

目录

开题报告..... 2

 1. 标题..... 2

 2. 项目背景..... 2

 3. 目标和任务..... 2

 4. 可行性分析..... 3

 5. 初步方案与关键技术..... 3

 6. 预期工作成果..... 3

 7. 进度计划..... 3

毕业设计报告..... 4

 0. 总体：..... 4

 1. 摘要：..... 4

 2. 项目背景：..... 4

 3. 项目实施方案：..... 4

 4. 在项目中负责的具体工作：..... 5

 5. 项目成果：..... 5

 6. 总结和展望：..... 6

毕业论文报告..... 7

 1. 摘要：..... 7

 2. 绪论..... 7

 3. 基础理论综述..... 7

 4. 研究方案..... 7

 5. 实验结果..... 8

 6. 分析与讨论..... 8

 7. 本文总结..... 8

开题报告

1. 标题

1. 问题：标题为“本科毕业设计开题报告”，较为宽泛

修改：高度概括要做的事情，让读者能够通过标题了解本篇开题报告研究的方向。

可以改成《开题报告：基于 Cocos2d 框架的三消游戏研发》

2. 项目背景

1. 问题：缺少更系统地对同类游戏和同类技术的调研工作。

修改：建议花时间了解目前已有的同技术应用，并以“同类产品已经完成了……，还有……不足”的形式更为清晰地呈现同类调研结果

2. 问题：缺少了项目研究的社会意义，和课题的意义

修改：建议概述并增加自己的工作特点，必要性和重要性，而不是简单地描述灵感来源

3. 问题：文字较为直白口语化。

修改：建议用更为书面的语言进行表述。

3. 目标和任务

1. 问题：目标不应该是你要学习什么，而是这个游戏最终要做什么样子，有哪些功能等。

修改：修改目标列表，详细描述游戏的功能，以及各项指标。

2. 问题：能看出任务列表有一定的逻辑，但是不够清晰。

修改：最好描述每一个步骤先后的理由，让读者感到更为清晰的逻辑。

4. 可行性分析

1. 问题：分析一堆，没有结论。

修改：分别对技术可行性和环境资源可行性进行分析，并最终给出“可行”这样一个结论。

2. 问题：逻辑过于混乱

修改：将技术可行和环境条件可行性剥离开，分别描写关键技术部分为什么可行，和在资源、资金、软件和硬件等方面为什么可行。

5. 初步方案与关键技术

1. 问题：初步方案中缺少逻辑性，没有流程图（也就是先做什么后做什么）进行分析，

修改：增加逻辑性，指出先做什么后做什么，并且用流程图说明清楚。

2. 问题：掉落的判定，物品颜色设置等不应该属于关键技术。

修改：删除上面两者，将其替换成 Cocos2d 等关键技术框架并进行描述。

6. 预期工作成果

1. 问题：最终满足的结果不是你分别做了哪些东西，而是最终整体是一个怎样的游戏，有哪些功能。

修改：用一个名词描写最终完成的游戏，并分别列出有哪些要求和功能，然后详细阐述。

7. 进度计划

1. 问题：没有明显问题，如果能以图形搭建时间轴可能更好

修改：加入进度条，指出在某个时间段要做的事情。

毕业设计报告

0. 总体:

1. 问题: 有几个章节结束后没有小结部分。

修改: 在每章结束后说明小结, 总结这一章的主题思想。

1. 摘要:

1. 问题: 没有结论部分。

修改: 加入测试部分, 经过测试验证, 达到了……效果。

2. 项目背景:

1. 问题: 花了大量的时间和篇幅描述相关领域工作, 这是没有必要的。

修改: 建议对该部分内容进行删减或者完全删除(保留一少部分精要片段是可以的)。

2. 问题: 花了篇幅进行前期调研描述, 这也是没有太大意义的。

修改: 建议补充本文的项目内容, 并建议写明本文的行文结构。并在此小节中写明本文作者的主要工作和主要贡献。

3. 项目实施方案:

1. 问题: 标题不够清楚, 同时, 这一部分篇幅过长。

修改: 最好将项目实施方案细化, 改成 XX 产品架构方案。压缩本章的篇幅到 10 页内。

2. 问题: 缺少项目整体的需求概述

修改: 补充需求, 并注明哪些需求是你自己完成的。

3. 问题: 体系结构部分看不出作者完成哪一部分工作。

修改：建议写明哪一个模块是自己完成的。

4. 问题：关键技术部分写的不够清楚。

修改：将开发工具部分改为关键技术，更加具体的描写为什么选用相关技术。

4. 在项目中负责的具体工作：

1. 问题：缺少了模块的需求分析。只写了做什么，却没有写为什么要这么做，没有给出原因。

修改：建议添加上本文作者负责的模块的需求分析，并指明每一步操作的理由。

2. 问题：技术分析没有重点，不知道重点应该关注哪部分；同时技术流程没有原因，不知道为什么要这样操作。

修改：详细分析技术，并指出哪项技术是作者的工作重心，告诉读者重点关注哪一部分；同时也应该在每一步操作写明操作的原因。

3. 问题：在工作介绍中大量穿插了结果介绍，这是结构错误。同时有大量流程图截图，有灌水嫌疑。

修改：将结果的展示移到下一部分，同时减少截图数量。

4. 问题：由于之前部分灌水太多，导致本章节实际篇幅过短。

修改：删减前面部分，并扩充本部分内容。

5. 项目成果：

1. 问题：整体过于简略，仅仅给出了结果，而且没有截图。测试部分缺少测试目标，最重要的是先明确测试的目标，写明要测试哪些指标。也没有测试策略，更没有测试结果与分析。

修改：将上一部分中的结果有关部分移到这里，同时详细说明测试目标，策略等，然后按结构写明整个过程，并给出结论。

6. 总结和展望：

1. 问题：没有总结

修改：补充这一部分内容，应该总结全文的成果，可以将上一部分的内容部分移过来。并展望下一步的改进。同时不应该暴露的工作不足。

毕业论文报告

1. 摘要:

1. 问题: 摘要中介绍了本项目的社会背景和意义, 但是过于简略。

修改: 建议对相关背景和意义进行更细致一些的叙述。

2. 问题: 缺少了验证和效果部分。

修改: 增加测试来源, 以及测试验证后的效果。

2. 绪论

1. 问题: 整体上篇幅过长。

修改: 建议对研究现状部分进行删减, 简要描述前任贡献, 并且应该点明作者的贡献所在。类似 BWA 算法这样的关键算法可以放在下一章中进行详细描述。

2. 问题: 缺少本文结构模块。

修改: 补充这一模块, 写明行文顺序和思路, 并注明本文作者的主要工作所在。

3. 问题: 本文贡献的安排中没有体现作者的主要工作。

修改: 建议加上本文作者的实现部分。

3. 基础理论综述

1. 问题: 基本缺乏这一章节。

修改: 将上文中研究现状的内容大部分放到这里来, 标题换成作者讨论的理论。

4. 研究方案

1. 问题: 该部分篇幅较少, 没有体现出作者具体做的工作。

修改: 加长篇幅, 详细说明操作过程, 并且表明哪些部分是作者的实现, 而不是统

一用“洋名”代替。

2. 问题：只说明了研究过程，没有对研究过程的正确性进行分析和解释。

修改：补充研究过程的理论推导。

3. 问题：在 BWA 和 BWT 部分，没数理公式的推导或者伪代码，会使研究方案没有说服力。

修改：补充相关推导和说明。

5. 实验结果

1. 问题：缺少测试目标和测试策略。

修改：建议补充两个部分，使文章该部分的测试目的更加具体，让测试结果有说服力。

2. 问题：大量截图灌水

修改：建议缩小截图大小，或者减少非必要截图。

6. 分析与讨论

1. 实验结果分析较为清楚，实验数据清晰明了。

7. 本文总结

1. 问题：没有良好的总结部分。

修改：应该总结全文成果，并展望下一步的工作。