浙江水学

本科实验报告

课程名称: 计算机网络

实验名称: 静态路由配置

姓 名: 刘轩铭

学院: 计算机学院

系: 计算机系

专业: 软件工程

学 号: 3180106071

指导教师: 邱劲松

2020年 11月 3日

浙江大学实验报告

一、 实验目的:

- 学习掌握路由器的工作原理和配置方法:
- 加深路由和交换功能的区别和联系;
- 理解路由表的原理,掌握子网划分原则;
- 理解静态路由的概念,掌握设置静态路由和默认路由的方法;

二、实验内容

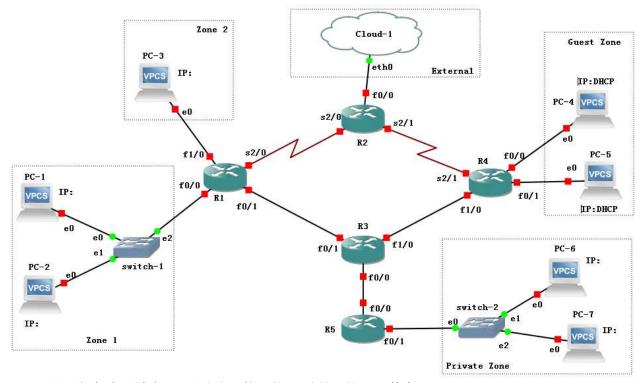
- 分别采用静态地址分配、动态地址分配构建多种类型的局域网;
- 使用多个路由器连接多个局域网;
- 分别采用以太网、高速串口等方式连接路由器;
- 通过路由器连接真实网络并实现数据通信;
- 在路由器上配置 NAT,实现私有网络和共有网络的互联;
- 在各路由器上配置静态路由,实现网络互联互通。

三、 主要仪器设备

联网的PC机、路由器、交换机(如果物理设备不足,可以使用模拟软件)。

四、操作方法与实验步骤

● 按拓扑图连接路由器、交换机和 PC 机;



● 设计好每个区域内 PC 和路由器接口的 IP 地址及掩码,其中:

Zone1 区域的 IP 子网为 10.0.0.0/16;

Zone2 区域的 IP 子网为 10.1.0.0/16;

Guest 区域使用 DHCP 动态地址分配, IP 子网为 172.16.0.0/24 和 172.16.1.0/24;

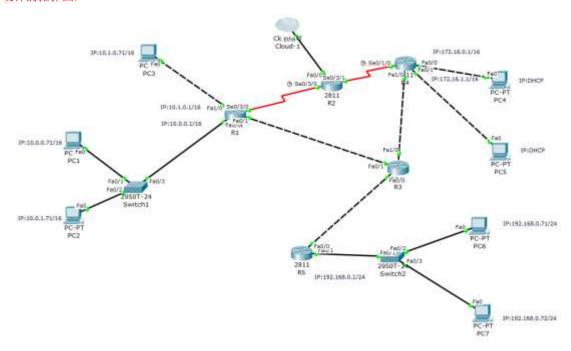
Private 区域需要经过 NAT 转换后再和其他区域通信, IP 子网为 192.168.0.0/24;

External 区域代表外部实际网络(即 R2 的 f0/0 接口连接的是外部真实网络,如校园网),使用 GNS3 模拟时,是通过 Cloud-1 这个特殊设备连接外部网络(具体请参考 GNS3 指南)。

- 为便于记忆,建议路由器之间的接口统一采用 192.168.X.Y/24 的形式,其中 X 为两个路由器的编号组合,如 12 代表 R1 和 R2 之间的子网,Y 为路由器编号,如 192.168.12.1 分配给 R1 的 s2/0 接口,192.168.12.2 分配给 R2 的 s2/0 接口。
- 按照上述设计给 PC 配置合适的 IP 地址及掩码;
- 按照上述设计给各路由器接口分配合适的 IP 地址、掩码并激活接口(命令参考下面):
 - R1(config)# interface 接口名
 - R1(config-if)# ip address IP 地址 掩码
 - R1(config-if)# no shutdown
- 给 PC 配置默认路由器地址,测试跨路由器通信;
- 在 R4 路由器上配置 DHCP 服务, 步骤如下:
 - a) 配置路由器接口的 IP 地址;
 - b) 定义第一个子网的 DHCP 地址池 (命令: ip dhcp pool 地址池编号);
 - c) 定义 DHCP 网络地址 (命令: network IP 地址 /子网掩码长度);
 - d) 定义 DHCP 默认网关(命令: default-router 默认路由器 IP 地址);
 - e) 根据需要定义第二个子网的 DHCP 地址池;
 - f) 启动 DHCP 服务 (命令: service dhcp);
 - g) 在PC上运行 ip dhcp, 获取 IP地址,并查看获得的 IP地址。
- 配置 R1、R2 路由器之间的串口的数据链路层协议为 HDLC,并设置 IP 地址;
- 配置 R2、R4 路由器之间的串口的数据链路层协议为 PPP, 并设置 IP 地址;
- 在各路由器上配置静态路由,使得不相邻路由器之间能够相互通信(命令: ip route 目标网络 子 网掩码 下一跳地址);
- 在 R5 路由器上配置 NAT 服务, 使得 PC6、PC7 以 R5 的 f0/0 接口的 IP 地址对外通信。配置步骤 如下:
 - a) 定义内部接口(命令: interface fa0/1, ip nat inside), 假设 fa0/1 是连接内部网络的接口:
 - b) 定义外部接口(命令: interface fa0/0, ip nat outside), 假设 fa0/0 是连接外部网络的接口:
 - c) 设置访问控制列表(命令: access-list 1 permit 192. 168. 0. 0 0. 0. 0. 255), 允许网络(假设是 192. 168. 0. 0/24) 向外访问;
 - d) 定义从内到外的访问需要进行源地址转换,使用路由器的外部接口地址作为转换后的外部地址(命令: ip nat inside source list 1 interface fa0/0 overload)。
- 配置 R2 的 f0/0 接口,使其能够与外部真实网络上的主机进行通信(请参考《使用 GNS3 软件模拟 IOS 指南》中的第十二节"增加网络云"相关内容);
- 使用 Ping 命令测试各个区域的 PC 之间的联通性,根据需要在相应的路由器上补充静态路由设置。

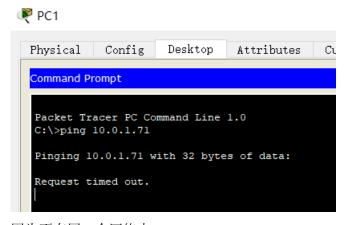
五、 实验数据记录和处理

以下实验记录均需结合屏幕截图进行文字标注和描述,图片应大小合适、关键部分清晰可见,可直接在图片上进行标注 (本文档中的截图仅用于示例,请更换成你自己的)。记录输入的命令时,直接粘帖文字即可(保留命令前面的提示符,如 R1#)。 1. 设计好每个 PC、路由器各接口的 IP 地址及掩码,并标注在拓扑图上(后续全部按照这个图进行配置)。 设计的拓扑图:



2. 给 PC1 配置 IP 地址为 10.0.0.X, 给 PC2 配置 IP 地址为 10.0.1.X, 其中 X 为你的学号后 2 位或后 3 位 (如 果 3 位都为 0, 往前取, 直到 3 位不全为 0, 后同不再说明), 均使用 24 位长度的掩码 (即 255.255.255.0)。 然后用 Ping 检查 PC1、PC2 之间的连通性 (思考为什么不通)。

PC1 PING PC2 不通:



因为不在同一个网络内。

3. 将 PC1、PC2 的掩码长度均改为 16 位 (即 255. 255. 0. 0)。然后用 Ping 检查 PC1、PC2 之间的连通性。 PC1 PING PC2 可以通:

```
C:\>ping 10.0.1.3

Pinging 10.0.1.3 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.1.3: bytes=32 time<lms TTL=128
Reply from 10.0.1.3: bytes=32 time<lms TTL=128
Reply from 10.0.1.3: bytes=32 time<lms TTL=128
```

4. 给 R1 的两个接口 f0/0、f1/0 分别配置合适的 IP 地址,掩码长度均为 16,并激活接口。然后查看路由表信息。

输入的配置命令(此处示例为截图形式,请替换成文本形式,下同):

```
对 f0/0 进行配置:
```

Router#config

Router(config)#interface FastEthernet0/0

Router(config-if)#ip address 10.0.0.1 255.255.0.0

Router(config-if)#no shutdown

对 f1/0 进行配置:

Router#config

Router(config)#interface FastEthernet1/0

Router(config-if)#ip address 10.1.0.1 255.255.0.0

Router(config-if)#no shutdown

路由表信息如下:

```
Router#show ip route
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP

D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter

area

N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type

El - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS inter area

* - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

10.0.0.0/16 is subnetted, 1 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
```

5. 给 PC3 配置 IP 地址 10.1.0.X, 其中 X 为你的学号后 2 位或后 3 位,掩码长度 16 位(即 255.255.0.0)。 然后用 Ping 检查 PC1、PC3 之间的连通性。

PC1 PING PC3 不通:

```
C:\>ping 10.1.0.71

Pinging 10.1.0.71 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.0.1: Destination host unreachable.

Ping statistics for 10.1.0.71:

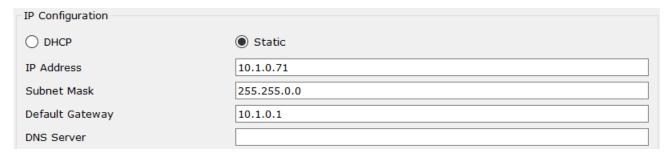
Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```

6. 如果上一步 Ping 的结果是不通,请给 PC1、PC3 配置合适的路由器地址(Gateway),并再次检查两者 之间的连通性。

PC1 配置:

IP Configuration	
O DHCP	Static
IP Address	10.0.0.71
Subnet Mask	255.255.0.0
Default Gateway	10.0.0.1
DNS Server	0.0.0.0

PC3 配置:



PC1 PING PC3 可以通:

```
C:\>ping 10.1.0.71

Pinging 10.1.0.71 with 32 bytes of data:

Request timed out.

Reply from 10.1.0.71: bytes=32 time<lms TTL=127

Reply from 10.1.0.71: bytes=32 time<lms TTL=127

Reply from 10.1.0.71: bytes=32 time<lms TTL=127

Ping statistics for 10.1.0.71:

Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

7. 给 R4 的 f0/0、f0/1 两个接口配置 IP 地址并激活接口。

配置命令(此处示例为截图形式,请替换成文本形式):

Router(config)#interface FastEthernet0/0

Router(config-if)#ip address 172.16.0.1 255.255.255.0

Router(config-if)#no shutdown

Router(config-if)#exit

Router(config)#interface FastEthernet0/1

Router(config-if)#ip address 172.16.1.1 255.255.255.0

Router(config-if)#no shutdown

8. 在 R4 上为第一个接口(f0/0)连接的子网配置 DHCP 服务。

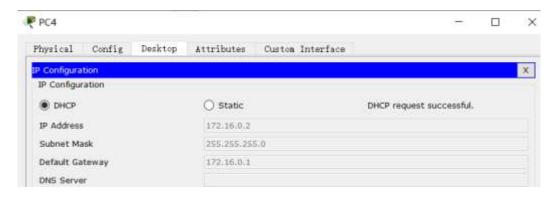
Router(config)#ip dhcp pool 1

Router(dhcp-config)#network 172.16.0.0 255.255.255.0

Router(dhcp-config)#default-router 172.16.0.1

9. 在 PC4 上使用 DHCP 动态分配地址,查看获得的 IP 地址。

由于 Cisco 模拟器无法在主机上用命令配置 DHCP 模式,故直接设置:



10. 在 R4 上为第二个接口(f0/1)配置 DHCP 服务。

Router#config

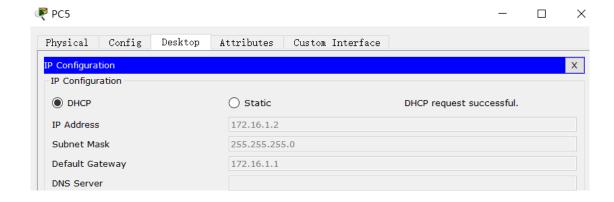
Router(config)#ip dhcp pool 2

Router(dhcp-config)#network 172.16.1.0 255.255.255.0

Router(dhcp-config)#default-router 172.16.1.1

11. 在 PC5 上使用 DHCP 动态分配地址, 查看获得的 IP 地址。

由于 Cisco 模拟器无法在主机上用命令配置 DHCP 模式,故直接设置:



12. 用 Ping 命令测试 PC4、PC5 之间的连通性。

PC4 PING PC5 能通:

```
C:\>ping 172.16.1.2

Pinging 172.16.1.2 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Reply from 172.16.1.2: bytes=32 time<lms TTL=127
Reply from 172.16.1.2: bytes=32 time<lms TTL=127
Reply from 172.16.1.2: bytes=32 time<lms TTL=127

Ping statistics for 172.16.1.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms</pre>
```

13. 显示 R4 上的已分配 DHCP 主机信息

```
Router>en
Router#show ip dhcp binding
IP address Client-ID/ Lease expiration
Type
Hardware address
172.16.0.2 00E0.8F57.D8AE --
Automatic
172.16.1.2 0001.646A.8CCD --
Automatic
Router#
```

14. 配置 R1、R2 路由器之间的串口,设置数据链路层协议为 HDLC(命令: encapsulation hdlc),在其中一台路由器上设置时钟速率(命令: clock rate 速率值),设置 IP 地址,激活接口,并测试两个路由器之间的连通性。

R1 配置命令:

Router>en

Router#config

Router(config)#interface se0/3/0

Router(config-if)#ip address 192.168.12.1 255.255.255.0

Router(config-if)#encapsulation hdlc

Router(config-if)#no shutdown

R2 配置命令:

Router>en

Router#config

Router(config)#interface se0/3/0

Router(config-if)#ip address 192.168.12.2 255.255.255.0

Router(config-if)#encapsulation hdlc

Router(config-if)#clock rate 128000

Router(config-if)#no shutdown

R1 PING R2,成功:

```
Router#ping 192.168.12.2
```

Type escape sequence to abort. Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.12.2, timeout is 2 seconds:

11111

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 1/4/8 ms

15. 配置 R4、R2 路由器之间的串口,设置 IP 地址,设置数据链路层协议为 PPP(命令: encapsulation ppp),设置 PPP 认证模式为 CHAP(命令: ppp authentication chap),为对方设置认证用户名和密码(命令: username R4 password 1234),用户名默认就是对方的路由器 hostname(区分大小写),密码要设置成一样的。激活接口,查看串口状态并测试两个路由器之间的连通性。

R2 配置命令:

Router#config

Router(config)#username R4 password 123456

Router(config)#interface se0/3/1

Router(config-if)#ip address 192.168.24.2 255.255.255.0

Router(config-if)#encapsulation ppp

Router(config-if)#ppp authentication chap

Router(config-if)#no shutdown

R4 配置命令:

Router>en

Router#config

Router(config)#interface se0/1/0

Router(config-if)#ip address 192.168.24.4 255.255.255.0

Router(config-if)#encapsulation ppp

Router(config-if)#ppp authentication chap

Router(config-if)#no shutdown

Router(config-if)#exit

Router(config)#username R2 password 123456

查看串口状态(LCP Open 表明 PPP 的 LCP 已经协商完成,身份验证通过):

```
R2#show interface se0/3/1
Serial0/3/1 is up, line protocol is up (connected)
Hardware is HD64570
Internet address is 192.168.24.2/24
MTU 1500 bytes, BW 1544 Kbit, DLY 20000 usec,
reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
Encapsulation PPP, loopback not set, keepalive set (10 sec)
LCP Open
Open: IPCP, CDPCP
Last input never, output never, output hang never
Last clearing of "show interface" counters never
Input queue: 0/75/0 (size/max/drops); Total output drops: 0
Oneseing strategy, weighted fair
```

Ping 结果截图:

```
R2#ping 192.168.24.4

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2 seconds:

!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 3/6/14 ms
```

16. 配置 R1、R3 路由器之间接口的 IP 地址,激活接口,并测试两个路由器之间的连通性。

配置命令:

```
配置 R3:
    Router>en
    Router#config
    Router(config)#interface fa0/1
    Router(config-if)#ip address 192.168.13.1 255.255.255.0
    Router(config-if)#no shutdown
    配置 R4:
    Router>en
    Router#config
    Router(config)#interface fa0/1
    Router(config-if)#ip address 192.168.13.3 255.255.255.0
    Router(config-if)#no shutdown
    R3 PING R1 成功:
    Router#ping 192.168.13.1
    Type escape sequence to abort.
    Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.13.1, timeout is 2
    seconds:
    .1111
    Success rate is 80 percent (4/5), round-trip min/avg/max = 0/0/0 ms
17. 配置 R4、R3 路由器之间接口的 IP 地址,激活接口,并测试两个路由器之间的连通性。
  R3 配置命令:
  Router>en
  Router#config
  Router(config)#interface fa1/0
  Router(config-if)#ip address 192.168.34.3 255.255.255.0
  Router(config-if)#no shutdown
  R4 配置命令:
  R4>en
```

R4#config

R4(config)#interface fa1/0

R4(config-if)#ip address 192.168.34.4 255.255.255.0

R4(config-if)#no shudown

Ping 结果截图:

```
Router#ping 192.168.34.4

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.34.4, timeout is 2 seconds:
.!!!!

Success rate is 80 percent (4/5), round-trip min/avg/max = 0/1/3 ms
```

18. 分别测试 PC1 与 PC4、PC1 与 PC5、PC3 与 PC4、PC3 与 PC5 之间的连通性。

Ping 结果截图:

PC1 与 PC4 (此处为示例):

```
C:\>ping 172.16.0.2

Pinging 172.16.0.2 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.0.1: Destination host unreachable.

Ping statistics for 172.16.0.2:

Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```

PC1与PC5:

```
C:\>ping 172.16.1.2

Pinging 172.16.1.2 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.0.1: Destination host unreachable.

Reply from 10.0.0.1: Destination host unreachable.

Request timed out.

Reply from 10.0.0.1: Destination host unreachable.

Ping statistics for 172.16.1.2:

Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```

PC3与PC4:

```
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 172.16.0.2

Pinging 172.16.0.2 with 32 bytes of data:

Reply from 10.1.0.1: Destination host unreachable.

Ping statistics for 172.16.0.2:
Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```

PC3与PC5:

```
C:\>ping 172.16.1.2

Pinging 172.16.1.2 with 32 bytes of data:

Reply from 10.1.0.1: Destination host unreachable.

Ping statistics for 172.16.1.2:

Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```

19. 查看各路由器的路由表信息(命令: show ip route),分析上述不能 Ping 通的原因是缺少了哪些路由信息,为下一步添加路由做准备。

路由表信息截图:

R1(此处为示例):

```
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/3/0
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
```

R2:

```
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/3/0
192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 192.168.24.0/24 is directly connected, Serial0/3/1
C 192.168.24.4/32 is directly connected, Serial0/3/1
```

R3:

```
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
C 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

R4:

```
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
C 172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 192.168.24.0/24 is directly connected, Serial0/1/0
C 192.168.24.2/32 is directly connected, Serial0/1/0
C 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

20. 在各个路由器上为相应的目标网络(Zone1, Zone2, Guest zone 所在子网)添加静态路由(优先选择以太网线路作为下一跳路径),以便上述三个区内的 PC 能够互相 Ping 通(不通请仔细分析是哪一台路由器缺少了路由)。记录最后的路由表信息。

配置命令(请保留路由器提示符):

R1(此处为截图形式的示例,请使用文本形式):

Router#config

Router(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.13.3

Router(config)#ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.13.3

R2:

R2>en

R2#config

R2(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.24.4

R2(config)#ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.24.4

R2(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.12.1

R2(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.12.1

R3:

Router>en

Router#config

Router(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.34.4

Router(config)#ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.34.4

Router(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.13.1

Router(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.13.1

R4:

R4>en

R4#config

R4(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.34.3

R4(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.34.3

Ping 结果截图:

PC1与PC4:

```
C:\>ping 172.16.0.2

Pinging 172.16.0.2 with 32 bytes of data:

Reply from 172.16.0.2: bytes=32 time<lms TTL=125

Reply from 172.16.0.2: bytes=32 time=lms TTL=125

Reply from 172.16.0.2: bytes=32 time=lms TTL=125

Reply from 172.16.0.2: bytes=32 time<lms TTL=125

Ping statistics for 172.16.0.2:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
```

PC1与PC5:

```
C:\>ping 172.16.1.2
Pinging 172.16.1.2 with 32 bytes of data:
Reply from 172.16.1.2: bytes=32 time<lms TTL=125
Reply from 172.16.1.2: bytes=32 time<lms TTL=125
Reply from 172.16.1.2: bytes=32 time<lms TTL=125
Reply from 172.16.1.2: bytes=32 time=lms TTL=125
Ping statistics for 172.16.1.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = lms, Average = 0ms</pre>
```

PC3 与 PC4:

```
C:\>ping 172.16.0.2

Pinging 172.16.0.2 with 32 bytes of data:

Reply from 172.16.0.2: bytes=32 time<lms TTL=125
Reply from 172.16.0.2: bytes=32 time<lms TTL=125
Reply from 172.16.0.2: bytes=32 time<lms TTL=125
Reply from 172.16.0.2: bytes=32 time=8ms TTL=125
Ping statistics for 172.16.0.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 8ms, Average = 2ms</pre>
```

PC3与PC5:

```
C:\>ping 172.16.1.2

Pinging 172.16.1.2 with 32 bytes of data:

Reply from 172.16.1.2: bytes=32 time<lms TTL=125
Ping statistics for 172.16.1.2:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

路由表信息截图:

R1(此处为示例):

```
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S 172.16.0.0 [1/0] via 192.168.13.3
S 172.16.1.0 [1/0] via 192.168.13.3
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/3/0
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
```

R2:

```
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets

10.0.0.0 [1/0] via 192.168.13.1

10.1.0.0 [1/0] via 192.168.13.1

172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets

172.16.0.0 [1/0] via 192.168.34.4

172.16.1.0 [1/0] via 192.168.34.4

192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1

192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

R4:

21. 在 R1 和 R4 上增加备用路由,选择串口线路作为下一跳的路径,并将路由距离设置成 30 (命令: ip route 目标网络 子网掩码 下一跳地址 距离)。此时查看路由表,该新增路由信息并不会出现,但在主路由链路断开时(在 R1、R4 上关闭与 R3 连接的端口),该路由会被自动添加进路由表。通过实验验证一下。配置命令:

R1:

Router#config

Configuring from terminal, memory, or network [terminal]?

Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.

Router(config)#ip route 172.16.0.0 255.255.255.0 192.168.12.2 30

Router(config)#ip route 172.16.1.0 255.255.255.0 192.168.12.2 30

R4:

R4>en

R4#config

Configuring from terminal, memory, or network [terminal]?

Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.

R4(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.24.2 30

A) R1-R3、R4-R3 间链路断开前:

R1 路由表信息截图

```
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S 172.16.0.0 [1/0] via 192.168.13.3
S 172.16.1.0 [1/0] via 192.168.13.3
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/3/0
C 192.168.13.0/24 is directly connected, FastEthernet0/1
```

R4 路由表信息截图

```
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
        10.0.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
8
S
        10.1.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
     172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
С
       172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
       172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
С
     192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C
       192.168.24.0/24 is directly connected, Serial0/1/0
С
       192.168.24.2/32 is directly connected, Serial0/1/0
    192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

PC1 上的路由跟踪截图(命令: trace 目标网络):

```
C:\>tracert 172.16.0.1

Tracing route to 172.16.0.1 over a maximum of 30 hops:

1 1 ms 0 ms 0 ms 10.0.0.1
2 3 ms 0 ms 1 ms 192.168.13.3
3 12 ms 16 ms 14 ms 172.16.0.1

Trace complete.
```

B) R1-R3、R4-R3 间链路断开后:

R1 路由表信息截图:

```
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
C 10.0.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 10.1.0.0 is directly connected, FastEthernet1/0
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
S 172.16.0.0 [30/0] via 192.168.12.2
S 172.16.1.0 [30/0] via 192.168.12.2
C 192.168.12.0/24 is directly connected, Serial0/3/0
```

R4 路由表信息截图:

PC1 上的路由跟踪截图(如果不通,请检查 R2 上是否添加了相应的路由):

```
Trace complete.
C:\>tracert 172.16.0.1
Tracing route to 172.16.0.1 over a maximum of 30 hops:
                0 ms
                          0 ms
      0 ms
                                     10.0.0.1
  2
      0 ms
                4 ms
                          1 ms
                                     192.168.12.2
  3
                          0 ms
                                     172.16.0.1
      11 ms
                4 ms
```

C) R1-R3、R4-R3 间链路重新打开后:

R1 路由表信息截图:

R4 路由表信息截图:

```
10.0.0.0/16 is subnetted, 2 subnets
S 10.0.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
S 10.1.0.0 [1/0] via 192.168.34.3
172.16.0.0/24 is subnetted, 2 subnets
C 172.16.0.0 is directly connected, FastEthernet0/0
C 172.16.1.0 is directly connected, FastEthernet0/1
192.168.24.0/24 is variably subnetted, 2 subnets, 2 masks
C 192.168.24.0/24 is directly connected, Serial0/1/0
C 192.168.34.0/24 is directly connected, Serial0/1/0
C 192.168.34.0/24 is directly connected, FastEthernet1/0
```

22. 在 R1 上分别使用 f1/0、s2/0 接口的 IP 地址作为源地址,测试到 R4 的 s2/1 接口地址的连通性(命令: ping 目标 IP 地址 source 源 IP 地址),如果有哪个不通,在各个路由器上增加相应的静态路由信息。

Ping 结果截图 (通了后再截图):

R1的f0/0与R4的s2/1:

```
R1#ping
Protocol [ip]:
Target IP address: 192.168.24.4
Repeat count [5]:
Datagram size [100]:
Timeout in seconds [2]:
Extended commands [n]: y
Source address or interface: 10.0.0.1
Type of service [0]:
Set DF bit in IP header? [no]:
Validate reply data? [no]:
Data pattern [0xABCD]:
Loose, Strict, Record, Timestamp, Verbose[none]:
Sweep range of sizes [n]:
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2
seconds:
Packet sent with a source address of 10.0.0.1
11111
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 1/6/16
```

R1的f0/1与R4的s2/1:

```
R1#ping
Protocol [ip]:
Target IP address: 192.168.24.4
Repeat count [5]:
Datagram size [100]:
Timeout in seconds [2]:
Extended commands [n]: y
Source address or interface: 192.168.13.1
Type of service [0]:
Set DF bit in IP header? [no]:
Validate reply data? [no]:
Data pattern [0xABCD]:
Loose, Strict, Record, Timestamp, Verbose[none]:
Sweep range of sizes [n]:
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2
seconds:
Packet sent with a source address of 192.168.13.1
.1111
Success rate is 80 percent (4/5), round-trip min/avg/max = 3/4/5 ms
```

R1的f1/0与R4的s2/1:

```
R1#ping
Protocol [ip]:
Target IP address: 192.168.24.4
Repeat count [5]:
Datagram size [100]:
Timeout in seconds [2]:
Extended commands [n]: y
Source address or interface: 10.1.0.1
Type of service [0]:
Set DF bit in IP header? [no]:
Validate reply data? [no]:
Data pattern [0xABCD]:
Loose, Strict, Record, Timestamp, Verbose[none]:
Sweep range of sizes [n]:
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2
seconds:
Packet sent with a source address of 10.1.0.1
11111
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 3/6/13
```

R1的 s2/0与 R4的 s2/1:

```
R1#ping
Protocol [ip]:
Target IP address: 192.168.24.4
Repeat count [5]:
Datagram size [100]:
Timeout in seconds [2]:
Extended commands [n]: yes
Source address or interface: 192.168.12.1
Type of service [0]:
Set DF bit in IP header? [no]:
Validate reply data? [no]:
Data pattern [0xABCD]:
Loose, Strict, Record, Timestamp, Verbose[none]:
Sweep range of sizes [n]:
Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.24.4, timeout is 2
seconds:
Packet sent with a source address of 192.168.12.1
11111
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 9/11/13
```

补充静态路由的配置命令:

R1:

R1(config)#ip route 192.168.24.4 255.255.255.0 192.168.12.2

R2:

R2(config)#ip route 192.168.24.0 255.255.255.0 192.168.24.4

R2(config)#ip route 192.168.12.0 255.255.255.0 192.168.12.1

R2(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.12.1

R2(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.12.1

	R3:			
	R3(config)#ip route 192.168.24.0 255.255.255.0 192.168.34.4			
	R3(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.13.1			
	R3(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.13.1			
	R4:			
	R4(config)#ip route 192.168.13.0 255.255.255.0 192.168.34.3			
	R4(config)#ip route 192.168.12.0 255.255.255.0 192.168.24.2			
	R4(config)#ip route 10.0.0.0 255.255.0.0 192.168.24.2			
	R4(config)#ip route 10.1.0.0 255.255.0.0 192.168.24.2			
23	. 给 R3 的 f0/0 (R3-R5 之间)接口配置 IP 地址,给 R5 各接口配置 IP 地址,激活接口,并测试两个路由			
	器之间的连通性。			
	配置命令:			
	R3:			
	R3(config)#			
	R3(config)#interface fa0/0			
	R3(config-if)#ip address 192.168.35.3 255.255.255.0			
	R3(config-if)#no shutdown			
	R5:			
	R5(config)#interface fa0/0			
	fig-if)#ip address 192.168.35.5 255.255.255.0			
	R5(config-if)#no shutdown			
	-if)#exit			
	R5(config)#interface fa0/1			
	R5(config-if)#ip address 192.168.0.1 255.255.255.0			
	R5(config-if)#no shutdown			

Ping 结果截图:

```
R3#ping 192.168.35.5

Type escape sequence to abort.

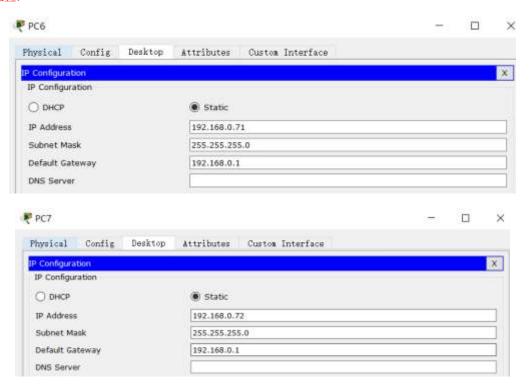
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.35.5, timeout is 2 seconds:

.!!!!

Success rate is 80 percent (4/5), round-trip min/avg/max = 0/0/1 ms
```

24. 给 PC6、PC7 配置 IP 地址及默认路由器地址(选 R5 作为默认路由器),其中 PC6 地址的主机部分为你的学号后 2 位或后 3 位(规则同前)。

PC6,PC7 配置:



25. 在 R5 路由器上配置 NAT 服务,定义 fa0/0 接口为外部接口,定义 fa0/1 接口为内部接口。配置完成后同时在 PC6、PC7 上持续 Ping 路由器 R3 的 fa0/0 接口地址(命令 ping ip 地址 -t), Ping 通后在 R5 上显示 NAT 信息(命令: show ip nat translation),可以看出内部的源 IP 地址被转换成了外部 IP 地址。配置命令(此处为截图形式的示例,请使用文本形式):

R5(config)#interface fa0/1

R5(config-if)#ip nat inside

R5(config-if)#exit

R5(config)#interface fa0/0

R5(config-if)#ip nat outside

R5(config-if)#exit

R5(config)#access-list 1 permit 192.168.0.0 0.0.0.255

R5(config)#ip nat inside source list 1 interface fa0/0 overload

NAT 信息截图:

R5#show ip nat translation				
Pro Inside global	Inside local	Outside local	Outside	
global				
icmp 192.168.35.5:1024	192.168.0.72:58	192.168.35.3:58		
192.168.35.3:1024				
icmp 192.168.35.5:55	192.168.0.72:55	192.168.35.3:55		
192.168.35.3:55				
icmp 192.168.35.5:56	192.168.0.72:56	192.168.35.3:56		
192.168.35.3:56				
icmp 192.168.35.5:57	192.168.0.72:57	192.168.35.3:57		
192.168.35.3:57				
icmp 192.168.35.5:58	192.168.0.71:58	192.168.35.3:58		
192.168.35.3:58				
icmp 192.168.35.5:59	192.168.0.71:59	192.168.35.3:59		
192.168.35.3:59				
icmp 192.168.35.5:60	192.168.0.71:60	192.168.35.3:60		
192.168.35.3:60				
icmp 192.168.35.5:61	192.168.0.71:61	192.168.35.3:61		
192.168.35.3:61				
icmp 192.168.35.5:62	192.168.0.71:62	192.168.35.3:62		
192.168.35.3:62				
icmp 192.168.35.5:63	192.168.0.71:63	192.168.35.3:63		
192.168.35.3:63				

26. 在各路由器上增加静态路由信息,使得 PC6 能够与 Zone1、Zone2、Guest Zone 的 PC 机通信。提示:在 R5 上可以通过设置默认路由方式简化路由配置(命令: ip route 0.0.0.0 0.0.0 默认路由器 IP 地址),而 Private Zone 对其他区域是不可见的,所以在外部路由器上是不需要为其添加路由的(只需要添加 R3-R5 之间的子网)。

配置命令(请保留路由器提示符):

R1:

R1(config)#ip route 192.168.35.0 255.255.255.0 192.168.13.3

R2:

无

R3:

无

R4:

R4(config)#ip route 192.168.35.0 255.255.255.0 192.168.34.3

R5:

R5(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.35.3

Ping 结果截图:

PC6与PC1:

```
C:\> ping 10.0.0.71

Pinging 10.0.0.71 with 32 bytes of data:

Reply from 10.0.0.71: bytes=32 time<lms TTL=125
Ping statistics for 10.0.0.71:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

PC6与PC3:

```
C:\> ping 10.1.0.71

Pinging 10.1.0.71 with 32 bytes of data:

Reply from 10.1.0.71: bytes=32 time<lms TTL=125

Reply from 10.1.0.71: bytes=32 time=lms TTL=125

Reply from 10.1.0.71: bytes=32 time<lms TTL=125

Reply from 10.1.0.71: bytes=32 time<lms TTL=125

Ping statistics for 10.1.0.71:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
```

PC6与PC4:

```
C:\> ping 172.16.0.2

Pinging 172.16.0.2 with 32 bytes of data:

Request timed out.

Reply from 172.16.0.2: bytes=32 time<lms TTL=125

Reply from 172.16.0.2: bytes=32 time=lms TTL=125

Reply from 172.16.0.2: bytes=32 time=2ms TTL=125

Ping statistics for 172.16.0.2:

Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 2ms, Average = 1ms
```

PC6与PC5:

```
C:\> ping 172.16.1.2

Pinging 172.16.1.2 with 32 bytes of data:

Reply from 172.16.1.2: bytes=32 time<lms TTL=125
Reply from 172.16.1.2: bytes=32 time=lms TTL=125
Reply from 172.16.1.2: bytes=32 time=lms TTL=125
Reply from 172.16.1.2: bytes=32 time=lms TTL=125
Ping statistics for 172.16.1.2:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
```

27. 默认情况下,Cloud-1 的 eth0 接口工作在仅主机模式,IP 地址是动态分配的,与电脑主机的某个虚拟网卡处于同一个子网。因此配置 R2 的 f0/0 接口 IP 地址时也采用动态分配方式(命令: ip addess dhcp)。 配置完成后查看 R2 获得的 IP 地址,然后在电脑主机上打开命令行,Ping 一下 R2 的 IP 地址。

配置命令:

R2(config)#ip dhcp pool 1

R2(dhcp-config)#network 192.168.27.0 255.255.255.0

R2(dhcp-config)#default-route 192.168.27.1

R2(dhcp-config)#

R2(dhcp-config)#exit

R2(config)#interface FastEthernet0/0

R2(config-if)#ip address 192.168.27.1 255.255.255.0

电脑主机与 R2 之间 Ping 结果截图:

```
C:\>ping 192.168.27.1

Pinging 192.168.27.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.27.1: bytes=32 time<lms TTL=255
Ping statistics for 192.168.27.1:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms</pre>
```

28. 在 R2 上配置 NAT 服务,并且在 R1 上添加电脑主机的子网路由,使得 Zone 1 的 PC 机也能与电脑主机通信。提示:定义 f0/0 接口为外部接口,s2/0 为内部接口。

R2 配置命令:

R2(config)#interface fa0/0

R2(config-if)#ip nat outside

R2(config-if)#exit

R2(config)#interface se0/3/0

R2(config-if)#ip nat inside

R2(config-if)#exit

R2(config)#access-list 2 permit 10.0.0.0 0.255.255.255

R2(config)#ip nat inside source list 2 interface fa0/0 overload

R1 配置命令:

R1(config)#ip route 192.168.27.0 255.255.255.0 192.168.12.2

电脑主机的 IP 地址:



PC1 与电脑主机 Ping 结果截图(请关闭电脑上的防火墙):

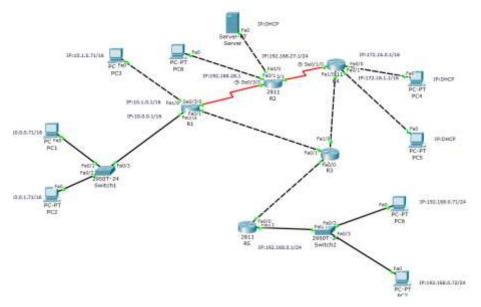
```
C:\>ping 192.168.27.2

Pinging 192.168.27.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.27.2: bytes=32 time=lms TTL=126
Reply from 192.168.27.2: bytes=32 time=lms TTL=126
Reply from 192.168.27.2: bytes=32 time=5ms TTL=126
Reply from 192.168.27.2: bytes=32 time=5ms TTL=126
Ping statistics for 192.168.27.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = lms, Maximum = 5ms, Average = 3ms
```

29. 找一个不需要认证、没有地址绑定限制的网络环境(首选实验室、机房,或者自己搭一个环境),首先配置电脑主机的 IP 地址和默认网关,以便让电脑主机能够正常连接真实网络,再找一台该网络可以 Ping 通的主机 H。

接下来让 R2 的 f0/0 口改为连接 Cloud-1 的 eth2 接口(该接口采用桥接模式,如果没有 eth2,请参照 GNS 指南添加一个),使用静态或动态方式给 R2 的 f0/0 口配置 IP 地址(采用动态分配时需要再次输入 ip address dhcp,以便路由器重新获取 IP 地址),设置 R2 的默认路由地址为真实网络上的默认网关,在 R1 上为主机 H 的子网配置路由(可以简化配置成默认路由),测试 R2 以及 PC1 能否 Ping 通该主机。



因为设备不足,所以仍然采用仿真的方法进行模拟,添加 PC8,作为题目中的 H。给 PC8 分配动态 IP。此时 PC8 可以 PING 通服务器。

```
Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.27.2

Pinging 192.168.27.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.27.2: bytes=32 time<lms TTL=127

Ping statistics for 192.168.27.2:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss)

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

R2 配置命令:

R2(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.28.2

R1 配置命令:

R1(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.12.2

R2 与真实网络主机 H 的 Ping 结果截图:

```
R2#ping 192.168.28.2

Type escape sequence to abort.

Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.28.2, timeout is 2 seconds:
!!!!!

Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 0/0/1 ms
```

PC1 与真实网络主机 H 的 Ping 结果截图:

```
C:\>ping 192.168.28.2

Pinging 192.168.28.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.28.2: bytes=32 time=1ms TTL=126
Reply from 192.168.28.2: bytes=32 time=2ms TTL=126
Reply from 192.168.28.2: bytes=32 time=3ms TTL=126
Reply from 192.168.28.2: bytes=32 time=1ms TTL=126
Ping statistics for 192.168.28.2:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 1ms, Maximum = 3ms, Average = 1ms
```

30. 整理各路由器的当前运行配置,选择与本实验相关的内容记录在文本文件中,每个设备一个文件,分别命名为 R1.txt、R2.txt 等,随实验报告一起打包上传。

六、 实验结果与分析

根据你观察到的实验数据和对实验原理的理解,分别解答以下问题:

● 路由器的接口为什么会出现: FastEthernet0/1 is up, line protocol is down 的状态?

据我观察,有如下几种可能:

线路没有链接好,选用了错误的线;协议没有安装好,线路两侧协议不同;没有设置 clock rate 等

● 路由起什么作用?什么是静态路由?

路由是路由器从一个接口收到数据包,然后根据目的地进行定向转发的过程。 静态路由是由用户手动配置的,不会改变的定向转发方式。它决定了包从哪里转发到哪里。

- **需要为每个 PC 的 IP 地址添加路由,还是只需要为其网络地址添加路由?** 只需要为网络地址添加就可以了。
- 添加静态路由时,下一跳地址是填写本路由器的端口地址,还是对方路由器的端口地址?或者是目的地网络的路由器端口地址?

应该是对方路由器的端口地址,也就是和本路由器相连的,在前往目的地必经之路上的那个路由器的端口地址。

● 什么是默认路由?添加默认路由的命令格式是什么?

是指当找不到 IP 数据包的目的地址的其他路由时,默认选择的那一个路由格式: ip route 0.0.0.0 0.0.0 下一个端口地址

● 在同一个局域网内的 2 台 PC 机,IP 地址分别为 10.0.0.x/24 和 10.0.1.x/24,都属于 VLAN1,一开始不能互相 Ping 通,为什么把子网掩码长度从 24 位变成 16 位,就通了?

因为掩码长度决定了网段和机号。当掩码是 16 位的时候,10.0 决定了他们在一个网段内,所以可以互相 ping 通;而之前不在同一个网段内

● 如果仅仅是为了让不同区域内的 PC 之间能够互相 Ping 通,在设置静态路由时,路由器之间互联的子网是否全部都要加入到所有路由器的路由表中?为什么?

不需要,只需要选择一条合适的路线就可以了。多余的路线不会被用到。

七、 讨论、心得

在完成本实验后,你可能会有很多待解答的问题,你可以把它们记在这里,接下来的学习中,你也许会逐渐得到答案的,同时也可以让老师了解到你有哪些困惑,老师在课堂可以安排针对性地解惑。等到课程结束后,你再回头看看这些问题时你或许会有不同的见解:

比较困惑于实验 22 中为什么需要持续 ping, 而且要同时 ping 呢?

另外, clock rate 这个参数的作用是什么呢?

希望老师解答!

在实验过程中你可能会遇到的困难,并得到了宝贵的经验教训,请把它们记录下来,提供给其他人参考吧:

一定要注意线路型号的选择!我之前选直连线连接主机和路由器,一直失败,直到换成双绞线才成功。 此外,一定要认真分析实验原理,理解静态路由的含义和作用。

你对本实验安排有哪些更好的建议呢?欢迎献计献策:

希望老师在试验前,能够讲解实验的有关内容;另外,我觉得这个实验在机房做可能更好,希望以后的同学能在机房进行体验。