

Android内存泄露分析简要思路

泡在网上的日子 发表于 2015-06-14 12:09 第 593 次阅读 内存泄露 , MAT

2

来源 <http://blog.csdn.net/ljphhj/article/details/44966023>

工作中遇到挺多需要分析内存泄露问题的情况，现在大致简要写下思路，等之后时间相对比较充裕再进行补充。

1.明白内存泄露的判断依据？

个人总结为：持续增加，只增不减！

理解一下这8个字，配合几个命令和工具来确定一下你的应用是否存在内存泄露问题，这是很关键的，如果一开始就判断错误了，那么没有继续往下进行的理由。

命令如下：

```
adb shell
```

```
dumpsys meminfo 应用包名 [当然，比较粗略地话，可以用adb shell procrank]
```

这时候你可以看到一个内存使用情况表

```

shell@cancro:/ $ dumsys meminfo com.android.mms
dumsys meminfo com.android.mms
Applications Memory Usage (kB):
Uptime: 64975704 Realtime: 243757046

** MEMINFO in pid 2786 [com.android.mms] **

```

	Pss Total	Private Dirty	Private Clean	Swapped Dirty	Heap Size	Heap Alloc	Heap Free
Native Heap	0	0	0	0	12592	9288	2791
Dalvik Heap	18156	18048	0	16392	40676	32361	8315
Dalvik Other	5082	5028	0	324			
Stack	264	264	0	20			
Cursor	4	0	0	0			
Ashmem	128	128	0	0			
Other dev	3142	3048	4	0			
.so mmap	3793	1500	1440	1636			
.jar mmap	1	0	0	0			
.apk mmap	177	0	32	0			
.ttf mmap	302	0	36	0			
.dex mmap	1962	208	1160	28			
Other mmap	16	4	0	0			
Unknown	9182	9176	0	244			
TOTAL	42209	37404	2672	18644	53268	41649	11106

```

Objects
    Views:          696      ViewRootImpl:      3
    AppContexts:    13       Activities:        4
    Assets:         5        AssetManagers:     5
    Local Binders:  131      Proxy Binders:    48
    Death Recipients: 2
    OpenSSL Sockets: 2

SQL
    MEMORY_USED:      0
    PAGECACHE_OVERFLOW: 0        MALLOC_SIZE:       0

```

而我们首先关注的是TOTAL这个值，譬如你会执行某个脚本，或者Monkey在不断操作你的应用，你可以隔半个小时观察一次TOTAL的情况，如果持续增加，那么十有八九是有内存泄露的问题了，但是也并不是绝对，这时候你就要配合上DDMS工具来做分析了。（DDMS里面有一项Heap，里面可以Cause GC，如果你发现你执行了GC之后，依旧内存没有什么太大的减少，那么恭喜你，这部分内存泄露了。）

2.根据第一步所阐述的一个情况，大概可以判断出是否有内存泄露，那么接着需要做什么呢？

如果内存泄露，那么我们该做些什么呢？

思路：必定我们想要找到泄露点，那么如何找到？

(1) . 你需要抓取hprof文件，这个文件可以呈现出一些内存的使用情况，不过切记，你别清除了进程再来抓这个文件，然后配合着MAT把这个hprof文件分析了

(MAT分析hprof文件的这方面知识网上太齐全了，读者们可以自己去学习一下哈，这里就不累赘)

(2) .如果MAT分析出来的东东，你实在看不出什么猫腻，那么再次恭喜你，你中大招了。

这时候你要继续观察dumpsys meminfo 包名，输出的结果信息，关注点放在 UnKnown那一行 和 Native Heap 那一行，关注Heap Alloc 或者 Pss Total,

如果你的总TOTAL一直再增加，但是是由于这两行的增加，那么这个问题你不需要再继续在MAT上花时间了，因为这种内存泄露问题，出在Native层（C）

那么你需要去找你程序中使用到JNI的地方，so库或者其他一些特殊调用上，分析它们是否可能造成内存泄露问题。

(3) 当然兴许你依旧没有头绪，那么没关系，另一个命令就是为了你而存在的，（首先某个应用的PID号，用dumpsys meminfo 包名，那边已经可以查到）

譬如我上面那个mms, PID号为2786，接着adb shell showmap -a PID号 (adb shell showmap -a 2786) 然后根据结果[...]这的信息，在去google上面找关键字，譬如：[anon] bash的堆

(4) 当你最终还是不知道是由哪边的.so库引起的话，你可以查看下Native Heap的内存分配情况，这时候你依旧需要借助DDMS，

需要先执行以下命令：

```
adb shell setprop libc.debug.malloc 1
```

```
adb shell stop
```

```
adb shell start
```

然后你还需要改一下eclipse中的配置参数值【因为如果你不配置的话，你的DDMS打开默认是看不到Native Heap那个Tab项的】

在ddms.cfg文件（实在找不到的话，就用Everything搜索下吧）最后增加一行native=true并save。ddms.cfg位于c:\Users\xxx\.android目录下。

在Device中选择好你要的应用的包名项，然后按下Snapshot按钮，就可以观察到Native Heap的使用情况了，然后反复执行脚本，再观察观察，你会找到你需要的东西的。

(5) 内存泄露的问题可能很复杂，但是有的时候有了这些技巧，相对更重要。所以第（5）小点，额外再提供一些其他的命令技巧，帮助查找另外的情况出现内存泄露的问题。

1. adb shell dumpsys activity 查询activity栈的情况（曾遇到过，就是activity一直堆积，导致的内存溢出OOM）

2. adb shell dumpsys cpuinfo

3. adb shell dumpsys battery

如果你在这方面有自己其他的一些方法，那么也不妨留言跟大家分享下！

文件: /proc/meminfo
/proc/buddyinfo

简单粗暴就直接通过: showmap 命令 多次, 然后对比一下, 看哪个增长得最明显。