Lluvia de ideas 5x2'









Generar muchas ideas entorno a una sección concreta del tema, eliminando por falta de tiempo el juicio de valor durante la lluvia de ideas.

Defino 5 características o campos de tu proyecto. Apunta todas las ideas que se ocurran sobre un solo campo en la columna durante un màximo de 2 minutos. Al acabar la primera, sigue con dos minutos más para la siguiente, etc.

Una vez tengas todas las columnas y después de un descanso, punta las mejores ideas de cada columna.

Fech	
Fase:	

Clustering

Ordenar la información recopilada e identificar revelaciones.

Crea distintos grupos por temas, y pon nombre a estos temas. Así podrás identificar por cada grupo aquellas revelaciones, patrones y necesidades significativas. (con post-its en la pared y luego escribe las conclusiones)









Mapa de impacto

Fecha







Refinar y planificar una idea obtenida en cualquier momento del proceso.

Personas que participarán en la consecución del objetivo. Acciones a realizar para llegar al objetivo.

Fase:

Acciones concretas para llegar al objetivo

¿QUÉ?



Programación









Definir en qué y de qué manera trabjarás en este bloque. Concretar los objetivos y las acciones para poder enfocar en proceso.

Marca los objetivos principales (màximo 3)	Apunta los posibles baches o nuevos caminos que podrían aparecer
Define las acciones necesarias para llevar a cabo los objetivos	

Organización de tareas









Identificar las tareas que debes llevar a cabo para completar cada acción y organizarlas por prioridad, compatibilidad y tiempo

Crea una lista de tareas para cada una de las acciones que definiste en el ejercicio anterior. Una vez la tengas, temporaliza las tareas (cuánto tiempo te va a llevar acada una). Clasificalas en tres bloques con colores (imprescindibles, importantes y otras). Al acabar, agrupalas según el tipo de tarea que son y cuándo crees que será mejor realizarla (fases del ciclo, mañana/tarde, muy concentrada o un poco dispersa, etc).

Concreta una lista de tareas para cada acción

Diagrama de prioridades





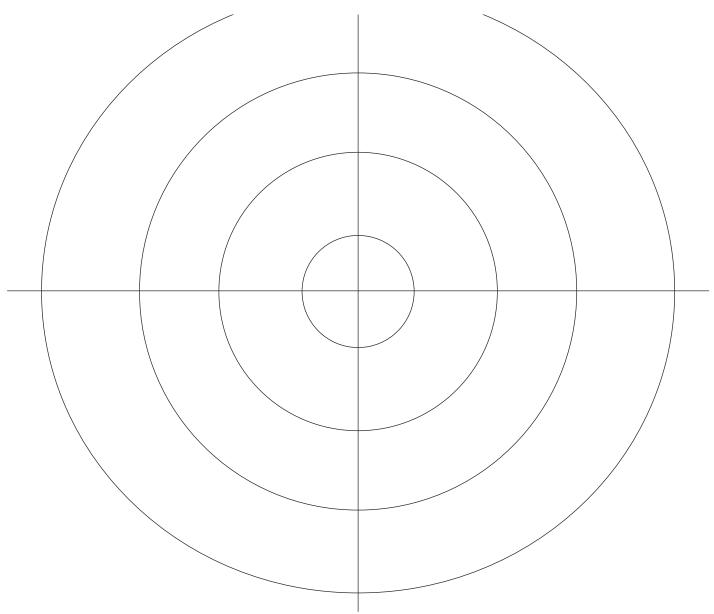




Organizar la priorización de acciones.

Colocar las acciones en los diferentes radios y dota de una temporalidad a cada uno. A partir de aquí puedes calendarizarlas.





Mapa de actores





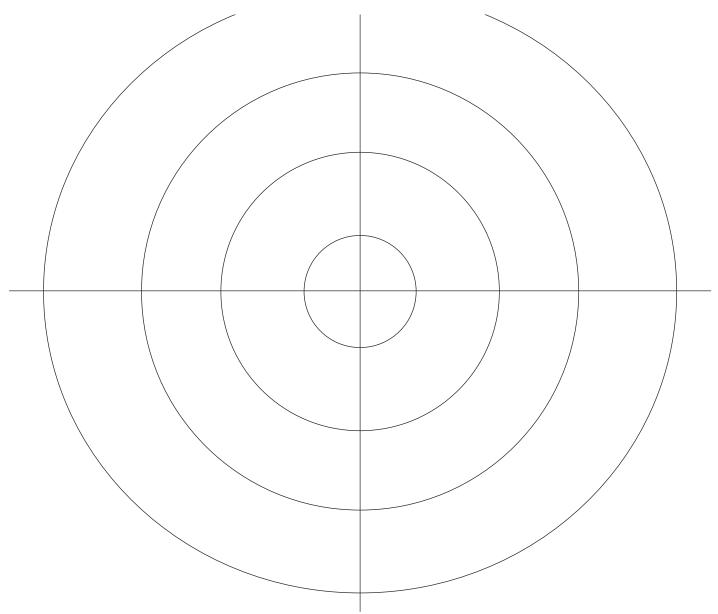




Identificar a los usuarios que participan en el uso de un producto o servicio.

Colocar los los actoes (personas, empresas, recursos, etc) en círculos concéntricos según la influencia que tengan sobre el servicio.





Lienzo de estrategia









Definir y visualizar en un sólo papel la información clave para entender la estrategia del proyecto.

Enumera los siguientes aspectos en relación a tu proyecto.

SOCIAS & ALIADAS	ACTIVIDADES CLAVE	PROPUESTA DE VALOR	RELACIÓN USUARIA
Socias o suministradoras clave. ¿Cómo nos ayudan?	¿Qué act. hacemos para llevar a cabo el proyecto?	¿Qué aportamos? ¿Qué solucionamos?	¿Cómo nos relacionamos con nuestras usuarias?
	RECURSOS CLAVE		CANALES
	¿Qué necesitamos para llevar a cabo y mantener el proyecto?		¿A través de dónde nos relacionamos con las usuarias?
COSTES		FUENTE DE INGRESOS	
¿Cuáles son los costes relevantes?		¿A través de qué actividades obtenemos in	gresos?

Diagrama de Porter









Visualizar los aspectos clave de la situación actual con respecto al provecto. Para tener clara puestra posición en el mercado.

Focha

visualizar los aspectos ciave de la situación actual con respec	Fase:	
	Participante	
	Entidades que podrian beneficiarse de nuestro proyecto. Apoyo y participación.	
Proveedoras	Competencia	Clientas
Quién nos da soporte	Similares ya existentes	Quiénes y cómo son
	Oferta sustitutiva	
	Productos o servicios que pueden sustituirnos sin ser	

competencia directa.

