En la carpeta **helper** creamos una clase **Input** con un método estático **get(\$dato)**. El método **get** devolverá el dato si este está definido o 'sino devolverá "".

Los métodos de las clases de la carpeta **helper** serán estáticos para poder utilizarlos sin necesidad de crear un objeto de la clase.



Puedes aplicarlo en los ejercicios de las presentaciones anteriores.

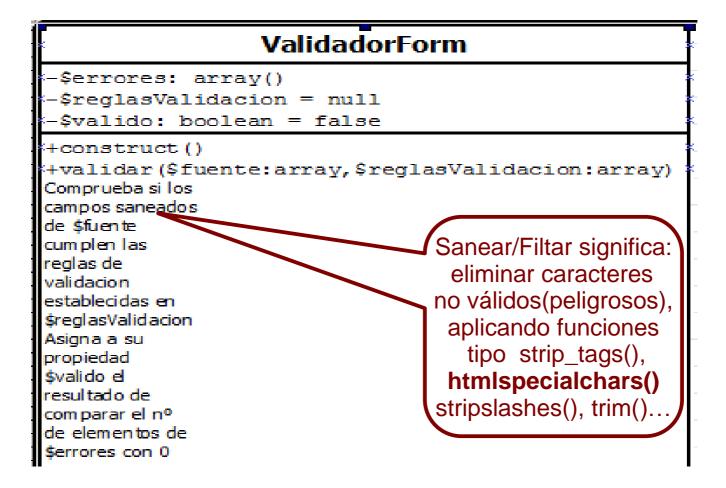
```
public static function get($campo) //SI
                                                      En la clase Input
                                                      creamos el método
     if (isset($_POST[$campo])) {
                                                        estático get()
        $campo = $_POST[$campo];
     } else {
                                                   También se debe crear
        $campo= "";
                                                      el método filtrar()
                                                              Se utiliza el método
     return Input::filtrar($campo);
                                                                 en el formulario,
                                                              para volver a mostrar
                                                           el valor correcto introducido
<label>Nombre</label>
<input type="text" name="nombre" value="<?php echo Input::get('nombre') ?>" />
<br />
```

Revisa también con las presentaciones, el UML y el Proyecto facilitado. Para validar los errores seguiremos los siguientes pasos:

- 1.- En Controlador.php crearemos:
  - un método **crearReglasDevalidacion()**, para crear las reglas de validación que se consideren.
  - ☐ Un método validar() que realizará el proceso de validación utilizando un objeto de la clase y el método anterior
- 2.- Crearemos una clase **ValidadorForm** en la carpeta **helper**. En el caso de haber errores, estos se guardarán en un array **\$errores**.
- 3.- En el **formulario** comprobaremos si el array **\$errores** contiene datos (hay errores)o no, antes de mostrar el formulario y/o resultado.

### Sanear y validar formularios La clase ValidadorForm

#### Creamos la clase ValidadorForm-parte1



### Sanear y validar formularios La clase ValidadorForm

Creamos la clase ValidadorForm-parte2

```
+addError($nombreCampo:string,$error:string)
Añade $error al
array Serrores
len la dave
asignada $campo
+esValido()
Devuelve el
valor de la
propiedad
$valido
+getErrores()
Devuelve el
array $errores
+getMensajeError($campo)
Si está definido
en el array
$errores la
clave $campo
devuelve el
valor del arrav
de esa d'ave
```

UT3 Guiones de servidor PHP II

2.- En el controlador el método run() ahora debe controlar la acción que se está realizando y lo hará de la siguiente manera:

```
public function run()
   if (!isset($ POST['oper']))//no se ha enviado el formulario
    { // primera petición
       //se llama al método para mostrar el formulario inicial
       $this->mostrarFormulario("validar", null, null);
       exit();
   if (isset($ POST['oper']) && ($ POST['oper']) == 'validar')//se ha enviado el formulario
    { //se valida el formulario
       $this->validar();
       exit();
   }if (isset($ POST['oper']) && ($ POST['oper']) == 'continuar')//se ha enviado el formulario
       //Terminar
                                                                           En el caso de
       unset($ POST); //Dejo limpio $ POST como la primera vez
                                                                           que se quiera
       //echo 'Programa Finalizado';
                                                                        limpiar el formulario
       $this->mostrarFormulario("validar", null, null);
       exit();
```

2.- El método mostrarFormulario cambiará debido a la necesidad de más argumentos:

```
private function mostrarFormulario($fase, $validador, $resultado)
{
    //se muestra la vista del formulario (la plantilla form_bienvenida.php)
    include 'vistas/form_bienvenida.php';
}
```

#### En el controlador crearemos:

un método **crearReglasDevalidacion()**, para crear las reglas de validación que se consideren.

```
private function crearReglasDeValidacion()
{
    $reglasValidacion = array(
        "apellido" => array("required" => true),
        "nombre" => array("required" => true),
        "edad" => array("min" => 16, "required" => true)
    );
    return $reglasValidacion;
}
```

#### 2.- En el controlador crearemos:

☐ Un método **validar()** que realizará el proceso de validación utilizando un objeto de la clase y el método anterior

```
private function validar()

{
    $validador = new ValidadorForm();
    $reglasValidacion = $this->crearReglasDeValidacion();
    $validador->validar($_POST, $reglasValidacion);
    if ($validador->esValido()) {
        //Formulario correcto, recoger datos y
        //volver a mostrar formulario con el resultado correcto
        //COMPLETA
        //ESTUDIA y ANALIZA los parámetros
        $this->mostrarFormulario("continuar", $validador, $resultado);
        exit();
}

// formulario no correcto, mostrarlo nuevamente con los errores
    $this->mostrarFormulario("validar", $validador, null);
        exit();
}
```

UT3 Guiones de servidor PHP II 15

3.- La página SPA se divide en tres partes

**ZONA de ERRORES** 

**ZONA de FORMULARIO** 

**ZONA de MENSAJES/RESULTADOS** 

3.- En la ZONA de ERRORES comprobaremos si el array **\$errores** contiene datos (hay errores) o no, antes de mostrar el formulario y/o resultado. Para ello se necesitar un objeto **\$validador**.

UT3 Guiones de servidor PHP II

Se debe añadir en la clase Input el método static siEnviado(\$tipo)

```
public static function siEnviado($tipo = 'post')
{
    switch ($tipo) {
        case 'post':
            return !empty($_POST);
            break;
            default:
                return false;
                break;
}
```

Se puede incluir el case 'get'

- Se debe tener definidas las clases que se utilicen.
- Se puede hacer la lista de archivos include al comienzo del script o definir una función autoload():
- Mostrar config.php de PEV2\_1

http://php.net/manual/es/language.oop5.autoload.php

Haz una copia del Proyecto y nombra al proyecto P3\_Fase2\_1, podéis, si así lo consideráis, completar este proyecto como práctica, antes de pasar a vuestro proyecto, con las indicaciones siguientes:

Para practicar con otros tipos de controles añade al formulario un botón de opción con el curso DAW o DAM y una lista desplegable con nombres de módulos.



UT3 Guiones de servidor PHP II

 El menú de los módulos en un array: (select envía siempre, al menos el primer valor)

```
<label>Módulo</label>
<select name="modulo" >
   <?php
    $modulos = array("Bases de datos", "PHP", "Lenguajes de marcas", "Programación");
    foreach ($modulos as $m)
        echo "<option value='" . $m . "'";
        echo Utilidades::verificarLista(Input::get('modulo'), $m);
              if (isset ($modulo))
                                                          Se crea en un archivo
                                                      (Utilidades/Input)en la carpeta
                  verificarLista($m,
                                      $modulo):
                                                            helper el método
        echo " >$m</option>\n";
                                                       static verificarlista ($e,$I)
                                                              en dicha clase
</select><br />
```

 Para volver a escribir el elemento ya elegido, debemos buscar si el \$valor del menú que se está revisando coincide con el \$valor introducido() y si esto es así, se marca :

```
public static function verificarLista($valor, $valormenu)
{
   if ($valor== $valormenu) {
      echo ' selected = "selected"';
   }
}

Se crea en la carpeta
   helper, en la clase
   (Utilidades o Input)
   el método
   static verificarlista ($e,$I)
```

Estas funciones estáticas lo que hacen es poner el atributo 'selected' o 'checked' dependiendo del control, lista, botón...y de esa manera aparece el valor elegido marcado.

Se indican nombres descriptivos verificarLista(), verificarBotones(), verificar Casillas(),.....

```
public static function verificarLista($valor, $valormenu)
{
    if ($valor == $valormenu) {
        echo ' selected = "selected"';
    }
}

Es una lista,
luego selected
```

Se pueden añadir otros controles (completa):

Lo mismo para los botones, se marca el elegido. La misma idea.

```
public static function verificarBotones($valor, $valorbot)

if ($valor == $valorbot)
{
    echo 'checked = "checked"';
}

En el mismo archivo
    en el que se encuentra
    verificarlista ($e,$I)
        se incluye
    verificarbotones ($e,$I)
```

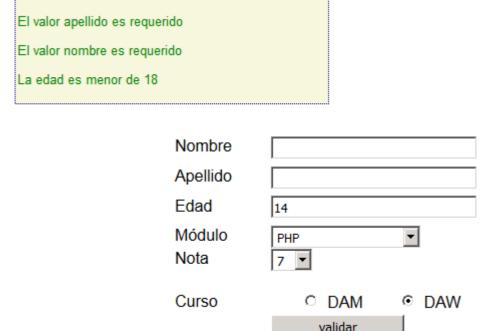
### ATENCIÓN con los controles ARRAYS

UT3 Guiones de servidor PHP II

Se pueden añadir otros controles (En este caso la nota):

El valor apellido es re El valor nombre es re El valor edad es requ El valor curso es requ	equerido equerido erido uerido		
	Nombre Apellido Edad Módulo Nota	PHP 7	<b>V</b>
	Curso	O DAM	O DAW

y otras reglas de validación, el curso requeriso (id aplicando a vuestro proyecto):



Nombre	Ane		
Apellido	Elizalde		
Edad	22		
Módulo Nota	Lenguajes de marcas ▼ 7 ▼		
Curso	○ DAM ⊙ DAW		
	continuar		

Bienvenido/a Ane Elizalde, tienes 22 años estás en el curso DAW.

Tu nota es: 7 en el módulo: Lenguajes de marcas