

# Mapa de experiencia

Definir la experiencia de la usuaria en el uso de un producto o servicio.

Enumera las acciones que lleva a cabo la usuaria antes, durante y después del uso.



Fecha  
Fase:



POSITIVAS

NEUTRAS

NEGATIVAS

# Storyboard

Explicar y evaluar la funcionalidad de una solución mediante herramientas visuales.

Dibuja las distintas acciones o actividades que debe desarrollar un usuario que participe en el proyecto.



Fecha  
Fase:


# Prototipado de app en papel

Definir las pantallas de una aplicación móvil de forma rápida y sencilla.

Dibuja las distintas pantallas para decidir cuáles serán y cómo estarán distribuidos los elementos de la app.



Fecha  
Fase:

