

Diagrammes UML

Anthony Brunel et Antoine Laurent

12 décembre 2015

Table des matières

Table des figures

1 Introduction

Ci-dessous les différents diagrammes UML demandés pour le projets.

1.1 UML métier

Pour le diagramme de classe, on a choisit une implémentation simple avec les classes tâche ponctuelle et au long cours qui héritent de tâche. On a choisis de créer une classe manager pour conserver les données que ça soit les tâches ou les catégories. On a aussi créé des énumérations pour les différents types et importances.

1.2 UML graphique

Pour la partie graphique on a essayé de respecter le model MVC, avec une classe pour chaque frame nécessaire et un controler qui va définir les actions a réaliser lorsqu'un listener est "activé".

1.3 Javadoc

On a fait une javadoc pour que notre projet soit plus simple à comprendre et à appréhender, vous pouvez la retrouver [ici](#)

2 Diagramme de classe métier

Diagramme uml partie métier

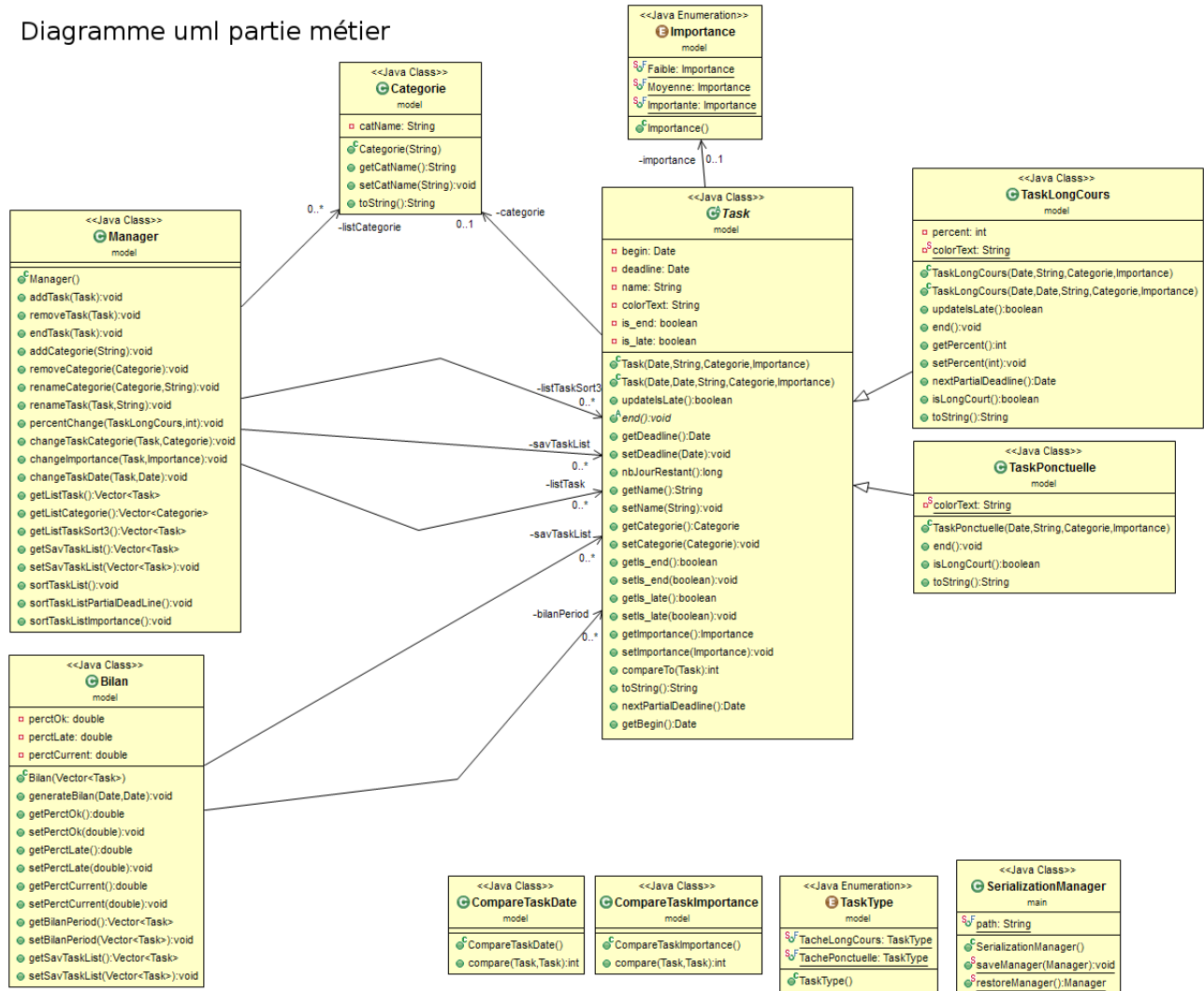


FIGURE 1 – UML métier

3 Diagramme de classe graphique

Diagramme uml partie graphique

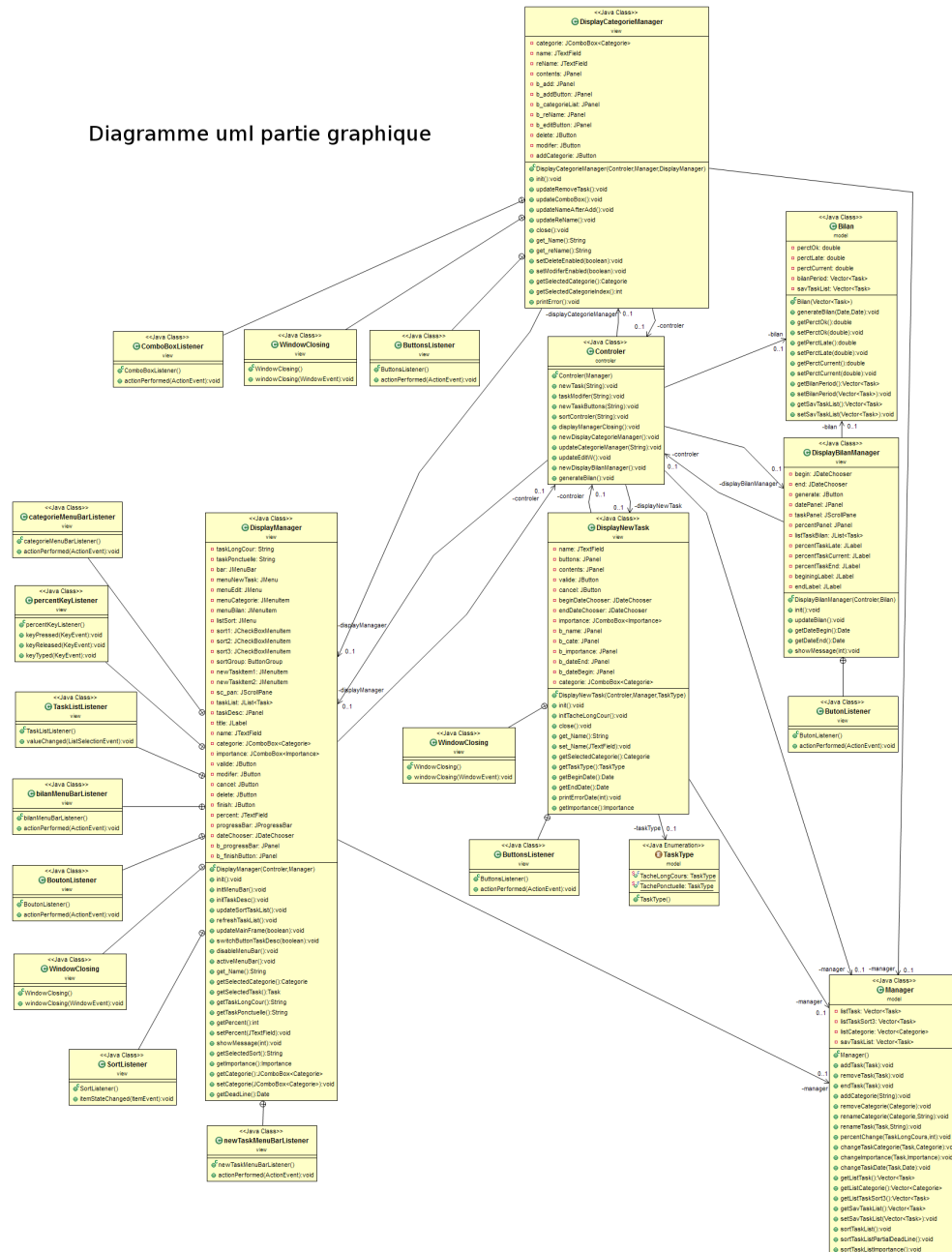


FIGURE 2 – UML graphique

4 Diagrammes état transitions

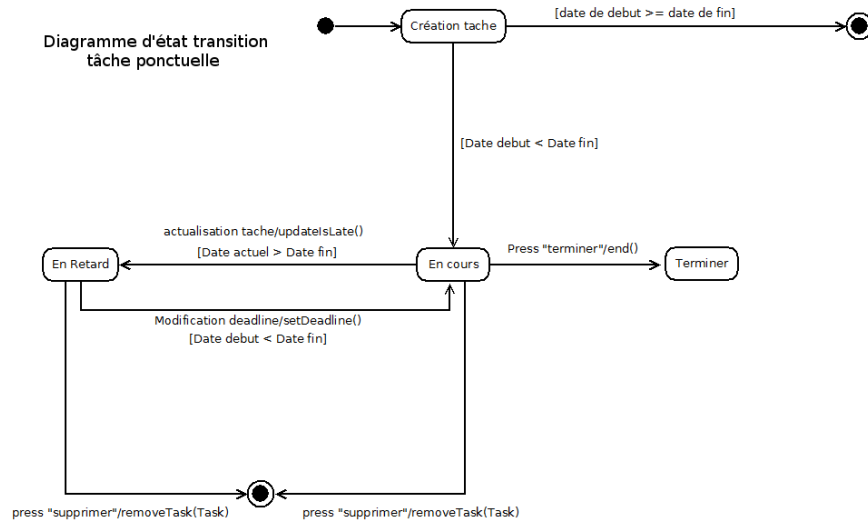


FIGURE 3 – UML état transition tâche ponctuelle

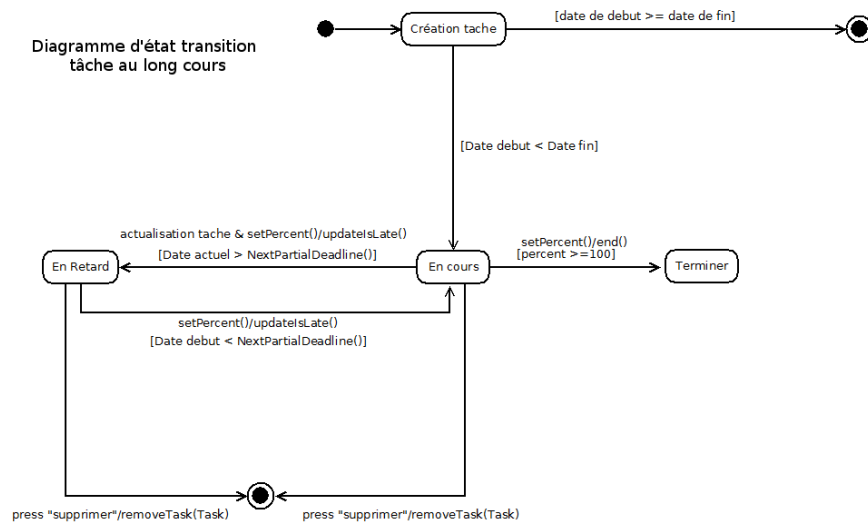


FIGURE 4 – UML état transition tâche long cours

5 Diagramme de séquences

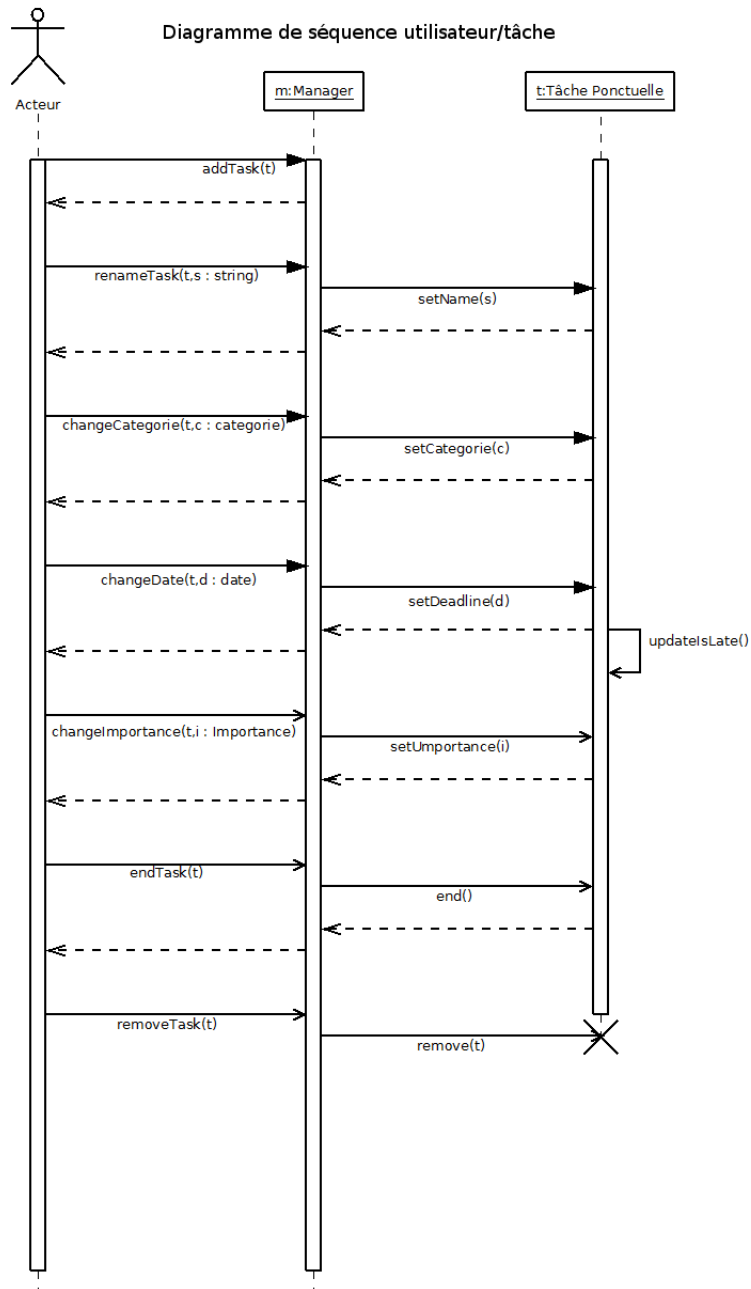


FIGURE 5 – UML séquence : utilisateur - tâche