

2. 프로젝트에서 사용하는 외부 서비스 정보를 정리한 문서

A706(팀 등푸른 생선) – 조승희/김세진/배원빈/이재영/지경근/탁호준

Photon Engine – Pun2

서비스 목적 : Unity에서 멀티플레이 서비스를 제공하기 위한 서버 생성. (유니티 3D 클라이언트 플러그인으로 유니티 네트워킹 API 와 호환되고 Photon Realtime 와 인터페이스 합니다.)

<https://doc.photonengine.com/ko-kr/pun/current/getting-started/pun-intro>