

EnJoy Trip 11조

우리의 네잎클로버는 제리천사

목차

1 세잎클로버의 의미

2 프로젝트 진행

3 기능 시연영상



1. 세잎클로버의 의미



세잎



네잎

무슨 차이가 있을까요???

1. 세잎클로버의 의미



Food



Vehicle

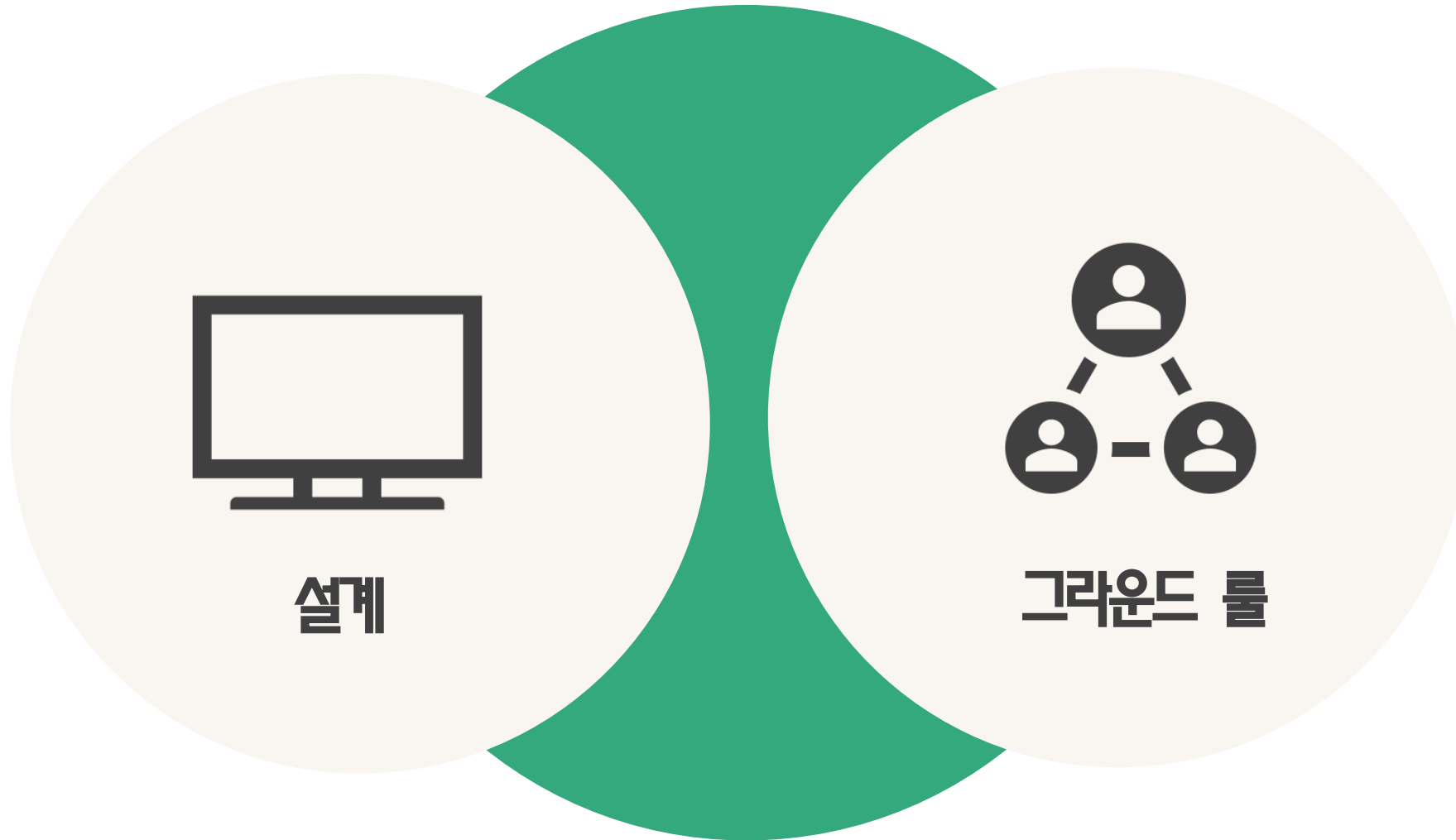


COST

1. 세잎클로버의 의미 그리고 차별점



2. 프로젝트 제작 과정



2. 프로젝트 제작 과정



설계

Vue

API

Component

Router, view

```
api
├── map.js
├── member.js
├── qnaboard.js
└── tripboard.js

components
├── common
│   ├── Button.vue
│   ├── Footer.vue
│   ├── NavBar.vue
│   ├── PageNavigation.vue
│   ├── VSelect.vue
│   └── VTable.vue
├── kakaoMap
│   └── VKakaoMap.vue
├── layout
│   └── TheHeadingNavbar.vue
├── member
│   ├── FindId.vue
│   ├── FindPass.vue
│   ├── Login.vue
│   ├── RegisterVue.vue
│   ├── UserInfo.vue
│   └── UserInfoModify.vue
├── qnaboard
│   ├── QnaBoardDetail.vue
│   ├── QnaBoardList.vue
│   ├── QnaBoardModify.vue
│   ├── QnaBoardWrite.vue
│   ├── comment
│   │   ├── QnaBoardCommentItem.vue
│   │   ├── QnaBoardCommentList.vue
│   │   └── QnaBoardCommentWrite.vue
│   └── item
│       ├── QnaBoardFormItem.vue
│       └── QnaBoardListItem.vue
├── thumbnail.vue
└── tripboard

main.js
router
├── index.js
└── stores
    ├── counter.js
    └── member.js

util
├── http-commons.js
└── http-status.js

views
├── HelpDesk.vue
├── LoginRegisterPage.vue
├── MyPage.vue
├── TheMainView.vue
├── TheMapView.vue
├── TheQnaBoardView.vue
├── TheTripBoardView.vue
└── UserInfoPage.vue
```

Spring

```
08_enjoytrip_Team11 [boot] [devtools] [08_enjoytrip_final]
├── src/main/java
│   ├── com.ssafy
│   ├── com.ssafy.aop
│   ├── com.ssafy.config
│   ├── com.ssafy.exception
│   ├── com.ssafy.interceptor
│   ├── com.ssafy.mail
│   ├── com.ssafy.map.controller
│   ├── com.ssafy.map.model
│   ├── com.ssafy.map.model.dao
│   ├── com.ssafy.map.model.service
│   ├── com.ssafy.member.controller
│   ├── com.ssafy.member.model
│   ├── com.ssafy.member.model.dao
│   ├── com.ssafy.member.model.service
│   ├── com.ssafy.qnaboard.controller
│   ├── com.ssafy.qnaboard.model
│   ├── com.ssafy.qnaboard.model.dao
│   ├── com.ssafy.qnaboard.model.service
│   ├── com.ssafy.tripboard.controller
│   ├── com.ssafy.tripboard.model
│   ├── com.ssafy.tripboard.model.dao
│   ├── com.ssafy.tripboard.model.service
│   └── com.ssafy.util
├── src/main/resources
│   ├── mapper
│   └── application.properties
├── src/test/java
├── JRE System Library [JavaSE-1.8]
├── Maven Dependencies
├── src
├── target
├── first.cld
├── mvnw
├── mvnw.cmd
└── pom.xml
```

2. 프로젝트 제작 과정



그라운드 룰

- Mapper 메소드 규칙

1. 업무 Mapper 클래스의 메소드명은 기능에 따라 다음과 같은 형태로 작성하여야 한다.
2. 업무 Mapper : 데이터 구조 종속적인 단위로 개발

동사	설명	예
insertXXX	한 건의 데이터를 생성하는 경우	void insertCode(Code)
updateXXX	한 건의 데이터를 변경하는 경우	void updateCode(Code)
deleteXXX	한 건의 데이터를 삭제하는 경우	void deleteCode(Code)
selectXXX	한 건의 데이터를 조회하는 경우	CodeDTO selectCode(CodeDto)
selectXXXList	여러 건의 데이터를 조회하는 경우(List<DTO>리턴)	List selectCodeList(CodeDto)
updateXXXList	여러 건의 데이터를 변경하는 경우	void updateCodeList(Code...)
deleteXXXList	여러 건의 데이터를 삭제하는 경우	int deleteCodeList(Code...)
insertXXXList	여러 건의 데이터를 생성하는 경우	void insertCodeList(Code...)
saveXXXList	여러 건의 데이터를 생성, 변경, 삭제 하는 경우	void saveCodeList(Code...)

- Git commit Message

```
#####
# feature : 새로운 기능 추가
# fix : 버그 수정
# docs : 문서 수정
# test : 테스트 코드 추가
# refactor : 코드 리팩토링
# style : 코드 의미와 무관한 코드 변경사항
# chore : 빌드 부분 or 패키지 매니저 코드 수정
# design : UI 디자인 변경
# rename : 파일 수정 및 이동
# remove : 파일 삭제
#####
```


3. 시연 영상



감사합니다.

— 클로버 11조 —