

Yanaël CAILLOT

GAMEPLAY PROGRAMMER

STAGE : MAI 2025



Crecy la Chapelle, 77580



ycaillot@gaming.tech

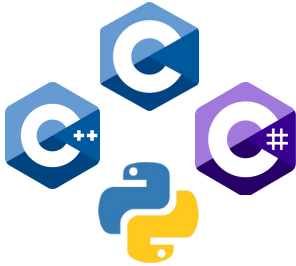


+33 6 49 51 89 19



/ycaillot

Langages de programmation



Compétences techniques

Moteurs de jeu



Outils de développement en équipe



Compétences interpersonnelles

- Curieux
- Esprit d'analyse et résolution de problèmes
- Polyvalent
- Proactif

Langues

- Français : langue maternelle
- Anglais : niveau avancé (C1)
- Japonais : niveau intermédiaire
- LSF : niveau débutant

Expériences Professionnelles

Projet Professionnel - Création d'un jeu 2D

Juillet 2024 - Août 2024

- **Développement** avec Unity
- **Création** en C#
- **Analyse** des besoins informatiques
- **Tests** à effectuer
- **Corrections** de bugs

Etudiant volontaire - Paris Games Week PGW 2022/2023/2024

Octobre 2022/2023/2024

- **EVA** : Opérateur d'arènes (2022, 2023), assistance aux joueurs
- **Jeux Made in France** : Assistance aux studios présents, communication avec les visiteurs

Centres d'intérêt

- Développement Informatique et de Jeux Vidéo
- Streaming/Jeu vidéo
 - Téléthon Gaming 2022
- Musique
 - Basse électrique
 - Chant
- Karaté : Ceinture noire

Formations Académiques

Bachelor Développeur informatique option Jeux vidéo

2024-2027 - Gaming Campus - 92800 Puteaux

- **Major de promo** en troisième année

Baccalauréat général

2022-2024

Campus scolaire de Coulommiers - 77320

- Options **Physique-Chimie & SVT**