```
1 package Puntuacion;
3 import java.util.ArrayList;
7
8
9 public class Puntos {
      public static ArrayList<Ciclista> listaCicPuntos;// = new ArrayList<Ciclista>();
11
      public static boolean categoriaMeta = false;
      public static boolean categoria1 = false;
12
13
      public static boolean categoria2 = false;
14
      public static boolean categoria3 = false;
15
16
      public static void CrearlistaConPuntos() {
17
          listaCicPuntos = new ArrayList<Ciclista>();
18
          for (Ciclista i : ListaCiclistas.listaCiclistas) {
19
               listaCicPuntos.add(new Ciclista(i.getDorsal(), 0,0));
20
          }
21
      }
22
23
      public static void añadirPuntos(ArrayList<Ciclista> lista ,Boolean
  categoriaMeta,Boolean categoria3,Boolean categoria2,Boolean categoria1) {//este metodo
  <u>sirve para calcular los puntos en funcion de que categoria es o si es</u> meta
24
          for (Ciclista i : listaCicPuntos) {
25
              if (categoriaMeta) {
26
                   if (i.getDorsal().toString().equals(lista.get(0).getDorsal().toString())) {
27
                       i.setPuntosM(5);
28
29
                   if (i.getDorsal().toString().equals(lista.get(1).getDorsal().toString())) {
30
                       i.setPuntosM(3);
31
                   if (i.getDorsal().toString().equals(lista.get(2).getDorsal().toString())) {
32
33
                       i.setPuntosM(1);
34
                   }
35
              }
36
37
              if (categoria1) {
38
                   if (i.getDorsal().toString().equals(lista.get(0).getDorsal().toString())) {
39
                       i.setPuntosP(20);
40
41
                   if (i.getDorsal().toString().equals(lista.get(1).getDorsal().toString())) {
42
                       i.setPuntosP(15);
43
44
                   if (i.getDorsal().toString().equals(lista.get(2).getDorsal().toString())) {
45
                       i.setPuntosP(10);
46
47
                   if (i.getDorsal().toString().equals(lista.get(3).getDorsal().toString())) {
48
                       i.setPuntosP(5);
                   }
49
50
              if (categoria2) {
51
                   if (i.getDorsal().toString().equals(lista.get(0).getDorsal().toString())) {
52
53
                       i.setPuntosP(10);
54
55
                   if (i.getDorsal().toString().equals(lista.get(1).getDorsal().toString())) {
56
                       i.setPuntosP(5);
57
58
                   if (i.getDorsal().toString().equals(lista.get(2).getDorsal().toString())) {
59
                       i.setPuntosP(3);
60
                   }
61
62
              if (categoria3) {
63
```

```
Puntos.java
                                                               jueves, 24 de febrero de 2022 10:43
 64
                    if (i.getDorsal().toString().equals(lista.get(0).getDorsal().toString())) {
 65
                         i.setPuntosP(5);
 66
                    }
                    if (i.getDorsal().toString().equals(lista.get(1).getDorsal().toString())) {
 67
 68
                         i.setPuntosP(3);
 69
 70
                    if (i.getDorsal().toString().equals(lista.get(2).getDorsal().toString())) {
 71
                         i.setPuntosP(1);
 72
                    }
 73
 74
                }
 75
 76
            }
 77
 78
       public static int[] numerosPuntuacion(String categoria) {//este metodo sirve para en
   funcion de que categoria de puerto o si es meta la puntuacion que se debe mostrar y
   <u>escribir</u> <u>en</u> el <u>fichero</u>
 79
            int[]num1=new int[3];
 80
            int[]num2 = new int[4];
 81
            if(categoria.equals("categoria1")) {
 82
                num2[0]=20;
 83
                num2[1]=15;
                num2[2]=10;
 84
                num2[3]=5;
 85
 86
                return num2;
 87
            }else if(categoria.equals("categoria2")) {
 88
                num1[0]=10;
                num1[1]=5;
 89
 90
                num1[2]=3;
 91
            }else if(categoria.equals("categoria3")) {
 92
                num1[0]=5;
 93
                num1[1]=3;
 94
                num1[2]=1;
 95
            }else if(categoria.equals("meta")) {
 96
                num1[0]=5;
 97
                num1[1]=3;
 98
                num1[2]=1;
 99
100
            return num1;
101
102
       }
103
104
105
       public static void losPrimerosM() { // este metodo ordena el arraylist en funcion de
   <u>quien tiene mas puntos en metas.</u>
106
            listaCicPuntos.sort(Comparator.comparing(Ciclista::getPuntosM).reversed());
107
       }
108
109
       public static void losPrimerosP() { // este metodo ordena el arraylist en funcion de
   quien tiene mas puntos en puertos.
110
            listaCicPuntos.sort(Comparator.comparing(Ciclista::getPuntosP).reversed());
111
       }
112
113
       public static void ordenNumDorsal(ArrayList<Ciclista>uno) {
            uno.sort(Comparator.comparing(Ciclista::getDorsal));
114
115
116
       }
117
118 }
119
```