



Semantic Segmentation

Tutoriel dégradation de bases d'apprentissage selon 3 méthodes

Axel Carlier & Julien Desvergues

Table des matières

1	Dégradation par division de squelette	2
2	Dégradation par érosion	2
3	Dégradation par dilatation	2
4	Visualisation des dégradations via le script testMIOU.m	2

1 Dégradation par division de squelette

Pour dégrader la base PASCAL VOC2012 via l'algorithme de division de squelette, il faut régler les paramètres :

- VOCdevkit : chemin d'accès au répertoire qui contient la base (de la forme user/.../VOCdevkit/),
- nl : le nombre d'image d'**apprentissage**,
- nb_sommets : le nombre de sommets désiré pour chaque composante connexe de l'image.

2 Dégradation par érosion

Pour dégrader la base PASCAL VOC2012 via l'algorithme d'érosion, il faut régler les paramètres :

- VOCdevkit : chemin d'accès au répertoire qui contient la base (de la forme user/.../VOCdevkit/),
- nl : le nombre d'image d'**apprentissage**,
- nb_points_erosion : valeur qui définit la fenêtre d'érosion.

3 Dégradation par dilatation

Pour dégrader la base PASCAL VOC2012 via l'algorithme de dilatation, il faut régler les paramètres :

- VOCdevkit : chemin d'accès au répertoire qui contient la base (de la forme user/.../VOCdevkit/),
- nl : le nombre d'image d'**apprentissage**,
- nb_points_dilatation : valeur qui définit la fenêtre de dilatation.

4 Visualisation des dégradations via le script test-MIOU.m

Ici aussi il faudra changer le paramètre VOCdevkit.

Ce script calcule le jacquard moyen sur l'ensemble des images d'apprentissages entre les annotations de base et les annotations dégradés. Les résultats sont dans un tableau : **ms**.

Pour avoir un résultat visuel, activer les lignes 23 à 26.