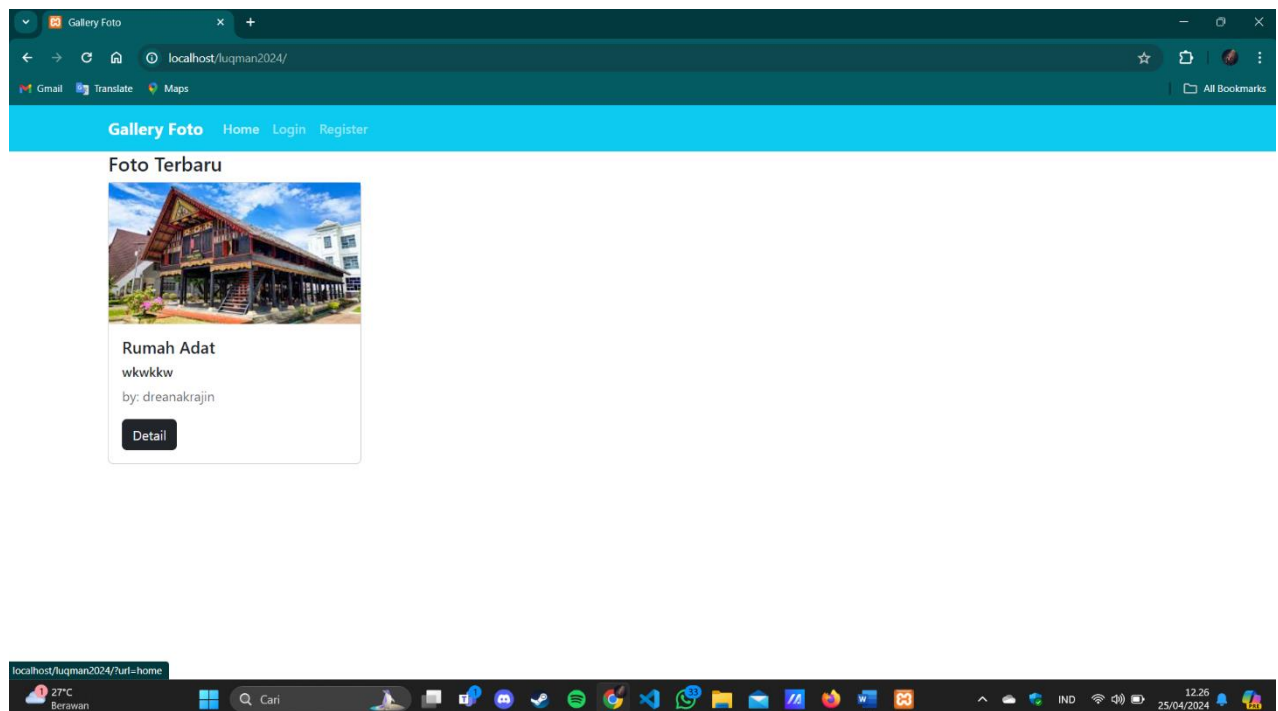


Buku Petunjuk Penggunaan Aplikasi (User Manual)

WEBSITE GALLERI FOTO



TAHUN AJARAN 2023 – 2024

SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN ANGKASA

HUSEIN SASTRANEGARA

1. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual Aplikasi Sistem Jaringan Penelitian ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

1. Untuk memperkenalkan website
2. Agar memudahkan user menyimpan foto

1.2 Deskripsi Umum Sistem

1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi

Aplikasi Website Galeri ini adalah aplikasi yang ditujukan kepada user untuk menyimpan gambar pada sebuah galeri dalam bentuk dekstop. Website ini memiliki beberapa fitur yang sama seperti galeri pada aplikasi yang sudah ada.

1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Aplikasi ini membutuhkan beberapa kebutuhan seperti database untuk menyimpan data gambar serta data pengguna yang ingin memasukan gambar pada aplikasi tersebut.

1.3 Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi **Sistem Jaringan Penelitian**. Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

1. BAB I.

Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, yang meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.

2. BAB II

Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan website gallery meliputi perangkat lunak dan perangkat hardware

3. BAB III

Berisi *user manual* aplikasi website gallery

2. PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan adalah:

1. Phpmyadmin sebagai database.
2. *Visual Code* sebagai *text editor*.
3. *Draw.io* sebagai *software pembuatan flowchart*
4. *Figma/Canva* sebagai *software pembuatan MockUp*.

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan adalah:

1. Komputer/Laptop
2. Mouse sebagai peralatan antarmuka
3. Monitor sebagai peralatan antarmuka
4. Keyboard sebagai peralatan antarmuka.

2.3 Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer
2. Memiliki pemahaman proses penyimpanan data.

3. MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Adapun struktur menu pada Aplikasi galeri adalah sebagai berikut:

1. Menu Yang Ada Aplikasi

- Beranda
- Upload/Tambah Foto
- Edit/Mengubah Foto
- Delete/Menghapus foto
- Login user
- Logout
- Registrasi

3.2 Pengguna

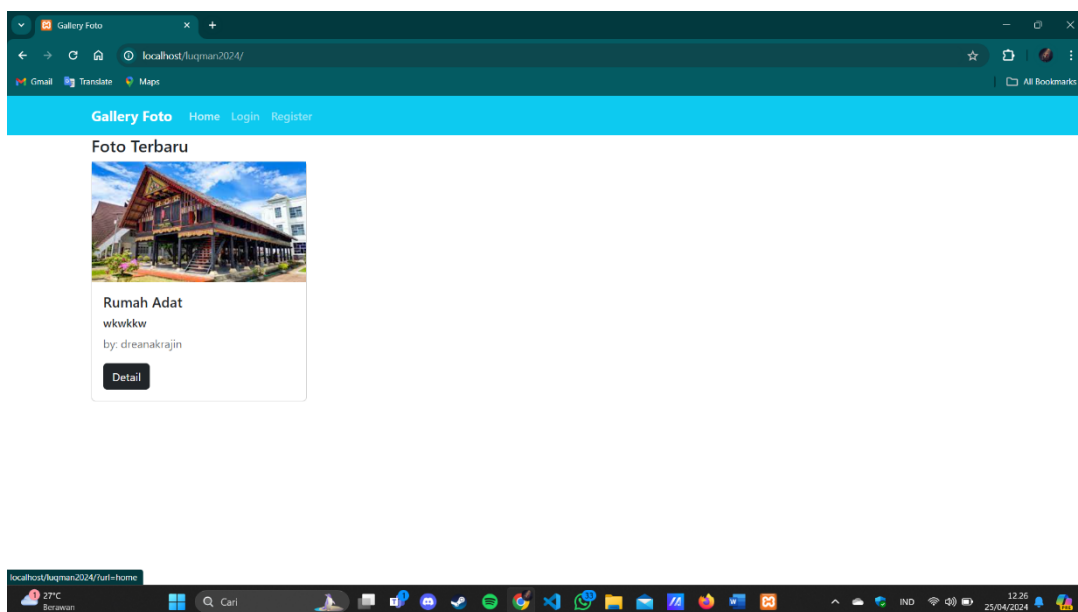
Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai menu-menu yang ada pada website dan cara penggunaannya.

3.2.1 Cara Membuka Aplikasi

Untuk memulai akses terhadap aplikasi WebGallery ini:

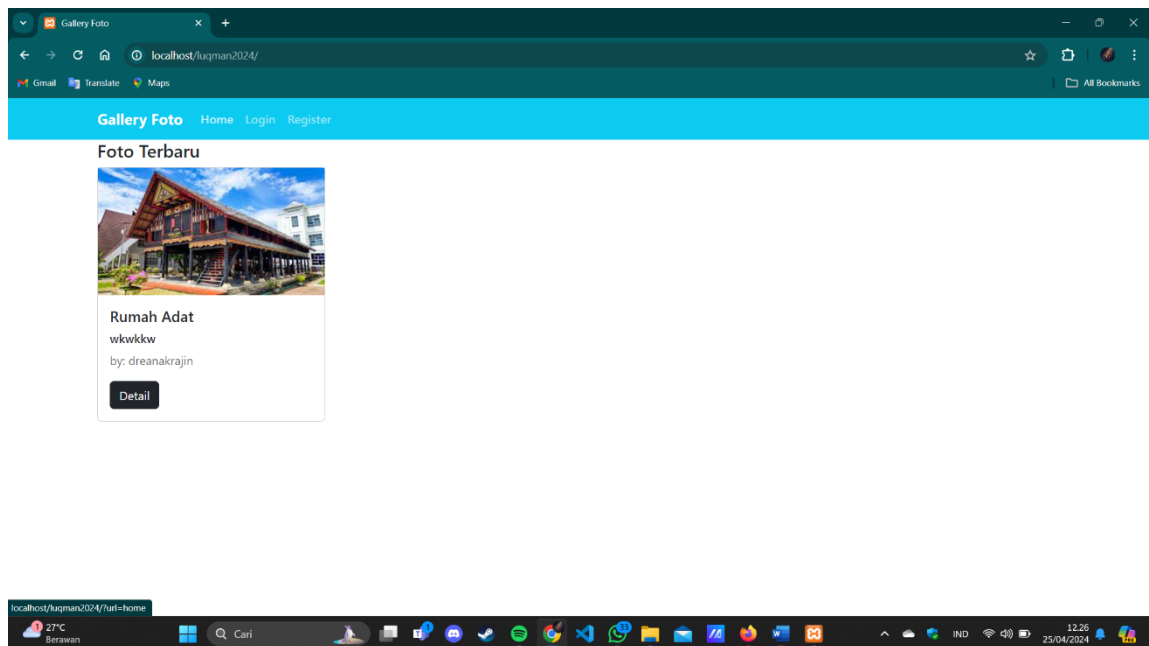
1. Bukalah aplikasi WebGallery melalui web browser (IE atau Mozilla FireFox ataualainnya) dengan alamat url sebagai berikut:
(galleryluqman21.000webhostapp.com).
2. Kemudian tekan **Enter** pada tombol keyboard atau klik tombol **Go** pada browser.
3. Akan muncul tampilan halaman depan aplikasi WebGallery.

Maka pada layar akan tampak menu Halaman WebGallery sepertipada gambar 3.1.

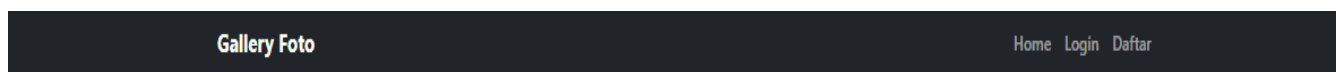


3.2.2 Halaman Beranda

Pada halaman beranda terdapat beberapa fitur yang tersedia pada gambar berikut :



Pada halaman ini akan terlihat menu-menu pada bagian atas : Home, Login, dan Register

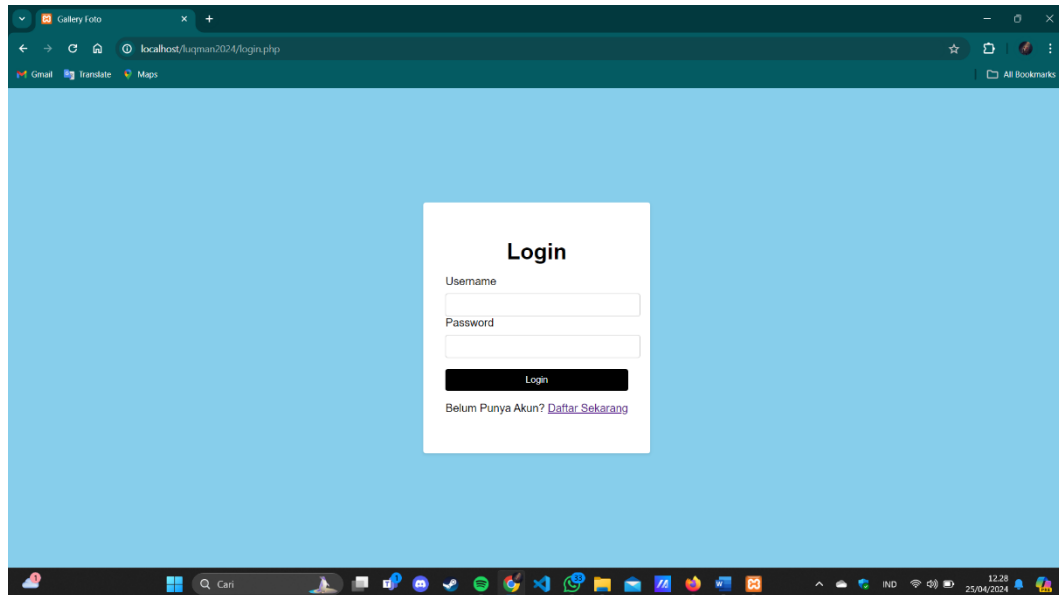


a. Beranda

Pada menu menampilkan halaman awal dari WebGallery.

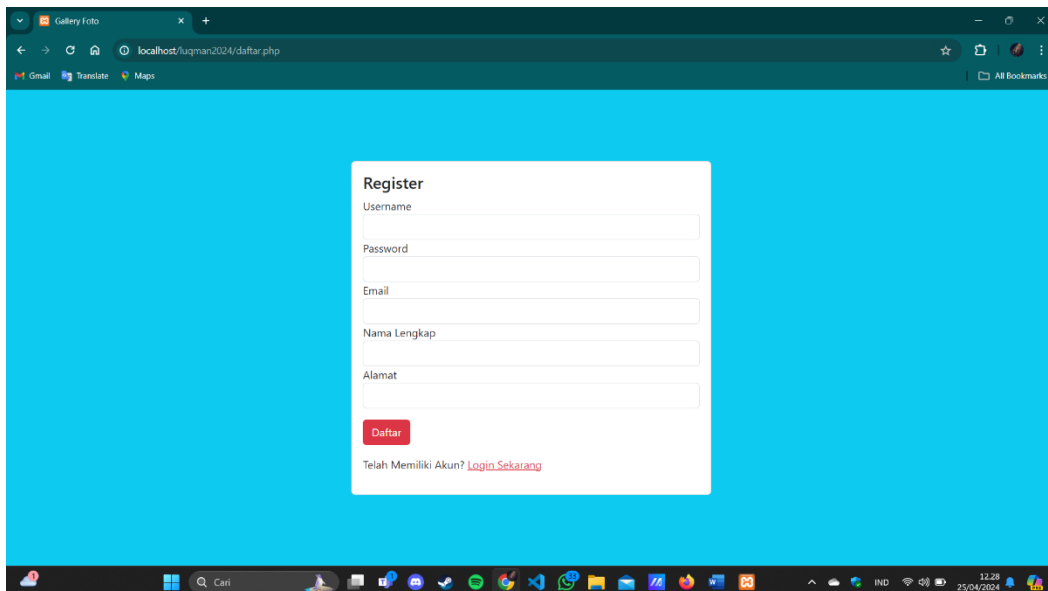
Pilihan yang muncul dalam menu ini adalah Home, Login, dan Daftar/Re

- 1) Login merupakan halaman yang berisi proses yang memungkinkan pengguna untuk mengakses akun mereka dengan memasukkan informasi keamanan yang benar, Seperti nama pengguna atau alamat email, dan kata sandi yang telah dibuat sebelumnya di registrasi.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `localhost/luqman2024/login.php`. The page features a light blue background. In the center, there is a white login form titled "Login". The form includes two input fields: "Username" and "Password". Below these fields is a black "Login" button. At the bottom of the form, there is a link that says "Belum Punya Akun? [Daftar Sekarang](#)". The browser's taskbar at the bottom shows various application icons and the system clock indicating 12:28 on 25/04/2024.

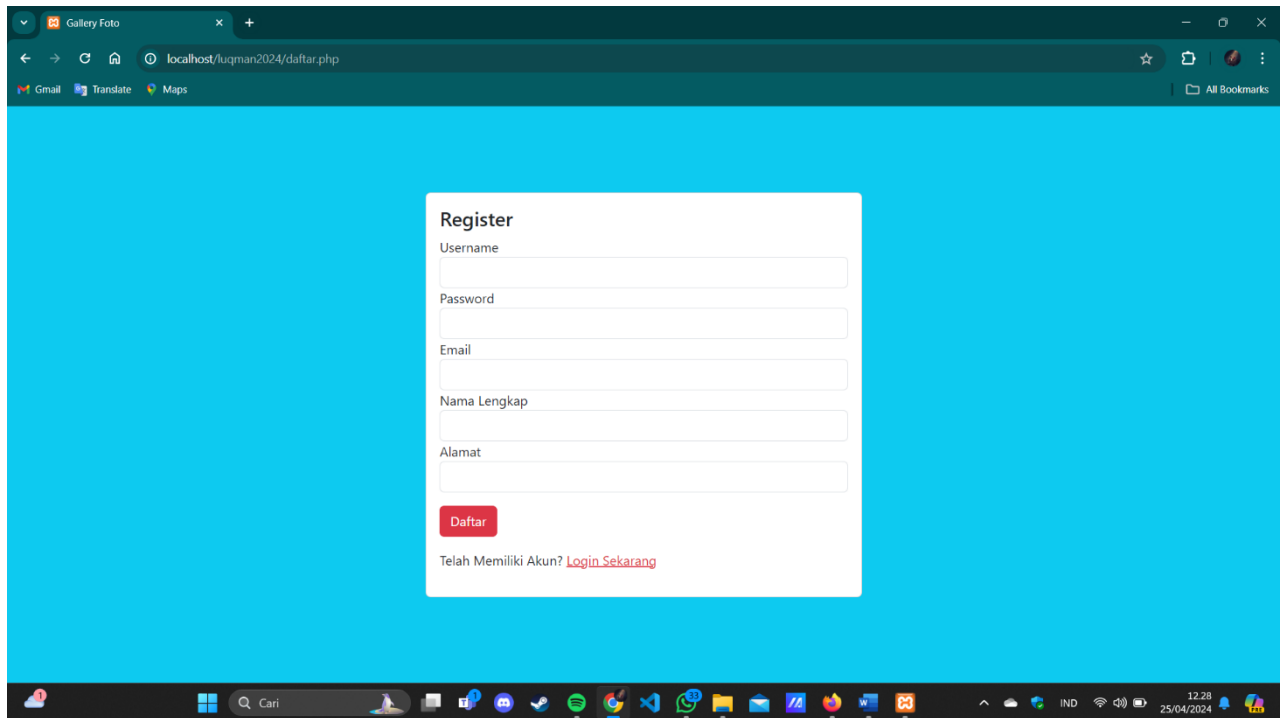
- 2) Daftar/Register merupakan proses pendaftaran atau pembuatan akun pengguna



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `localhost/luqman2024/daftar.php`. The page features a bright blue background. In the center, there is a white register form titled "Register". The form includes five input fields: "Username", "Password", "Email", "Nama Lengkap", and "Alamat". Below these fields is a red "Daftar" button. At the bottom of the form, there is a link that says "Telah Memiliki Akun? [Login Sekarang](#)". The browser's taskbar at the bottom shows various application icons and the system clock indicating 12:28 on 25/04/2024.

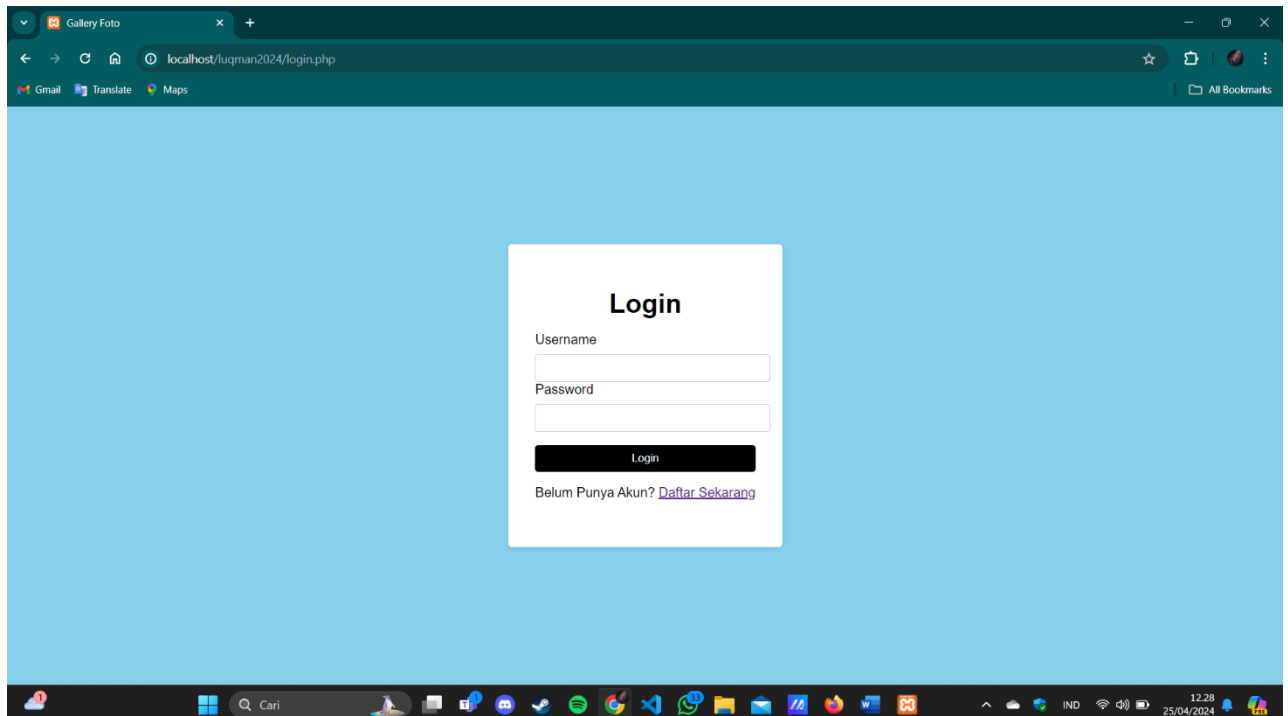
3.2.3 Step by step pembuatan akun website gallery

A. Pertama tama masuk ke halaman register atau daftar



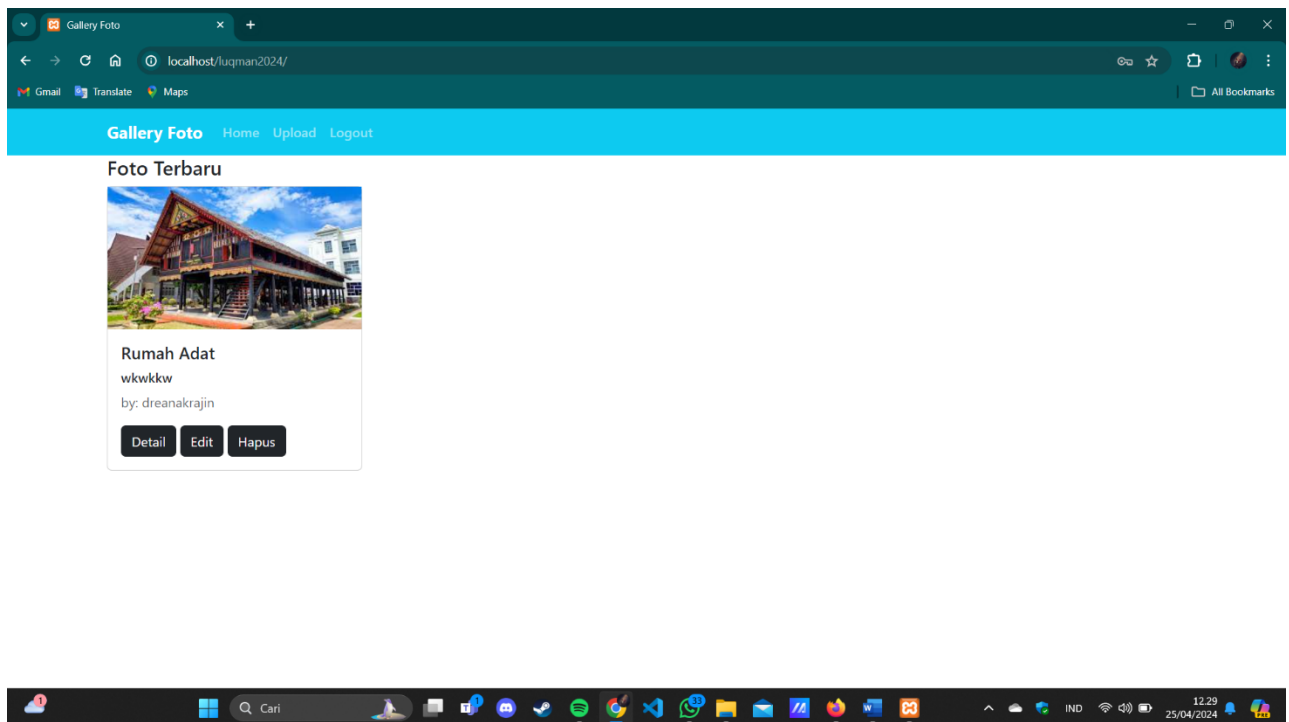
The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost/luqman2024/daftar.php'. The page has a solid blue background. In the center, there is a white rectangular form titled 'Register'. The form contains five input fields: 'Username', 'Password', 'Email', 'Nama Lengkap', and 'Alamat'. Below these fields is a red button labeled 'Daftar'. At the bottom of the form, there is a link that says 'Telah Memiliki Akun? [Login Sekarang](#)'. The browser's taskbar at the bottom shows various application icons and the system clock indicating 12:28 on 25/04/2024.

B. Setelah berhasil resgiter, maka user akan memasukan username dan password

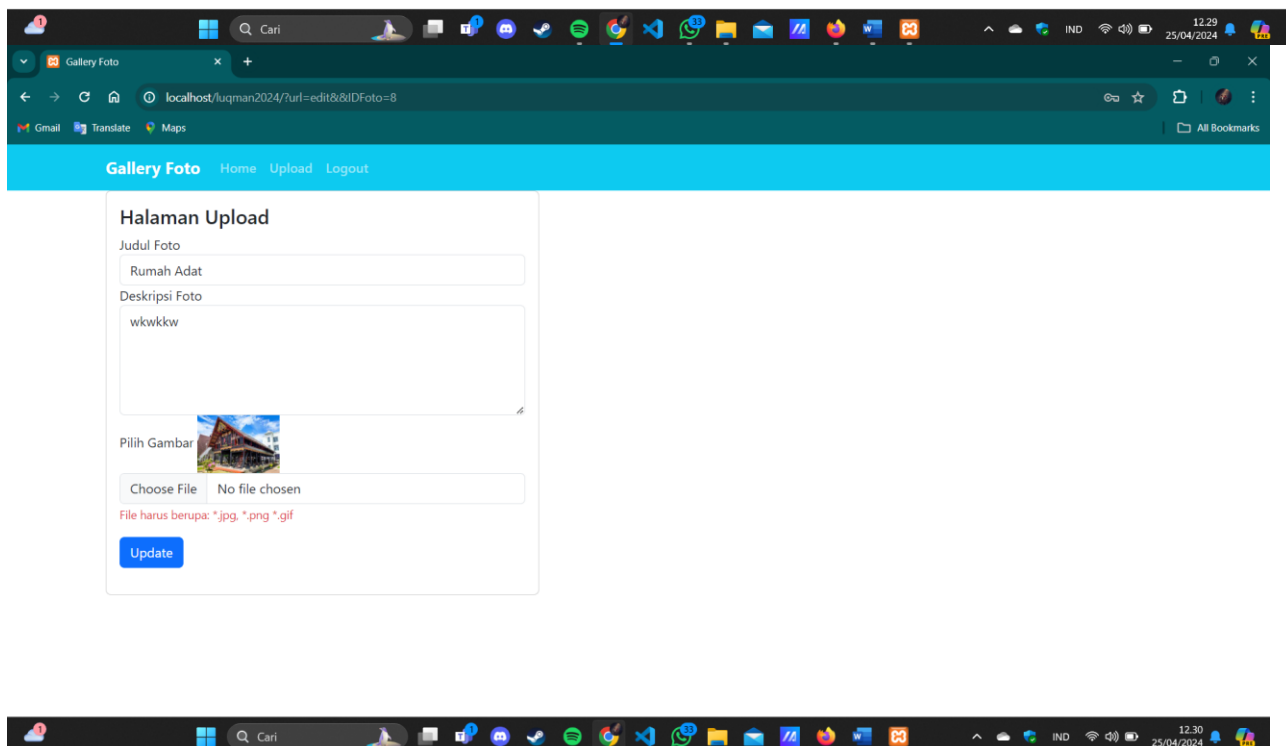


The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost/luqman2024/login.php'. The page has a solid light blue background. In the center, there is a white rectangular form titled 'Login'. The form contains two input fields: 'Username' and 'Password'. Below these fields is a black button labeled 'Login'. At the bottom of the form, there is a link that says 'Belum Punya Akun? [Daftar Sekarang](#)'. The browser's taskbar at the bottom shows various application icons and the system clock indicating 12:28 on 25/04/2024.

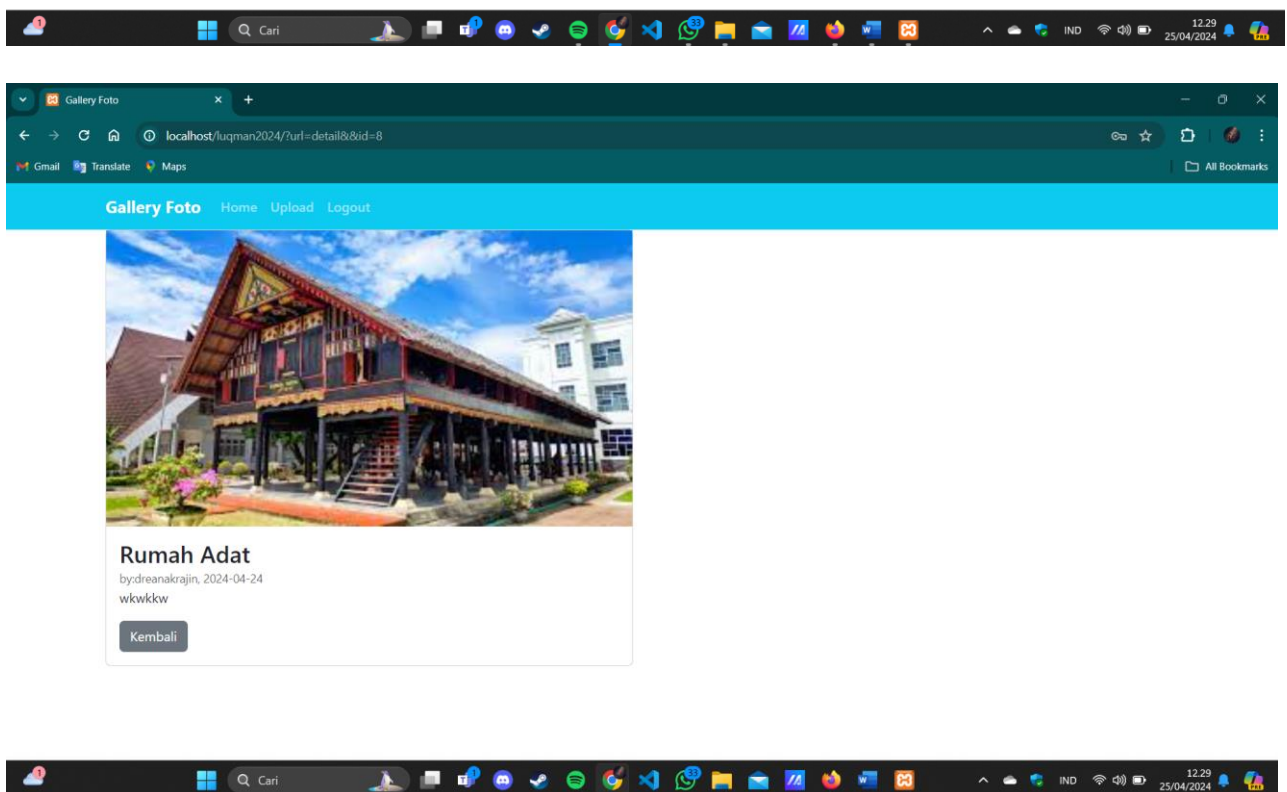
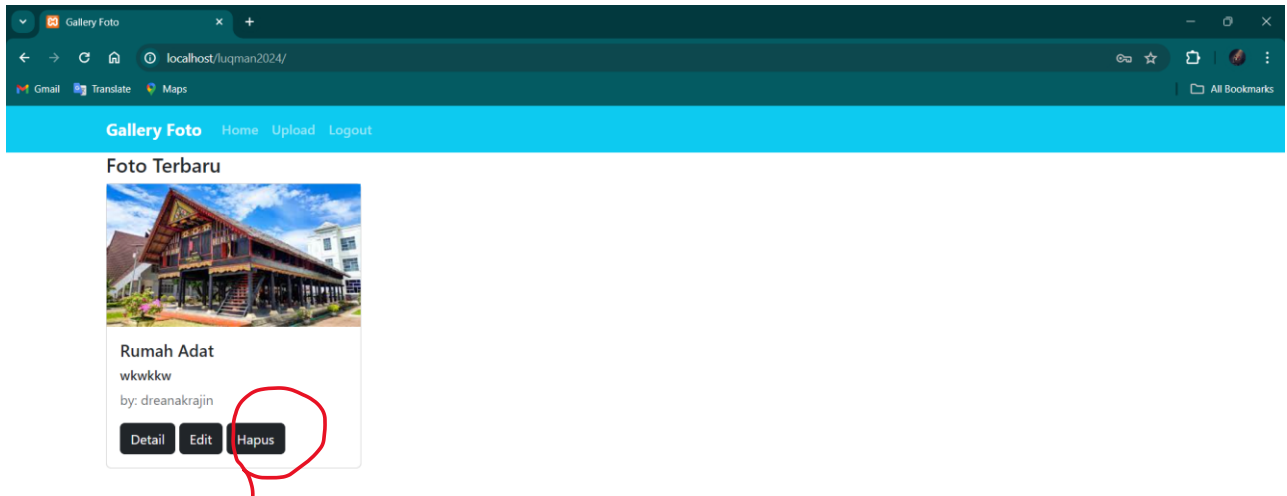
C. Selanjutnya adalah user akan masuk ke home



D. D Selanjutnya jika user mengklik tombol edit maka user akan menuju ke halaman edit untuk memulai mengubah data foto yang telah ada.



E. Kemudian jika user menekan tombol hapus maka data yang ada akan terhapus dan menghilang dari halaman home.



F. Dan disini ada tombol logout untuk kembali ke halaman home sebelum login.

