#### 配置Ant环境

下载Ant: <a href="http://ant.apache.org/bindownload.cgi">http://ant.apache.org/bindownload.cgi</a>

在windows上应该选择zip压缩包,将zip压缩包解压到一个目录。

打开系统环境变量,在系统变量栏点击新建,变量名输入"ANT\_HOME",变量值为Ant的根目录,如"D:\Android\apache-ant-1.9.0",注意不要带双引号。

在系统变量中找到Path变量,点击编辑,在变量值的最后添加"%ANT\_HOME%\bin",注意不要带双引号, 并且要使用";"和之前的变量值隔开。

打开一个cmd窗口,输入"ant",如果显示一下信息,说明Ant的环境配置成功,如果显示: 'ant' 不是内部或外部命令,也不是可运行的程序或批处理文件。则要检查一下路径是否有问题。

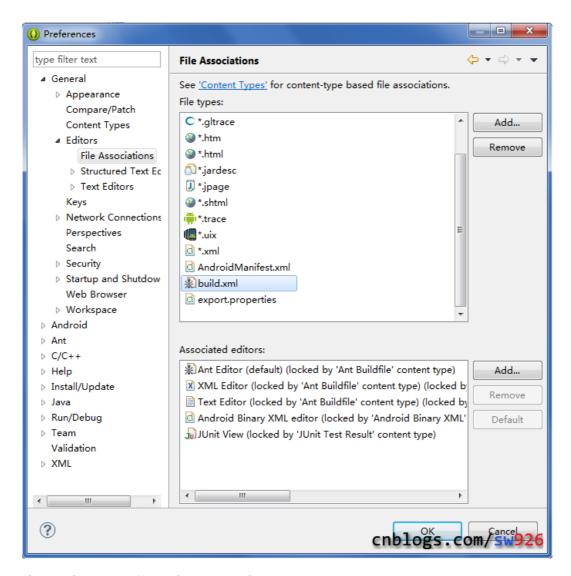
C:\Users\Sun>ant Buildfile: build.xml does not exist! Build failed

### 在Eclipse中配置Ant

在eclipse中使用Ant之前,为了使Ant的build.xml文件能够安装制定的格式进行缩进和高亮显示,并能够进行代码提示,首先要简单的设置一下。

打开Windows - Preferences,依次展开General,Editors,选中File Associations,点击Add...,在Add File Type对话框中输入build.xml,点击Ok。

接下来在File type: 栏选中build.xml,在Associated Editor: 栏选中Ant Editor,点击Default,build.xml的图标变成了一个小蚂蚁,配置完毕。



# 使用Ant编译Android的java代码和native代码

新建一个Android工程TestAnt,在工程的根目录下新建一个build.xml文件

输入以下内容:

```
</project>
```

打开cmd, 切换到工程根目录, 输入ant init

```
D:\Android\workspace\TestAnt>ant init
Buildfile: D:\Android\workspace\TestAnt\build.xml
init:
BUILD SUCCESSFUL
Total time: 1 second
```

编译成功,来解析这个build.xml:

project是Ant工程的根节点,name属性是工程的名称,default是默认执行的target,init为默认的target,当我们输入Ant的时候和Ant init是一样的效果。

target指定了要执行的操作,init是我们为这个target所起的名字,也可以是build,clean等等。在这个target中,执行的是检查Ant的版本,如个小于1.7.0的话会输出报错信息。

例如我们可以添加一个clean的target

执行的操作是删除所有临时目录,在cmd窗口中输入Ant clean,这四个临时目录就会被删除,和在eclipse中执行清理是一个效果。

#### 使用Ant编译Android工程

在SDK中,Google已经为我们写好了一个build.xml文件,就是sdk根目录\tools\ant\build.xml,所以我们只要把这个build.xml引入就可以编译Android工程了。

在这之前首先要新建一个local.properties文件,引入sdk和ndk的路径

输入一下内容:

sdk.dir=D:\\Android\\android-sdk ndk.dir=D:\\Android\\android-ndk

分别为sdk和ndk的路径,要安装自己的实际路径进行配置。

在测试工程的build.xml中输入一下代码:

在命令行中执行ant release或ant debug,就会执行对应的编译。

以上只是进行Java代码的编译,如何编译native代码呢,在NDK中Google可没有提够build.xml,这就需要我们自己实现。在新版NDK中,我们只要在命令行中切换到工程的根目录,然后执行

"D:\Android\android-ndk\ndk-build.cmd"(红色部分要替换成自己的路径)

就可以,例如,在TestAnt工程中添加native代码,参考<u>http://www.cnblogs.com/sw926/p/3232311.html</u> 执行ndk-build

```
D:\Android\workspace\TestAnt>D:\Android\android-ndk\ndk-build.cmd
Android NDK: WARNING: APP_PLATFORM android-14 is larger than android:minSdkVersi
on 8 in ./AndroidManifest.xml
"Compile++ thumb : TestAnt <= TestAnt.cpp
StaticLibrary : libstdc++.a
SharedLibrary : libTestAnt.so
Install : libTestAnt.so => libs/armeabi/libTestAnt.so
```

所以我们只要在Ant中执行一个cmd命令就可以了,在build.xml中添加

```
<target name="native">
    <echo message="Building native libraries..." />
    <exec executable="${ndk.dir}/ndk-build.cmd" failonerror="true" />
```

```
<echo message="DONE (Building native libraries)" />
</target>
```

# 然后在命令行中执行ant native

```
D:\Android\workspace\TestAnt\ant native
Buildfile: D:\Android\workspace\TestAnt\build.xml

native:
        [echo] Building native libraries...
        [exec] Android NDK: WARNING: APP_PLATFORM android-14 is larger than android
:minSdkVersion 8 in ./AndroidManifest.xml
        [exec] Install : libTestAnt.so => libs/armeabi/libTestAnt.so
        [echo] DONE (Building native libraries)

BUILD SUCCESSFUL
Total time: 1 second
```

执行了ndk-build。

以上介绍的都是使用Ant进行进步的Android编译操作,在此基础上可以实现更复杂的操作,比如批量替换资源文件,批量打包等等。

build.xml参考了FBReader。