

# **Documentación Shadow Bikes**

**Autor: Nelson Cansing  
Tutor: Tomás Escudero**

**Curso 2022-2023**

**Centro Educativo (Calibri 18)  
Convocatoria de Presentación: Marzo 2023 (Calibri 18)**

## 1.- INTRODUCCIÓN:

Nombre de la aplicación, razón de su existencia, público objetivo, logo, requisitos de software, equipo de desarrollo, etc.

## 2.- FUNCIONALIDAD

Funciones de la web, **UML** de roles, objetivos propuestos (por ejemplo, que el carrito se superponga al catálogo, o lo que se os ocurra para justificar las funciones y el diseño creados).

## 3.- DETALLES TÉCNICOS

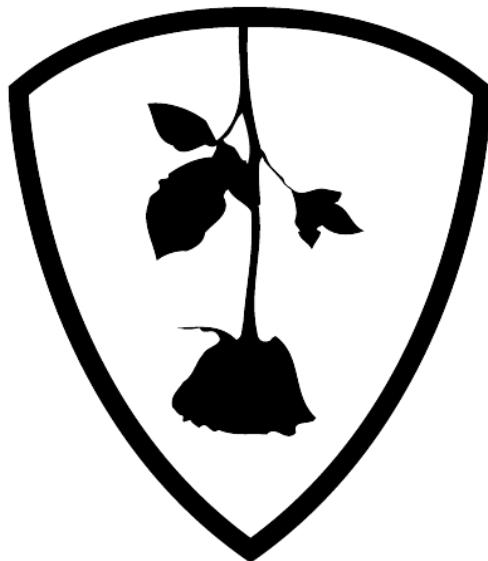
- Herramientas utilizadas para cada parte (backend, frontend, servidor de datos utilizados, estructura de la BBDD en **diagrama E-R**... ¡No subáis el script, que os lo roban!).
- Enlaces a documentación: **JSDoc** y **JavaDOC** correctamente comentados OBLIGATORIOS (o bien disimulados).
- Acceso a repositorios (privados).

## 4.- REVISIÓN DE ERRORES Y POSIBLES MEJORAS

- Testeo de la web en diferentes soportes (a.k.a. SSOO) y clientes (a.k.a. navegadores).
- Resumen de errores detectados.
- Planteamiento de mejoras para futuras versiones.

## 1.- Introducción

Shadow Bike Store, es una tienda online dedicada a la venta de productos especializados en bmx, está dirigida a todo aquel que quiera entrar en el mundo del bmx o simplemente quiera renovar su propia bici o comprar los diversos accesorios.



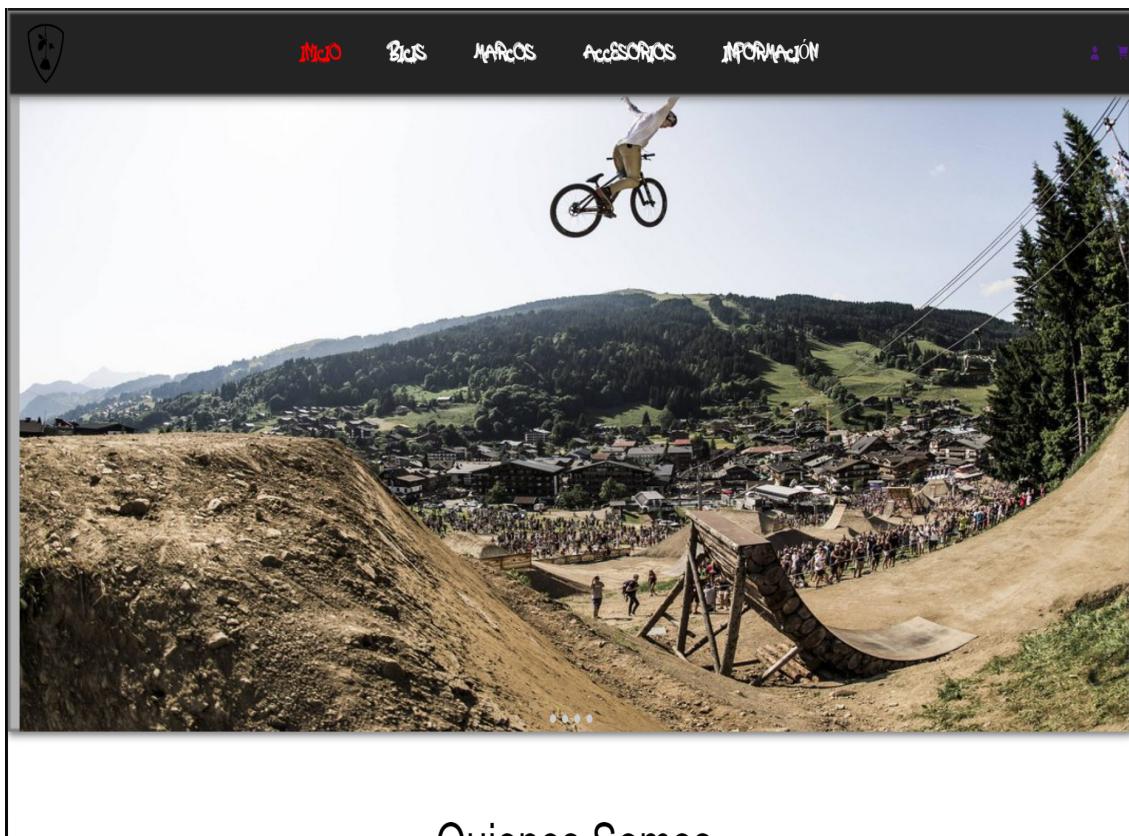
optamos por este como logo de nuestra empresa.

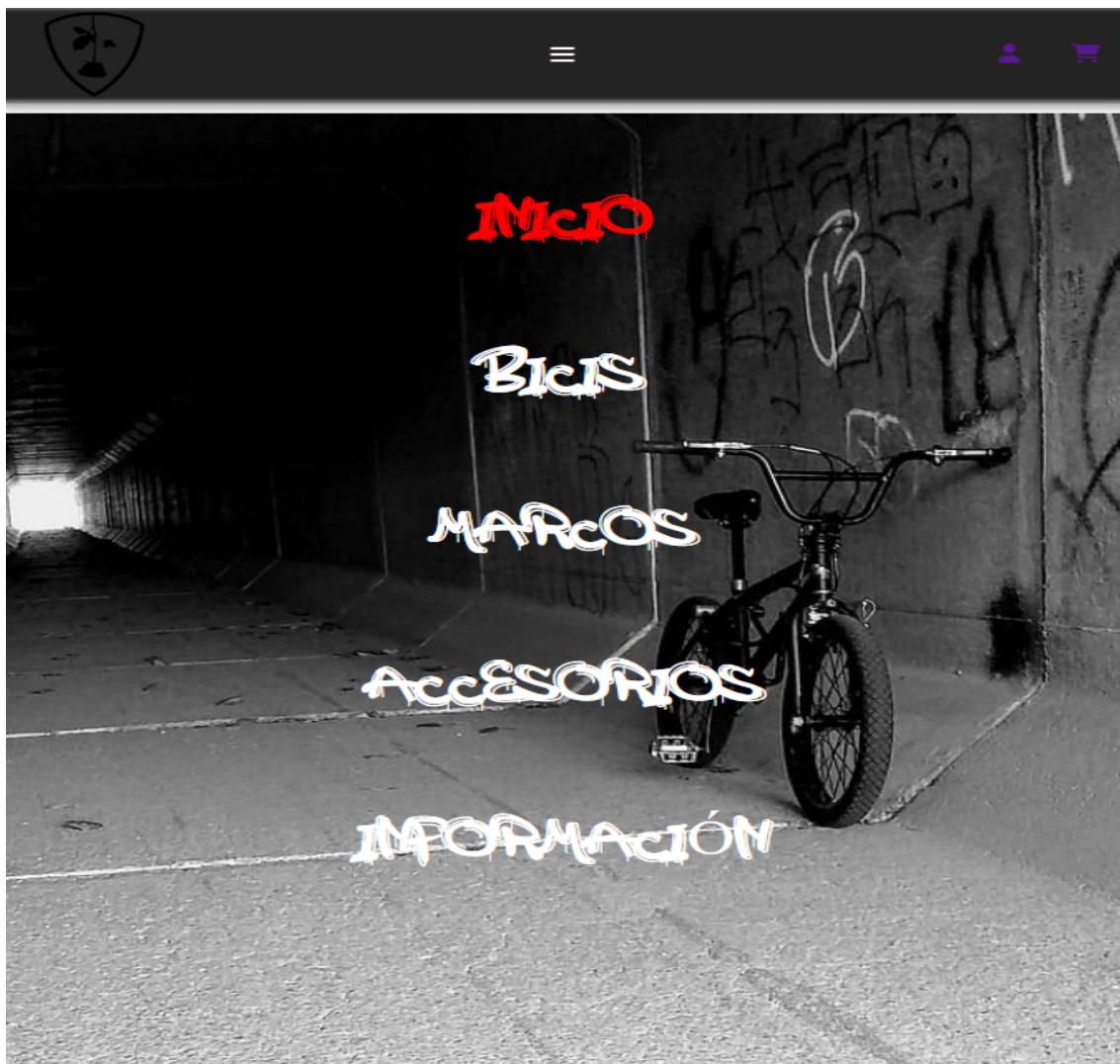
La aplicación ha sido probada en varias versiones de Opera, Google Chrome y Microsoft Edge, en un ordenador con Windows 10 con 8 gigas de ram, pero como máximo, la página ha llegado a consumir 1.5g de ram.

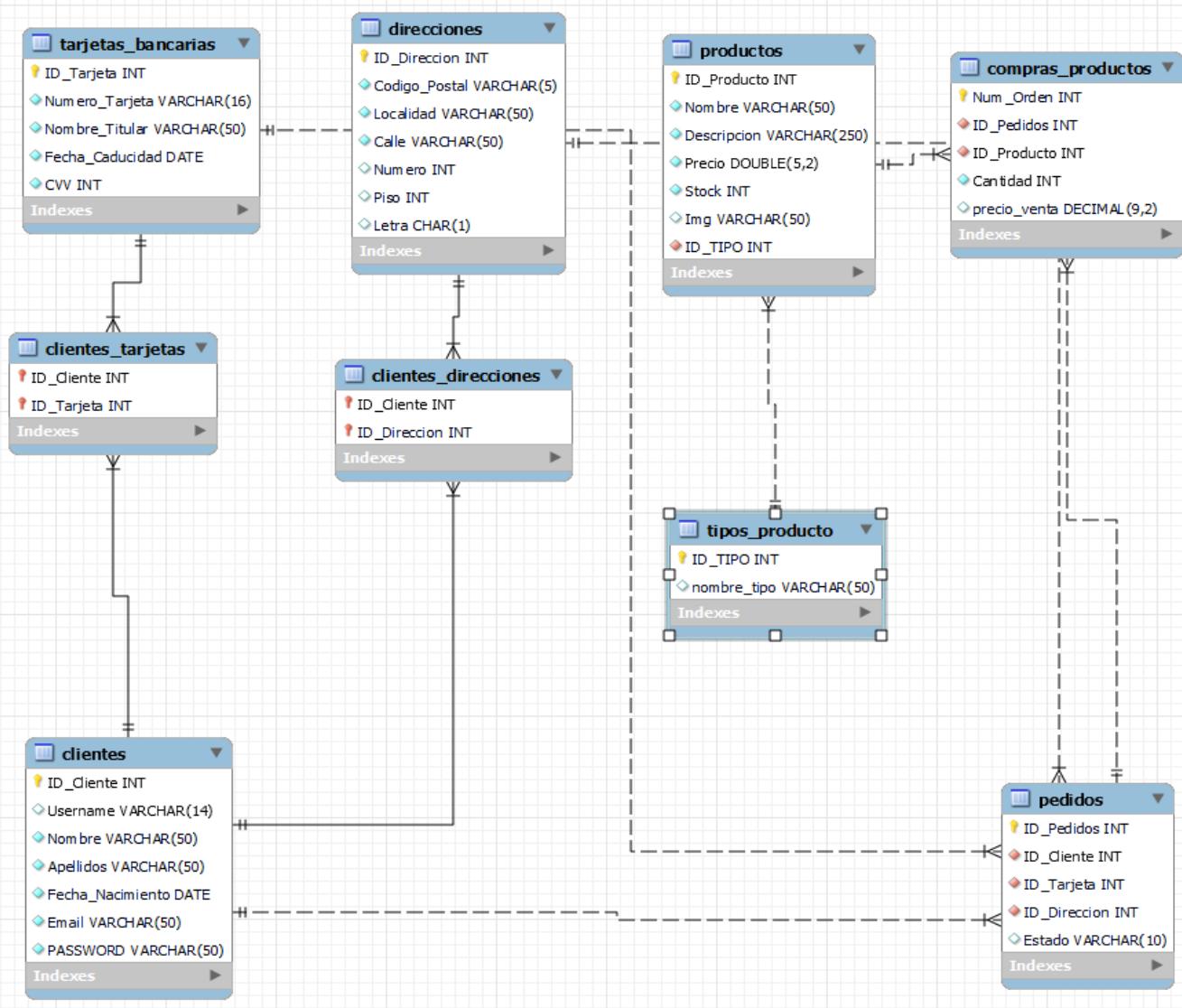
Se ha tenido en cuenta ordenadores más viejos y se ha testeado en versiones de Google Chrome más antiguas en el sistema operativo de Windows Vista. En cuanto a equipo de desarrollo, solo he participado yo en la elaboración de la página. Se ha tenido en cuenta las necesidades de los clientes y que la página sea lo más simple posible para evitar cualquier inconveniente

## 2.- Funcionalidad

Dentro de las funciones de la página, se ha hecho que sea responsive, para utilizarse en dispositivos con pantallas mucho más pequeñas que las de un ordenador convencional, introduce una funcionalidad de carrusel para desplazar imágenes automáticamente, en la cual en un principio se iba a utilizar para mostrar ciertos productos destacados, pero terminamos utilizándolo para mostrar imágenes de diversos deportistas de bmx. También optamos por utilizar un menú desplegable para cuando la pantalla sea más pequeña, así, se podrán llegar a los botones en todo momento





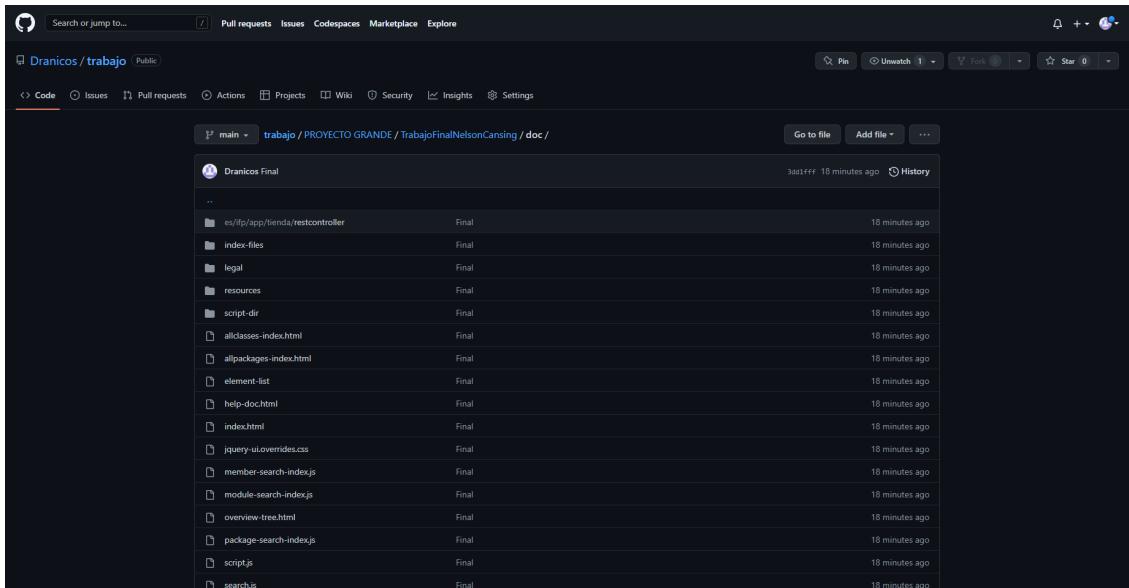


### 3.-Detalles Técnicos

Para llevar a cabo el proyecto, todas las herramientas utilizadas han sido, para el front, HTML, CSS y JavaScript, la cual nos ha permitido conectar con el back, con el cual hemos utilizado Java, con Spring Boot y API REST.

La herramienta de base de datos utilizada ha sido MySql(Se adjunta el script con el documento).

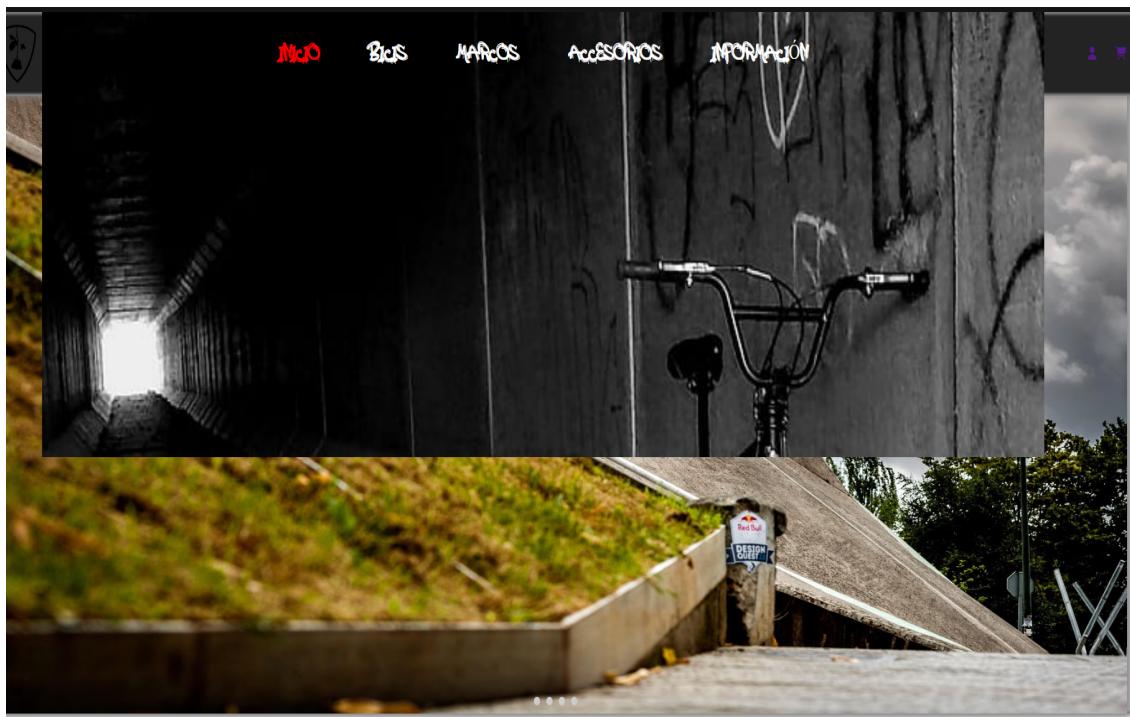
La documentacion de los JavaDoc y los JSDoc se podran observar desde el repositorio de GitHub : <https://github.com/Dranicos/trabajo>



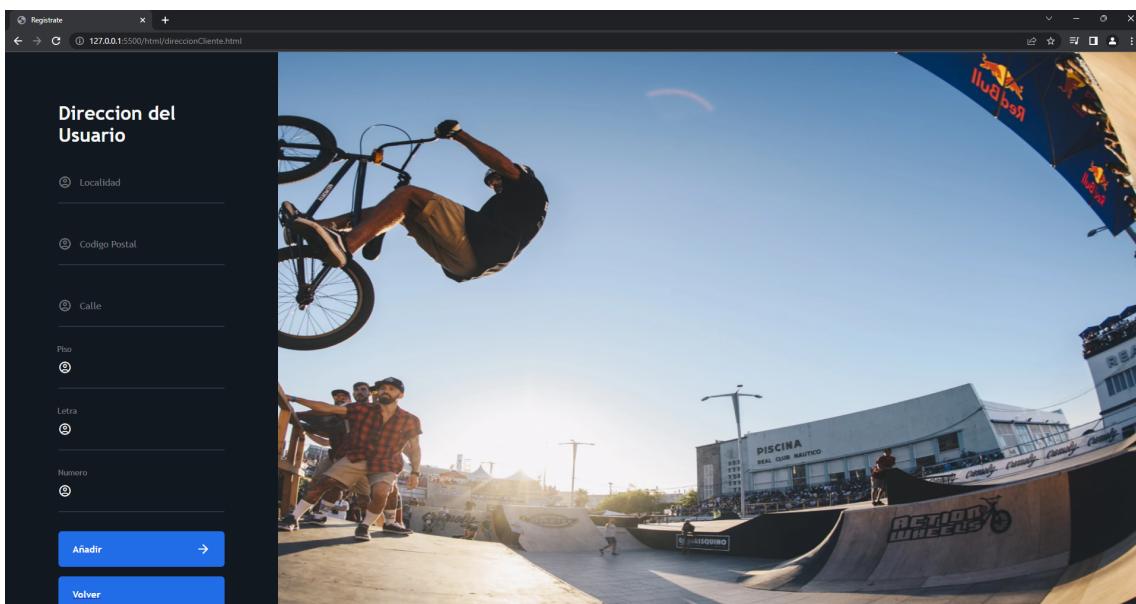
#### 4.- Revisión de errores y posibles mejoras

Lamentablemente, no he logrado implementar de manera exitosa el carrito, por consiguiente, tampoco he podido implementar las compras de los productos. En la siguiente versión del programa quisiera terminar de implementar todos esas funcionalidades de las que aún carece la página.

La página presenta un error, en el momento de abrir el menú desplegable y cambiar de tamaño la pantalla a uno más grande, la imagen de fondo del menú se mantiene activa, aunque el menú no exista debido a que la pantalla es lo suficientemente grande para mantener los textos de la barra de navegación en su sitio.



Como se mencionó antes, la página ha sido testeada en dos sistemas operativos como son Windows 10 y Windows Vista, y en diferentes navegadores como pueden ser Opera, Google Chrome y Microsoft edge, siendo Google Chrome utilizado en ambos sistemas operativos



Para finalizar, quiero recalcar que este proyecto no está completamente terminado, y le hacen falta bastantes mejoras para llegar a su versión final.

Todo tipo de documentación se puede observar a través del enlace al repositorio de Github.