



ANTOINE VI-SON NGUYEN

FUTUR DÉVELOPPEUR FULL-STACK,
Étudiant en informatique à l'Henallux, IESN



28-06-2005 (20), à Charleroi

CONTACT



+32 494 82 45 68



ngmisteranto@gmail.com



Rue de Marchienne, 29
6000 Charleroi



<https://www.linkedin.com/in/antoine-vi-son-nguyen/>

COMPÉTENCES

• Back-end:

Java, C#, C

• Front-end:

HTML, CSS, JavaScript

• Base de données :

Microsoft SQL Server, MySQL

• Outils :

Docker, Git, IntelliJ, VS Code, UML,
Visual Paradigm

LANGUES

- Français (Langue maternelle)
- Vietnamien (Langue maternelle)
- Anglais (Niveau B1+)

CENTRE D'INTÉRÊT

- Informatique et IA
- Voyage
- Jeux-vidéos



PROFIL

Étudiant en informatique passionné par la programmation, l'intelligence artificielle et les technologies innovantes. Curieux et toujours en quête d'apprentissage, j'aime relever des défis techniques et collaborer sur des projets impactants pour la société de demain, tout en développant continuellement mes compétences.



FORMATION

BACHELIER EN DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS En cours
Haute École de Namur-Liège-Luxembourg | Campus IESN

ENSEIGNEMENT SECONDAIRE 2017-2023
Collège du Sacré-Coeur Charleroi
Option : Sciences économique, Sciences, Anglais



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Serveur | Restaurant Saveurs D'Asie 2021 - Aujourd'hui.

- Accueil et service des clients en salle, suivi du bon déroulement du service, contribuant ainsi à une expérience client de qualité et à une organisation efficace.



PROJET ACADÉMIQUE ET PERSONNEL

Projet - "Système de location de livres" En cours

- Développement d'une application permettant la gestion de la location de livres entre plusieurs bibliothèques, avec une interface utilisateur et une base de données.

Technologie utilisé : Java, SQL, MVC, DAO, Tests unitaires

Projet - "Gestion d'un parc animalier" 2024-2025

- Conception et mise en forme de diagrammes, facilitant ainsi la création d'une application liée à la gestion d'un parc animalier.

Technologie utilisé : UML, Visual Paradigm