

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования  
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

Дисциплина Технологии разработки и тестирования программного  
обеспечения

ТРЕБОВАНИЯ К ПРОЕКТУ  
«Checklists»

Студент

Е. В. Камеш гр. 550502

Минск 2017

## ВВЕДЕНИЕ

Проект представляет собой разработку приложения для мобильных устройств под управлением операционной системы iOS, которое позволяет пользователю составить для себя список задач. Даже если приложение не запущено, оно напомнит о текущей задаче в установленное пользователем время.

## 1 ТРЕБОВАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

### 1.1 Программные интерфейсы

Приложение «Cheklists» будет написано на языке программирования Swift в Xcode.

### 1.2 Интерфейс пользователя

Мокапы, отражающие взаимодействие с пользователем приведены в репозитории данного проекта (папка Templates).

### 1.3 Характеристики пользователей

Данное приложение доступно для всех пользователей без наличия доступа в интернет. Возраст и интеллектуальные способности не являются ограничением на использование данного приложения. Минимальный необходимый навык – умение использовать устройство под управлением iOS.

### 1.4 Предположения и зависимости

Для использования приложения необходимо устройство под управлением iOS 9.3.x и выше.

## 2 СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

### 2.1 Функциональные требования

- Создание разделов для группирования схожих задач
- Возможность редактирования задач
- Возможность установки звукового уведомления для конкретной задачи
- Уведомление пользователя о текущей задаче при выключенном приложении
- Возможность установить иконку раздела для удобства использования приложения

### 2.2 Нефункциональные требования

#### 2.2.1 Атрибуты качества

1. Актуальность задач: дата и время уведомления о задаче должны совпадать с датой и временем на устройстве.

#### 2.2.2 Внешние интерфейсы

1. Минимальное поддерживаемое разрешение должно быть 640×960 (т.е. начиная с 3,5-дюймовых моделей iOS-устройств).

#### 2.2.3 Ограничения:

1. IDE для написания приложения - Xcode версии 8 или выше;
2. Приложение должно быть написано на языке Swift 3 или выше.