

Korszerű Programozási Technikák

KisZH I - Pótlás

1. Adott egy háromszöget reprezentáló **Triangle** nevű osztály. Az osztály 2 egész értéket tárol: egy alap hosszúságot (*base*) és egy magasságot (*height*). Az értékeket a konstruktoron keresztül lehet beállítani.
2. Írd felül az osztályban a kisebb (<) operátort úgy, hogy egy **Triangle** objektum akkor kisebb a másiknál ha a területe kisebb a másik területénél. (1 pont)
3. Az osztály legyen egy **Shape** nevű névtérben. (1 pont)
4. A **main.cpp** fájlban szintén a **Shape** névtérben hozz létre egy *compare* nevű metódust, egy sablon paraméterrel. A metódust két sablon paraméter típusú referenciát vár és ha az első „kisebb” mint a második, akkor írja ki, hogy „Kisebb!”. Ellenkező esetben a függvény dobjon egy erre a célra létrehozott saját kivételt (ami szintén a **Shape** névtérben legyen létrehozva). (2 pont)
5. A main függvényben a *compare* metódust **Triangle** objektumokkal teszteljük, a *compare* metódus hívások által kiváltott esetleges kivételeket egy blokkban kezeld. (1 pont)