

# Android 一些系统方法

---

- 1、Activity.startActivities()：启动界面流
- 2、TextUtils.isEmpty()：判断字符串是否为null或者""
- 3、TextView.setError()：简单用于提示出错
- 4、Log.getTraceString()：用于日志记录
- 5、LayoutInflater.from()：替换getSystemService()
- 6、ArgbEvaluator：颜色过渡
- 7、ContextThemeWrapper：切换Context的Theme
- 8、Space：轻量级的占位View
- 9、ValueAnimator.reverse()：平滑地取消动画
- 10、DateUtils.formatDateTime()：格式化成本地时间
- 11、Formatter.formatFileSize()：格式化文件大小
- 12、Linkify.addLinks()：添加link到text
- 13、StaticLayout：测量text大小的类
- 14、DrawFilter：相当于封装了Canvas而不需要重写onDraw方法来实现消除锯齿
- 15、SystemClock.sleep()：暂停，与Thread.sleep()对比
- 16、ViewStub：View延迟加载，加速xml布局初始载入速度
- 17、Pair.create：创建配对
- 18、DialogFragment.setShowsDialog()：DialogFragment可以表现像普通Fragment，也可以表现显示像Dialog。可以通过onCreateView和onCreateDialog来实现第三方View控制
- 19、FragmentManager.enableDebugLogging()：控制Fragment调试日志
- 20、LocalBroadcastManager：应用内广播通知，另外可使用EventBus等开源事件总线控制
- 21、PhoneNumberUtils.formatNumber()：格式化电话号码
- 22、Region.op()：对比Region是否存在交集
- 23、Application.registerActivityLifecycleCallbacks：4.0以上系统中，可以统一监听Activity的生命周期，可用于页面统计
- 24、CursorJoiner：可实现多个夸ContentProvider的Cursor进行连接
- 25、-nodpi：图片不会被拉伸，宽和高需要设定wrap\_content
- 26、Activity.recreate()：强制Activity重建
- 27、PackageManager.checkSignatures()：检查两个App的签名是否一致
- 28、ViewTreeObserver：监听View视图层次结构布局状态
- 29、DatabaseUtils：数据库操作相关工具
- 30、android:weightSum (LinearLayout)：设置布局权重总和
- 31、android:clipChildren (ViewGroup)：允许子View可在布局外绘制，用于动画
- 32、android:duplicateParentState (View)：允许子View继承父View的状态，例如是否可点击等
- 33、android:fillViewport (ScrollView)：使得内容不足时，任能填充全部Viewport
- 34、android:enterFadeDuration/android:exitFadeDuration (Drawables)：
- 35、<merge>：减少UI布局层级，也可以用在自定义布局中
- 36、AtomicFile：封装了文件的原子操作，可用于日志备份等
- 37、ViewDragHelper：View拖拽的辅助类
- 38、ThumbnailUtils：创建缩略图的工具
- 39、SparseArray：替换Map<Integer, T>，提升执行效率
- 40、View.generateViewId()：产生一个临时的View ID
- 41、ActivityManager.clearApplicationUserData()：清除App用户数据
- 42、ActivityOptions：用于Activity之间的自定义切换动画
- 43、ViewParent.requestDisallowInterceptTouchEvent()：手势处理时，需要控制父容器的触摸事件

---

**Labels:**