

Zeitplan

„Space Diver“

Modulnummer: 4FSC0PD001
Modulname: Game Programming Basics
Abgabedatum: 11.12.2023
Abschluss: Games Programming
Semester: Herbst 2023
Name: Alexander Hofer
Campus: Zürich
Land: Schweiz
Wortanzahl: 380

Selbstständigkeitserklärung:

Hiermit bestätige ich, dass ich die vorliegende Arbeit eigenständig erarbeitet habe und alle Hilfsmittel sowie Inhalte von Dritten vollständig angegeben wurden. Hierunter fällt zum Beispiel die korrekte Belegarbeit für die direkte oder sinngemäße Übernahme von Texten, Bild-, Audio- und Videomaterial sowie Code etc. Weiterhin die klare Kennzeichnung von Inhalten, die von anderen Personen oder technischen Hilfsmitteln wie z.B. einer künstlichen Intelligenz erstellt wurden.

Zürich, 11.12.2023
Ort, Datum


Unterschrift Student/in

Meilenstein (Task)	Kürzel	Gitlab Task	Geplanter Zeitaufwand (Stunden)	Tatsächlicher Zeitaufwand (Stunden)
Core Gameplay	CORE	https://gitlab.sae.zuerich/ahofer21/space-diver/-/issues/10	32	37,5
Pause Menü	PM	https://gitlab.sae.zuerich/ahofer21/space-diver/-/issues/11	8	12
Start Menü	SM	https://gitlab.sae.zuerich/ahofer21/space-diver/-/issues/12	8	2
Tutorial	TUT	https://gitlab.sae.zuerich/ahofer21/space-diver/-/issues/13	8	3
Musik / Soundeffects	SFX	https://gitlab.sae.zuerich/ahofer21/space-diver/-/issues/14	8	6
Beta Feedbacks	BETAF	https://gitlab.sae.zuerich/ahofer21/space-diver/-/issues/17	8	9
			72	69,5

[illegible]