Chap1

1. 哪个问题不再涉及现代软件工程师？

电脑硬件为什么这么贵？

为什么软件要花很长时间才能完成？

为什么开发一款软件要花那么多钱？

为什么在交货前不能从产品中删除软件错误？

正确答案:一

2. 软件是一种产品, 可使用与其他工程工件相同的技术制造

a. 真实

b. 假

正确答案:B

3. 软件恶化而不是磨损, 因为

a. 软件遭受敌对环境的影响

b. 在经常使用软件后, 缺陷更可能出现

c. 多次更改请求在组件交互中引入错误

d. 软件备件变得更难订购

正确答案:C

4. WebApps 是印刷出版和软件开发的混合体, 使其在软件工程实践领域之外的发展。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

5. 创建 WebApps 和 MobileApps 之间没有真正的区别。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

6. 在最简单的形式下, 外部计算设备可以使用 web 浏览器访问云数据服务。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

7. 产品线软件开发依赖于现有软件组件的重用, 以提供软件工程的杠杆作用。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

Chap2

1. 下面列出的项目中哪一项不是软件工程层？

a. 进程

b. 制造业

c. 方法

d. 工具

正确答案:B

2. 软件工程伞活动只在软件开发项目的最初阶段应用。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

3. 其中哪些是5个通用软件工程框架活动？

A. 通信、规划、建模、建设、部署

B. 通信、风险管理、测量、生产、审查

C. 分析、设计、编程、调试、维护

D. 分析、规划、设计、编程、测试

正确答案:一

4. 预先规划软件重用可降低成本, 并增加其所合并系统的价值。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

5. 软件工程实践的本质可以被描述为理解问题, 计划解决方案, 执行计划, 并检查结果的准确性。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

6. 在敏捷过程模型中, 唯一可交付的工作产品是工作程序。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

7. 大多数软件开发项目都是为了满足某些业务需要而发起的。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

8. 一般软件只有在其行为与设计者的目标一致的情况下才能成功。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

Chap3

1. 下列哪项是公认的工艺流程类型？

a. 并行进程流程

b. 迭代过程流

c. 线性流程

d. 螺旋工艺流程

E. a 和 c

正确答案:E

2. 使用六种不同的行动 (开始、启发、阐述、谈判、规范、验证), 最好处理小项目的通信活动。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

3. 一个好的软件开发团队总是对每个项目使用相同的任务集, 以确保高质量的工作产品

a. 真实

b. 假

正确答案:B

4. 软件过程可以用预先存在的软件模式构建, 以最佳地满足软件项目的需要。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

5. 哪些是评估软件过程的标准？

A. SEI

B. 香料

C. ISO 9000

D. ISO 9001

E. b 和 d

正确答案:E

Chap4

1. 软件开发的瀑布模型是

一个合理的方法, 当要求是明确的。

B. 一个很好的方法, 当需要快速的工作程序。

(c) 使用大型开发团队项目的最佳方法。

老式的模型, 很少使用。

正确答案:一

2. 软件开发的增量模型是

一个合理的方法, 当要求是明确的。

B. 一个很好的方法, 当一个工作核心产品需要迅速。

c. 使用大型开发团队项目的最佳方法。

D. 不用于商业产品的革命性模型。

正确答案:B

3. 进化软件过程模型

a. 在性质上是迭代的。

b. 可以很容易地适应产品需求的变化。

c. 一般不生产一次性系统。

d. 以上所有。

正确答案:D

4. 软件开发的原型模型是

一个合理的方法, 当要求是明确的。

当客户不能清楚地定义需求时, 一个有用的方法。

(c) 使用大型开发团队项目的最佳方法。

风险模型, 很少产生有意义的产品。

正确答案:B

5. 软件开发的螺旋模型

a. 结束软件产品的交付。

比增量模型更混乱。

c. 在每次迭代期间包括项目风险评估。

d. 以上所有。

正确答案:C

6. 并行开发模式是

a. 并行工程的另一个名称。

b. 定义触发工程活动状态转换的事件。

c. 仅用于并行或分布式系统的开发。

d. 在预期大量变更请求时使用。

e. a 和 b

正确答案:E

7. 基于组件的开发模式是

a. 仅适用于计算机硬件设计。

b. 无法支持可重用组件的开发。

c. 依赖于支持的对象技术。

d. 通过已知的可计量软件衡量标准不具有成本效益。

正确答案:C

8. 软件开发的形式化方法模型利用数学方法来

a. 定义基于计算机的系统的规范。

b. 开发无缺陷的基于计算机的系统。

c. 验证计算机系统的正确性。

d. 以上所有。

正确答案:D

9. 其中哪一项不是由统一的软件开发过程模型定义的阶段名称之一？

a. 起始阶段

b. 拟订阶段

c. 施工阶段

d. 验证阶段

正确答案:D

10. 哪些不是个人软件过程的特点？

强调对工作产品的个人测量。

b. 从业者需要项目经理的仔细监督。

每一个从业者负责估计和安排。

d. 从业者有权控制软件工作产品的质量。

正确答案:B

11. 哪些是团队软件过程的目标？

a. 加快软件进程的改进

b. 允许训练有素的专业人员进行更好的时间管理

c. 建立自我指导的软件团队

d. 展示管理人员如何降低成本和保持质量

e. b 和 c

正确答案:E

12. 工艺技术工具允许软件组织通过跳过不重要的活动来压缩计划。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

13. 人们普遍认为, 一个人不能有薄弱的软件过程, 并创造高质量的最终产品。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

Chap5

1. 敏捷性只不过是一个项目团队快速响应变化的能力。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

2. 以下哪一项对软件过程不需要灵活运用？

a. 取消项目规划和测试的使用

b. 仅生产基本工作产品

c. 流程允许团队精简任务

d. 使用渐进式产品交付战略

正确答案:一

3. 如何创建敏捷流程来管理不可预知性？

a. 要求收集必须非常仔细地进行

b. 在规划发生之前必须进行风险分析

c. 软件增量必须在短时间内交付

d. 软件进程必须逐步适应变化

e. c 和 d

正确答案:E

4. 在敏捷软件过程中, 最高优先级是通过早期和持续交付有价值的软件来满足客户的需求。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

5. 在敏捷开发中, 更重要的是在今天构建满足客户需求的软件, 而不是担心将来可能需要的功能。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

6. 在极端编程 (XP) 过程模型中发现的四框架活动是什么？

A. 分析、设计、编码、测试

B. 规划、分析、设计、编码

C. 规划、分析、编码、测试

D. 规划、设计、编码、测试

正确答案:D

7. 所有敏捷过程模型都或多或少地符合 "敏捷软件开发宣言" 中所述的原则。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

8. 这不是每个团队成员在每日 Scrum 会议上回答的关键问题之一吗？

自从上次会议以来你做了什么？

你遇到了什么障碍？

你遇到了什么障碍？

你打算怎样完成下一次团队会议？

正确答案:C

9. 动态系统开发方法 (DSDM) 提出了一种基于帕累托原理的哲学 (80% 的应用程序可以在20% 的时间内交付构建完整的应用程序)。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

10. 敏捷建模 (AM) 在这些软件任务中为从业者提供指导？

a. 分析

b. 设计

c. 编码

d. 测试

e. a 和 b

正确答案:E

11. 敏捷统一过程使用经典的分阶段活动 (开始、细化、构造、过渡), 帮助团队可视化整个流程流程。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

Chap6

1. 软件工程的人力方面与当今的敏捷过程模型无关。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

2. 以下哪一项不是有效软件工程师的重要特征？

a. 细心细致

b. 残酷的诚实

c. 遵循过程规则教条

d. 承受压力时的弹性

正确答案:C

3. 小组沟通和协作和团队成员的技术技能一样重要, 能够成功地完成小组。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

4. 团队成员技能集合中具有多样性的团队往往比没有这种多样性的团队更有效。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

5. 下列哪一项能有助于团队的毒性？

a. 狂热的工作氛围

b. 预算不足

c. 协调不善的软件进程

d. 小组角色的定义不明确

E. a、b、d

正确答案:E

6. 软件工程团队结构独立于问题复杂性和预期软件产品的大小。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

7. 敏捷团队可以自行组织并作出自己的技术决定。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

8. 在 XP 中, 隐喻被用来作为一种工具, 以便利客户、团队成员和经理之间的沟通？

a. 真实

b. 假

正确答案:一

9. 使用已建立的社会媒体平台否定了关注隐私或安全的必要性。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

10. 使用云服务可以加快软件团队成员之间的信息共享？

a. 真实

b. 假

正确答案:一

11. 在协作开发环境中, 标准用于奖励和惩罚团队成员。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

12. 哪些因素使全球软件小组的决策复杂化

a. 问题的复杂性

b. 对问题的不同看法

c. 意外后果法

d. 与决策有关的风险

e. 以上所有。

正确答案:E

Chap7

1. 软件工程原则大约有三年的半衰期。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

2. 以下哪项不是软件工程实践的核心原则之一？

所有的设计应该尽可能简单, 但不简单。

B. 软件系统只存在为用户提供价值。

c. 帕累托原则 (任何产品的20% 需要80% 的努力)。

记住, 你生产的人会消耗

正确答案:C

3. 每一种交流活动都应有一个调解人, 以确保客户不被允许主宰诉讼程序。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

4. 迭代客户通信和协作的敏捷视图适用于所有软件工程实践。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

5. 在规划活动中让每个人参与软件团队的一个原因是

调整计划的粒度

B. 控制特征蠕变

让所有团队成员对计划进行 "注册"

了解问题范围

正确答案:C

6. 项目计划一旦被团队采用, 就不应改变。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

7. 需求模型描述软件中的三个域？

A. 体系结构、接口、组件

B. 成本、风险、时间表

C. 信息、功能、行为

d. 上述任何一项

正确答案:C

8. 设计模型应可追溯到需求模型？

a. 真实

b. 假

正确答案:一

9. 使用敏捷软件实践的团队通常不会创建模型。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

10. 以下哪项不是良好编码的原则之一？

a. 在开始编写代码之前创建单元测试

b. 在开始编写代码之前创建单元测试

c. 完成第一个编码通过后折射代码

d. 编写自我记录代码, 而不是程序文档

正确答案:C

11. 一个成功的测试, 我发现至少有一个是未知的错误。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

12. 以下哪项是收集客户对已交付软件的反馈的有效理由？

a. 允许开发人员对已交付的增量进行更改

b. 交货时间表可以修改以反映变化

c. 开发人员可以确定要合并到下一增量中的更改

d. 上述所有

正确答案:D

13. 更大的编程团队总是比较小的团队更有生产力。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

Chap8

1. 需求工程是一个不因软件项目而异的通用过程。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

2. 在项目初期, 任务的目的是确定

A. 基本问题理解

B. 所需解决办法的性质

C. 想要解决问题的人

D. 上述任何一项都不

E. a、b、c

正确答案:E

3. 使需求引出困难的三件事是问题

A. 预算编制

B. 范围

C. 了解

D. 波动性

E. b、c、d

正确答案:E

4. 利益攸关者是任何将购买已完成的软件系统正在开发中的人。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

5. 对于不同的客户来说, 提出相互矛盾的要求是相对常见的, 每个人都认为自己的版本是正确的。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

6. 下列哪项不是在项目开始时将使用的无上下文问题之一？

a. 一个好的解决方案将带来什么样的经济效益？

谁是工作要求的幕后黑手？

谁将为这项工作买单？

d. 谁将使用该解决方案？

正确答案:C

7. 在现代软件开发项目中可以安全地忽略非功能性需求。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

8. 在协作要求中收集调解人

安排会议地点

不能成为客户

C. 控制会议

必须是局外人

正确答案:C

9. 以下哪一项不是质量功能部署 (QFD) 中使用的需求分类？

令人兴奋的

B. 预期

C. 强制性

D. 正常

正确答案:C

10. 在需求启发式过程中产生的工作产品将因不同的

A. 预算的大小。

B. 正在建造的产品的大小。

C. 正在使用的软件过程。

D. 利益攸关者需要。

E. a 和 b

正确答案:E

11. 用户情景是用户需要的完整描述, 包括软件增量的非功能性要求。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

12. 开发人员和客户创建用例, 帮助软件团队了解不同类别的最终用户将如何使用函数。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

13. 用例角色总是人, 从不系统设备。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

14. 需求工程任务的结果是一个分析模型, 它定义了下列问题域中的哪一个？

A. 信息

B. 功能性

C. 行为

D. 上述所有

正确答案:D

15. 分析模式有助于将分析模型转化为设计模型, 建议对常见问题进行可靠的解决。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

16. 在敏捷过程模型中, 要求工程和设计活动交织在一起。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

17. 在双赢的谈判中, 即使开发商的需求可能不存在, 客户的需求也会得到满足。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

18. 在需求验证中, 审查了需求模型, 以确保其技术可行性。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

19. 软件项目失败的最常见原因是缺少功能。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

第9章试题

1. 其中哪些不是需求模型的组成部分？

a. 行为要素

b. 基于类的元素

c. 数据要素

d. 基于方案的要素

正确答案:C

2. 下列哪项不是建立需求模型的目标？

定义可验证的软件需求集

描述客户需求

为这个问题制定一个简短的解决方案。

D. 为软件设计奠定基础

正确答案:C

3. 面向对象的域分析涉及应用程序域内可重用功能的识别和规范。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

4. 结构化分析模型侧重于为系统定义的类的结构及其相互作用。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

5. 创建和细化用例 (如果是基于场景的建模的重要部分)。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

6. 在创建初步用例时, 必须考虑替代的参与者交互。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

7. 头脑风暴是一种技术, 可用于派生一整套用例异常。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

8. 在许多情况下, 不需要创建使用场景的图形表示形式。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

9. UML 活动图有助于表示哪些分析模型元素？

a. 行为要素

b. 基于类的元素

c. 基于流动的要素

d. 基于方案的要素

正确答案:D

10. UML swimnlane 图允许您通过显示负责创建每个数据元素的参与者来表示活动流。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

第10章试题

1. 下列哪一项应视为问题空间中的候选对象？

A. 事件

B. 人们

C. 结构

D. 上述所有

正确答案:D

2. 在处理叙述的语法分析中, 名词成为分析模型中的对象候选者。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

3. 属性是通过检查问题语句和识别看似相关的实体来选择对象的。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

4. 下列哪一项不是用于分类业务的广泛类别之一？

A. 计算

B. 数据操作

C. 事件监视器

D. 变压器

正确答案:D

5. CRC 建模的合作者是在另一张卡片上履行职责所需的类。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

6. 以下哪些项目不出现在 CRC 卡上？

A. 类合作者

B. 类名

C. 类可靠性

D. 班级责任

正确答案:C

7. 班级责任由

A. 其属性仅

B. 其合作者

C. 其业务仅

D. 其属性和操作

正确答案:D

8. 构造型是 UML 建模中类重用的基础。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

9. 分析包涉及将分析模型元素归类为有用的分组。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

第11章试题

1. 行为建模仅用于实时系统的分析。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

2. 出于行为建模的目的, 每当发生

a. 状态和进程交换信息。

B. 一个演员交换信息的系统。

C. 两名演员交换情报。

D. 两个对象交换信息。

正确答案:B

3. 出于行为建模的目的, 状态是任何

数据的使用者或生产者。

B. 数据对象层次结构。

C. 可观察的行为模式。

D. 定义明确的过程。

正确答案:C

4. 状态转折图

描述数据对象之间的关系

描述转换数据流的函数

C. 指示系统如何转换数据

D. 表示对外部事件的系统反应

正确答案:D

5. UML 序列图显示了处理系统事件的顺序。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

6. 分析模式被发现, 它们不是显式创建的。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

7. 无法证明移动应用程序需求分析所需的时间。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

8. 这不是用于创建完整分析模型的分析活动之一吗？

a. 配置分析

b. 内容分析

c. 功能分析

d. 市场分析

正确答案:D

9. 内容对象从用例中提取, 方法是检查直接或间接内容引用的方案描述。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

10. WebApp 交互模型的要素是什么？

A. 活动图、序列图、状态图、接口原型

B. 活动图、协作图、序列图、状态图

C. 用例、序列图、状态图、接口原型

D. 用例、序列图、状态图、序列图

正确答案:C

11. UML 活动图可用于表示由 WebApp 提供的用户可观察功能以及每个分析类中包含的操作。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

12. 配置分析侧重于用户的 web 浏览环境的体系结构。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

第12章试题

1. 在设计模型中, 下列哪一项是令人关注的领域？

A. 体系结构

B. 数据

C. 接口

D. 项目范围

E. a、b、c

正确答案:E

2. 软件设计的重要性可以用一个词来概括

A. 准确度

B. 复杂性

C. 效率

D. 质量

正确答案:D

3. 其中哪些是好设计的特点？

在其模块之间具有强耦合性

执行分析模型中的所有要求

C. 包括所有组件的测试用例

D. 提供完整的软件图片

E. b 和 d

正确答案:E

4. 下列哪一项不是所有设计方法的共同特点？

A. 配置管理

B. 功能组件表示法

C. 质量评估指南

D. 细化试探法

正确答案:一

5. 软件设计中使用了哪些抽象类型？

A. 控制

B. 数据

C. 环境

D. 程序性

E. a、b、d

正确答案:E

6. 下面哪一个可以用来表示软件的建筑设计？

a. 动态模型

b. 功能模型

c. 结构模型

d. 上述所有

正确答案:D

7. 设计模式不适用于面向对象软件的设计？

a. 真实

b. 假

正确答案:B

8. 由于模块化是一个重要的设计目标, 因此在拟议的设计中不可能有太多的模块。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

9. 信息隐藏通过隐藏程序中不受影响的部分的数据和程序, 使程序维护更容易。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

10. 衔接是一个模块的质量指示

可以写得更紧凑。

只关注一件事。

C. 能够及时完成其功能。

D. 与其他模块和外部世界相连。

正确答案:B

11. 耦合是一个质量的指示, 一个模块的程度

可以写得更紧凑。

只关注一件事。

C. 能够及时完成其功能。

D. 与其他模块和外部世界相连。

正确答案:D

12. 在使用结构化设计方法时, 逐步细化的过程是不必要的。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

13. 软件设计被重构, 以允许创建易于集成、易于测试、易于维护的软件。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

14. 下列哪一项不是五种设计类类型之一

a. 业务领域类

b. 实体类

c. 过程类

d. 用户界面类

正确答案:B

15. 哪些设计模型元素用于描述由用户视图表示的信息模型？

a. 建筑设计要素

b. 组件级设计元素

c. 数据设计要素

d. 界面设计元素

正确答案:C

16. 哪种设计相当于一所房子的平面图？

a. 建筑设计

b. 组件级设计

c. 数据设计

d. 界面设计

正确答案:一

17. 哪种设计模式相当于一所房子的出入点和外部设施的详细图纸？

a. 建筑设计

b. 组件级设计

c. 数据设计

d. 界面设计

正确答案:D

18. 哪种设计模型等同于一幢房子里每个房间的一组详细图纸？

a. 建筑设计

b. 组件级设计

c. 数据设计

d. 界面设计

正确答案:B

19. 部署设计元素指定软件组件的生成顺序。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

第13章试题

1. 系统结构的最佳表示是一个操作性软件原型。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

2. 建筑代表可以成为项目利害关系方之间沟通的推动者。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

3. 结构描述通常使用体系结构模板进行记录。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

4. 架构决策通常使用体系结构决策描述模板进行记录。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

5. 建筑流派通常会规定建筑方法, 可能用于构建结构。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

6. 建筑风格包括下列哪些要素？

A. 限制

B. 组件集

C. 语义模型

D. 句法模型

E. a、b、c

正确答案:E

7. 为了确定最适合拟议系统的建筑风格或风格组合, 要求工程用于揭露

A. 算法复杂性

B. 特点和制约因素

C. 控制和数据

D. 设计模式

正确答案:B

8. 在一个体系结构模式可以选择用于特定的系统之前, 它必须有一个代码实现来促进它的重用。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

9. 用于评估建筑设计质量的标准应以系统为基础

A. 辅助功能

B. 控制

C. 数据

D. 执行情况

E. b 和 c

正确答案:E

10. 软件架构方面的考虑往往相互作用, 相互之间互相影响。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

11. 开发人员注意不是记录体系结构决策的可靠方法

a. 真实

b. 假

正确答案:B

12. 在对系统进行建模过程中, 与目标系统交互的系统表示为

a. 同侪一级系统

b. 从属系统

c. Superordinate 系统

d. 工作系统

E. a、b、c

正确答案:E

13. 一旦选定, 原型总是需要进一步改进, 因为建筑设计的收益。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

14. 以下哪一项不是可能需要集成到软件体系结构中的基础结构组件的示例？

a. 通信组件

b. 数据库组件

c. 接口组件

d. 内存管理组件

正确答案:C

15. 在建筑权衡分析方法中, 建筑风格应使用

A. 数据流视图

B. 模块视图

C. 流程视图

D. 用户视图

E. a、b、c

正确答案:E

16. 评估拟议结构的总体复杂性的一个有用的技术是查看组件

A. 凝聚力

B. 流依赖性

C. 共享依存关系

D. 尺寸

E. b 和 c

正确答案:E

17. 软件架构师需要在软件团队成员和其他利益相关者之间建立共识。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

18. 基于模式的体系结构评审对于具有短生成周期和可变需求的项目非常有用。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

19. 静态体系结构一致性检查评估源代码是否符合用户的可见要求。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

20. 建筑设计在敏捷软件过程模型中没有作用。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

第14章试题

1. 在最一般意义上, 组件是计算机软件的模块化构建块。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

2. 在面向对象的软件工程方面, 一个组件包含

A. 属性和操作

B. 每类实例

C. 每个参与者 (设备或用户) 的角色

D. 一组协作类

正确答案:D

3. 在传统的软件工程模块中, 必须担当以下哪些角色？

a. 控制组件

b. 基础设施组成部分

c. 问题域组件

d. 上述所有

正确答案:D

4. 软件工程师总是需要从头开始蜡膏组件, 以充分满足客户的期望。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

5. 以下哪项不是用于指导组件级设计的四原则之一？

a. 依赖倒置原则

b. 接口隔离原则

c. 开放封闭原则

d. 简约复杂性原则

正确答案:D

6. 使用定型观念有助于在详细设计级别上确定组件的性质。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

7. 表现功能、层次或通信衔接的类和组件相对容易实现、测试和维护。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

8. 软件耦合是建筑设计不良的标志, 在每个系统中都可以避免。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

9. 在组件设计阐述中, 需要详细描述下列哪些内容？

a. 算法

b. 属性

c. 接口

d. 业务

E. b、c、d

正确答案:E

10. 在组件级设计中, 持久性数据源指

a. 组件库

b. 数据库

c. 文件

d. 上述所有

E. b 和 c

正确答案:E

11. 组件级别的 WebApp 内容设计侧重于内容对象及其交互方式。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

12. WebApp 功能体系结构描述了关键功能组件以及它们如何相互作用。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

13. 移动应用程序的组件级设计与基于组件的 Web 应用程序设计没有任何不同。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

14. 在结构化编程中使用了哪些结构？

A. 分支

B. 条件

C. 重复

D. 序列

E. b、c、d

正确答案:E

15. 在基于组件的软件工程中, 开发小组审查了在开始详细的设计任务之前, 要看哪些是适合于组合而不是构造的要求。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

16. 下列哪项不是领域工程的主要活动之一？

A. 分析

B. 建筑

C. 传播

D. 验证

正确答案:D

17. 在组件资格鉴定期间, 下列哪些因素不考虑？

A. 应用程序编程接口 (API)

B. 所需的开发和集成工具

C. 异常处理

D. 所需的检测设备

正确答案:D

18. 以下是用于组件包装的技术？

A. 黑盒包装

B. 清箱包装

C. 灰色盒包装

D. 白盒包装

正确答案:B

19. 下列哪一项不是构成重新使用的设计基础的问题之一？

A. 面向对象的编程

B. 程序模板

C. 标准数据

D. 标准接口协议

正确答案:一

20. 在重用环境中, 库查询通常使用3C 模型的 "元素" 来描述。

A. 概念

B. 内容

C. 上下文

D. 上述所有

正确答案:D

第15章试题

1. 下列哪些界面设计原则不允许用户继续控制与计算机的交互？

允许交互可中断

B. 允许交互撤消

C. 隐藏来自临时用户的技术内部构件

仅为完成任务提供一个严格定义的方法

正确答案:D

2. 以下哪种接口设计原则减少了用户的内存负荷？

定义直观快捷键

以渐进的方式披露信息

C. 建立有意义的违约

D. 提供在线教程

E. a、b、c

正确答案:E

3. 减少用户内存负荷的原因是使其与计算机的交互操作更快完成。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

4. 界面一致性意味着

每个应用程序都应该有自己独特的外观和感觉

B. 整个应用程序中的输入机制保持不变

C. 导航方法是上下文敏感的

根据设计标准组织视觉信息

E. b 和 d

正确答案:E

5. 如果过去的交互式模型创造了某些用户期望, 对模型进行更改通常并不好。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

6. 哪个模型描述了计算机系统最终用户的外形？

A. 设计模型

B. 实施模式

C. 用户模型

D. 用户模型

正确答案:C

7. 哪个模型描述了最终用户在其头部创建的系统的图像？

A. 设计模型

B. 用户模型

C. 系统模型

D. 系统知觉

正确答案:D

8. 哪个模型描述用户界面的外观和感觉以及所有支持信息？

A. 实施模式

B. 用户模型

C. 用户模型

D. 系统知觉

正确答案:一

9. 哪些框架活动通常与用户界面设计过程无关？

A. 费用估计

B. 接口结构

C. 接口验证

D. 用户和任务分析

正确答案:一

10. 用户任务分析的哪一种方法在用户界面设计中可以有用？

让用户在问卷上注明他们的喜好

依靠有经验的程序员的判断

C. 研究现有的基于计算机的解决方案

D. 观察用户手动执行任务

E. c 和 d

正确答案:E

11. 面向对象的分析技术可用于识别和细化用户任务对象和操作, 而无需引用用户的声音。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

12. 计算机的显示能力是用户界面设计活动完成顺序的主要决定因素。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

13. 接口设计者有时可能受到环境因素的限制, 从而减轻了许多用户的易用性。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

14. 定义用户界面对象和操作的一种方法是对用户情景进行语法分析。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

15. 接口设计模式通常包括一个完整的组件级设计 (设计类、属性、操作和接口)。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

16. 几乎每个用户界面都有几个常见的设计问题表面, 包括

A. 自适应用户配置文件

B. 错误处理

C. 图形显示的分辨率

D. 系统响应时间

E. b 和 d

正确答案:E

17. 在构建 WebApp 时, 更重要的是要用华丽的功能捕捉用户的注意力, 而不是符合人体工程学的声音屏幕布局。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

18. 可以收集一些可用性措施, 同时观察用户与计算机系统的交互, 包括

A. 申请的时间

B. 用户错误数

C. 软件可靠性

D. 查看帮助材料所花费的时间

E. b 和 d

正确答案:E

第16章试题

1. 下列哪项不是设计模式的要素之一？

A. 上下文

B. 环境

C. 问题

D. 解决方案

正确答案:B

2. 东张西望是典型的生成模式的一个例子。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

3. 框架工作是一种可重用的小型体系结构, 可作为其他设计模式可以应用的基础？

a. 真实

b. 假

正确答案:一

4. 查找其他人构建的解决设计问题的模式通常更难识别要构建的应用程序中的模式。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

5. 模式语言

包含模式集合

B. 使用超文本实现

类似于自然语言的结构

d. 上述任何一项

正确答案:一

6. 讨论的概念和技术可与基于模式的方法结合使用。

a. 建筑设计

b. 组件级设计

c. 用户界面设计

d. 上述所有

正确答案:D

7. 必须减少设计模式之间的耦合, 以便将它们视为独立实体。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

8. 现实生活中的设计解决方案可能并不总是以自上而下的方式进行。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

9. 下列哪种问题类型用于标记模式组织表中的列？

a. 业务

b. 背景

c. 数据库

d. 基础设施

E. c 和 d

正确答案:E

10. 基于模式设计的大多数错误可以通过明智地使用审查技术来避免。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

11. 在选择建筑设计模式之前, 必须评估其对应用和整体建筑风格的适用性。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

12. 与建筑模式不同, 组件级设计模式可以应用于解决子问题, 而不考虑系统上下文。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

13. 大多数用户界面设计模式都属于一种类型的模式。

5

B. 10

C. 25

D. 100

正确答案:B

14. WebApp 的设计模式可以通过考虑下面列出的哪些维度进行分类？

a. 美学

b. 设计重点

c. 粒度

d. 可用性

E. b 和 c

正确答案:E

15. 以下哪一项是可用于分类 WebApp 模式的设计重点级别？

a. 行为模式

b. 职能模式

c. 布局模式

d. 导航模式

E. b 和 d

正确答案:E

16. 可以用来描述 WebApp 模式的粒度级别是多少？

a. 建筑模式

b. 组件模式

c. 设计模式

d. 互动模式

E. a、b、c

正确答案:E

17. 移动应用程序用户界面模式可以表示为最佳的品种屏幕图像的集合。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

第17章试题

1. 下列哪些特点不应用于评估 WebApp 的质量？

A. 美学

B. 可靠性

C. 可维护性

D. 可用性

正确答案:一

2. 以下哪一项是每个 WebApp 的设计目标？

a. 简单性

b. 一致性

c. 导航

d. 视觉吸引力

e. 以上所有。

正确答案:E

3. 以下哪些不属于设计金字塔的 WebE 设计？

a. 建筑设计

b. 业务案例设计

c. 内容设计

d. 导航设计

正确答案:B

4. 由于 WebApps 内容是一切, 用户界面的定义很差, 会很快被频繁的用户忽略。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

5. 哪些是 WebApp 互动机制？

a. 图形图标

b. 图形图像

c. 导航菜单

d. 上述所有

正确答案:D

6. 屏幕布局设计有几个广泛接受的标准, 基于人的因素研究。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

7. 平面设计考虑了 WebApp 的外观和感觉的方方面面。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

8. 内容设计由

a. 文案和平面设计师

b. 网络工程师

C. a 和 b

D. 上述任何一项

正确答案:C

9. 内容对象具有在设计期间指定的分析和实现特定属性期间定义的信息属性。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

10. 在实施活动开始之前, 内容对象通常不会块到网页中。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

11. 内容体系结构和 WebApp 体系结构对于许多 WebApps 来说几乎是一回事了？

a. 真实

b. 假

正确答案:B

12. 以下哪一项不是 web 工程师使用的内容结构结构？

A. 线性

B. 网格

C. 分层

D. 平行

正确答案:D

13. MVC 是一个三层架构, 包含一个

A. 机器、视图、内容对象

B. 模型、视图和内容对象

C. 模型、视图和控制器

D. 机器、视图、控制器

正确答案:C

14. Web 导航设计涉及为每个定义的用户角色关联的每个目标创建一个语义导航单元。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

15. 为了让用户感受到对 WebApp 的控制, 最好在同一页上混合水平和垂直导航机制。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

16. WebApps 的组件级设计与其他软件交付环境的组件级设计非常相似。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

17. 其中哪些不是与面向对象的超媒体设计相关的设计活动之一？

A. 抽象接口设计

B. 概念设计

C. 内容设计

D. 导航设计

正确答案:C

18. UML 没有任何用于构建 WebApp 设计模型的表示模式。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

第18章试题

1. MobileApps 必须设计为间歇性连接中断。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

2. 现代电子学允许开发者忽视 MobileApp 所制造的电力需求。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

3. 在开始下一个增量之前, 评估 MobileApp 的可用性和可访问性。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

4. 下列哪些特点不应用于评估 MobileApp 的质量？

A. 美学

B. 可靠性

C. 可维护性

D. 可用性

正确答案:一

5. 在实施 MobileApp 用户情景时, 没有必要进行质量功能部署？

a. 真实

b. 假

正确答案:B

6. 使用高度自适应的上下文接口是处理设备限制 (如屏幕大小) 的好方法。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

7. 以下哪项是常见的 MobileApp 设计错误。

a. 不一致

b. 互操作性

c. 精益设计

d. Overdesigning

E. a 和 d

正确答案:E

8. 在实现移动设备用户界面时, 比长时间滚动形式的多短页要好。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

9. 如果要创建便携 MobileApps, Java 是最好的编程语言。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

10. 服务计算允许您避免将服务源代码集成到移动设备客户端的需要。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

11. 最重要的 MobileApp 体系结构决定是构建瘦的还是胖的移动客户端。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

第19章试题

1. 符合性质量的重点是设计的实施达到其要求和性能目标的程度。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

2. 以下哪一项不是软件质量的属性？

a. 为开发人员和用户增加价值

b. 有效的软件过程创建基础结构

c. 消除需要考虑性能问题

d. 有用产品满足利害关系方的要求

正确答案:C

3. 产品质量只能通过测量硬质因素来评估。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

4. 许多软件指标只能间接衡量。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

5. 以下哪一项是 ISO 9126 软件质量因素？

a. 功能性

b. 可移植性

c. 可靠性

d. 视觉吸引力

E. a、b、c

正确答案:E

6. 开发人员需要创建一个针对每个质量因素的目标问题的集合。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

7. 软件指标是衡量质量的直接措施。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

8. 质量困境可以概括为在快速建设事物或正确建设事物之间进行选择。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

9. 足够好的软件提供高质量的软件功能以及包含已知 bug 的专门功能。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

10. 下列哪一项可能是最昂贵的质量成本？

a. 评估费用

b. 外部故障费用

c. 内部故障费用

d. 预防费用

正确答案:B

11. 质量低劣导致软件风险会变得严重？

a. 真实

b. 假

正确答案:一

12. 当系统未能交付所需的功能时, 是因为客户更改了要求？

a. 真实

b. 假

正确答案:B

13. 开发人员必须在设计阶段开始注重质量, 以建立安全系统。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

14. 下列哪些管理决定有可能影响软件质量？

a. 估计决定

b. 面向风险的决定

c. 日程安排决定

d. 上述所有

正确答案:D

15. 项目计划应包括用于管理的明确技术;

A. 更改

B. 费用

C. 错误

D. 质量

E. a 和 d

正确答案:E

16. 质量控制包含一套软件工程操作, 有助于确保每个工作产品符合其质量目标。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

17. 确保软件项目无差错的质量保证目标。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

第20章试题

1. 软件审查的目的是揭露工作产品中的错误和缺陷, 以便在进入下一个发展阶段之前能够被删除。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

2. 一般而言, 较早时发现并更正了软件缺陷, 从而使整个项目预算成本降低。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

3. 缺陷放大模型可以用来说明使用软件从最初部署到退休的相关成本。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

4. 审查指标可用于评估每项审查活动的功效。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

5. 任何软件工程工作产品都可以估计缺陷密度。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

6. 敏捷软件开发人员知道软件审核总是需要时间而不保存任何。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

7. 审查程序的级别由下列哪一项决定？

A. 准备量

B. 审评员的后续行动

C. 项目预算的大小

D. 审查结构

E. a、b、d

正确答案:E

8. 非正式审查可包括下列哪一项？

A. 临时会议

B. 办公桌检查

C. 检查

D. 配对编程

E. a 和 b

正确答案:E

9. 下列哪项是正式技术审查的目标？

允许高级职员改正错误

B. 评估程序员的生产率

C. 确定谁将错误引入程序中

D. 发现软件工作产品中的错误

正确答案:D

10. 在正式技术审查结束时, 所有与会者都可以决定

A. 不经修改就接受工作产品

B. 修改工作产品并继续审查

因文体差异而拒绝产品

因严重错误而拒绝产品

E. a 和 d

正确答案:E

11. 审查摘要报告回答哪三个问题？

a. 终止项目, 替换生产者, 请求时间扩展

B. 发现了哪些缺陷, 造成了哪些缺陷, 谁负责

C. 审查了什么, 谁审查了, 结果是什么

D. 上述任何一项

正确答案:C

12. 在任何类型的技术审查中, 审查的重点是产品而不是生产者。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

13. 示例驱动的审查只对非常小的软件开发项目有意义。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

第21章试题

1. 软件质量可以定义为符合明确规定的要求和标准, 什么也不多, 也没什么。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

2. 执行软件质量保证的人必须从客户的角度看软件。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

3. 软件质量保证的要素包括审查、审计和测试。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

4. 哪些活动不是建议由一个独立的 SQA 小组进行的活动之一？

为项目准备 SQA 计划

审查软件工程活动以验证流程是否符合要求

向高级管理层报告任何不服从的证据

作为生产软件的唯一测试团队

正确答案:D

5. 度量值可以用来表示软件质量属性的相对强度。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

6. 试图应用数学证明来证明程序符合其规格注定会失败。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

7. 统计质量保证涉及

A. 使用抽样代替软件的彻底测试

调查客户了解产品质量的意见;

追踪每个缺陷的根本原因, 隔离 "重要的少数" 原因, 并移动以纠正它们

D. 追踪每个缺陷的根本原因, 并使用帕累托原理来纠正发现的每个问题

正确答案:C

8. 六西格玛方法定义了三个核心步骤。

分析、改进、控制

B. 分析、设计、验证

定义, 测量, 分析

定义、测量、控制

正确答案:C

9. 软件可靠性问题几乎总是可以追溯到

A. 准确度错误

B. 设计上的错误

C. 执行中的错误

D. 操作中的错误

E. b 和 c

正确答案:E

10. 软件安全是一项质量保证活动, 侧重于危害

a. 影响软件组件的可靠性

可能导致整个系统失败

C. 用户输入错误可能导致的结果

D. 防止最终产品的赢利性营销

正确答案:B

11. 适用于软件工程的 ISO 质量保证标准是

A. ISO 9000

B. ISO 9001

C. ISO 9002

D. ISO 9003

正确答案:B

12. 以下哪一项不是 IEEE 建议的 SQA 计划标准中的一节？

A. 预算

B. 文件

C. 审查和审计

D. 测试

正确答案:一

第21章试题

1. 软件质量可以定义为符合明确规定的要求和标准, 什么也不多, 也没什么。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

2. 执行软件质量保证的人必须从客户的角度看软件。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

3. 软件质量保证的要素包括审查、审计和测试。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

4. 哪些活动不是建议由一个独立的 SQA 小组进行的活动之一？

为项目准备 SQA 计划

审查软件工程活动以验证流程是否符合要求

向高级管理层报告任何不服从的证据

作为生产软件的唯一测试团队

正确答案:D

5. 度量值可以用来表示软件质量属性的相对强度。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

6. 试图应用数学证明来证明程序符合其规格注定会失败。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

7. 统计质量保证涉及

A. 使用抽样代替软件的彻底测试

调查客户了解产品质量的意见;

追踪每个缺陷的根本原因, 隔离 "重要的少数" 原因, 并移动以纠正它们

D. 追踪每个缺陷的根本原因, 并使用帕累托原理来纠正发现的每个问题

正确答案:C

8. 六西格玛方法定义了三个核心步骤。

分析、改进、控制

B. 分析、设计、验证

定义, 测量, 分析

定义、测量、控制

正确答案:C

9. 软件可靠性问题几乎总是可以追溯到

A. 精度错误

B. 设计上的错误

C. 执行中的错误

D. 操作中的错误

E. b 和 c

正确答案:E

10. 软件安全是一项质量保证活动, 侧重于危害

a. 影响软件组件的可靠性

可能导致整个系统失败

C. 用户输入错误可能导致的结果

D. 防止最终产品的赢利性营销

正确答案:B

11. 适用于软件工程的 ISO 质量保证标准是

A. ISO 9000

B. ISO 9001

C. ISO 9002

D. ISO 9003

正确答案:B

12. 以下哪一项不是 IEEE 建议的 SQA 计划标准中的一节？

A. 预算

B. 文件

C. 审查和审计

D. 测试

正确答案:一

第22章试题

1. 在软件质量保证工作中, 软件验证与软件验证没有区别。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

2. 使用独立软件测试团队的最佳原因是

A. 软件开发人员不需要进行任何测试

陌生人将无情地测试软件

在测试开始之前, 测试人员不会参与到项目中去。

D. 开发人员和测试人员之间的利益冲突减少

正确答案:D

3. 传统软件测试组织的正常活动顺序是什么？

A. 集成测试、系统测试、单元测试、验证测试。

B. 单元测试、验证测试、系统测试、集成测试

C. 单元测试、集成测试、验证测试、系统测试

D. 验证测试、系统测试、集成测试、单元测试

正确答案:C

4. 通过收集软件指标和利用现有软件可靠性模型, 可以制定有意义的指导方针, 以确定何时进行软件测试。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

5. 在成功的软件测试过程中需要解决下列哪些战略问题？

在测试前进行正式的技术审查

B. 以可计量的方式指定要求

C. 使用独立的测试团队

等待, 直到编写测试计划之前编写代码

E. a 和 b

正确答案:E

6. 在单元测试期间需要评估下列哪项内容？

A. 算法性能

B. 代码稳定性

C. 错误处理

D. 执行路径

E. c 和 d

正确答案:E

7. 单元测试不需要单元和存根, 因为模块是相互独立测试的。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

8. 自上而下的集成测试具有重要的优势, 即

低级模块从不需要测试

主要决策点的早期测试

C. 不需要编写驱动程序

D. 不需要编写存根

E. b 和 c

正确答案:E

9. 自底向上集成测试的主要优点是

主要决策点的早期测试

没有司机需要写

C. 不需要编写存根

D. 不需要回归测试

正确答案:C

10. 回归测试应该是集成测试的正常部分, 因为新模块添加到系统新的

A. 控制逻辑被调用

B. 建立了数据流路径

C. 驾驶员需要测试

D. 上述所有

E. a 和 b

正确答案:E

11. 烟雾测试最好被描述为

防弹设备收缩包装软件

B. 轧制集成测试

C. 隐藏实现错误的测试

D. 小型程序的单元测试

正确答案:B

12. 在测试面向对象的软件时, 必须单独测试每个类操作, 作为单元测试过程的一部分。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

13. 面向对象测试集成策略包括测试

A. 以某种方式进行协作或交流的类组

B. 将单个操作添加到不断变化的类实现中

C. 从用例方案派生的操作员程序

D. 上述任何一项

正确答案:一

14. 由于许多 WebApps 不断演变, 测试过程也必须进行。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

15. 测试 MobileApps 与测试 WebApps 不同。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

16. 验证测试的重点是发现用户将能够观察到软件的故障以符合其要求的地方。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

17. 软件验证是通过用户在其工作环境中部署软件后进行的一系列测试实现的。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

18. 如果在软件集成过程中严格应用回归测试, 就不需要进行配置审查。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

19. 验收测试通常由

A. 开发人员

B. 最终用户

C. 测试团队

D. 系统工程师

正确答案:B

20. 恢复测试是一种系统测试, 它强制软件以多种方式失败, 并验证软件是否能够在不中断的情况下继续执行。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

21. 安全测试试图验证内置在系统中的保护机制是否保护其不受不当渗透。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

22. 压力测试检查在极端环境中系统使用期间对用户施加的压力。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

23. 性能测试对于实时或嵌入式系统来说只是重要的。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

24. 调试不是测试, 但总是由于测试而发生。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

25. 以下哪项是一种调试方法？

A. 回溯

B. 蛮力

C. 导致消除

D. 代码重组

E. a、b、c

正确答案:E

第23章试题

1. 通过彻底测试, 可以在交付给客户之前从程序中删除所有缺陷。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

2. 以下哪一项是可测试软件的特性？

A. 可观性

B. 简单

C. 稳定性

D. 上述所有

正确答案:D

3. 测试技术需要设计测试用例, 以证明每个程序功能都是可操作的, 称为

A. 黑盒测试

B. 玻璃盒测试

C. 灰色盒测试

D. 白盒测试

正确答案:一

4. 需要设计测试用例来行使软件模块内部逻辑的测试技术称为

A. 行为测试

B. 黑盒测试

C. 灰色盒测试

D. 白盒测试

正确答案:D

5. 黑盒测试遗漏了哪些类型的错误, 可以通过白盒测试发现？

A. 行为错误

B. 逻辑错误

C. 性能错误

D. 排版错误

E. b 和 d

正确答案:E

6. 程序流图与程序流程图相同。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

7. 圈复杂度度量为设计者提供了有关

A. 程序中的周期

B. 程序中的错误

C. 程序中的独立逻辑路径

D. 程序中的语句

正确答案:C

8. 程序的圈复杂度可以通过算法的 PDL 表示直接计算, 而无需绘制程序流图。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

9. 状态测试是一种控制结构测试技术, 用于设计测试用例的标准是它们

依靠基础路径测试

B. 在程序模块中行使逻辑条件

C. 根据变量的位置和用途选择测试路径

D. 重点测试循环结构的有效性

正确答案:B

10. 数据流测试是一种控制结构测试技术, 用于设计测试用例的标准是它们

依靠基础路径测试

B. 在程序模块中行使逻辑条件

C. 根据变量的位置和用途选择测试路径

D. 重点测试循环结构的有效性

正确答案:C

11. 回路测试是一种控制结构测试技术, 用于设计测试用例的标准是它们

A. 依赖基础路径测试

B. 在程序模块中行使逻辑条件

C. 根据变量的位置和用途选择测试路径

D. 重点测试循环结构的有效性

正确答案:D

12. 黑盒测试尝试查找下列类别中的错误

A. 不正确或缺失的函数

B. 接口错误

C. 性能错误

D. 上述任何一项

E. a、b、c

正确答案:E

13. 基于图形的测试方法只能用于面向对象的系统

a. 真实

b. 假

正确答案:B

14. 对等测试将输入域划分为可从中派生测试用例的数据类, 以减少必须开发的测试用例总数。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

15. 边界值分析只能用于进行白盒测试。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

16. 正交阵列测试使测试设计人员能够最大限度地扩大为相对较小的输入域设计的测试用例的覆盖率。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

17. 从行为类模型派生的测试应基于

A. 数据流程图

B. 对象关系图

C. 状态转换图

D. 用例图

正确答案:C

18. 不需要对文件进行测试。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

19. 实时应用程序为测试组合添加了一个新的和潜在的困难元素

A. 性能

B. 可靠性

C. 安全

D. 时间

正确答案:D

软件工程课程网站

第24章试题

1. 不可能测试面向对象的软件, 而不包括应用于系统 OOA 和模型的错误发现技术。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

2. OOA 和面向模型的正确性是通过软件质量保证小组的正式技术审查完成的。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

3. 面向对象模型的一致性可以通过审查 CRC 卡模型来判断。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

4. 面向对象软件的测试用例设计是由各个操作的算法细节驱动的。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

5. 面向对象软件的集成测试可以通过以下哪些测试策略完成？

a. 群集测试

b. 玻璃盒测试

c. 基于线程的测试

d. 基于使用的测试

E。

正确答案:E

6. 面向对象软件的验证侧重于用户可见的操作和系统的输出。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

7. 在对象内封装属性和操作使在测试过程中获得对象状态信息变得容易。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

8. 用例可以为面向对象软件的黑盒和状态测试的设计提供有用的输入。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

9. 基于故障的测试最好保留在

A. 常规软件测试

B. 关键或可疑的操作和类

C. 用例验证

D. 算子算法的白盒测试

正确答案:B

10. 基于场景的测试

专注于演员和软件的互动

B. 缺少规范中的错误

C. 在子系统交互中遗漏错误

D. a 和 b

正确答案:一

11. 进行随机顺序测试以行使不同的类实例生活历史。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

12. 在类级别的分区测试中, 哪些技术不适用？

基于属性的分区

B. 基于类别的分区

C. 等价类划分

D. 基于状态的分区

正确答案:C

13. 多类测试太复杂, 无法使用随机测试用例进行测试。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

14. 状态模型可用于根据面向对象系统的动态行为来派生测试用例。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

第25章试题

1. 以下哪一项不是用于评估 WebApp 的质量的维度之一？

a. 内容

b. 可维护性

c. 导航

d. 可用性

正确答案:B

2. WebApps 需要特殊的测试方法, 因为 WebApp 错误有几个独特的特点。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

3. 由于 WebnApps 不断演变, 测试过程是一个持续的活动, 由网络支持人员使用回归测试进行。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

4. 测试计划不用于 WebApp 测试。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

5. 随着 WebApp 体系结构的构建, 哪些类型的测试被用作集成测试？

a. 组件测试

b. 内容测试

c. 导航测试

d. 可用性测试

E. a 和 c

正确答案:E

6. 以下哪一项不是 WebApp 内容测试的目标之一？

a. 查找组织或结构错误

b. 确定链接错误

c. 发现语义错误

d. 揭露句法错误

正确答案:B

7. 数据库测试很少是 WebApp 内容测试的一部分。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

8. 接口测试的总体策略是发现错误

A. 在导航语义中

B. 总体 usabililty

C. 与特定接口机制有关的问题

D. a 和 c

正确答案:D

9. 以下哪一项不是 WebApp 接口机制？

a. 浏览器

b. 曲奇饼

c. 表格

d. 链接

正确答案:C

10. 在测试 WebApp 接口语义时, 每个用例都用作测试序列设计的输入。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

11. 可用性测试应由预定用户为给定的 WebApp 设计和执行。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

12. WebApp 兼容性测试是为了确保使用方案的用户模型与分配给给定用户的用户类别相匹配。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

13. 哪些测试用例设计技术适合 WebApp 组件级测试？

a. 边界价值分析

b. 等价划分

c. 路径测试

d. 上述所有

正确答案:D

14. WebApp 导航句法测试的目的是确保每个导航机构的正确外观。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

15. Web 工程师和非技术用户都对 WebApps 进行导航语义测试。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

16. 在构建 WebApp 服务器端配置测试时, 以下哪一项不是需要考虑的因素之一？

a. 浏览器兼容性

b. 数据库软件集成

c. 操作系统兼容性

d. 系统安全措施

正确答案:一

17. 为设计客户端配置测试, 评估每个用户类别, 将配置变量的数量减少到可管理的数字。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

18. 以下哪一项不是可测试的 WebApp 安全元素？

a. 身份验证

b. 加密

c. 防火墙

d. 渗透

正确答案:D

19. WebApp 性能测试旨在

驴 WebApp 可用性

B. 评估页面加载时间

C. 模拟真实世界的加载情况

D. 测试网络连接性

正确答案:C

20. 负载测试涉及确定哪些3变量的输入？

T, D

B, T, P

C. T、D、P

d, d, P

正确答案:一

21. WebApp 应力测试是一种连续负载测试。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

第26章试题

1. MobileApps 需要特别的测试方法, 因为在不同的网络环境中使用它们的关注是相关的。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

2. 由于 MobileApp 用户被新技术所吸引, 他们非常宽容错误, 测试工作可以减少。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

3. 直接从用户情景设计测试用例增加了及时开发有效测试用例的可能性。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

4. 自动测试工具消除了对 MobileApps 进行回归测试的需要。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

5. 加权设备平台矩阵有助于确定测试用例的优先级。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

6. 压力测试的部分原因是确保 MobileApp 在失败时表现出优雅的退化。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

7. 下列哪项是野外测试的理由？

a. 评估生产环境的影响

b. 未能创建测试用例

c. 不了解用户人口统计

d. 测试用户设备上的可变性能

E. a 和 d

正确答案:E

8. 在测试用户交互的质量时, 重点应放在用户可见的交互机制上。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

9. 下面哪一项增加了测试 MobileApp 手势的难度？

a. 自动工具使用困难

b. 创建用于模拟事件的函数

c. 屏幕尺寸变化

d. 使用纸张原型

E. a、b、c

正确答案:E

10. 连续的语音识别技术消除了 MobileApps 中关键条目的需要。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

11. 预测技术通常用于帮助加快移动设备上的虚拟键盘英普。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

12. 必须在生产环境中测试 MobileApp 在不中断用户工作流的情况下处理警报的能力？

a. 真实

b. 假

正确答案:一

13. 每个 MobileApp 都不需要在特定国家内进行跨境测试。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

14. 下列哪些问题使实时测试变得困难？

a. 设备处理能力有限

b. 设备的电源限制

c. 独特的移动网络基础设施

d. 上述所有

正确答案:D

15. 设备仿真程序消除了在实际设备上测试 MobileApps 的需要。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

第27章试题

1. 在分析安全需求时, 重点放在具有最高价值和最大风险的系统资产上。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

2. 有可能有一个不安全的安全系统。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

3. 个人在社交媒体网络上很少向他人公开其个人信息。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

4. 无线网络需要可由恶意程序利用的节点之间的信任和合作？

a. 真实

b. 假

正确答案:一

5. 云计算具有其他 web 数据存储库更高的安全性。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

6. 安全问题仍然是实施因特网所隐含的远景的障碍。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

7. 安全和可用性要求往往相互冲突。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

8. 下列哪一项不是安全模式的组成部分？

a. 刑事背景调查

b. 外部接口要求

c. 行动规则

d. 安全政策目标

正确答案:一

9. 安全指标和措施需要评估这些属性中的哪些？

a. 可靠性

b. 生存能力

c. 诚信

d. 上述所有

正确答案:D

10. 安全正确性检查应包括下列哪些活动？

a. 审计

b. 部署

c. 视察

d. 测试

E. a、b、c

正确答案:E

11. 这不是安全案件的要素之一吗？

a. 论据

b. Bug 报告

c. 索赔

d. 证据

正确答案:B

12. 如果要认真对待安全保证和风险识别, 则必须列入时间表和预算。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

13. 常规软件应用程序不需要进行威胁分析。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

14. 一项事件反应计划阐明了每个利益攸关方针对具体攻击采取的行动。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

第28章试题

1. 洁净室战略的基础是软件过程模型。

A. 进化

B. 增量

C. 革命

D. 螺旋

正确答案:B

2. 洁净室战略依靠

A. 彻底测试

B. 对所有模块进行广泛的单元测试

C. 实际使用软件的测试

D. 白盒测试策略

正确答案:C

3. 使用正式程序正确性证明作为洁净室过程的一部分, 无需对软件缺陷进行任何测试。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

4. 在洁净室软件工程中, 一个 "盒子" 在特定的细节层次上封装了一些系统方面。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

5. 本框规范描述了抽象、刺激和响应。

A. 黑匣子

B. 清除框

C. 状态框

D. 白盒

正确答案:一

6. 此框规范描述了某些系统组件的体系结构设计。

A. 黑匣子

B. 清除框

C. 状态框

D. 白盒

正确答案:C

7. 此框规格与程序设计和结构化编程密切相关。

A. 黑匣子

B. 清除框

C. 状态框

D. 白盒

正确答案:B

8. 在洁净室软件工程中, 结构化编程方法用于

A. 细化数据设计

B. 细化功能设计

C. 细化使用测试用例

D. a 和 b

正确答案:D

9. 通过在创建程序设计时仅使用结构化编程构造, 可以使验证设计正确性的工作更加容易。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

10. 以下哪一项不是使用严格的正确性验证每个清晰方框设计的改进的优点？

A. 提高代码的性能

B. 比单元测试产生更好的代码

C. 减少核查工作

D. 结果接近零缺陷水平

正确答案:一

11. 统计使用测试依赖于基于概率分布的

在程序中使用的控制结构的混合物

B. 模块执行的顺序

C. 软件将实际使用的方式

D. 用户界面设计标准

正确答案:C

12. 一旦通过正式核查程序, 增加的证明就完成了。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

13. 以下哪种型号是洁净室认证程序的一部分？

A. 组件模型

B. 抽样模型

C. a 和 b

D. 上述任何一项

正确答案:C

14. 数据不变是在执行任何函数时都是真实的一组条件。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

15. 在一些正式语文中, 系统访问和更改的存储数据称为 a (n)

A. 属性

B. 数据结构

C. 国家

D. 变体

正确答案:C

16. 在正式方法工作中, 将数据读取或写入状态的操作称为 (n)

A. 演员

B. 活动

C. 不变

D. 操作

正确答案:D

17. 什么定义某一特定操作的有效情况？

A. 数据不变

B. 先决条件

C. 后置条件

D. 国家

正确答案:B

18. 使用正式方法无需在规范文件中编写自然语言评注。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

第29章试题

1. 哪些是有效的软件配置项目？

A. 案例工具

B. 文件

C. 可执行程序

D. 测试数据

e. 以上所有。

正确答案:E

2. 在建立配置管理系统时, 下列哪一项不被视为应存在的四个重要因素之一？

A. 组件元素

B. 人的因素

C. 工艺要素

D. 验证元素

正确答案:D

3. 一旦软件工程工作产品成为基线, 就不能再次更改。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

4. 在项目数据库中通常找不到哪些配置对象？

A. 设计规范

B. 市场营销数据

C. 组织结构说明

D. 测试计划

E. b 和 c

正确答案:E

5. 现代软件工程实践通常试图在项目数据库或存储库中维护 SCI。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

6. 数据存储库元模型用于确定如何

信息存储在存储库中

B. 良好的数据完整性可以保持

C. 可以很容易地扩展现有的模型

D. 上述所有

正确答案:D

7. 许多数据存储库要求与典型数据库应用程序的需求相同。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

8. 跟踪关系和更改配置对象的能力是 SCM 存储库最重要的功能之一。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

9. 下列哪些任务不是软件配置管理的一部分？

A. 更改控制

B. 报告

C. 统计质量控制

D. 版本控制

正确答案:C

10. 基本配置对象是软件工程师在软件开发过程的某个阶段创建的。

A. 程序数据结构

B. 硬件驱动程序

C. 信息单位

D. 上述所有

正确答案:C

11. 版本控制系统将更改集建立为其主要功能的一部分。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

12. 如果开发组使用自动化的项目数据库工具, 则不需要更改控制。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

13. 软件配置管理是一项正式活动时, 软件配置审核由

A. 开发小组

B. 质量保证组

C. 高级管理人员

D. 测试专家

正确答案:B

14. 配置状态报告的主要目的是

A. 允许项目经理修改项目进度表和成本估算

B. 评估软件开发人员和组织的绩效

确保将更改信息传达给所有受影响的各方

D. 上述任何一项

正确答案:C

15. 开发 Web 和移动应用程序时需要考虑的配置问题包括:

A. 内容

B. 费用

C. 人们

D. 政治

E. a、b、c

正确答案:E

16. Web 和移动应用程序配置对象可以与常规软件配置对象的管理方式非常类似, 除了:

A. 内容项

B. 功能项目

C. 图形项目

D. 用户项目

正确答案:一

17. 内容管理建立了在用户的显示屏幕上呈现 Web 内容的过程。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

18. 对 Web 和移动应用程序的更改管理最好以敏捷方式处理。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

19. 版本控制很难 WebApps 的一个原因是, 在一个不受控制的环境中, 可以让多个作者对来自多个位置的同一文件进行更改, 而无需任何实现。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

20. 要求开发人员检查 Web 配置项目进出, 并自动发送受影响的利益干系人电子邮件是处理 WebApps 配置审核和报告的好方法。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

第30章试题

1. 本章描述的大多数技术软件指标都代表了间接度量软件属性, 这些特性在软件质量的定量评估中非常有用。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

2. 哪些是在软件开发期间使用技术产品措施的原因？

大量的科学证据支持他们的使用

B. 为软件工程师提供评估软件质量的客观机制

C. 他们允许所有高质量的软件质量信息明确地表达为一个单一的数字

D. 上述所有

正确答案:B

3. 下列清单中缺少哪些测量活动？

A. 设计

B. 反馈

C. 测量

D. 量化

正确答案:B

4. 目标/问题/度量 (GQM) 范式是为软件故障指派责任的一种技术。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

5. 软件产品度量的一个最重要的属性是, 它应

A. 易于计算

B. 性质定性

C. 随着时间的推移可靠

D. 广泛适用

正确答案:一

6. 在许多情况下, 可在以后的软件工程活动中使用一个模型的度量标准 (例如, 设计指标可用于测试规划)。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

7. 功能点度量是衡量标准的一个例子, 可用于根据分析模型信息协助进行技术决策, 而不使用历史项目数据。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

8. 戴维斯提出的规范指标是软件需求的两个特点？

A. 功能和性能

B. 性能和完整性

C. 特异性和完整性

D. 特殊性和功能性

正确答案:C

9. 建筑设计指标注重

A. 建筑结构

B. 数据结构关系

C. 内部模块复杂性

D. 模块有效性

E. a 和 d

正确答案:E

10. 下列哪一项不是面向对象设计的可衡量特征？

A. 完整性

B. 效率

C. 尺寸

D. 波动性

正确答案:B

11. 继承树的深度度量可以给 OO 软件设计者一个读取

A. 每个类所需的属性

B. 系统实施所需的完成时间

C. 类层次结构的复杂性

D. 实现的对象重用级别

正确答案:B

12. 由于类是 OO 系统中的主导单位, 因此不需要定义面向类的度量。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

13. 如果您遇到一个具有较大责任 (大类大小或 CS 值) 的类, 则应考虑

使它成为基类

B. 使其成为子类

C. 对类进行分区

D. 开始新的类层次结构

正确答案:C

14. 组件级指标包括措施

A. 复杂性

B. 联轴器

C. 模块衔接

D. 性能

E. a、b、c

正确答案:E

15. 由于类是 OO 系统中的主导单位, 所以对于驻留在类中的操作, 很少有度量标准。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

16. 接口度量用于评估模块与外部设备的输入和输出关系的复杂性。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

17. 大多数 WebApps 可以很容易地以明智地使用广泛认可的软件标准套件为特点？

a. 真实

b. 假

正确答案:B

18. 霍尔斯特德的源代码度量是基于

A. 程序中的模块

B. 程序中的操作数

C. 程序中的操作员

D. 程序中的体积元素

E. b 和 c

正确答案:E

19. 软件测试指标分为两大类

A. 注重缺陷去除效果的指标

B. 注重测试覆盖率的指标

估计测试过程持续时间的度量标准

D. 预测所需测试用例数量的指标

E. b 和 d

正确答案:E

20. IEEE 软件成熟度指数 (SMI) 用于提供衡量

a. 基于其可用性的软件产品的可维护性

B. 被考虑退休的软件产品的相对年龄

C. 回归测试后软件产品的可靠性

D. 在维护过程中修改软件产品的稳定性

正确答案:D

第31章试题

1. 有效的软件项目管理侧重于

人, 业绩, 回报, 产品

B. 人员、产品、性能、过程

C. 人员、产品、过程、项目

D. 人, 过程, 回报, 产品

正确答案:C

2. 在人员管理方面实现高度成熟的组织更有可能实施有效的软件工程过程。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

3. 项目规划的第一步是

确定预算。

B. 选择团队组织模型。

确定项目约束。

D. 确定目标和范围。

正确答案:D

4. 进程框架活动填充

A. 里程碑

B. 工作产品

C. QA 要点

D. 上述所有

正确答案:D

5. 项目管理对于现代软件开发来说不那么重要, 因为大多数项目都是成功的, 而且是按时完成的。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

6. 在软件过程中, 下列哪一项不被视为利益攸关者？

A. 客户

B. 最终用户

C. 项目经理

D. 销售人员

正确答案:D

7. 招聘项目组长的最佳人选是最有能力的软件工程从业者。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

8. 处理极其复杂的问题时使用的最佳项目团队组织模型是

A. 封闭范式

B. 开放范例

C. 随机范例

D. 同步范式

正确答案:B

9. 在选择软件团队的组织结构时应考虑哪些因素？

A. 所需的沟通程度

B. 所得到的程序的预测大小

C. 交货日期的刚性

D. 项目预算的大小

E. a、b、c

正确答案:E

10. 在软件开发过程中避免挫折的最好方法之一是

给团队成员更多的控制过程和技术决策。

B. 使团队成员对过程和技术决策的控制更少。

从项目团队成员那里隐藏坏消息, 直到事情好转。

根据他们的生产率奖励程序员。

正确答案:一

11. 小型敏捷团队在现代软件开发中没有一席之地。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

12. 这些软件特点中哪些不是导致项目协调困难的因素？

A. 互操作性

B. 性能

C. 刻度

D. 不确定性

正确答案:B

13. 哪些软件特性用于确定软件项目的范围？

A. 上下文、代码行、函数

B. 上下文、功能、通信要求

C. 信息目标、功能、性能

D. 通信要求、性能、信息目标

正确答案:C

14. 项目范围活动期间问题分解的主要领域是

A. 客户工作流

B. 要交付的功能

C. 用于提供功能的过程

D. 软件过程模型

E. b 和 c

正确答案:E

15. 随着项目计划的发展, 产品和过程分解同时发生。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

16. 在流程分解过程中, 何时可以省略选择的通用过程框架活动？

当项目规模非常小的时候

任何时候软件都是关键任务

C. 快速原型不需要使用它们

D. 活动不固定

正确答案:D

17. 软件项目经理应如何采取行动, 尽量减少软件故障的风险？

项目团队规模加倍

要求大预算

从右脚开始

D. 跟踪进度

E. c 和 d

正确答案:E

18. W5HH 原则包含下列哪些问题？

a. 为什么系统正在发展？

b. 谁将做什么？

c. 它们在组织上的位置？

d. 需要多少资源？

E. a, c d

正确答案:E

19. 哪些是基于绩效的项目管理的关键做法？

A. 评估产品可用性

B. 针对质量目标的缺陷跟踪

C. 经验成本估算

D. 正式风险管理

E. b、c、d

正确答案:E

第32章试题

1. 哪些是衡量软件过程、产品和资源的有效理由？

描述它们的特征

评估他们

给他们定价

D. 改进它们

E. a、b、d

正确答案:E

2. 流程指标使软件项目经理能够

A. 评估正在进行的项目的状况

B. 跟踪潜在风险

C. 调整工作流程或任务

D. 上述任何一项都不

正确答案:D

3. 使用公共指标

评估软件开发团队的绩效。

评估个别团队成员的表现。

C. 对软件过程进行战略性的更改。

在软件项目中进行战术变更。

E. c 和 d

正确答案:E

4. 下列哪些项目不是由软件项目指标衡量的？

A. 投入

B. 市场

C. 产出

D. 结果

正确答案:B

5. 软件质量和功能必须间接测量。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

6. 以下哪一项是使用 (代码行) 作为面向大小的度量的优点？

易计算。

是一种语言依赖的度量。

是一种语言独立的度量。

在设计完成之前, 可以计算出。

正确答案:一

7. 以下哪一项是使用功能点 (FP) 作为软件应用程序所提供功能的度量的优点？

FP 很容易计算。

计划生育是一种语言依赖的措施。

FP 是一种独立于语言的措施。

在设计完成之前, 可以计算 FP。

E. c 和 d

正确答案:E

8. 没有必要将《行动计划和计划生育措施 "作为一项项目措施加以协调, 因为它们本身就有意义。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

9. 面向对象的项目措施可与历史项目数据相结合, 提供有助于项目估计的指标。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

10. 面向用例的度量是直接从 UML 图中计算的, 它们通常用作规范化度量。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

11. 下列哪项不是可从 Web 应用程序项目中收集的措施？

a. 自定义索引

b. 动态对象数

c. 内部页面链接数

d. 静态网页数量

正确答案:一

12. 以下哪些软件质量因素最有可能受到对计算架构的根本性变化的影响？

A. 操作

B. 过渡

C. 修订

D. 上述任何一项都不

正确答案:D

13. 以下哪项提供了有效的软件质量措施？

A. 正确性、性能、完整性、可用性

B. 可靠性、可维护性、完整性、销售

C. 正确性、可维护性、大小、满意度

D. 正确性、可维护性、完整性、可用性

正确答案:D

14. 可在过程和项目级别使用的软件质量指标是缺陷去除效率。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

15. 为什么要衡量软件工程和软件生产过程的重要性？

a. 除非项目极其复杂, 否则确实没有必要。

确定成本, 并允许设置利润率。

c. 确定软件组是否正在改进。

d. 使软件工程更像其他工程过程。

正确答案:C

16. 要在改进过程中提供有效的援助, 所使用的基线数据必须是:

基于以往项目的合理推测

B. 在项目中始终如一地衡量

C. 来自类似项目的借鉴

D. 根据所有以前完成的项目

E. b 和 c

正确答案:E

17. 基线数据必须以持续的方式收集, 不能通过对历史项目数据的正式研究来计算。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

18. 小型软件组织不太可能从建立软件指标计划中看到任何经济回报。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

19. 组织所选择的软件标准由组织希望完成的业务或技术目标所驱动。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

第33章试题

1. 由于项目概算不完全可靠, 一旦软件开发项目开始, 就可以忽略这些估计。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

2. 软件项目规划的目标是

使客户相信项目是可行的。

利用历史项目数据。

(C) 使经理能合理估计成本和进度。

确定项目投标前的可能利润率。

正确答案:C

3. 项目范围界定为系统的一种手段

A. 功能性

B. 性能

C. 费用

D. 附表

E. a 和 b

正确答案:E

4. 软件可行性基于以下哪种

A. 商业和市场关注事项

B. 范围、限制、市场

C. 技术、财务、时间、资源

D. 开发商的技术实力

正确答案:C

5. 确定软件项目所需人数

在发展努力的估计以后做了。

B. 按项目预算的规模。

C. 从评估系统的技术复杂性。

D. 上述所有

正确答案:一

6. 可重用的软件组件必须

A. 编目, 便于参考。

B. 标准化, 便于应用。

C. 经过验证, 易于集成。

D. 上述所有

正确答案:D

7. 软件工程环境 (见) 由下列哪一项组成？

A. 客户

B. 开发商

C. 硬件平台

D. 软件工具

E. c 和 d

正确答案:E

8. 软件项目估计技术可以大致分为下列哪些标题？

A. 自动化过程

B. 分解技术

C. 经验模型

D. 回归模型

E. b 和 c

正确答案:E

9. 要构建的软件产品的规模估计必须基于像 "线" 这样的直接措施。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

10. 基于问题的估计是基于问题分解的, 重点是

A. 信息域值

B. 项目进度表

C. 软件功能

D. 工艺活动

E. a 和 c

正确答案:E

11. 基于位线的估计技术需要基于

A. 信息域值

B. 项目进度表

C. 软件功能

D. 工艺活动

正确答案:C

12. 基于 FP 的估计技术需要基于

A. 信息域值

B. 项目进度表

C. 软件功能

D. 工艺活动

正确答案:一

13. 基于过程的估计技术需要基于

A. 信息域值

B. 项目进度表

C. 软件功能

D. 工艺活动

E. c 和 d

正确答案:E

14. 不同于 "使用情况" 或 "功能点", 每个人的 "用例" 大小完全相同。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

15. 当估计数之间的协议很差时, 原因往往可以追溯到未充分界定的项目范围或不适当的生产率数据。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

16. 经验估计模型通常基于

A. 基于过去项目经验的专家判断

B. 预期价值估计的细化

C. 从历史项目数据中获得的回归模型

D. 参数和系数的试验和误差确定

正确答案:C

17. COCOMO II 是一套现代经验性估计模型的例子, 需要以下列方式表示规模信息:

A. 功能点

B. 代码行

C. 对象点

D. 上述任何一种

正确答案:D

18. 帕特南的软件方程式是一个动态的经验模型, 有两个独立的参数: 大小估计和在日历月或年中的项目工期的指示。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

19. 在制定面向对象软件的估计时, 函数点没有用户。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

20. 在敏捷软件开发估计技术的重点是完成每一个需要的时间

A. 增量

B. 方案

C. 任务

D. 用例

正确答案:一

21. 可以使用改进的功能点技术来开发 Web 应用程序的估计。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

22. 使用像决策树分析这样的统计技术可以提供一些帮助, 以确定与购买决策相关的真实成本。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

23. 外包总是提供一种简单的方法来获取软件的成本低于同一产品的现场开发。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

第34章试题

1. 软件项目不可避免地晚了, 没有什么可以解释原因。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

2. 如果您事先知道的项目不能在客户的最后期限内完成, 则不合乎职业道德, 除非您将风险通知客户, 并建立一个可以增量提供所需系统的项目计划。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

3. 以下哪项不是软件项目计划编制的指导原则之一:

A. 分隔

B. 市场评估

C. 时间分配

D. 努力验证

正确答案:B

4. 您的软件项目团队规模加倍, 保证项目完成时间减半。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

5. 软件等式可以用来表明, 通过稍微延长项目期限

需要的人少

保证你能达到最后期限。

C. 可以生成更多的代码行

D. 上述任何一项都不

正确答案:一

6. 40-20-40 条规则建议将发展努力的最少花费在

A. 估计和规划

B. 分析和设计

C. 编码

D. 测试

正确答案:C

7. 任务集是一组

A. 工程工作任务、里程碑、可交付成果

B. 任务分配、成本估计、指标

C. 里程碑、可交付成果、指标

D. 责任、里程碑、文件

正确答案:一

8. 任务 (活动) 网络是一个有用的机制, 用于

A. 计算总体工作量估计数

B. 检测任务间依赖性

C. 确定关键路径

D. 指定任务集给客户

E. b 和 c

正确答案:E

9. 只要项目如期进行, 任务网络中关键路径上的任务就可以按任何顺序完成。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

10. 从活动网络计算关键路径和项目完成时间的两个工具是

A. CPM

B。

C. FP

D. PERT

E. a 和 d

正确答案:E

11. 时间线图表协助项目经理确定在某一特定时间点将进行哪些任务。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

12. 软件项目取得进展的最佳指标是完成

a. 定义的工程活动任务

B. 按时完成预算审查会议

C. 成功地审查已定义的软件工作产品

D. 客户成功接受项目原型

正确答案:C

13. 由于迭代过程模型最适合面向对象的项目, 因此无法确定增量是否会按时完成。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

14. WebApp 项目只需要创建一个宏观时间表。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

15. 挣值分析的目的是为了

确定如何根据其生产率对开发人员进行补偿

提供评估软件项目进度的定量方法

(C) 提供评估软件项目进度的定性方法

D. 根据开发工作设置软件产品的价格点

正确答案:B

16. 挣值分析是一种技术, 允许经理在项目危机发展之前采取纠正措施。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

第35章试题

1. 主动风险管理有时被描述为灭火。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

2. 软件风险总是涉及两个特点

A. 灭火和危机管理

B. 已知和未知的风险

C. 不确定性和损失

D. 人员编制和预算

正确答案:C

3. 三类风险是

A. 业务风险、人员风险、预算风险

B. 项目风险、技术风险、业务风险

C. 规划风险、技术风险、人员风险

D. 管理风险、技术风险、设计风险

正确答案:B

4. 一般风险比产品特定风险需要更多的关注。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

5. 风险项目核对清单将包含已知的和可预测的风险, 从这些类别中的哪些？

A. 产品尺寸

B. 发展环境

C. 工作人员人数

D. 过程定义

E. 上述所有

正确答案:E

6. 应要求评估整个项目风险的问题包括:

a. 高层管理人员是否正式承诺支持该项目？

b. 是否有最终用户致力于该项目和正在构建的系统？

c. 开发团队和客户是否完全了解需求？

(d) 拟议预算是否有时间分配给市场营销？

E. a、b、c

正确答案:E

7. 软件风险影响评估应侧重于影响

A. 计划、资源、成本、时间表

B. 市场化、成本、人员

C. 业务、技术、流程

D. 性能、支持、成本、进度表

正确答案:D

8. 风险预测试图以两种方式对每种风险进行估计

A. 可能性和成本

B. 可能性和影响

C. 可能性和后果

D. 可能性和暴露

正确答案:C

9. 风险表按

A. 概率和成本

B. 概率和影响

C. 概率和后果

D. 概率和曝光

正确答案:B

10. 单个团队成员可以对风险概率做出自己的估计, 然后形成一个一致的价值。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

11. 如果发生风险, 哪些因素会影响可能产生的后果？

A. 风险成本

B. 风险时间

C. 风险范围

D. 风险资源

E. b 和 c

正确答案:E

12. 提炼风险的原因是将它们分解为具有不同后果的较小单位。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

13. 有效的风险管理计划需要解决哪些问题？

A. 规避风险

B. 风险监测

C. 应急计划

D. 上述所有

正确答案:D

14. 风险监测包括观察为项目定义的风险指标, 而不是确定风险缓解步骤本身的有效性。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

15. 危险分析的重点是查明和评估可能造成

A. 项目终止

B. 进度延误

C. 成本超支

整个系统失败

正确答案:D

16. 风险信息表 (RIS) 绝不是完全风险缓解、监测和管理 (RMMM) 计划的可接受替代品。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

第36章试题

1. 软件组织通常花费多少精力进行软件维护？

20%

B. 40%

C. 60%

D. 80%

正确答案:C

2. 软件保障性不涉及硬件或基础设施的提供。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

3. 业务流程再造往往伴随着软件再造。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

4. 以下哪一项不是业务流程的示例？

a. 设计新产品

B. 雇用雇员

C. 采购服务

D. 测试软件

正确答案:D

5. 业务流程再造没有开始或结束, 它是一个进化过程。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

6. 下列哪些活动不是软件再造过程模型的一部分？

A. 前进工程

B. 库存分析

C. 原型

D. 逆向工程

正确答案:C

7. 软件再造过程模型包括以下哪些工作项目的重组活动？

A. 代码

B. 文件

C. 数据

D. 上述所有

正确答案:D

8. 逆向工程时, 下列哪一项不是要考虑的问题？

A. 抽象级别

B. 完整性

C. 连接性

D. 方向性

正确答案:C

9. 逆向工程的数据侧重于

A. 数据库结构

B. 内部数据结构

C. a 和 b

D. 上述任何一项都不

正确答案:C

10. 第一项逆向工程活动涉及寻求了解

A. 数据

B. 加工

C. 用户界面

D. 上述任何一项都不

正确答案:B

11. 逆向工程应进行任何用户界面的再造。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

12. 在重组软件时可以实现哪些好处？

A. 更高质量的程序

B. 减少了维护工作

C. 软件易于测试

D. 上述所有

正确答案:D

13. 代码重组是软件再造的一个很好的例子。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

14. 其中哪一项不是数据重组的例子？

A. 数据分析

B. 数据名称合理化

C. 数据记录标准化

D. 上述任何一项

正确答案:一

15. 如果现有软件产品产生正确的输出, 则不需要转发工程。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

16. 重新设计客户/服务器系统首先要对包含现有计算系统的业务环境进行透彻的分析。

a. 真实

b. 假

正确答案:一

17. 重新设计与遗留系统进行工作的唯一时间是将其组件作为对象实现。

a. 真实

b. 假

正确答案:B

18. 由于新软件产品的维护和支助费用减少, 重新设计所产生的成本效益很大程度上得到实现。

a. 真实

b. 假

正确答案:一