

# Korszerű Programozási Technikák

## KisZH I - Pótlás

1. Készíts egy **Point** nevű osztályt két sablon paraméterrel. Az osztály két értéket tároljon: egy x koordinátát (**x**), amelynek típusa az első sablon paraméter és egy y koordinátát (**y**), amelynek típusa a második sablon paraméter. Az értékeket a konstruktoron keresztül lehessen beállítani. Az osztálynak legyen egy paraméter nélküli, üres konstruktora is. (2 pont)
2. Az osztály legyen egy **Math** nevű névtérben. (0.5 pont)
3. Az osztályba készíts egy **print** metódust, amely tetszőleges formában kiírja a tárolt koordinátákat (feltesszük, hogy a sablon típusokban megvalósított a **<<** operátor). (0.5 pont)
4. Az osztálynak legyen egy **placement** nevű metódusa, amely egy **Point** referenciát vár, visszatérési típusa **void**. A függvény vizsgálja meg, hogy a pont amin meghívtuk a függvényt és a paraméterben megkapott pont egy síknegyedben vannak-e, ha igen akkor írja is ki, hogy melyikben (feltesszük, hogy a **<**, **>** operátorok megvalósítottak a sablon típusokban). (1 pont)
5. Egészítsd ki a **placement** metódust úgy, hogy ha a pontok különböző síknegyedben vannak, akkor dobjon egy az osztályban definiált saját kivételt. A **main** függvényt pedig egészítsd ki a jelölt helyeken a lehetséges kivételek kezelésével. (1 pont)