



CAD-Project - Mom based Information Live Flow

**Paul Drautzburg, Lukas Hansen, Georg Mohr, Kim
De Souza, Sebastian Thuemmel, Sascha Drobig**

Vorwort Das vorliegende Dokument beschreibt die Umsetzung für das Projekt im Rahmen des MSI-Kurses *Cloud Application Development*.

Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis	v
Tabellenverzeichnis	vi
1 Motivation	1
1.1 Zielsetzung	1
1.2 Die 12 Faktor-APP Anforderungen	3
2 Einleitung	4
3 Kommunikation der Komponenten	5
3.1 RabbitMQ	5
3.2 12 Faktor App	7
4 Wetter-API(Datenquelle)	9
4.1 Die API	9
4.2 Die Komponenten und Klassen	12
4.2.1 Wetter-API-Service	13
4.2.2 MoM-Service	14
4.2.3 Authentifizierungsservice	14
4.3 Testing	14
4.4 12 Faktor App	15
5 Datenverarbeitung	17
5.1 Datenbank	17
6 Complex Event Process	18
6.1 Zielsetzung	18
6.2 Umsetzungsentscheidungen	18
6.3 Esper	18
6.4 Umsetzung	19
6.5 Ablauf	24
6.6 Erfüllte Anforderungen	24
7 Anwendersicht	27
7.1 Andriod-App	27
7.1.1 Mqtt Service	30
7.1.2 Broadcast Receiver	31
7.2 Web-Client	32
7.2.1 Layout	32

8	Deployment	39
8.1	Allgemein	39
8.2	Cloudfoundry	39
8.3	Docker	39
	8.3.1 Dockerfile	40
	8.3.2 Amazon Container Service	40
8.4	Heroku	41
8.5	REDIS	41
8.6	AWS	41
9	Kostenmodell	42

Abbildungsverzeichnis

1	Administrationsmenü zur Benutzererstellung	6
2	Übersicht über die virtuellen Hosts	6
3	OpenWeatherMap Konditionen	11
4	Klassendiagramm der Steuerungsklassen	19
5	Klassendiagramm der MoM Komponenten	20
6	Das Klassendiagramm der Nachrichten	20
7	Das Klassendiagramm der CEP Klassen	22
8	Klassendiagramm der Android-Applikation	28
9	Android-Applikation	33
10	Testeinstellungen	34
11	Testeinstellungen	35
12	Installation von Erlang im Dockerfile Quelle: https://github.com/docker-library/rabbitmq/blob/a6cb36022a5c1a17df78cfaf45a73d941ad4eb8/3.6/debian/Dockerfile	39
13	Konfiguration der Variablen bei Heroku	41

Tabellenverzeichnis

1	12 Faktor App Anforderungen	2
2	Validierung der CEP nach "12 Faktor APP"	8
3	Validierung nach "12 Faktor APP"	16
4	Die Wanung-Codes	21
5	Validierung der CEP nach "12 Faktor APP"	26
6	Tabelle MOM-as-a-Service	42
7	Tabelle Wetterbericht	42

1 Motivation

Als Anwendungsszenario haben wir uns für ein Wetterdatensystem entschieden. Hierzu benutzen wir die Wetter-API von "OpenWeatherMap". Unser System gliedert sich in die 6 verschiedenen Komponenten WetterAPI, MoM, CEP, Datenbank, Android User Client und ein User Client Webinterface. Mithilfe der WetterAPI werden die Wetterdaten für bestimmte Städte innerhalb Deutschlands über die MoM an die CEP geschickt. Die CEP verarbeitet und berechnet anhand der eingegangenen Wetterdaten bestimmte Benachrichtigungen (Alerts) für die User. Diese Alerts werden wiederum über die MoM an die User verteilt. Zudem besteht die Möglichkeit sämtliche Wetterdaten und Alerts in einer Datenbank abzulegen. Ein Client User ist entweder per Android App oder Webinterface mit dem System bzw. der MoM verbunden. Im folgenden Schaubild ist das Zusammenspiel der einzelnen Komponenten noch einmal grafisch visualisiert:

KOMPONENTEN BILD Sebastian T

Unser WetterAPI System stellt den User Clients neben einer Darstellung der tagesbezogenen Wetterdaten, eine Wettervorhersage der gesamten Woche zur Verfügung. Im Unterschied zu herkömmlichen Wetterdiensten, bietet unser System zusätzlich noch Alerts an. Damit können wir den User auf plötzliche Wetterumbrüche und beispielweise vorzeitig Gefahrensituationen hinweisen und Empfehlungen aussprechen. Da der Traffic unseres Systems stark von den verbundenen Userzahlen und dem unkontrollierbaren Wetter abhängt, muss das System auf verschiedene Lastsituationen angemessen reagieren können. Dies sind optimale Voraussetzungen für eine Lösung auf Basis eines Cloud Systems.

1.1 Zielsetzung

ToDo: Verweis auf 12 Faktor APP Standard !!! Die Tabelle soll am Anfang stehen, am besten in der Zielsetzung. Die folgende Tabelle beschreibt die Kernanforderungen der 12 Faktor APP,

12 Faktor APP Anforderungen		
ID	Anforderung	Beschreibung
1.	Codebase	Eine im Versionsmanagementsystem verwaltete Codebase, viele Deployments.
2.	Abhängigkeiten	Abhängigkeiten explizit deklarieren und isolieren.
3.	Konfiguration	Die Konfiguration in Umgebungsvariablen ablegen.
4.	Unterstützende Dienste	Unterstützende Dienste als angehängte Ressourcen behandeln.
5.	Build, release, run	Build- und Run-Phase strikt trennen.
6.	Prozesse	Die App als einen oder mehrere Prozesse ausführen.
7.	Bindung an Ports	Dienste durch das Binden von Ports exportieren.
8.	Nebenläufigkeit	Mit dem Prozess-Modell skalieren.
9.	Einweggebrauch	Robuster mit schnellem Start und problemlosen Stopp.
10.	Dev-Prod-Vergleichbarkeit	Entwicklung, Staging und Produktion so ähnlich wie möglich halten.
11.	Logs	Logs als Strom von Ereignissen behandeln.
12.	Admin-Prozesse	Admin/Management-Aufgaben als einmalige Vorgänge behandeln.

Tab. 1: 12 Faktor App Anforderungen

1.2 Die 12 Faktor-APP Anforderungen

2 Einleitung

Im heutigen Zeitalter gewinnen verteilte Systeme immer mehr an Bedeutung. Um zeitgerechten Performanceanforderungen gerecht zu werden, setzen viele Entwickler und Firmen auf Cloud Architektur Lösungen, um ihre Produkte und Softwarelösungen für Kunden zugänglich zu machen. Verschiedene Anbieter haben sich in den vergangenen Jahren etabliert und bieten inzwischen eine Reihe von Services an. Obwohl sich der Rahmen der Cloud Angebote stark unterscheidet, lassen sich die Vorteile des Cloud Computing im Allgemeinen herausstellen. Neben Rechen- und Speicherkapazität, lassen sich auch Dienste anmieten, wodurch eine längerfristige Kapitalbindung für benötigte Hardware vermieden werden kann. Des Weiteren werden die Hardwarekomponenten durch den Cloud Anbieter in der Regel auf dem neusten Stand der Technik gehalten, was für viele Unternehmensstrukturen im Vergleich zu eigener Hardware rentabel ist. Je nach Vertragsabkommen kann man auch auf die IT Expertise der Cloud Anbieter zurückgreifen und verringert somit die Abhängigkeit von eigenen IT-Mitarbeitern für Aufbereitung und Instandhaltung seines Systems. Zum Beispiel kann die Verantwortung für Performanceattribute wie unterbrechungsfreie Strom Versorgung (USV), Security und SLA auf den Cloud Anbieter übertragen werden. Der wertvollste Vorteil einer Cloud Architektur liegt in der Skalierbarkeit der Dienste und der zugrunde liegenden Hardware. Über konfigurierbare Einstellungen, lassen sich die Systemkomponenten je nach Nutzungsgrad skalieren. Dies ermöglicht schnelle Reaktionen auf Wachstum oder Nutzungsspitzen. Das Angebot lässt sich in die Bereiche Infrastructure as a Service (IaaS), Platform as a Service (PaaS) und Software as a Service (SaaS) unterteilen, welche in einer Vielzahl von Variationen zur Verfügung gestellt werden. Um zukünftigen, beruflichen Aufgaben eines Cloud Entwicklers gerecht zu werden, wird in der Fachrichtung Software Engineering des Masterstudiengangs Informatik an der HTWG das Fach Cloud Application Development angeboten. Der Kurs soll helfen die komplexen Strukturen eines Cloud Systems kennenzulernen und zu beherrschen. Im Rahmen einer Projektarbeit sollen wir Studierenden den Umgang mit den Architekturelementen erlernen. Nach der Definition eines geeigneten Anwendungsszenarios sollen die Studierenden eine funktionierende Cloud Architektur einrichten und testen. Diese Dokumentation beschreibt die Umsetzung der Projektarbeit und ist Teil der Bewertung für das Studienmodul Cloud Application Development. Neben einer ersten Erfahrung sind die Studierenden in der Lage Angebote und Dienste im Bereich Cloud Computing differenziert zu betrachten und anhand entscheidender Kriterien für unterschiedliche Anwendungsfälle zu bewerten.

3 Kommunikation der Komponenten

Die entwickelte Anwendung besteht mit einem Java-Service für die verwendete Wetter-API, der Complex Event Processing Engine und den Anwender-Clients aus drei Komponenten. Diese Komponenten müssen möglichst stark entkoppelt miteinander kommunizieren können. Durch eine starke Entkopplung wird erreicht, dass die jeweiligen Komponenten keine Kenntnisse über vorhandene Schnittstellen oder die verwendete Programmiersprache besitzen müssen. Um dies zu realisieren, wird RabbitMQ als Message-oriented Middleware (MoM) eingesetzt.

3.1 RabbitMQ

Bei RabbitMQ handelt es sich um einen auf Erlang basierenden OpenSource Message Broker, welcher Bibliotheken für alle gängigen Programmiersprachen wie Java, JavaScript, Swift und C# anbietet. Dadurch wird die Kommunikation mit Android-, iOS- und Webapplikationen möglich. Durch die Verwendung von Queues und Topics wird die asynchrone Verteilung der Nachrichten ermöglicht. RabbitMQ verwendet als Standard das Messaging Protokoll AMQP, bietet aber Plugins für alternative Protokolle wie MQTT und STOMP. Da auch mobile Geräte zu den eingesetzten Komponenten gehören, wird das Protokoll MQTT eingesetzt, da dieses speziell für den Einsatz in Mobilgeräten entwickelt wurde. Die Kommunikation der einzelnen Komponenten erfolgt mit MQTT über Topics. Damit der Nachrichtenaustausch stattfinden kann, müssen sich die miteinander kommunizierenden Komponenten auf ein oder mehrere gemeinsame Topics einigen. Der Aufbau eines Topics ist mit REST-Schnittstellen vergleichbar und kann aus mehreren Topic-Levels bestehen. Zusätzlich können beim Abonnement von Topics Platzhalter wie `+` und `#` eingesetzt werden. Diese funktionieren wie reguläre Ausdrücke und ersetzen im Falle des Platzhalters `+` eine einzelne Topic-Ebene und beim Platzhalter `#` alle nachfolgenden Ebenen. Die Topics und mögliche Abonnements dieser Anwendung sind nachfolgend aufgelistet:

78467/today

Abonnement des Wetters von Postleitzahl 78467 des heutigen Tages

+/today

Abonnement des Wetters aller verfügbaren Postleitzahlen des heutigen Tages

78467/today/alert

Abonnement der Wetterwarnungen für die Postleitzahl 78467

+/weekly

Abonnement der Vorhersage der nächsten Woche aller verfügbaren Postleitzahlen

#

Abonnement aller verfügbaren Topics

Damit Daten durch einen Client versendet oder empfangen werden kann, muss er sich beim Verbindungsaufbau authentifizieren und für den Zugriff auf das entsprechende Topic autorisiert sein. Die Authentifizierung erfolgt über eine gewöhnliche Benutzername / Passwort - Abfrage. Um den Zugriff auf MQTT-Topics zu beschränken, ermöglicht RabbitMQ die Verwendung virtueller Hosts (vHosts). Durch diese erlangen die Nutzer nur Zugriff auf ein Topic, wenn sie für den vHost des Publishers autorisiert sind. Die Erstellung neuer Nutzer und die Verwaltung der Rechte erfolgt über unter ande-

Name	Tags	Can access virtual hosts	Has password
cadAndroid		/, weatherTenantOne	•
cadCEP		/, weatherTenantOne	•
cadWeatherApi		/, weatherTenantOne	•
cadWebApp		/, weatherTenantOne	•
cadadmin	administrator	/	•
caduser		/	•
guest	administrator	/	•

(?)

▼ Add a user

Username:

Password: (confirm)

Tags: (?)

Set Admin Monitoring Policymaker Management Impersonator None

Add user

Abbildung 1: Administrationsmenü zur Benutzererstellung

rem über das Management Plugin. In Abb. 1 ist ersichtlich, dass die User *cadAndroid*, *cadCEP*, *cadWeatherApi* und *cadWebApp* Zugriff auf den gemeinsamen vHost *weatherTenantOne* haben. Durch dieses Verfahren kann das gleiche Topic von mehreren Nutzern mit unterschiedlichen vHosts verwendet werden, ohne dass sie die Nachrichten anderer vHosts des gleichen Topics lesen können. Eine Übersicht über die einzelnen

Overview		Messages			Network		Message rates		+/-
Name	Users (?)	Ready	Unacked	Total	From client	To client	publish	deliver / get	
/	cadAndroid, cadCEP, cadWeatherApi, cadWebApp, cadadmin, caduser, guest	0	0	0	19kB/s	10B/s	3.6/s	0.00/s	
weatherTenantOne	cadAndroid, cadCEP, cadWeatherApi, cadWebApp	0	0	0	16B/s	23B/s	0.40/s	0.40/s	
weatherTenantTwo	No users	NaN	NaN	NaN					

Abbildung 2: Übersicht über die virtuellen Hosts

vHosts und die berechtigten Nutzer wird in Abb. 2 dargestellt. Diese zeigt noch einmal die erwähnte Zugriffsbeschränkung auf die vier Nutzer dieses Use-Cases sowie den aktuell verursachten Datentransfer der vHosts. Auf diese Weise erfüllt die Anwendung

die Anforderung der Multi-Tenancy. Zusätzlich zum Management Plugin bietet RabbitMQ eine HTTP-Schnittstelle. Diese ermöglichen es dem Administrator zum einen über eine Kommandozeile in Verbindung mit Kommandozeilenprogrammen wie cURL (Client for URLs) die angebotenen Schnittstellen aufzurufen und dadurch unter anderem Nutzer anzulegen oder die Verbindungsraten der vHosts auszugeben und auszuwerten (vgl. <https://pulse.mozilla.org/api/>). Aufgrund der vorhandenen Schnittstellen bietet sich dem Entwickler die Möglichkeit, die Administration über eine eigene Applikation durchzuführen.

3.2 12 Faktor App

In diesem Absatz wird dargestellt, ob und wie die Anforderungen umgesetzt wurden.

Validierung nach "12 Faktor APP"			
ID	Anforderung	Validierungs Element	Erfüllt
1.	Codebase	Andere Komponenten sind nur für das Testszenario da. Deployment verschiedener Versionen über Repo möglich	Ja
2.	Abhängigkeiten	Keine Abhängigkeiten zu anderen Komponenten	Nein
3.	Konfiguration	Konfigurationsdatei wird beim Start des Containers aufgerufen und schränkt den Gast-Zugang auf localhost ein. Credentials werden über Umgebungsvariablen im Amazon Container Service (ACS) gepflegt.	Ja
4.	Unterstützende Dienste	Keine unterstützenden Dienste vorhanden	Nein
5.	Build, release, run	Könnte durch Jenkins verwaltet werden. Da die MOM keine regelmäßigen Update-Zyklen durchläuft, wurde darauf verzichtet.	Möglich, nicht aktiv
6.	Prozesse	Der Start des RabbitMQ wird durch das init-Skript im Dockerfile gesteuert. Dieses wird durch dem CMD-Befehl automatisch ausgerufen, so dass der Anwender nur den Task im ACS starten muss (refacs).	Ja
7.	Bindung an Ports	Notwendige Ports werden über die EXPOSE-Befehle im Dockerfile deklariert. Das Mapping dieser Ports wird in den Container-Einstellungen von ACS definiert.	Ja
8.	Nebenläufigkeit	Die Skalierung kann über ACS erfolgen. ACS ist bereits hoch skalierbar und bietet dem Verwalter des Containers die Konfiguration der Skalierung an. So können Minimum- und Maximum-Tasks sowie eine gewünschte Anzahl an Tasks definiert werden. Die Anzahl der laufenden Tasks bestimmt die Anzahl der laufenden Instanzen. Im verwendeten Nutzungsplan von ACS ist eine Instanz im Mittel über einen Monat verteilt kostenlos verfügbar.	Ja
9.	Einweggebrauch	Der Container kann schnell stoppt und gestartet werden. Durch Probleme mit der Rabbitmq-eigenen Datenbank besteht dann allerdings die Gefahr, im laufenden Betrieb hinzugefügte Nutzer neu hinzufügen zu müssen, da diese bei Rabbitmq auf den Namen des Hosts gespeichert werden und sich dieser beim Neustart des Containers ändert. Ein Workaround wurde entwickelt, dieser aktualisiert aber lediglich das Init-Skript	Teilweise

4 Wetter-API(Datenquelle)

In diesem Kapitel wird auf die im Rahmen dieses Projektes Wetter-API vom Anbieter "OpenWeatherMap" und der anschließend eigens dafür implementierte Services zu dieser beschrieben. Anschließend werden die für den Services implementierten Klassen, Methoden und Tests beschrieben. Abschließend wird diese Komponente gegen die zu Beginn definierten Anforderungen validiert.

4.1 Die API

Der Anbieter "OpenWeatherMap" bietet kostenlos die Möglichkeit Wetterdaten via Http-Request abzufragen. Hierzu ist lediglich ein Nutzerzugang erforderlich, welchen sich jeder anlegen kann. Es können verschiedene Vorhersagen abgefragt werden, für diese Arbeit beschränkt es sich jedoch auf die tägliche Vorhersage und eine 5-tages Vorhersage. Solch ein angesprochener Http-Request (hier für eine 5tägige Vorhersage) setzt sich wie folgt zusammen,

```
http://api.openweathermap.org/data/2.5/forecast?zip=78467,de&
APPID=41c464d95d33fab24d44a5086ea9848
```

Der Parameter "ZIP" wird zum setzen der Postleitzahl für die gewünschte Stadt genutzt, zu diesem muss noch das Länderkürzel hinzugefügt werden. Die "APPID" wird von "OpenweatherMap" für jeden Nutzeraccount spezifisch vergeben und dient als Authentifizierung. Der Parameter "forecast" dient zur Unterscheidung zwischen einer aktuellen Vorhersage und einer 5-tages Vorhersage, bei Erster würde der Request wie folgt aussehen,

```
http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?zip=78467,de&
APPID=41c464d95d33fab24d44a5086ea9848
```

hier muss lediglich der Parameter "forecast" durch "weather" ersetzt werden.

"OpenWeatherMap" unterscheidet das Angebot zwischen kostenfrei und kostenpflichtig. Innerhalb der kostenpflichtigen Varianten gibt es Staffellungen, das gesamte Angebot wird aus Abb. 3 genauer ersichtlich.

Für die in dieser Arbeit beschriebenen Lösung wurde auf die kostenfreie Variante gesetzt. Daher musste bei der Implementierung auf einige Einschränkungen geachtet werden, zu diesen gehören,

- "Calls per minute (no more than)",
- "Availibilty",
- "Weather API data update".

Da auf das kostenfreie Modell gebaut wird, muss vor allem auf die erstgenannte Einschränkung (Abb. 3) geachtet werden. Laut dieser sind lediglich 60 Requests mit den oben gezeigten URLs erlaubt. Im Rahmen der gesamten Anwendung wurde entscheiden, dass diese Applikation für alle Hauptstädte der 16 Bundesländer und Konstanz zur Verfügung stehen soll. Somit errechnet sich der Anteil an Requests pro Minute wie folgt,

$$RequestsPerMin. = (16 * 2) + (2 * 2) \quad (1)$$

$$RequestsPerMin. = 36 \quad (2)$$

somit kann ohne auf Probleme zu stoßen, ein Request-Intervall von 60 Sekunden, gewählt werden.

Im Bezug auf den "Response-Type" der API, kann entschieden werden, ob als "Response-Type" das Json- oder XML-Format gewählt werden soll. Aufgrund der guten Möglichkeiten von Java mit Json-Dokumente zu arbeiten, wurde das Json-Format, als "Response-Type", gewählt. Um bessere Vorstellungen von solch einem Response im Json-Format zu bekommen wird dieser untenstehend am Beispiel einer täglichen Vorhersage gezeigt.

```
{ "coord": { "lon": 9.16, "lat": 47.67 }, "weather": [ { "id": 800, "main": "Clear", "description": "clear sky", "icon": "01d" } ], "base": "stations", "main": { "temp": 297.6, "pressure": 1021, "humidity": 41, "temp_min": 296.15, "temp_max": 298.15 }, "visibility": 10000, "wind": { "speed": 5.7, "deg": 30 }, "clouds": { "all": 0 }, "dt": 1497797400, "sys": { "type": 1, "id": 4915, "message": 0.0038, "country": "DE", "sunrise": 1497756293, "sunset": 1497813872 }, "id": 0, "name": "Konstanz", "cod": 200 }
```

Des weiteren wird am nächsten Beispiel der Response-Type für die 5-tägige Vorhersage aufgezeigt, jedoch wird hier aufgrund des hohen Umfangs nur ein kleiner Teil (für 3 Stunden) gezeigt. Im Normalfall besteht ein vollständiger Response aus im 3 stunden Takt folgenden Informationen für 5 Tage.

```
{ "cod": "200", "message": 0.0035, "cnt": 40, "list": [ { "dt": 1497808800, "main": { "temp": 295.56, "temp_min": 294.226, "temp_max": 295.56, "pressure": 957.98, "sea_level": 1034.02, "grnd_level": 957.98, "humidity": 53, "temp_kf": 1.34 }, "weather": [ { "id": 800, "main": "Clear", "description": "clear sky", "icon": "01d" } ], "clouds": { "all": 0 }, "wind": { "speed": 2.46, "deg": 51.5021 }, "sys": { "pod": "d" }, "dt_txt": "2017-06-18 18:00:00" }
```


	Free	Startup	Developer	Professional	Enterprise
Price Price is fixed, no other hidden costs.	Free	40 USD / month	180 USD / month	470 USD / month	2,000 USD / month
Subscribe	Get API key and Start	Subscribe	Subscribe	Subscribe	Subscribe
Calls per minute (no more than)	60	600	3,000	30,000	200,000
Current weather API	✓	✓	✓	✓	✓
5 days/3 hour forecast API	✓	✓	✓	✓	✓
16 days/daily forecast API	-	-	✓	✓	✓
Weather maps API	✓	✓	✓	✓	✓
Bulk download	-	-	-	✓	✓
UV index (beta)	✓	✓	✓	✓	✓
Air pollution (beta)	✓	✓	✓	✓	✓
Weather alerts (beta)	✓	✓	✓	✓	✓
Service					
Availability	95.0%	95.0%	99.5%	99.5%	99.9%
SLA	-	-	-	-	✓
Weather API data update	< 2 hours	< 2 hours	< 1 hour	< 10 min	< 10 min
Weather maps data update	< 3 hours	< 3 hours	< 3 hours	< 3 hours	< 3 hours
API lifetime support	Current version	Current version	Current version	All versions	All versions
SSL	-	-	✓	✓	✓
License for maps, APIs, and other products	CC BY-SA 4.0	CC BY-SA 4.0	CC BY-SA 4.0	CC BY-SA 4.0	CC BY-SA 4.0 or custom
License for data and database	ODbL	ODbL	ODbL	ODbL	ODbL or custom
Tech support	Helpdesk	Helpdesk	Helpdesk	Direct	Direct 24x7

Abbildung 3: OpenWeatherMap Konditionen

Um mit diesen Json-Response-Types besser und freier arbeiten zu können wurde ein Service implementiert, welche die Daten vorher filtert, somit werden nur wichtige Informationen genutzt. Die Implementierung dieses Services wird im folgenden Abschnitt beschrieben. Der Service greift die Grundlagen und Problemstellungen der "OpenWeatherMap"-API auf, welche in diesem Abschnitt beschrieben wurden, von den Request-Intervallen bis hin zu den zwei verschiedenen Arten von Vorhersagen.

4.2 Die Komponenten und Klassen

TODO: Komponenten Diagramm**

kurzer Absatz zu den Komponenten und den Zusammenhang

Die zugrundeliegenden Klassen in den einzelnen Komponenten werden im folgenden kurz beschrieben. Anschließend wird in den nächsten Abschnitten auf die wichtigsten Klassen und die darin enthaltenen Methoden noch genauer eingegangen.

MessagingController: Diese Klasse nimmt die Aufrufe der Wetterformulare der Startseite entgegen und leitet sie an den MessagingService weiter

UserController: Der User-Controller enthält die REST-Schnittstellen für den Login, die Registrierung neuer Nutzer und die Vergabe von Rechten.

User: Die Userklasse beinhaltet die Attribute zur Persistierung und Verwaltung der Nutzerdaten.

VHost: Die Klasse VHost enthält den Namen des virtuellen Hosts, den Namen des Nutzers dessen Rechte geändert werden sowie die Ausprägung der Rechte, unterteilt in Lese-, Schreib- und Konfigurationsrechte.

WeatherData: Die Klasse dient als Grundlage für die Datenstruktur der täglichen Daten des Json-Reponse, welche von der Klasse WeatherAPIService an die MoM gesendet werden.

WeatherDataWeekly: Die Klasse dient als Grundlage für die Datenstruktur der wöchentlichen Daten des Json-Reponse, welche von der Klasse WeatherAPIService an die MoM gesendet werden.

AuthenticationService: Diese Klasse dient dem Aufruf der notwendigen Methoden im UserRepository.

UserRepository: Über das UserRepository erfolgt der Zugriff auf die hinterlegte Datenbank.

WeatherApiService: Die Klasse vom Typ MessagingService regelt die HTTP-Requests an die "OpenWeatherAPI" und liest die HTTP-Responses aus, diese Klasse wird im nächsten Abschnitt noch genauer eingeführt, da sie essentiell ist.

MomService: Über den MomService erfolgt der Zugriff auf die HTTP-API von RabbitMQ.

SecurityService: Durch den SecurityService wird der Name des eingeloggtten Nutzers ermittelt.

UserDetailsService: Der UserDetailsServiceImpl ist eine Klasse von Spring Security und lädt einen User und seine Rechte.

UserValidator: Mit Hilfe des UserValidators erfolgt die Validierung des Registrierungsformulars auf ungültige Passwörter und bereits vorhandene Nutzernamen.

VHostValidator: Durch den VHostValidator werden die Eingaben im Formular zur Vergabe von Rechten validiert.

WeatherFormValidator: Der WeatherFormValidator überprüft, ob alle notwendigen Eingaben zur Erstellung eigener Wetterdaten vorhanden sind.

WeatherApiApplication: Diese Klasse ist die Startklasse der Spring-Boot Applikation und lädt die properties-Dateien welche die Nachrichten der verschiedenen Validierungsklassen enthalten.

WebSecurityConfig: In dieser Klasse wird definiert, auf welche URLs dieser Anwendung ohne gültigen Login zugegriffen werden kann.

4.2.1 Wetter-API-Service

Für den Zugriff und die Abfrage der "OpenWeatherMap"-API wurde ein Service mit der Klasse "WeatherDataService" implementiert, welcher die Abfrage regelt und ein Json mit der gewünschten Struktur zurückliefert. Dieses Json wird dann mit Hilfe von "Mqtt" an die MoM (vgl. Kap.3.1) gepublished.

Die gesamte Komponente verfügt über einen Web-Client. Dieser Web-Client stellt die Möglichkeit bereit Testdaten an die MoM zu senden oder aber die Abfrage der Wetterdaten an die "OpenWeatherMap"-API zu starten. Da für die gesamte Applikation die Livedaten von grundlegender Wichtigkeit sind, muss dieser Service zu jeder Zeit laufen. Es ist im Realbetrieb nicht vorgesehen, dass dieser gestoppt wird.

Nachfolgend werden die wichtigsten Methoden der Klasse "WeatherDataService" beschrieben.

"init()" füllt eine HashMap mit allen gewünschten Postleitzahlen auf, nach welchen die "OpenWeatherMap"-API abgefragt werden soll.

"public void publishLiveWeatherData()" ruft im Intervall von 60 Sekunden die Methoden "handlePLZtoday(plz, countryCode)" und „handlePLZweekly(plz, countryCode)" mit allen Postleitzahlen und Countrycodes auf, welche in der Init()-Methode eingelesen wurden.

"public void handlePLZtoday(String plz, String countryCode)" stellt einen HTTP-Request und fragt die tagesaktuellen Wetterdaten im Json-Format ab.

"public void dailyToWeatherData" liest den von der Methode "handlePLZtoday" gestellten HTTP-Request aus und zieht die gewünschten Daten anhand der Struktur der Klasse "WeatherData" aus dem Response-Json der "OpenWeatherMap"-API. Anschließend wird die gewünschte Json-Struktur zusammengebaut.

"public void handlePLZweekly(String plz, String countryCode)" stellt einen HTTP-Request und fragt die 5-tägigen Wetterdaten im Json-Format ab.

"public static ArrayList WeatherDataWeekly weeklyToWeatherDataWeekly (JsonElement root," liest den von der Methode "handlePLZweekly" gestellten HTTP-Request aus und zieht die gewünschten Daten anhand der Struktur der Klasse "WeatherDataWeekly" aus dem Response-Json der "OpenWeatherMap"-API. Anschließend wird die gewünschte Json-Struktur zusammengebaut.

"private void reconnectToMoM()" stellt sicher, dass bei einem Verbindungsverlust zur MoM wieder eine Verbindung hergestellt wird.

"public void publishFakeWeatherData(WeatherData weatherData)" sendet die Daten, via Web-Client eingepflegt wurden, an die MoM.

Im nachfolgenden Abschnitt wird noch auf zwei weitere Services eingegangen, den MoM-Service und den Authentifizierungsservice.

4.2.2 MoM-Service

4.2.3 Authentifizierungsservice

4.3 Testing

Im Rahmen des Testings wurde für die Klasse "WeatherAPIService" eine Testklasse "WeatherAPIServiceTest" angelegt. Diese Klasse testet die wichtigsten Methoden der Ursprungsklasse, zu den Testmethoden gehören,

- "testAPICallTodayWithoutWindDeg()"
- "testAPICallTodayWithWindDeg()"
- "testAPICallWeeklyWithoutWindDeg()"
- "testAPICallWeeklyWithWindDeg()"

Die ersten zwei Methoden Testen, für den Fall eines HTTP-Response seitens der API für eine tagesaktuelle Wettervorhersage. Dafür wurde ein String mit gefakten Daten angelegt, mit diesen Daten wurde dann die Methode "dailyToWeatherData" aufgerufen, somit kann sichergestellt werden, dass die endgültige Form des Json mit der gewünschte

der "WeatherData" Klasse übereinstimmt. Hier muss jedoch eine Fallunterscheidung gemacht werden, da in der Methode noch mit Hilfe einer Kontrollstruktur der Fall aufgefangen wird, dass die API für die Windrichtung keinen Wert sendet. Dieser Fall tritt immer dann ein, wenn die Windstärke unter den Wert 1.5 sinkt. Aus diesem Grund gibt es, wie oben angegeben, diese zwei Fallunterscheidung bei den Testmethoden.

Die weiteren zwei Methoden testen einen fast analogen Fall zu den ersten zwei ab nur das hier ein HTTP-Response für eine 5-tägige Wettervorhersage getestet wird. Der Unterschied besteht in der Konstruktion der Testdaten, da diese eine komplexere und größere Menge aufweisen, als in den ersten beiden Fällen. Aus dem Grund wurden 2 Hilfsmethoden implementiert, welche einen String bauen, welcher gleich einem API-Response für eine 5-tägige Vorhersage ist.

4.4 12 Faktor App

Validierung nach "12 Faktor APP"			
ID	Anforderung	Validierungs Element	Erfüllt
1.	Codebase	Andere Komponenten sind nur für das Testszenario da. Deployment verschiedener Versionen über Repo möglich	Ja
2.	Abhängigkeiten	Zugriff auf die Datenbank und die "OpenWeatherMap"-API sind in eigenen Klassen isoliert	Ja
3.	Konfiguration	Credentials werden über Umgebungsvariablen im Jenkins-Server verwaltet	Ja
4.	Unterstützende Dienste	Credentials der "OpenWeatherMap"-API werden über die Umgebungsvariablen im Jenkins-Server verwaltet	Ja
5.	Build, release, run	Wird über einen Jenkins-Server verwaltet	Ja
6.	Prozesse	Wird via Web-Gui gestartet	Ja
7.	Bindung an Ports	Die Ports werden von Pivotal verwaltet	Ja
8.	Nebenläufigkeit	Es könnte zu jeder Zeit eine neue Instanz auf Pivotal gestartet werden, jedoch bedarf es bei dieser Komponente keiner Skalierung	Ja
9.	Einweggebrauch	Nein
10.	Dev-Prod-Vergleichbarkeit	Nein
11.	Logs	Pivotal gibt die Logs standardmäßig über Stdout aus	Ja
12.	Admin-Prozesse	Nein

Tab. 3: Validierung nach "12 Faktor APP"

5 Datenverarbeitung

5.1 Datenbank

6 Complex Event Process

6.1 Zielsetzung

Das Ziel der Anwendung ist es, die Daten welche an die MoM gesendet wurden auszu-lesen und dann weiterzuverarbeiten. Dabei wird mithilfe einer Complex Event Process Engine dann nach besonderen Ereignissen gesucht. Sollte ein solches eintreffen wird eine Warnung an alle Clients über ein besonderes Topic gesendet. Die Anwendung soll sich dabei an die 12 Faktoren einer Cloud Anwendung halten. Ein weiteres Ziel ist, dass die Anwendung in jeder Cloud laufen kann und nicht abhängig von einer bestimmten Cloud ist.

6.2 Umsetzungsentscheidungen

Als Complex Process Engine wurde Esper ausgewählt. Da Esper eine Java API besitzt und die MOM ebenfalls über eine Javaschnittstelle verfügt (Siehe Kapitel 3.1) kann Esper leicht mit den anderen Komponenten der Anwendung verbunden werden. Esper besitzt zudem eine ausführliche Dokumentation, was die Umsetzung deutlich erleichtert hat. Es gibt neben Esper andere Engines welche ebenfalls mit Java verbunden werden können. Eine davon ist Apache Spark. Spark wird von Amazon direkt unterstützt und ist eine eigene Engine welche nur noch mit Statements befüllt werden muss angeboten. Wir haben uns aber gegen Spark entschieden, da es zum einen uns stärker an die Amazon Cloud binden würde und zum anderen die Amazon Spark Engine sehr viel abnimmt und so Kontrolle über das Verhalten der Anwendung nimmt.

Die Anwendung wurde mit Java geschrieben, da es mit Java leicht ist die verschiedenen Komponenten der Anwendung zu verbinden. Java kann überall laufen, sofern eine JVM vorhanden ist. Dadurch haben wir sichergestellt, dass die Anwendung auf jeder Cloud laufen kann. Zusätzlich ist Java die Programmiersprache in der unsere Gruppe die meiste Erfahrung besitzt.

6.3 Esper

Esper ist eine CEP Engine welche von EsperTech entwickelt wurde. Esper ist eine open source Anwendung. Eine Kommerzielle Lizenz wird nur benötigt, wenn die Anwendung weiterverkauft werden soll. Esper arbeitet mit Statements, Listener und Consumption Modes. Esper speichert die eingehenden Events in einer eigenen Datenbank ab und löscht diese von selbst wenn sie nicht mehr benötigt werden. Espers Datenbank wird beim abschalten der Anwendung gelöscht. Esper ist in der Lage verschiedene unabhängige Engines gleichzeitig Laufen zu lassen.

Die Statements basieren auf SQL. Es ist möglich Statements mit Listener zu verknüpfen. Zusätzlich wird der Consumption Mode über die Statements angegeben. Statements

können auch verwendet werden um einen Kontext anzugeben. Das wird aber in dieser Anwendung nicht benötigt, daher wird darauf nicht näher eingegangen. In einen Statement wird immer angegeben was genau gesucht wird, woher es kommen soll und was für Filterbedingungen vorhanden sind. Dabei kann in der from-Klausel auch ein Muster stehen. So kann Esper für die Mustererkennung verwendet werden. Die Statements werden auf jedes Event im Eventstrom angewendet. Sollte ein Statement zutreffen wird der dazugehörige Listener aufgerufen. Dieser kann auf die ausgewählten Werte zugreifen. Der Listener kann selbst eigene Events absenden. Der Consumption Mode legt fest ob ein weiterer Listener auf das Event zugreifen kann. Es kann auch festgelegt werden ob ein Längen oder Zeitfenster die Zahl der zuberücksichtigen Events einschränken soll.

6.4 Umsetzung

Die Anwendung wird von der InformationLifeFlow Klasse gesteuert. Diese stellt die Main-klasse der Anwendung dar und ließt beim Start die Postleitzahlen der Städte aus. Danach wird eine Verbindung zu einer MoM erstellt. Für jede Postleitzahl wird ein sogenannter MoMReader erstellt. Diese sind eigene Thread welche für ein bestimmtes Topic auf eingehende Nachrichten wartet. Der MoMSender ist das Gegenstück dazu. Der Sender sendet Nachrichten zurück zur MoM damit diese von Clients gelesen werden können. Das Klassendiagramm zeigt die Methoden von der Mainklasse und dem Reader. Die MoM wird mithilfe einer Factory Klasse erstellt. Diese erstellt beim ersten

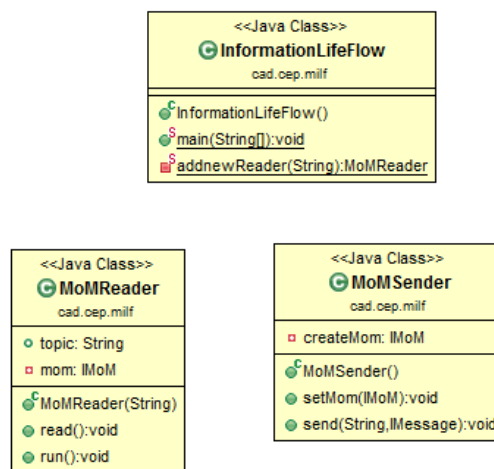


Abbildung 4: Klassendiagramm der Steuerungsklassen

Aufruf eine MoM und gibt diese bei jeden Aufruf wieder zurück. Derzeit unterstützt die Anwendung nur eine MQTTMoM. Mithilfe des IMoM interfaces kann aber jederzeit eine weitere MoM hinzugefügt werden. Die MQTT MoM benötigt einen Hostpfad, einen Usernamen und ein Passwort, Diese werden von der Factory aus den Umgebungsvariablen ausgelesen und dann der MoM weitergegeben. Die MoM öffnet eine Verbindung ist

dannach in der Lage Nachrichten zu senden oder zu Empfangen. Jede Empfangene Nachricht wird von einer CallBack-Methode ausgewertet. Diese überprüft was für ein Typ die Nachricht besitzt und behandelt diese dann entsprechend. Das bedeutet ein Forecast wird umgeformt und weitergeleitet während einer Tagesmeldung weiter an die CEP Engine gesendet wird. Beim Umformen des Forecasts wird auch die maximale Temperatur, die minimale Temperatur und das durchschnittswetter für jeden Tag ermittelt. Das folgende Klassendiagramm zeigt die Komponenten der MoMverbindung. Die Anwendung

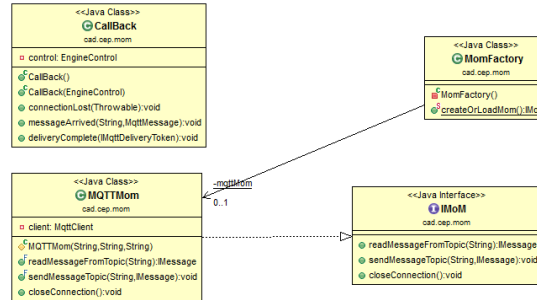


Abbildung 5: Klassendiagramm der MoM Komponenten

kennt verschiedene Nachrichtentypen. Die Nachrichten die eingehen sind entweder eine Nachricht vom Typ "JSONMessage" oder von Typ "WeeklyForecast". Die JSONMessage stellt dabei die Nachricht für den aktuellen Wetterstand dar. Das sind die häufigsten Nachrichten die eingehen. Wie der Name schon andeutet kommen die Nachrichten in einen JSON-Format an das direkt mithilfe von GSON in eine Instanz der Klasse umgeformt wird. Die WeeklyForecast Nachrichten kommen zwar auch in einen JSON-Format an müssen aber nochmal umgewandelt und gefiltert werden, bis die benötigte Nachricht entsteht. Diese Nachrichten kommen deutlich seltener bei der Anwendung an da diese einen Abschätzung der nächsten Tage darstellt. Die JSONMessage wird zur weiteren Auswertung an die CEP Engine übergeben. Der Wochenbericht wird direkt weiterverarbeitet. Im Folgenden Klassendiagramm werden die Nachrichten mit ihren Methoden gezeigt. Sollte die CEP Engine etwas finden wird ein Alert gesendet. Diese Nachrichten

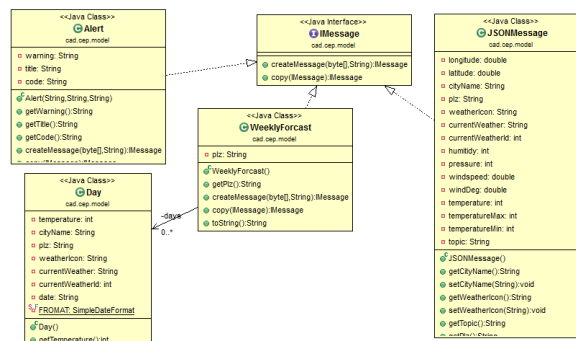


Abbildung 6: Das Klassendiagramm der Nachrichten

beinhalten einen Titel, eine Warnung und einen Warnungscode. Der Title kann verwendet werden um rauszufinden worüber gewarnt wird, die Warnung selbst ist der englische default Text und der Code kann verwendet werden um die Warnung in eine andere Sprache zu übersetzen. Die Folgende Tabelle Zeigt die Warnungcodes. Die CEP Engine wird

Die Wanung-Codes	
Code	Bedeutung
T1	Tropisches Wetter: Luftfeuchtigkeit über 90
W1	Forstchance: Es kann sein das es Frost auf der Straße gibt
W2	Starke Kälte: Die Temperatur ist unter -9 Grad
W3	Starker Schneefall: Besonders heftiger Schneefall
S1	Gutes Wetter: Es scheint die Sonne und es hat über 25 Grad
H1	Herzinfarkt Warnung: Für Herzranke starke Luftdruck schwankungen
H2	Herzinfarkt Warnung: Für Herzranke zu hohe Temperatur ($i=25$)

Tab. 4: Die Wanung-Codes

über die Klasse Engine Control gesteuert. Diese Singleton-Klasse geht sicher das die anderen Klassen zugriff auf von ihnen benötigten Funktionen der Engine haben aber dabei nicht mehr zugriff als Notwendig erhalten. Die Klasse ist ein Singleton um sicherzugehen das jede Klasse auf die gleiche Engine zugreift. Die Klasse selbst erstellt eine Instanz der Klasse EsperService. Die Instanz wird über eine Factory erstellt. Die Factory geht sicher das jedes benötigte Statement mit einen Listener verknüpft wird. Die EsperService-Klasse beinhaltet die tatsächliche Esper Engine und stellt einen Wrapper für diese dar. Das folgende Klassendiagramm zeigt die Methoden und die Abhängigkeiten der Klassen. Die Esper Statements sorgen dafür das Muster in den eingehenden Wetterdaten erkannt werden und reagieren mit passenden Nachrichten auf diese. Die Statements werden von der CEPFactory der Engine hinzugefügt. Jede eingehende Nachricht wird von mindestens einen Statement erfasst. Der Entsprechende Listener sorgt dafür das die Clients die Daten erhalten und gibt eine Ausgabe aus. Dabei gibt es kein Fenster oder Consumption Mode. Jede Nachricht wird von diesen Statement erfasst und es dürfen auch weitere Statements greifen. Das Statement sieht wie folgt aus:

```
select * from JSONMessage
```

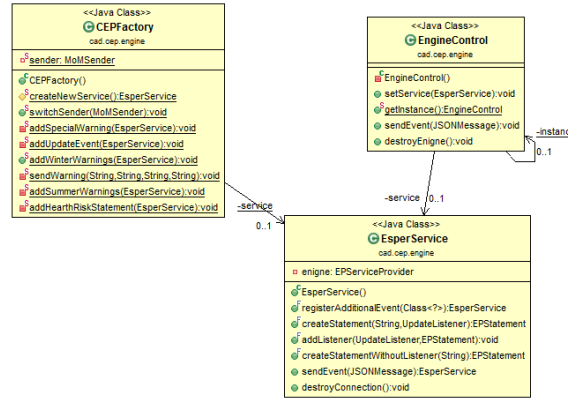


Abbildung 7: Das Klassendiagramm der CEP Klassen

Ein weiteres Statement prüft ob die Luftfeuchtigkeit zu hoch ist. Bei einer hohen Luftfeuchtigkeit liegen tropische Verhältnisse vor, welche in Deutschland eher ungewöhnlich wären. Da alle unsere Wetterdaten aus Deutschland stammen ist es daher wichtig die Clients über eine solche Besonderheit zu informieren. Auch dafür gibt es kein Fenster und keinen Consumption Mode. Treten die Bedingungen ein, liegt also eine Luftfeuchtigkeit von über 90 vor, wird ein Alert gesendet. Es dürfen aber auch andere Ereignisse ausgewertet werden. Die Nachricht erhält den Code T1.

```
select * from JSONMessage where humidity >= 90
```

Einige Warnungen sind vor allem im Winter wichtig. Dabei geht es um Schneefall, niedrige Temperaturen und Frost. Die erste Winternachricht W1 warnt über eine Frostgefahr. Dabei werden zwei JSONMessages ausgewertet ob sie nacheinander ins System gekommen sind, dabei aus dem gleichen Ort stammen und Temperaturen unter 0 Grad angeben. Es werden zwei aufeinander folgende Nachrichten benötigt, da Wasser nicht sofort gefriert sondern Zeit braucht. Wenn also zwei Messungen eine negative Temperatur angeben, hatte das Wasser Zeit zu gefrieren. Sollte auf eine Nachricht mit negativer Temperatur eine Nachricht mit positiver Temperatur oder 0 Grad folgen, wird davon die erste Nachricht entfernt da das Wasser nicht genug Zeit zum Gefrieren hatte. Das Statement sieht wie folgt aus:

```
select * from pattern [m1=JSONMessage ->
m2=JSONMessage
(m1.plz = m2.plz and m1.temperature <0 and m2.temperature <0)]
```

Über die Identifier m1 oder m2 können die einzelnen Nachrichten im Listener angesprochen werden. Der Listener sendet die Nachricht wieder als Alert weiter. W2 ist die zweite Nachricht und gibt eine Meldung bei besonders kalten Temperaturen aus. Dabei benötigt es nur eine Nachricht mit einer Temperatur von unter -9 Grad um eine Warnung auszugeben. Niedrigere Temperaturen sind normalerweise selten in Deutschland und generell eher gefährlich. Daher muss eine Warnung an die Clients weitergegeben werden. Das Statement funktioniert wie die bereits beschriebenen Statements.

```
select * from JSONMessage where temperature <=-9
```

Die Letzte Winternachricht befasst sich mit starken Schneefall. Dabei wird der Wettercode von der Wetterapi ausgewertet. Der Code 622 bedeutet starker Schneefall. Die Clients können den Code zwar auswerten und auch entsprechend Meldungen ausgeben aber starker Schneefall kann gefährlich werden. Daher wird eine Meldung weitergesendet um sicherzugehen dass alle Clients auch ihre Nutzer warnen. Das Statement sieht wie folgt aus.

```
select * from JSONMessage where currentWeatherId = 622
```

Für den Sommer gibt es eine eigene Warnung. Diese warnt den Nutzer vor sehr guten Wetter. Das ist normalerweise nicht gefährlich aber es kann Clients interessieren ob sie ihren Nutzern sagen können, dass diese Baden gehen können. Dabei wurden als Bedingungen eine Temperatur über 25 Grad und ein klarer Himmel verwendet. Die ID dieses Alarms ist S1.

```
select * from JSONMessage where temperature > 25 and
    currentWeatherId >= 800
```

Die letzte Warnungskategorie beschäftigt sich mit Herzinfaktisiken. Die Anwendung ist keine Medizinische Anwendung und folgt auch nicht den denentsprechenden Richtlinien. Daher kann die Anwendung nicht eine genaue Aussage darüber treffen ob ein Herzkranker Tabletten nehmen muss. Die Anwendung kann aber Aussagen darüber treffen was laut Statistiken gefährlich für Menschen mit Herzproblemen werden könnte. Das stellt aber keine Empfehlung Medikamente zu nehmen dar. Es soll die Nutzer nur darauf hinweisen dass sie sich Gedanken machen sollten, ob sie davon betroffen werden können. Schwankt der Luftdruck zu stark, kann bei einigen Menschen es zu einen Herzinfarkt kommen. Daher gibt es ein Statement welches überprüft ob in den letzten 30 Minuten eine starke Schwankung stattgefunden hat. Wenn eine Meldung in den Eventstream gelangt wird diese aufbewahrt bis das Zeitfenster abgelaufen ist oder das Muster erkannt wurde. Das Statement sieht wie folgt aus:

```
select * from pattern[d1=JSONMessage ->
d2=JSONMessage
(p1.plz = p2.plz and
 (p2.pressure - p1.pressure < -5 or
 p1.pressure - p2.pressure < -10))
where timer:within(30 min)]
```

Das Statement W2 beschäftigt sich mit der Gefahr einer zu hohen Temperatur. Sollte diese über 25 Grad sein kann es in einigen Fällen das Herzinfaktisiko erhöhen. Das Statement dazu entspricht den anderen Updatestatements.

```
select * from JSONMessage where temperature >=25
```

Zu jeden Eintrag in der Tabelle 4 gibt es ein eigenes Statement. Dazu gibt es ein Statement um jede Nachricht zu erfassen. Dabei werden keine unique Consumptionmodes verwendet da eine Nachricht mehrere Statements auslösen kann. Es kann zum Beispiel gutes Badewetter, ein hoher Luftdruck und eine hohe Luftfeuchtigkeit gleichzeitig eintreten. Genauso wie eine Nachricht nicht im Eventstream bis zum Erreichen eines Fensterendes oder eines Musters blockiert werden kann. Während die erste Nachricht darauf wartet wegen der Temperatur Schwankungen festgehalten zu werden, kann eine andere Nachricht eingehen die in Kombination mit der ersten Nachricht ein anderes Muster erfüllt.

6.5 Ablauf

Sobald die Anwendung gestartet wurde, lädt diese alle ihr bekannten Städte aus. Für jede Postleitzahl werden zwei Reader-threads erstellt. Einer davon wartet auf alle Nachrichten unter dem Topic `plz/today` und der andere wartet auf alle Nachrichten unter dem Topic `plz/weekly`. Damit der Reader die Nachrichten auch erhält muss eine Verbindung zur MoM erstellt werden. Dafür wird die Adresse und die Credentials für die MoM aus den Umgebungsvariablen ausgelesen. Die Nachrichten kommen in einem JSON Format an. Dieses Format wird versucht in eine Instanz der Klasse `JSONMessage` umzuwandeln. Klappt das nicht wird versucht daraus eine `WeeklyForecast` Nachricht zu machen. Klappt das auch nicht gibt die Anwendung eine Fehlermeldung aus und ignoriert die Nachricht, Jede `JSONMessage` wird als Event den Eventstream der CEP weitergegeben. Sollte die Engine eine Besonderheit finden wird eine Warnung an `plz/alert` gesendet. Auf jedenfall wird die Nachricht an `plz/today/cep` weitergeleitet. Die Wochenvorhersage wird an `plz/weekly/cep` gesendet.

6.6 Erfüllte Anforderungen

Die Anwendung muss sich natürlich an die Anforderungen des 12-Faktor App Standards halten. Die erste Anforderung Codebase wird dadurch erfüllt das die Anwendung selbständig und alleine funktionieren kann. Die anderen Komponenten, wie zum Beispiel die Wetter API sind nicht notwendig. Sie wurden nur mit entwickelt um ein vollständiges Szenario darstellen zu können. Die einzige notwendige andere Komponente ist eine MoM. Dabei kann die MoM aber jederzeit ausgetauscht werden. Die MoM wurde auch nicht von uns entwickelt sondern nur auf dem Server aufgesetzt.

Die Abhängigkeiten werden mit Maven verwaltet. Jede benötigte Bibliothek wird einfach als Dependency hinzugefügt und diese wird, mit allen von dieser benötigten Bibliotheken, heruntergeladen und im Buildpath hinzugefügt. Neue Versionen oder Abhängigkeiten können einfach mit einer Zeile mehr in der Konfiguration hinzugefügt werden. Es wird nichts an Code verwendet was nicht entweder von Java selbst kommt (Version 1.8) oder aus einer in Maven definierten Bibliothek vorhanden ist. Die Anwendung geht niemals davon aus das etwas implizit vorhanden ist.

Die Adresse der MoM, der Nutzernamen und das Passwort sind alle in Umgebungsvariablen festgelegt. Die einzige Konfigurationsdatei im Projekt ist die pom.xml. Diese hat aber mit der laufenden Anwendung nach dem Erstellen des Builds nichts mehr zu tun.

Die Anwendung verwendet als anderen Service nur die MoM. Diese wird über eine API angesprochen. Die API ist allgemeingültig für jede MoM, sofern sie MQTT unterstützt. Der Releasebuild kann nur von Jenkins erstellt werden. Dieses erstellt alle zusätzlichen für eine veröffentlichte Version benötigten Dateien. Jenkins erlangt den Code über das Github Repository. Zu den Dateien gehört unter anderen die Konfiguration für das Deployment auf der Cloud.

Sämtliche Daten werden nur kurzzeitig von der CEP Engine gespeichert. Die Anwendung legt keine Files an, welche länger als die Ausführungszeit auf dem Server vorhanden sind. Daten, die nicht mehr vorhanden sind, werden auch nicht mehr aufgerufen. Die CEP kennt nur die temporär gespeicherten Daten. Jede Datei, die nicht mehr gespeichert ist, wird von der Engine nicht mehr berücksichtigt.

Die Anwendung braucht nur eine JVM zum Laufen. Ansonsten wird davon ausgegangen, dass über die Cloud Foundry oder die Cloud eines anderen Anbieters über eine Einstellung die Anwendung mit einem Port verknüpft werden kann.

Es werden verschiedene Threads verwendet. Diese werden aber nicht wegen der Skalierung verwendet, sondern um sicherzugehen, dass eine Nachricht ausgewertet werden kann, während eine andere gesendet wird. Es soll also nur die Ausführungszeit verschiedener nebenläufig ausführbarer Schritte optimiert werden. Weitere Instanzen der Cloud werden zum Skalieren erstellt.

Es macht keinen Unterschied, ob die Anwendung normal geschlossen wurde oder abgestürzt ist. Die CEP Engine und die MoM-Verbindung werden geschlossen und können ohne Probleme wieder geöffnet werden. Wenn eine Verbindung wieder gebraucht wird, wird diese automatisch wieder geöffnet. Nur die bisherigen Muster gehen verloren, wenn die Anwendung plötzlich abstürzt. Wenn die Anwendung nicht läuft, kann sie aber auch keine Warnungen versenden. Daher ist es dann egal, ob ein Muster vorhanden ist. Wenn die Anwendung neu gestartet wird, wird das Muster wieder erkannt. Da ohnehin jede Minute Daten in die MoM gelangen, kann es also nur zu einer Verzögerung von bis zu zwei Minuten + die Ausfallzeit kommen. Zumindest, wenn die Situation noch besteht.

Es werden keine Log-Dateien angelegt. Die Anwendung gibt Meldungen über den Output- und den ErrorStream aus. An einer anderen Stelle muss daraus ein Log oder eine sonstige Auswertung erfolgen.

In der folgenden Tabelle werden die Anforderungen nochmal zusammengefasst dargestellt.

Validierung nach "12 Faktor APP"			
ID	Anforderung	Validierungs Element	Erfüllt
1.	Codebase	Andere Komponenten sind nur für das Testszenario da. Deployment verschiedener Versionen über Repo möglich	Ja
2.	Abhängigkeiten	Abhängigkeiten werden über Maven verwaltet	Ja
3.	Konfiguration	Bis auf Buildconfigurations gibt es keine Konfigurationsdatei. Alles andere über Umgebungsvariablen	Ja
4.	Unterstützende Dienste	Einziger Unterstützter Dienst ist die MoM. Diese kann mit einer Umgebungsvariable ausgetauscht werden	Ja
5.	Build, release, run	Wird von Jenkins verwaltet	Ja
6.	Prozesse	Es gibt keine langfristig gespeicherten Daten	Ja
7.	Bindung an Ports	Wird von Cloud Foundry übernommen	Ja
8.	Nebenläufigkeit	Es wird nicht mit threads skaliert sondern mit Cloud Foundry instanzen	Ja
9.	Einweggebrauch	Verbindungen können beliebig geschlossen oder geöffnet werden	Ja
10.	Dev-Prod-Vergleichbarkeit	Nicht zutreffend	Nein
11.	Logs	Es wird mit den Streams gearbeitet.	Ka
12.	Admin-Prozesse	Nicht zutreffend	Nein

Tab. 5: Validierung der CEP nach "12 Faktor APP"

7 Anwendersicht

Für die Anwendersicht wurden zwei Applikationen erstellt. Zum einen eine Mobile Applikation und zum anderen eine Web Applikation. Die Mobile Applikation wurde für das Betriebssystem Android in AndroidStudio entwickelt. Die Web Applikation wurde mit Hilfe eines Bootstrap Templates erstellt. Beide Applikationen verwenden die Bibliothek Paho um mit der MOM zu Interagieren.

7.1 Andriod-App

Die Android Applikation soll eine Wetter Applikation sein, dafür soll sie verschiedene Wetterdaten anzeigen können. Dazu wurde zu beginn des Projektes festgelegt, welche Daten angezeigt werden sollen. Diese können in zwei Kategorien unterschieden werden. Zum einen das **Tageswetter** und zum anderen die **Wochenvorhersage**. Unter das Tageswetter fallen die folgenden Punkte:

- das Tageswetter als großes Icon
- die momentane Temperatur in °C
- das genaue Wetter in Wörtern
- der Standort
- das Datum mit Uhrzeit
- die Windgeschwindigkeit in km/h
- die Windrichtung mit Hilfe einer grafischen Anzeige
- die Regenwahrscheinlichkeit in %

Bei der Wettervorhersage für eine Woche ergeben sich nachfolgende Punkte

- die Wochentage ab dem nachfolge Tag des Tageswetters
- ein kleines Wettericon
- die Tagesmaximaltemperatur in °C mit der Schriftfarbe rot
- die Tagesminimaltemperatur in °C mit der Schriftfarbe blau
- ein Diagramm das die Maximal- und Minimaltemperaturen veranschaulicht

Des Weiteren sollte es eine Auswahlmöglichkeit geben zwischen der Automatischen Standortbestimmung mittels GPS und der Eingabe einer Postleitzahl um den Standort festzulegen. Die Applikation wurde in Androidstudio in der Sprache Java und XML geschrieben. Aufgebaut ist die Applikation über 8 Klassen wie in Abb. 8 zusehen ist. Die

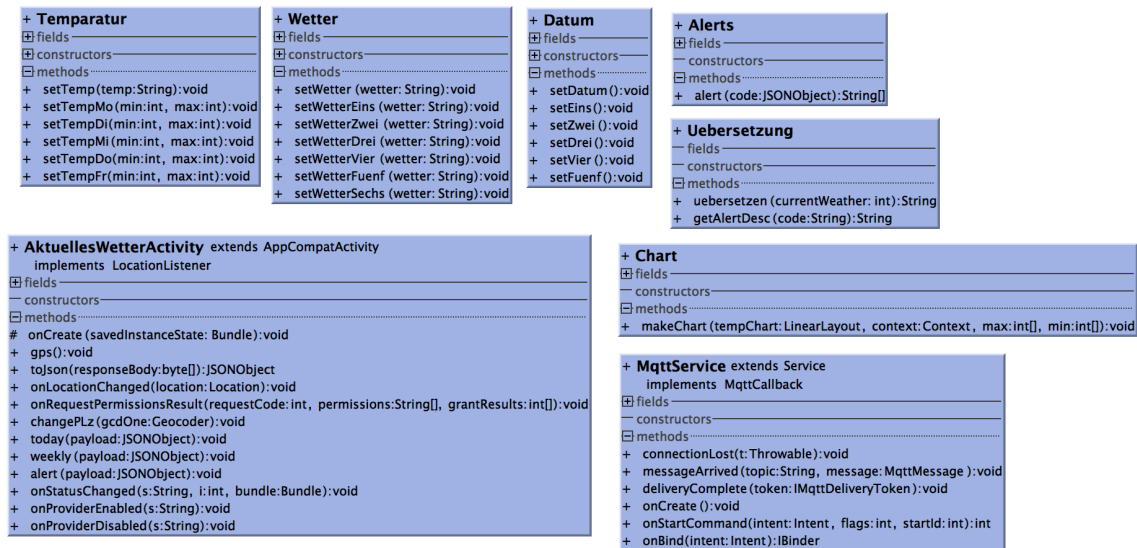


Abbildung 8: Klassendiagramm der Android-Applikation

Klasse **AktuellesWetterActivity** fungiert dabei als Main-Class. Die Klasse **MqttService** ist ein Android Service. Als einen Android Service bezeichnet man einen Prozess der Nebenläufig zum Hauptprozess läuft. Dieser Service ist für die Verbindung zur MoM notwendig und wird später in Unterkapitel 7.1.1 näher erläutert. Die Weiteren Klassen sind Hilfsklassen zur Verarbeitung der, durch die MoM bereitgestellten Daten. So zum Beispiel übersetzt die Klasse **Uebersetzung** die verschiedenen Wettercodes, in für den Anwender lesbare Wetterbezeichnungen. Dies geschieht mit Hilfe einer einfachen Switch-Case-Anweisung wie exemplarisch in Abb. ?? zu sehen.

```

switch (code) {
    case "H1": {
        return "Starke Luftdruckschwankungen , nehmen
                Sie Ihre Medizin falls benoetigt";
    }
    case "H2": {
        return "Temperaturen ueber 25 $^\circ$C , nehmen
                Sie Ihre Medizin falls benoetigt";
    }
    case "S1": {
        return "Ideales Badewetter";
    }
    case "W1": {
        return "Achtung , Frostgefahr";
    }
    case "W2": {

```

```

        return "Achtung, sehr niedrige Temperaturen.
        Ziehen Sie sich warm an.";
    }
    case "W3": {
        return "Achtung, schwere Schneefaelle.";
    }
    case "T1": {
        return "Luftfeuchtigkeit ueber 90%";
    }
}
\label{img:Case-Uebersetzung}

```

Bei beginn der Applikation soll wie in den Anforderungen beschreiben die Position automatisch durch GPS ermittelt werden. Dazu wurde das von Android bereitgestellte Interface `LocationListener` verwendet. Dazu müssen die Methoden `onLocationChanged()`, `onProviderDisabled()`, `onProviderEnabled()` und `onStatusChanged()` implementiert werden. Die wichtigste Methode dabei ist die `onLocationChanged()`. Diese liefert jedes Mal wenn sich die Position des Smartphones verändert die neue Position zurück. Um nun das Interface `LocationListener` zu verwenden ist es notwendig sich den `Location Service` bei den `SystemServices` zu holen die geschieht über folgende Codezeile:

```

LocationManager locationManager = (LocationManager)
    getSystemService(Context.LOCATION_SERVICE);

```

Des Weiteren ist es notwendig ab Android Version 6.0 (API level 23) dem Anwender die Möglichkeit zugeben die Standortbestimmung mittels GPS zu verweigern. Dafür muss eine `Permissions` Abfrage gemacht werden, diese wird von Android fertig geliefert und muss nur in den Code eingebaut werden. Wenn das geschehen ist kann über das Objekt `locationManager` die Methode `requestLocationUpdates(String provider,long minTime,float minDistance, LocationListener listener)` mit den Parametern:

- `provider = "gps"`
- `minTime = 10000` (Millisekunden)(dieser Wert ist für die App nicht so wichtig, da die Aktualisierung nur beim Start und auf Knopfdruck benötigt wird)
- `minDistance = 50` (in Meter)(dieser Wert ist für diese App nicht so wichtig, da die Genauigkeit der Position eine untergeordnete Rolle spielt)
- `listener = this` (Klasse die das Interface `LocationListener` implementiert)

aufrufen. Nach dem diese Methode mit den Settings des `LocationManagers` aufgerufen wurde kann die Methode `getLastKnownLocation("gps")` der Klasse `LocationManager` aufgerufen werden. Diese Methode Liefert ein Objekt der Klasse `Location` zurück. Dieses `Location` Objekt beinhaltet die Positionsdaten. Um nun von den Positionsdaten auf die benötigtenangaben wie Stadtnamen und Postleitzahl (PLZ) zukommen, wird ein Objekt der Klasse `Geocoder` benötigt. Die Klasse `Geocoder` ist ebenfalls Bestandteil der Android

Location Library. Durch diese Klasse können die Längen- und Breitengrad Daten des Location Objektes in Stadtnamen und PLZ umgewandelt werden. Liegen diese Daten vor kann der Stadtname auf der App angezeigt werden und der Android Service MqttService mit dem Übergabeparameter PLZ über folgenden Code

```
private Intent serv = new Intent(this, MqttService.class);  
serv.putExtra("plz", plz);  
startService(serv);
```

gestartet werden.

7.1.1 Mqtt Service

Der MqttService ist das Herzstück der Android Applikation in diesem Service wird die Verbindung zur MOM hergestellt und die Daten die diese liefert Empfangen. Mit dem Open Source Projekt Paho wurde eine Verbindung zu der in Kapitel 3.1 vorgestellten MOM realisiert. Dafür wurde die für Android spezifische Library über Groovy importiert. Durch diesen Import ist es möglich einen Android-Client zu erstellen. Dafür wurde das Interface MqttCallback implementiert. Zu diesem Interface gehören die Methoden:

- `connectionLost(Throwable t):`
Diese Methode hat den Zweck, wenn während des Betriebs der Applikation die Verbindung zur MOM verloren geht, diese wieder aufzubauen.
- `messageArrived(String topic, MqttMessage message):`
In dieser Methode kommen die Messages der Abonnierten Topics als Byte Arrays und das dazugehörige Topic als String, zur Unterscheidung der Messages an.
- `deliveryComplete(IMqttDeliveryToken token):`
Wird aufgerufen, wenn die Zustellung für eine Nachricht abgeschlossen ist und alle Bestätigungen eingegangen sind.

Wie im vorherigen Kapitel erwähnt wird der Service mit dem Parameter PLZ gestartet, dazu wird die Methode `onStartCommand` verwendet, diese besitzt als Aufrufparameter ein Intentobjekt, diesem wurde in der `AktuellesWetterActivity` ein "Extra" mit dem Key `plz` übergeben. Mit Hilfe dieses Keys kann der Übergebene Wert ausgelesen werden. Um nun eine Verbindung mit der MOM aufzubauen, werden vier Angaben benötigt. Diese sind zum einen die `tcp-url` und der Port der MOM. Zum anderen für die Authentifizierung bei der MOM einen Usernamen und ein Passwort. Der Username und das Passwort werden einem Paho `ConnectionOption` Objekt übergeben. Dabei wird das Passwort mittels eines Char-Arrays übergeben. Dieses `ConnectionOption` Objekt wird wiederum zusammen mit der Url, dem Port und einer Client-Id (diese wird automatisch erzeugt) an das eigentlichen Client Objekt übergeben. Dieses Client Objekt besitzt die Methode `connect` in dieser wird das Interface `IMqttActionListener` mit den Methoden `onSuccess` und `onFailure` aufgerufen. In der Methode `onSuccess` werden nun 3 Topics der MOM abonniert. Diese 3 Topics sind:

- plz/today/CEP:
Liefert ein JSON Objekt mit dem Tages aktuellen Wetter für die Postleitzahl.
- plz/weekly/CEP:
Liefert ein JSON Array mit dem Wochenwettervorhersagen für die Postleitzahl.
- plz/alert:
Liefert ein JSON Objekt falls es eine Wetterwarnung für die Postleitzahl gibt.

Im Falle das eine Nachricht der MOM eintrifft wird, wird die weiter oben im Kapitel erwähnte Methode `messageArrived` aufgerufen. Mit Hilfe eines `BroadcastReceivers` und einem weiteren `Intentobjekts` wird diese Nachricht an die `AktuellesWetterActivity` Klasse übergeben.

7.1.2 Broadcast Receiver

Ein Broadcast Receiver ist neben einem Activity und einem Service, eine weitere wichtige Komponente bei Android. Mit Hilfe eines BroadcastReceiver ist es möglich Nachrichten mit Hilfe eines Intentobjektes über Prozessgrenzen hinaus zu versenden. Ein BroadcastReceiver hat nur eine solange Lebensdauer wie es benötigt die erhaltene Nachricht zu bearbeiten. Ist diese Nachricht verarbeitet wird die Instanz des BroadcastReceivers beendet. Dies hat den Vorteil das der Akkuverbrauch des Smartphones gesenkt wird. Um einen BroadcastReceivers verwenden zu können muss dieser beim System mit einem Namen registriert werden, dies zeigt die nachfolgende Codezeile:

```
LocalBroadcastManager.getInstance(this).registerReceiver(  
    broadcastReceiver, new IntentFilter("NOW"));
```

Dieser BroadcastReceivers wurde mit dem Namen "NOW" registriert. Innerhalb dieses Receivers wird nun die Ausgabe der Daten, die von der MOM gesendet wurden, geregelt. Dazu wird über das Topic entschieden wie mit der angekommenen Message verfahren wird (siehe nachfolgendes Codefragment).

```
public void onReceive(Context context, Intent intent) {  
    byte[] mes = intent.getByteArrayExtra("Message");  
    Log.e("onReceive: ", new String(mes));  
    if (new String(mes).contains("hallo")) {  
    } else {  
        JSONObject payload = toJson(mes);  
        String topic = intent.getStringExtra("Topic");  
        if (topic.contains("today")) {  
            today(payload);  
        } else {  
            if (topic.contains("weekly")) {  
                weekly(payload);  
            } else if (topic.contains("alert")) {
```

```

        alert(payload);
    }
}
}

```

Um nun das in den Anforderungen gewünschte Diagramm zu erzeugen gibt es die Klasse Chart. Diese erzeugt mit Hilfe der in Weekly enthaltenen Minimum- und Maximumtemperaturen für die einzelnen Tagen ein Liniendiagramm. Dazu wurde die free Library aChartengine verwendet. Die nachfolgende Abb. 9 zeigt die fertige Applikation mit dem Tageswetter und der Wochenvorhersage.

7.2 Web-Client

Der Web-Client stellt dem Endnutzer eine Darstellung der Wetterdaten zur Verfügung. Die angezeigten Daten gleichen denen der Android-App, die Darstellungsform ist jedoch für größere Bildschirme optimiert.

7.2.1 Layout

Das Layout der Applikation baut auf ein Template von Bootstrap auf und ist untergliedert in die Navigationsleiste am oberen Rand, einen sogenannten Jumbotron Container für das aktuelle Wetter, einem Block für die Vorhersage und schlussendlich einen Footer. !!! Screenshot einfügen !!! Die Navigationsleiste enthält neben dem Seitennamen ein Dropdown-Menü, über welches die Auswahl der Stadt erfolgt, und ein Login Formular mit Eingabefeldern für den Benutzernamen und das Passwort sowie einen Button. Reicht der Platz zur Darstellung nicht aus, werden die Stadtauswahl und Loginmaske durch einen Button ersetzt, über den sich die Navigationsleiste ausfahren lässt um dann die Funktionen dort anzuzeigen. Unterhalb der Navigationsleiste schließt ein farblich abgetrennter Bereich an, in dem prominent das aktuelle Wetter, der gewählte Ort sowie Datum und Uhrzeit dargestellt werden. Die Wetterdarstellung umfasst eine graphische Repräsentation in Form eines Icons, die aktuelle Temperatur in Grad Celsius, eine textuelle Beschreibung des Wetters sowie die Windgeschwindigkeit in km/h, die Windrichtung und die Luftfeuchtigkeit. Anschließend wird die prognostizierte Höchst- und Tiefsttemperatur über den Wochentagen in einem Diagramm dargestellt und direkt darunter wird eine Wetterdarstellung in Form eines Icons sowie die Höchst- und Tiefsttemperatur textuell dargestellt. Am Schluss der Webseite kommt ein Footer, der Platz bietet für rechtliche Informationen.

Technische Umsetzung Auf technischer Seite nutzt die Webapplikation die Sprachen PHP, JavaScript, HTML und css. PHP wird ausschließlich verwendet um die Variablen, welche für die Verbindung zu Message Oriented Middleware benötigt werden, aus den

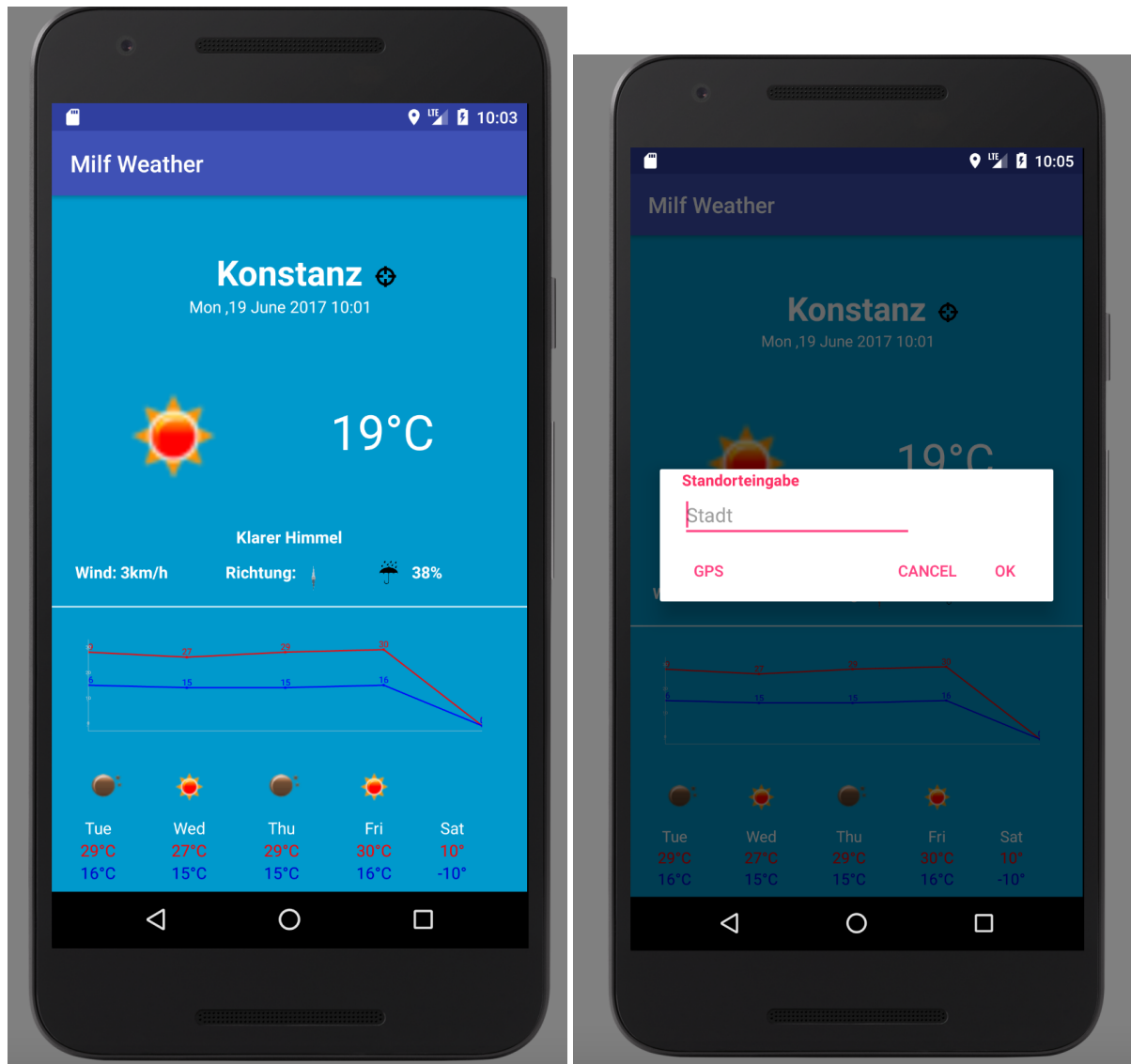


Abbildung 9: Android-Applikation

beim Serverhost konfigurierbaren Umgebungsvariablen auszulesen, wie in Abb.?? zu sehen.

```
<script type="text/javascript">
  momAddress = "<?php echo getenv("momAddress"); ?>";
  momPort = "<?php echo getenv("momPort"); ?>";
  tenant = "<?php echo getenv("tenant"); ?>";
  topicToday = "<?php echo getenv("topicToday"); ?>";
  topicWeek = "<?php echo getenv("topicWeek"); ?>";
  topicAlert = "<?php echo getenv("topicAlert"); ?>";
</script>
\label{img:Einbindung PATH-Variablen}
```

Die Verbindung zur MOM wird clientseitig über die JavaScript Bibliothek Paho aufgebaut. Paho ist ein Projekt der Eclipse Foundation - bekannt vor allem für die gleichnamige IDE - mit dem Ziel Internet of Things Applikationen die Implementierung des MQTT Protokolls zu vereinfachen. Paho ist für eine ganze Reihe von Sprachen verfügbar, darunter Java, Python, C, C++ und dem hier verwendeten JavaScript. Der Funktionsumfang unterscheidet sich jedoch und so unterstützt die JavaScript Version nicht das Standard MQTT Protokoll, sondern nur eine angepasste Version für WebSockets. Für RabbitMQ lässt sich die Unterstützung von WebSockets über das RabbitMQ Web MQTT Plugin hinzufügen. Dies ermöglicht eine direkte Verbindung zwischen dem Browser des Nutzers und der MOM, ohne weitere Interaktion mit dem Webserver. In Kombination mit der Umsetzung als Single Page Application bedeutet dies eine minimale Belastung des Webserver und erlaubt somit eine große Anzahl Nutzer pro Server. Bei Herokus kostenlosem Hostingmodell, welches nur 512 MB RAM und einen Worker bereitstellt waren so bereits in Tests über einen Zeitraum von einer Minute 1500 Aufrufe der Seite pro Sekunde möglich (vgl. Abb.10 und 11. . Getestet wurde dies über den cloudbasierten Lasttest

Edit test

The screenshot displays the 'Edit test' configuration page. It is divided into two main sections: 'Test Settings' and 'Client Requests'.

Test Settings:

- Name:** A text input field containing '1.5k per sec'.
- Test type:** A dropdown menu set to 'Clients per second'. A tooltip indicates 'Client requests made each second.'.
- Clients:** A text input field containing '1500'.
- Duration:** A text input field containing '1' and a unit dropdown menu set to 'Min'.
- Advanced settings:** A button with a plus icon and the text '+ Advanced settings'.
- Notes:** A large text area with the placeholder 'Enter notes about this test' and an 'Add tag' button below it.

Client Requests:

- Method:** A dropdown menu set to 'GET'.
- Protocol:** A dropdown menu set to 'HTTP'.
- Host:** A dropdown menu set to 'weatherwebclient.herokuapp.com'.
- Path:** An empty text input field.

Abbildung 10: Testeinstellungen

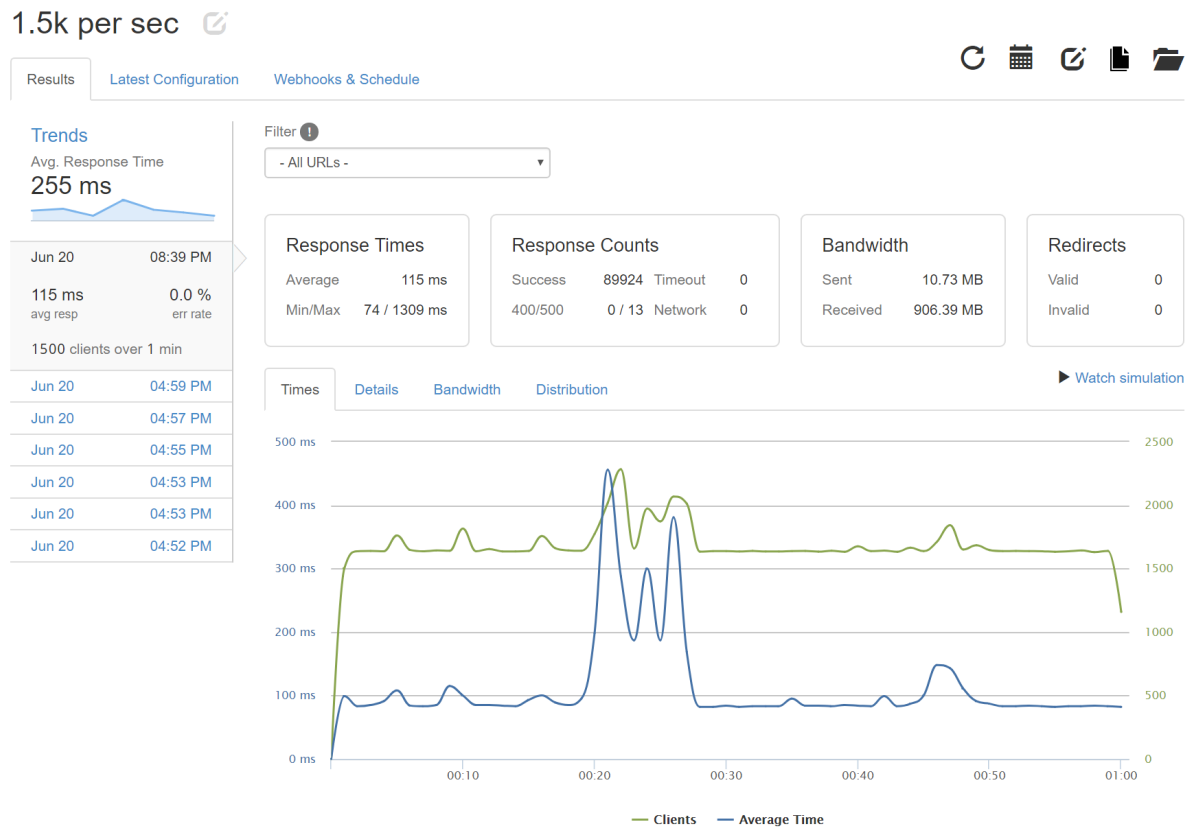


Abbildung 11: Testeinstellungen

der SendGrid Labs, welcher unter der Webseite www.loader.io verfügbar ist und in einem AWS Rechenzentrum an der amerikanischen Ostküste läuft. Kommt der Benutzer auf die Webseite kann er eine Stadt wählen und sich einloggen. Der Login startet im JavaScript Code die Funktion `connect` und löst somit einen Verbindungsversuch zur MOM aus. Wurde beim Nutzernamen der Tenant nicht mit angegeben wird automatisch der Default-Tenant verwendet. Bei erfolgreicher Verbindung wird der Callback `onConnect` aufgerufen, der die Topics für das aktuelle Wetter, die Vorhersage und die Wetterwarnungen des gewählten Ortes abonniert. Geht zu einem Topic eine neue Nachricht ein wird diese in der Funktion `onMessageArrived` behandelt. Hierbei wird unterschieden zu welchem Topic die Nachricht gehört und im Fall des aktuellen Wetters oder der Vorhersage auch, ob die Nachricht neue Informationen enthält. Ist dies nicht der Fall wird die Nachricht nicht weiter behandelt, da dies an den dargestellten Informationen nichts ändern würde. Unterscheidet sich die Nachricht zur vorherigen wird die Nachricht dekodiert und die neuen Informationen werden mit Hilfe von jQuery-Funktionen in der HTML-Darstellung eingebunden, wie nachfolgend zu sehen ist.

```
switch (message.destinationName) {
  case topicToday:
    //console.log("today: ", message.payloadString);
    todayData = message.payloadString;
    if (todayData !== todayDataLast) {
      todayDataLast = todayData;
      var data = JSON.parse(todayData);
      $("#nowImage").attr("src", "img/" + data.weatherIcon + ".png");
      $("#nowTemp").text(data.temperature);
      $("#nowDescription").text(getWeatherDesc(data.currentWeatherId));
      $("#nowWindSpeed").text(data.windspeed);
      $("#nowWindDirection").text(data.windDeg);
      $("#nowHumidity").text(data.humidity);
      ...
    }
    ...
}
\label{img:Verarbeiten-des-Topics-today}
```

Zur Generierung des Graphen (vgl. ??) wird die Bibliothek `c3.js` benutzt, welche wiederum intern `d3.js` verwendet, jedoch die Erstellung von Diagrammen mit weniger und einfacherem Quellcode ermöglicht als bei `d3.js` nötig wäre. Die erzeugten Graphen passen sich an die Anzahl, Minimal- und Maximalwerte der zu visualisierenden Daten an und skalieren mit der Bildschirmgröße. Die Konfiguration des Diagramms erfolgt über die Funktion `generateGraph`. Hier wird unter „`bindto`“ der `css-selector` angegeben, in dem der Graph erzeugt werden soll. Die Größe wird unter „`size`“ auf eine Höhe von 200 Pixeln

begrenzt, unter „axis.x“ wird die Beschriftung entlang der X-Achse definiert. Entlang der y-Achse passt sich die Skala automatisch an die unter „data.columns“ eingetragenen Daten an. Die Datenpaare werden mit Höchst- bzw. Tiefsttemperatur benannt und farblich rot bzw. blau definiert. Über den Punkt padding wird der linke sowie rechte Abstand zum Container festgelegt. Hier muss genügend Platz für die Beschriftung links sein, da die Außenpunkte für die Darstellung der Start- bzw. Endpunkt der X-Achse ist. Um die schriftliche Vorhersage ausgerichtet unter dem Graphen darzustellen muss im css für diese der gleiche Abstand, jedoch als Margin, festgelegt werden.

```
// renders the graph
function generateGraph(data) {
  c3.generate({
    bindto: "#chart",
    size: {
      height: 200
    },
    data: {
      columns: [
        ["Hoechsttemperatur (Grad C)",
          data.days[0].temperatureMax, data.days[1].
            temperatureMax, data.days[2].temperatureMax,
          data.days[3].temperatureMax, data.days[4].
            temperatureMax, data.days[5].temperatureMax],
        ["Tiefsttemperatur (Grad C)",
          data.days[0].temperatureMin, data.days[1].
            temperatureMin, data.days[2].temperatureMin,
          data.days[3].temperatureMin, data.days[4].
            temperatureMin, data.days[5].temperatureMin]
      ],
      colors: {
        "Hoechsttemperatur (Grad C)": "red",
        "Tiefsttemperatur (Grad C)": "blue"
      }
    },
    axis: {
      x: {
        type: "category",
        categories: [
          getDayString(new Date(data.days[0].date).getDay()),
          getDayString(new Date(data.days[1].date).getDay()),
          ,
          getDayString(new Date(data.days[2].date).getDay()),
          getDayString(new Date(data.days[3].date).getDay())
        ],

```

```
        getDayString(new Date(data.days[4].date).getDay()),
        getDayString(new Date(data.days[5].date).getDay())
    ]
    },
    padding: {
        //same values as in main.css #weekDetails
        right: 30,
        left: 30
    }
    });
}
\label{img:renderGraph}
```

Wie der Graph, passt sich auch der Rest der Webseite dynamisch an die Anzeige des Nutzers an. Dies wird durch den Einsatz von Bootstrap erreicht.

8 Deployment

8.1 Allgemein

8.2 Cloudfoundry

8.3 Docker

Die in Absatz 3.1 erläuterte message-oriented Middleware RabbitMQ wird als Docker Container deployed. Durch die Verwendung von Docker Containern ist es möglich, lauffähige Software in isolierten Containern zu starten. Dies hat den Vorteil, dass die Software immer in identischen Umgebungen gestartet wird, unabhängig davon ob der Container lokal auf dem Entwicklungsrechner oder auf dem Produktivsystem läuft. Dies betrifft auch die Abhängigkeiten von notwendigen Installationen. So basiert RabbitMQ wie in Absatz 3.1 erwähnt auf der Sprache Erlang, weshalb diese auf jedem Entwicklungs- und Produktivsystem installiert werden müsste. Durch die Verwendung von Docker können notwendige Installationen bereits im Dockerfile definiert werden. So wird beispielsweise die Installation von Erlang in Abb. 12 veranschaulicht.

```
# install Erlang
RUN apt-get update \
    && apt-get install -y --no-install-recommends \
        erlang-asn1 \
        erlang-base-hipe \
        erlang-crypto \
        erlang-eldap \
        erlang-inets \
        erlang-mnesia \
        erlang-nox \
        erlang-os-mon \
        erlang-public-key \
        erlang-ssl \
        erlang-xmerl \
    && rm -rf /var/lib/apt/lists/*
```

Abbildung 12: Installation von Erlang im Dockerfile Quelle: <https://github.com/docker-library/rabbitmq/blob/a6cb36022a5c1a17df78cfaf45a73d941ad4eb8/3.6/debian/Dockerfile>

Dies ist ein Ausschnitt aus dem Dockerfile des offiziellen Rabbitmq-Baseimages, einer Abbildung des Containers. Der Abschnitt stellt die Installation von Erlang auf einem Linux-System unter Verwendung des Paketmanagers *Advanced Packaging Tool* (APT) dar.

8.3.1 Dockerfile

Das Dockerfile für diesen Use-Case besteht neben dem erwähnten Baseimage aus Aktivierungen des in Absatz 3.1 vorgestellten Management Plugins, des MQTT Plugins sowie des MQTT-Websocket Plugins. Durch die Verwendung des Websocket Plugins ist die Kommunikation mit RabbitMQ auch über Webseiten möglich. Ein weiterer Bestandteil des Dockerfiles ist die `rabbitmq.config`. Diese ist notwendig um den Zugriff auf die MOM einzuschränken, da andernfalls eine Default-Konfiguration verwendet werden würde und durch diese der Nutzer *guest* vollen Zugriff hätte. Um dennoch Administrations-Zugriff zu erlangen, wird über das Shell-Skript *init.sh* ein Nutzer mit Administratorrechten angelegt. Die Zugangsdaten dieses Nutzers sind als Umgebungsvariablen hinterlegt. Die Ausführung des Skripts wird über den CMD-Befehl des Dockerfiles gesteuert. Zusätzlich ist es notwendig, Docker über den Befehl EXPOSE zu informieren, welche Ports der Container abhört. Im Anschluss an die Erstellung des Dockerfiles kann durch den Befehl `docker build` ein Image erzeugt werden. Dieses Image wird auf den Amazon Container Service deployed.

8.3.2 Amazon Container Service

Dabei handelt es sich um einen hoch skalierbaren Container Managementservice welcher eine unkomplizierte Handhabung von Docker Containern in Amazon EC2 Instanzen anbietet. Die Erstellung eines Clusters ist in wenigen Schritten möglich. Zunächst wird ein Repository zur Speicherung des erstellten Images angelegt. Im Anschluss daran kann nach der erforderlichen Installation des Amazon Web Service Command Line Interfaces (AWS CLI) der Zugriff auf das Repository erfolgen. Nachdem das Image gepusht wurde, muss die Task Definition erstellt werden. Dabei handelt es sich um eine Anleitung für den Start des Containers. Ein Bestandteil der Task Definition ist das Port Mapping. Dabei wird dem Service mitgeteilt, wie die im Dockerfile deklarierten Ports ausserhalb des Containers erreichbar sein sollen. Zusätzlich werden in den erweiterten Optionen die Umgebungsvariablen und somit die Zugangsdaten für den in der *init.sh* erstellten Administrator hinterlegt. Im nächsten Schritt erfolgt die Konfiguration des Services, in welcher ein Load Balancer erstellt und ausgewählt werden kann. Im abschließenden Schritt erfolgt die Konfiguration des eigentlichen Clusters. Hierbei erfolgt die Auswahl der Art und der Anzahl des gewünschten Instanz Typs. Durch diesen wird festgelegt, welche Ressourcen für eine einzelne Instanz verfügbar sein werden. Darüber hinaus kann in diesem Abschnitt ein Schlüsselpaar für den SSH-Zugriff erstellt und ausgewählt werden. Erfolgt dies nicht, ist kein Zugriff über die EC2 Konsole auf den Container möglich. Die Skalierbarkeit erfolgt durch den optionalen Auto Scaling Service. Dieser kann dahingehend konfiguriert werden, dass die minimale, eine maximale und eine gewünschte Anzahl Instanzen pro Task festgelegt wird.

8.4 Heroku

Der Webclient wird als PHP-Anwendung bei Heroku deployed. Wird eine Änderung im konfigurierten Git-Repository im angegebenen Branch erkannt wird ein neuer Build ausgelöst und die Applikation neu deployed. Als Serverregion ist Europa angegeben, dies führt zu einem deployment in Irland wodurch gute Antwortzeiten im europäischen und auch noch akzeptable Antwortzeiten an der US-amerikanischen Ostküste erreicht werden können. Die für die Entwicklung genutzte kostenlose Instanz fährt nach 30 Minuten ohne Anfrage automatisch herunter, für den Produktiveinsatz wäre somit zu Beginn der Plan "Hobby" sinnvoll, der bei Inaktivität nicht abschaltet. Werden mehr als 1500 Aufrufe pro Sekunde erwartet muss auf den "Professional" Plan umgestellt werden, welcher dann das horizontale Skalieren über mehrere Serverinstanzen erlaubt. Die Skalierung kann über das Heroku Command Line Interface (CLI) gesteuert werden bzw. ab einem "Performance M" Server auch lastabhängig voll automatisch von Heroku gesteuert werden. Die Umgebungsvariablen für die Zugangsvariablen zur MOM zu setzen erlaubt Heroku über das Webinterface, wie in Abb. 13 zu sehen, sowie das CLI.

Config Variables

Config vars change the way your app behaves. In addition to creating your own, some add-ons come with their own.

Config Vars

Hide Config Vars

momAddress	ec2-34-210-210-13.us-we		
momPort	15675		
tenant	weatherTenantOne		
topicAlert	78467/alert		
topicToday	78467/today/CEP		
topicWeek	78467/weekly/CEP		
KEY	VALUE	<div>Add</div>	

Abbildung 13: Konfiguration der Variablen bei Heroku

8.5 REDIS

8.6 AWS

Tab. 6: Tabelle MOM-as-a-Service

Funktion	Fix	Variabl
MOM	\$77	\$???

Tab. 7: Tabelle Wetterbericht

Funktion	Fix	Variabel	Einmalig
MOM	\$77,00	\$???	
WetterAPI	\$259,20		
CEP	\$259,20		
Datenbank	\$77,00		
App			\$25,00
Webbclient	\$84,00	\$0,0233	

9 Kostenmodell

WetterAPI: kostenlos Paul API zu MOM: pivotal cloudfoundry 1gb 1 instanz \$21.6/Monat Sascha CEP: pivotal cloudfoundry 1gb 1 instanz \$21.6/Monat Basti MOM: AWS t2.micro Frankfurt \$77/Jahr pro ??? User Kim DB: t2.micro Frankfurt \$77/Jahr. Speicherbedarf und somit Skalierung pro Nutzer ist vernachlässigbar gering Georg: 25 € Google Entwickleraccount? Kosten App einstellen/updaten? Lukas: \$7/Monat (Hobby) oder \$25 (Standard 1X, erlaubt dann Skalierung) je angefangener 1500 User pro Sekunde

Wettervorhersage Fixkosten Lastabhängige Kosten Verkauf App (-30Zugang zu Webapp via kostenpflichtigem Account

MOM-as-a-Service Preis?? Nutzung über REST Schnittstelle des RabbitMQ Management Plugins protokollierbar.

Die anfallenden Kosten sind entlang der verursachenden Leistung und der Skalierungsabhängigkeit unterteilbar. Auf Seite der Leistungen unterscheiden wir zwischen dem Wetterbericht über den Webclient und die App sowie dem MOM-as-a-Service Angebot. Skalierungsseitig gibt es einmalig anfallende Kosten, Fixkosten, die Nutzungsunabhängig anfallen, um den Betrieb sicherzustellen und Variable Kosten die nur entstehen, wenn die in den Fixkosten eingerechneten Instanzen ausgelastet sind und skalieren müssen.

In den folgenden Tabellen sind die entstehenden Kosten in Dollar pro Jahr bzw. pro 1000 Nutzer pro Jahr ab dem 1001-sten Nutzer angegeben. Zur Berechnung der variablen Kosten für den Webclient wurde der im Abschnitt Web-Client vorgestellte Lasttest verwendet. Daraus ergibt sich, dass der Server gut 1000 Anfragen pro Sekunde bearbeiten kann. Hochgerechnet können so 3,6 Millionen Benutzer die Webseite über einen Zeitraum von einer Stunde besuchen, bevor skaliert werden muss. Unter der Annahme, dass die Kunden im Schnitt nicht öfter als ein mal in der Stunde die Webseite aufrufen ergibt sich so ein Preis von \$0,0233 auf 1000 Benutzer.

In Summe ergeben sich so jährliche Fixkosten in Höhe von \$756,40 und einmalige Kosten von \$25,00.