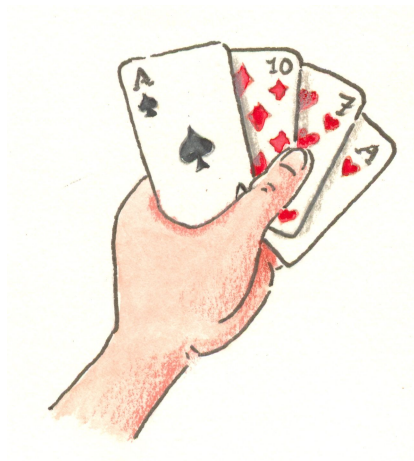


# Handbuch

20. November 2013



## NET-WizHearts

Phase	Verantwortlicher	E-Mail
Pflichtenheft	Alina Meixl	alina@meixl.de
Entwurf	Viktoria Witka	witkaviktoria@freenet.de
Spezifikation	Daniel Riedl	dariel14@yahoo.de
Implementation	Andreas Altenbuchner	a.andi007@gmail.com
Verifikation	Patrick Kubin	kubin@fim.uni-passau.de
Präsentation	w	w

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Installation</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Spiel</b>	<b>2</b>
3.1	Einloggen . . . . .	2
3.2	Spiel betreten . . . . .	2
3.3	Spiel erstellen . . . . .	2
3.4	Spiel spielen . . . . .	2
3.4.1	Wizard . . . . .	2
3.4.2	Hearts . . . . .	2
<b>4</b>	<b>Glossar</b>	<b>2</b>

# **1 Einleitung**

Dies ist das Handbuch zum Spiel NET-WizHearts. NET-WizHearts ist eine Plattform auf der mehrere Spieler online gegeneinander spielen können. Es gibt verschiedene Regelwerke, die gespielt werden können. Mitgeliefert werden bereits Hearts und Wizard. Die Plattform ist so konzipiert, dass jederzeit weitere Regelwerke hinzugefügt werden können.

# **2 Installation**

# **3 Spiel**

## **3.1 Einloggen**

Loggen Sie sich zunächst in diesem Fenster ein.

## **3.2 Spiel betreten**

In der Spiellobby können Sie einem existierenden Spiel beitreten.

## **3.3 Spiel erstellen**

In der Spiellobby können Sie ein neues Spiel erstellen.

## **3.4 Spiel spielen**

Das Spiel wurde gestartet, Sie befinden sich nun im Spielfenster.

### **3.4.1 Wizard**

### **3.4.2 Hearts**

# **4 Glossar**