

Korszerű Programozási Technikák

KisZH I

1. Adott egy téglalapot reprezentáló **Rectangle** nevű osztály. Az osztály 2 egész értéket tárol: egy szélességet (*width*) és egy magasságot (*height*). Az értékeket a konstruktoron keresztül lehet beállítani.
2. Írd felül az osztályban a kisebb (<) operátort úgy, hogy egy **Rectangle** objektum akkor „kisebb” a másiknál ha az befér a másikba (a kisebb téglalap belehelyezhető a nagyobbba). (1 pont)
3. Az osztály legyen egy **Shape** nevű névtérben. (1 pont)
4. A main.cpp fájlban szintén a **Shape** névtérben hozz létre egy *fit* nevű metódust, egy sablon paraméterrel. A metódust két sablon paraméter típusú referenciát vár és ha az első „kisebb” mint a második, akkor írja ki, hogy „Belefer”. Ellenkező esetben a függvény dobjon egy erre a célra létrehozott saját kivételt (ami szintén a **Shape** névtérben legyen létrehozva). (2 pont)
5. A main függvényben a *fit* metódust **Rectangle** objektumokkal teszteljük, a *fit* metódus hívások által kiváltott esetleges kivételeket egy blokkban kezeld. (1 pont)