Valoración primer bloque

Contesta las preguntas









Tener una visión clara y de conjunto del trabajo que has hecho durante un bloque, ver en qué dirección vas y qué cambios ha habido. Con esta visión global puedes hacer una valoración y planificar mejor el siguiente bloque de trabajo.

Objetivos que te marcaste al princio del bloque	Herramientas gustaría usar en el nuevo bloque	
Metas que has alcanzado al acabar el bloque	Principales distracciones del foco que has tenido en este bloque	
Cambios que has decidido durante el proceso	Puntos fuertes que has descubierto a lo largo de este bloque	
Herramientas que te han servido para el proceso proyectual	Otros aspectos a destacar del trabajo en este bloque	בו ר
		• -

Programación









Definir en qué y de qué manera trabjarás en este bloque. Concretar los objetivos y las acciones para poder enfocar en proceso.

Marca los objetivos principales (màximo 3)	Apunta los posibles baches o nuevos caminos que podrían aparecer
Define las acciones necesarias para llevar a cabo los objetivos	

Organización de tareas









Identificar las tareas que debes llevar a cabo para completar cada acción y organizarlas por prioridad, compatibilidad y tiempo

Crea una lista de tareas para cada una de las acciones que definiste en el ejercicio anterior. Una vez la tengas, temporaliza las tareas (cuánto tiempo te va a llevar acada una). Clasificalas en tres bloques con colores (imprescindibles, importantes y otras). Al acabar, agrupalas según el tipo de tarea que son y cuándo crees que será mejor realizarla (fases del ciclo, mañana/tarde, muy concentrada o un poco dispersa, etc).

Concreta una lista de tareas para cada acción

Gestión de bloqueos









Obtener feedback o retroalimentación sobre el proyecto.

¿Qué bloqueo quiero trabajar este bloque?	Puntos de anclaje en el camino
	Concreta escribiendo en pegatinas qué pasos o qué anclajes quieres tener para trabajar el bloqueo.
¿Por qué?	
Describe el motivo por el que quieres trabajarlo	
¿Para qué? Describe cómo cambiará tu vida cuando lo hayas conseguido	

Usos inusuales



Fecha Fase:







Fomentar la creatividad, poner en marcha el proceso de detección de cualidades y asociación.

Buscar diferentes usos a una serie de objectos que encontramos en nuestro día a día.

Objectos	<u>Ideas</u>
Objectos	<u>I</u> deas
Objectos	<u>Ideas</u>
	1000
Objectos	<u>Ideas</u>
Oujectos	<u>lueas</u>

Conexiones forzadas









Fomentar la creatividad, poner en marcha el proceso de detección de cualidades y asociación.

En este ejercicio se conectan ideas con necesidades o intereses diferentes para formar un concepto nuevo. (Apple Watch, la navaja suiza)

<u>Objectos</u>	<u>Ideas</u>	
<u>Objectos</u>	<u>Ideas</u>	
<u>Objectos</u>	<u>Ideas</u>	
<u>Objectos</u>	<u>Ideas</u>	

Acaba el dibujo

Fomentar la creatividad, idear un concepto partiendo de una forma basica

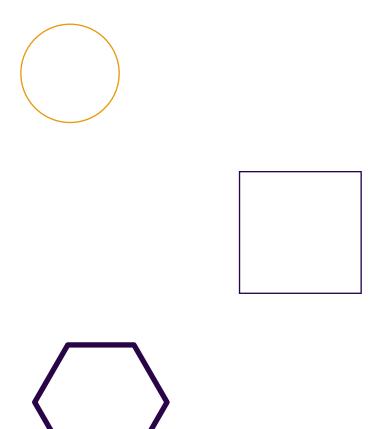
Dibuja sobre el papel y convierte las figuras en objetos, conceptos o lo que quieras

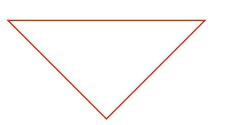


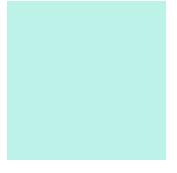












Cadaver exquisito







Fomentar la creatividad, completando la idea de una compañera sin tener muchos datos de su propuesta.

Empieza una historia o un dibujo y trabja en ello durante dos minutos. Al acabar el tiempo pásalo a la compañera para que ella lo continúe.

3x2x3









Fomentar la creatividad, sacar el máximo número de ideas sobre un problema de manera individual y valorarlas en conjunto

Se plantea un problema a resolver, se divide en 3 ámbitos y en 2 minutos tenéis que generar el máximo de ideas posibles del ámbito que os toque. Al acabar pasaréis al siguiente ámbito durante dos minutos y así hasta acabar.

Roles famosos









Fomentar la creatividad, cambiando tu rol de creativa por de otra persona

Se plantea un problema a resolver, se reparten los roles y cada una aporta su visión e ideas desde la perspectiva del personaje o persona que le ha tocado.

30 círculos







Fomentar la creatividad, idear un concepto partiendo de una forma basica

Dibuja sobre el papel y crea el máximo número de dibujos teniendo como base los círculos.

