# ■ B/S体系软件设计

胡晓军

## A brief history

- HTML 1.0 & Mosaic(1993.6)
- W3C: HTML 2.0
- W3C: HTML 3.0? \ HTML3.2
- W3C: HTML 4.01(1999.12)
- W3C: XML
- W3C: XHTML 1.0
- W3C: HTML 5(2014.10)
- W3C http://www.w3.org



- HTML is the Web's core language for creating documents and applications for everyone to use, anywhere.
- WYSIWYG?
- for CGI, JSP

- The best begin: Notepad/Visual **Studio Code**
- DreamWeaver

## HTML tag

- <tag>
- <tag>...</tag>
- <tag attribute1=...> ... </tag>
- **●**<!-- ... -->

#### HTML structure

</html>

```
<html>
<head>
<title>....</title>
</head>
<body>
<body>
</body>
```

# Tags in head

- <base>
- <title>
- <meta>
- <script>
- <style>

- bgcolor
  - >="#RRGGBB"
- Text, link, vlink, alink
- background
  - >="URL"

#### **Basic format**

#### head

- > <h1>...</h1>
- **>**
- > <h6>...<h6>

#### Char. Format

- > <i>...</i>
- > <b>...<b>

#### paragraph

- > <br>
- > <nobr>
- > <div> ... </div>
- > ...
- > ...
- <plaintext> ... </plaintext>
- <blockquote>... </blockquote>

- align
  - >= left, right, center
- id
- title



- Space, tab and new-line会被忽略
- ●重复的会被忽略
- < 和 >会被当作tag的符号而不能正确显示
  - **≻**< → <
  - **≻**> → >
  - **≻**& → &
  - >8#97  $\rightarrow$  a



- <cite>
- <code>
- <em>
- <strong>
- <address>

- <b>, <i>
- <big>, <small>
- <bli><bli><br/>
- <sub>, <sup>
- <tt>



- :...
- :...

- <dl> <dt>...</dt> <dd>...</dd>
- </dl>

- width = "10%"
- size=
- align=
- color=

- - <a href="URL"> ... </a>
  - <a name="name"> ... </a>
  - <a href="URL#name"> ... </a>

target=\_top, \_blank

- src=
- lowsrc=
- alt=
- align=top, middle, bottom, left, right
- border=
- height=, width=



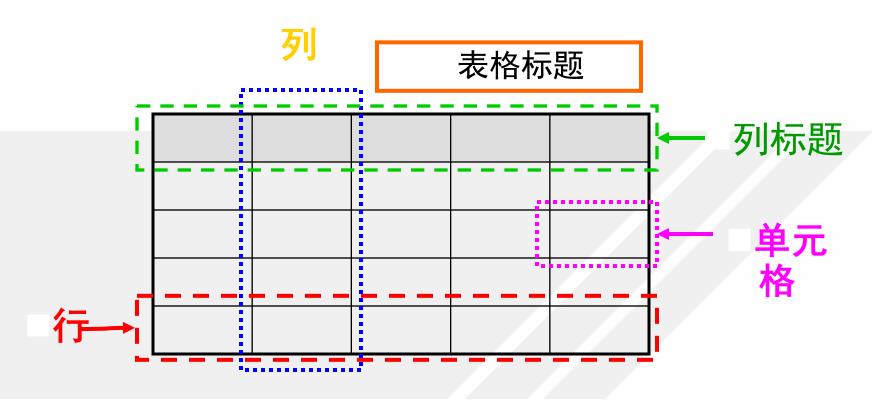
## **Principles for images**

- 保持简单
- ●重用图片
- 分割大文档(50k)
- ●缩略图
- ●指定尺寸

- <img src="..." usemap="#map">
- <map name="...">...</map>
- <area shape=circle coords="..."
  href="...">

#### **table**

- 表格...
- 标题 < caption >
- 行...
- 表头>...
- 元素...



在 HTML 文档中,广泛使用表格来存放网页上的文本和图像

#### 

- align=center
- bgcolor, background
- border
- frame = box, void, above, below, lhs, rhs, hsides, vsides
- cellspacing
- cellpadding
- cols
- width, height

- align
- valign
- width =400 =40%
- height
- colspan=3
- rowspan
- bgcolor, backgroud

### frame

- 将浏览器的窗口分割为几个独立的框架
  - > <frameset>
  - > <frame>
  - > < noframes >
  - > <iframe>

# <framset>

- rows="150,300,150"
- rows="25%,50%,25%"
- rows="150,\*"
- cols=
- border

# <frame>

- name=
- src=
- noresize
- marginheight,marginwidth
- frameborder

# <iframe>

- name
- src
- align
- height
- weight

### **form**

- 表单是一个或多个文本输入框、可点击的按钮、多选框等 组成
- 一个页面中可以有多个表单
- 表单由<form>...</form>组成
- 其中也可以放常规文本
- 读者填写后提交,数据由服务器端程序处理

### <form>

- action = <a href="http://server/cgi-bin/sthlikethat">http://server/cgi-bin/sthlikethat</a>
- enctype="mutilpart/form-data"/"text/plain"
- method=post/get
- target

```
<form method=post action="...">
  Name:
      <input type=text name=name size=32 maxlength=80>
  >
  Sex:
      <input type=radio name=sex value="M"> Male
      <input type=radio name=sex value="F"> Female
  >
  Incomer:
      <select name=income size=1>
             <option>Under $25,000
             <option>$25,001 to %50,000
             <option>$50,001 and higher
      </select>
  >
  <input type=submit>
</form>
```

# input

- text
- password
- file
- checkbox
- radio

# **Input**动作

- submit <input type=submit name=action value="ok">
- reset
- image
- button

### select

- multiple属性
- size属性
- option
  - <option value=Dog>Dog
  - <option>Dog

### **CSS**

- HTML注重内容而不是形式
- CSS是管理形式的方式
- 1996, W3C, CSS 1
- 1998, W3C, CSS 2
- 2011, W3C, CSS 2.1
- 2001, W3C, CSS 3 Draft

# **其一样式元素**

样式是一个规则,告诉浏览器如何render一个特定的标签 内容

- 内联样式
- 文档级样式
- 外部样式表

## 内联样式

- style 属性
- <h1 style="color:blue; font-style:italic">It's a bule text!</h1>



```
在head区的<style>...</style>
<head>
<style type= "text/css" media="screen,print">
  <!--
  h1 {color: blue; font-style: italic}
  -->
</style>
</head>
```

## 外部样式表

● 一个独立的文件,包含样式规则

#### H1 {color: blue; font-style: italic }

- 不需要其他头尾标记
- 可以放在网络的任意地方
- 一个样式表文件可以为很多页面使用

### 链接外部样式表

- <head>
- <link rel=stylesheet type="text/css"
  href="URL">
- </head>

#### 引入外部样式表

```
<head>
<style>
  <!--
      @import url(http://....);
      @import "URL"
      body:
      {background: url(backgrounds/marble.gif)}
  -->
</style>
@import可以出现在独立样式表文件中
```

#### **连接 vs.** 引用

多个link>时,CSS2标准要浏览器要求读者选择,但是现在的浏览器采取覆盖的策略,新引入的CSS覆盖已引入的,内联的覆盖外部的

#### **以** 样式语法基础

- 基本格式Selector {property1:value1; property2:value1 value 2 value 3; ...}
- 多个选择符h1, h2, h3, h4, h5, h6 {text-align: center}

#### 上下文选择符

```
ol li {list-style: upper-roman}
ol ol li {list-style: upper-alpha}
ol ol ol li {list-style: decimal}
h1 em {color: red}
h1 em, p strong, address { color: blue}
```

### **特殊选择符**

```
*{color: purple}
h1+h2 {margin-top: +4mm}
```

## 样式类

```
<style>
<!--
p.abstract { font-style: italic}
-->
</style>
...

...
```

.italic {font-style: italic}

# **样式属性**

- 字体
- 颜色
- 背景
- 文本
- 框
- 布局

#### **属性值**

- 关键字: underline, small...
- 长度:1.5cm, +0.25mm, -3pt, +100em,-2ex
- 百分数
- URL: url(service://....)
- 颜色: RGB(red,green,blue), #rrggbb

#### **HTML 5新特性**

- Graphics: Canvas 2D、Canvas 3D (WebGL)
- Multimedia: video audio
- Offline Storage
- New tags: article footer header nav section
- New form types: date, time, email, url, search
- WebSocket
- CSS 3

#### Canvas

- HTML5 的 canvas 元素使用 JavaScript 在网页上绘制 图像。
- Canvas是一个矩形区域,您可以控制其每一像素。
- canvas 拥有多种绘制路径、矩形、圆形、字符以及添加 图像的方法。
- <canvas id="myCanvas" width="200" height="100"></canvas>
- Javascript操作canvas
  - <script type="text/javascript">
  - var c=document.getElementById("myCanvas");
  - var cxt=c.getContext("2d");
  - cxt.fillStyle="#FF0000";
  - cxt.fillRect(0,0,150,75);
  - </script>

#### Video/Audio

- <video src="movie.mp4" controls="controls"> </video>
- <audio src="song.mp3" controls="controls"> </audio>

# Offline Storage

- HTML5 提供了两种在客户端存储数据的新方法:
  - ➤ localStorage 没有时间限制的数据存储
  - ➤ sessionStorage 针对一个 session 的数据存储
- 之前,这些都是由 cookie 完成的。但是 cookie 不适合 大量数据的存储,因为它们由每个对服务器的请求来传递 ,这使得 cookie 速度很慢而且效率也不高。
- 在 HTML5 中,数据不是由每个服务器请求传递的,而是 只有在请求时使用数据。它使在不影响网站性能的情况下 存储大量数据成为可能。
- 对于不同的网站,数据存储于不同的区域,并且一个网站 只能访问其自身的数据。
- HTML5 使用 JavaScript 来存储和访问数据。

#### New Input types

- email
- url
- number
- range
- Date pickers (date, month, week, time, datetime, datetime-local)
- search
- color



# New Form Element

- datalist
- keygen
- output