

Pesquisa &
Inovação

SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL Monteiro
Aula 2

Objetivos da aula de hoje

- Fechamento - Grupos
- Trilha de requisitos
- Projetos
- Sprints
- Bootcamp



Reforçando – Apontamentos Openlab

O aluno fará quinzenalmente o apontamento de atividades pelo moodle. Se não fizer ficará com falta em 2 semanas de OpenLab (10 faltas).

Relatório:

- Nome do Grupo
- Qual o nível de colaboração (Trabalho em equipe) do Grupo (Alto, Médio, Baixo)
- Quais atividades **EU** realizei durante este ciclo (15 dias). Detalhe as atividades realizadas. Adicione os links que apontam para os documentos ou códigos gerados. (com permissão)
- Existe algum ponto de atenção que você gostaria de deixar registrado? (Opcional).

Os relatórios serão auditados por amostragem e em caso de plágio/fraude o aluno receberá FALTA, o socioemocional será notificado e a nota da Sprint poderá ser comprometida.

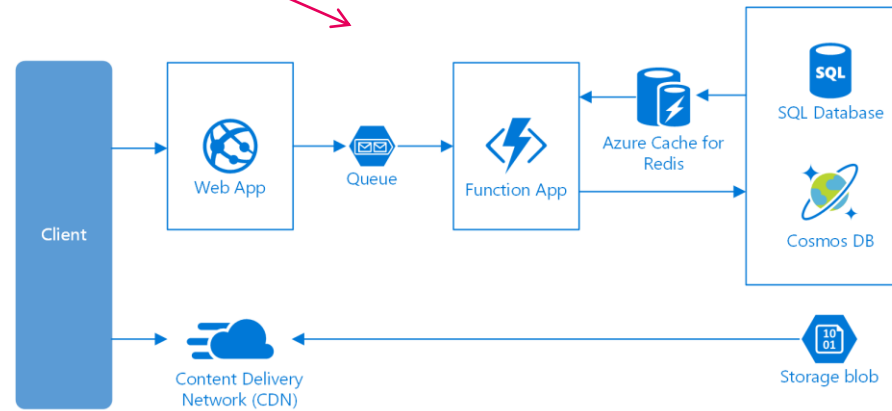
Desafios para o semestre



Ferramentas

Eu, enquanto <QUEM>, quero <O QUÊ> para <POR QUÊ>

Passo 1
Entendimento inicial do desejo do Cliente

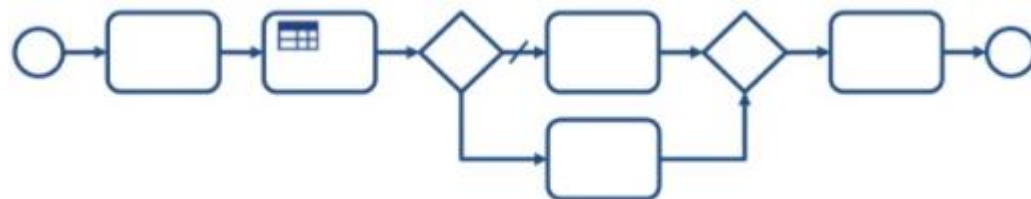


Passo 3
Desenhos Técnicos

```

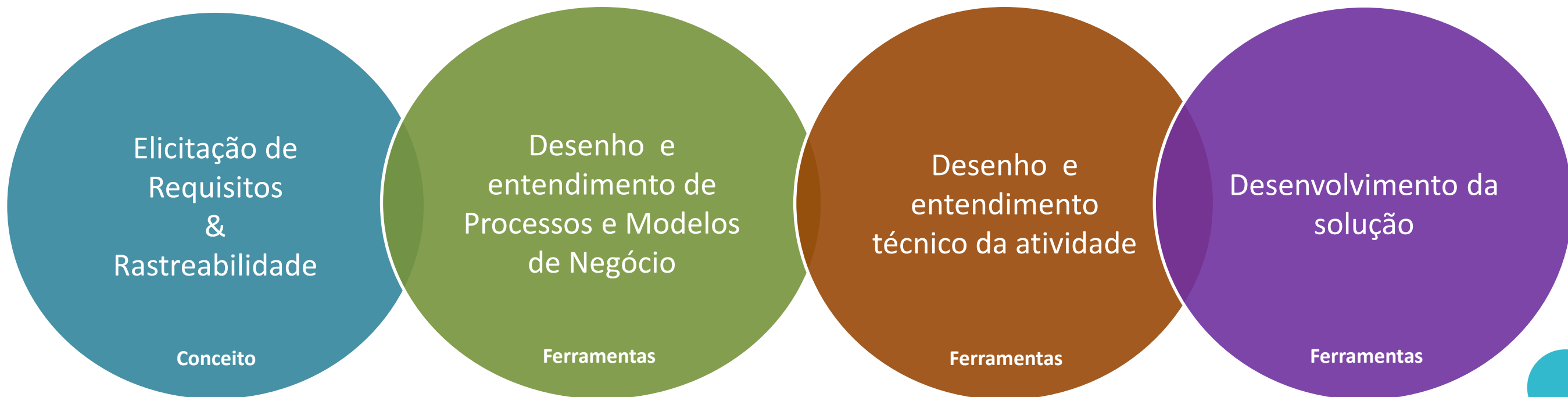
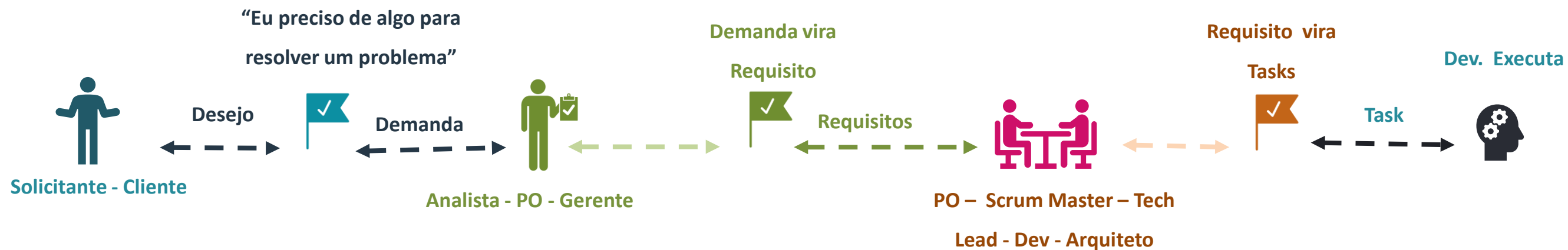
1 package com.company;
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class Account{
5     private String name;
6
7     public void setName(String name) { this.name = name; }
8
9     public String getName() { return name; }
10 }
11
12
13
14
15 public class AccountTest {
16     public static void main(String[] args) {
17         Scanner input = new Scanner(System.in);
18
19         Account myAccount = new Account();
20         System.out.printf("Initial name is: %s\n", myAccount.getName());
21
22         System.out.println("Please enter the name: ");
23         String theName = input.nextLine();
24         myAccount.setName(theName);
25         System.out.println();
26
27         System.out.printf("Name in object myAccount is: %s\n", myAccount.getName());
28     }
29 }
30
31
  
```

Passo 4
Desenvolvimento da solução

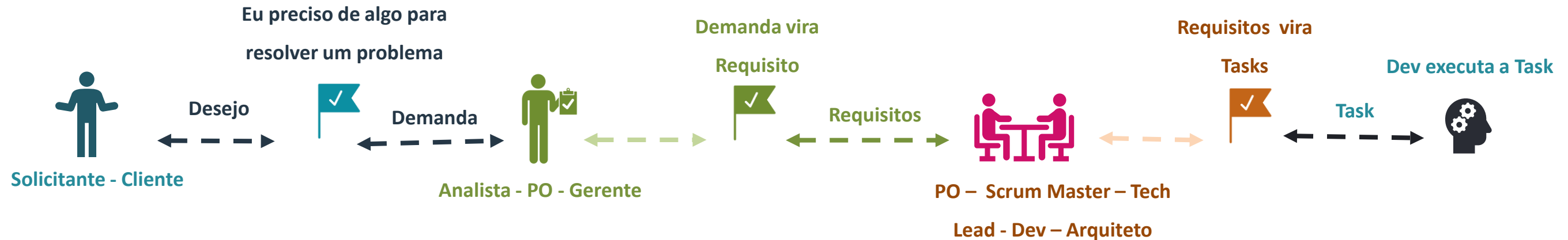


Passo 2
Mapeamento dos Processos

Visão geral da trilha de requisitos



Ferramentas de apoio no desenvolvimento do requisito

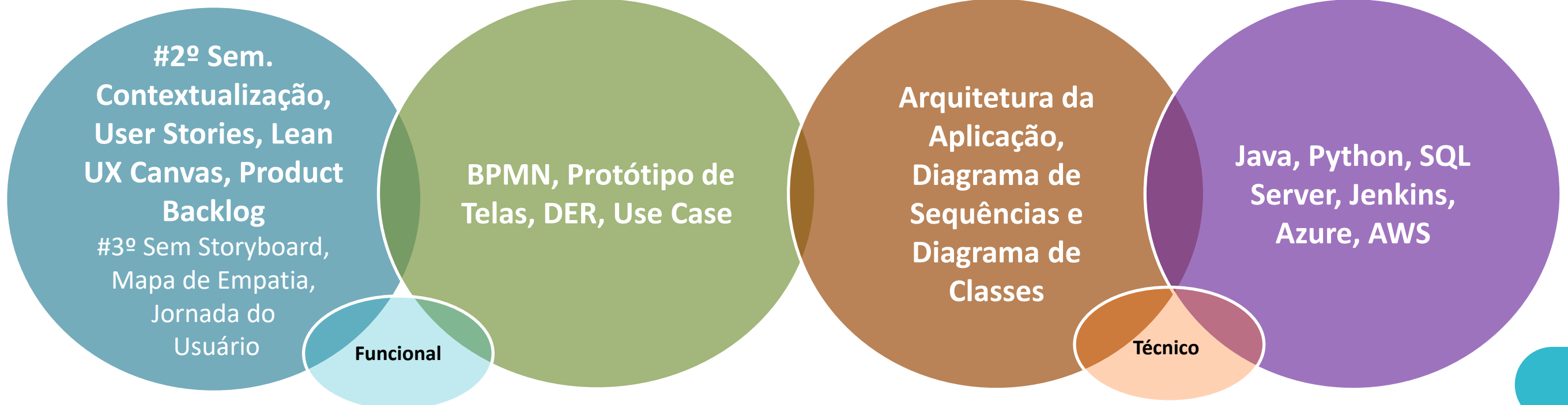


Passo 1

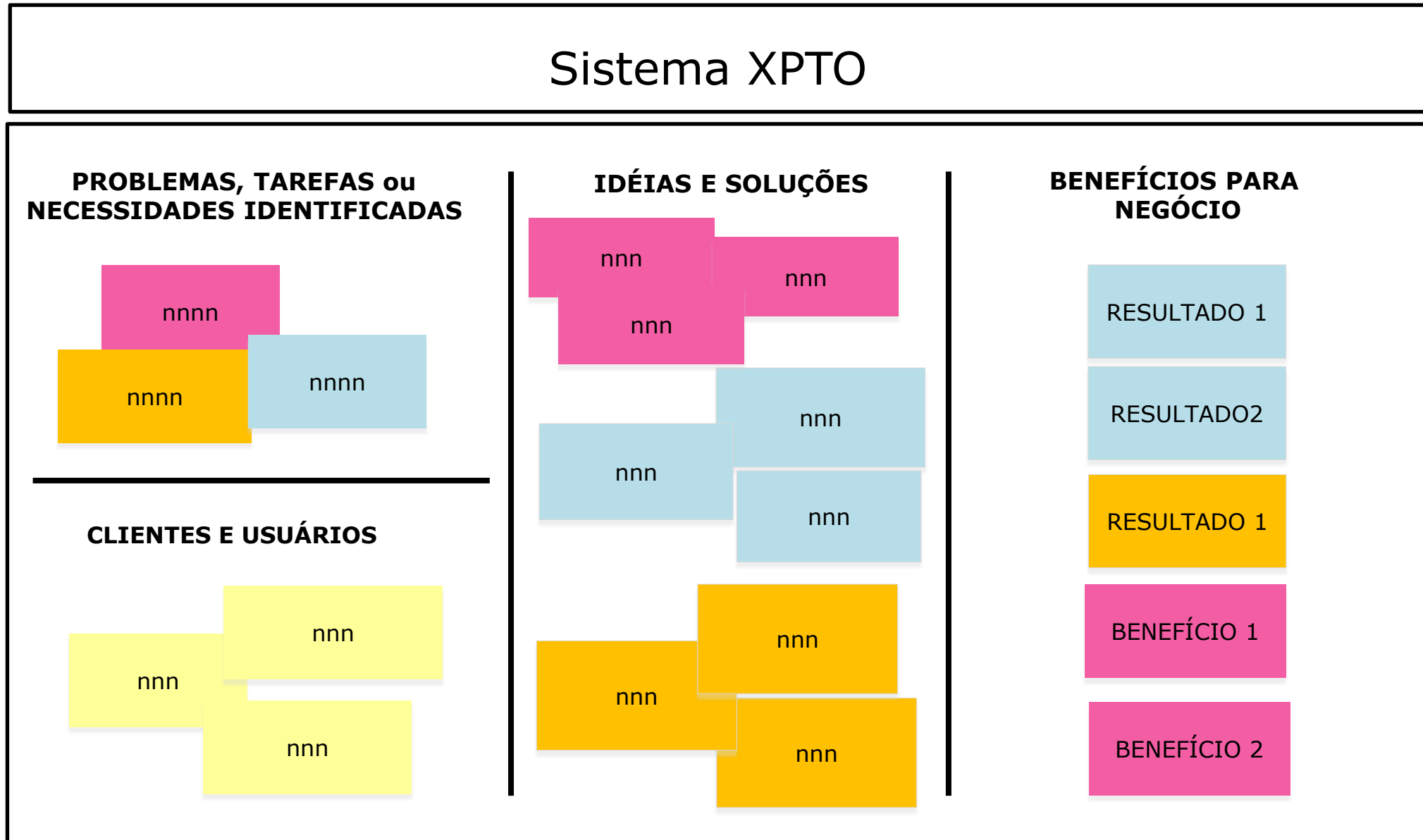
Passo 2

Passo 3

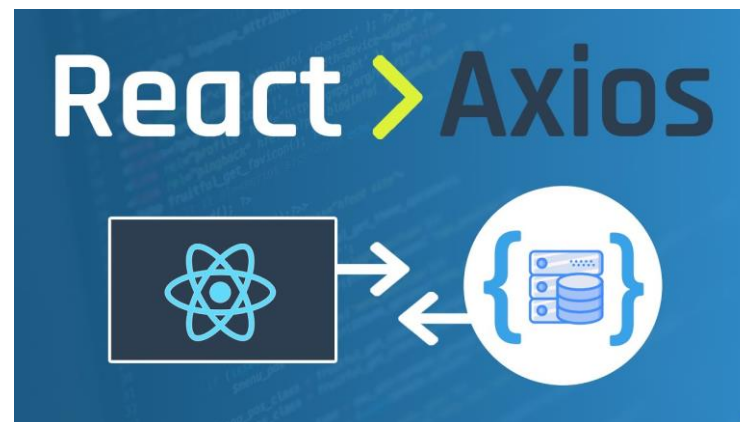
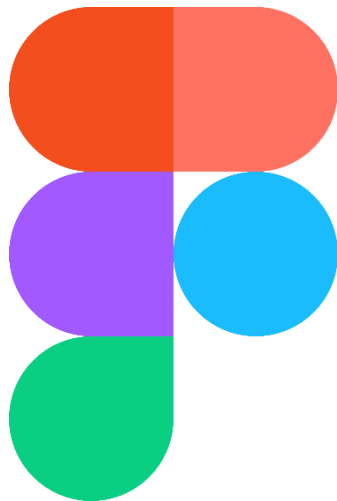
Passo 4



- Lean UX Canvas – Apoio para levantamento de problemas e necessidades dos clientes



Bootcamps



Desenho

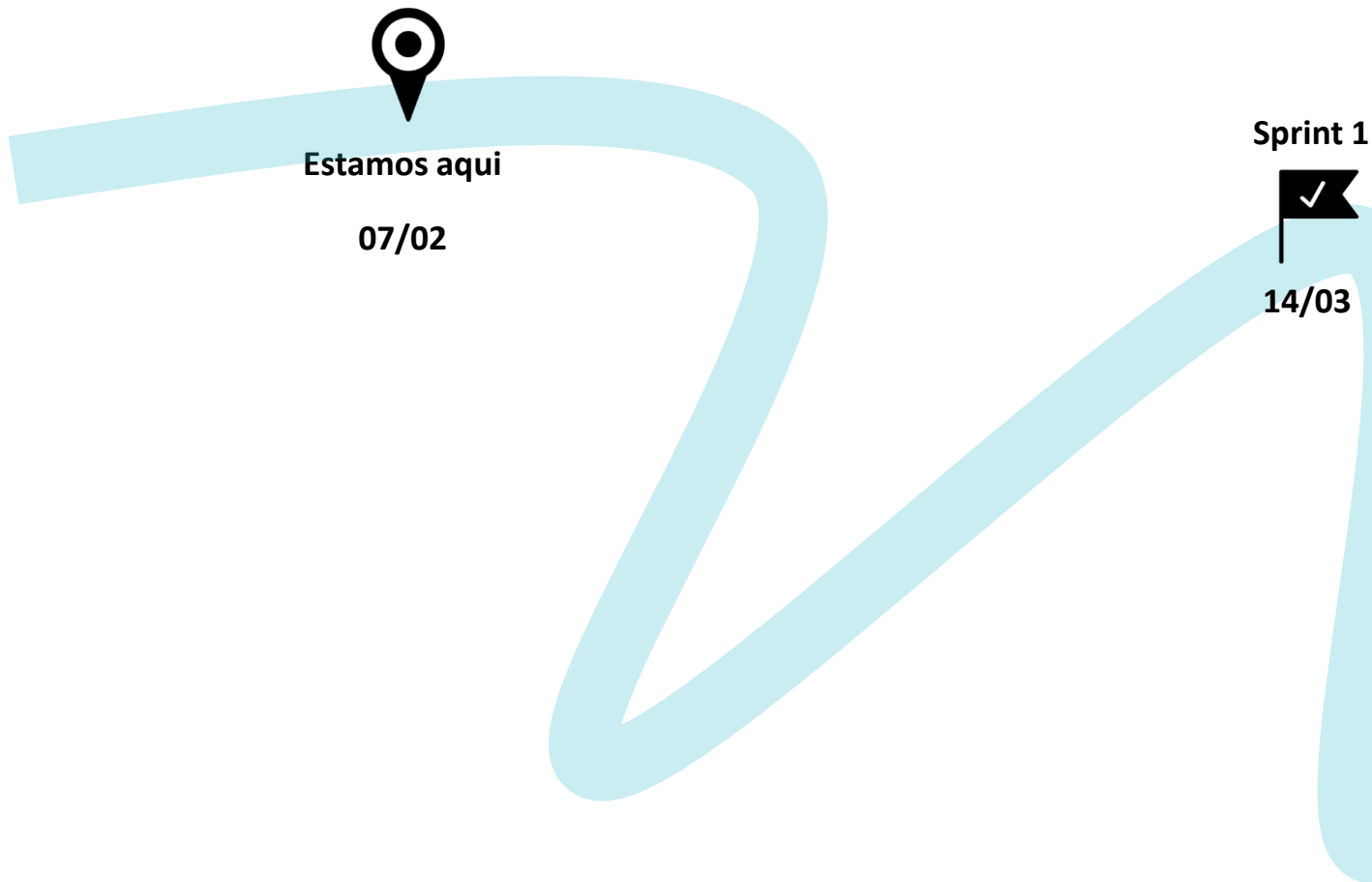
Integração

Frontend

Percurso do semestre



Entregáveis das demais disciplinas



Prof. Gerson (Eng. SW)

- Jornada do Usuário
- Protótipo em alta Resolução – V1 (Figma – Bootcamp)

Profa. Vera (SE)

- Mapa de empatia

Prof. Yoshi (Prog. WEB)

- Estrutura do Projeto Funcionando (Protótipo SpringBoot)
 - Login e Logoff (Postman)
- Estrutura do Projeto Funcionando (Individual) com Classe Abstrata ou Interface

Profa. Célia (Estrut. Dados)

- Estrutura do Projeto Funcionando (Individual) com Classe Abstrata ou Interface
 - Padrão Strategy

Projetos do semestre - grupos

- Não conseguimos fechar os grupos na aula passada
- Mínimo de 5 e máximo de 6 integrantes, máximo 10 grupos na turma.
- Tarefa de hoje para fechamento dos grupos, fechar grupos com 5 participantes, permitindo um melhor aproveitamento dos recursos humanos e objetos de aprendizagem.
- Cada grupo deverá ter, pelo menos, 50% dos integrantes que irão programar;
- O grupo deverá descrever o papel de cada integrante, bem como suas principais responsabilidades, em comum acordo;
- A composição final de cada grupo deverá ter a aprovação do Socioemocional e comitê de Professores e a definição dos grupos será finalizada somente após a aprovação da formação de todos os grupos.

Atividade para hoje – parte 1

- **Definição dos grupos,**
Negociar a composição do grupo seguindo as regras estabelecidas.
- **Definição dos temas do projeto de cada grupo**
Fechamento dos temas do projeto.



Agradeço a sua atenção!

Monteiro – Lider pedagógico

monteiro@sptech.school

SÃO
PAULO
TECH
SCHOOL