

Todos os códigos no github:

[https://github.com/Draylon/grafo\\_teg/releases/tag/new\\_21\\_3](https://github.com/Draylon/grafo_teg/releases/tag/new_21_3)

1)

arquivos: Graph.py, main.py

função: edmondskarp

Valor do fluxo no grafo inicialmente: 15.

O fluxo apresentado não é máximo.

O fluxo máximo calculado é de 21.

Edmonds-Karp: 6 iterações

Dinitz: 34 iterações

Corte mínimo:

{4/4, 12/12, 5/5, 8/8}

Outros cortes (não necessariamente mínimos):

[ [ (v3,t),(v5,t),(v2,t)],

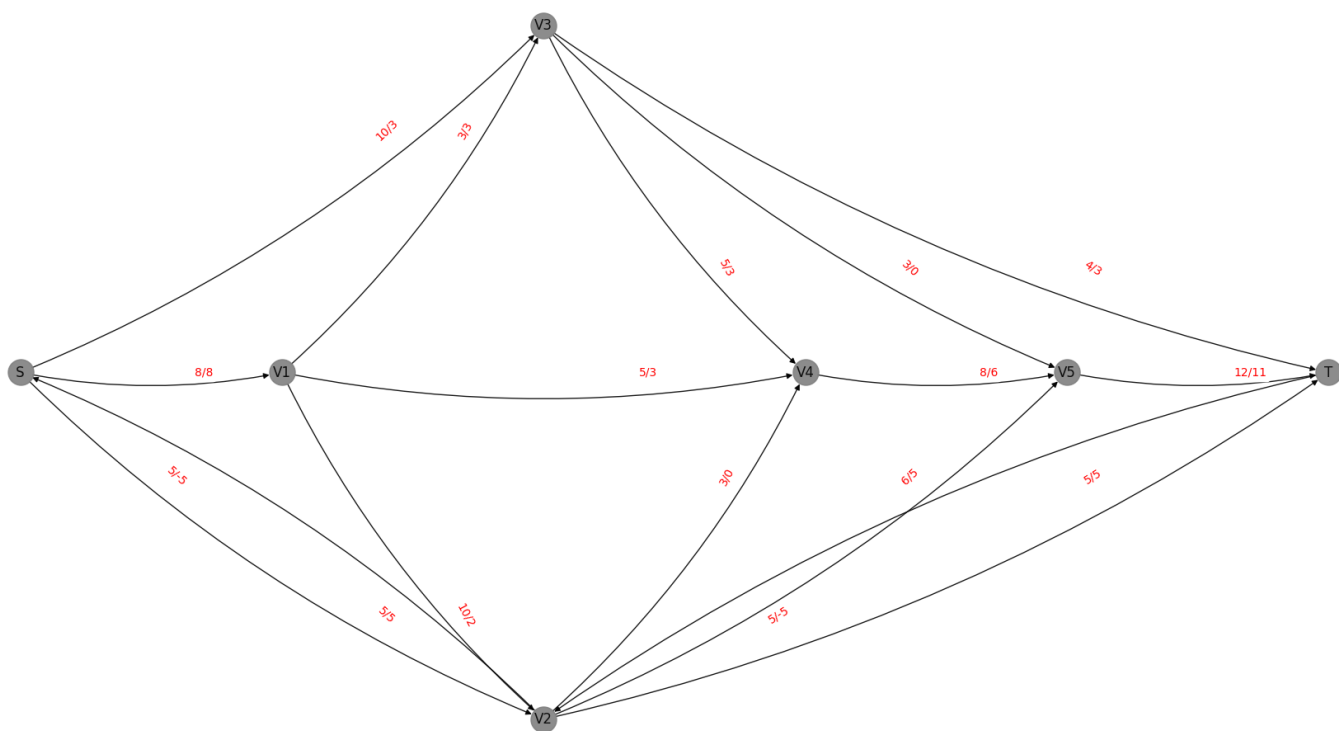
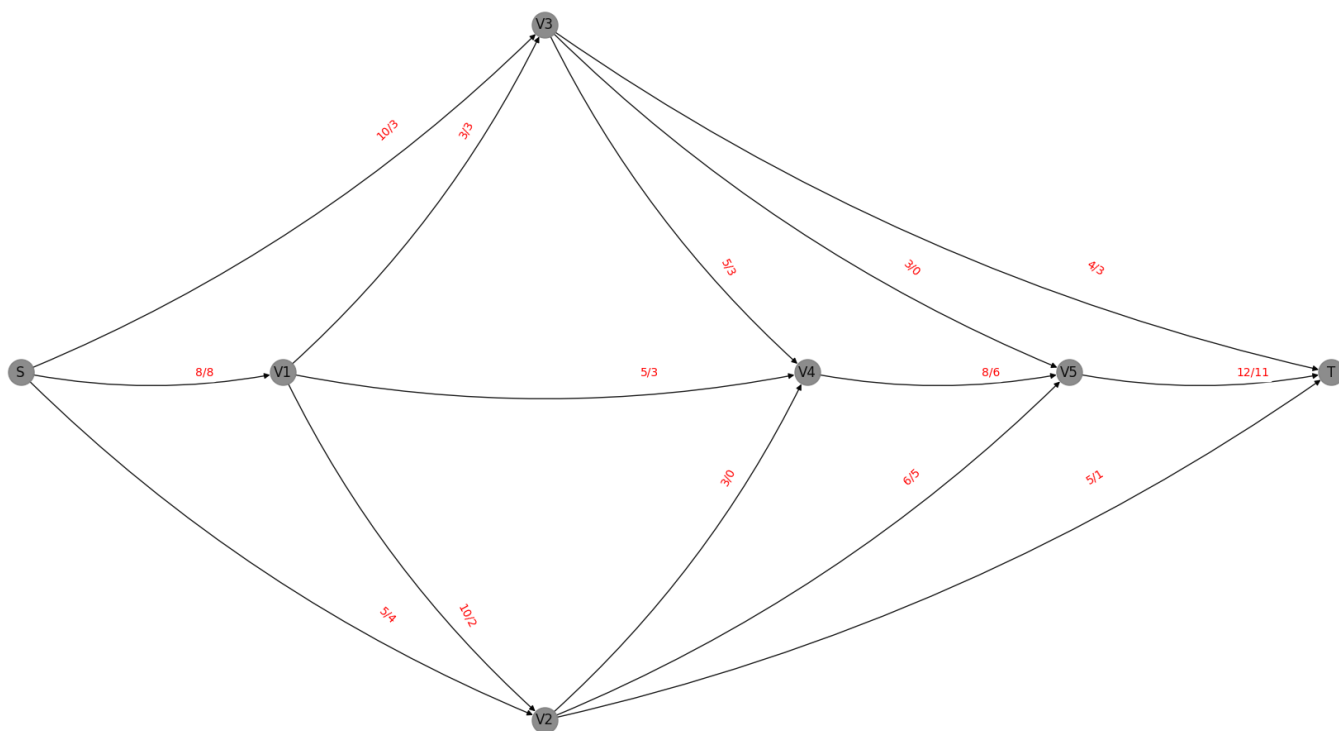
[ (S,v1),(S,v2),(S,v3)],

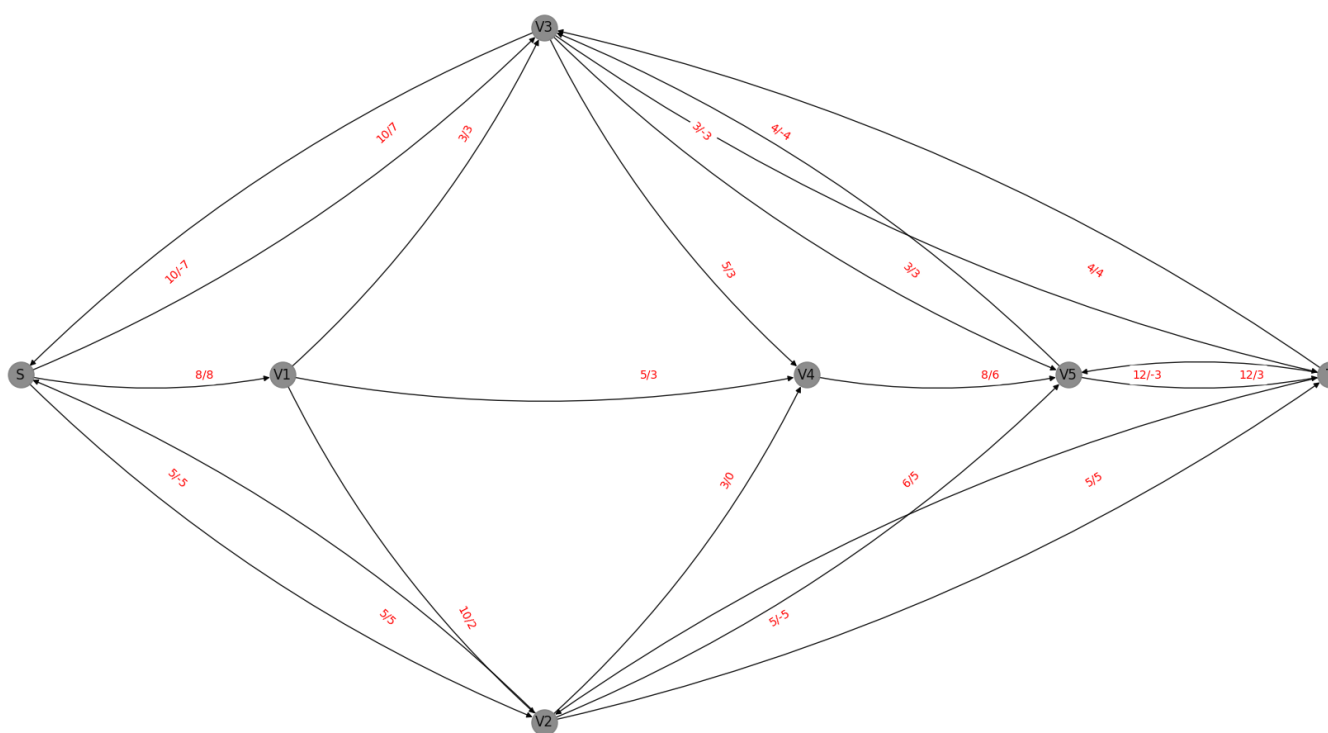
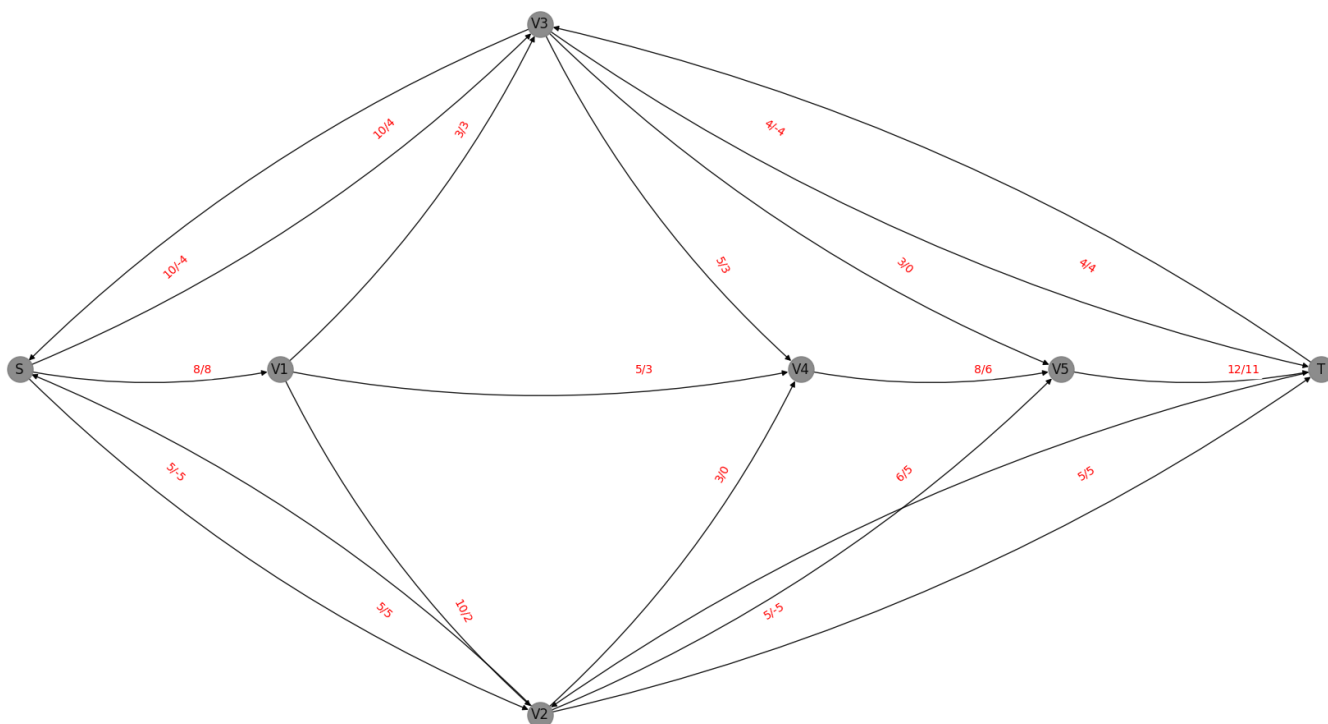
[(S,v1),(v3,t),(v2,t)],

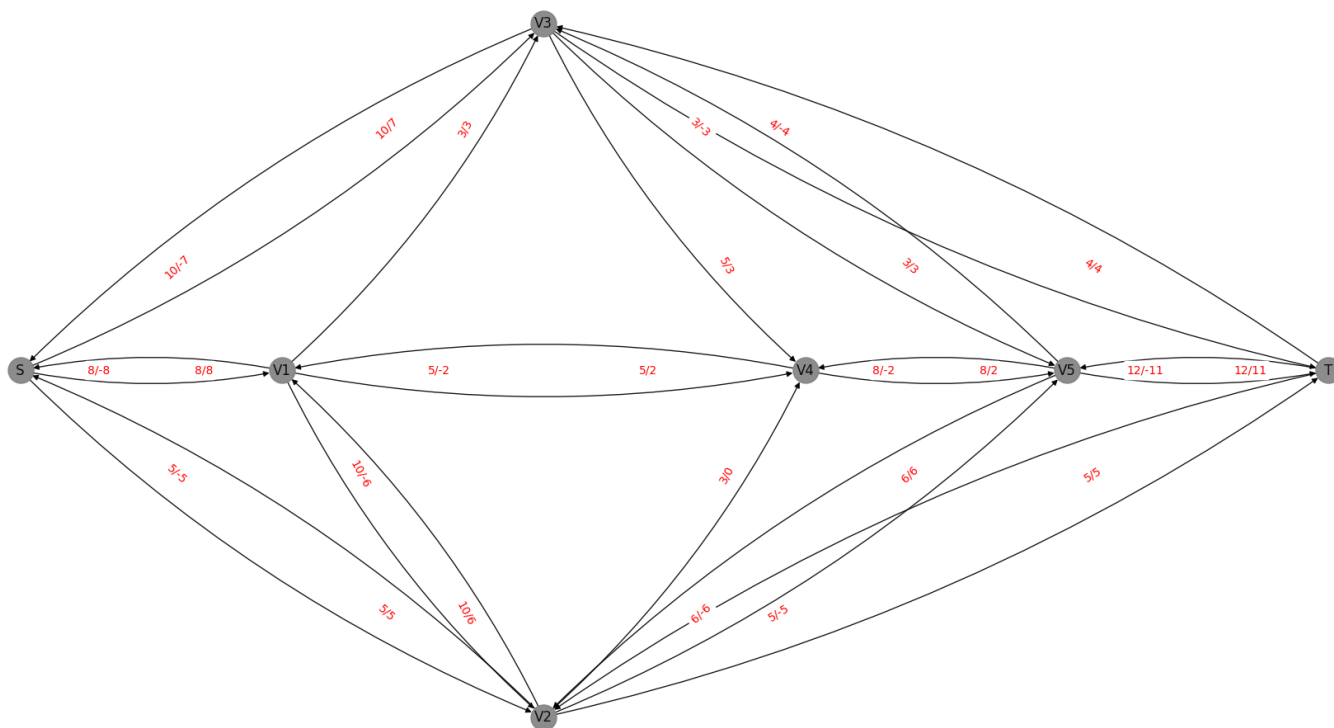
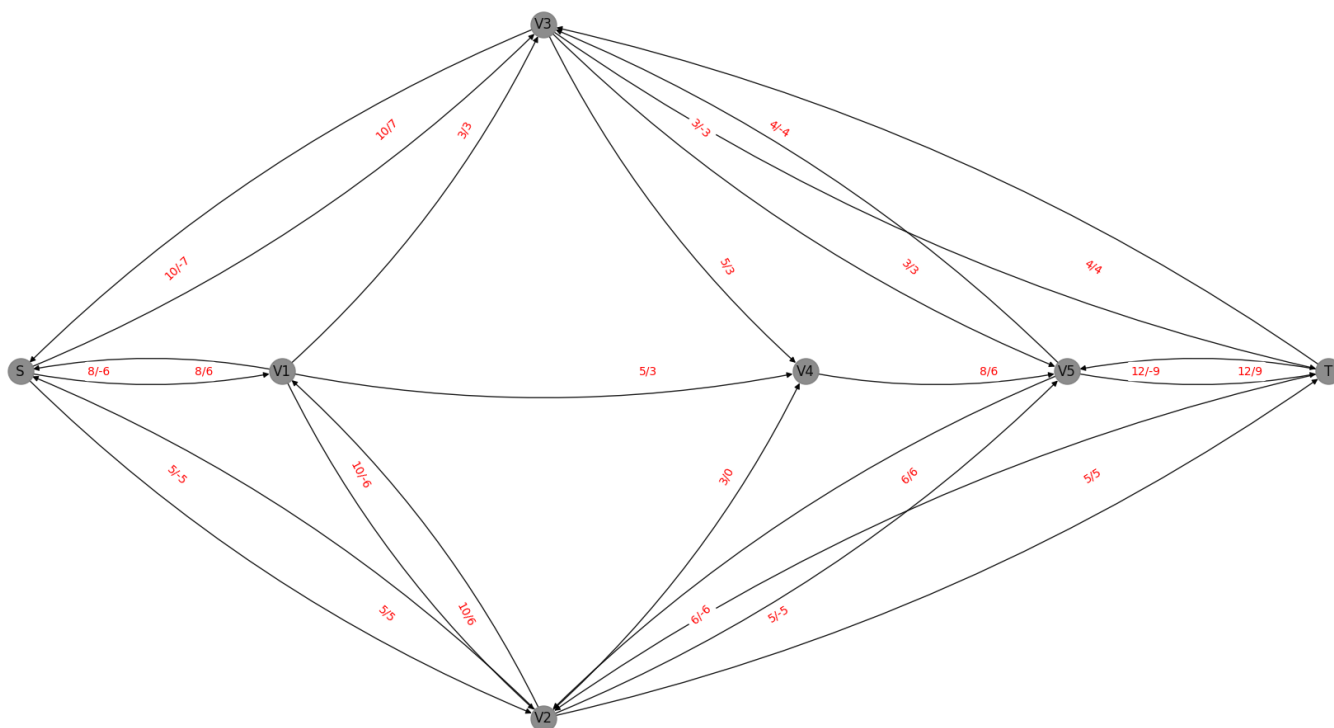
[(S,v1),(S,v2),(v3,v5),(v5,t),

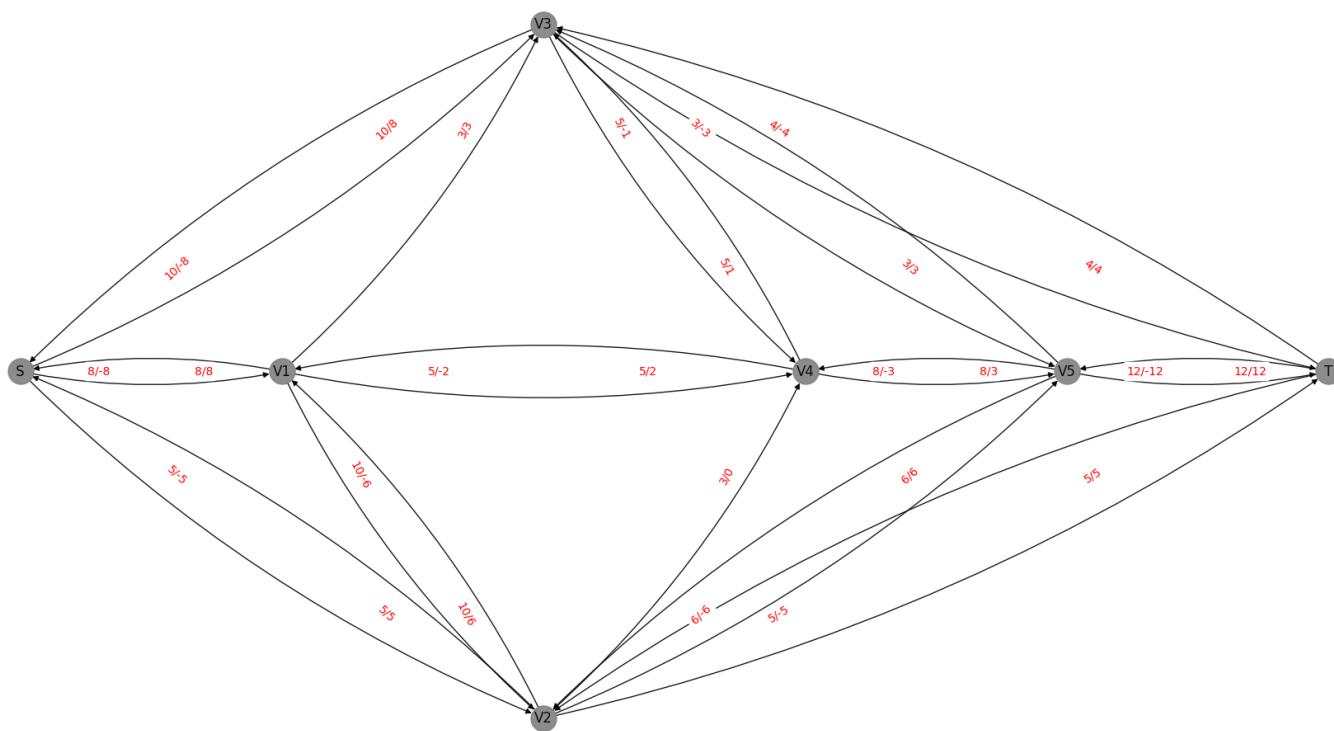
]

Processo de iteração dos grafos residuais:

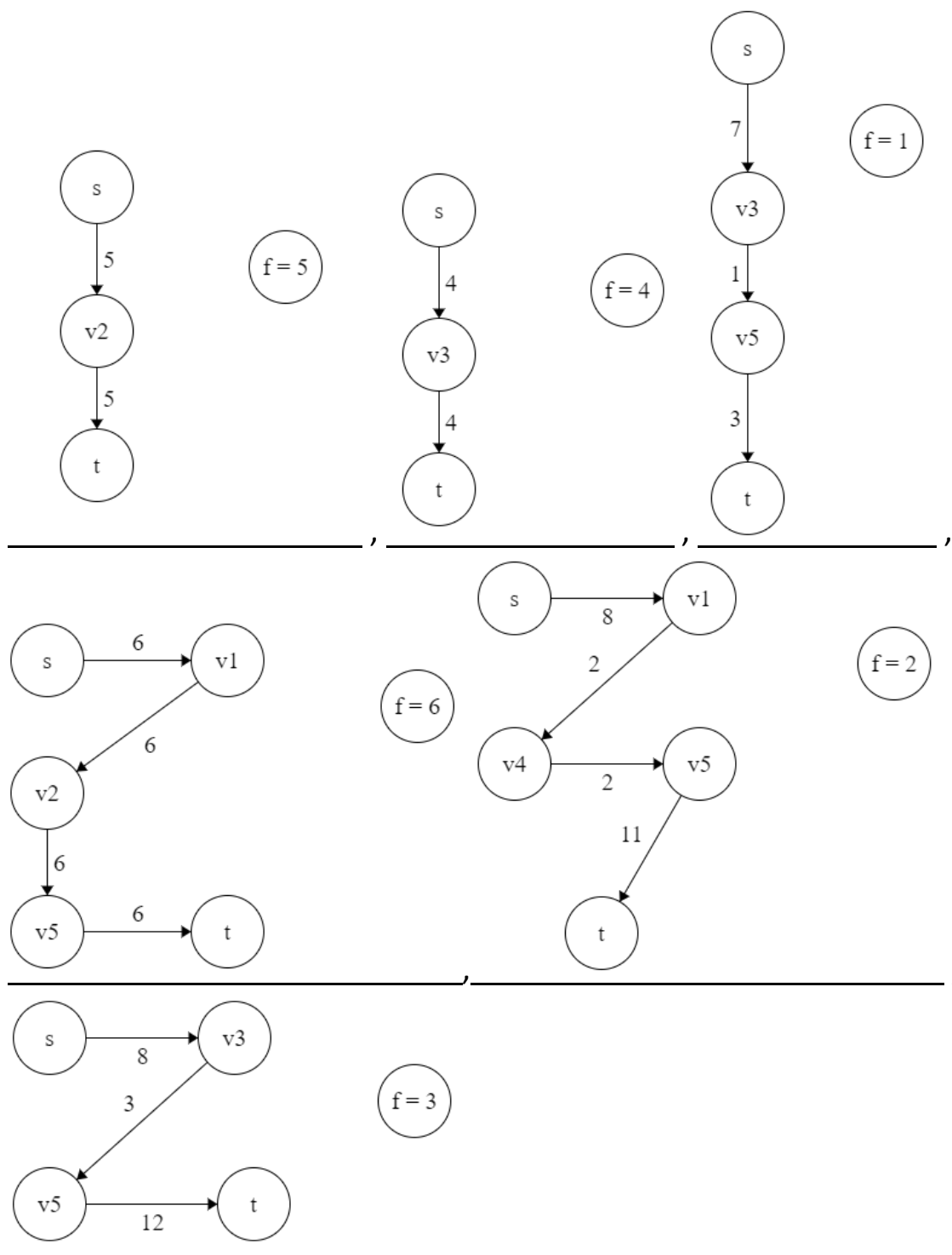








Grafos residuais:



2)

Grafo =

[

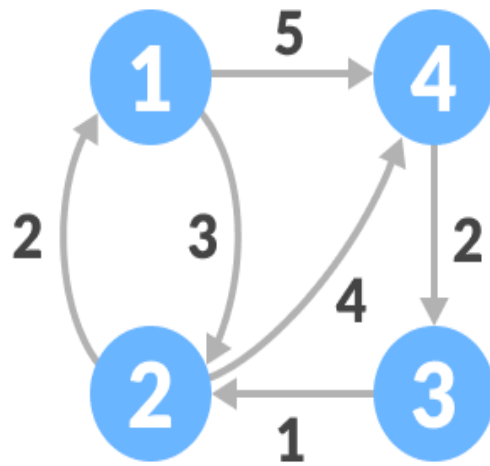
[0, 3, INF, 5],

[2, 0, INF, 4],

[INF, 1, 0, INF],

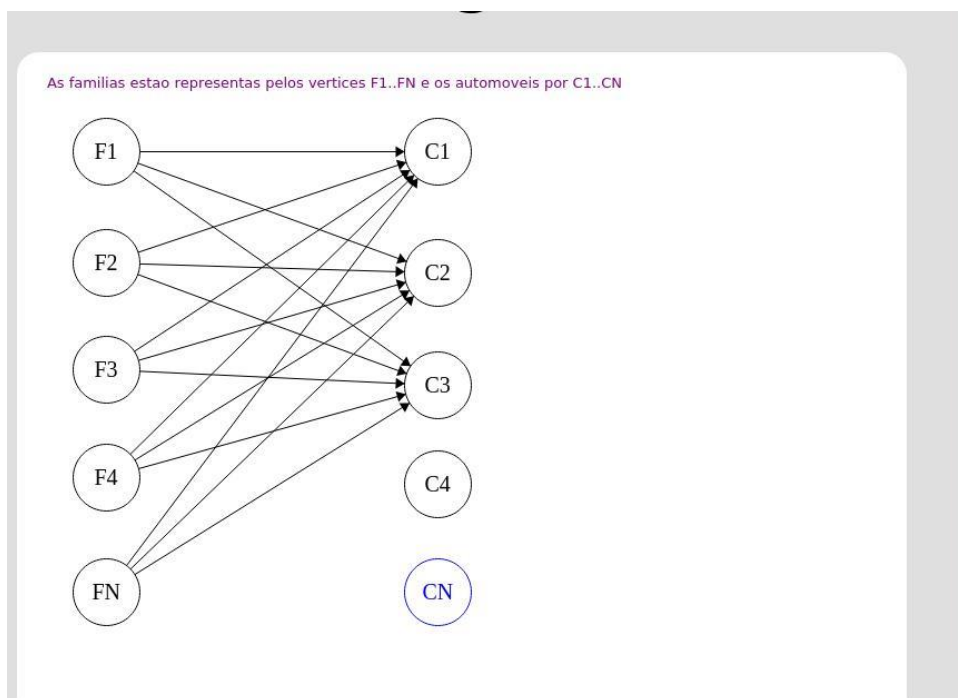
[INF, INF, 2, 0]

]



3)

Esquema para demonstrar o funcionamento do grafo bipartido(bicoloring)



Atráves do algoritmo podemos montar uma matriz onde as linhas são as familias e cada coluna representa um carro.

```
Matriz resultado:  
[[1.  1.  0.  0.]  
 [1.  1.  1.  0.]  
 [0.  1.  1.  1.]  
 [0.  1.  1.  1.]]
```

famílias = [2, 3, 3, 9]  
veiculos = [2, 7, 3, 4]

Como podemos observar, neste caso faltará lugares e a familia resultante será = [0, 0, 0, 6]  
, ou seja faltara 6 pessoas da familia 4.