

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

Дисциплина Технологии разработки и тестирования программного
обеспечения

ТРЕБОВАНИЯ К ПРОЕКТУ
«Checklists»

Студент

Е. В. Камеш гр. 550502

Минск 2017

ВВЕДЕНИЕ

Проект представляет собой разработку приложения для мобильных устройств под управлением операционной системы iOS, которое позволяет пользователю составить для себя список задач. Даже если приложение не запущено, оно напомнит о текущей задаче в установленное пользователем время.

1 ТРЕБОВАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

1.1 Программные интерфейсы

Приложение «Checklists» будет написано на языке программирования Swift в Xcode.

1.2 Интерфейс пользователя

Мокапы, отражающие взаимодействие с пользователем приведены в репозитории данного проекта (папка Templates).

1.3 Характеристики пользователей

Данное приложение доступно для всех пользователей без наличия доступа в интернет. Возраст и интеллектуальные способности не являются ограничением на использование данного приложения. Минимальный необходимый навык – умение использовать устройство под управлением iOS.

1.4 Предположения и зависимости

Для использования приложения необходимо устройство под управлением iOS 9.3.x и выше.

2 СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

2.1 Функциональные требования

- Создание, редактирование, удаление задач
- Создание разделов для объединения однотипных задач
- Возможность установки иконки раздела
- Возможность установки звукового уведомления
- Уведомление о задаче при выключенном приложении

2.2 Нефункциональные требования

2.2.1 Атрибуты качества 1. Актуальность задач: дата и время уведомления о задаче должны совпадать с датой и временем на устройстве.

2.2.2 Внешние интерфейсы

1. Минимальное поддерживаемое разрешение должно быть 640×960 (т.е. начиная с 3,5дюймовых моделей iOS-устройств).

2.2.3 Ограничения: 1. IDE для написания приложения - Xcode версии 8 или выше;

2. Приложение должно быть написано на языке Swift 3 или выше.