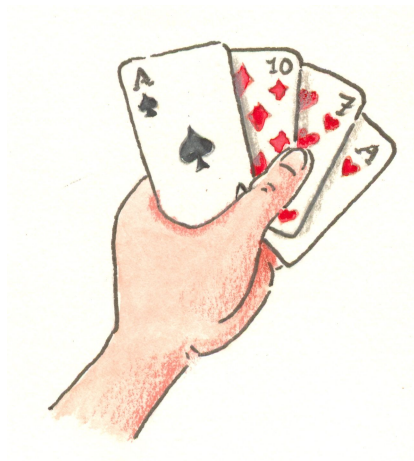


Handbuch

29. November 2013



NET-WizHearts

Phase	Verantwortlicher	E-Mail
Pflichtenheft	Alina Meixl	alina@meixl.de
Entwurf	Viktoria Witka	witkaviktoria@freenet.de
Spezifikation	Daniel Riedl	dariel14@yahoo.de
Implementation	Andreas Altenbuchner	a.andi007@gmail.com
Verifikation	Patrick Kubin	kubin@fim.uni-passau.de
Präsentation	w	w

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	2
2	Systemvoraussetzungen	2
3	Installation	2
4	Haftungsausschluss	2
5	Spiel	2
5.1	Beschreibung der Oberfläche und Bedienung	2
5.2	Einloggen	2
5.3	Spiel betreten	2
5.4	Spiel erstellen	2
5.5	Spiel spielen	2
5.5.1	Wizard	2
5.5.2	Hearts	2
6	Fehlermeldungen und Behebung	2
7	Entwicklung eines neuen Regelwerkes	2
8	Glossar	2

1 Einleitung

Dies ist das Handbuch zum Spiel NET-WizHearts. NET-WizHearts ist eine Plattform auf der mehrere Spieler online gegeneinander spielen können. Es gibt verschiedene Regelwerke, die gespielt werden können. Mitgeliefert werden bereits Hearts und Wizard. Die Plattform ist so konzipiert, dass jederzeit weitere Regelwerke hinzugefügt werden können.

2 Systemvoraussetzungen

3 Installation

4 Haftungsausschluss

5 Spiel

5.1 Beschreibung der Oberfläche und Bedienung

5.2 Einloggen

Loggen Sie sich zunächst in diesem Fenster ein.

5.3 Spiel betreten

In der Spiellobby können Sie einem existierenden Spiel beitreten.

5.4 Spiel erstellen

In der Spiellobby können Sie ein neues Spiel erstellen.

5.5 Spiel spielen

Das Spiel wurde gestartet, Sie befinden sich nun im Spielfenster.

5.5.1 Wizard

5.5.2 Hearts

6 Fehlermeldungen und Behebung

7 Entwicklung eines neuen Regelwerkes

8 Glossar