

Korszerű Programozási Technikák

KisZH II

Adott az **Item** osztály, amely egy raktárban lévő termék adatait tárolja: azonosító (*id*), név (*name*), mennyiség (*quantity*). Az adatok a konstruktorral állíthatók be és getterekkel érhetők el.

1. Készíts egy **Store** osztályt, amely termékeket tárol egy asszociatív tömbben, név szerint növekvő sorrendben. Legyen még egy név (*name*, *string*) adattagja, amit a konstruktorral lehet beállítani. (1 pont)
2. A **Store** osztálynak legyen egy *readItems* függvénye, ami paraméterként egy fájl nevet kap, amiből beolvassa a raktárban tárolt termékeket és beszúrja őket a tárolóba. Minden sor egy terméket reprezentál név (*string*, szóközök nélkül), azonosító (*int*), mennyiség (*int*) sorrendben. A termékek a megadott *items.txt* fájlban találhatók. A beolvasás végét a '*' karakter jelöli (a név helyett) (2 pont)
3. A **Store** osztálynak legyen egy *printItems* metódusa, amely név szerint növekvő sorrendben kiírja a termékeket a main függvényben megadott módon. (1 pont)
4. A **Store** osztálynak továbbá legyen egy *sellItem* függvénye, amely megkap egy termék nevet és egy eladandó mennyiséget. A függvény ellenőrizze, hogy szerepel-e a megadott névvel termék a készletben. Ha létezik, akkor ellenőrizze, hogy elegendő mennyiség van-e belőle az igény kielégítésére. Ha nincs olyan termék, akkor ezt is jelezze a felhasználónak. A kiírásokhoz a main függvényben található példa. (1 pont)