# http 和JSON数据处理：

[C#如何拿到从http上返回JSON数据? - \_Vincent - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/linfenghp/p/7554113.html)

[C#如何解析JSON数据（反序列化对象） - \_Vincent - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/linfenghp/p/7576734.html)

# Timer 定时器，实现自动功能：

[C#中三种定时器Timer的使用方法\_c#timers.timer用法\_武尚发的博客的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/qq_34699535/article/details/107896762)

# Csv 数据读取

[C#简单读取CSV表格内容-代码狗 (daimadog.com)](https://www.daimadog.com/5112.html)

# C#串口编程

[c#串口编程（傻瓜教程，手把手教你学会）\_c# 串口\_ba\_wang\_mao的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/ba_wang_mao/article/details/113642066)

# 16进制字符串格式转化byte数组

[C# byte数组与16进制字符串相互转化\_c#byte转换为16进制字符串\_彼岸大洋的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/elie_yang/article/details/103684180)

# ASCII码转string

[C# string ASCII相互转换\_encoding.ascii.getstring\_围观岳老师的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/zdyueguanyun/article/details/51207615)

# ASCII码对照表

[ASCII码一览表，ASCII码对照表 (biancheng.net)](http://c.biancheng.net/c/ascii/)

# C# PC控制斑马打印机

[【C#】打印机ZPL指令，打印文本，中文，条码，图片 - 掘金 (juejin.cn)](https://juejin.cn/post/6975893382816071710)

[发送ZPL指令到斑马打印机，并监控打印成功或者失败的状态信息\_斑马打印机状态监控\_妖气当然你的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/aYsd32/article/details/107575049)

# 斑马打印机官方论坛-官方库Link-OS SDK

[ZT411打印机，驱动打印测试页正常，但开发的软件打印不正常，请问在哪里获得关于软件开发的技术支持？ (zebra.cn)](https://supportcommunity.zebra.cn/s/question/0D56S0000CyNTz3SQG/zt411%E6%89%93%E5%8D%B0%E6%9C%BA%E9%A9%B1%E5%8A%A8%E6%89%93%E5%8D%B0%E6%B5%8B%E8%AF%95%E9%A1%B5%E6%AD%A3%E5%B8%B8%E4%BD%86%E5%BC%80%E5%8F%91%E7%9A%84%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E6%89%93%E5%8D%B0%E4%B8%8D%E6%AD%A3%E5%B8%B8%E8%AF%B7%E9%97%AE%E5%9C%A8%E5%93%AA%E9%87%8C%E8%8E%B7%E5%BE%97%E5%85%B3%E4%BA%8E%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E5%BC%80%E5%8F%91%E7%9A%84%E6%8A%80%E6%9C%AF%E6%94%AF%E6%8C%81)

# C# 发布应用程序

[vs2019 winform发布应用程序（生成本地文件。。。）\_winform 发布\_爱黄河岸边的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/yellowriverbank/article/details/110246153)

# C#版本与.net版本对应

[C#版本与.NET版本对应关系以及各版本的特性 - 郑子铭 - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/MingsonZheng/p/11273700.html)

# C# 与PLC通信

[手把手教你从入门到精通C# Modbus通信 - 知乎 (zhihu.com)](https://zhuanlan.zhihu.com/p/645906323)

[三菱PLC(FX5U)与C#通信说明 - 一杯清酒邀明月 - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/ybqjymy/p/16017473.html)

[基于C#开发PLC上位机（一）—三菱PLC使用MX通信\_c# 三菱plc\_冰蓝竹的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/qq_34191294/article/details/118712026?spm=1001.2101.3001.6650.3&utm_medium=distribute.pc_relevant.none-task-blog-2%7Edefault%7ECTRLIST%7ERate-3-118712026-blog-112132068.235%5Ev38%5Epc_relevant_default_base&depth_1-utm_source=distribute.pc_relevant.none-task-blog-2%7Edefault%7ECTRLIST%7ERate-3-118712026-blog-112132068.235%5Ev38%5Epc_relevant_default_base&utm_relevant_index=6)

[Qt使用 MX Component 插件与三菱PLC通信\_mxcomponent\_lucky-billy的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/qq_34139994/article/details/106048110)

[MX Component -- PLC与PC之通讯\_actprogtype\_nope啊的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/u010096608/article/details/90698391#2.1%20ActUtlType)

[FX5使用SLMP与上位机通讯测试\_melsec iq-f fx5 用户手册 (slmp)\_tang\_0427的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/txb13145826106/article/details/114285403)

# 三菱官方文档下载地址

[三菱电机样本通 (yangben.cn)](https://me-fa.yangben.cn/assets/180aae51-7ff1-4bdb-90a1-7dcdc5dec206)

# C# 读写INI文件

[.NET(C#)读写ini配置文件的方法及示例代码 - 火冰·瓶 - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/fireicesion/p/16809687.html)

# C# winform选择文件、选择文件夹、打开文件

[C# winform选择文件、选择文件夹、打开文件 - 华山青竹 - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/huashanqingzhu/p/11314533.html)

[C#打开选择文件对话框和选择目录对话框以及几种Dialog对话框的使用\_c# 选择文件夹对话框\_Dr.Kang的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/weixin_44448313/article/details/102820439)

# C# static的使用

[C#关键字static如何使用，在什么情况下使用？\_c# static\_御弟謌謌的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/abraham_ly/article/details/106693257)

# C# messagebox.show()超时 自动关闭

[C# MessageBox.Show()超时后 自动关闭 - jack\_Meng - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/mq0036/p/12611736.html)

# C# 监听文件系统变化（FileSystemWatcher）

[C# 监听文件系统变化（FileSystemWatcher）\_c# 监听文件夹\_Y元子的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/qq_38318701/article/details/128406759)

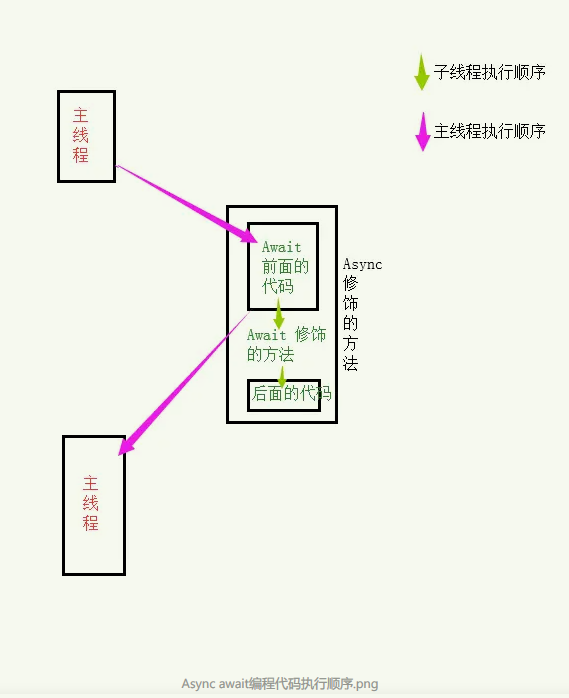
[FileSystemWatcher用法详解 - 银河系上的地球 - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/zxbzl/p/5863999.html)

# C#在代码里刷新界面的两种方法（防止多线程制约）

[C#在代码里刷新界面的两种方法（防止多线程制约）\_c# 如何强制刷新窗口\_ZHENNIUBILE的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/ZHENNIUBILE/article/details/89532835)

# C#进阶之Async await异步编程

[C#进阶之Async await异步编程 - 简书 (jianshu.com)](https://www.jianshu.com/p/0e2a479d5c53)



# Installer Project 打包安装程序

[记简单使用 VS 2017 Community 自带的 Installer Projects 制作安装包的流程\_vs2017 community\_xzqsr2011的博客-CSDN博客](https://blog.csdn.net/xzqsr2011/article/details/103396447)

类与对象

[C#类，对象，类成员简介 - AhuntSun - 博客园 (cnblogs.com)](https://www.cnblogs.com/AhuntSun-blog/p/11730106.html)