一次完整的Android打包要进行以下的几步:编译、代码混淆、打包apk、签名apk、apk优化。 为了能包涵使用NDK的情况,在这里使用一个有native代码的工程TestJni。

在工程根目录下新建local.properties文件,输入sdk和ndk的路径

例如:

sdk.dir=D:\\Android\\android-sdk ndk.dir=D:\\Android\\android-ndk

在工程根目录下新建build.xml,输入代码

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project name="TestJni" default="my.package">
   <loadproperties srcFile="local.properties" />
    <loadproperties srcFile="project.properties" />
    <fail message="sdk.dir is missing." unless="sdk.dir" />
    <fail message="ndk.dir is missing." unless="sdk.dir" />
    <target name="native">
       <echo message="Building native libraries..." />
       <exec executable="${ndk.dir}/ndk-build.cmd" failonerror="true" />
       <echo message="DONE (Building native libraries)" />
    </target>
    <import file="${sdk.dir}/tools/ant/build.xml" />
    <target name="my.package" depends="native, release">
    </target>
</project>
```

my.package依赖于native和release,执行了一次ndk编译和release操作。

打开cmd,切换到工程根目录,输入ant my.package,等待build完成,在bin目录下生成了未签名的apk文件。

代码混淆

如果在**project.properties**中配置了**proguard.config=proguard.cfg**,release的时候会自动进行代码混淆。在\${sdk.dir}/tools/ant/build.xml可以找到相应的target。

proguard.enabled的依据就是在release模式下,并且设置proguard.config这个属性。

签名

在\${sdk.dir}/tools/ant/build.xml查找release target

我们看到有 -release-sign 这个 targer,继续查找这个target

杳看第一行

```
<target name="-release-sign" if="has.keystore" >
```

如果执行签名的话 has.keystore 这个条件要成立,继续查找 has.keystore

```
<!-- properties for signing in release mode -->
    <condition property="has.keystore">
       <and>
           <isset property="key.store" />
           <length string="${key.store}" when="greater" length="0" />
           <isset property="key.alias" />
        </and>
    </condition>
    <condition property="has.password">
       <and>
           <isset property="has.keystore" />
           <isset property="key.store.password" />
           <isset property="key.alias.password" />
   </condition>
```

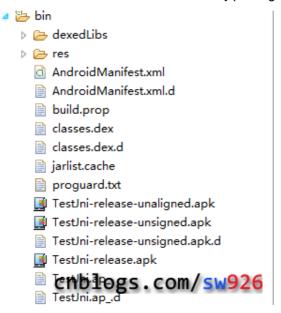
找到上面两个 condition,has.keystore成立的条件是设置了 key.store 和 key.alias 这两个property,并且 key.store 长度不能为0。

has.password 成立的条件是,has.keystore成立, 并且设置了 key.store.password 和 key.alias.password,如果没有这两个属性的话,在build过程中会要求输入密码。

在local.properties中添加这些属性

key.store=D:\\Android\\keystore\\test_key.keystore key.alias=test_key key.store.password=123456 key.alias.password=123456

打开cmd,切换到工程根目录,执行 ant my.package, 在bin目录中生成了 TestJni-release.apk。



检查生成的apk是否进行了优化

```
D: \Android\workspace\TestJni\bin>D: \Android\android-sdk\tools\zipalign.exe
4 TestJni-release.apk
Verifying alignment of TestJni-release.apk (4)...
     62 res/layout/activity_main.xml (OK - compressed)
     444 res/menu/main.xml (OK - compressed)
     755 AndroidManifest.xml (OK - compressed)
    1436 resources.arsc (OK)
    3704 res/drawable-hdpi/ic_launcher.png (OK)
    9732 res/drawable-mdpi/ic_launcher.png (OK)
  12908 res/drawable-xhdpi/ic_launcher.png (OK)
  22328 res/drawable-xxhdpi/ic_launcher.png (OK)
  40258 classes.dex (OK - compressed)
  230912 lib/x86/libTestJni.so (OK - compressed)
  232275 META-INF/MANIFEST.MF (OK - compressed)
 232779 META-INF/CERT.SF (OK - compressed)
 233312 META-INF/CERT.RSA (OK - compressed)
Verification succesful
```

至此,打包完成。