

Yanaël CAILLOT


GAMEPLAY PROGRAMMER

STAGE : MAI 2025

 [Portfolio](#)

 Lyon, 69

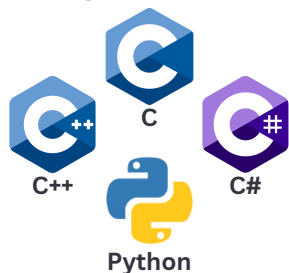
 ycaillot@gaming.tech

 +33 6 49 51 89 19

 /ycaillot

Compétences techniques

Langages de programmation



Moteurs de jeu



Outils de Versionnage



Technologies Web



Soft Skills

- Curieux
- Esprit d'analyse
- Résolution de problèmes
- Polyvalent
- Proactif

Langues

- Français : langue maternelle
- Anglais : niveau avancé (C1)
- Japonais : niveau intermédiaire (B1)
- LSF (Langue des Signes Française) : niveau débutant

Expériences Professionnelles

Projet Professionnel - Création d'un jeu 2D

Juillet 2024 - Août 2024

- **Développement** avec Unity
- **Création** en C#
- **Analyse** des besoins informatiques
- **Tests** à effectuer
- **Corrections** de bugs

Etudiant volontaire - Paris Games Week PGW 2022/2023/2024

Octobre 2022/2023/2024

- EVA : Opérateur d'arènes (2022, 2023), **assistance** aux joueurs
- Jeux Made in France : **Assistance** aux studios présents, **communication** avec les visiteurs

Centres d'intérêt

- Développement Informatique et de Jeux Vidéo
- Streaming/Jeu vidéo
 - Téléthon Gaming 2022
- Musique
 - Basse électrique
 - Chant
- Karaté : Ceinture noire

Formations Académiques

Bachelor Développeur informatique option Jeux vidéo

2024-2027 - Gaming Campus - 92800 Puteaux

- **Major de promo** en troisième année

Baccalauréat général

2022-2024

Campus scolaire de Coulommiers - 77320

- Options **Physique-Chimie & SVT**