Korszerű Programozási Technikák

KisZH IV - Pótlás

Adott a **Pair** osztály, amely egy egész számokból álló számpárt reprezentál, két int adattaggal (*a*, *b*). Az osztálynak van egy *negative* metódusa, ami **true**-val tér vissza ha az a – b különbség negatív, **false**-el ha nem, továbbá van egy *print* függvény, ami kiírja a konzolra a számpárt. A **main.cpp**-ben a *generateData* metódus véletlenszerűen generál párokat és feltölt velük egy listát. A feladat szál kezeléshez és a lambda kifejezésekhez kapcsolódik: sok-sok számpárt kell ellenőrizni és az kiíratni párhuzamosan, több szálon. Elég csak a **main.cpp**-be dolgozni, figyelj a szálak megfelelő visszacsatolására.

- Készíts egy count függvényt, ami paraméterben megkapja a számpárok listáját és egy int* mutatót. Számold meg, hogy hány olyan páros van, aminek negatív a különbsége és állítsd be a mutató értékét erre a darabszámra. Minden iterációban aludjon a szál 1 milliszekundumot és írja ki, hogy addig hány számpárt ellenőrzött már. (1 pont)
- 2. Írj egy lambda függvényt a main-be, ami a capture-list-ben megkapja a negative_count-ot, a függvény paramétere a számpár lista, visszatérési értéke pedig void. A függvénytörzsben a count segítségével állítsd be a negative_count értékét a negatív különbségű párok darabszámára. A lambda függvényt indítsd el egy külön szálon a main függvényben a megfelelő paraméterekkel. (2 pont)
- 3. Írj egy printPairs nevű metódust, ami megkapja a pairs listát, range-based loop használatával végig megy a listán és kiírja a számpárokat. Minden kiíratás előtt aludjon a szál 1 milliszekundumot. A main metódusban indítsd el a printPairs-t egy új szálon a megfelelő paraméterekkel. (1 pont)
- 4. A printPairs és a count függvény is végez kiíratást a konzolra. Egészítsd ki a két függvényt (a lambda kifejezést, szálak indítását is módosítani kell) kölcsönös kizárás segítségével, hogy a kiíratások ne keveredjenek, mindegyik külön sorban jelenjen meg. (1 pont)