

DOCUMENTO DE LAYOUT – DREAM HOUSE

Baseado na classe Anuncio do projeto Dream House

1. Header

Tamanho dos dados úteis: 30

Número do campo	Nome do campo	Tamanho	Posição	Formato	Descrição
1	Tipo de registro	02	001-002	A	Registro header: "00"
2	Tipo de arquivo	07	003-009	A	Arquivo de Anuncio: "ANUNCIO"
3	Data/hora de geração do arquivo	19	010-028	A	Data e hora da geração do arquivo, no formato "dd-MM-yyyy HH:mm:ss"
4	Versão do layout	02	029-030	A	Indica a versão do layout para fins de controle "01"

2. Corpo (Registro de dados)

Tamanho dos dados úteis: 532

Número do campo	Nome do campo	Tamanho	Posição	Formato	Descrição
1	Tipo de registro	02	001-002	A	Registro de dados: "02"
2	IDAnuncio	04	003-006	N	Id do Anuncio
3	dtPublicacao	19	007-025	A	"dd-MM-yyyy HH:mm:ss"
4	descricao	300	026-325	A	Descrição do Anúncio
5	inicioDisponibilidade	19	326-344	A	"dd-MM-yyyy HH:mm:ss"
6	finalDisponibilidade	19	345-363	A	"dd-MM-yyyy HH:mm:ss"
7	cidade	40	364-403	A	Cidade do Imóvel
8	bairro	40	404-443	A	Bairro do Imóvel
9	logradouro	70	444-513	A	Logradouro do Imóvel
10	numero	04	514-517	N	Número do Imóvel
11	tipomovel	15	518-532	A	Tipo do Imóvel

3. Trailer

Tamanho dos dados úteis: 7

Número do campo	Nome do campo	Tamanho	Posição	Formato	Descrição
1	Tipo de registro	02	001-002	A	Registro trailer: "01"
2	Quantidade de registros de dados	05	003-007	N	Número de registros de dados gravados (não contabiliza o header nem o trailer)