

Traduction des Langages

Quentin FRATY
Nathan MAILLET

- 1 Introduction
- 2 Mutation de *tds.ml* en *mtds*
- 3 Pointeurs
- 4 Bloc else optionnel
- 5 Conditionnelle ternaire
- 6 Loop à la Rust
- 7 Surcharge de fonctions
- 8 Incréments
- 9 Affichage des erreurs
- 10 Conclusion