



Projet PHP\_OO

# SITE DE SONDAGES

Rudy Chaussé Chaussé – Farisse –  
Kalaris – Lafontan - Million



## Sommaire

<b>1. Introduction du projet .....</b>	<b>4</b>
<b>1.1. Présentation du projet.....</b>	<b>4</b>
<b>1.2. Acteurs du projet.....</b>	<b>4</b>
1.2.1. Acteurs externes.....	4
1.2.2. Acteurs internes .....	4
<b>2. Spécifications.....</b>	<b>5</b>
<b>2.1. Analyse des besoins.....</b>	<b>5</b>
2.1.1. Les besoins fonctionnels .....	5
2.1.2. Les besoins techniques.....	5
<b>2.2. Cas d'utilisation (Diagramme de Use Case) .....</b>	<b>6</b>
<b>3. Analyse fonctionnelle et technique .....</b>	<b>7</b>
<b>3.1. MCD et MLD .....</b>	<b>7</b>
<b>3.2. Diagrammes de classes .....</b>	<b>8</b>
<b>3.3. Analyse des risques .....</b>	<b>10</b>
<b>3.4. Planification du projet (Gantt).....</b>	<b>10</b>
<b>4. Manuel d'utilisation.....</b>	<b>11</b>
<b>4.1. Compte utilisateur .....</b>	<b>11</b>
4.1.1. Créer un compte utilisateur .....	11
4.1.2. Connexion et déconnexion.....	12
4.1.3. Changer de mot de passe .....	13
<b>4.2. Sondage .....</b>	<b>14</b>
4.2.1. Créer un sondage .....	14
4.2.2. Consulter ses sondages .....	15
4.2.3. Modifier un sondage .....	16
4.2.4. Supprimer un sondage .....	18
4.2.5. Voter sur un sondage .....	19
4.2.6. Écrire un commentaire .....	19
4.2.7. Recherche par mots clés .....	20
<b>5. Cahier de recettes.....</b>	<b>22</b>
<b>5.1. Scénario de description .....</b>	<b>22</b>
<b>6. Bilan.....</b>	<b>36</b>
<b>7. Proposition d'amélioration .....</b>	<b>36</b>
<b>7.1. Niveau du site .....</b>	<b>36</b>
<b>7.2. Niveau du groupe .....</b>	<b>36</b>
<b>8. Conclusion .....</b>	<b>37</b>
<b>Annexes .....</b>	<b>38</b>
<b>A.1. Fiches itérations .....</b>	<b>38</b>
<b>A.2. Comptes rendus de réunion .....</b>	<b>44</b>
A.2.1. Compte rendu de réunion 1 .....	44
<b>1. But de la réunion .....</b>	<b>44</b>
<b>2. Thèmes abordés .....</b>	<b>44</b>
<b>3. Bilan .....</b>	<b>44</b>
A.2.2. Compte rendu de réunion 2 .....	45

<b>1. But de la réunion .....</b>	<b>45</b>
<b>2. Thèmes abordés .....</b>	<b>45</b>
<b>3. Bilan .....</b>	<b>45</b>
A.2.3. Compte rendu de réunion 3 .....	46
<b>1. But de la réunion .....</b>	<b>46</b>
<b>2. Thèmes abordés .....</b>	<b>46</b>
<b>3. Bilan .....</b>	<b>46</b>
<b>Tableau de réalisation de la documentation .....</b>	<b>47</b>

# 1. Introduction du projet

## 1.1. Présentation du projet

Ce projet consiste à réaliser un site de sondages en ligne. Les utilisateurs doivent pouvoir poster des sondages constitués d'une question et de plusieurs réponses. Une fois le sondage posté, il est accessible aux visiteurs du site qui pourront voter pour une des réponses proposées. Les nombres de voix obtenues pour chaque réponse sont comptabilisés et affichés. Tous les visiteurs peuvent chercher parmi les sondages et voter. En revanche, pour poster des sondages, un visiteur doit créer un compte sur le site et s'authentifier. Il doit alors avoir la possibilité de consulter l'ensemble des sondages qu'il a posté et de supprimer un de ses sondages. Les utilisateurs authentifiés doivent également pouvoir commenter les sondages.

## 1.2. Acteurs du projet

### 1.2.1. Acteurs externes

Le commanditaire : **Mr Azzag** est le commanditaire du projet. Il nous a confié la mission de réaliser le site de sondage en équipe de 5. La date de rendu de ce projet est fixée au 6 Novembre 2017 à 23h59 et il n'accepte aucun retard sur ce délai.

### 1.2.2. Acteurs internes

Le Chef de Projet : **Robin Million** a été désigné comme chef de projet dans notre équipe. Il a donc la charge de gérer le planning d'avancement du projet et le planning des réunions de l'équipe. Il doit faire en sorte que l'équipe respecte les délais et que chacun réalise la tâche qui lui a été demandé.

Le Chef du pôle Développement : **Sylvain Farisse** est chargé de gérer toute l'équipe de développement du projet. Il veille à l'organisation et la mise en place du modèle MVC et au bon fonctionnement des étapes réalisées. Il doit valider une fonctionnalité développée avant que la personne en charge de celle-ci travaille sur une autre.

Le Chef du pôle Communication : **Rudy Chaussé** est en charge de toute la communication du projet. Cela comprend les comptes rendu des réunions et l'affectation des tâches de l'équipe dans la réalisation de toute la documentation du projet. Il valide les écrits de l'équipe et valide le rendu final du projet.

Les développeurs : **Matthias Lafontan et Florian Kalaris** sont les deux développeurs en plus de l'équipe. Ils sont chargés, avec le reste de l'équipe, de développer le site de sondages ainsi que de participer à la documentation du projet.

Bien sûr, chacun n'a pas plus ou moins de travail qu'un autre. La charge de travail est la même pour tous et les postes définis ci-dessus sont utilisés pour l'organisation de l'équipe et non dans le but de créer une hiérarchie au sein du groupe.

## 2. Spécifications

### 2.1. Analyse des besoins

#### 2.1.1. Les besoins fonctionnels

Le site de sondages qui nous a été demandé doit avoir plusieurs fonctionnalités.

Tout d'abord, il doit afficher sur l'accueil tous les sondages qui ont été postés sur le site par les utilisateurs.

Ensuite, les utilisateurs ont la possibilité de créer un compte afin de pouvoir poster des sondages et de commenter ceux déjà existants. Seul les personnes identifiées et connectées peuvent poster un sondage.

Tous les visiteurs du site, connectés ou pas, ont la possibilité de voter pour un sondage mais pas de laisser un commentaire. Suite au vote, le pourcentage de chaque proposition est affiché grâce à une barre d'avancement. Cela permet à chacun de visualiser le résultat de chaque sondage très rapidement.

Il doit aussi être possible de s'identifier grâce à son compte Facebook ou Twitter.

Enfin, les sondages doivent être classés par catégories et les utilisateurs doivent pouvoir les rechercher par des mots clés ou des dates de publications.

#### 2.1.2. Les besoins techniques

Afin de réaliser les objectifs demandés par le commanditaire sur le site de sondages, nous utiliserons différentes technologies web.

En premier lieu, tout le site sera développé grâce au PHP pour le BackOffice et au HTML/CSS pour le FrontOffice.

Toutes les pages seront générées en PHP, il n'y aura donc aucun fichier HTML dans l'arborescence du projet.

Nous utiliserons de la Programmation Orientée Objet (POO) pour réaliser le projet et le modèle MVC pour l'organisation de l'architecture du projet.

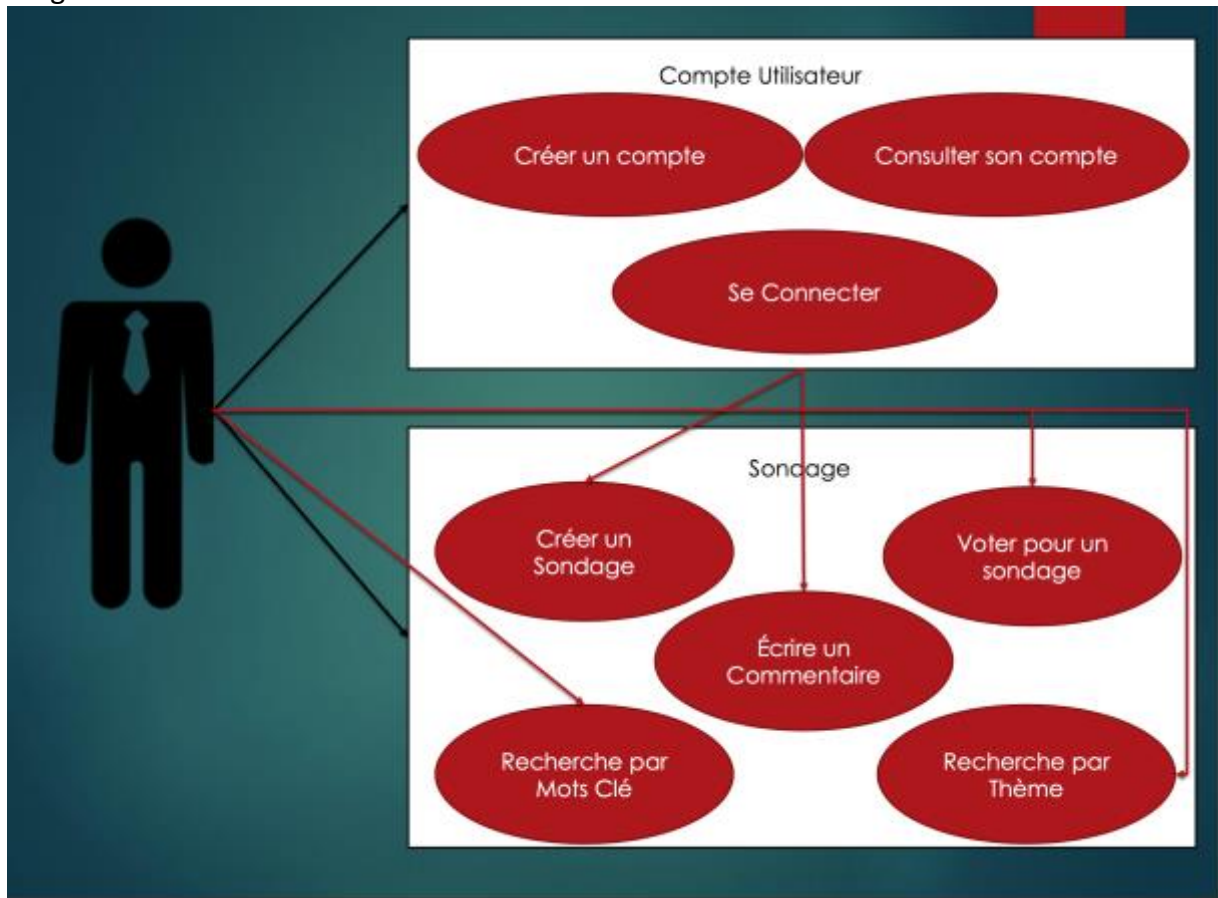
Le modèle MVC (Model View Controller) permet de structurer le projet et de l'organiser en sorte qu'il ne soit pas brouillon et compréhensible pour tout intervenant externe au projet.

Ensuite, pour la Base de données (BDD) nous utiliserons du SQL grâce à PDO. La BDD servira à stocker toutes les informations sur les utilisateurs et sur les sondages.

Enfin, pour le développement nous avons choisi les IDE PHPStorm, ATOM et Bracket.

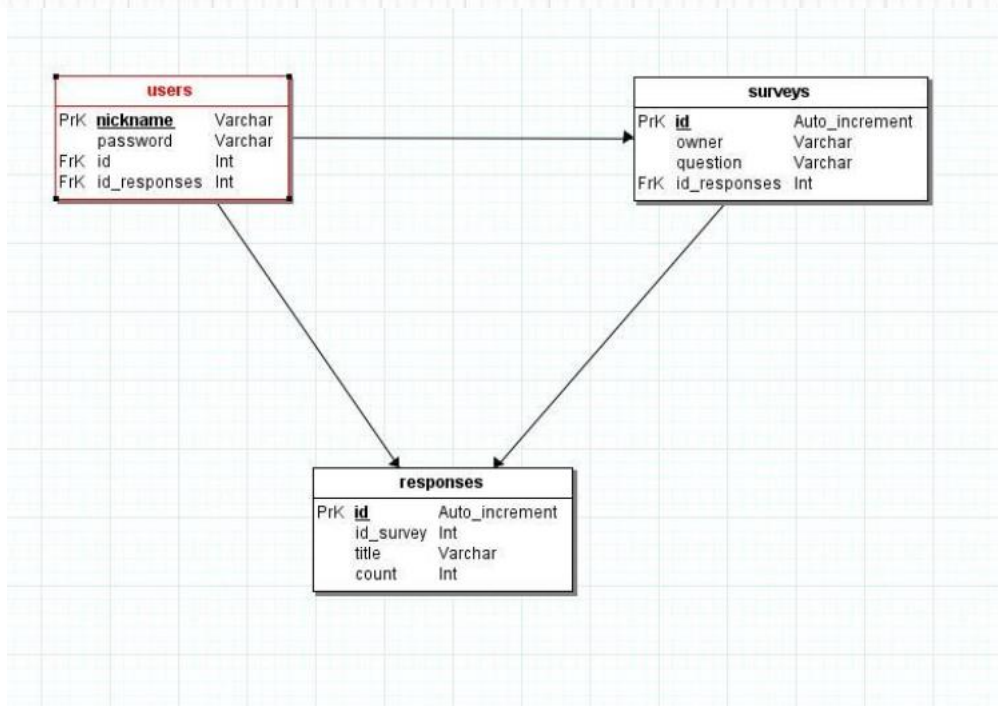
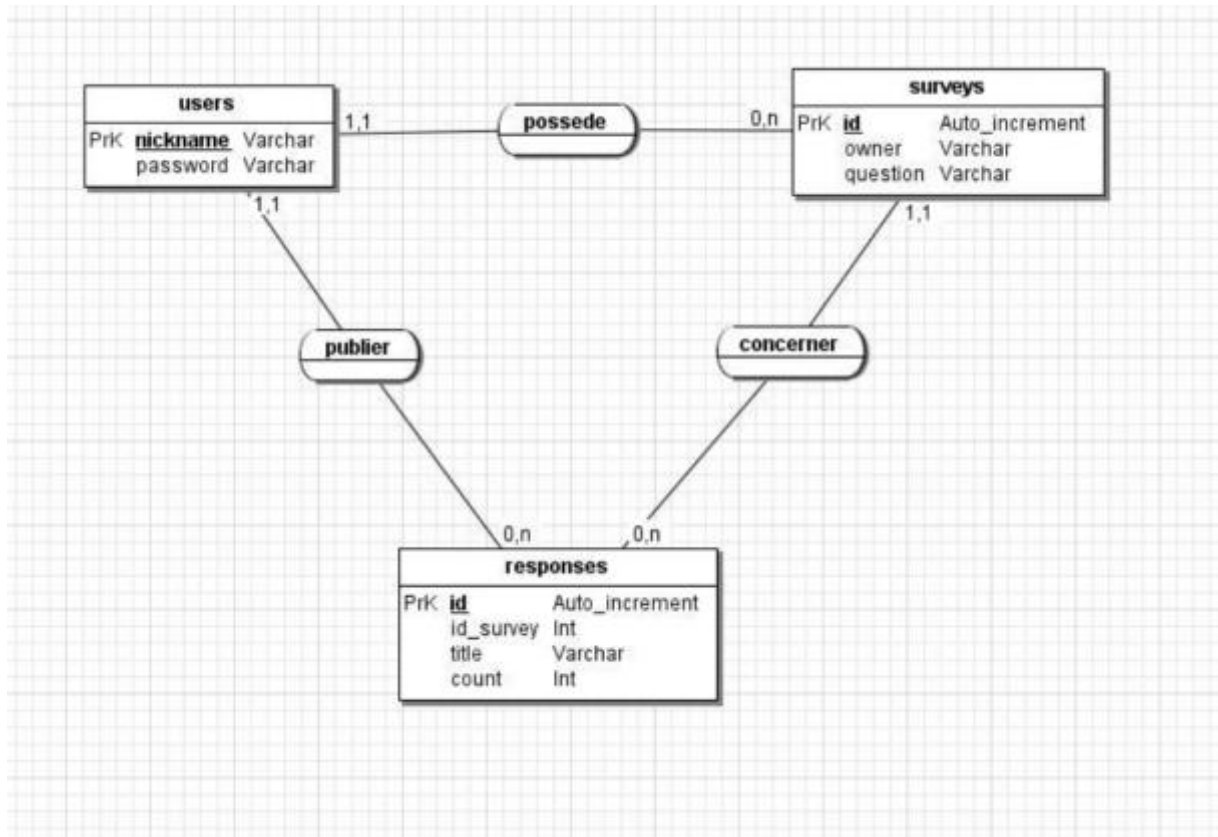
## 2.2. Cas d'utilisation (Diagramme de Use Case)

Diagramme de Use Case :

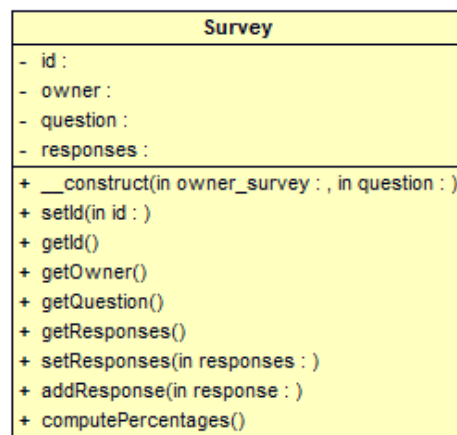
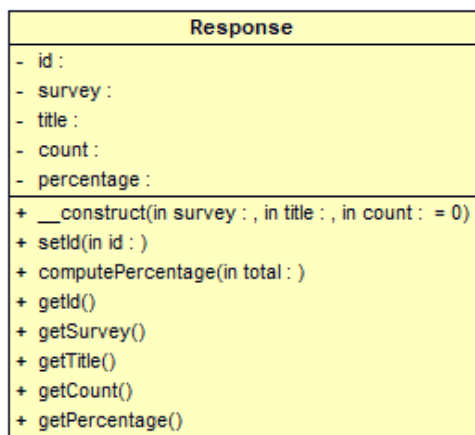
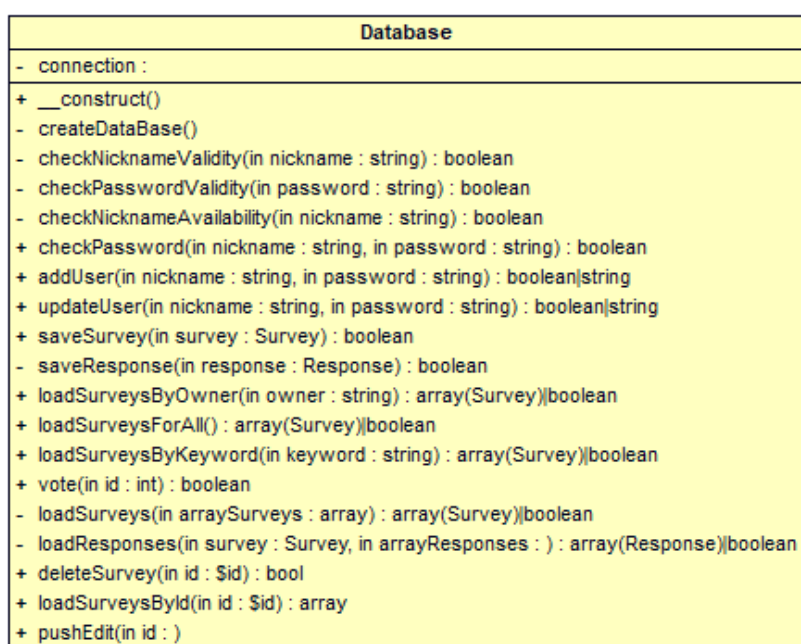
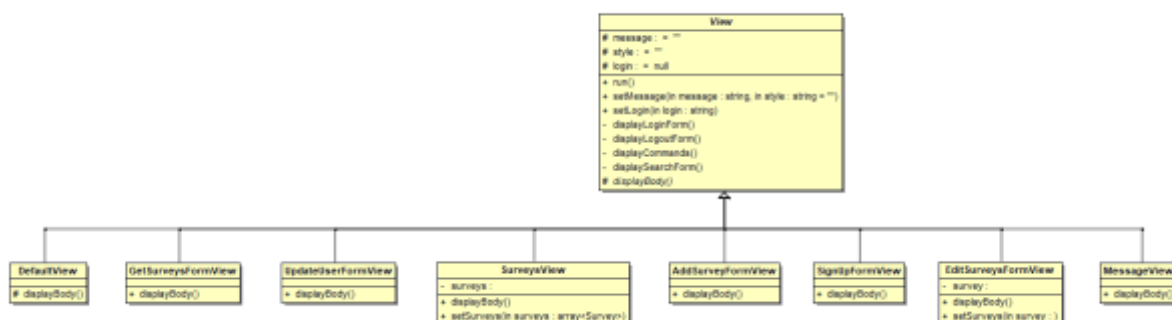


### 3. Analyse fonctionnelle et technique

#### 3.1. MCD et MLD



### 3.2. Diagrammes de classes



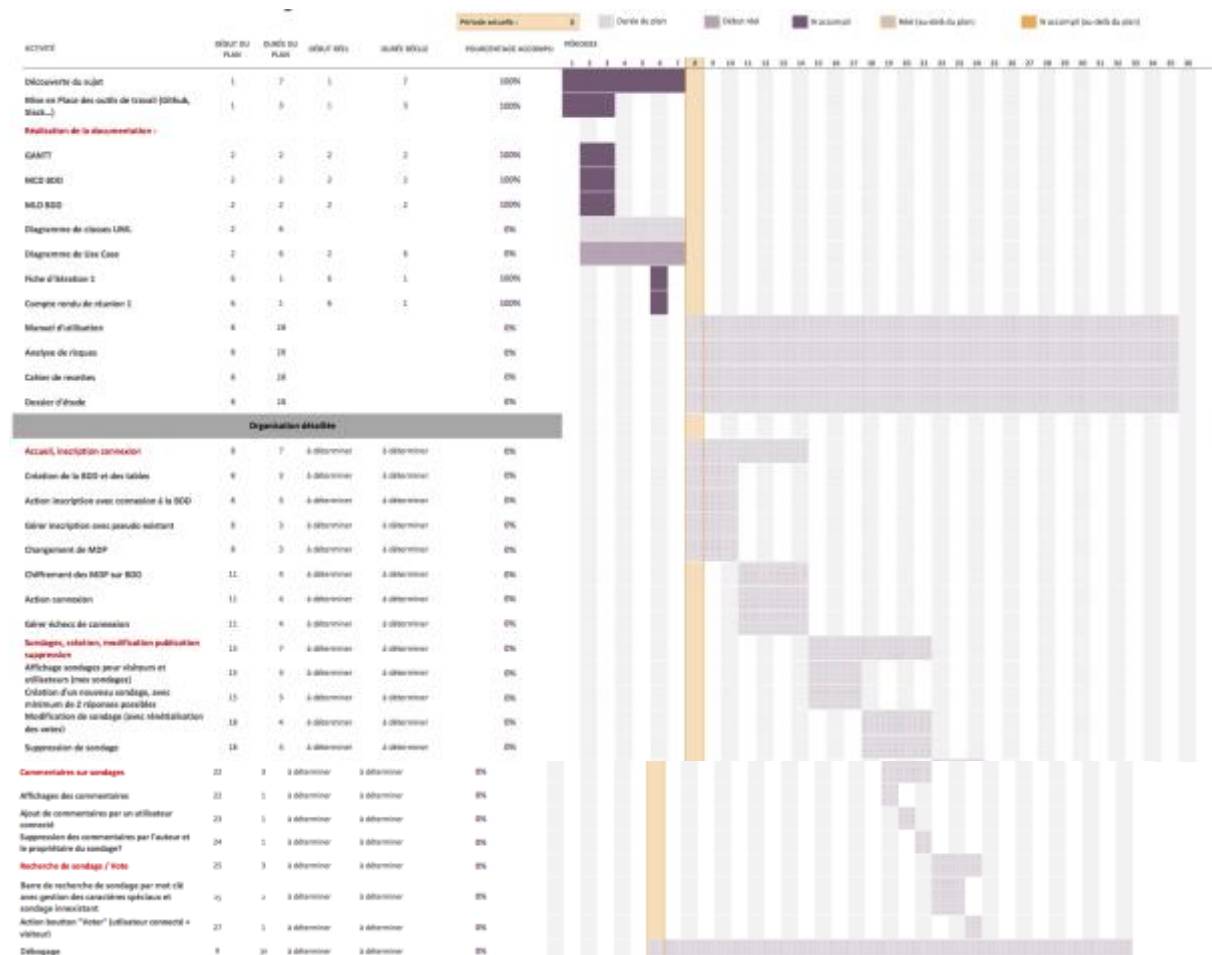




### 3.3. Analyse des risques

N°	Liste des risques	Effet sur les objectifs	Impact	Probabilité	Détection	Critique	Mesures préventives	Mesures curatives
	Quels sont les événements qui pourraient dégrader l'atteinte des objectifs ?	Indiquez les effets pour chaque risque sur le calendrier du projet, le budget ou le résultat attendu ?	Impact de dégradation sur les objectifs	Probabilité d'apparition des risques	Vitesse de détection du risque dans le projet	Pourcentage de priorisation et mesure le risque	Imaginez ce qui peut être fait pour que le risque n'arrive pas ou qu'il soit atténué	Imaginez des scénarios de secours en cas de risque avant même les actions préventives
1	Non validation du client dans les temps	Prise de retard sur le calendrier	1	5	3	15	Rallonger le plus possible le client	Commencez à travailler au risque de le faire pour rien
2	Perte d'un intervenant sur le projet	Ralentissement du projet	3	1	4	12	Observer l'équipe le mieux possible	Prévoir un remplaçant ou un travail plus conséquent pour chacun
3	Mauvaise organisation d'une partie du travail	Ralentissement du projet	4	3	3	36	S'organiser avant et rapidement	Revoir l'organisation de base qu'il a perdu un peu de temps
4	Mauvaise coordination de l'équipe	Ralentissement du projet	3	2	3	18	Prévoir des réunions régulières	Faire une réunion de mise en place au risque de perdre un peu de temps
5	Arrêt définitif de la part du client	Annulation du projet	5	1	4	20	S'entretenir avec le client	Arrêt du projet et recherche d'un autre
6	Manque de travail de l'un des intervenants	Ralentissement du projet	4	3	2	24	Observer l'équipe le mieux possible	Faire en sorte de le remotiver et de le faire travailler
7	Internet faible ou instable	Difficulté de travail	3	3	3	27	Prévoir plusieurs zones de travail	Recherche rapide de nouvelles zones de travail
8	Mauvaise compréhension de la demande client	Modification sur le travail effectué et prise de retard	5	3	4	60	S'entretenir régulièrement avec le client	Reprendre le projet le plus rapidement possible
9	Mauvaise utilisation des outils	Perte d'optimisation et prise de retard	4	2	5	40	Se renseigner sur leur utilisation	Changer d'outils ou revoir l'utilisation des outils actuels
10	Manque de ressources	Résultat non ciblé sur les objectifs	5	3	3	45	Se renseigner au préalable de personnes compétentes ou de sites professionnels	Prendre conscience de ses erreurs et les répéter le plus vite possible

### 3.4. Planification du projet (Gantt)

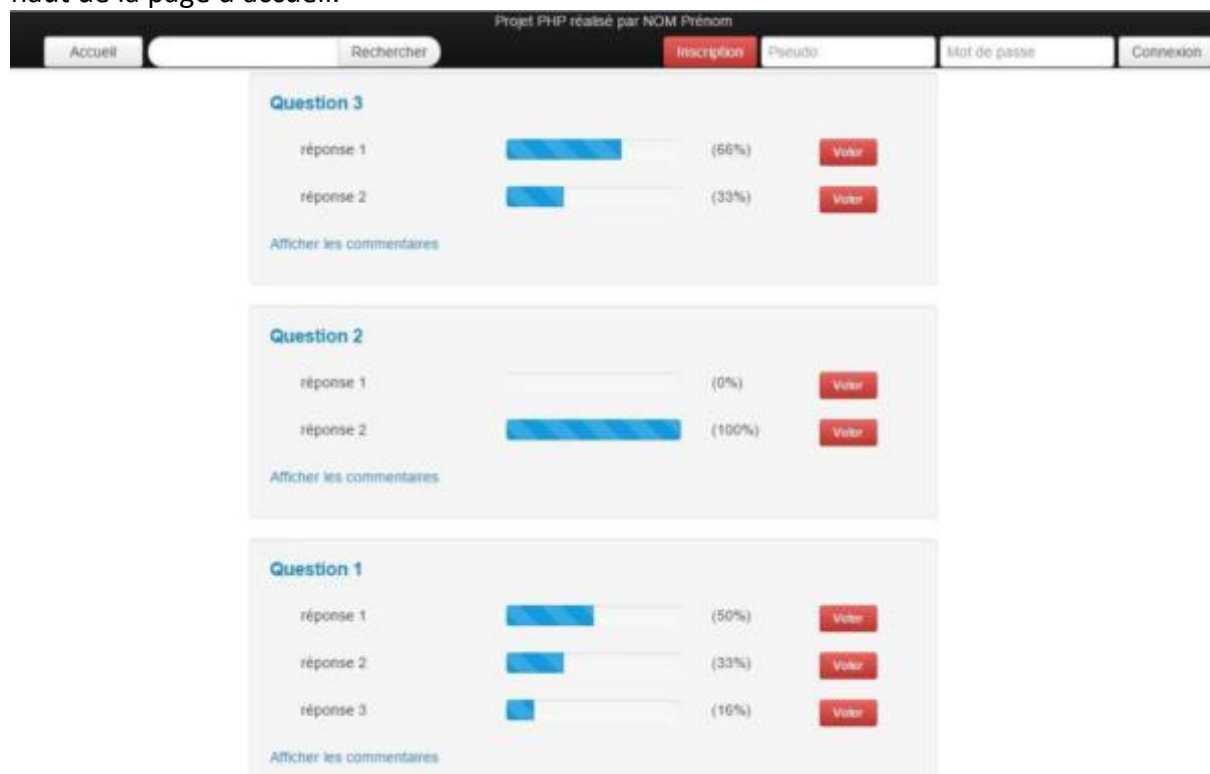


## 4. Manuel d'utilisation

### 4.1. Compte utilisateur

#### 4.1.1. Créer un compte utilisateur

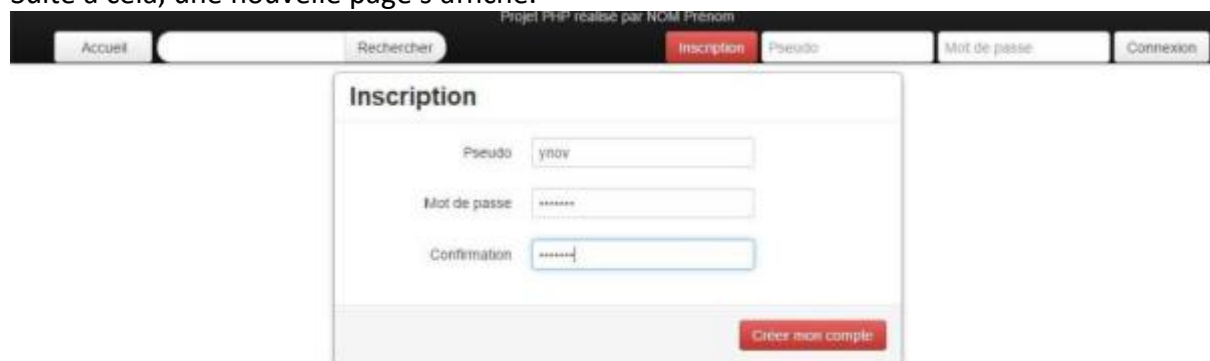
Pour créer un compte utilisateur, il faut commencer par cliquer sur l'onglet « **Inscription** » en haut de la page d'accueil.



The screenshot shows the main interface of a PHP project. At the top, there is a navigation bar with the text "Projet PHP réalisé par NOM Prénom". Below this, there are buttons for "Accueil", "Rechercher", "Inscription", "Pseudo", "Mot de passe", and "Connexion". The main content area displays three questions, each with two or three response options and a progress bar indicating the percentage of votes. Each response option has a "Voter" button. Below each question, there is a link to "Afficher les commentaires".

Question	réponse 1	réponse 2	réponse 3
Question 3	66%	33%	
Question 2	0%	100%	
Question 1	50%	33%	16%

Suite à cela, une nouvelle page s'affiche.



The screenshot shows the "Inscription" page. It features three input fields: "Pseudo" (containing "ynov"), "Mot de passe", and "Confirmation". Below these fields is a red button labeled "Créer mon compte".

Ici, créer un pseudo, un mot de passe et confirmer votre mot de passe.

Une fois cela fait, cliquer sur « **Créer mon compte** ».

Si la page suivante s'affiche,

Projet PHP réalisé par NOM Prénom

Accueil Rechercher Inscription Pseudo Mot de passe Connexion

### Inscription

Le pseudo existe déjà.

Pseudo

Mot de passe

Confirmation

Créer mon compte

il vous faut trouver un autre pseudo car celui que vous avez saisi est déjà utilisé par un autre compte. Recliquer ensuite sur « **Créer mon compte** ».

Une fois que tout est bon, un message vous indique que votre compte a été créé.

Projet PHP réalisé par NOM Prénom

Accueil Rechercher Inscription Pseudo Mot de passe Connexion

Enregistrement effectué.

Vous avez créé votre compte utilisateur.

#### 4.1.2. Connexion et déconnexion

Pour vous connecter à votre compte utilisateur préalablement créé, il faut remplir les champs *Pseudo* et *Mot de passe*, en haut à droite de la page d'accueil, avec vos informations puis cliquer sur « **Connexion** ».

Projet PHP réalisé par NOM Prénom

Accueil Rechercher Inscription Pseudo Mot de passe Connexion

### Question 3

réponse 1	<div><div></div></div>	(56%)	Voter
réponse 2	<div><div></div></div>	(33%)	Voter

Afficher les commentaires

### Question 2

réponse 1	<div><div></div></div>	(0%)	Voter
réponse 2	<div><div></div></div>	(100%)	Voter

Afficher les commentaires

### Question 1

réponse 1	<div><div></div></div>	(50%)	Voter
réponse 2	<div><div></div></div>	(33%)	Voter
réponse 3	<div><div></div></div>	(16%)	Voter

Afficher les commentaires

Si votre connexion est réussie, le message suivant s'affiche et vous êtes connecté.



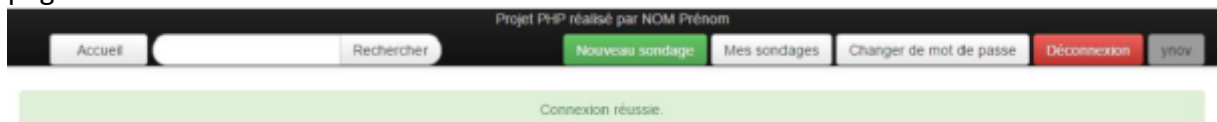
Vous avez donc accès à de nouveau onglets dû à votre connexion.

Si votre connexion est ratée, le message suivant s'affiche.

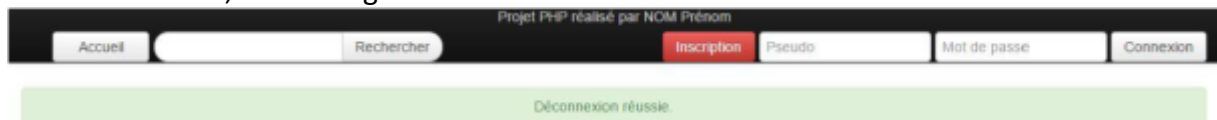


Dans ce cas, recommencer la manipulation de connexion sans faire d'erreur ou créer un compte si cela n'est pas encore fait.

Pour se déconnecter, il suffit de cliquer sur l'onglet « **Déconnexion** » en haut à droite de la page.



Une fois cela fait, un message vous confirme votre déconnexion.



#### 4.1.3. Changer de mot de passe

Pour changer de mot de passe, cliquer sur l'onglet « **Changer de mot de passe** ». Une fois cette action effectuée, la page suivante s'affiche.



Saisissez le nouveau mot de passe dans les champs *Mot de passe* et *Confirmation*. Une fois fait, cliquer sur le bouton « **Changer de mot de passe** ».

Un message vous confirme le changement de votre mot de passe.



Vous avez changé votre mot de passe.

## 4.2. Sondage

### 4.2.1. Créer un sondage

Pour créer un sondage, il faut être connecté sur son compte utilisateur.

Une fois connecté, cliquer sur l'onglet « **Nouveau sondage** » en haut de la page.



Vous arrivez donc sur cette page :

The screenshot shows a modal form titled 'Création d'un sondage'. It contains a 'Question' input field, followed by five 'Réponse' input fields labeled 'Réponse 1' through 'Réponse 5'. At the bottom right of the form is a red button labeled 'Poster le sondage'. The background shows the same navigation bar as the previous screenshot.

Ici, vous pouvez écrire votre question et les différentes propositions de réponses que vous souhaitez mettre.

Une fois votre question et vos réponses écrites, cliquer sur « **Poster le sondage** ».

Si tout s'est bien passé, un message vous confirme la bonne création de votre sondage.



Cependant, si le message suivant s'affiche,

Projet PHP réalisé par NOM Prénom

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion profil

### Création d'un sondage

Il faut saisir au moins 2 réponses

Question Question 4

Réponse 1 réponse 1

Réponse 2 Réponse 2

Réponse 3 Réponse 3

Réponse 4 Réponse 4

Réponse 5 Réponse 5

Poster le sondage

c'est que vous n'avez pas écrit assez de réponse dans votre sondage. Dans ce cas, rajouter des réponses puis re cliquer sur « **Poster le sondage** ».

Vous venez de créer un sondage.

#### 4.2.2. Consulter ses sondages

Lorsque vous êtes connecté sur votre compte, vous pouvez consulter vos sondages. Pour cela, cliquer sur l'onglet « **Mes sondages** » en haut de la page.

Projet PHP réalisé par NOM Prénom

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion profil

Merci, nous avons ajouté votre sondage.

Si vous n'avez pas créé de sondages au préalable, la page s'affiche de la façon suivante.

Projet PHP réalisé par NOM Prénom

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion profil

Aucun sondage ne correspond à votre demande.

Pour que des sondages s'affichent, il faut en créer (voir 4.2.1).

Si vous avez créé des sondages, la page affiche vos sondages comme suis.

The screenshot shows the 'Mes sondages' page of a PHP project. The page displays three survey questions with their respective responses and percentages. Annotations point to various UI elements:

- Affichage des commentaires du sondage**: Points to the 'Afficher les commentaires' link below each question.
- Pourcentage de vote**: Points to the percentage values next to the response bars.
- Bouton de suppression**: Points to the trash icon in the top right corner of each question card.
- Bouton de modification**: Points to the edit icon in the top right corner of each question card.
- Bouton de vote**: Points to the 'Voter' button next to each response option.

The survey data shown is as follows:

Question	Réponse	Pourcentage
Question 1	réponse 1	50%
	réponse 2	33%
	réponse 3	16%
Question 2	réponse 1	0%
	réponse 2	100%
Question 3	réponse 1	66%
	réponse 2	33%

Ici, vous pouvez consulter tous les sondages que vous avez créés ainsi que les votes et les commentaires des utilisateurs.

#### 4.2.3. Modifier un sondage

Pour modifier un sondage que vous avez au préalable créé, aller dans l'onglet « **Mes sondages** ».

The screenshot shows the 'Mes sondages' page with a success message: 'Merci, nous avons ajouté votre sondage.' The page layout is the same as the previous screenshot, but the survey data is not visible.

Vos sondages s'affichent donc de la façon suivante.

This screenshot is identical to the one above, showing the 'Mes sondages' page with three survey questions and their respective responses and percentages. The annotations and data table are the same as in the previous block.



Vous pouvez modifier vos sondages en cliquant sur le bouton de modification (voir ci-dessus).

La page suivante s'affiche ensuite.

Projet PHP réalisé par NOM Prénom

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion logout

### Edition d'un sondage

Le changement d'une réponse réinitialise les votes à 0.

Question Question 1

Réponse 1 réponse 1

Réponse 2 réponse 2

Réponse 3 réponse 3

Editer

Vous pouvez donc modifier votre question et vos réponses dans les champs prévus à cet effet.

Attention, la modification d'une réponse remet les compteurs des votes à 0.

Une fois modifier, la page vous confirme vos modifications.

Projet PHP réalisé par NOM Prénom

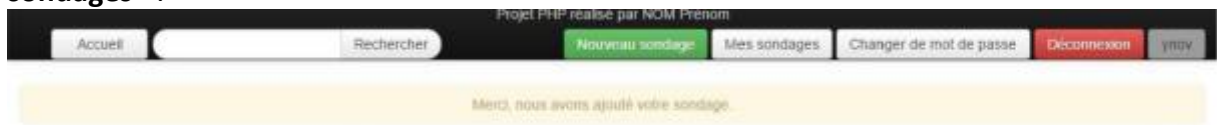
Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion logout

Merci, nous avons mis à jour votre sondage.

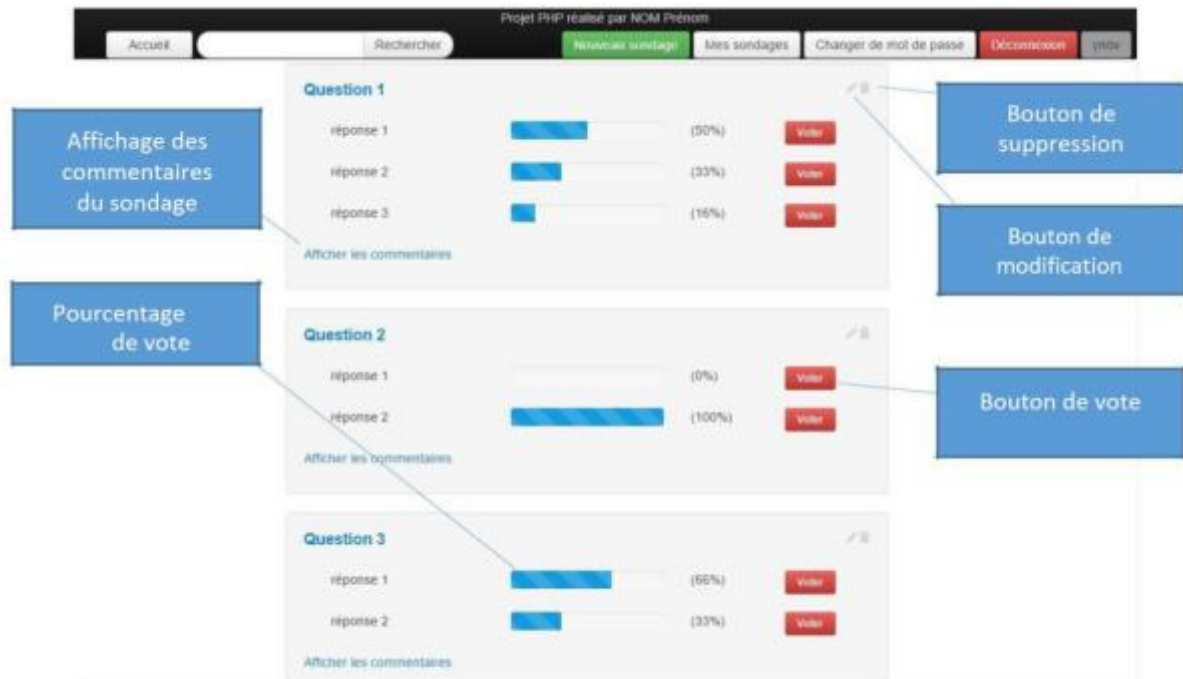
Vous avez bien modifié votre sondage.

#### 4.2.4. Supprimer un sondage

Pour supprimer un sondage que vous avez au préalable créé, aller dans l'onglet « **Mes sondages** ».



Vos sondages s'affichent de la façon suivante.



Vous pouvez supprimer vos sondages en cliquant sur le bouton de suppression (voir ci-dessus).

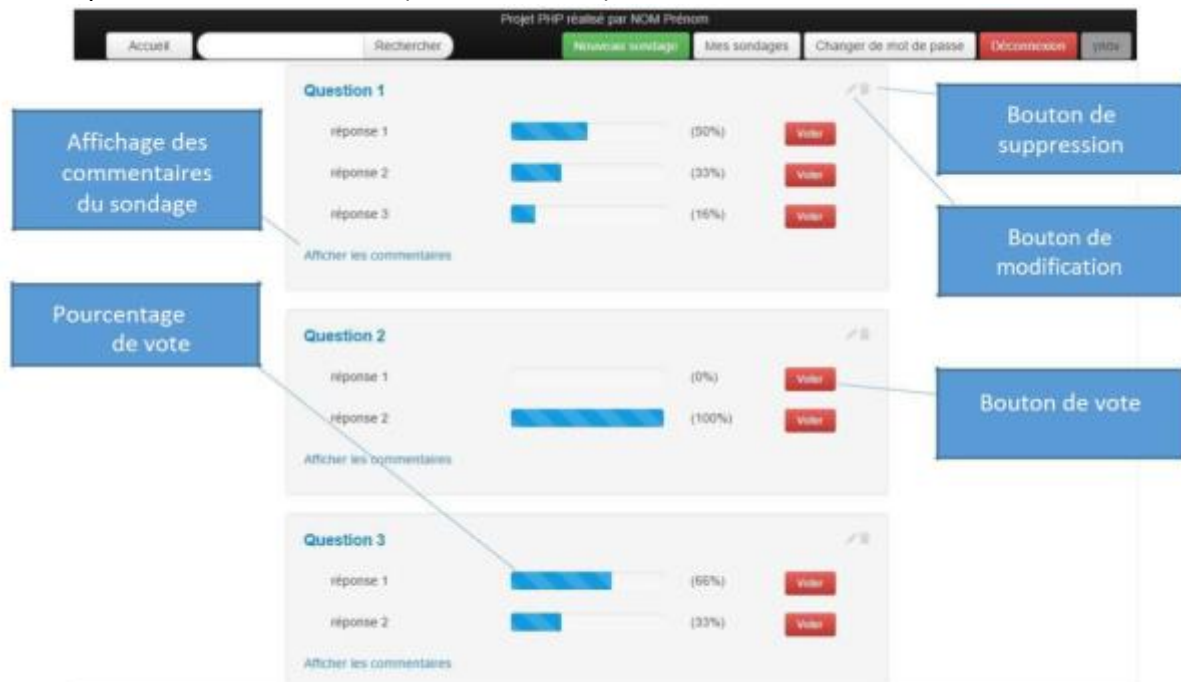
Un message vous indique que vous avez supprimé votre sondage.



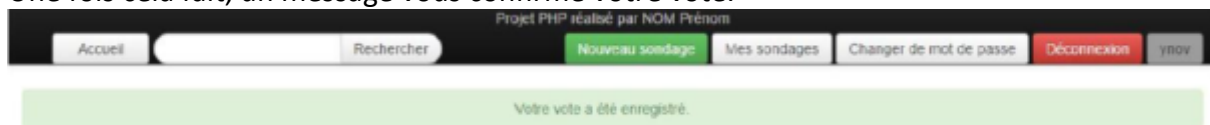
Vous avez supprimé votre sondage.

#### 4.2.5. Voter sur un sondage

Pour voter sur un sondage, vous n'avez pas besoin d'être connecté. Une fois sur la page d'accueil qui vous affiche les sondages, cliquer sur le bouton « **Voter** » à côté de la réponse pour laquelle vous voulez voter (voir ci-dessous).



Une fois cela fait, un message vous confirme votre vote.



Vous avez voté sur un sondage.

#### 4.2.6. Écrire un commentaire

Pour écrire un commentaire sur un sondage, il faut être connecté à son compte utilisateur. Si vous n'êtes pas connecté, vous pourrez lire les commentaires mais pas en écrire comme sur l'image suivante.



Une fois connecté, affichage des commentaires se fait de la façon suivante.

Projet PHP réalisé par NOM Prénom

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion ynov

**Question 3**

Réponse	Progression	Pourcentage	Action
réponse 1	<div><div></div></div>	(66%)	Voter
réponse 2	<div><div></div></div>	(33%)	Voter

Commentaire 1  
— pros

commentaire 2  
— matthieu

**Ajouter un commentaire**

Commenter

Une fois afficher, vous pouvez écrire un commentaire dans le champ *Ajouter un commentaire*. Une fois le commentaire écrit, cliquer sur « **Commenter** ».

Un message vous confirme l'ajout de votre commentaire.

Projet PHP réalisé par NOM Prénom

Accueil Rechercher Nouveau sondage Mes sondages Changer de mot de passe Déconnexion ynov

Merci, nous avons ajouté votre commentaire.

Vous avez ajouté un commentaire.

#### 4.2.7. Recherche par mots clés

Pour rechercher un sondage sur le site, il suffit de tapé les mots clés dans la barre de recherche en haut à gauche de la page.

Projet PHP réalisé par NOM Prénom

Accueil Rechercher Inscription Pseudo Mot de passe Connexion

**Question 3**

Réponse	Progression	Pourcentage	Action
réponse 1	<div><div></div></div>	(66%)	Voter
réponse 2	<div><div></div></div>	(33%)	Voter

Afficher les commentaires

**Question 2**

Réponse	Progression	Pourcentage	Action
réponse 1	<div><div></div></div>	(0%)	Voter
réponse 2	<div><div></div></div>	(100%)	Voter

Afficher les commentaires

**Question 1**

Réponse	Progression	Pourcentage	Action
réponse 1	<div><div></div></div>	(50%)	Voter
réponse 2	<div><div></div></div>	(33%)	Voter
réponse 3	<div><div></div></div>	(16%)	Voter

Afficher les commentaires

Une fois les mots souhaités saisis, cliquer sur « **Rechercher** ».

Suite à cela, la page affiche les sondages correspondant à votre recherche.

The screenshot shows a web interface for a survey project titled 'Projet PHP réalisé par NOM Prénom'. The top navigation bar includes links for 'Accueil', a search bar with 'Question 3' entered, and a 'Rechercher' button. Other navigation options are 'Nouveau sondage', 'Mes sondages', 'Changer de mot de passe', 'Déconnexion', and 'matraque'. The main content area displays 'Question 3' with two response options: 'réponse 1' at 66% and 'réponse 2' at 33%. Each option has a blue progress bar and a 'Voter' button. A link 'Afficher les commentaires' is also present.

Réponse	Pourcentage	Action
réponse 1	66%	Voter
réponse 2	33%	Voter

Si aucun sondage ne correspond à votre recherche sur le site, la page suivante s'affichera.

The screenshot shows the same web interface as above, but with a different search term. The search bar is empty, and the 'Rechercher' button is highlighted. Below the navigation bar, a yellow message box states: 'Aucun sondage ne correspond à votre demande.' The bottom navigation bar includes links for 'Accueil', a search bar, 'Rechercher', 'Inscription', 'Pseudo', 'Mot de passe', and 'Connexion'.

## 5. Cahier de recettes

### 5.1. Scénario de description

#### **C1 – Cas d'utilisation :** *Créer un compte*

**Acteur :** Administrateur, Utilisateur

**Parties prenantes et intérêts :**

- Administrateur, Utilisateur : Permettre de créer des sondages, de les modifier et de les supprimer ainsi que d'écrire des commentaires sur les sondages existants.

**Précondition :**

*Le compte à créer n'existe pas dans la base de données.*

*L'utilisateur n'est pas connecté sur un compte.*

#### **C1-SN – Scénario nominal**

**Post-condition :** *Le nom d'utilisateur associé au mot de passe a été ajouté à la base de données.*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur sélectionne la fonction d'inscription	
	2-Le site affiche le formulaire d'inscription
3-L'utilisateur saisie son nom d'utilisateur et son mot de passe et valide	
	4-Le site vérifie les données saisies dans le formulaire d'inscription
	5-Le site vérifie que le nom d'utilisateur n'existe pas déjà dans la base de données
	6-Le site insère les informations du compte dans la base de données et affiche un message pour informer l'utilisateur que son compte a bien été créé

Le scénario est terminé.

#### **C1-SA1 – Scénario alternatif :** certaines données du formulaire sont incorrectes

**Post-condition :** *Le nom d'utilisateur associé au mot de passe a été ajouté à la base de données.*

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal

Acteur	Système étudié
	4-Le site vérifie les données saisies dans le formulaire d'inscription ; des erreurs sont détectées ; Le site signale les erreurs sur le formulaire
5-L'utilisateur corrige les données saisies et valide le formulaire	

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

**C1-SE1 – Scénario d’exception** : le nom d’utilisateur existe déjà

**Post-condition** : *La base de données reste dans son état initial.*

Le scénario démarre au point n°5 du scénario nominal

Acteur	Système étudié
	5-Le site détecte que le nom d'utilisateur existe déjà et le signale à l'utilisateur
	6-Le site affiche le formulaire d'inscription

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

**C2 – Cas d'utilisation : Se connecter****Acteur :** Administrateur, Utilisateur**Parties prenantes et intérêts :**

- Administrateur, Utilisateur : Permettre de créer des sondages, de les modifier et de les supprimer ainsi que d'écrire des commentaires sur les sondages existants.

**Précondition :***Le compte de connexion existe dans la base de données.**L'utilisateur n'est pas connecté sur son compte.***C2-SN – Scénario nominal****Post-condition :** *Le site s'affiche en tant qu'utilisateur connecté.*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur saisie son nom d'utilisateur et son mot de passe et valide	
	2-Le site vérifie les données saisies dans le formulaire.
	3-Le site vérifie que l'association nom d'utilisateur/mot de passe existe dans la base de données
	4-Le site s'affiche en tant qu'utilisateur connecté

Le scénario est terminé.

**C2-SA1 – Scénario alternatif :** certaines données du formulaire sont incorrectes**Post-condition :** *Le site s'affiche en tant qu'utilisateur connecté.*

Le scénario démarre au point n°2 du scénario nominal

Acteur	Système étudié
	2-Le site vérifie les données saisies dans le formulaire d'inscription ; des erreurs sont détectées ; Le site signale les erreurs sur le formulaire
3-L'utilisateur corrige les données saisies et valide le formulaire	

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.



**C3 – Cas d'utilisation : Changer son mot de passe****Acteur :** Administrateur, Utilisateur**Parties prenantes et intérêts :**

- Administrateur, Utilisateur : Permettre de changer son mot de passe si l'ancien ne convient pas.

**Précondition :***L'utilisateur est connecté sur son compte.***C3-SN – Scénario nominal****Post-condition :** *Le mot de passe de l'utilisateur est changé.*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur sélectionne la fonction de changement de mot de passe	
	2-Le site affiche le formulaire de changement de mot de passe
3-L'utilisateur saisie son nouveau mot de passe et valide	
	4-Le site vérifie les données saisies dans le formulaire de changement de mot de passe
	5-Le site change les informations dans la base de données et affiche un message pour informer l'utilisateur de la bonne modification de son mot de passe

Le scénario est terminé.

**C3-SA1 – Scénario alternatif :** certaines données du formulaire sont incorrectes**Post-condition :** *Le mot de passe de l'utilisateur est changé.*

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal

Acteur	Système étudié
	4-Le site vérifie les données saisies dans le formulaire de changement de mot de passe ; des erreurs sont détectées ; Le site signale les erreurs sur le formulaire
5-L'utilisateur corrige les données saisies et valide le formulaire	

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

**C4 – Cas d'utilisation : Créer un sondage****Acteur :** Administrateur, Utilisateur**Parties prenantes et intérêts :**

- Administrateur, Utilisateur : Permettre de poser une question pour que les autres utilisateurs donnent leur avis

**Précondition :***L'utilisateur est connecté sur son compte.***C3-SN – Scénario nominal****Post-condition :** *Le sondage est créé.*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur sélectionne la fonction de création d'un sondage	
	2-Le site affiche le formulaire de création d'un sondage
3-L'utilisateur saisie une question et au moins 2 réponses possible et valide	
	4-Le site vérifie les données saisies dans le formulaire
	5-Le site insère les informations du sondage dans la base de données et affiche un message à l'utilisateur pour lui signaler que le sondage a bien été créé

Le scénario est terminé.

**C4-SA1 – Scénario alternatif :** certaines données du formulaire sont incorrectes**Post-condition :** *Le sondage est créé.*

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal

Acteur	Système étudié
	4-Le site vérifie les données saisies dans le formulaire de création d'un sondage ; des erreurs sont détectées ; Le site signale les erreurs sur le formulaire
5-L'utilisateur corrige les données saisies et valide le formulaire	

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

**C4-SA2 – Scénario alternatif** : le nombre de réponses proposées est strictement inférieur à deux

**Post-condition** : *Le sondage est créé.*

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal

Acteur	Système étudié
	4-Le site vérifie les données saisies dans le formulaire de création d'un sondage ; il n'y a que 0 ou 1 réponses proposées ; Le site signale cela sur le formulaire
5-L'utilisateur ajoute des possibilités de réponses et valide	

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

**C5 – Cas d'utilisation :** *Afficher les sondages créés par le compte*

**Acteur :** Administrateur, Utilisateur

**Parties prenantes et intérêts :**

- Administrateur, Utilisateur : Afficher ses sondages rapidement sans avoir à les rechercher sur le site

**Précondition :**

*L'utilisateur est connecté sur son compte.*

*Des sondages ont été créés par l'utilisateur*

**C5-SN – Scénario nominal**

**Post-condition :** *Les sondages créés sont affichés*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur sélectionne la fonction pour afficher ses sondages	
	2-Le site vérifie que des sondages ont été créés dans la base de données
	3-Le site affiche les sondages créés par l'utilisateur

Le scénario est terminé.

**C5-SA1 – Scénario alternatif :** aucun sondage n'a été créé par l'utilisateur

**Post-condition :** *Les sondages créés sont affichés.*

Le scénario démarre au point n°2 du scénario nominal

Acteur	Système étudié
	2-Le site détecte qu'aucun sondage n'a été créé par l'utilisateur et un message affiche à l'utilisateur qu'aucun sondage n'a été créé

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.

**C6 – Cas d'utilisation : Modifier un sondage****Acteur :** Administrateur, Utilisateur**Parties prenantes et intérêts :**

- Administrateur, Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de modifier un sondage si l'actuel ne convient plus

**Précondition :***L'utilisateur est connecté sur son compte.**Au moins un sondage a été créé par ce compte.***C6-SN – Scénario nominal****Post-condition :** *Le sondage est modifié*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur sélectionne la fonction de modification du sondage	
	2-Le site affiche le formulaire de modification du sondage
3-L'utilisateur saisie les nouvelles informations du sondage et valide	
	4-Le site vérifie les informations saisies dans le formulaire
	5-Le site modifie la base de données avec les nouvelles informations du sondage et un message affiche à l'utilisateur que le sondage a bien été modifié

Le scénario est terminé.

**C6-SA1 – Scénario alternatif :** certaines données du formulaire sont incorrectes**Post-condition :** *Le sondage est modifié.*

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal

Acteur	Système étudié
	4-Le site vérifie les données saisies dans le formulaire de modification du sondage ; des erreurs sont détectées ; Le site signale les erreurs sur le formulaire
5-L'utilisateur corrige les données saisies et valide le formulaire	

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

**C6-SA2 – Scénario alternatif** : le nombre de réponses proposées est strictement inférieur à deux

**Post-condition** : *Le sondage est modifié.*

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal

Acteur	Système étudié
	4-Le site vérifie les données saisies dans le formulaire de création d'un sondage ; il n'y a que 0 ou 1 réponses proposées ; Le site signale cela sur le formulaire
5-L'utilisateur ajoute des possibilités de réponses et valide	

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

**C7 – Cas d'utilisation : Supprimer un sondage****Acteur :** Administrateur, Utilisateur**Parties prenantes et intérêts :**

- Administrateur, Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de supprimer un des sondages qu'il a créés

**Précondition :***L'utilisateur est connecté sur son compte.**Au moins un sondage a été créé par ce compte.***C7-SN – Scénario nominal****Post-condition :** *Le sondage est supprimé.*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur sélectionne la fonction de suppression d'un sondage	
	2-Le site supprime le sondage de la base de données et un message affiche à l'utilisateur que le sondage a bien été supprimé.

Le scénario est terminé.

**C8 – Cas d'utilisation :** *Afficher les commentaires d'un sondage*

**Acteur :** Administrateur, Utilisateur

**Parties prenantes et intérêts :**

- Administrateur, Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de voir les avis des autres utilisateurs

**Précondition :**

*Aucune*

**C8-SN – Scénario nominal**

**Post-condition :** *Les commentaires du sondage s'affiche.*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur sélectionne la fonction d'affichage des commentaires d'un sondage	
	2-Le site vérifie dans la base de données que des commentaires sont présents sur ce sondage.
	3-Le site affiche les commentaires du sondage à l'utilisateur.

Le scénario est terminé.

**C8-SA1 – Scénario alternatif :** aucun commentaire n'a été écrit sur ce sondage

**Post-condition :** *Les commentaires du sondage s'affiche.*

Le scénario démarre au point n°2 du scénario nominal

Acteur	Système étudié
	2-Le site ne détecte aucun commentaire pour ce sondage et un message affiche à l'utilisateur qu'aucun commentaire n'est présent sur ce sondage

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.



**C9 – Cas d'utilisation :** *Ajouter un commentaire sur un sondage*

**Acteur :** Administrateur, Utilisateur

**Parties prenantes et intérêts :**

- Administrateur, Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de donner son avis sur un sondage

**Précondition :**

*L'utilisateur est connecté sur son compte*

**C9-SN – Scénario nominal**

**Post-condition :** *Le commentaire est ajouté au sondage.*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur sélectionne la fonction d'ajout d'un commentaire	
	2-Le site affiche une zone de texte pour le commentaire.
3-L'utilisateur écrit un commentaire et valide	
	4-Le site vérifie que les informations saisies dans la zone de texte sont correctes.
	5-Le site insère le commentaire dans la base de données.

Le scénario est terminé.

**C9-SA1 – Scénario alternatif :** *aucun texte n'est écrit dans la zone de texte*

**Post-condition :** *Le commentaire est ajouté au sondage.*

Le scénario démarre au point n°4 du scénario nominal

Acteur	Système étudié
	4-Le site vérifie les données saisies dans la zone de texte ; celle-ci est vide ; Le site signale les erreurs sur la zone de texte
5-L'utilisateur écrit un commentaire et valide	

Le scénario reprend au point n°4 du scénario nominal.

**C10 – Cas d'utilisation :** *Voter pour une réponse sur un commentaire*

**Acteur :** Administrateur, Utilisateur

**Parties prenantes et intérêts :**

- Administrateur, Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de donner son avis sur un sondage

**Précondition :**

*Aucune*

**C10-SN – Scénario nominal**

**Post-condition :** *Le vote est enregistré sur le sondage.*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur sélectionne la fonction de vote sur un commentaire	
	2-Le site ajoute le vote au sondage et change le pourcentage des réponses en fonction de celui-ci

Le scénario est terminé.

**C11 – Cas d'utilisation : Rechercher un sondage sur le site****Acteur :** Administrateur, Utilisateur**Parties prenantes et intérêts :**

- Administrateur, Utilisateur : Permettre à l'utilisateur de rechercher un sondage sur le site

**Précondition :***Aucune***C11-SN – Scénario nominal****Post-condition :** *Le sondage rechercher s'affiche.*

Acteur	Système étudié
1-L'utilisateur saisie un ou plusieurs mots dans le champ de recherche et valide	
	2-Le site vérifie qu'au moins un des sondages de la base de données contient le texte saisi et affiche les correspondances à l'écran

Le scénario est terminé.

**C11-SA1 – Scénario alternatif : aucun sondage ne contient le texte saisi****Post-condition :** *Le sondage rechercher s'affiche*

Le scénario démarre au point n°2 du scénario nominal

Acteur	Système étudié
	2-Le site détecte qu'aucun des sondages de la base de données ne contient le texte saisi et un message affiche à l'utilisateur qu'aucun sondage ne correspond à sa recherche.
3-L'utilisateur saisie un autre texte et valide	

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.

## 6. Bilan

Le projet a 85% de ce qui était prévu. Les fonctionnalités demandées ont été créées du mieux que possible afin que le site de sondages fonctionne comme cela était défini au départ. Le rendu a été réalisé dans les temps et chaque membre du groupe a réalisé les tâches demandées dans les temps qu'il lui était exigés. Ce projet est donc fonctionnel et pourra être amélioré afin d'être publié à l'avenir.

## 7. Proposition d'amélioration

### 7.1. Niveau du site

Quelques améliorations peuvent être apportées au projet et par conséquent au site de sondage.

Tout d'abord, nous pourrions améliorer le design du site. Cela prend en compte les couleurs, l'ergonomie et la navigation sur celui-ci.

Ensuite, ils seraient appréciables d'ajouter aux sondages la possibilité de laisser un avis rapide du type « J'aime » ou « Je n'aime pas » par un simple bouton. Nous pourrions aussi ajouter cette fonctionnalité aux commentaires des sondages.

De plus, pour créer un vrai esprit de communauté sur le site, l'ajout d'amis a été envisagé. Cela servira à créer des conversations privées entre groupe d'amis ou de créer des sondages accessibles seulement par les amis ou par les amis de mes amis.

### 7.2. Niveau du groupe

Pour le groupe aussi, des améliorations peuvent être apportées.

En premier lieu, la communication. En effet, les réunions ont été peu nombreuses et de ce fait, l'organisation du travail sur les différentes tâches fut moins rapide et efficace. Nous aurions donc dû en faire plus, ou en faire des plus productives. Il sera nécessaire de corriger cela à l'avenir.

De plus, l'organisation a été en rapport avec la communication. Nous nous organisions à chaque fin de semaine au moment du compte rendu de la semaine. Nous aurions sûrement dû le faire autrement. Par exemple, faire le compte rendu de la semaine le dimanche et organiser ensuite notre semaine au début de celle-ci et non à la fin de la dernière.

## 8. Conclusion

En conclusion, nous avons appris de ce projet. Nous avons pu acquérir une nouvelle expérience bénéfique pour la suite de notre année et pour les autres projets. Les problèmes rencontrés ont été gérés calmement sans baisser les bras et en s'appuyant sur l'expérience déjà acquise sur les anciens projets.

De plus, nos compétences en PHP se sont améliorées. Encore une fois, ce fut une réussite. Les équipes aléatoires nous ont obligés à apprendre à se connaître et à savoir les qualités de chacun. Il a donc fallu s'adapter à travailler avec un groupe dont nous n'avions pas les automatismes au départ.

Ce projet a donc été bénéfique pour nous tous et il nous sera utile au fil de l'année et dans nos projets futurs.

## Annexes

### A.1. Fiches itérations

#### GROUPE N°8

#### Projet de PHP MVC

### FICHE ITERATION N°1 (Gantt)

#### Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
FARISSE / MILLION	LAFANTON CHAUSSE KALARIS	Groupe
Rédigé le : 07/10/17	Approuvé le : 08/10/17	Validé le : 08/10/17

#### Diffusion :

Diffusion	Externe
À : <b>M.AZZAG</b>	
Copies à : <b>Groupe 8</b>	

#### Document de référence :

Libellé	Document

#### Historique :

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
<b>1.0</b>	FARISSE / MILLION	LAFANTON CHAUSSE KALARIS	07/10/17	

Liste des tâches	Auteurs	Approbateurs	Date début	Rendu Prévisionnel	Rendu réel	Notes
Création Gantt	FARISSE/ MILLION	Groupe	5/10/17	8/10/17	8/10/17	
Création MLD	KALARIS	Groupe	5/10/17	8/10/17	8/10/17	
Création MCD	KALARIS	Groupe	5/10/17	8/10/17	8/10/17	
Diagramme Use Case	CHAUSSE	Groupe	5/10/17	8/10/17	8/10/17	
Diagramme de classes			5/10/17	8/10/17		Non réalisé
FI 1	FARISSE	Groupe	5/10/17	8/10/17	8/10/17	
CR 1	MILLION	Groupe	5/10/17	8/10/17	8/10/17	

GROUPE N°8  
Projet de PHP MVC

FICHE ITERATION N°2

Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
CHAUSSE Rudy	FARISSE Sylvain KALARIS Florian LAFONTAN Matthias	M.AZZAG
Rédigé le : 14/10/2017	Approuvé le : 15/10/17	Validé le :

Diffusion :

Diffusion	Externe
À : MILLION Robin	AZZAG Samir
Copies à : Groupe 8	

Document de référence :

Libellé	Document
Rapport V1	Rapport V1.pdf

Historique :

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
2.0	CHAUSSE Rudy	FARISSE Sylvain KALARIS Florian LAFONTAN Matthias MILLION Robin	14/10/17	Rédaction, création de l'itération



Liste des tâches	Auteurs	Approbateurs	Date début	Rendu Prévisionnel	Rendu réel	Notes
Mise en place des outils de travail (Github, Slack...)	FARISSE Sylvain	Groupe	5/10/17	8/10/17	8/10/17	
Création MLD	KALARIS	Groupe	5/10/17	8/10/17	8/10/17	
Création MCD	KALARIS	Groupe	5/10/17	8/10/17	8/10/17	
Diagramme Use Case	FARISSE CHAUSSE	Groupe	5/10/17	8/10/17	8/10/17	
Diagramme de classes	MILLION		5/10/17	8/10/17		
FI 2	FARISSE	Groupe	5/10/17	8/10/17	8/10/17	
CR 2	CHAUSSE	Groupe	14/10/17	15/10/17	15/10/17	

GROUPE N°8  
Projet de PHP MVC

FICHE ITERATION N°3

Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
LAFONTAN Matthias	FARISSE Sylvain KALARIS Florian MILLION Robin	M.AZZAG
Rédigé le : 20/10/17	Approuvé le : 22/10/17	Validé le :

Diffusion :

Diffusion	Externe
À : MILLION Robin	AZZAG Samir
<b>Copies à : Groupe</b>	

Document de référence :

Libellé	Document

Historique :

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
<b>3.0</b>	LAFONTAN Matthias	GROUPE	20/10/17	Rédaction, création de l'itération 3

SITE DE SONDAGES

Liste des tâches	Auteurs	Approbateurs	Date début	Rendu Prévisionnel	Rendu réel	Notes
Mise à jour inscription	MILLION CHAUSSE	LAFONTAN KALARIS FARISSE	20/10/2017	22/10/2017	21/10/2017	
Mise à jour connexion	MILLION CHAUSSE	LAFONTAN KALARIS FARISSE	20/10/2017	22/10/2017	21/10/2017	
Cryptage mot de passe	LAFONTAN FARISSE	MILLION CHAUSSE	17/10/2017	22/10/2017	21/10/2017	
Création de sondage	LAFONTAN FARISSE	MILLION CHAUSSE	19/10/2017	21/10/2017		
Barre de recherche	FARISSE CHAUSSE	FARISSE LAFONTAN	18/10/2017	21/10/2017		
Compte rendu de Réunion 3	FARISSE MILLION	LAFONTAN MILLION CHAUSSE	16/10/2017	21/10/2017		

## A.2. Comptes rendus de réunion

### A.2.1. Compte rendu de réunion 1

#### 1. But de la réunion

Cette réunion est la première du projet suite à la présentation du commanditaire Mr Azzag. Elle a pour but de définir les rôles de chacun dans le projet ainsi que sa place au sein de l'équipe. Nous commencerons l'organisation grossière du projet et la réflexion d'un planning prévisionnel du projet.

#### 2. Thèmes abordés

Lors de cette réunion, plusieurs thèmes ont été abordés.

Le projet : Nous avons parlés du projet en lui-même, des objectifs à atteindre et de ce qui nous était demandé. La lecture de toute la documentation fournie s'est faite en groupe lors de cette réunion pour que chacun puisse comprendre les vrais besoins du site de sondages.

Le planning : Nous avons pu discuter du planning prévisionnel du projet et des grandes dates que nous aurons à respecter. Les dates des réunions, des réalisations des documents et des avancements du site ont été fixé.

L'organisation : Nous avons discuté de l'organisation de notre travail en équipe en dehors des cours et de l'endroit où chacun pouvait travailler. Plusieurs lieux ont donc été choisis et la présence de chacun à chaque rassemblement est demandée. Cependant, nous avons fait le choix de travailler en télécommunication avec ceux ne pouvant pas se joindre tout le temps au groupe.

La communication : Afin que deux personnes ne soient pas affectées à la même tâche au même moment, ce qui créerait un doublon, nous avons définis nos axes de communication. De ce fait, un répertoire Git a été mis à disposition de l'équipe et une conversation Facebook a été créée avec toutes les personnes du groupe incluses.

#### 3. Bilan

Tout le groupe était présent à cette réunion, nous n'avons donc aucune absence à déplorer. Ce rassemblement a permis à chacun de connaître ses objectifs et au groupe d'avoir une vision sur les atouts de chaque membre. Nous avons pu nous organiser pour mener à bien et dans les délais le projet. Il était important de se réunir très rapidement pour ne pas prendre de retard sur le projet.

## A.2.2. Compte rendu de réunion 2

### 1. But de la réunion

Cette seconde réunion de projet a été fixée afin de voir l'avancement du travail effectué. Nous avons pu observer les différences ou pas avec le Gantt et prévoir le retard ou l'avance que nous pourrions avoir sur le projet. Cela afin de s'organiser sans perdre de temps pour ne pas être débordé par les tâches restantes.

### 2. Thèmes abordés

Lors de cette réunion, plusieurs thèmes ont été abordés.

L'avancement du projet : Nous avons parlé de l'avancement du projet et des deadlines que nous avons prévu afin de rendre les livrables dans les temps fixés. Nous nous sommes penchés sur nos futures tâches à réaliser et sur le rôle de chacun dans chacune d'entre elles.

L'organisation : Après la première semaine de projet, nous avons pu tirer les premières conclusions de l'organisation que nous avons mise en place. De celles-ci sont ressorties que l'équipe était bien en place et que la façon de travailler était pour le moment la bonne. L'équipe s'entend bien et reste motivé sur le projet, ce qui nous aide à avancer.

La communication : Afin d'améliorer la communication au sein de l'équipe, nous avons remplacé la conversation Facebook par un Slack pour ne pas être perturbé par le fil d'actualité en arrière-plan.

Ensuite, nous continuons nos discussions et réunion régulière pour réaliser au mieux le projet.

### 3. Bilan

Tout le groupe était présent à cette réunion. Cela a donc été simple de communiquer et de faire passer le message souhaité. Nous avons avancé sur le projet et cela nous motive encore plus à continuer sans perdre de temps. Notre organisation est bien en place et cela nous aide à ne pas baisser les bras et à ne pas se décourager. Ce rassemblement du groupe fut donc positif et important pour le reste du projet.

### A.2.3. Compte rendu de réunion 3

## 1. But de la réunion

Cette troisième réunion de projet s'est déroulée en classe. Le but était de pouvoir discuter avec Monsieur Samir Azzag du déroulement du projet et de son avancement. Nous voulions avoir ses conseils avant d'en discuter en équipe pour les appliquer. Nous avons aussi discuté de notre organisation et communication qui a été modifiée depuis la seconde réunion.

## 2. Thèmes abordés

Lors de cette réunion, plusieurs thèmes ont été abordés.

La documentation : Nous avons discuté avec Monsieur Azzag de la forme que devait prendre la documentation finale. Nous avons pu lui présenter la version actuelle pour en définir les points forts et les points faibles afin que les futures versions soient plus proches de ses attentes.

Le développement : Nous avons discuté avec Monsieur Azzag de l'avancement du développement du site du sondage et de l'organisation de celui-ci dans l'équipe. Il a pu nous donner ses conseils pour réussir au mieux à réaliser le projet tout en participant tous à son développement.

Organisation et communication : Lors de cette réunion, nous avons encore une fois discuté de l'organisation et de la communication au sein du groupe. Durant les deux premières réunions, nous avons remarqué quelques défauts dans ces domaines du projet. Nous les avons corrigés et avons pu le constater pendant le rassemblement de toute l'équipe. Nous avons alors parlé de la suite du projet et des semaines à venir.

## 3. Bilan

Tout le groupe était présent à cette réunion. La simplicité de communication et d'organisation a été plus importante lors de ce rassemblement. Nous avons pris en considération les conseils de Monsieur Azzag que ce soit pour le développement ou pour la documentation. Lors de cette réunion nous avons pu avancer tous ensemble sur le projet en se concertant et en comblant les faiblesses de chacun par les forces des autres.

## Tableau de réalisation de la documentation

<b>Titre</b>	<b>Auteur(s)</b>
Introduction du projet	MILLION Robin
Spécifications	CHAUSSE Rudy FARISSE Sylvain
Analyse fonctionnelle et technique	CHAUSSE Rudy FARISSE Sylvain KALARIS Florian LAFONTAN Matthias MILLION Robin
Manuel d'utilisation	CHAUSSE Rudy LAFONTAN Matthias
Cahier de recettes	CHAUSSE Rudy FARISSE Sylvain MILLION Robin
Bilan	LAFONTAN Matthias
Proposition d'améliorations	LAFONTAN Matthias
Conclusion	MILLION Robin
Annexes	CHAUSSE Rudy FARISSE Sylvain LAFONTAN Matthias MILLION Robin